



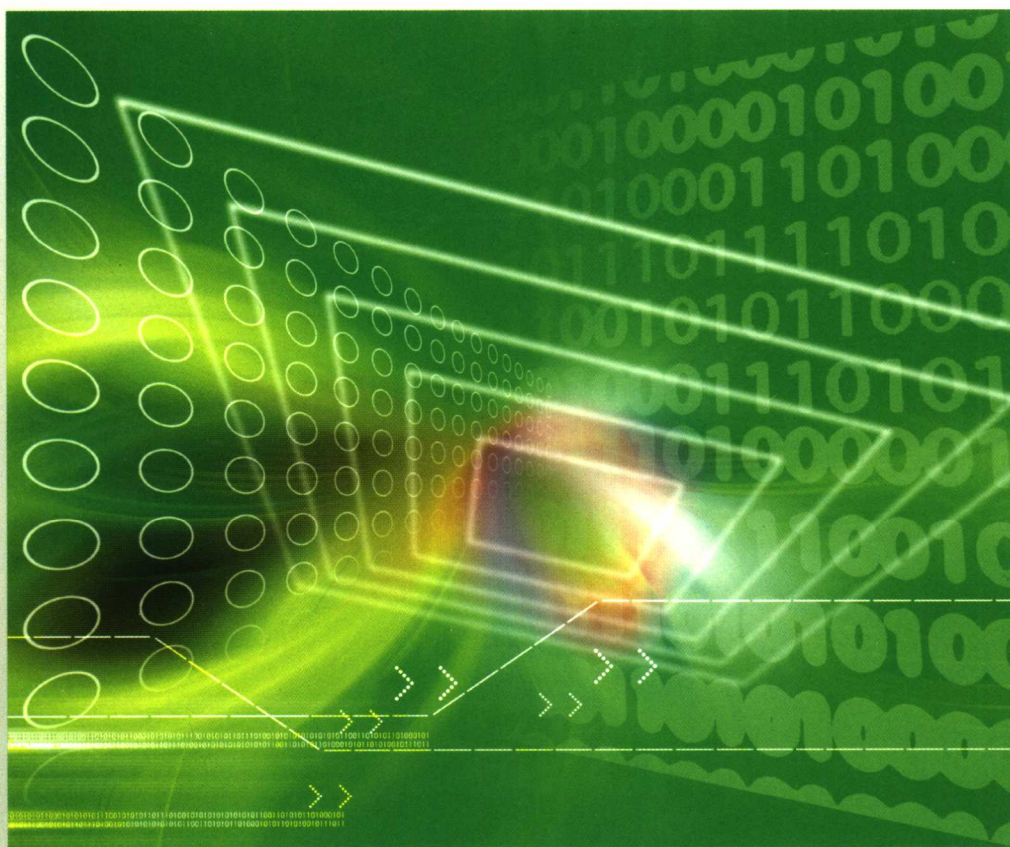
21 世纪高等院校系列教材

Visual FoxPro 6.0 程序设计

主 编 王凤领 王万学 周丽梅

副主编 李庆丰 王永新 王国锋 任春玉 于海霞

主 审 韩玉敏 孙春玲



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

 21 世纪高等院校系列教材

Visual FoxPro 6.0 程序设计

王凤领 王万学 周丽梅 主 编

李庆丰 王永新 王国锋 任春玉 于海霞 副主编

韩玉敏 孙春玲 主 审

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是为高等院校(含高职高专)本、专科生编写的 21 世纪高等学校系列教材之一——Visual FoxPro 6.0 程序设计。本书兼顾各级各类学校学生特点,注重应用性和实用性。讲解由浅入深,简明易懂,举例丰富,配有大量习题和上机操作题。全书共 12 章,以面向对象程序设计内容为主。

本书既可作为高等院校计算机公共课的教材和参考书及各类人员学习 Visual FoxPro 6.0 的自学教材,也可以作为各级培训班的培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 程序设计/王凤领,王万学,周丽梅主编. —北京:中国铁道出版社,2006.1

(21 世纪高等院校系列教材)

