

高职高专21世纪计算机规划教材



中文 Dreamweaver MX 2004 应用基础教程

李光明 王 清 余 辉 编著

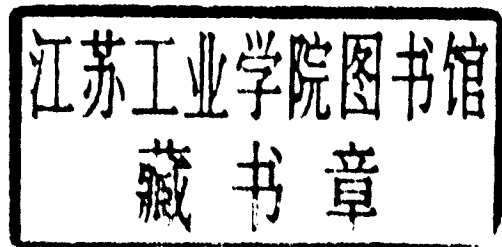
冶金工业出版社

高职高专 21 世纪计算机规划教材

中文 Dreamweaver MX 2004

应用基础教程

李光明 王 清 余 辉 编著



北 京

冶金工业出版社

2005

内 容 简 介

Dreamweaver MX 2004 是专业的 HTML 编辑器,它可以对 Web 站点、Web 网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。Dreamweaver MX 2004 提供了功能全面的编码环境,支持手工编写 HTML 代码,也提供了可视化编辑功能以快速地创建网页,其强大的功能使用户极大地提高了网页制作效率。本书内容包括: Dreamweaver MX 2004 概述、构建本地站点、创作网页、多媒体的使用、层与时间轴及行为、模板与库、Dreamweaver MX 2004 第三方插件以及数据库和发布网站等知识。最后通过一个综合实例——医疗器械公司网站制作实例总结了前面所学知识,并通过实例介绍了制作一个商业网站的基本过程。

本书内容丰富、结构合理、语言通俗易懂,既可作为高职高专相关专业的教材,也可作为 Dreamweaver 初学者的学习参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

中文 Dreamweaver MX 2004 应用基础教程 / 李光明等
编著. —北京: 冶金工业出版社, 2005.2
ISBN 7-5024-3717-7

I. 中... II. 李... III. 主页制作—图形软件,
Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 142910 号

出版人 曹胜利 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 程志宏

湛江蓝星南华印务公司印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2005 年 2 月第 1 版, 2005 年 2 月第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 19 印张; 439 千字; 296 页

30.00 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号 (100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

前 言

一、关于 Dreamweaver MX 2004

随着网络时代的到来，因特网已逐渐普及，它已成为人们生活中不可或缺的一部分。目前，很多人已经不满足于仅在 Internet 上浏览信息，而是渴望能够拥有自己的网站。而对于企业来说，网站是其必然的选择，因为网站是电子商务的重要组成部分。作为网页三剑客（Dreamweaver、Flash、Fireworks）之一的 Dreamweaver 正是 Macromedia 公司为适应这一需求而推出的网页制作软件。

Dreamweaver 因其优秀的“所见即所得”功能，使普通用户也能够创作出具有专业水平的网站，它是如今应用最广、最深受用户青睐的网页制作利器之一。Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 新版本，它是一款真正的可视化编辑网页的软件，其强大的功能使用户拥有极高的网页制作效率。本书正是为了帮助读者学习 Dreamweaver MX 2004，并进而掌握制作网页、设计网站的方法和技巧而编写的。

二、本书内容结构

全书共分 10 章，各章内容安排如下：

第 1 章：Dreamweaver MX 2004 概述。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 的安装和运行、Dreamweaver MX 2004 的开发环境以及 Dreamweaver MX 2004 的新增功能。

第 2 章：构建本地站点。主要介绍了网站建设基本流程、站点规划、定义本地站点以及管理站点资源的相关知识。

第 3 章：创作网页。主要介绍了网页制作的常用方法，包括文档、网页头、文本操作、表格、图像、超链接、表单、CSS 样式表、HTML 源代码和框架的相关知识。

第 4 章：多媒体的使用。主要介绍了如何在网页中插入多媒体对象、Flash 对象、添加声音文件、插入 Shockwave 电影和 Java Applet 程序以及 ActiveX 控件，最后还介绍了一个多媒体应用实例。

第 5 章：层、时间轴和行为。主要介绍了层、时间轴和行为的相关概念及基本操作。

第 6 章：模板与库。主要介绍了有关模板和库的概念及其创建与应用。

第 7 章：Dreamweaver MX 2004 第三方插件。主要介绍了有关 Dreamweaver MX 2004 插件的基础知识及其安装、使用和开发。

第 8 章：数据库。主要介绍了有关数据库的常用技术，并介绍了相关的建立动态网站实例及 ASP 的数据库连接实例。

第 9 章：发布网站。主要介绍了怎样申请网站空间和上传网页。

第 10 章：医疗器械公司网站制作实例。主要介绍了如何创建一个医疗器械公司的网站，使读者了解如何用 Dreamweaver MX 2004 编辑和维护一个商业网站的基本过程。

