

电脑游戏俱乐部

Dianna Youxi Club

智勇双全



丁鹤平 主编
江苏科学技术出版社

运动类、棋类、格斗类游戏



电脑游戏俱乐部丛书

智勇双全

编 著 丁鹤平
责任编辑 许顺生

出版发行 江苏科学技术出版社
(南京市中央路 165 号, 邮编: 210009)

经 销 江苏省新华书店
照 排 江苏苏中制版中心
印 刷 盐城市印刷厂

开 本 850×1168 毫米 1/32
印 张 4.5
字 数 96,000
版 次 1997 年 7 月第 1 版
印 次 1998 年 3 月第 2 次印刷
印 数 5,001—10,000 册

标准书号 ISBN 7-5345-2384-2/TP·59
定 价 8.00 元

我社图书如有印装质量问题,可随时向承印厂调换。

《电脑游戏俱乐部丛书》

编委会

主编	周宁宁	高晓晖	
编委	丁鹤平	陈贝贝	周宁宁
	洪夕荣	施澄秋	高晓晖
	梁海峭		

本书编写人员 丁鹤平 胡 伟

出版说明

你有计算机吗？你用计算机玩游戏吗？有电脑的朋友回答几乎都是肯定的，差别仅是所花费时间的多少。目前电脑游戏已成为一种世界性的文化现象，尤其网上游戏的出现和展开，更越来越引起世人的重视，也越来越被大众接受。现在电脑游戏软件已成为家庭电脑应用软件的一个重要组成部分。电脑游戏可丰富你的生活，调节你的情绪，开阔你的思路，开发你的智力，帮助你熟悉电脑的基本操作。本套丛书的目的是，向有电脑的家庭介绍一些有益的电脑游戏软件的安装、操作、攻略和攻关秘诀，使玩者愉愉快快地玩好游戏，在玩中开发智力，熟练电脑的基本操作。

《电脑游戏俱乐部》系列丛书第一套分为《玩家诞生》、《威镇三国》、《技压群雄》、《智勇双全》、《运筹帷幄》和《顶级高手》等六本，介绍了三国志、三国演义、三国志武将争霸、三国志英杰传、三国志孔明传、轩辕剑、轩辕剑外传（枫之舞）、金庸群侠传、射雕英雄传、绝代双骄、妖魔道、仙剑奇侠

传、时空游侠、魔毯、斗神传、VR 战士、毁灭公爵、未来战警、五子棋大师、中国象棋（将族）、围棋（GO）、大富翁、天使帝国、炎龙骑士、魔兽争霸、命令与征服、文明、太阁立志传、大航海时代、杀人月、鬼屋魔影、凯兰迪亚传、狩魔猎人、福尔摩斯奇案之案中案等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和攻关秘诀。《玩家诞生》还介绍有关用于游戏方面的计算机知识，以及玩网上游戏的方法。

希望本套丛书对你学习电脑、开发智力、丰富生活内容、调节情绪起一个积极作用。

前言

电脑游戏已越来越引起世人的重视，也越来越被大众接受。

电脑游戏分很多类，这里只介绍冒险类、动作类和体育类等 3 类。

冒险类一般把玩家置于奇特的世界中进行冒险，融合了部分 RPG 的要素和动作游戏的特点，是近年最热门的游戏之一，如大受好评的 1996 年出品的《时空游侠》和《魔毯》。玩家要动脑筋解开谜题，又要用灵活的身手（指法？）对付各种敌人和机关陷阱，是对智力和体力的挑战，同时锻炼手眼协调能力，非常受年轻人喜爱。动作类内涵极广，实际上覆盖了一半的电脑游戏，细分又可分成射击类、格斗类等。顾名思义，这类游戏主要锻炼玩家的运动神经，以动作为主，需要有灵活的反应能力，如《毁灭公爵》等。这类游戏中，格斗游戏越来越热门，特别是去年开始移植到大型机上的 3D 格斗游戏，如《斗神传》、《VR 战士》等，再度掀起格斗游戏的高潮。体育类游戏生动有趣，很适合家人和朋友间玩。分为好几类，如球类游戏（FIFA

系列和 NBA 系列等)、棋类(围棋、象棋和国际象棋,甚至老少皆爱的五子棋等)游戏等。现在球迷+电脑迷的朋友不少,球类游戏给了他们一个用武之地,特别是现在的球类游戏大都支持网络连线,可和很多朋友在网络上进行一场球赛,免去四处奔波找球场的苦恼。棋类游戏和战略类游戏结合,又出现了战棋类游戏,如《魔法门之英雄无敌》。体育类游戏锻炼玩家间互相配合、互相竞争的体育精神,其中的棋类游戏对开发智力更是大有好处。

电脑游戏既可以开阔你的思路,开发你的智力,又可丰富你的生活,调节你的情绪和心理。值得提醒一句,电脑游戏毕竟是游戏,是在闲暇时间进行的娱乐,必须适度。如本末倒置、玩物丧志,荒废了学习和工作,反而有害。电脑游戏是通往电脑大门的捷径。

编 者
1997.5.



