

洪家瑞 绘著

享受过关的愉悦

追求智慧的升华

想被无穷无尽的机关算尽吗？
想获得劫后余生的快感吗？
那就来自作自受吧！
让逻辑搞死你！

[逻辑搞死人]

二十一世纪开发逻辑思维能力的经典
继小强填字后的又一益智
IQ 休闲读物



金城出版社
GOLD WALL PRESS

[喝 醉 的 死 人]



21 世纪开发逻辑思维能力的经典
继小强填字后的又一经典的白领 IQ 休闲读物

洪家瑞 绘著

享受过关的愉悦 追求智慧的升华

[逻辑搞死人]



金城出版社
GOLD WALL PRESS



图书在版编目 (CIP) 数据

逻辑搞死人 / 洪家瑞 绘著.

—北京: 金城出版社, 2006.1

ISBN 7-80084-758-6

I. 逻辑...

II. 洪...

III. 逻辑搞死人—能力培养

IV. B80

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 140674 号

责任编辑 王 黎

特约策划 精典博维

装帧设计 红十月工作室

出版发行 金城出版社

通讯地址 北京市朝阳区和平街 11 区 37 号楼 (100013)

联系电话 010-84254364 (发行部) 010-64228516 (总编室)
64210080 (总编部)

网址 www.jccb.com.cn www.gwp.com.cn

电子信箱 edit@jccb.com.cn

经销 全国新华书店

印刷 北京市通县电子外文印刷厂

开本 787 毫米 × 1092 毫米 1/24

字数 50 千字

印张 10

版次 2006 年 1 月第 1 版 2006 年 1 月第 1 次印刷

定价 22.00 元

前言?

我们知道，时下流行的头脑IQ就是通过观察和思考来锻炼自己的头脑。观察力是开展智力活动的源泉，一个人如果没有观察力，那么他什么问题和有趣的事情也发现不了，而一个有强烈敏锐观察能力的人，能从日常生活中看似平常普通的事件中发现奥妙。英国著名的生物学家达尔文就曾经说过这样一段话：“我既没有突出的理解力，也没有过人的机智，只是在觉察那些稍纵即逝的事物方面，在他人之上。”于是达尔文成了一位名人。

本书中所有怪诞的图画都来源于生活，经过艺术加工后变得非常可笑、有趣。通过观察图画，头脑得到了有益的锻炼，培养了精细的观察能力，这是一种有趣的模拟训练，希望读者在这个游戏中能够使头脑得到一种生动有趣的享受，同时也培养了观察事物的能力。

人死搞怪

怪事迭出

- 1 懒人乐队……3
- 2 一个人乐队……5
- 3 “钟馗”打鼠……7
- 4 杰克的午餐……9
- 5 一场虚惊……11
- 6 灭火……13
- 7 太阳炉……15
- 8 禁烟……17
- 9 陪读……19
- 10 可恶的辫子老头……21
- 11 野外旅游……23
- 12 因祸得福……25
- 13 游乐园的门卫……27
- 14 奇怪的老头……29
- 15 聪明的电脑人……31
- 16 接电话……33
- 17 圣诞老人……35
- 18 消灭蝗虫……37
- 19 父子钓鱼……40
- 20 虚惊一场……44
- 21 飞车过悬崖……48
- 22 照相……52
- 23 会抓鸟的雪人……56
- 24 圣诞老人……60

玩笑动物

- 25 乌鸦与蜜蜂……67
- 26 鱼的报复……69
- 27 聪明的小猫……71
- 28 大鱼吃小鱼……73
- 29 老鹰的毛衣……75
- 30 聪明的鳄鱼……77
- 31 小鸟之死……79
- 32 惩罚老鹰……81
- 33 霸王鱼……83
- 34 自作自受……85
- 35 鸟妈妈喂水……87
- 36 惩罚霸王鱼……89
- 37 演奏会……91
- 38 新龟兔赛跑……93
- 39 乌鸦喝水……95
- 40 动物运动会……98
- 41 小猫踩到绳索后……102

