



易学易用系列

附 多媒体教学光盘



新手

学制作网页(第2版)

● 神龙工作室 编著

● 制作精美的静态网页

● 制作交互的动态网页

● 制作漂亮的图片和动画

● 测试、运行和发布网站

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



易学易用系列



新手

学制作网页(第2版)

● 神龙工作室 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

新手学制作网页 / 神龙工作室编著. —2 版. —北京: 人民邮电出版社, 2005.10
(易学易用系列)

ISBN 7-115-14036-7

I. 新... II. 神... III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 107508 号

内 容 提 要

本书是指导初学者学习制作网页的入门书籍。书中详细地介绍了初学者必须掌握的应用 Dreamweaver MX 2004 进行网页设计的一般步骤, 应用 Flash MX 2004 进行网页动画设计的一般步骤, 应用 Fireworks MX 2004 进行网页图像设计的一般步骤以及设计技巧。书中包含大量的实例制作, 以方便读者方便快捷地学习。书中还对初学者在制作网页时经常碰到的问题进行了专家级的指导, 避免初学者在起步过程中走弯路。全书分 4 篇共 18 章, 分别介绍了 Dreamweaver MX 2004 基础、创建第一个 Web 站点、设计页面布局、使用图像、使用层叠样式表、设计表单、使用行为和制作层动画、插入动态元素、动态网页设计初步, Flash MX 2004 基础、创建动画对象、创建简单动画、创建交互动画, Fireworks MX 2004 基础、绘制和编辑图像、切片和热点、元件与动画的设计和网站的运行及发布等内容。

本书充分考虑了初学者的实际需要, 对制作网页“一点都不懂”的读者, 通过学习本书可以轻松掌握制作网页的方法。

本书既适合初学制作网页的读者阅读, 又可作为网页制作短训班的培训教材。

易学易用系列

新手学制作网页 (第 2 版)

-
- ◆ 编 著 神龙工作室
责任编辑 魏雪萍
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 16.25 彩插: 1
字数: 388 千字 2005 年 10 月第 2 版
印数: 33 001 - 41 000 册 2005 年 10 月北京第 8 次印刷

ISBN 7-115-14036-7/TP · 4986

定价: 29.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

前言

网页制作难吗?

不难!

阅读本书能学会网页制作吗?

绝对能!

为什么要修订

《新手学制作网页》是一本深受读者欢迎的畅销书，但是由于此书是以 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 版本进行讲解的，而目前多数用户在制作网页时使用的是 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 版本，因此我们对《新手学制作网页》一书使用新版本进行了修订，在保留原书风格（在章节安排上充分考虑了初学者的特点，专门为初学者量身定做，起点低，入门快，突出实用性和可操作性）的同时，也对其中的不足之处进行了改进，以其达到更高的境界。

阅读本书能学到什么

- 制作精美的静态网页
- 制作交互的动态网页
- 设计漂亮新颖的图片
- 制作精彩的动画
- 将别人的留言簿移植自己的网站上
- 测试、运行和发布网站

授之以鱼，不如授之以渔。本书侧重提高读者自学的能力，教给读者学习制作网页的基本方法，从而使读者可以轻松面对各种各样的网页设计。同时，本书还附带有 1 张多媒体教学光盘，包括 Dreamweaver MX 2004 自学教程、Flash MX 2004 自学教程、移植留言簿等方面的多媒体演示，书中实例的源文件和素材，以及【神龙工作室网站】的全部内容，以便能更好地帮助读者快速提高制作网页的能力。

