

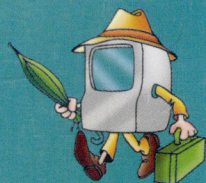
高级中学信息技术课本(选修)

● 浙江省中小学教材审定委员会审定

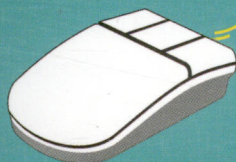
S H E J I

WANGYE ...

网页设计



浙江教育出版社



网页设计

高级中学信息技术选修课本

网页设计

浙江省基础教育课程教材开发研究中心编

-
- 出版发行 浙江教育出版社
(杭州市天目山路40号 邮编:310013)
- 印 刷 杭新印务有限公司
- 责任编辑 华 明
- 封面设计 韩 波
- 责任校对 雷 坚
- 责任印务 温劲风
-

- 开 本 787×1092 1/16
- 印 张 10.75
- 字 数 250 000
- 版 次 2001年9月第1版 2002年7月第2版
- 印 次 2006年6月第6次
- 书 号 ISBN 7-5338-4188-3/G·4158
- 定 价 17.60 元
-

ISBN 7-5338-4188-3



0 1>



9 787533 841881

联系电话: 0571-85170300-80928

e-mail: zjjy@zjcb.com 网址: www.zjeph.com

说 明

从2001年秋季开始,浙江省实行新的《全日制普通高级中学课程计划(试验修订稿)》,根据这一新课程计划的要求,信息技术必修与选修课程首次被列入了正式的计划中,为保证新课程计划的顺利实施,浙江省基础教育课程教材开发研究中心组织力量,根据教育部《中小学信息技术课程指导纲要(试行)》的要求,编写了这套高中信息技术选修教材。

本套选修教材目前共有四册:《多媒体创作》、《数据库入门》、《网页设计》、《Visual Basic 程序设计》。每册教材约需35课时,主要供已有一定信息技术基础的中学生使用,学校可以根据师资力量与学生的兴趣要求从中选用。

本套教材是经过多次讨论、反复修改、集体编写而成的。参加本书讨论与编写的作者有高等院校的著名教授和多年从事中学信息技术教学工作、有丰富教学经验的教师以及各市信息技术教研员。

本书主要以学习使用Dreamweaver来制作网页、管理网站等内容为主,包括“认识网页”、“个人网站的建立”、“网页制作初步”、“网页制作进阶”、“应用表单实现简单交互”与“动态网页简介”共6章内容。本书每一章都安排了“试一试”、“小实践”、“练习”等多种练习形式,其中“试一试”、“小实践”等主要作课堂练习用,“练习”有一定的综合性,可供课后复习、上机实习用。

参加本书编写的执笔人有徐敏、张金龙、何一民,全书由徐敏、魏雄鹰统稿。

由于时间较仓促,本套教材在内容、结构与体例等方面可能还存在不足之处,希望广大师生提出意见与建议,以便进一步修改完善。

浙江省基础教育课程教材开发研究中心

2001年7月

浙江省基础教育课程教材开发研究中心编

主 编 赵建民 詹国华

编 者 王劲松 李 伟 何海源 徐 敏 胡茂华 丁光明 徐辉球
边小平 虞国强 倪望跃 林 强 郑凌云 程军康 严水冬
何一民 张金龙 袁君兵 魏雄鹰

统 稿 徐 敏 魏雄鹰

责任编辑 华 明

封面设计 韩 波

目 录

第一章 认识网页	1
第二章 个人网站的建立	6
第一节 网页编辑工具	6
第二节 网站结构设计	13
第三节 初级网页制作	23
第四节 超级链接	32
第五节 个人站点上传	36
第六节 帮助的使用	41
第三章 网页制作初步	44
第一节 色彩与图片	44
第二节 超级链接进阶	50
第三节 表格排版	58
第四节 样式表	70
第四章 网页制作进阶	78
第一节 框架的使用	78
第二节 动感页面的基础——层	84
第三节 动感页面的旋律——时间轴	90
第四节 动感页面的核心——行为	95
第五节 动感页面的素材——多媒体	104
*第六节 模板和库	110
第五章 应用表单实现简单交互	119
第一节 认识表单	119
第二节 创建表单	124
第三节 表单交互应用实例	132