目录

情趣益智

- | | |
|---------------------|---------------------|
| 42 比武.....109 | 52 拳击赛.....129 |
| 43 新年好.....111 | 53 机器人大战赖皮狗.....131 |
| 44 怪诞的汽车.....113 | 54 火龙斗野猫.....133 |
| 45 小狗练开车.....115 | 55 偷吃者的下场.....135 |
| 46 奇怪的钢琴.....117 | 56 冲出鸟笼.....137 |
| 47 死里逃生.....119 | 57 奇怪的划船比赛.....139 |
| 48 引鱼上钩.....121 | 58 滥竽充数.....142 |
| 49 施巧计吓跑老虎.....123 | 59 爷孙俩游迪斯尼.....146 |
| 50 小松鼠赶走锯树人.....125 | 60 胖子钓鱼.....150 |
| 51 自作自受的怪物.....127 | 61 野营.....154 |
| | 62 醒酒.....158 |
| | 63 意外收获.....162 |

动感机械

- | | |
|-------------------|----------------------|
| 64 自行直升机.....169 | 74 机器木偶人.....189 |
| 65 奶牛怪车.....171 | 75 机器玩具人.....191 |
| 66 谁在帮忙.....173 | 76 老爷车.....194 |
| 67 笨重的自行车.....175 | 77 自动雨伞车.....198 |
| 68 猜猜看.....177 | 78 厨师打猫.....202 |
| 69 电脑书法家.....179 | 79 机器城参观记(一).....206 |
| 70 机器螃蟹.....181 | 80 机器城参观记(二).....210 |
| 71 奇怪的飞船.....183 | 81 机器城参观记(三).....214 |
| 72 机器鸵鸟.....185 | 82 机器城参观记(四).....218 |
| 73 奇怪的飞机.....187 | 83 机器城参观记(五).....222 |