时空游侠 (TIME COMMANDO)	1
魔毯 (MAGIC CARPET)	23
英雄无敌	34
斗神传	48
VR 战士 (VIRTUA FIGHTER)	63
毁灭公爵 (DUKE NUKEM 3D)	76
未来战警 (VIRTUA COP)	89
FIFA 系列	98
NBA LIVE 系列	108
五子棋大师 (FIVE STONE MASTER)	115
中国象棋 (将族)	119
围棋 (GO)	123
大富翁 II、III	128

时空游侠



[资料卡]

游戏名称:时空游侠(TIME COMMANDO)

类 型:格斗类冒险游戏

出版公司:ADELINE

发行公司:VIRGIN(亚洲发行)

出版日期:1996 年 7 月

语 种:英文

载体容量:1CD(近 500M)

最低配置:

DOS 下: Intel 486DX2/66 + 8MB RAM

双速以上 CD-ROM 驱动器

MS-DOS 5.00 以上版本且 MSCDEX 版本

2.10 以上

6MB 以上内存

Windows95 下: Intel 奔腾以上处理器

双速以上 CD-ROM 驱动器

Windows 95 操作系统

8MB 以上内存

推荐配置: Intel 奔腾以上处理器

DOS 和 Windows 95: 16MB 以上内存

4 倍速 CD-ROM 驱动器

声卡 (推荐带波表合成器的

Sound Blaster AWE32)

运行环境: DOS 或 Windows95



[提 要]

都市通红的天空下着雨,两艘飞船呼啸掠过。戒备森严的某国“历史策略中心”,科技人员紧张工作。主角你,计算机特别安全专家,换上防护服,悠闲躺在转椅上玩掌上电脑游戏(怎么是 TIME COMMANDO?)。中心实验室心怀叵测的博士趁其他人员不备,偷将一磁盘插入中央电脑,刹那间,三维显示屏上出现一游弋不定红色“鲨鱼”,钻入电脑主芯片!病毒!整个显示屏一片混乱,扩展而来的巨大能量光球毫不留情将女研究员吞噬。你听到警报一跃而起,直奔电脑中心,见中心实验室中央覆盖一眩目光球!伸右手,试探性伸进光球内部,突然,一莫明巨力将整个身体拽进去!在旋转不休的时空隧道,陷入昏迷……。游戏任务是清除侵入中心中央电脑系统的病毒。旅程跨越原始到未来 8 个时代(每个时代两小关),最后到病毒所在电脑芯片内部。须尽可能收集未被病

毒感染的内存芯片(蓝色电路块),到上载终端将“干净芯片”中的存储信息送回主电脑系统,延缓病毒对电脑系统攻击,一旦没有及时上载,存储体将完全被病毒感染,游戏结束(GAME OVER)!整个历险旅程是与病毒在各时代设置的虚拟敌人殊死搏斗,最终消灭病毒,救出可爱的女研究员,将罪魁祸首——邪恶博士绳之以法!

[安装 & 操作]

■ 安装

▲ Windows95 中安装

- 将 CD 插入 CD-ROM 驱动器。

- 如 Windows95 中 AUTOPLAY 功能已开,自动运行 CD 上 Setup.exe 程序。如没有自动运行,手动运行该程序。打开自动运行功能的方法是:

- Windows95 中打开控制面板。
- 打开其中的系统(SYSTEM)。
- 选设备管理(DEVICE MANAGER)栏。
- 按 CDROM 设备边的“+”号,然后双击你的光盘驱动器。

- 选设置(SETUP)栏,在选项(OPTIONS)栏中把自动插入(AUTOPLAY)通告打开。

- 程序运行,选 Install 钮,进入安装。
- 照屏幕提示安装。

- 安装完成,返回起始画面,选 Play 钮进入游戏。如 Windows95 中 AUTOPLAY 功能已开,CD 一插入驱动器,就出现起始画面,选 Play 钮就行。如没有打开,手动执行



Setup.exe。

▲ MS-DOS 中安装

- 将 CD 插入 CD-ROM 驱动器。
- 执行 CD 盘根目录下 INSTALL.EXE。
- 照屏幕提示安装。
- 以后玩时，先进安装游戏目录，执行 TIMECO.EXE

进入。

▲ 界面(下图)



画面上方从左至右依次为生命值（最多4节）、生命数（最多3个）、主电脑芯片被病毒感染程度（剩很少时鸣叫提醒）、敌人生命值（只有接近敌人或瞄准敌人时出现），界面下方依次为武器库（每种武器下方数值为该武器弹药数）和收集的干净芯片数。

