

Designed for



Microsoft

Microsoft 中文版

五笔字型



- 计算机的基本知识
- 键盘的正确操作
- 指法练习
- 五笔字型编码规则
- 简码和词组的输入法
- 五笔字型速查字典
- Windows 98的操作要领

新版五笔字型 培训班教程

基础教育
系列培训教材

李立勇 主编



电子科技大学出版社
DIANZIKEJIDAXUECHUBANSHE

新版五笔字型培训班教程

主 编 李立勇

副主编 成颖红 丁嘉良 谢国威

编 委 郭正宇 陈 洁 吴克鸿

电子科技大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

新版五笔字型培训班教程/李立勇主编. —成都: 电子科技大学出版社, 2002. 4
ISBN 7-81065-890-5

I. 新... II. 李... III. 汉字编码, 五笔字型—教材 IV. TP391.14

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 015567 号

内 容 提 要

本书讲解了计算机的基础知识、键盘的正确操作和指法练习, 系统地介绍了五笔字型汉字输入法的编码规则、简码和词组的输入方法, 同时还讲述了中文 Windows 98 的基本操作要领。

本书注重计算机技术的实用性和可操作性, 着重培养学生的动手能力。讲解深入浅出, 图文并茂。适合作为计算机应用普及教材, 各类计算机初级培训班、大中专计算机文化基础课教材, 以及电脑初学者自学手册。

新版五笔字型培训班教程

主 编 李立勇

副主编 成颖红 丁嘉良 谢国威

编 委 郭正宇 陈 洁 吴克鸿

出 版: 电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号 邮编: 610054)

责任编辑: 谢应成

发 行: 新华书店经销

印 刷: 四川南方印务有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张 10 字数 237 千字

版 次: 2002 年 4 月第一版

印 次: 2002 年 4 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81065-890-5/TP·593

印 数: 1-2000 册

定 价: 13.00 元

目 录

第 1 章



计算机的基本知识

1.1 计算机系统	1
1.1.1 计算机的硬件系统	1
1.1.2 计算机的软件系统	2
1.2 微机的系统组成	3
1.2.1 中央处理器	3
1.2.2 内存存储器	3
1.2.3 高速缓冲存储器 (Cache)	4
1.2.4 外存储器	4
1.2.5 输入和输出设备	4
1.3 微机的启动	5
1.3.1 冷启动	5
1.3.2 热启动	5
1.3.3 复位启动	6
1.4 练习题	6

第 2 章



键盘的正确操作

2.1 键盘的结构	7
2.1.1 主键盘区	7
2.1.2 功能键区	10
2.1.3 光标键区	10
2.1.4 数字键区	11
2.2 键盘操作训练	12
2.2.1 正确的操作姿势	12
2.2.2 键盘基准键位	12
2.2.3 手指的键位分工	13
2.2.4 击键的方法	13
2.3 指法训练	14
2.3.1 左手混合练习	14
2.3.2 右手混合练习	14
2.3.3 基本键和 Shift 键混合练习	15
2.3.4 混合拼写练习	16
2.3.5 数字键盘综合练习	17
2.3.6 指法练习	17
2.3.7 上排键训练	17
2.3.8 下排键训练	18
2.3.9 综合训练	18
2.4 练习题	19

第3章



五笔字型输入法

3.1 汉字的层次	20
3.2 汉字的笔画	20
3.2.1 横	21
3.2.2 竖	21
3.2.3 撇	21
3.2.4 捺	21
3.2.5 折	21
3.3 汉字的字型	22
3.3.1 左右型汉字	22
3.3.2 上下型汉字	23
3.3.3 杂合型汉字	23
3.4 五笔字型基本字根	23
3.5 字根的区和位	24
3.6 字根的键盘分布	25
3.7 键位上的键名	25
3.8 组成汉字的字根结构	26
3.8.1 单字根结构	26
3.8.2 散字根结构	26
3.8.3 连笔字根结构	26
3.8.4 交叉字根结构	26
3.9 快速记忆字根技巧	27
3.10 练习题	28