ISBN 7-113-06874-X

I. V... II. ①王... ②王... ③周... III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0—程序设计—高等学校—教材 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 003234 号

书 名: Visual FoxPro 6.0 程序设计

作 者: 王凤领 王万学 周丽梅 李庆丰 王永新 王国锋 任春玉 于海霞

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 宋 丽

责任编辑: 严 力 李晶璞 文 正

封面设计: 薛 为

封面制作: 白 雪

印 刷: 北京新魏印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18.75 字数: 446 千

版 本: 2006 年 2 月第 1 版 2006 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

书 号: ISBN 7-113-06874-X/TP·1707

定 价: 29.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

21 世纪是信息时代。在日常学习和工作中,处理数据是经常性的的大量工作。自 20 世纪 80 年代初期以来,各种数据库管理系统层出不穷,不断更新换代。其中,Visual FoxPro 6.0 是采用面向对象程序设计技术的关系型数据库管理系统。它完全改变了过去面向过程程序设计的传统方法,用户可以通过鼠标、菜单比较容易地进行数据管理的程序设计。不仅大大提高了程序设计效率,而且也提高了程序的质量,成为大家喜欢学习和使用的数据库管理语言之一。特别是近年来,各级计算机考试都包括 Visual FoxPro,人们学习和使用它的热情也在不断高涨。

近年来,各种 Visual FoxPro 教材和参考书如雨后春笋般层出不穷,内容丰富多彩,各具特色。本书编者根据几年教学经验,并集各家所长,针对各类高校非计算机专业学生特点,注重实用性和应用性。在内容安排上,注重教材的逻辑性和内存联系。在语言的叙述上力求简明、通俗、易懂。本书图文并茂,步骤详尽,实例丰富,并附有大量的习题和上机操作题,供读者参考。

为使广大读者朋友检验自己的学习效果,本书还配有《Visual FoxPro 6.0 程序设计习题及解答》一书。读者可以通过本书来进一步学习 Visual FoxPro 编程技术和技巧。

本书共分 12 章,第 1 章由王万学编写,第 2、3 章由周丽梅编写,第 4、5 章由任春玉编写,第 6 章和第 8 章由王凤领编写,第 7 章由王永新编写,第 9、10 章由王国锋编写,第 11、12 章由海霞编写。全书由王万学组织策划,最后由王万学和王凤领统稿。

在此,特别感谢黑龙江德强商务学院教务处和庾莉副处长的大力支持。

由于时间紧迫,编者水平所限,书中错误和疏漏之处在所难免,敬请各位读者朋友在使用中给予批评指正,请各位老师和专家不吝赐教。

编 者

2005 年 11 月

目 录

第 1 章 数据库系统及 Visual FoxPro 6.0 概述	1
1.1 信息处理与数据库.....	1
1.2 数据库的基本知识.....	1
1.2.1 数据库系统的组成	1
1.2.2 数据库的数据模型	1
1.3 Visual FoxPro 6.0 及其界面.....	3
1.4 Visual FoxPro 6.0 语法基础.....	4
1.4.1 数据类型	4
1.4.2 常量	5
1.4.3 变量	7
1.4.4 数组	8
1.4.5 常用函数	11
1.4.6 表达式	28
1.4.7 命令	33
习题 1	34
第 2 章 项目管理器及其操作	43
2.1 项目管理器简介.....	43
2.2 创建和打开项目.....	43
2.2.1 创建和保存新项目	43
2.2.2 打开已有项目	43
2.3 项目管理器的操作.....	43
2.3.1 查看项目中的内容	43
2.3.2 添加或移去文件	43
2.3.3 创建和修改文件	44
2.3.4 定制项目管理器	45
习题 2	45
第 3 章 表的基本操作	46
3.1 数据表概述.....	46
3.1.1 表的相关概念	46
3.1.2 表中的数据类型	47
3.2 创建新表	47
3.2.1 设计表结构	47
3.2.2 通过表设计器创建新表.....	48
3.2.3 通过表向导创建新表.....	50