*第六章 动态网页简介	139
第一节 认识Active Server Pages	139
第二节 VBScript简介	142
第三节 ASP内置对象	156
阅读材料 Dreamweaver插件.....	162
阅读材料 JaveScript动态网页示例	165

第一章 认识网页

学习目标:

1. 了解WWW的发展与应用。
2. 初步认识HTML网页文件。

全球信息化的到来,使得连接世界每个角落的因特网已越来越靠近我们的生活。WWW是Internet最主要的应用,它将各种信息以网页形式形象地呈现在人们面前。我们能从中获取无尽的信息,还能把信息发布到Internet。

一、WWW

WWW是World Wide Web(全球信息网)的简称,中文译为“万维网”。WWW的应用是在20世纪80年代末才开始出现并很快就风靡全球。WWW能够处理大量的、内容丰富的信息资源,这些信息分门别类地存放在页面上,浏览者可以根据需要和兴趣来阅读。可以说,有了WWW之后,Internet才奏响了它的辉煌乐章,WWW凝聚了Internet的精华!

WWW最大的优点在于它拥有无比丰富的信息,犹如一本庞大的百科全书,无论社会科学还是自然科学,应有尽有。它除了信息的浏览外,还支持动态的查询。如果将自己的要求上传给Web服务器,服务器就会将符合条件的信息传给我们。

1. WWW的发展。

WWW最早开始于欧洲粒子实验室(CERN)。1989年Tim.Berners-Lee(物理学家)需要设计一个统一格式的超文本网络,以便世界各地的物理学家可以用它来传递新的思想和新的科研成果。他们提出了一个大胆的方案:不需要使用统一的硬件或软件,而是制定了一个统一的数据格式和通用的网络地址格式,只要用一组简单的命令,Web用户就可以把文档变成超文本,不同的超文本可以通过超级链接来连接。这个思想的伟大之处在于最大限度的开放性和随意性,几乎任何文档,不管是文字、图片,还是声音、影像全部都可以通过这种协议传输。现在CERN和MIT(麻省理工学院)计算机实验室联合建立了一个WWW组织,命名为W3O(World Wide Web Organization),负责修改制定WWW标准。

1990年,第一个WWW软件在Steven Job的NeXT计算机系统诞生了。该软件能够在Internet上浏览和传输超文本HTML(Hyper Text Markup Language)文件。在随后的几年中各式各样的WWW服务器以指数形式增长,现在已经成为Internet的核心部分。

2. HTTP协议。

WWW服务器使用的主要协议是HTTP协议,它的主要特点有:

- 支持客户(Clients)/服务器(Server)模式。

- 简单快捷:客户向服务器请求服务时,只需传达请求方式和路径。而且HTTP协议简单,使得HTTP服务器的程序规模小,因而通信的速度很快。

- HTTP允许传输任意类型的数据对象。

- 服务器处理完客户的请求,并收到客户的应答后,即断开连接,从而节省传输时间。

HTTP使用了统一的资源定位器URL(Uniform Resource Locator)这一概念,URL是文档在WWW上的地址。URL用于标识Internet或者与Internet相连的主机上的任何可用的数据对象。通过URL能够访问Internet上任何一台计算机的任何可用的公共数据。

标准URL由下列几部分组成:

协议+域名+目录+文件名

协议:所使用的访问协议;

域名:数据所在的服务器;

目录:服务器上的虚拟目录;

文件名:所索取的文件名。

以下是一个标准网址的示例:

<http://www.microsoft.com/vbscript/index.htm>

协议	域名	目录	文件名
----	----	----	-----

3. WWW的表现形式——网页。

WWW是包含各类信息的无限网络,各种WWW服务器分散在全世界的各个角落,为了能够在服务器及用户之间交换信息,就必须有一种能够表达和传递信息的文本;要把信息发布到Internet,就必须使用能够使大众接受且易懂的语言,也就是使用一种大多数计算机能识别的语言。在WWW上,我们使用的发布语言是HTML超文本标识语言。