逻辑搞死人



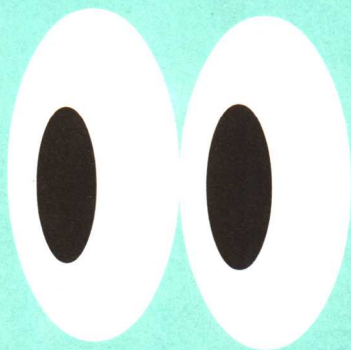
怪

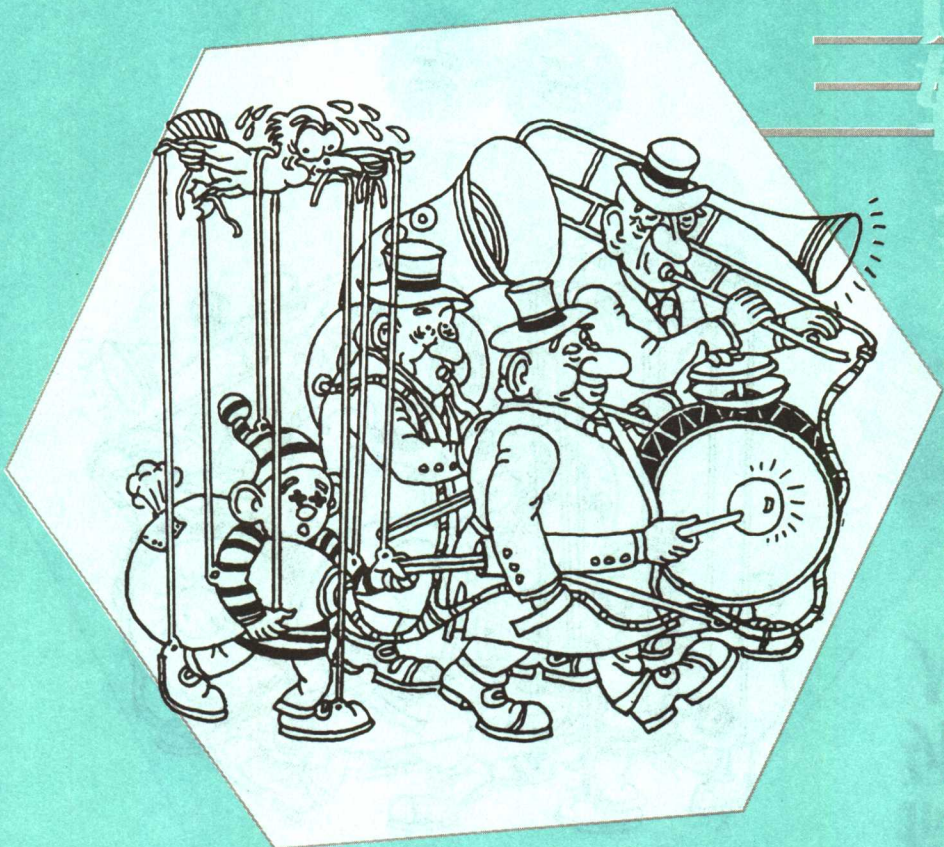
事



迭

出



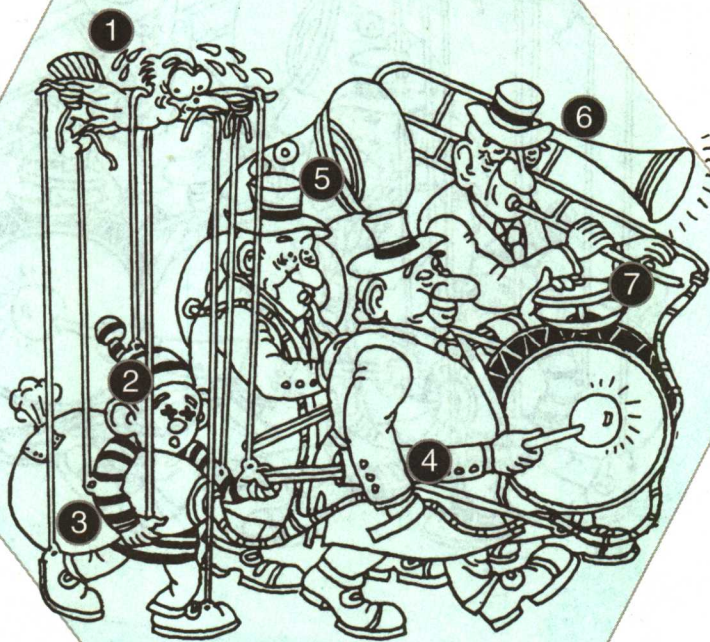


1. 懒人乐队

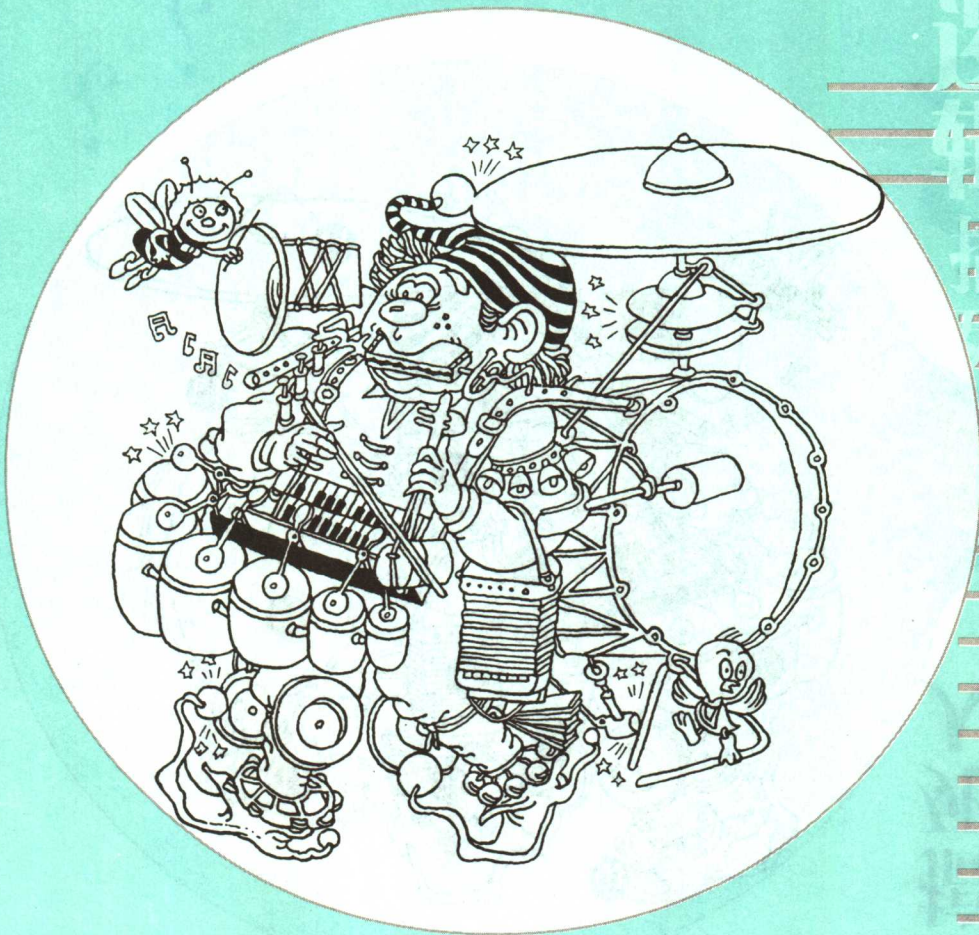
