

中 文

Windows 3.1 **和** 3.2

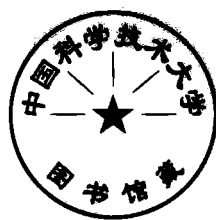
实用教程

希望图书创作室 编著

海洋出版社

中文 Windows 3.1 和 3.2 实用教程

希望图书创作室 编著
燕 卫 华 审校



海洋出版社

内 容 简 介

1992年 Microsoft 公司推出了一个经过数次改进后的 Windows 3.1,在国内引起很大反响,特别是经过汉化后的 Windows 3.1,由于界面友好,所见即所得,更是深受用户欢迎。为适合中国用户的需要,Microsoft 又与长城公司合作,推出了中文 Windows 3.2。为使手中拥有中西文 Windows 3.1 和 Windows 3.2 的用户充分掌握和应用这一平台,我们特对这两个版本进行仔细分析,将其核心部分,比如 Windows 的安装和启动、程序管理器、文件管理器、控制面板、附件等的功能进行较为详细的介绍,文字说明深入浅出,循序渐进,行文流畅,易读易懂,帮助读者融汇贯通 Windows 的奥妙及内涵,是学习和使用中西文 Windows 3.1 和 Windows 3.2 的一本好书,同时也适合作各类培训班的教材。

需要本书或技术支持的用户可与北京 010—62562329,010-62541992 联系,或传真至 010-62561057。

中文 Windows 3.1 和 Windows 3.2 实用教程

希望图书创作室 编著

燕卫华 审校

责任编辑:李 勤

海洋出版社出版

海洋出版社出版发行(北京复兴门外大街1号)

海洋出版社发行 双青印刷厂印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 17.75 字数: 414 千字

1996年5月第一版 1997年1月第三次印刷

印数: 15001—30000 册

*

ISBN7-5027-4153-4/TP·292

定价: 23.00 元

序

应国内广大用户的需求,我们特组织一批经验丰富的 Windows 专家对中西文 Windows 3.1 和 Windows 3.2 的功能进行仔细分析,将其核心部分,比如 Windows 的安装,程序管理器,文件管理器,控制面板,中文输入方法和字体,Windows 下的字处理工具,Word 6.0 的应用和 Windows 应用程序如何切换到 DOS 平台等作了较为详细的介绍,内容由浅入深,循序渐进,对于手中拥有 Windows 3.1 和 Windows 3.2 的用户是一本很好的使用指南,同时可作为各种培训班的教材,欢迎广大新老朋友来人来函选购。

总策划:北京希望电脑公司

策划人:秦人华 汪亚文 陆卫民 张军安

执笔人:运通创作室

1996 年 5 月

目 录

第一章 Windows 概述	1
1.1 DOS 和 Windows 的比较	1
1.2 Windows 的优点	2
1.3 中文 Windows 3.2 的改进	3
1.4 操作模式种类	4
1.5 软硬件需求	5
1.6 本章小结	6
第二章 安装、启动、退出 Windows	7
2.1 安装 Windows	8
2.2 启动 Windows	8
2.3 退出中文 Windows	10
第三章 Windows 基本操作	14
3.1 基础知识	14
3.2 窗口分类及区域划分	16
3.3 菜单操作	18
3.4 控制菜单框操作	20
3.5 对话框操作	21
3.6 窗口操作	21
3.7 应用程序操作	22
3.8 文件操作	28
3.9 帮助操作	31
第四章 文件管理器	33
4.1 启动文件管理器	33
4.2 文件管理器的启动窗口	35
4.3 目录窗口的使用	38
4.4 在文件管理器中处理文件和目录	59
4.5 在文件管理器中启动应用程序	70
4.6 磁盘操作	71
4.7 退出文件管理器	73
第五章 程序管理器	74
5.1 程序管理器窗口	74
5.2 程序组	76
5.3 程序项	83
5.4 应用程序的启动	94
5.5 程序项自动启动	96
5.6 从应用程序中退回到程序管理器	97
5.7 退出程序管理器	97