二、HTML

HTML(Hyper Text Markup Language)即超文本标识语言,是用于创建网页的语言。但是,HTML算不上真正的计算机语言,因为它不能编程。它是由一些标识符号组成的标识语言。正是因为有了HTML,WWW才成为可能。

1. HTML及其标识符。

HTML最初是Tim.Berners-Lee在CERN 上开发的,进入20世纪90年代后,由于WWW的飞速发展,使得HTML空前的繁荣,但当时HTML被发展成多个版本,只有网页设计者和用户都使用相同的HTML版本才可以正确浏览。为了打破这种混乱的局面,1995年11月,IETF(Internet Engineering Task Force)倡导开发了HTML2.0规范。1996年5月,W3C组织(World Wide Web Consortium)的HTML Working Group(HTML工作组)开始编撰新的规范,1997年1月,HTML 3.2诞生了,使得HTML文档在不同的浏览和操作平台都有良好的表现。1998年4月24日,W3C标准化组织将原先的HTML语言扩展到全新的领域——HTML4.0。

(1) HTML的功能。

- 使用各种基础元素(如标题、文字、表格、图片等)来发布在线文档;



- 使用超文本链接,用户能够方便地在各种信息之间切换,就像单击一个按钮一样简单;
- 设计一种表单控件来控制网上的各种信息传输、远程服务等功能,如查询信息、订购货物等;
- 在文档中可以直接包含视频、声音及其他应用程序等。

(2) HTML文件结构。首先让我们来观察一下一个简单的HTML网页文件的浏览结果及其源代码。

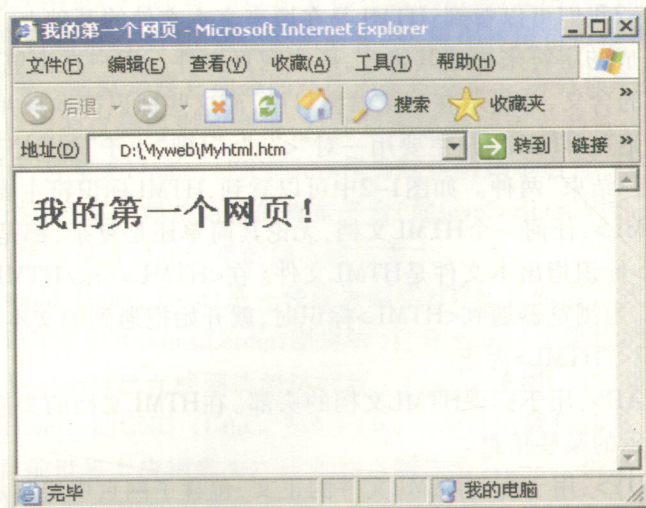


图 1-1 HTML 文件的浏览结果

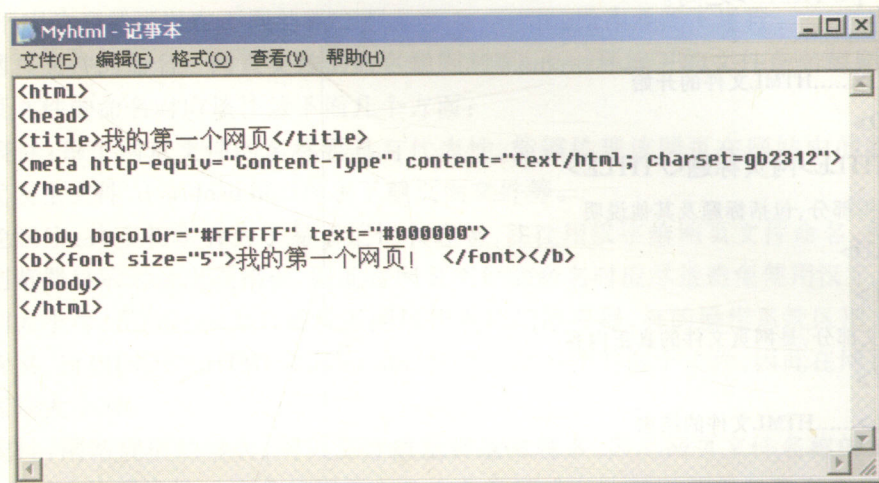
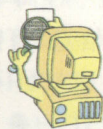