本书由神龙工作室编著，参与资料收集和整理工作的有商显旺、宫明文、王亚楠、姜永水、王福艳、高英、尹明利、辛全华、乔蕾、王耀东、赵福江、姜惠翠等。

由于时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。

E-mail 地址：zhinyin101@tom.com。

编者

2005 年 9 月



第一篇 令人赞叹的网页制作软件——Dreamweaver MX 2004

第1章 初识 Dreamweaver MX 2004	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 的安装、启动与退出	2
1.2 初识 Dreamweaver MX 2004 工作界面	3
1.2.1 主菜单	4
1.2.2 工具栏	5
1.2.3 工作区	6
1.2.4 浮动面板	6
第2章 新手上路——创建第一个 Web 站点	9
2.1 设置本地站点	10
2.2 基本文本编辑	13
2.2.1 创建并保存新页	13
2.2.2 编辑文本	14
2.3 页面编辑	16
2.3.1 设置页面属性	16
2.3.2 查看代码	17
2.3.3 创建第二页	18
2.3.4 设置超链接	18
第3章 设计页面布局——使网页清新规整	21
3.1 使用表格进行页面布局	22
3.1.1 插入表格	22
3.1.2 表格嵌套	23
3.1.3 导入或导出表格式数据	24
3.1.4 剪切、拷贝和粘贴单元格	24
3.2 使用布局视图进行页面布局	25
3.2.1 绘制布局单元格和表格	25
3.2.2 将内容添加到布局单元格中	26
3.2.3 设置布局单元格和表格的格式	27
3.2.4 设置列宽度	27
3.3 使用框架进行页面布局	28
3.3.1 创建框架和框架集	28
3.3.2 保存框架和框架集文件	29
3.3.3 选择框架和框架集	30
第4章 使用图像——用图片美化页面	31



4.1	插入图像及设置图像大小	32
4.2	设置边距和对齐选项	33
4.3	创建翻转图像	35
4.4	创建相册	36
4.5	创建图像地图	37
第5章	使用层叠样式表——方便快捷	39
5.1	打开【CSS 样式】面板	40
5.2	新建自定义样式	40
5.3	重定义 HTML 标签	41
5.4	设置页面背景	42
5.5	设置链接样式	43
5.6	附加外部样式表	45
5.7	使页符合 XHTML 标签	46
第6章	设计表单——使网页井然有序	47
6.1	确定表单元素	48
6.2	设计生成表单	49
6.3	测试表单	54
6.4	表单的处理	55
第7章	使用行为和制作层动画	57
7.1	行为的概念	58
7.1.1	使用【行为】面板	58
7.1.2	应用 JavaScript 行为	61
7.2	Dreamweaver MX 2004 自带的行为动作	62
7.2.1	检查浏览器	62
7.2.2	打开窗口	63
7.2.3	播放声音	65
7.2.4	检查插件	65
7.3	创作层动画	66
7.3.1	创建层	66
7.3.2	设置【层】属性	67
7.3.3	层面板	68
7.3.4	操作层	69
7.3.5	时间轴简介	70
7.3.6	制作层动画	71
7.3.7	修改时间轴	73
7.3.8	将行为附加到时间轴	73
第8章	插入动态元素——用动感美化页面	75
8.1	插入 Fireworks 图像	76
8.1.1	将 Fireworks MX 2004 指定为 Dreamweaver MX 2004 网页图像首选编辑器	

.....	76
8.1.2 使用 Fireworks MX 2004 优化插入在 Dreamweaver MX 2004 中的图像	77
8.1.3 在 Dreamweaver MX 2004 中插入 Fireworks MX 2004 图像	78
8.1.4 在 Dreamweaver MX 2004 中插入 Fireworks MX 2004 的 HTML 文件	79
8.2 插入 Flash 按钮及动画	79
8.2.1 插入 Flash 按钮	80
8.2.2 插入 Flash 文本	81
8.2.3 插入 Flash 动画	81
8.3 插入和播放媒体对象	83
8.3.1 嵌入声音文件	83
8.3.2 插入 Shockwave 影片	84
8.3.3 插入 ActiveX 控件和 Java applets 小程序	84
8.4 创建滚动字幕	85
8.4.1 应用 JavaScript 实现滚动字幕	85
8.4.2 应用 Marquee 插件实现滚动字幕	85
第 9 章 动态网页设计初步	87
9.1 动态的概念	88
9.2 动态网页制作实例	89
第二篇 炫目的网页矢量动画制作软件——Flash MX 2004	
第 10 章 初识 Flash MX 2004	105
10.1 Flash MX 2004 的安装	106
10.2 Flash MX 2004 的工作界面	108
第 11 章 创建动画对象	113
11.1 绘制矢量图形	114
11.1.1 位图和矢量图的区别	114
11.1.2 绘图工具的使用	114
11.1.3 应用基本部件绘制矢量图形	121
11.2 创建文本对象	123
11.3 元件和【库】	128
11.4 导入外部对象	129
第 12 章 创建简单动画	131
12.1 动画基础	132
12.1.1 基本概念	132
12.1.2 创建逐帧动画	133
12.2 运动过渡动画	134
12.3 形状过渡动画	134
12.4 综合实例	139
12.5 导出动画	146
第 13 章 创建交互动画	147