三、本书特点

本书主要介绍了如何利用 Dreamweaver MX 2004 进行网页创作的过程，并通过详细的

讲解和生动的实例，使读者能够迅速、准确地掌握网页制作的方法与技巧。本书内容丰富、结构合理、语言通俗易懂，具有较强的实用性。本书大部分章节都附有生动的实例，且在最后还介绍了一个综合实例，手把手地教会读者如何完成创建网站的全过程。

四、本书适用对象

本书既可作为高职高专相关专业的教材，也可作为 Dreamweaver MX 2004 初学者的学习参考用书。

本书主要由李光明、王清、余辉编写，曹蕾也为本书的编写付出了辛勤的劳动。由于编者水平有限，难免存在错误，敬请读者批评指正。

虽然经过严格的审核、精细的编辑，本书在质量上有了一定的保障，但我们的目标是力求尽善尽美，欢迎广大读者和专家对我们的工作提出宝贵建议，联系方法如下：

电子邮件：service@cnbook.net

网址：www.cnbook.net

此外，本书附送的电子教案也可从该网站免费下载，该网站还有一些其他相关书籍的介绍，可以方便读者选购参考。

编 者
2004 年 12 月

目 录

第1章 Dreamweaver MX 2004 概述.....1	小结.....41
1.1 Dreamweaver MX 2004 的新增功能.....1	综合练习二.....41
1.2 Dreamweaver MX 2004 的安装和运行.....5	一、选择题.....41
1.2.1 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求.....5	二、填空题.....41
1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004 的步骤.....6	三、思考题.....41
1.2.3 运行 Dreamweaver MX 20048	四、上机实习题.....42
1.3 Dreamweaver MX 2004 的开发环境.....8	第3章 创作网页.....43
1.3.1 Dreamweaver MX 2004 的窗口结构.....8	3.1 创建、打开和保存文档.....43
1.3.2 编辑窗口.....10	3.1.1 创建新的空白文档.....43
1.3.3 属性面板.....12	3.1.2 创建基于 Dreamweaver 设计文件的文档.....44
1.3.4 面板组.....13	3.1.3 创建基于现存模板的文档.....44
1.3.5 Dreamweaver MX 2004 的菜单.....15	3.1.4 打开现有文档.....45
小结.....25	3.1.5 保存文档.....45
综合练习一.....25	3.1.6 设置文档属性.....46
一、选择题.....25	3.2 网页头.....46
二、填空题.....26	3.2.1 插入 Meta.....48
三、思考题.....26	3.2.2 插入关键字.....49
四、上机实习题.....26	3.2.3 插入描述信息.....50
第2章 构建本地站点.....27	3.2.4 设置基础.....50
2.1 网站建设基本流程.....27	3.2.5 设置链接.....51
2.2 站点规划.....29	3.2.6 创建 Meta 操作实例——网页身份证.....52
2.2.1 站点结构.....29	3.3 文本操作.....53
2.2.2 站点导航.....29	3.3.1 撤消操作与重复操作.....53
2.2.3 模板和库.....30	3.3.2 设置文本格式.....54
2.3 定义本地站点.....30	3.3.3 对齐文本.....55
2.3.1 向导定义站点.....30	3.3.4 编辑字体列表.....56
2.3.2 高级定义站点.....32	3.3.5 设置标题字体.....57
2.4 管理站点资源.....36	3.3.6 设置说明行文字格式.....57
2.4.1 关于资源管理面板.....36	3.3.7 查找与替换.....58
2.4.2 在页面中添加资源.....36	3.3.8 创建文本操作实例——我的主页.....59
2.4.3 使用收藏夹资源.....38	3.4 表格.....59
2.4.4 资源管理和站点文件管理相结合.....40	3.4.1 创建表格.....60
	3.4.2 表格和单元格缩放.....61