3.2.4	输入记录与浏览表中的信息.....	54
3.3	浏览和编辑表中信息.....	56
3.3.1	修改已有表的结构	56
3.3.2	添加新记录	57
3.3.3	删除记录	57
3.3.4	在表中移动记录指针.....	58
3.3.5	定制浏览窗口	59
3.4	表的索引与排序.....	60
3.4.1	索引的类型	60
3.4.2	各种类型索引的使用.....	61
3.4.3	用多个字段进行索引.....	62
3.4.4	排序	62
3.5	表的数值计算.....	63
3.5.1	纵向求和 SUM.....	63
3.5.2	纵向求平均值 AVERAGE	63
3.5.3	统计记录数 COUNT.....	64
3.6	多表的操作.....	64
3.6.1	工作区的概念	64
3.6.2	选择工作区的命令	65
3.6.3	使用 USE 命令指定工作区打开表	65
3.6.4	建立表的关联	66
3.6.5	解除关联	66
3.7	用命令对表进行操作简介.....	67
3.7.1	打开表命令	67
3.7.2	关闭表命令	67
3.7.3	显示表记录的命令	68
3.7.4	利用已有的表建立新表.....	68
3.7.5	修改表结构的命令	69
3.7.6	记录定位命令	69
3.7.7	记录的删除命令	70
3.7.8	替换 REPLACE 命令.....	71
3.7.9	条件查询 LOCATE 命令.....	71
3.7.10	建立单索引文件的命令.....	71
3.7.11	建立复合索引文件的命令.....	71
3.7.12	追加记录 APPEND 命令	72
3.7.13	插入记录 INSERT 命令.....	72
3.7.14	从其表文件中追加数据 APPEND FROM 命令	72
习题 3		72

第 4 章 数据库的基本操作	76
4.1 数据库的基本操作	76
4.1.1 数据库设计的一般步骤	76
4.1.2 创建新数据库	77
4.1.3 在数据库中加入表和移去表	78
4.1.4 多表间关联	80
4.1.5 表的连接	84
4.2 设置数据库	84
4.2.1 设置字段显示属性	84
4.2.2 设置字段输入默认值	86
4.2.3 定义字段有效性规则	86
4.2.4 设置永久关系与参照完整性	87
4.3 数据库的操作	90
4.3.1 打开/关闭数据库	90
4.3.2 在项目中添加/移去数据库	91
4.3.3 建立表间关系	92
4.3.4 使用多个数据库	93
本章小结	93
习题 4	93
第 5 章 面向对象程序设计简介	98
5.1 面向对象编程的基本概念	98
5.1.1 对象的属性、事件和方法	98
5.1.2 控件与对象	99
5.1.3 表单对象	99
5.1.4 对象的引用	101
5.2 简单的输入输出程序设计	103
5.2.1 命令按钮的使用	103
5.2.2 用标签输出信息	103
5.2.3 文本框输入输出	104
5.3 可视化编程步骤	107
本章小结	109
习题 5	110
第 6 章 表 单	114
6.1 创建表单	114
6.1.1 通过表单向导创建表单	114
6.2 表单设计器	116
6.2.1 “表单设计器”工具栏	116
6.2.2 “表单控件”工具栏	116

6.2.3	“属性”窗口	117
6.2.4	“代码”窗口	119
6.3	表单的数据环境.....	120
6.3.1	数据环境设计器	120
6.3.2	添加、移去表或视图.....	120
6.4	表单的保存、运行和修改.....	121
6.4.1	保存表单	121
6.4.2	运行表单的多种方法.....	121
6.4.3	修改表单	121
6.5	表单常用控件.....	122
6.5.1	标签、文本框和命令按钮.....	122
6.5.2	线条、形状和图像控件.....	126
6.5.3	列表框	129
6.5.4	容器控件	130
6.5.5	选项按钮组	131
6.5.6	复选框	133
6.5.7	命令按钮组	134
6.5.8	计时器控件	135
6.5.9	微调框	136
6.5.10	组合框	137
6.5.11	表格控件	138
6.5.12	页框	140
6.5.13	编辑框	141
	本章小结	142
	习题 6	142
第 7 章	程序设计基础	153
7.1	程序概述	153
7.1.1	程序的建立、编辑	154
7.1.2	程序的运行	155
7.1.3	程序中常用的命令	156
7.2	顺序结构程序设计.....	158
7.3	选择结构程序设计.....	160
7.3.1	简单分支结构	161
7.3.2	选择分支结构	162
7.3.3	多分支结构	163
7.4	循环结构程序设计.....	165
7.4.1	条件循环语句 Do while.....End do	165
7.4.2	计数循环语句 FOR ENDFOR.....	167