13.1	交互基础	148
13.2	ActionScript 语言简介	150
13.2.1	Flash MX 2004 中的函数	150
13.2.2	ActionScript 语言	152
13.2.3	面向对象脚本的编写	157
13.3	按钮与文本	158
13.4	创建特效	163
第三篇 强大的网页图形制作软件——Fireworks MX 2004		
第 14 章	初识 Fireworks MX 2004	165
14.1	Fireworks MX 2004 的安装	166
14.2	Fireworks MX 2004 的工作界面	168
14.2.1	主菜单	168
14.2.2	【工具】面板	169
14.2.3	【文档】工作区	171
14.2.4	【属性】面板	171
14.2.5	面板组	172
第 15 章	绘制和编辑图像	175
15.1	创建新文档	176
15.1.1	创建新文档的一般方法	176
15.1.2	创建与剪贴板上的图像大小相同的新文档	176
15.2	保存和导出文档	177
15.3	改变画布和颜色	179
15.3.1	更改画布大小	179
15.3.2	更改画布颜色	179
15.4	改变图片大小	180
15.5	从扫描仪或数码相机导入图像	181
15.5.1	为 Fireworks MX 2004 指定 Photoshop Acquire 插件	181
15.5.2	从扫描仪或数码相机导入图像	182
15.6	使用位图	182
15.6.1	创建位图对象	182
15.6.2	绘制位图对象	182
15.6.3	调整位图颜色和色调	185
15.7	使用矢量对象	188
15.7.1	绘制矢量对象	188
15.7.2	编辑矢量对象	189
第 16 章	切片和热点	193
16.1	基本概念	194
16.2	创建和编辑切片	194
16.2.1	创建切片对象	194

16.2.2	创建 HTML 切片	195
16.2.3	查看并显示切片	195
16.2.4	编辑切片	196
16.3	切片交互	197
16.3.1	向切片添加简单的交互效果	198
16.3.2	使用【行为】面板向切片添加交互效果	201
16.4	准备切片以供导出	203
16.4.1	指定 URL	203
16.4.2	输入替换文本	203
16.4.3	指定目标	204
16.4.4	导出设置	204
16.4.5	命名切片	204
16.5	使用热点和图像映射	206
16.5.1	创建热点	206
16.5.2	编辑热点	207
16.5.3	热点导出前的设置	207
16.5.4	创建图像映射	207
16.5.5	用热点创建变换图像	208
第 17 章	文本、元件与动画的设计	209
17.1	文本的创建与编辑	210
17.1.1	文本的输入与编辑	210
17.1.2	文本的特殊应用	211
17.1.3	特效字的制作	216
17.2	元件的创建与使用	224
17.3	按钮与导航条的创建	226
17.4	动画创建实例	230