图 1-2 HTML 文件源代码



小知识

HTML 文件是纯文本文件,因此可以用“记事本”或“写字板”等文本编辑软件进行编辑。Windows 默认的 HTML 文件打开方式是 IE。如要以文本方式打开,首先选中要打开的 HTML 文件,再用手按住 **Shift** 键的同时按鼠标右键,在弹出菜单中选择“打开方式”,然后选择 **NOTEPAD** 或者 **WORDPAD** 就能打开及编辑该文件的源代码了。

通过图1-1和图1-2我们可以看到,HTML是在原来文本文件的基础上,添加了一系列由<标识名>和</标识名>组成的字符来描述其格式,形成网页文件。用户在浏览文件时,浏览器会把这些标识解释成相应的含义,并显示在浏览器窗口中,而这些标识符本身并不显示。

标识符,又称“标记”。HTML语法主要用一对“<”、“>”(即“小于”与“大于”)符号代表命令标识,它又分为“开头”与“结束”两种。如图1-2中可以看到,HTML标识符主要有:

<HTML>与</HTML>:任何一个HTML文档,无论其简单还是复杂,都是以<HTML>开始,</HTML>结束。<HTML>标识指出本文件是HTML文件。在<HTML>与</HTML>之间包含了HTML文档的其他标识语句。当浏览器遇到<HTML>标识时,就开始把遇到的文本当成HTML码解释处理,直到遇到结束标识</HTML>为止。

<HEAD>与</HEAD>:用于标识HTML文档的头部。在HTML文档的头部可以设置网页标题或其他不在网页上显示的某些信息。

<BODY>与</BODY>:用于标识HTML文件的正文,包含了网页中要显示的各种信息。其他还可以附带一些属性,用于设置网页显示的整体特性。

<TITLE>与</TITLE>:用于设置网页的标题,此标题将显示在浏览器的标题栏上。它包含在<HEAD>与</HEAD>之间。

<HTML>.....HTML文件的开始

<HEAD>

<TITLE>网页标题</TITLE>

标头部分,包括标题及其他说明

</HEAD>

<BODY>

正文部分,是网页文件的真正内容

</BODY>

</HTML>.....HTML文件的结束

2. 网页文件。

计算机文件的名称是由文件名+扩展名组成,扩展名说明了文件的属性。

(1) 扩展名。HTML文件的扩展名有 .HTM、.HTML 等,如: index.htm 或 index.html,其他常用的网页文件还有:

.ASP:ASP(Active Server Pages)是微软公司的技术,是目前比较常用的网页程序编制语



言。ASP可以和HTML或其他脚本语言(VBScript,JavaScript)相互嵌套,是一种在WEB服务器端运行的脚本语言,程序代码安全保密。ASP以对象为基础,因此可以使用ActiveX控件继续扩充其功能。ASP内置ADO组件,可以轻松存取各种数据库。ASP可以将运行结果以HTML的格式传送到客户端浏览器,因而可以适用各种浏览器。

JSP:JSP (Java Server Page) 是由Sun Microsystems公司倡导,许多公司参与建立的一种动态网页技术标准。在传统的HTML文件(*.htm, *.html)中加入Java程序片段(Scriptlet)和JSP标记(tag),就构成了JSP网页(*.jsp)。Web服务器在遇到访问JSP网页的请求时,首先执行其中的程序片段,然后将执行结果以HTML格式返回给客户。程序片段可以操作数据库、重新定向网页以及发送e-mail 等等,这就是建立动态网站所需要的功能。所有程序操作都在服务器端执行,网络上传送给客户端的仅是得到的结果,对客户浏览器的要求最低,可以实现无Plugin,无ActiveX,无Java Applet,甚至无Frame。JSP把Java作为默认的脚本语言, JSP规范允许使用其他语言。尽管JSP和Java比那些基于简单语言的脚本平台(如JavaScript和VBScript)具有更好的兼容性和坚固性,但Java的学习难度也比简单的脚本语言要大。