一支由几个懒人组成的乐队，真正的演奏者是谁，能看出来吗？

IS NOTHING

答案



①小鸟操纵②木偶，③木偶的一只手夹紧气球充气使⑤和⑥处吹响，小鸟的翅膀带动木偶的另一只手使④和⑦处被打响，所以，真正的演奏者是小鸟和木偶。

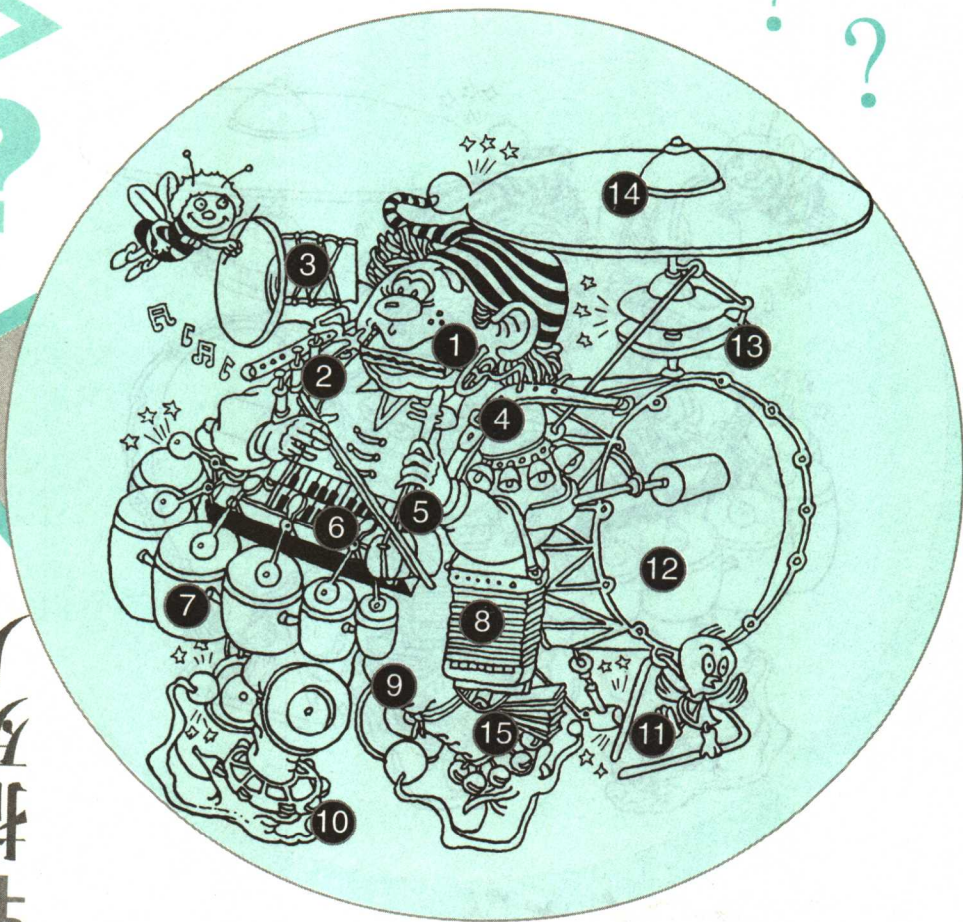


2. 一个人乐队

这是一个人在演奏许多乐器，请你说出他一共演奏了多少种乐器？

IS NOTHING ?

??