3.4.3 填充表格.....	62	3.9.4 设置 CSS 样式.....	103
3.4.4 格式化表格.....	63	3.9.5 CSS 的冲突.....	109
3.4.5 创建表格操作实例——球队比较 ..	66	3.9.6 创建导入式 CSS 样式表的实例.....	109
3.5 图像.....	68	3.10 框架.....	111
3.5.1 插入图像.....	68	3.10.1 使用框架的优缺点.....	111
3.5.2 更新 Fireworks 图像.....	69	3.10.2 创建预定义的框架集.....	112
3.5.3 设置图像属性.....	70	3.10.3 编辑框架集.....	113
3.5.4 插入背景图像.....	77	3.10.4 设置框架和框架集属性.....	114
3.5.5 插入鼠标经过图像.....	78	3.10.5 插入框架内容和保存.....	116
3.6 超链接.....	79	3.10.6 设置框架内链接.....	118
3.6.1 绝对路径和相对路径.....	79	小结.....	119
3.6.2 使用 Point to File (指向文件)		综合练习三.....	120
图标创建超链接.....	80	一、选择题.....	120
3.6.3 创建锚点链接.....	82	二、填空题.....	121
3.6.4 使用属性面板创建链接.....	82	三、思考题.....	122
3.6.5 创建 E-mail 链接.....	83	四、上机实习题.....	122
3.6.6 测试链接.....	83	第 4 章 多媒体的使用.....	123
3.6.7 创建超链接实例——图像		4.1 插入多媒体对象.....	123
地图链接.....	83	4.1.1 页面中插入媒体对象.....	123
3.7 表单.....	84	4.1.2 启动外部编辑器.....	124
3.7.1 表单简介.....	84	4.1.3 为媒体对象添加设计注释.....	124
3.7.2 创建表单域.....	85	4.2 插入 Flash 对象.....	125
3.7.3 插入文本域.....	86	4.2.1 Flash 的文件类型.....	125
3.7.4 插入单选按钮.....	87	4.2.2 插入 Flash 按钮对象.....	126
3.7.5 插入菜单栏.....	88	4.2.3 插入 Flash 文本对象.....	127
3.7.6 插入复选框.....	89	4.2.4 插入 Flash 电影.....	129
3.7.7 插入文件地址域.....	89	4.3 添加声音文件.....	130
3.7.8 插入按钮.....	89	4.3.1 插入页面的声音的文件格式.....	130
3.7.9 跳转列表.....	90	4.3.2 链接到声音文件.....	131
3.7.10 创建表单实例——新用户		4.3.3 嵌套声音.....	131
注册表.....	91	4.4 插入 Shockwave 电影.....	131
3.8 HTML 源代码.....	96	4.5 插入 Java Applet 程序.....	133
3.8.1 HTML 的语法特性.....	96	4.6 插入 ActiveX 控件.....	134
3.8.2 快速标记编辑器.....	98	4.7 多媒体应用实例.....	135
3.8.3 编辑 HTML 源代码.....	100	4.7.1 插入 Flash 影片.....	135
3.9 CSS 样式表.....	101	4.7.2 Flash MTV.....	136
3.9.1 CSS 的基本概念.....	101	小结.....	138
3.9.2 CSS 的特点.....	101	综合练习四.....	138
3.9.3 使用 CSS 美化页面的		一、选择题.....	138
基本方法.....	102		

二、填空题.....	139	一、选择题.....	181
三、思考题.....	139	二、填空题.....	181
四、上机实习题.....	139	三、思考题.....	181
四、上机实习题.....	182		
第5章 层、时间轴和行为.....	140	第6章 模板与库.....	183
5.1 层.....	140	6.1 模板与库的概念.....	183
5.1.1 创建层.....	140	6.2 模板.....	183
5.1.2 设置层的属性.....	141	6.2.1 创建模板.....	184
5.1.3 使用层的嵌套.....	142	6.2.2 编辑模板内容.....	186
5.1.4 操作层.....	143	6.2.3 应用模板.....	190
5.1.5 改变层的重叠顺序.....	145	6.2.4 创建模板实例——网站的 页脚模板.....	192
5.1.6 转换表格和层.....	146	6.3 库.....	195
5.1.7 创建层实例——新闻公布栏.....	148	6.3.1 创建库项目.....	195
5.2 时间轴.....	150	6.3.2 编辑库元素.....	196
5.2.1 认识时间轴.....	150	6.3.3 应用库元素.....	196
5.2.2 通过移动层的位置创建 时间轴动画.....	151	6.3.4 创建库实例——网站的网标.....	197
5.2.3 通过拖动层轨迹创建动画.....	152	小结.....	199
5.2.4 修改时间轴.....	153	综合练习六.....	199
5.2.5 使用时间轴更改图像和 层的属性.....	155	一、选择题.....	199
5.2.6 使用多个时间轴.....	155	二、填空题.....	200
5.2.7 复制和粘贴动画.....	157	三、思考题.....	200
5.2.8 创建层和时间轴动画实例.....	158	四、上机实习题.....	200
5.3 行为.....	160	第7章 Dreamweaver MX 2004	
5.3.1 认识行为.....	160	第三方插件.....	201
5.3.2 交换图像和恢复交换图像.....	162	7.1 插件简介.....	201
5.3.3 打开浏览器窗口.....	163	7.1.1 插件的概念.....	201
5.3.4 检查浏览器.....	164	7.1.2 插件的分类.....	202
5.3.5 检查表单.....	166	7.2 插件的安装.....	205
5.3.6 弹出信息.....	167	7.2.1 插件管理器.....	205
5.3.7 设置导航栏图像.....	168	7.2.2 下载插件.....	205
5.3.8 调用 JavaScript.....	170	7.2.3 安装插件.....	206
5.3.9 显示弹出式菜单.....	171	7.3 插件的使用.....	208
5.3.10 转到 URL.....	174	7.4 插件的开发.....	213
5.3.11 显示隐藏层.....	175	7.4.1 制作对象插件.....	214
5.3.12 创建动画与行为实例——活动 菜单条.....	176	7.4.2 插件的封装.....	218
小结.....	180	小结.....	221
综合练习五.....	181	综合练习七.....	222