PHP:PHP (Personal Home Page)是一种服务器端HTML页面嵌入式脚本描述语言,类似于微软的ASP语言。PHP是由Rasmus Lerdorf创建的,它开始是一个简单的用Perl语言编写的程序,用来记录Rasmus Lerdorf自己在线简历的访问者。以后又被用C语言重新写过,范围扩大到访问数据库。它秉承Linux 的GNU (Gnu's Not Unix,一种自由软件体系)风格,借助于源代码公开,使它迅速成为目前世界上应用最为广泛的站点制作语言之一。借助于C++的形式,引用类的概念,使代码的可重复性应用变得异常简单。PHP在最佳化之后的效率,已比传统CGI或者ASP等程序有了更好的表现。而且正因为PHP是免费的,因此任何人都可以访问PHP WEB站点,下载完整的源代码。更重要的是:用PHP编写的代码执行起来会更快,能实现同样功能的PHP代码,不用改变就可以在不同的WEB服务器上、不同的操作系统下运行。

(2) 网页文件的命名。网页文件的命名规则和Windows环境下的文件命名规则是一致的,但在对网页文件的命名时应该注意下面几个方面:

- 代表性:每个网页文件的名称要具有代表性,能够体现该网页在网站中的职能,例如:main.html代表主文件,download.html代表下载页面文件等。

- 避免汉字:许多初学者为了易于记忆和理解,往往用汉字给网页文件命名,但这样的网页在有些浏览器显示时会出现错误,因此在网页文件的命名时应尽量避免使用汉字。

- 区别大小写:在Internet上有各种不同操作系统的服务器,有的操作系统区别文件名称的大小写的含义,比如INDEX.HTML和index.html将是完全不同的两个文件,因此在网页名称命名时要注意区别大小写。

- 可记性:网站规模的增大,网页文件数量就越来越多,因此网页文件名称的可记性也越来越重要,否则查找要维护或修改的网页文件会非常困难。一般以英文名称来命名网页文件,例如把有关旅游的网页命名为tour.html,也可以采用汉语拼音,如luyou.html。

第二章 个人网站的建立

学习目标:

1. 了解网页编辑工具 Dreamweaver 的安装、启动及使用界面。
2. 了解 WWW 网站的文件结构特点,掌握 Dreamweaver 本地站点的基本配置方法。
3. 掌握在 Dreamweaver 中进行文字输入编辑、表格制作和超级链接的简单使用。
4. 掌握在 Internet 上申请主页空间和上传主页。

通过上一章的学习,我们了解了HTTP协议以及网页文件的基本构成。其实,在实际的网页制作中,并不需要使用代码编程的形式来制作网页。我们可以使用一些网页编辑工具来制作编辑网页,从本章开始,我们学习利用Dreamweaver软件来建立网站、制作网页。

第一节 网页编辑工具

在网页编辑工具中,使用最多的是Microsoft公司的Frontpage和Macromedia公司的Dreamweaver。

Microsoft公司的Frontpage软件由于其采用了Office 的风格,简单易学,只要会操作Word软件就能够很快掌握Frontpage的使用,因而受到一部分人的喜欢。但Frontpage具有跨浏览器性能差、对页面的控制不尽人意、制作出来的网页会生成多如牛毛的垃圾代码等诸多缺点。