答案

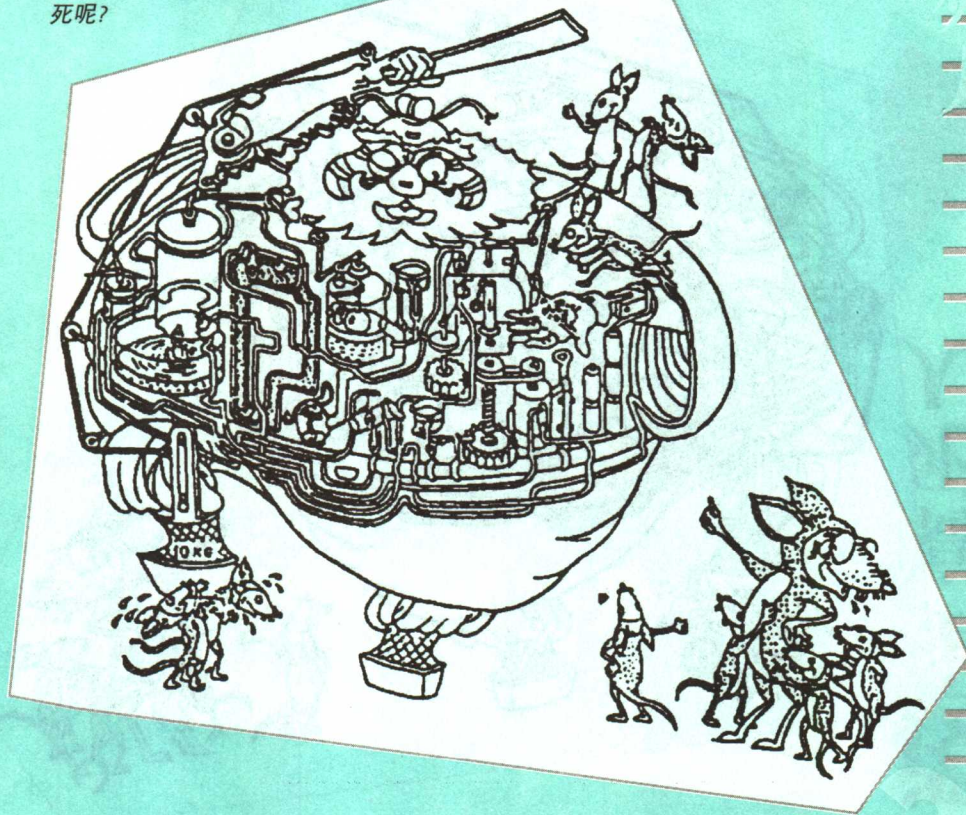
15种

IMPOSSIBLE

人搞死
温哲

3.“钟馗”打鼠

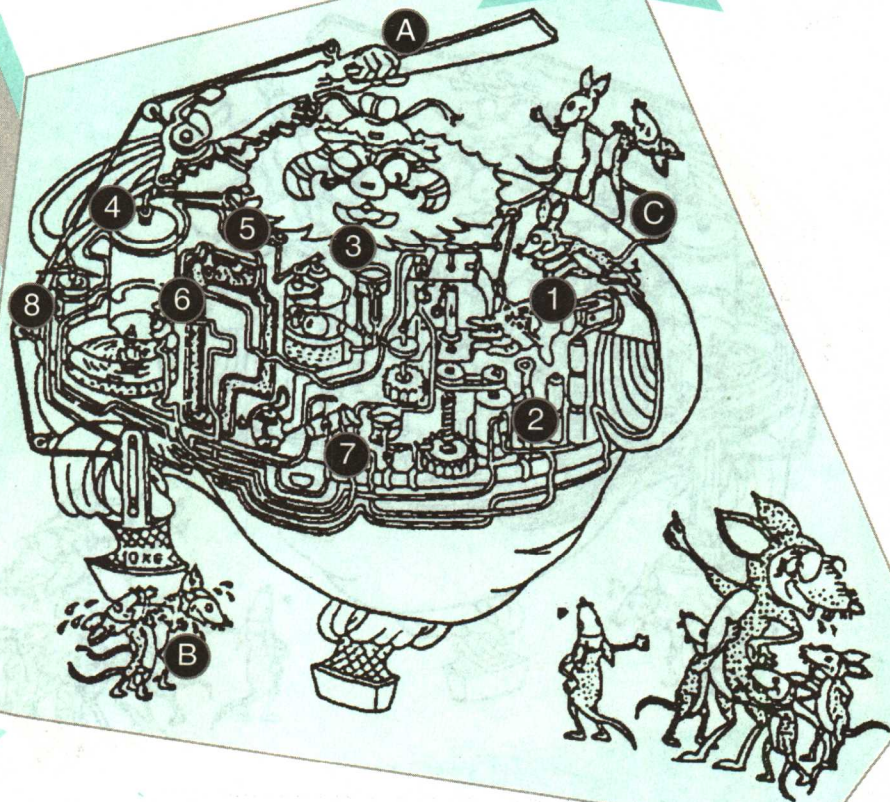
这是一个机械木偶“钟馗”。小老鼠自以为很聪明，群起而戏弄这个木偶，有的咬木偶的靴子，有的跳到木偶手上吃食……岂不知这是专打鼠的“钟馗”，因为触动了“钟馗”肚里的机关，便连续运转起来，直到听到啪啪的声响。好了，请你仔细观察一下机械是怎样连续运转的，有几只老鼠被打死呢？