一、选择题.....	222	四、上机实习题.....	257
二、填空题.....	222	第9章 发布网站.....	258
三、思考题.....	223	9.1 申请网站空间.....	258
四、上机实习题.....	223	9.2 上传网页.....	260
第8章 数据库.....	224	9.2.1 Dreamweaver MX 2004 上传网页.....	260
8.1 常用技术.....	224	9.2.2 CuteFtp 上传网页.....	265
8.1.1 CGI.....	224	小结.....	270
8.1.2 ASP.....	224	综合练习九.....	270
8.1.3 ASP.NET.....	225	一、选择题.....	270
8.1.4 Cold Fusion.....	225	二、填空题.....	270
8.1.5 JSP.....	225	三、思考题.....	271
8.1.6 PHP.....	225	四、上机实习题.....	271
8.2 建立动态网站实例.....	225	第10章 医疗器械公司网站制作实例.....	272
8.2.1 创建数据库.....	226	10.1 概述.....	272
8.2.2 配置 Web 服务器.....	227	10.2 定义本地站点.....	272
8.2.3 建立系统 DSN.....	228	10.3 设计主页.....	274
8.2.4 建立数据库连接.....	229	10.4 建立模板.....	277
8.2.5 绑定数据库.....	231	10.5 制作首页.....	283
8.2.6 应用数据库.....	233	10.6 编辑子页面.....	283
8.3 ASP 的数据库连接实例——留言簿.....	244	10.7 用户资料修改.....	285
8.3.1 创建数据库.....	244	小结.....	288
8.3.2 配置网络服务器.....	244	参考答案.....	289
8.3.3 建立 DSN.....	244	第1章.....	289
8.3.4 建立留言簿主页面 index.asp.....	245	第2章.....	289
8.3.5 建立留言簿编辑页面 edit.asp.....	250	第3章.....	290
8.3.6 建立留言簿删除页面 delete.asp.....	251	第4章.....	291
8.3.7 建立留言簿回复页面 reply.asp.....	251	第5章.....	291
8.3.8 建立留言簿留言页面 postit.asp.....	252	第6章.....	292
8.3.9 最终浏览效果.....	254	第7章.....	293
小结.....	255	第8章.....	294
综合练习八.....	256	第9章.....	295
一、选择题.....	256		
二、填空题.....	257		
三、思考题.....	257		

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 概述

Dreamweaver MX 2004 是专业的 HTML 编辑器，可以对 Web 站点、Web 网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。

Dreamweaver MX 2004 提供了功能全面的编码环境，支持手工编写 HTML 代码，也提供可视化编辑功能快速地创建网页。本章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 基础知识，包括以下内容：

- (1) Dreamweaver MX 2004 的新增功能。
- (2) Dreamweaver MX 2004 的安装和运行。
- (3) Dreamweaver MX 2004 的开发环境。

1.1 Dreamweaver MX 2004 的新增功能

Dreamweaver MX 2004 与以前的版本相比，增加了如下功能：

1. 多浏览器检测

Dreamweaver MX 2004 版本中，新增了多浏览器检测页面运行错误的功能。读者设计的页面，在某一种浏览器效果下可能正常运行，在其他浏览器中可能就会报错，有时候连文字链接、版式都不统一了。为了避免这样的情况发生，2004 版本增加了支持多款浏览器检测页面运行错误的功能。

读者可以在 Dreamweaver 编辑界面的导航栏上看到新增的“没有浏览器检查错误”按钮.

编辑网页时，可选择“打开时自动检查”一直运行自动错误检测命令，实现动态检测。在“设置”命令中打开浏览器设置对话框，选择可以检测的浏览器版本，如图 1-1 所示。

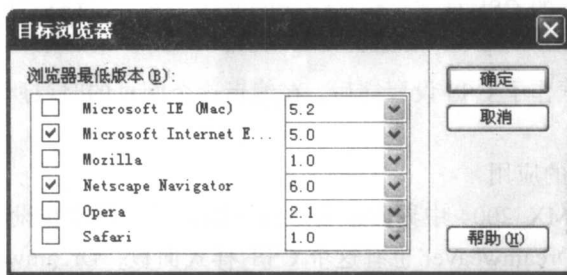


图 1-1 选择要检测的浏览器版本

2. 功能更多的 CSS 支持

如今网页的排版格式越来越复杂，很多效果需要通过 CSS 来实现，Dreamweaver MX 2004 在 CSS 功能设计上做了很大的改进。下面就来看看这些改进的地方。

1) “属性”面板的改进

Dreamweaver MX 2004 在“属性”面板中增加了“类”选项。当进行修改的字体、颜色、大小等操作时，“类”会把它们自动记忆并生成“style1”、“style 2”样式，如图 1-2 所示。在下次要重复同样的动作时，直接套用“类”中的样式就行了。有了这个功能，在