因此,Dreamweaver一出现,就以其拥有的诸多优点而获得网页制作人士的一致肯定。

● Dreamweaver设计制作网页所使用的可视化界面使得对它的学习更加简易,且操作快捷。

● 支持多浏览器浏览。制作出来的网页可以在多种浏览器下正常显示。

● 支持动态网页。可支持CSS样式表,提供对ASP、VBScript、JavaScript的支持。

● 丰富的多媒体支持功能。可以方便地插入各种图像、声音、文字,而且保持对Java、Flash、Shockwave、ActiveX以及其他媒体的支持。

正因为Dreamweaver具有如此多的优点,因此我们在网页制作的教程中选择了Dreamweaver4.0来帮助大家学习网页的制作。



通过本节内容的学习,同学们可以了解Dreamweaver 的安装过程,以及Dreamweaver的界面特点与使用功能。

一、Dreamweaver 的安装

在学习Dreamweaver之前,先来了解一下如何安装Dreamweaver4.0。

(1) 首先在光驱里插入Dreamweaver4.0的安装光盘,找到名为“setup.exe”的安装文件,双击后运行,出现如图2-1所示的安装界面。



图 2-1 安装 Dreamweaver 的启动界面

当进度条达到100%时,就会出现如图2-2所示的欢迎信息。

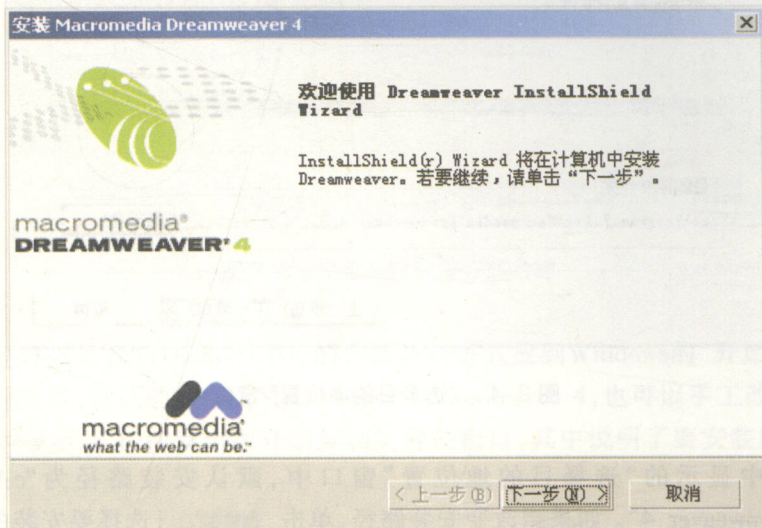


图 2-2 安装 Dreamweaver 的欢迎信息

(2) 单击图2-2中的 **下一步(N) >** 按钮,则进入如图2-3所示的窗口,询问是否接受“许可证协议”。

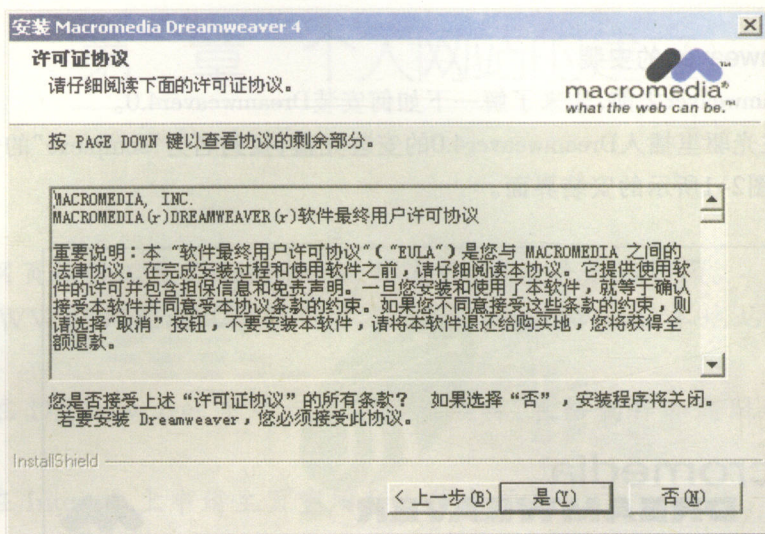


图 2-3 是否接受“许可证协议”窗口

(3) 单击 **是(Y)** 按钮接受协议;单击 **< 上一步(B)** 按钮则可回到上一步;单击 **否(N)** 按钮则退出安装程序。我们选择单击 **是(Y)** 按钮后,进入安装的下一步,出现如图2-4所示窗口。