第六章 控制面板	99
6.1 概述	99
6.2 颜色	99
6.3 字体	102
6.4 通讯端口	103
6.5 鼠标器	105
6.6 桌面	106
6.7 网络	109
6.8 打印机	109
6.9 国别设定	116
6.10 键盘	120
6.11 日期/时间	121
6.12 声音	121
6.13 386 增强方式	122
6.14 输入方法	124
第七章 打印管理器	127
7.1 在使用打印管理器之前	127
7.2 使用打印管理器打印	128
7.3 退出打印管理器	135
第八章 Windows 附件	136
8.1 时钟	137
8.2 计算器	141
8.3 日历	145
8.4 卡片盒	161
8.5 记事本	171
8.6 字符映射表	177
第九章 画笔	181
9.1 画笔的启动	182
9.2 打开和存储画笔文件	183
9.3 画笔的画面简介和操作步骤简介	186
9.4 绘图区的控制	187
9.5 颜色控制	191
9.6 线宽的选择	192
9.7 绘图工具的选择和使用	193
9.8 进一步输入文字	208
9.9 图形编辑	209
9.10 进一步改变绘图区的显示	218
9.11 光标位置显示	220
9.12 生成特定颜色	221
9.13 图形打印	222
9.14 退出画笔	224
第十章 Windows 中文输入方法和字体	225
10.1 汉字输入方法的安装	225

10.2	汉字输入方法的选用	226
10.3	汉字输入方法的删除	226
10.4	汉字输入方法的启动	227
10.5	输入方法的设置功能	231
10.6	Windows 中的码表输入方法	234
10.7	Windows 3.2 中的字体	235
第十一章	MS-DOS 方式	238
11.1	在 Windows 中启动 MS-DOS 方式	238
11.2	MS-DOS 方式窗口	239
11.3	改变 MS-DOS 方式初始设置	242
11.4	复制 MS-DOS 方式下的屏幕内容	243
11.5	退出 MS-DOS 方式	244
第十二章	Word 操作速成	246
12.1	Word 6.0 新增功能	246
12.2	启动 Word 6.0 中文版	246
12.3	Word 6.0 中文版窗口简介	247
12.4	输入文字	248
12.5	储存文件	249
12.6	退出 Word 6.0	251
12.7	打开文档	251
12.8	打开新文档	252
12.9	打印文档	254
12.10	视图文档	255
12.11	文档编辑	259
12.12	使用“替换”功能	264
12.13	字符格式	265
12.14	段落模式	272

第一章 Windows 概述

Microsoft Windows 是运行 MS-DOS 的 PC 机上的一个窗口式多任务环境。虽然 Windows 运行于 DOS 之上,但是与 DOS 有显著的不同。

1.1 DOS 和 Windows 的比较

美国 Microsoft 公司开发的 MS-DOS 操作系统英文原名为 Microsoft Disk Operating System,已经普遍应用于 IBM PC 及其兼容机。MS-DOS 虽然具有很多优点,但也存在下列缺陷:

(1) 没有充分利用内存。

MS-DOS 操作系统所能使用的内存,一般局限于 640KB,除非采用一些其他方法,如使用 EMM386. EXE 或 QEMM. SYS。在 CONFIG. SYS 文件中,指定 DEVICE = RAMDRIVE. SYS,可将 1MB 以上的内存用作“磁盘”,称之为 RAMDISK 或虚拟磁盘。内存的存取速度一般为磁盘存取的几十倍到几百倍。虚拟磁盘中的内容为暂时性的,当断电或按 Reset 键重新启动时,虚拟磁盘中的内容会丢失。因此,在关机或按 Reset 键重新启动之前,应将虚拟磁盘上的内容复制到真正的磁盘上。

(2) 使用不方便。

用户使用的命令几乎都凭借于键盘输入。比如,想列出磁盘目录和文件时,需要键入 DIR 与回车(Enter)四个键。必须十分熟悉各个键在键盘上的位置,才能提高输入速度。尤其是对国内用户,一般对键盘输入方式不熟悉,因此,利用键盘输入不够方便。