做网页设计时就可以大大提高工作效率。

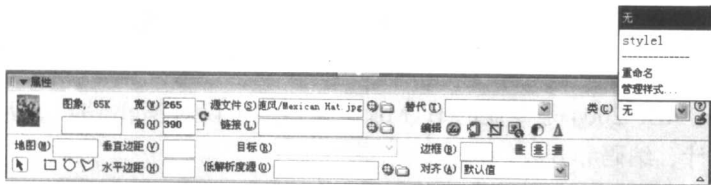


图 1-2 “属性”面板的“类”选项

如果套用的 CSS 样式不是文字，而是表格，同样可以在属性面板中设置 CSS。

2) 页面的 CSS 属性

在 Dreamweaver MX 2004 的属性面板中可以看到一个“页面属性”按钮。单击该按钮，打开“页面属性”对话框，如图 1-3 所示。也可以在编辑窗口中右击鼠标，从快捷菜单中选择“页面属性”命令。

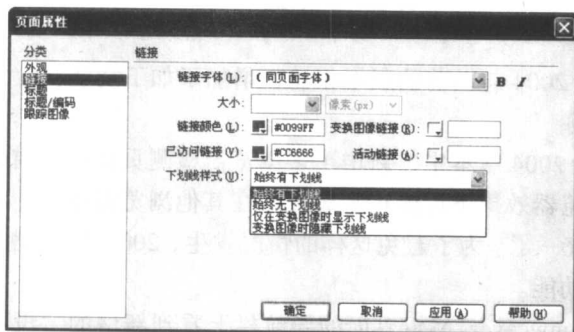


图 1-3 “页面属性”对话框

在对话框左边的分类中可以看到外观、链接、标题、标题/编码、跟踪图像选项，选中其中一个类别，在右边出现相应的设置内容。例如在上图中，选中了“链接”就可以设置这一个网页中关于链接的 CSS 样式，包括链接的文字大小、鼠标滑过显示的颜色、下划线等。

在页面属性对话框作了 CSS 设置之后，在编辑这个网页的时候所有的文字、链接都按照这个样式应用。

3) CSS 样式面板的应用

在 Dreamweaver MX 2004 中界面最右边有一组面板，其中在设计面板下集成了 CSS 样式面板。旧版本的 Dreamweaver 也有这个 CSS 样式面板，Dreamweaver MX 2004 中只保留了 CSS 样式的编辑功能，去掉了套用模式 (Dreamweaver MX 2004 直接在属性面板中套用 CSS 样式)。

Dreamweaver MX 2004 在“相关 CSS”面板中提供了更多的 CSS 功能，如图 1-4 所示。

在“应用的规则”下选择一个样式之后，它就会自动切换到该样式的有关选项，读者可以在面板上进行检查和修改。这个面板将 CSS 样式详细分成了好几大类，针对每一个样式都有详细的参数或选项帮助用户做设置。这样即使读者对 CSS 的用法不太熟悉，也可以轻松使用它的功能。

在规则面板的下方是相关 CSS 面板，在这里有网页内每个部分的 CSS 详细设置内容。

在网页中选定某个区域，CSS 面板就出现相关的 CSS 设置选项，以及它上一层的 CSS 样式，甚至 CSS 是套用的哪一个 HTML 标签都显示得很清楚，若有覆盖过的地方，会用特别的颜色和删除线来提示。

4) CSS 语法提示

在源代码视图中编辑 CSS 的时候，只需输入一个 CSS 的样式名称，冒号及“{”，例如：“.style1: {”，在光标闪烁的地方就会自动弹出一个提示选单，列出该样式可以使用的参数。如图 1-5 所示。只要在弹出的下拉菜单中选择要编辑的 CSS 样式就可以了，省去输入代码的麻烦。



图 1-4 “相关 CSS”面板



图 1-5 CSS 语法提示

3. FTP 安全保障

一般 FTP 传送文件的时候，默认情况下其传送过程是公开的，即 FTP 的用户名和密码都是可见的。这样在网络上传输缺乏安全性，Dreamweaver MX 2004 的 FTP 功能对此作了修改，增加了 SFTP 传送功能，即上传下载站点文件时可以有效保护 FTP 用户名、密码，保障网络传输的安全性，如图 1-6 所示。



图 1-6 “配置服务器”对话框

关于这项功能需要注意的是，如果远程网站服务器没有开放“安全加密”的权限，而用户却在 Dreamweaver MX 2004 中使用了这个功能，就有可能无法正常登录 FTP。所以如果是登录一些免费的服务器，可以按照以前的方法操作。