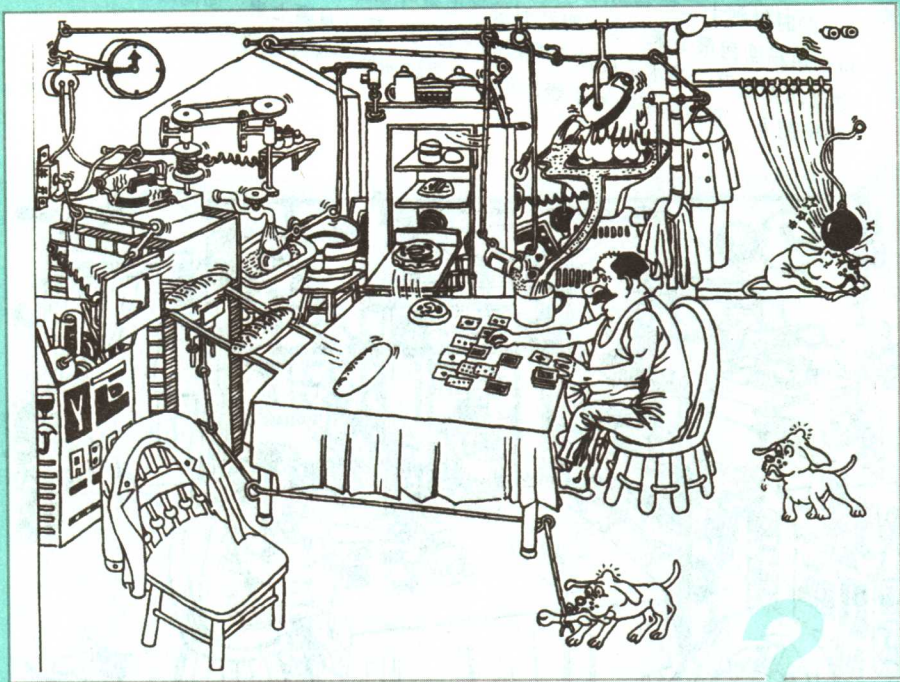
IS NOTHING

①老鼠跳到手掌使绳子拉紧；②马达启动，齿轮转动；③把水倒入，浮子上升；④油徐徐流入灯处；⑤同时接通（一路）线路；⑥水位上升，浮子脱离，接通（二路）；⑦杯中水倒入接通（三路）；⑧马达转动，剪断绳子，最后A、B、C将老鼠打死。

答案



4. 杰克的午餐



机械师杰克业余时间喜欢玩纸牌。星期天，杰克还同往常一样玩着纸牌，眼看到了中午该吃午饭了，可是他还没有收牌的意思。突然声响，砸醒的小狗拖动肉骨头，紧接着杰克的屋子里发生了一连串的声响。热咖啡、面包、菜点等送到杰克的桌子上，他边吃边玩，好不得意。朋友，你看了此图后，能否指出这些食品和咖啡是怎样送来的吗？

IS NOTHING

答案

① 时针到十二点启动开关；② 铁球落下将狗打醒；③ 狗咬骨头拉动机关；④ 拉动烘箱面包滚下来；⑤ 烘箱开时接通电熨斗电源，将绳子烧断；⑥ 齿轮转动带动着水龙头开；⑦ 水上皮球上升拉动冰箱门，菜点源源上桌；⑧ 同时拉紧绳子，咖啡倒下；⑨ 将绳子拉紧水壶出水；⑩ 最后冲成一杯热咖啡。