(3) 主要以字符方式显示。

MS-DOS 操作系统下,一般使用字符显示,而不用图形。如果采用图形方式显示,则美观漂亮,更易于被用户接受。

(4) 一次只能执行一个任务。

MS-DOS 操作系统在一段时间内只能执行一个任务。比如,当某任务在打印时,无法让 CPU 利用剩余资源执行其他任务。

(5) 设备驱动没有标准化。

在 DOS 操作系统下,外部设备的驱动程序没有随系统一起提供,也没有规则标准的接口规范,因为所有的软件公司都得重新开发自己的设备驱动程序,由此带来重复性工作,浪费资源,自成体系,不通用等。给编程者和维护者都带来很大的麻烦。

1.2 Windows 的优点

鉴于 MS-DOS 的上述不足,Microsoft 公司从 1985 年开始开发一套更先进的操作系统,其名为 Microsoft Windows,或称 MS Windows,简称为 Windows。

Windows 3.0 版本于 1990 年推出,1992 年 Microsoft 又推出 Windows 3.1,此版本对 Windows 3.0 作了改进,同时增加了多媒体功能,简化了安装手续,加强了一些细节功能。为了适合中国用户的需要,推出了 Windows 3.1 中文版。其后与长城公司合作,推出了中文 Windows 3.2。这些 Windows 版本与 MS-DOS 操作系统比较,有下列优点:

(1) 主要输入设备为鼠标。

通过鼠标的点按操作,用户可以轻松地完成大部分工作。

(2) 窗口化。

每一个应用程序运行时,都拥有各自的窗口(Window)。窗口是指启动程序时,在屏幕上占用的矩形区。每一个程序在运行时,其输入输出信息,都局限在与之相对应的窗口内。

图 1.1 中,表示有两个窗口。较大窗口的标题为【程序管理器】,而中间较小的窗口标题为【主群组】。每一个窗口的顶部,都显示其标题。

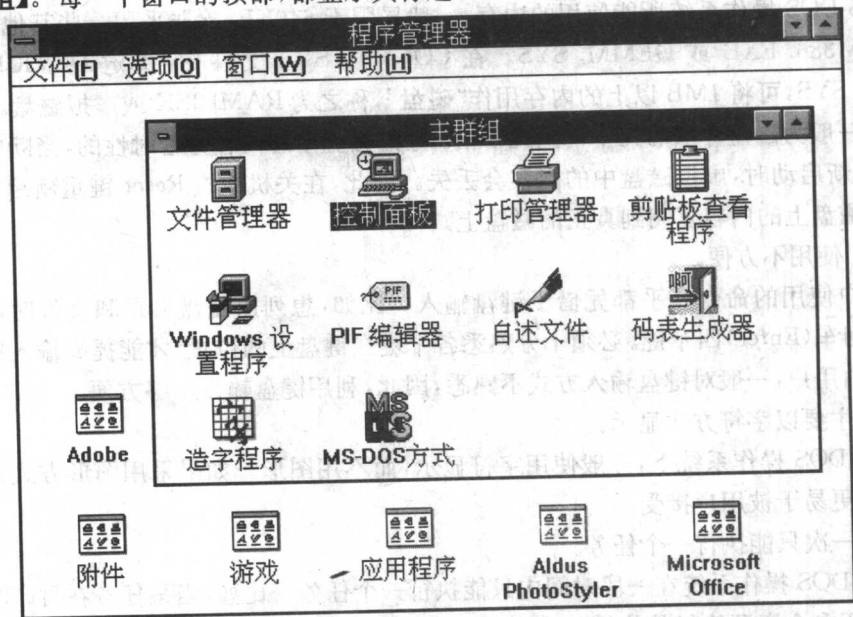


图 1.1 屏幕上存在两个窗口

(3) 可同时运行多个程序。

用户可以同时运行一个以上的程序,每一个程序都有与之相对应的窗口。用户可以直接在屏幕上操作,把一个程序的信息传送给另一个程序使用。

(4) 用图标表示程序功能。

比如图 1.2 中标题为【控制面板】的窗口中,程序功能【颜色】用彩色表示;【字体】用四种不同字体表示;【声音】用耳朵与音符表示;而【386 增强方式】采用一个 386 集成电路板表示。