4. 外部文档/代码的无缝结合

直接将 Word 和 Excel 文档复制和粘贴到 Dreamweaver 中, 会保留字体、颜色、CSS 样式表信息。使用系统支持的编码保存任何字体, 包括双字节字符集。同时, Dreamweaver 还配了“清理 Word 生成的 HTML”命令, 清除冗余的 HTML 代码, 使网页文件更精简, 更有利于减少文件下载的时间。

5. 内建的图形编辑引擎

Dreamweaver MX 2004 集成了 Fireworks 的基本图形编辑技术。修剪、改变大小、锐化、调节亮度都不再需要离开 Dreamweaver 环境了。

在 Dreamweaver MX 2004 中导入一张图片, “属性”面板上对应的图片相关选项会多了几个功能图标, 如图 1-7 所示。

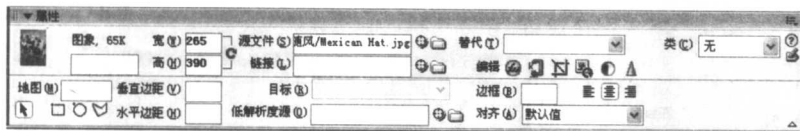


图 1-7 “属性”面板

首先在图片大小设置栏旁边就多了一个带箭头的圆形的按钮图标 , 这是快速使图片还原到原始大小的工具; 另外在“属性”面板的编辑栏有一个图标 。Dreamweaver MX 2004 同时还增加了剪切工具 、亮度/对比度调节工具 、锐化工具  三个图片处理的新功能。

在 Dreamweaver 中有了这些简单的图片处理工具, 读者在编辑网页图片时就轻松多了, 不再需要启用其他的图像处理工具, 从而提高了工作效率。

6. 增强对当今技术的支持

支持当今主流的开放环境: Cold Fusion、J2EE、PHP、.NET 和其他主流的服务器技术。Dreamweaver 加入了 XML 命名空间支持、ASP.NET 表单控件对象、新的参考书内容和新的 PHP 服务器端行为。

7. 改进的设计开放环境

用户界面进行了改进, 如图 1-8 所示, 有更高的实用性, 友好性和逻辑性。

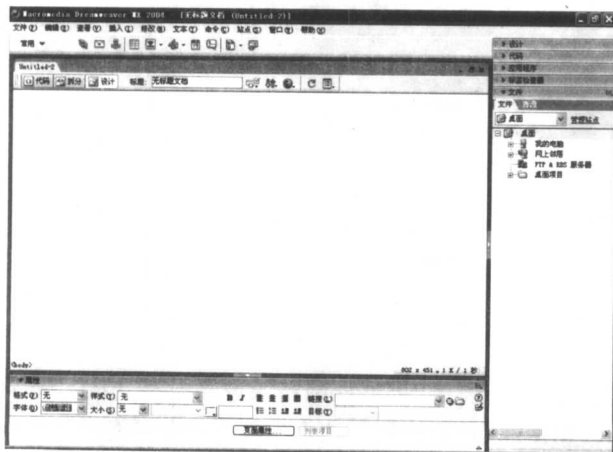


图 1-8 用户界面

一个新的初始界面,如图 1-9 所示,可以快速访问最近的文件和教程资源。

8. 创建表单的改进

在表格创建的设置面板中,读者可以强烈感受到 Dreamweaver MX 2004 的重大改进。和以前一样,选择表格创建之后, Dreamweaver 自动弹出“表格”对话框,如图 1-10 所示,表格创建的设置选项和以前相比功能多很多。

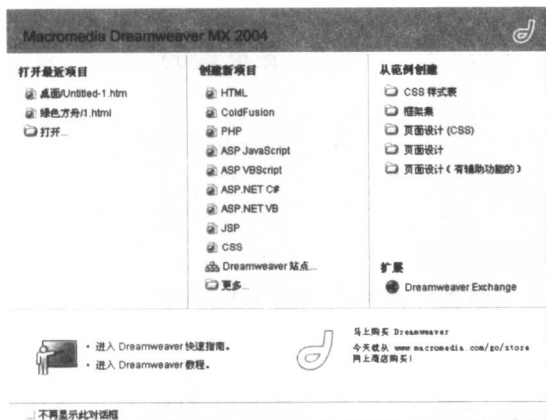


图 1-9 初始界面

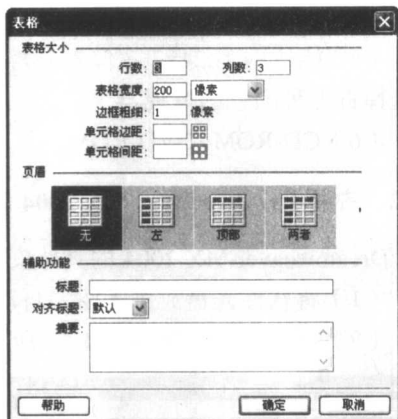


图 1-10 创建表格

表格设置对话框上半部分的“表格大小”部分的功能在以前的版本也有,中间“页眉”增加了表格基本格式的选项,可以根据自己所设定的表格要求在四个模板选定一个样式,简化了自定义表格的工作。