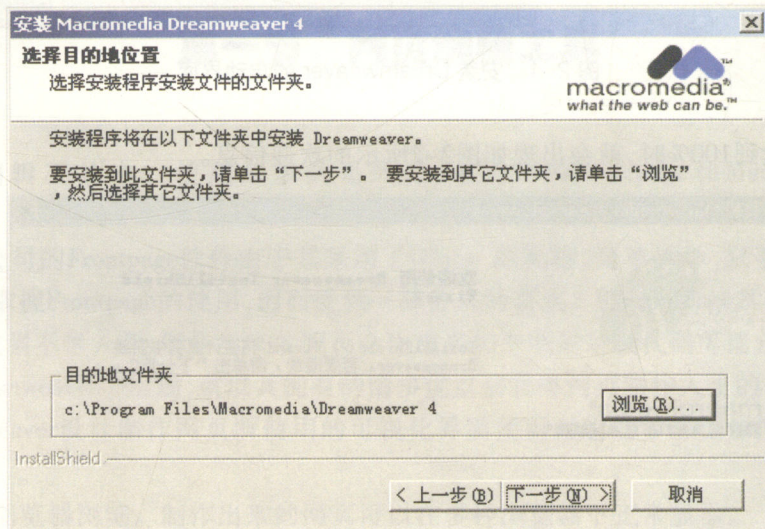


图 2-4 “选择目的地位置”窗口

(4) 图2-4中显示的“选择目的地位置”窗口中,默认安装路径为“c:\program files\macromedia\dreamweaver 4”。如果想改变安装路径,单击 **浏览(B)...** 选择要安装的路径。确定了安装路径后,单击 **下一步(N) >** 出现如图2-5所示的设置默认编辑器选项框。

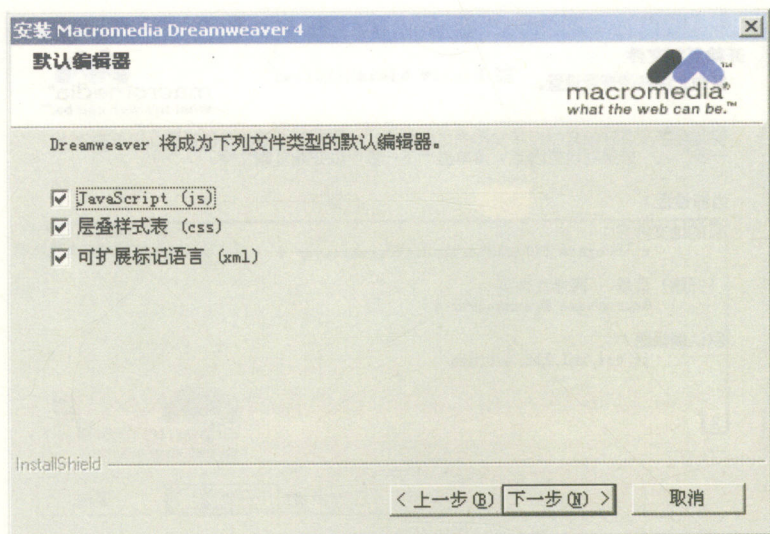


图 2-5 设置默认编辑器选项框

(5) 单击 **下一步(N) >** 按钮后出现如图2-6的窗口。

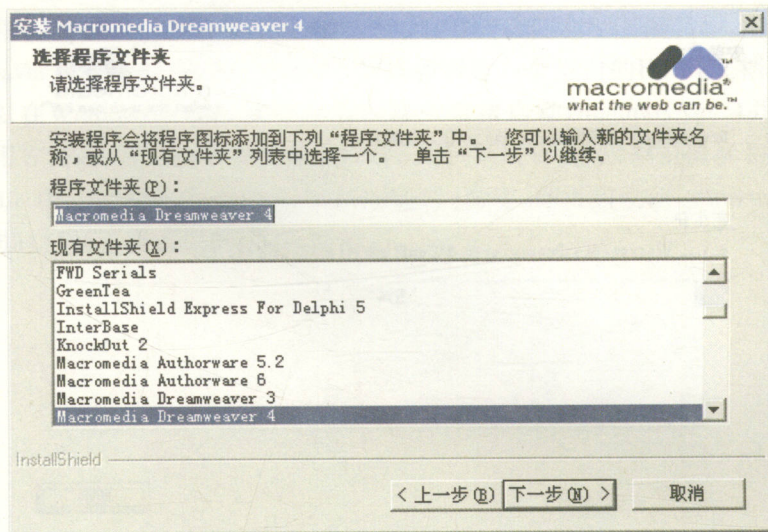


图 2-6 设置启动快捷方式名称

(6) 在这里可以选择将Dreamweaver的启动快捷方式放到Windows的“开始”菜单的“程序”下面的某个文件夹里,默认的名字为Macromedia Dreamweaver 4,也可以手工改为其他的名字。接下来,单击 **下一步(N) >** 按钮就出现开始复制文件的窗口,其中说明了要安装的路径,如图2-7所示。