图 1.2 以图标表示程序功能

(5) 能最大限度利用内存。

Windows 操作系统可以使用 1MB 以上的内存, 这样使应用程序的使用比较灵活。

(6) 一致的用户界面。

在 Windows 上开发的应用程序都采用相同的用户界面, 用户学会了一种软件的使用, 就可以很快学会其他软件的使用。一致的用户界面也使程序员简化界面的设计成为可能。

(7) DOS 兼容性。

由于 Windows 是 DOS 环境的外壳, 只需为 DOS 命令打开一个 DOS 窗口就可运行大多数 DOS 应用程序。此外, 很多 DOS 命令可以从文件管理器中使用熟悉的 Windows 界面来执行。这些命令包括文件的复制、删除、重新命名、更改文件属性以及创建和删除目录等命令, 也可以对软盘进行格式化和命名卷标。

1.3 中文 Windows 3.2 的改进

中文 Windows 3.1 是 Microsoft 公司在中国推出的前几个中文文化产品之一, 在许多地方还存在着错误。中文 Windows 3.2 在中文 Windows 3.1 的基础上, 在许多方面进行了增强:

(1) Windows 3.2 改正了 Windows 3.1 中存在的一些错误, 比如改正了 HP 激光打印机驱动程序的错误等。

(2) 在显示字体和中文输入方法方面作了改进。中文 Windows 3.1 在字体和输入方法上似乎有些美中不足, 比较中文 Windows 3.2 和 3.1 可以知道, 在字体方面, 运行中文 Windows 3.2 的时候, 屏幕上显示的字体更加美观了, 显示和打印的字体也更多; 在输入方法上, 中文 Windows 3.1 只提供了拼音输入方法和区位输入方法, 而中文 Windows 3.2 的输入方法则增加了郑码和智能 ABC 输入方法, 且这两种输入方法是最受欢迎、极为方便的输入法。

(3) 中文 Windows 3.2 在体系结构方面与中文 Windows 3.1 相比更加高级。中文 Win-

dows 3.2 内建了 Win32s,使中文 Windows 3.2 操作系统既能运行 16 位的 Windows 3.1 程序,又能运行 Win32 的 32 位 Windows 应用程序,更加充分地利用了处理器的资源,速度明显加快。在 Windows 3.2 中可以运行 32 位的 Visual FoxPro 3.0 和 Visual Basic 4.0 等新的 32 位开发系统和应用程序。

1.4 操作模式种类

Windows 2.x 及 3.0 操作模式有实模式、标准模式和 386 增强模式三种,Windows 3.1/3.2 中没有实模式。

1.4.1 实模式

早期在 Windows 2.x 版本下开发的程序,应使用此模式运行。此模式可提供 Windows 早期版本与最新版本之间最大的兼容性。

当 CPU 为 Intel 公司的 8086 或 8088,或内存小于 1MB 时,必须使用这种操作模式。

1.4.2 标准模式

此操作模式为 Windows 的一般操作模式。这种模式下,可以使用扩展内存,在非 Windows 应用程序之间进行切换。

在 Windows 操作系统下,一个应用程序仍是一种电脑程序。比如某个执行文字处理任务的程序,可看作一个应用程序。

当某个应用程序是为了在 Windows 环境下使用而设计的,以便充分运用 Windows 的特点(如图标显示或使用窗口),此应用程序又称为【Windows 应用程序】。Windows 应用程序只能在 Windows 环境下运行。

当某个应用程序不是专门为 Windows 环境下使用而设计的,称之为【非 Windows 应用程序】。虽然大部分非 Windows 应用程序可以在 Windows 环境下运行,但是这些应用程序所能使用的 Windows 特性有所限制。