7.4.3 数据表扫描循环语句 Scan Endscan	169
7.5 多重循环	171
7.6 多模块程序设计	173
7.6.1 过程及其过程调用	174
7.6.2 用户自定义函数	180
7.6.3 自定义方法	180
7.6.4 变量作用域	183
本章小结	185
习题 7	185
第 8 章 结构化查询语言——SQL	190
8.1 SQL 语言概述	190
8.2 SQL 的数据查询功能	190
8.2.1 SELECT 语句格式与功能	190
8.2.2 应用举例	199
8.3 SQL 的数据操作功能	202
8.3.1 插入记录	202
8.3.2 更新记录	203
8.3.3 删除记录命令	204
8.4 SQL 的数据定义功能	204
8.4.1 定义表	204
8.4.2 修改表的结构	205
8.4.3 删除表	206
8.4.4 建立视图	206
本章小结	207
习题 8	207
第 9 章 查询与视图	210
9.1 查询与视图概述	210
9.1.1 查询的概念	210
9.1.2 视图的概念	210
9.1.3 视图与查询比较	210
9.2 创建查询	211
9.2.1 通过查询向导建立查询	211
9.2.2 通过查询设计器创建查询	214
9.2.3 查询去向	218
9.3 运行查询	222
9.4 创建视图	222
9.4.1 通过视图向导建立视图	222
9.4.2 通过视图设计器建立视图	226

9.5 利用视图更新表.....	232
本章小结	232
习题 9	233
第 10 章 菜单程序设计	237
10.1 菜单结构.....	237
10.2 创建快速菜单.....	238
10.3 使用菜单设计器创建菜单.....	238
10.3.1 创建主菜单	238
10.3.2 创建子菜单项	239
10.3.3 定义菜单项功能	240
10.3.4 定义快捷键	240
10.3.5 添加系统菜单项	242
10.4 创建快捷菜单.....	243
本章小结	244
习题 10	245
第 11 章 报表程序设计	248
11.1 计划报表布局.....	248
11.1.1 报表的常规布局	248
11.1.2 报表布局文件	249
11.2 创建报表布局.....	249
11.2.1 通过“报表向导”创建报表.....	249
11.2.2 通过“报表设计器”创建报表.....	252
11.3 修改报表布局.....	254
11.3.1 规划数据的位置	254
11.3.2 调整报表带区的大小和布局.....	254
11.3.3 设置报表数据源	255
11.3.4 增添报表控件	256
11.4 预览和打印报表.....	260
11.4.1 预览结果	260
11.4.2 打印报表	261
本章小结	262
习题 11	262
第 12 章 应用程序的发布	266
12.1 建立帮助文件.....	266
12.1.1 建立 HTML 帮助	266
12.1.2 建立图形方式的帮助.....	267
12.1.3 设计.DBF 帮助.....	268
12.2 编译应用程序.....	268

12.2.1 建立项目	268
12.2.2 建立主控文件	268
12.2.3 在项目中运行应用程序.....	269
12.2.4 项目的连编	269
12.3 安装向导.....	270
12.3.1 发布树	270
12.3.2 运行安装向导	273
12.4 系统开发实例.....	273
本章小结	284
习题 12	284
参考文献.....	286