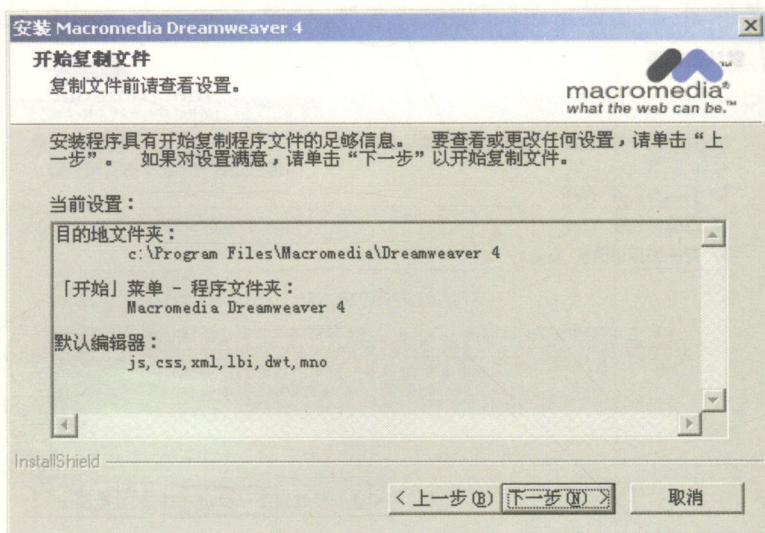


图 2-7 开始复制文件窗口

(7) 单击 **下一步(N) >** 按钮后,就开始了文件复制过程,如图2-8所示。

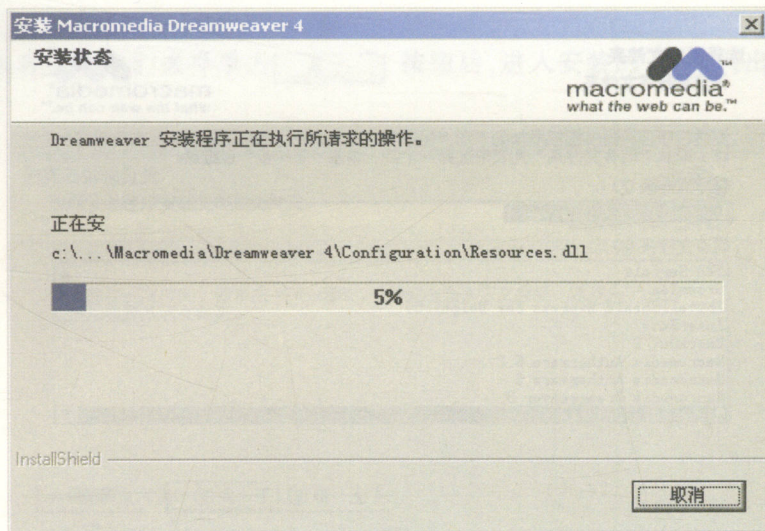


图 2-8 安装状态窗口

(8) 图中进度条的蓝色条显示了软件安装的进度。安装完毕后,单击 **完成** 按钮结束安装,如图2-9所示。



图 2-9 安装完成窗口

二、启动 Dreamweaver 4

Dreamweaver 4安装后,会自动在Windows的“开始”菜单中创建程序组。因此,我们可以通过打开“开始”菜单,选择“程序”下的“Macromedia Dreamweaver 4”下的“Dreamweaver 4”选项,来启动Dreamweaver 4。Dreamweaver启动后,会自动新建一个空白的HTML文档等候编辑。

我们也可以在Windows的窗口或资源管理器中直接启动Dreamweaver 4并载入要编辑的HTML文档。使用方法是:首先选中要编辑的HTML的网页文件,然后单击鼠标右键,在快捷菜单中选择“Edit with Dreamweaver”(用Dreamweaver编辑)命令,即可启动Dreamweaver 4,这种启动方式在启动的同时打开了要编辑的HTML文档。