例如选择“顶部”格式,设计一个三行三列的表格,初看好像表格的界面并没有多大的变化,但是看看“代码”面板下的源代码,发现第一行的标记和下面两行的标记不同。如果再在表格中输入文字,发现第一行的文字默认居中,并且是粗体显示,而下面两行的文字还是默认靠左排列,没有粗体效果。

这样在定义表格的时候,直接套用“页眉”中的排列版式,不需要再重新设计表格的样式,省去操作步骤、大大提高了工作效率。“辅助功能”中的选项,熟悉 ASP 编程的用户都知道,是设置和数据库连接的参数。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的安装和运行

1.2.1 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求

运行 Dreamweaver 需要以下硬件和软件需求。

Microsoft Windows 的系统要求:

- (1) Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows Server 2003。
- (2) Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器或等效处理器。
- (3) 128MB 内存 (推荐使用 256 MB)。
- (4) 275 MB 的可用硬盘空间。

(5) 能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位 (数千种颜色) 或更高分辨率的监视器 (建议选择百万像素的监视器)。

(6) CD-ROM /DVD-ROM。

Apple Macintosh 系统要求：

(1) Mac OS X 10.2.6。

(2) 500 MHz 或更快的 Power Macintosh G3 或更新型号的处理器。

(3) 128MB 内存（推荐使用 256 MB）。

(4) 275 MB 的可用硬盘空间。

(5) 能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位（数千种颜色）或更高分辨率的监视器（建议选择百万种颜色的监视器）。

(6) CD-ROM /DVD-ROM。

1.2.2 安装 Dreamweaver MX 2004 的步骤

Dreamweaver MX 2004 的具体安装步骤如下：

(1) 将软件光盘放进光驱，自动进入安装初始画面，如图 1-11 所示。

(2) 初始化后出现如图 1-12 所示界面，单击“下一步”按钮。

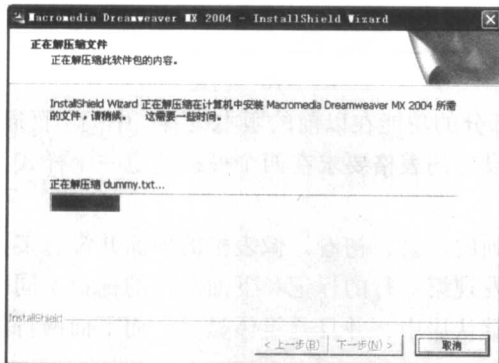


图 1-11 安装初始画面



图 1-12 安装界面

(3) 接下来进入“许可证协议”对话框，如图 1-13 所示，单击“是”按钮。

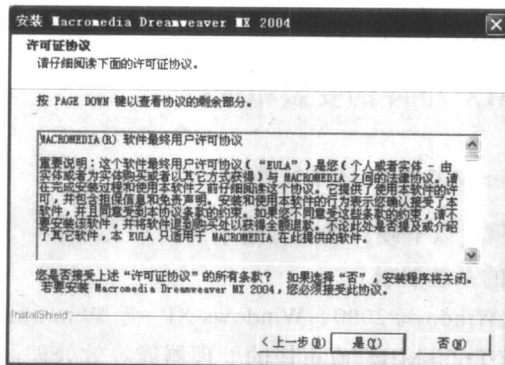


图 1-13 “许可证协议”对话框

(4) 接下来进入选择安装路径对话框，如图 1-14 所示，系统默认的目标安装路径是 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004。如需改变安装路径单击“浏览”按钮，弹出“选择文件夹”对话框，如图 1-15 所示，选择合适的路径，单击“确定”按钮，返回

选择安装路径对话框。

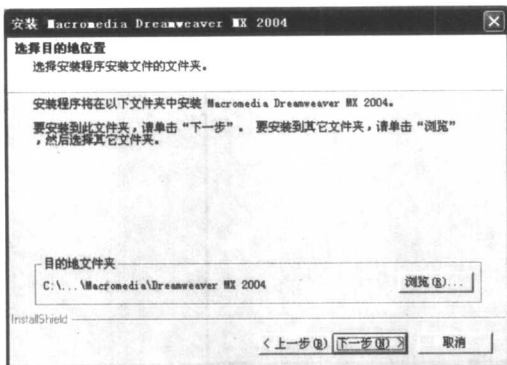


图 1-14 选择安装路径对话框



图 1-15 “选择文件夹”对话框

(5) 单击“下一步”按钮，弹出编辑器设置对话框。选择文件类型，将来这些格式的文件就会用 Dreamweaver 的方式打开，如图 1-16 所示。

(6) 单击“下一步”按钮，弹出复制文件前的查看设置对话框。里面列出了前面设置的小结，有目的地文件夹、「开始」菜单-程序文件夹、默认编辑器，如果对设置不满意可以单击“上一步”按钮，返回到上一级窗口重新设置，如图 1-17 所示。