在标准模式下,某个非 Windows 应用程序运行时,可以跳到另一个非 Windows 应用程序去运行;亦即在非 Windows 应用程序之间可以进行切换。

使用标准模式时,必须具备 Intel 公司 80286 或其以上的微处理器(CPU),且内存至少 1MB 以上。

1.4.3 386 增强模式

可以使用 Intel 80386 微处理器的【虚拟内存】功能。具备【虚拟内存】功能,应用程序运行时可以使用比物理内存大得多的内存空间。比如一台微机实际内存为 2MB,如果系统具有虚拟内存功能,可以让应用程序拥有比 2MB 大得多的内存空间。例如可使用 6MB 内存,多出的 4MB 内存实际上并不存在,是由系统用磁盘空间模拟出来的,因此具有上述功能的系统称之为拥有【虚拟内存】功能。

当应用程序可以使用更多内存时,设计程序时限制较少,运行速度也比较快。

当系统允许同时运行多个应用程序时,内存一定要足够大,否则系统效率降低。

在 386 增强模式下, Windows 应用程序可以使用虚拟内存功能; 可同时运行多个非 Windows 应用程序(由于只有一个 CPU, 所以在任何一个瞬间, 只有一个应用程序运行)。

要使用 386 增强模式, 必须有 80386(或以上)的微处理器, 且内存最好在 2MB 以上。

1.5 软硬件需求

要成功运行 Windows, 必须具备下列条件:

(1) MS-DOS 3.1 版本(或以上版本)。

进入 Windows 操作环境下, 用 MS-DOS(或简称 DOS)启动。启动后, 键入 WIN 命令进入 Windows 环境。在 Windows 环境下, 也可以转换到 DOS 环境执行命令。在该 DOS 环境下, 可键入 EXIT 返回 Windows 环境。有关 DOS 与 Windows 之间操作关系, 如图 1.3 所示。

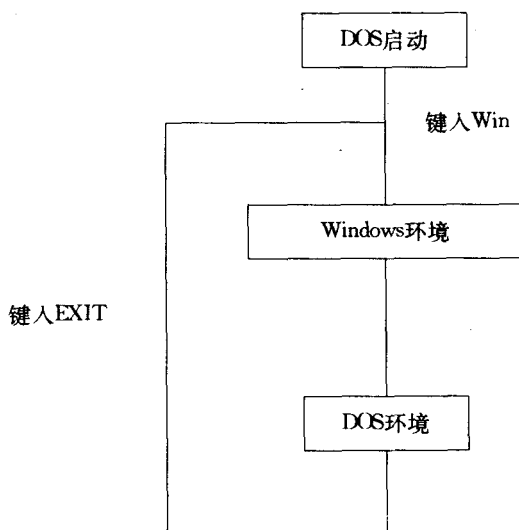


图 1.3 DOS 与 Windows 之间操作关系

(2) 操作模式为实模式时, 采用 8086 或 8088(或以上)的微处理器, 且内存至少为 640KB。

操作模式为标准模式时, 可采用 80286(或以上)微处理器, 且内存至少为 1MB 以上。

操作模式为 386 增强模式时, 可采用 80386(或以上)微处理器, 且内存至少为 2MB 以上。

(3) 硬盘至少拥有 6.8MB 或 14.2MB 可用空间, 以分别安装 Windows 英文版或中文版。至少拥有一台软盘驱动器以便进行安装。

(4) 为了能够充分利用 Windows 的特点, 用户最好配备有一个鼠标。

本书介绍内容, 大部分用鼠标输入。

1.6 本章小结

本章介绍了 DOS 和 Windows 操作系统之间的区别,简单说明了 Windows 操作系统的历史、中文 Windows 3.2 的改进、Windows 运行的模式以及软硬件需求。下一章将介绍 Windows 的安装、启动和退出的方法。

第二章 安装、启动、退出 Windows

2.1 安装 Windows

在安装 Windows 之前,要确保在 CONFIG.SYS 中的 FILES=后面的数字大于 20, BUFFERS=后面的数字小于 40。如果在 CONFIG.SYS 中没有 FILES 和 BUFFERS 两项,则应在其中加入 FILES=20 或 BUFFERS=30 两行。为了加快 Windows 的安装,最好在 CONFIG.SYS 中有以下两行:

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
```

```
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM
```

在 AUTOEXEC.BAT 中,最好有以下一行:

```
C:\DOS\SMARTDRV.EXE
```

要将 Windows 安装在 C 盘 WINDOWS 目录下,安装过程如下:

- (1) 用 DOS 启动,等待提示符(例如 C:\>)出现。
- (2) 将编号为 Disk #1 的磁盘插入软盘驱动器,例如 A 驱动器。
- (3) 键入 A:。
- (4) 键入 SETUP。

如果用户手中的 Windows 版本是 CD-ROM 版本,则利用 DOS 的 CD 命令切换到放有安装盘的目录下,然后键入 SETUP。

(1) 安装过程中,系统会向用户询问 Windows 安装在哪一个目录下。默认目录为 C:\WINDOWS。如果安装在其他目录,用户需输入目录名。本例安装到默认目录下,所以不必重新输入目录名。

确定要安装的目录后,系统会自动检查所要安装的硬盘是否拥有 20MB 左右的可用空间。如果剩余空间不够,系统提示用户输入另一个目录名(需在不同硬盘上)。

(2) 确定要安装的目录且磁盘可用空间够后,系统将会显示默认的电脑系统、显示器性能、鼠标种类、键盘种类、键盘配置方式、使用的语言、是否连网等信息。当用户设备与系统默认值相同时,只需按 Enter 键;如果有部分不相符合,可用↑或↓键移到需要更改的项,然后按 Enter,加以更改。

(3) 系统会陆续要求将 Disk # 等 12 张磁盘上的全部(或部分)文件复制到 C:\WINDOWS 下。在复制过程中:

- 1) 读 Disk #3 上的内容时,显示窗口。出现窗口后可以用鼠标进行输入。当鼠标光标指在某命令上的时候,单击鼠标左按钮表示输入此命令。一般鼠标器上面有左右两个按钮,分别称为左按钮和右按钮。
- 2) 安装过程中,系统可以设置用户所连接的打印机种类。可以列出当前磁盘中所有应用程序,并将其设置到 Windows 环境中,以备今后在 Windows 环境下运行。

(4) 安装过程结束后,重新启动,使安装过程生效。重新启动可用鼠标指向【重新启动】(Reboot)区域并按下左按钮,或者在键盘上同时按下 Ctrl+Alt+Del 键。