第四篇 网站

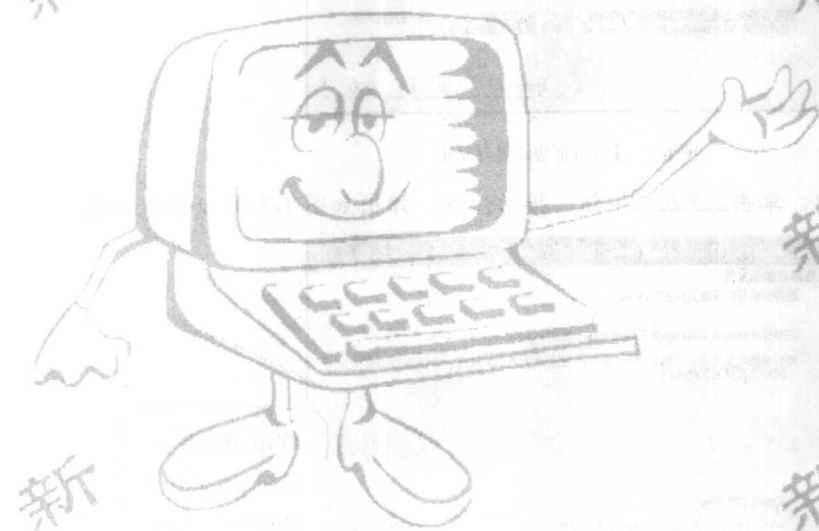
第 18 章	网站的运行及发布	233
18.1	Web 技术简介	234
18.2	IIS 的安装	235
18.3	创建虚拟目录	237
18.4	站点的测试	240
18.5	网站的发布	245

第1章 初识 Dreamweaver MX 2004

目前从政府机关、企业单位、学校、百货商场、保险公司、银行和证券交易所，到一个部门、一个办公室和一个家庭，人们随处都可以看到 Internet 的存在，随处都可以享受到 Internet 给工作和生活带来的便利。这五彩缤纷的网络世界是由一个个精美的网页组成的，这些精美的网页是怎么制作出来的呢？



要想学习网页制作，
应该使用什么制作
软件呢？



目前最流行的网页制作软件是 Dreamweaver MX 2004，通过它用户能够制作出漂亮的网页。下面就从 Dreamweaver MX 2004 的安装和工作界面开始我们的学习之旅。