第 1 章 数据库系统及 Visual FoxPro 6.0 概述

1.1 信息处理与数据库

自有人类社会以来，就不断地产生信息和数据。特别是当今信息时代，每天都会产生大量的信息和数据，人们一直寻求着如何保存和处理这些信息和数据的有效方法。

人类对信息和数据的处理，大体上经历了 3 个阶段，即手工处理阶段、机械处理阶段和计算机处理阶段。而用计算机处理信息和数据，也经历了 3 个阶段，即人工处理阶段、文件处理阶段和数据库处理阶段。数据库处理阶段还可以分成 3 个发展阶段，即非关系型数据库、关系型数据库和对象关系型数据库。

1.2 数据库的基本知识

1.2.1 数据库系统的组成

数据库是存储在计算机中的有组织的数据集合。数据库、数据库管理系统和用户的应用程序是构成数据库系统的三要素。三者之间的关系是：用户为了有效地处理和使用数据而建立数据库，数据库管理系统（Data Base Management System, DBMS）是数据库的管理者，它是一个软件，其职能是维护数据库中的数据，响应和完成用户应用程序或命令提出的访问数据的各种请求。

数据库系统三要素之间的关系如图 1-1 所示。

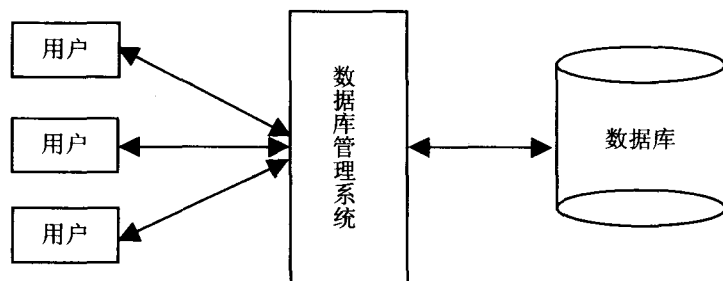


图 1-1 数据库系统三要素之间的关系

1.2.2 数据库的数据模型

数据库中的数据是依据一定的数学理论组织的，其所依据的数学理论构成了数据库形成的数据模型。数据模型不同决定了数据库结构的不同。数据模型主要有 4 种：层次型、网状型、关系型及对象关系型。

1. 层次型数据库系统（Hierarchical Model Database System）

层次型数据库是按着数据的从属关系来组织数据的。类似于磁盘上的树型目录结构。适合存放和处理一个单位的组织结构、职工的隶属关系等数据。层次型的数据库管理和检索类似的数据是非常方便的。层次模型如图 1-2 所示。

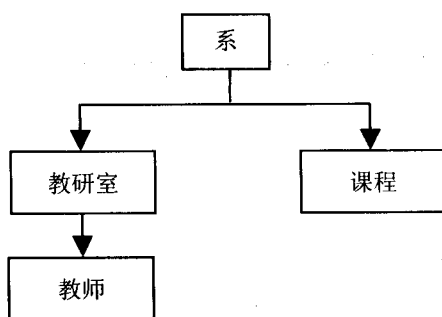


图 1-2 层次模型示意图

2. 网状型数据库系统 (Network Model Database System)

在网状模型的数据库中，一个数据实体与两个以上的其他数据实体存在关系。在这样的数据库中，除了要存放数据本身之外，还要存储指向所要联系数据的指针。这样，当检索到一个数据之后，就很容易检索到与之有联系的数据了。网状模型如图 1-3 所示。

层次型和网状型属于非关系型数据库，它们均属于第一代数据库。

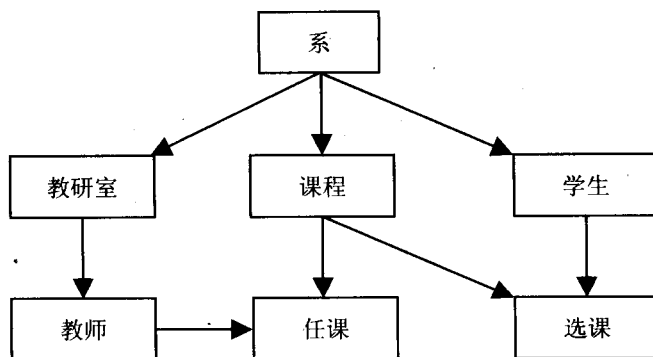


图 1-3 网状模型示意图

3. 关系型数据库系统 (Relational Database System, RDBS)