▲ 物品

- 蓝芯片为干净电脑芯片，可更换被病毒感染的芯片，更换点（即上载终端）为上下起伏蓝色盆状物体。

- 黄、红方块可恢复生命值（红方块恢复程度大），黄电池状物可使生命值延长1节，三角形物可加一生命数。

■ 键盘操作

▲ ↑ ↓ ← →
 前移 后退 逆时针 顺时针

▲ ALT +
 ↑ ↓ ← →
 前跳 后跳 左跳 右跳

▲ CTRL +

	↑	↓	←	→
● 空手 ▶	踢	防守	左拳出击	右拳出击
● 持兵器 ▶	劈	防守	刺或左攻击	刺或右攻击
● 持发射类武器	射击	装弹	左移瞄准	右移瞄准

只有接近或射击类武器瞄准敌人时，画面右上角才显示敌人生命值，攻击才有效。

▲ 空格键

搜寻及各种动作，如转动机关、开门、上爬及搜寻物

品。

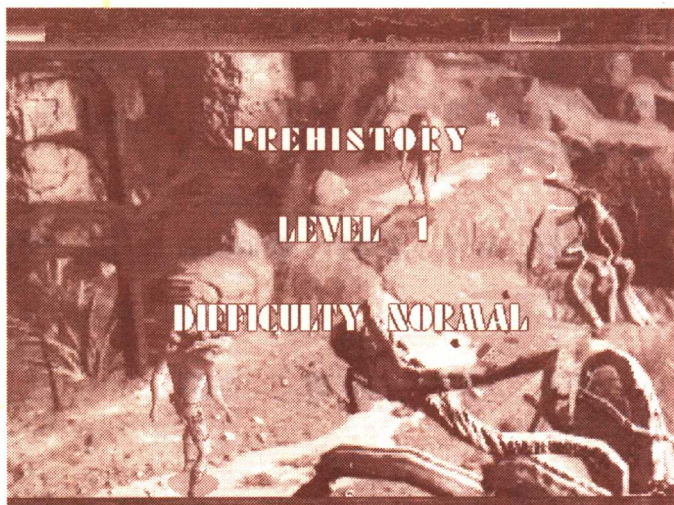
▲ 1~6 数字键

选图下面对应的武器(见界面图): W 及 X 键顺序向左或向右选武器。

[攻 略]

■ 史前时代(PREHISTORY)

▲ 第一关

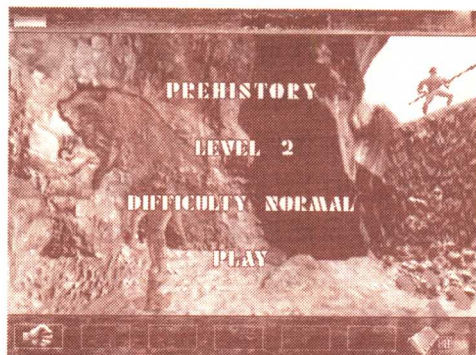


昏迷中醒来, 前走两步, 击倒几个原始, 捡起周围宝物, 植物旁找到骨制小刀, 找到第一个上载终端; 手伸入, 收集的干净芯片迅速传向主电脑。出现大老虎, 扮回武松, 主动进攻, 不能让老虎有可乘之机。击倒老虎, 在虎窝中搜索宝物。往前走, 下坡, 刚过一半, 3 块巨石轰隆而下, 灵巧闪开。正想拾起前方几块芯片, 额头被石头击中。有个野人站在拐角巨石上扔石块, 等他跳下, 杀掉他; 再干掉持木棒原始人, 捡起

他的武器。出现女原始人投石头,然后转身想跑,手提木棒上去击一下,她在尖叫声中倒下,得到三角块。搜左侧草丛,补满体力,前方又是几个芯片,正想过去捡,“呼!”巨网吊着巨石呼啸而至,好毒辣的机关!路尽头,猩猩拦住去路,操起大棒,边灵活闪动,不时给它一下,十几回合,它倒在你脚下。过关后,游戏自动上载收集的干净芯片(每关过后皆如此)。