1.1 Dreamweaver MX 2004 的安装、启动与退出

Dreamweaver MX 2004 的安装步骤如下。

- ① 双击 Dreamweaver MX 2004 的安装文件，弹出如图 1-1 所示的对话框。



图 1-1 【欢迎使用 Dreamweaver MX 2004 InstallShield Wizard】对话框

- ② 在图 1-1 对话框中，单击 **下一步(N) >** 按钮，弹出如图 1-2 所示的对话框。

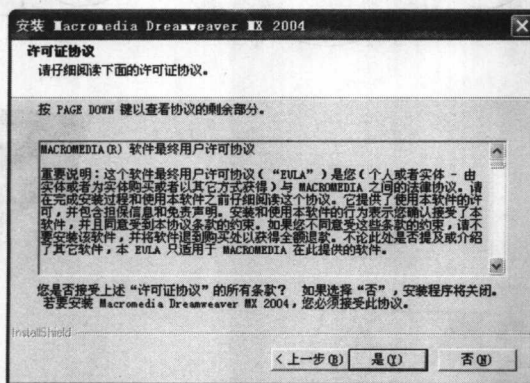


图 1-2 【许可证协议】对话框

- ③ 在图 1-2 对话框中，单击 **是(Y)** 按钮，接受协议，弹出如图 1-3 所示的对话框。

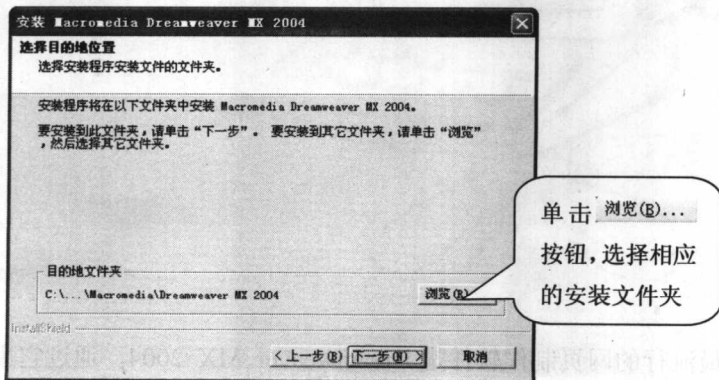


图 1-3 【选择目的地位置】对话框

- ④ 在图 1-3 对话框中, 选择好安装文件夹后, 单击 **下一步(N) >** 按钮, 弹出如图 1-4 所示的对话框。

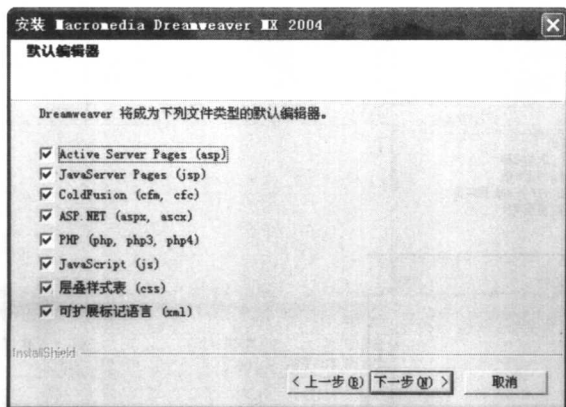


图 1-4 【默认编辑器】对话框

- ⑤ 在图 1-4 对话框中, 询问是否要以 Dreamweaver MX 2004 作为列表中文件类型的默认编辑器, 这里采用默认值。单击 **下一步(N) >** 按钮, 系统开始安装, 最后弹出如图 1-5 所示的对话框。

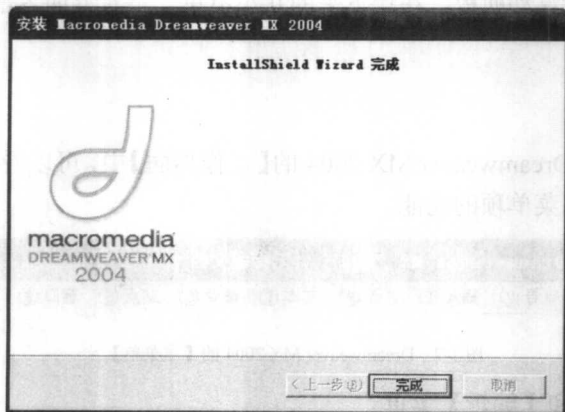


图 1-5 【InstallShield Wizard 完成】对话框

- 单击 **完成** 按钮即可完成安装。

安装完成以后, 依次单击【开始】>【程序】>【Macromedia】>【Macromedia Dreamweaver MX 2004】菜单项, 即可启动 Dreamweaver MX 2004。