关系型数据库系统根据数据之间的关系，将数据归纳成若干个简单的二维表格形式。这些二维表格之间还可以建立关联。二维表格中的每一行，是描述一个独立个体的有关数据。例如，某位学生的全部信息，称之为记录，二维表中的每一列，是各个记录中同一属性的数据，如所有同学的姓名、性别、生日等，称之为字段。

关系型数据库系统属于第二代数据库。

4. 对象关系型数据库系统 (Object-Relational Database System, ORDBS)

随着多媒体应用技术的不断扩大，对数据库提出了新的要求。对象关系型数据库不仅要包含第二代关系型数据库系统的全部功能，还要能够支持正文、图像、声音等新的多媒体数据类型，支持类、继承、函数/方法等丰富的对象机制，并能提供高度集成的、可支持客户机/服务器应用的用户接口。目前，对象关系数据库系统已经显示出光明的前景和强大的生命力。

对象关系型数据库系统属于第三代数据库。

1.3 Visual FoxPro 6.0 及其界面

1. Visual FoxPro 6.0 概述

Visual FoxPro 6.0 是面向对象的、可视化的关系型数据库管理系统。它采用的核心查询技术是 Rushmore 查询优化技术,大大提高了系统的性能。它是帮助用户管理数据的强有力的工具。

Visual FoxPro 6.0 具有多种编程工具,最突出的是面向对象编程方法,可重复使用各种类,直观、创造性地建立应用程序;在表的设计方面,增加了表的字段与控件直接结合的机制,使用户能够更快、更容易地设计和修改用户应用程序界面。

Visual FoxPro 6.0 增强了 Internet 技术,提供一系列的向导、生成器、设计器等自动编程工具;支持其他应用程序共享数据、交换数据;支持真正的数据库;通过项目管理器,用户可以更有效地组织数据、程序和文档。

Visual FoxPro 6.0 由于采用了先进的 Rushmore 快速查询技术,使得查询的响应时间由数小时降低到数秒,显著提高了数据的查询速度。

2. Visual FoxPro 6.0 界面

Visual FoxPro 6.0 启动后立即进入主窗口界面,如图 1-4 所示。

其中,构成窗口界面的要素如下。

- 标题栏:显示 Visual FoxPro 6.0 的名称和存放窗口控制按钮。
- 窗口控制菜单图标:打开窗口控制菜单,以便控制窗口的外观。
- 菜单栏:显示 Visual FoxPro 6.0 的主菜单。
- 工具栏:由若干按钮组成。每个按钮都对应一个特定的菜单功能,是菜单命令的快捷使用方式。

Visual FoxPro 6.0 有 11 种工具栏供用户选用。默认显示常用工具栏,其余的工具栏可由用户根据需要决定显示哪一个。这里需要说明的是,Visual FoxPro 6.0 有近 500 个命令,菜单中的菜单项是常用命令,而工具栏中的按钮,都是最常用命令的快捷方式。

- 主窗口工作区:显示命令或程序的执行结果,显示工具栏,也是各种对象的编辑区域。
- 窗口边框:调整窗口的大小。
- 状态栏:显示 Visual FoxPro 6.0 当前执行状态和各种元素(如命令按钮)的简要说明等。
- 命令窗口:用于在命令工作方式下输入待执行的命令,同时也可自动显示与用户的界面操作相对应的命令。用户使用过的命令和系统根据用户的操作所显示出来的命令,都会作为历史命令保存在命令窗口中,供用户翻阅和重复使用,以节省操作时间。