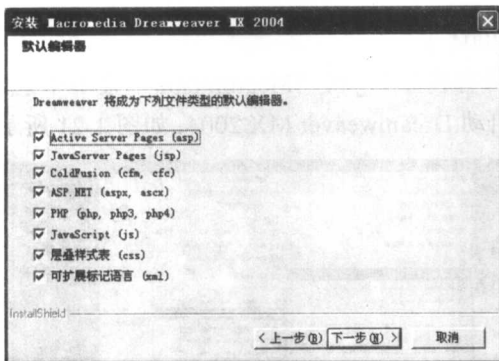


图 1-16 文件类型选择窗口

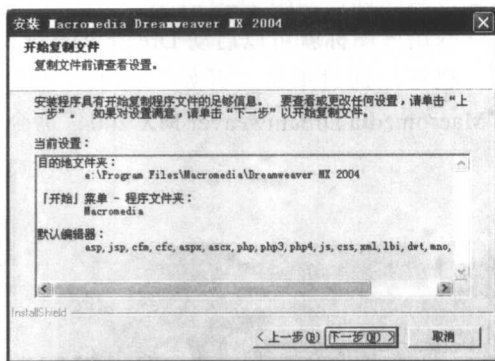


图 1-17 查看设置对话框

(7) 单击“下一步”按钮开始安装，出现安装进度界面，如图 1-18 所示。

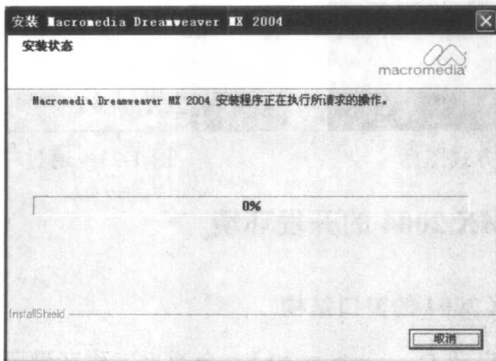


图 1-18 安装进度界面

(8) 安装完毕，出现安装完成界面，如图 1-19 所示，单击“完成”按钮，完成 Dreamweaver

MX 2004 的安装。

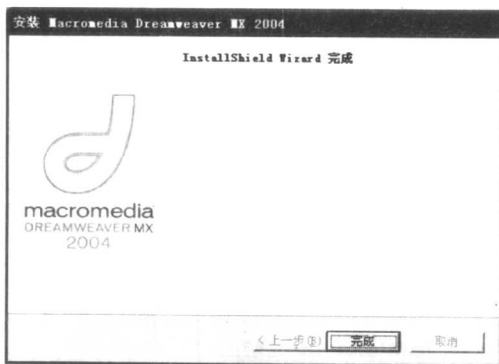


图 1-19 安装完成界面

Dreamweaver MX 2004 的安装与其他应用软件没有很大区别, 经过上述步骤, 程序安装全部结束。

1.2.3 运行 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 安装完毕后会在桌面上自动生成 Dreamweaver MX 2004 的启动快捷方式图标, 如图 1-20 所示。

双击该图标就可以启动 Dreamweaver MX 2004 了。

也可以通过单击“开始”菜单, 选择“所有程序”, 在“Macromedia”菜单中选择“Macromedia Dreamweaver MX 2004”命令来启动 Dreamweaver MX 2004, 如图 1-21 所示。



图 1-20 启动快捷方式图标

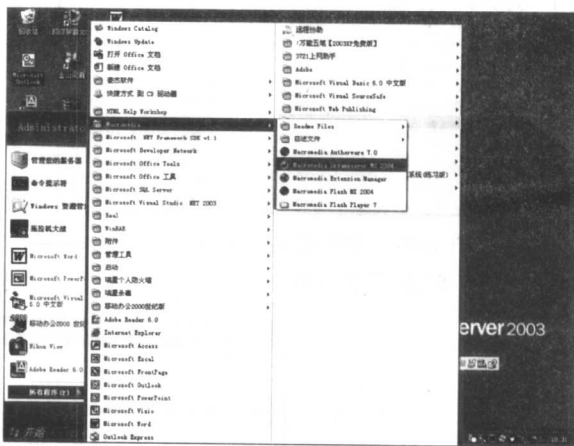


图 1-21 通过“开始”菜单启动

1.3 Dreamweaver MX 2004 的开发环境

1.3.1 Dreamweaver MX 2004 的窗口结构

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver 时, 会弹出工作区设置窗口, 如图 1-22 所示。读者可以从中选择一种工作区布局。如果以后改变了主意, 可以使用编辑菜单的“首选参