单击界面里的【文件】>【退出】菜单项, 或者直接单击窗口右上角的关闭按钮 **×**, 都可以退出 Dreamweaver MX 2004。

1.2 初识 Dreamweaver MX 2004 工作界面

启动 Dreamweaver MX 2004 后, 创建【HTML】项目, 可以看到如图 1-6 所示的工作界面。

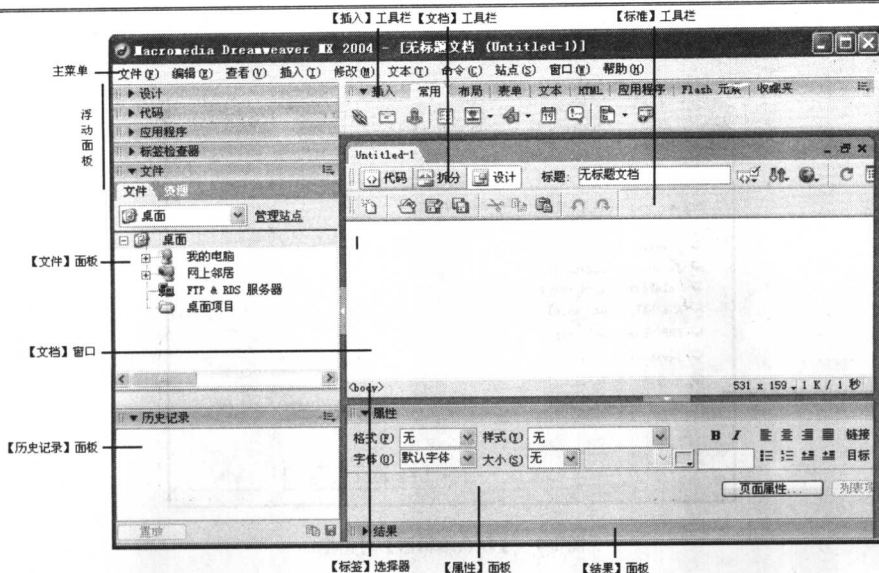


图 1-6 Dreamweaver MX 2004 的【工作界面】

从图 1-6 可以看出, Dreamweaver MX 2004 的【工作界面】包括主菜单、工具栏、【文档】窗口、【属性】面板以及浮动面板, 在接下来的几小节里, 将对界面各部分分别予以介绍。

1.2.1 主菜单

在如图 1-6 所示的 Dreamweaver MX 2004 的【工作界面】中, 可以看见如图 1-7 所示的【主菜单】, 下面分别介绍各菜单项的功能。

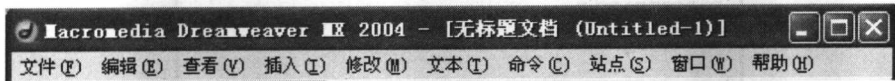


图 1-7 Dreamweaver MX 2004 的【主菜单】

● 【文件】菜单和【编辑】菜单

包含用于【文件】菜单和【编辑】菜单的标准菜单项, 例如【新建】、【打开】、【保存】、【剪切】、【拷贝】和【粘贴】。【文件】菜单还包含各种其他命令, 用于查看当前文档或对当前文档执行操作, 例如【在浏览器中预览】和【打印代码】。

【编辑】菜单包括选择和搜索命令, 例如【选择父标签】和【查找和替换】, 并且提供对键盘快捷方式编辑器和标签库编辑器的访问。

● 【查看】菜单

其中含有文档的各种视图 (例如【设计】视图和【代码】视图), 并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素以及不同的 Dreamweaver MX 2004 工具。

● 【插入】菜单

提供【插入】栏的替代项, 以用于将对象插入文档。

● 【修改】菜单

使用该菜单可以更改选定页面元素或项的属性, 可以编辑标签属性、更改表格和表格元

素，并且为库项和模板执行不同的操作。

- 【文本】菜单

使用该菜单可以轻松地设置文本的格式。

- 【命令】菜单

提供对各种命令的访问，包括根据格式参数选择设置代码格式的命令和创建相册的命令，以及使用 Macromedia Fireworks 优化图像的命令。

- 【站点】菜单

提供一些菜单项，这些菜单项可用于创建、打开和编辑站点。

- 【窗口】菜单

提供对 Dreamweaver MX 2004 中的所有面板、检查器和窗口的访问。

- 【帮助】菜单

提供对 Dreamweaver MX 2004 文档的访问，包括用于使用 Dreamweaver MX 2004 和创建 Dreamweaver MX 2004 的扩展的帮助系统，并且包括各种语言的参考材料。

除了菜单栏菜单外，Dreamweaver MX 2004 还提供多种弹出式菜单，使用这种菜单可以很方便地访问与正在处理的对象或窗口有关的最有用的命令和属性。弹出式菜单仅列出那些适用于当前选定内容的命令。若要显示弹出式菜单，用鼠标右键单击窗口中的某一项即可。

1.2.2 工具栏

工具栏从上到下分为【插入】工具栏、【文档】工具栏和【标准】工具栏 3 部分，如图 1-8 所示。

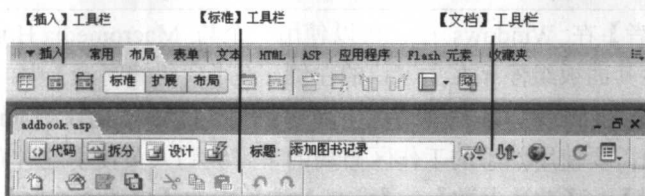


图 1-8 工具栏

(1) 【插入】工具栏包含用于将各种类型的“对象”（如图像、表格和层）插入到文档中的按钮，如图 1-9 所示。每个对象都是一段 HTML 代码，允许用户在插入它时设置不同的属性。例如可以在【插入】工具栏中单击图标插入一个图像，也可以不使用【插入】工具栏，而使用【插入】菜单插入对象。【插入】工具栏分上下两层，关于上下两栏的应用在以后的章节里会逐一介绍。