▲ 第二关

高高山崖耸立眼前,岩壁上红野牛图案散发远古气息,对面山坡上出现原始人举矛示威,有一个扔来几块石头,然后消失了。拾起地上石块和巨棒,攀山坡,两个



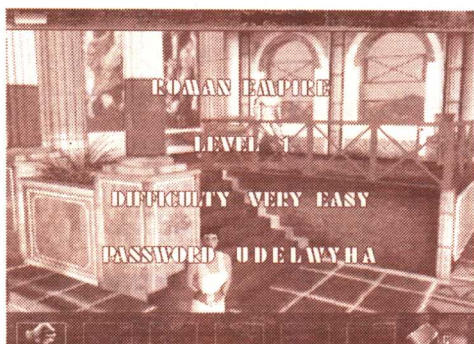
手持木棒原始人围上来,以一敌二,摆平它们。前行,手持长矛原始人迎面而来,持棒狠揍,结果他,拾长矛,杀掉另一长矛手。下坡,黑猩猩从巨石后跃出,用刚得到的长矛试手,接连干掉两只猩猩;断崖边,飞身而过,遇一上载终端。过巨岩,又一长矛手和大老虎,上前迎战,人、虎俱倒脚下。下阶梯石台,干掉投石手和长矛手,老棕熊挡住去路,时而挥掌横扫,时而站立示威,乘它站立时迅速接近,巨棒迎头砸下,迅速离开,几个回合,它怒吼一声倒地而亡。

■ 罗马帝国(ROMAN EMPIRE)

▲ 第一关

古罗马建筑中,刚清醒,一女子走来,正想问她要干啥,

突然，她掏出匕首刺来。亏你反应敏捷，将她打倒，回身取电池状物，拾起女子留下的匕首。老者持剑拾级而来，干掉他，捡起长剑，收拾持盾武士。过两座人体雕像，蹦出两个手持剑、盾

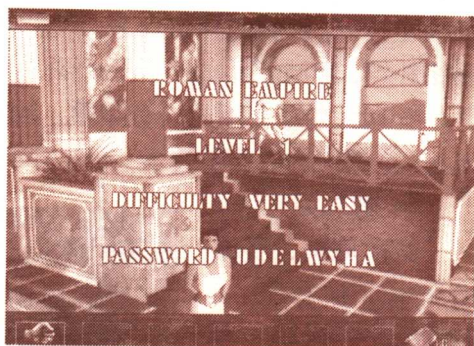


的武士，干掉他们。出宫殿，泰国人打扮的泰拳师拦住去路，干掉他。出门上桥头，身着盔甲，手持长剑的武士巍然而立，小心，这家伙能攻善守。桥另一头，持盾武士严阵以待，挥剑冲过去。干掉武士后快过城门，不然难躲过一排呼啸而下的尖头木栅。街上，几个尖锥当头砸下，躲到房檐下。身着花服的人手持匕首从门里出来，哪是你手中长剑的对手，干掉他，进入他出来的房间，得到些宝物。下台阶，一个个大圆盘滚过来，应迅速干掉抛掷圆盘的家伙。拐角坛中找到“弹弓”，杀掉持盾武士，进右侧屋，一老者在雕刻，他突然将雕像掷过来，并手持锤凿杀过来，将他击倒。出门右行，进虚掩大铁门，干掉守门武士，入门。

▲ 第二关

大广场，中央矗立高大雕像。4名士兵由一骑士带领巡逻，悄悄沿左侧台阶偷偷接近骑士，等4名士兵到对角最远处，发动袭击，乘他措手不及，速毙马下，士兵逃跳。干掉手执利剑武士，向铁栅栏走去，脚下一松，落入陷阱；站起，雄狮缓缓爬起，吼叫一声扑来，左躲右闪，伺机挥剑杀狮子。拐角坛

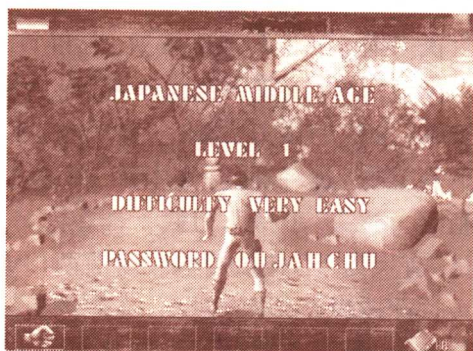
里得补足体力的方块。击倒印度人，喷泉边，由门洞拾级而上，一个手持利叉和护盾武士迎面扑来，干掉他，从他手中得叉盾。过巨石垒的拱门，出现巨大圆形竞技场，四周看台坐满观众，迅速换上刚缴获的叉盾，杀死持斧武士。对面栅栏门轰然而开，黑公牛直冲来！灵活闪躲公牛的冲击，乘机砍两斧，它躺倒在地。



■ 日本中世纪(JAPANESE MIDDLE AGE)

▲ 第一关

美丽花园，隐约见雪皑皑的富士山，是日本。身着白色柔道服的武者弓身施礼，拉开架子，向你挑战。正好领教空手道，击倒他，路口坛内找到宝物。前行，桥右侧



捡日本刀。过小桥，黑衣忍者背后袭来，忍术看似花哨，却不难对付。上阁楼，转弯处遇身着和服假面歌舞伎，她以扇作暗器，一跃而前，杀之。不要下台阶，到另侧拐角，见上载终端，拾级而下，两名柔道高手左右夹击而来，以一敌二，在你用日本刀的攻击下，他们躺下了。麦垛边，身材苗条女子手持两节