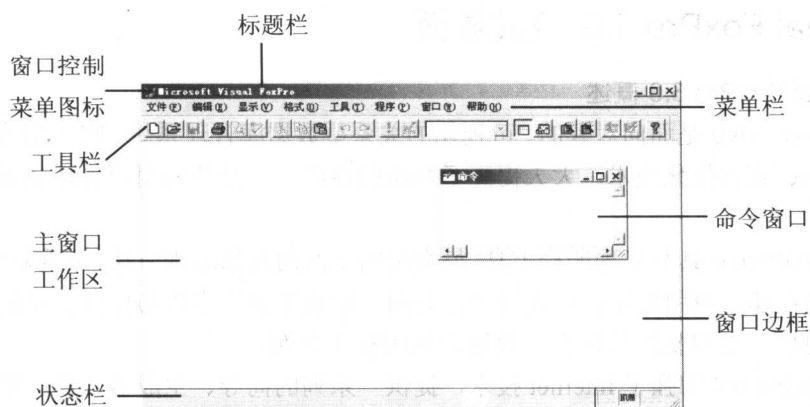


图 1-4 Visual FoxPro 6.0 的窗口组成

1.4 Visual FoxPro 6.0 语法基础

前面说过 Visual FoxPro 6.0 是一个面向对象的、可视化的数据库管理系统。它的主要功能是进行信息处理。在进行信息处理的过程中，需要处理大量的数据。除了处理数据表中的数据以外，还要处理其他形式的数据。语法是在进行信息处理时要遵循的规则，下面向读者介绍 Visual FoxPro 6.0 的数据形式和语法规则。

1.4.1 数据类型

数据类型决定了数据的存在形式、存储方式和运算规则。Visual FoxPro 6.0 所能处理的数据包括数据表中的数据和数据表以外的数据。表中数据的类型是在定义表结构时定义的，而数据表以外数据的类型是数据本身来决定的。

这里，先来看看数据表中数据的类型。即先来了解一下在数据表中都能存储什么类型的数据。一共有 13 种数据类型，如表 1-1 所示。

表 1-1 数据表中字段的数据类型

数据类型	说明	字段宽度	示例
字符型 (Character)	计算机能够处理的符号及其组合	≤254 字节	姓名、地址等
货币型 (Currency)	货币单位	8 字节	货物价格
数值型 (Numeric)	需要和能够参与数值计算的数据	8 字节	年龄、数量、工资等
浮点型 (Float)	整数或小数	≤20 位	用于科学计算
日期型 (Date)	由年月日构成的数据	8 字节	出生年月日等
日期时间型 (DateTime)	日期和时间	8 字节	文件建立日期和时间
双精度型 (Double)	双精度值	8 字节	实验所要求的数据
整型 (Integer)	不带小数的数值	≤4 字节	行数、人数等
逻辑型 (Logical)	表示真或假的逻辑值	1 字节	是否党员、婚否等
备注型 (Memo)	不定长的字符数据	4 字节	个人简历等

续上表

数据类型	说明	字段宽度	示例
通用型 (General)	OLE (对象的链接与嵌入) 对象	4 字节	照片、指纹等
字符型 (二进制)	与字符型类似。代码磁变值不变	4 字节	表中用户密码等
备注型 (二进制)	与通用型类似。代码磁变值不变	4 字节	不同国家登录脚本

1.4.2 常量

常量是在程序运行过程中其值不变的具体数据值。不同类型的常量有不同的书写格式。Visual FoxPro 6.0 中有 6 种不同类型的常量。

1. 数值型常量

数值型常量可称为常数，用以表示一个数量的大小。

数值型常量可由数字 0~9、小数点和正负号组成。例如，125，3.141 6，-9.87 等都是正确的数值型常量。为了能够表示很大或很小的数值，也可使用科学记数法。例如，5.654E14 表示 5.654×10^{14} ，5.654E-14 表示 5.654×10^{-14} 。

数值型常量在内存中用 8 个字节存储。

2. 货币型常量

货币型常量用来表示货币的值。书写格式与数值型常量类似，但要在货币值的前面加上货币符号“\$”。在存储和计算时，货币型常量采用 4 位小数，多余的小数位数将被四舍五入。例如，\$345.678 469 8，将被四舍五入成 \$345.678 5。

货币型常量没有科学记数法形式。在内存中占用 8 个字节。

3. 字符型常量

字符型常量用来表示一串具体的字符值，也称为字符串。其书写格式是将一串字符用定界符（半角的单引号、双引号或者方括号）括起来。定界符本身不是字符型常量的内容，它的作用是规定了字符型常量的起始和终止的界限。