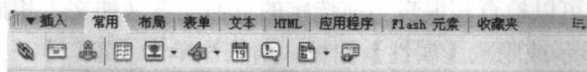


图 1-9 【插入】工具栏

(2) 【文档】工具栏包含按钮和弹出式菜单，它提供各种【文档】窗口视图（如【设计】视图和【代码】视图）、各种查看选项和一些普通操作（如在浏览器中预览）。

(3) 【标准】工具栏（在默认工作区布局中不显示）包含来自【文件】和【编辑】菜单中

普通操作的菜单:【新建】、【打开】、【保存】、【保存全部】、【剪切】、【拷贝】、【粘贴】、【撤消】和【重做】。若要显示【标准】工具栏,依次单击【查看】>【工具栏】>【标准】菜单项即可。

1.2.3 工作区

首次启动 Dreamweaver MX 2004 时,会弹出如图 1-10 所示的对话框,可以从中选择一种工作区布局。如果以后需要有所改变,可以使用【首选参数】对话框中的【常规】下的【更改工作区】按钮切换到一种不同的工作区。

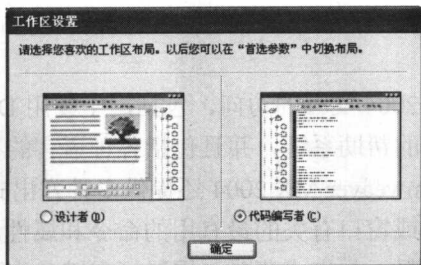


图 1-10 【工作区设置】对话框

(1) Dreamweaver MX 2004 提供了两种不同的集成工作区,其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个较大的应用程序窗口中,可以根据需要选择喜欢的工作区布局。

✎ 本书所采用的是什么工作区呢?

❖ 本书中的大部分内容使用的是【代码编写者】工作区。

(2)【代码编写者】在 Windows 中,可以使用一个与 Macromedia HomeSite 中的工作区外观相似的工作区,其面板组停靠在主窗口的左侧。在【代码编写者】中,属性检查器默认情况下处于折叠状态,【文档】窗口在默认情况下显示【代码】视图。建议 HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户以及其他需要使用熟悉的工作区布局的手工编码人员使用这种布局。若要选择这种布局,请选择【编辑】>【首选参数】>【常规】选项中的【更改工作区】。

(3)【设计者】将面板组停靠在右侧而不是左侧。选择方法同上。

1.2.4 浮动面板

1. 【属性】面板

通过【属性】面板可以检查和编辑当前选定的页面元素(如文本和插入的对象)的属性,如图 1-11 所示。若要显示或隐藏【属性】面板,请依次单击【窗口】>【属性】菜单项。

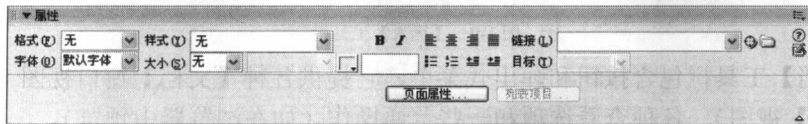


图 1-11 【属性】面板

对属性所做的大多数更改会立刻应用在【文档】窗口中。但是对于有些属性，直到在属性编辑文本域外单击、按下【Enter】键或者按下【Tab】键切换到其他属性时，才会更改。

【属性】面板的内容根据选定的元素而变化。要了解有关特定属性的信息，应在【文档】窗口中选择一个元素，然后单击【属性】面板右上角的图标。

【属性】面板最初显示选定元素的大多数属性。单击【属性】面板右下角的图标，可以折叠【属性】面板使之仅显示最常用的属性。

❖ 所有的属性都会显示在属性面板里吗？

❖ 不是。在少数情况下，某些不重要的属性即使在展开的属性检查器中也可能不显示，在这些情况下，可以使用【代码】视图或【代码】检查器手工对这些属性进行编码，或者在【代码】视图中选择该标签然后选择【修改】>【编辑标签】。