2.2 启动 Windows

2.2.1 启动 Windows

Windows 在安装后自动在 Path 中加入 C:\Windows,或手动在 Path 中加入 Windows 路径。

键入 WIN 后,显示器一般如图 2.1 所示,除非用户在以后操作中又重新设置。键入 WIN 后,Windows 会根据用户使用的设备情况,自动选用实模式、标准模式或 386 增强模式之一。用户也可以键入 WIN/R、WIN/S 或 WIN/3,设定 Windows 的操作模式为实模式、标准模式或 386 增强模式。

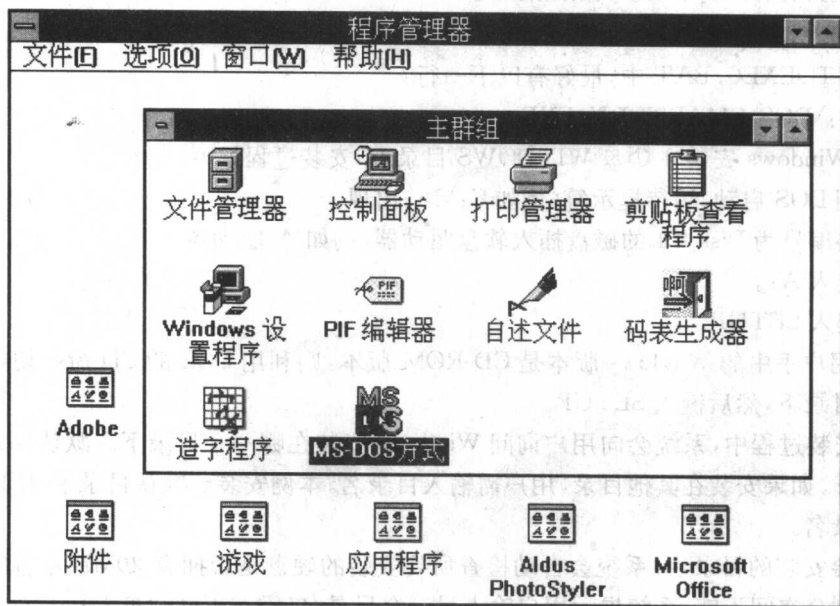


图 2.1 进入中文 Windows 时第一个画面

1. 实模式

若不能使旧版的 Windows 应用程序在其他两种模式下运行,则在实模式下启动 Windows。这也是在系统基于 8086 或 8088 处理器或系统内存不够 1MB 时自动选择的模式。启动实模式的 Windows 只需在 DOS 提示符后键入:

WIN /R ↵

2. 标准模式

标准模式是基于 80286 处理器的系统具有的正常模式。在拥有 80386 系统且不运行非 Windows 应用程序时,标准模式仍是值得考虑的。80386 系统上的 Windows 在标准模式下

的运行速度要比在 386 增强模式下快,因为在前一模式下 Windows 无需管理运行非 Windows 应用程序所必需的代价。系统必须有 2MB 以上内存。若 80386 系统不能与 386 增强模式兼容,则只能采用标准模式。

在 DOS 提示符下键入:

WIN /S ✓

3. 386 增强模式

在 386 系统内存不够 2MB 的情况下,Windows 将因为内存不够而在标准模式下启动。但可用 WIN /3 使 Windows 在低内存 80386 系统上强制进入 386 增强模式,系统将比正常情况下慢一些。

注意 在 Windows 环境下,当屏幕出现一个沙漏图形时,表示系统正在读写磁盘。

在图 2.1 中:

(1) 有两个窗口,大窗口标题为【程序管理器】,中间小窗口标题为【主群组】。

(2) 在【主群组】窗口中有 10 个应用程序。每种应用程序的功能用文字说明,且以缩小的图形表示。此缩小的图形称为【图标】。一种应用程序对应一个图标。比如,【文件管理器】(File Manager)应用程序对应一个用文件柜图形表示的图标。要启动某应用程序,可将鼠标移到此应用程序图标上面,双击鼠标器左按钮即可。