下面是正确的字符型常量的例子，“计算机”、[黑龙江]、‘45.234’、[表示‘方法’]。

定界符必须成对使用，不能混用，如“计算机”或[等级考试]是不正确的字符型常量。

如果字符型常量中某部分必须包含定界符，则整个字符型常量必须选用另一种定界符，如[姓名=“王维勋”]。

另外还需要注意，不包含任何字符的字符型常量 (“”) 叫空串，与包含一个空格的字符串 (“ ”) 是不同的。

4. 日期型常量

日期型常量用来表示一个具体的日期。其严格的日期格式书写格式必须是用一对花括号将一个 4 位年份的而且是年月日顺序的日期括起来，在年份的前面还必须使用次方号 (^)，而年份与月份、月份与日数之间还必须使用分隔符。常用的日期分隔有左斜线 (/)、连字符 (-)、英文句号 (.)。例如，将日期 2005 年 10 月 1 日写成 {^2005/10/01}、{^2005-10-01} 或 {^2005.10.01} 都是正确的。但系统在显示时使用的格式是 10/01/05 (系统默认)。这种显示格式是可以改变的。改变的方法是使用日期设置命令。下面给出常用的日期设置命令。

(1) SET MARK TO [日期分隔符]: 设置日期分隔符 (“/”、“.”、“-”), 无选项时恢复默认。

(2) SET DATE [TO] AMERICAN|ANSI|BRITISH|FRENCH|GERMAN|ITALIAN|JAPAN|USA|MDY|DMY|YMD: 选择设置不同国家的日期格式。

其中:

AMERICAN——	使用 mm/dd/yy 日期格式。
ANSI——	使用 yy.mm.dd 日期格式。
BRITISH/FRENCH——	使用 dd/mm/yy 日期格式。
GERMAN——	使用 dd.mm.yy 日期格式。
ITALIAN——	使用 dd-mm-yy 日期格式。
JAPAN——	使用 yy/mm/dd 日期格式。
USA——	使用美国 mm/dd/yy 日期格式。
MDY——	使用 mm/dd/yy 日期格式。
DMY——	使用 dd/mm/yy 日期格式。
YMD——	使用 yy/mm/dd 日期格式。

(3) SET CENTURY ON/OFF: 用于设置年份的位置。

ON—— 设置年份用 4 位数字表示年份。

OFF—— 设置年份用 2 位数字表示。

(4) SET STRICTDATE TO [0|1|2]: 设置是否对日期格式进行检查。

其中:

0——不进行严格的日期格式检查, 目的是与早期 Visual FoxPro 兼容。

1——表示进行严格的日期格式检查, 它是系统默认的设置。

2——表示进行严格的日期检查, 并且对 CTOD()和 CTOT()函数的格式也有效。

注意: 空的日期可以表示成 {}、{/}或{}/}。

5. 日期时间型常量

日期时间型常量用来同时表示日期和时间。其严格的书写格式如下:

{^yyyy-mm-dd [.] [hh[:mm[:ss]]][p]}

其中“^”表示该日期格式是严格的, 并按照 YMD 的格式来解释日期和时间。“-”号可以用“/”来代替。必须注意的是, Visual FoxPro 6.0 默认使用严格的日期格式。如果要使用通常的日期格式, 必须先执行 SET STRICTDATE TO 0 命令, 否则会出错。若要重新设置严格的日期格式, 可执行命令 SET STRICTDATE TO 1。

注意: 空的日期时间可表示为 {/}。

6. 逻辑型常量

逻辑型数据只有逻辑真和逻辑假两个值。逻辑型常量用来表示真或假的值。逻辑真的常量表示形式可以是.T., .t., .Y.和.y.。逻辑假的常量表示形式可以是.F., .f., .N.和.n.。注意: 逻辑型常量的定界符 (.) 是必不可少的, 否则会被误码认为是变量名。逻辑型常量在内存中只占用 1 个字节。