2. 【历史记录】面板

【历史记录】面板显示自从创建或打开某个文档以来，在该活动文档中所执行的步骤列表，列表中步骤的数目最多为指定的最大步骤数。【历史记录】面板并不显示在其他框架、其他【文档】窗口或【站点】面板中执行的步骤。它允许撤销一个或多个步骤、允许重放步骤以及创建将重复任务自动化的新命令。【历史记录】面板中的滑块（拇指）最初指向所执行的最后一个步骤，Dreamweaver MX 2004 的【历史记录】面板如图 1-12 所示。

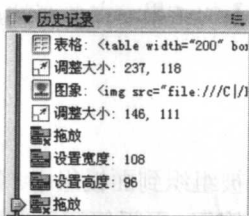


图 1-12 【历史记录】面板

3. 【文件】面板

通过【文件】面板能够查看站点（包括所有与选定站点关联的本地、远程和测试服务器文件）、资源。默认情况下会显示本地站点，更改【文件】面板中文件的布局后可查看远程站点或测试服务器。展开【文件】面板可得到拆分视图，如图 1-13 所示。

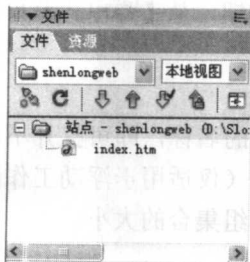


图 1-13 【站点】面板

【文件】面板用于标准的文件维护操作，例如：

- 新建 HTML 文档;
- 查看、打开和移动文件;
- 创建文件夹;
- 删除项;
- 在本地站点、远程站点和测试服务器之间传输文件;
- 用站点地图设计站点导航。

4. 【结果】面板

Dreamweaver MX 2004 的【结果】面板如图 1-14 所示。

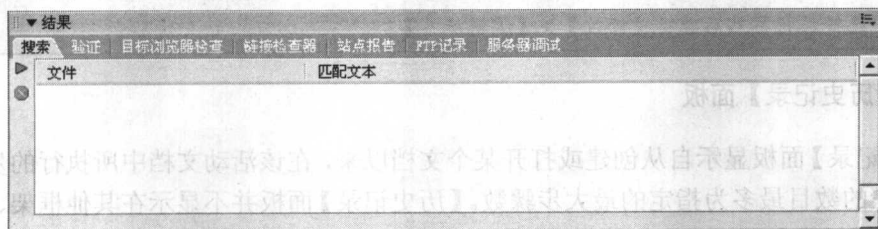


图 1-14 【结果】面板

在【结果】面板可以显示【搜索】、【验证】、【目标浏览器检查】、【链接检查器】和【站点报告】、【FTP 记录】、【服务器调试】的结果，主要在站点测试时使用，关于【结果】面板的使用方法，将在第 18 章予以介绍。

5. 【管理】面板

Dreamweaver MX 2004 中的面板被组织到面板组中。每个面板组都可以展开或折叠，并且可以和其他面板组停靠在一起或取消停靠。面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中（仅适用于 Windows 集成工作区）。这使得用户能够很容易地访问所需的面板，而不会使工作区变得混乱。面板组内的面板显示为选项卡，管理面板常用的操作有以下几种。

● 最大化一个面板组

最大化一个面板组只需要在面板组标题条的任何位置双击，面板组将垂直增长以填充全部可用垂直空间。

● 关闭一个面板组使它完全消失

单击面板组标题条中的  选项按钮，从【弹出式菜单】中选择【关闭面板组】，该面板组即从屏幕上消失。

● 打开屏幕上不可见的面板组

从【窗口】菜单中选择一个面板的名称，即可打开不可见的面板组。

● 更改整个面板组集合的大小（仅适用于浮动工作区）

可以拖动面板组集合以调整面板组集合的大小。