某种群组启动后,可能又含几个应用程序。例如,在启动【附件】群组后,又分为【书写器】、【画笔】、【终端仿真程序】、【记事本】、【记录器】、【卡片盒】、【日历】、【计算器】、【时钟】、【对象包装程序】、【字符映射表】、【媒体播放器】等 13 个应用程序,如图 2.2 所示。这 13 个应用程序每一个都有对应的图标。

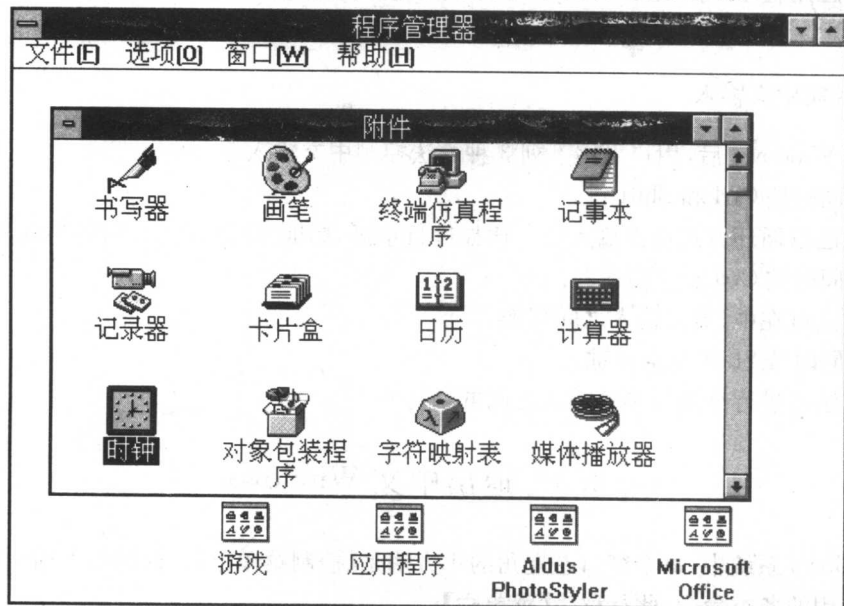


图 2.2 【附件】群组启动后,又分成 13 个应用程序

又如图 2.3,在启动【游戏】群组后,又分为【接龙(Solitaire)】与【挖地雷者】两个应用程序。此两个应用程序每一个对应一个图标。

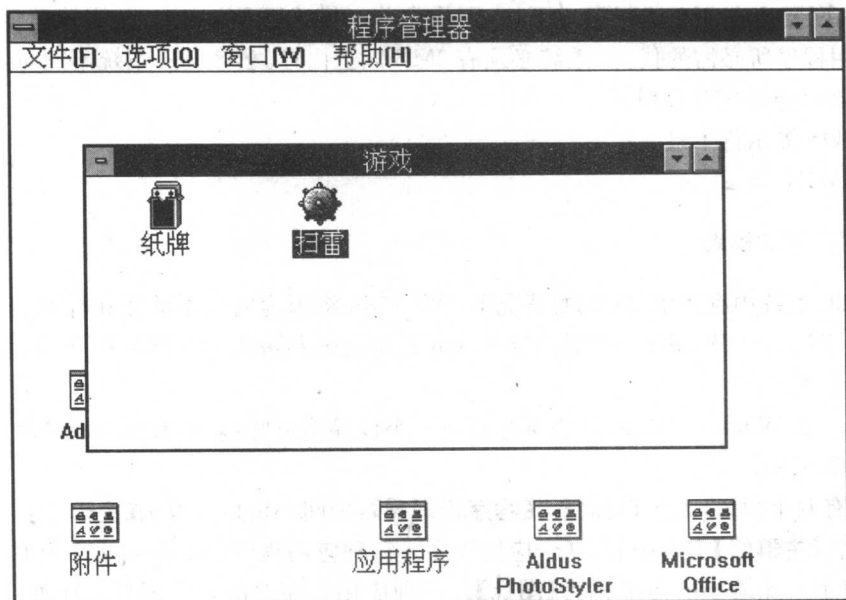


图 2.3 【游戏】启动后,又分为两个应用程序

(3) **【主群组】**窗口的 10 种应用程序,分别为**【文件管理器】**、**【控制面板】**、**【打印管理器】**、**【剪贴板查看程序】**、**【MS-DOS 方式】**、**【Windows 设置程序】**与**【造字程序】**等。

而**【程序管理器】**窗口又包括**【主群组】**、**【附件】**、**【游戏】**、**【Windows 应用程序】**与**【非 Windows 应用程序】**等 5 种应用程序组。其中,**【主群组】**以窗口显示,而其余 4 种应用程序组以图标显示。

2.2.2 控制中文输入

启动 Windows 后,用户可用下列 3 种方法控制中文输入:

(1) 同时按 Ctrl 和 Shift 键。

此方法以循环方式切换输入法。比如进行全拼、标准、郑码、区位、内码等输入法切换。

(2) 同时按 Ctrl 和空白键。

此方法可在中、英文输入之间切换。

(3) 同时按 Shift 与空白键。

此方法可进行全角与半角输入之间的切换。

2.3 退出中文 Windows

Windows 系统中,每个窗口左上角的小方块是**【控制菜单框】**。标题的下面一行,显示用户可以使用的各类命令,此行称为**【菜单栏】**。

在图 2.4 中,表示此窗口标题为**【程序管理器】**。标题左边为控制菜单框。内部有一空白横条。可以使用的命令种类有**【文件】**、**【选项】**、**【窗口】**和**【帮助】**,如菜单栏所示。