第4章



五笔字型汉字拆分和输入

4.1 汉字拆分原则	30
4.1.1 “书写顺序”原则	30
4.1.2 “取大优先”原则	30
4.1.3 “能连不交”原则	30
4.1.4 “能散不连”原则	31
4.1.5 “兼顾直观”原则	31
4.2 汉字拆分实例	31
4.2.1 FDSA 键上字根拆分举例	31
4.2.2 JKL 键上字根拆分举例	32
4.2.3 GHM 键上字根拆分举例	32
4.2.4 TRYU 键上字根拆分举例	32
4.2.5 EWQ 键上字根拆分举例	33
4.2.6 IOP 键上字根拆分举例	33
4.2.7 NB 键上字根拆分举例	34
4.2.8 VCX 键上字根拆分举例	34
4.3 汉字取码原则	35
4.4 编码流程图	36
4.5 末笔字型交叉识别码	37
4.6 键名汉字的输入	38
4.7 成字字根汉字的输入	39

4.7.1 输入规则	39
4.7.2 成字字根举例	39
4.7.3 二级简码成字字根举例	41
4.7.4 偏旁部首的编码举例	41
4.8 五种单笔画的输入	43
4.9 汉字拆分练习	43
4.9.1 横起笔类	43
4.9.2 竖起笔类	44
4.9.3 撇起笔类	45
4.9.4 捺起笔类	46
4.9.5 折起笔类	47
4.10 常用汉字的拆分练习	47
4.11 容易拆错汉字的拆分练习	48
4.12 练习题	50

第 5 章



五笔字型的简码和词组

5.1 五笔字型简码输入	53
5.1.1 一级简码	53
5.1.2 二级简码	54
5.1.3 三级简码	56
5.2 五笔字型词组的输入	57
5.2.1 二字词组	57
5.2.2 三字词组	57
5.2.3 四字词组	58
5.2.4 多字词组	59
5.3 认识重码	59
5.4 认识容错码	60
5.4.1 拆分容错	60
5.4.2 字型容错	60
5.4.3 方案版本容错	60
5.5 万能学习键	61
5.6 练习题	61

第 6 章



98 版五笔字型输入法

6.1 98 版五笔字型概述	68
6.1.1 98 版五笔字型的特点	68
6.1.2 98 版与 86 版五笔字型的区别	69
6.2 98 版五笔字型基础知识	69
6.2.1 码元	69
6.2.2 98 版五笔字型键盘图与助记词	70
6.3 编码的输入	71
6.3.1 键名字编码输入	71
6.3.2 成字码元输入	71
6.3.3 补码码元输入	72
6.3.4 非码元字编码输入	72

6.4 简码输入.....	72
6.4.1 一级简码.....	72
6.4.2 二级简码.....	73
6.5 词组的编码规则.....	74
6.5.1 双字词的输入.....	74
6.5.2 三字词的输入.....	74
6.5.3 四字词的输入.....	74
6.5.4 多字词的输入.....	74
6.6 练习题.....	74

第 7 章



五笔字型汉字拆分速查字典

7.1 使用说明.....	76
7.2 字典正文.....	76

第 8 章



中文 Windows 98 操作系统

8.1 Windows 98 操作基础.....	130
8.1.1 启动和退出 Windows 98.....	130
8.1.2 Windows 98 桌面.....	131
8.2 Windows 98 文件操作.....	133
8.2.1 认识驱动器、文件和文件夹.....	133
8.2.2 认识资源管理器.....	134
8.2.3 认识“我的电脑”.....	137
8.2.4 查看文件和文件夹.....	138
8.2.5 创建新文件夹.....	139
8.2.6 创建文件或程序的快捷方式.....	139
8.2.7 文件和文件夹的操作.....	140
8.2.8 认识回收站.....	145
8.3 Windows 98 磁盘操作.....	146
8.3.1 格式化软盘.....	146
8.3.2 复制软盘.....	146
8.4 显示设置.....	147
8.4.1 设置桌面背景.....	148
8.4.2 启动屏幕保护程序.....	148
8.4.3 设置屏幕元素的外观.....	149
8.4.4 设置显示器属性.....	149
8.5 电脑硬件属性设置.....	149
8.5.1 常规.....	149
8.5.2 设备管理器.....	149
8.5.3 硬件配置文件.....	150
8.5.4 性能.....	150
8.6 添加/删除程序.....	150
8.6.1 安装应用软件.....	150
8.6.2 删除应用软件.....	152
8.6.3 安装/删除 Windows 组件.....	153
8.7 练习题.....	153

第1章

计算机的基本知识

微型计算机从 1974 年问世以来, 由于它体积小, 功耗低, 工作可靠, 以及其优良的性能价格比而使它飞速发展。计算机的高速发展对经济活动、社会结构以及人类的工作和生活方式带来了巨大变化, 现在, 计算机的应用已经延伸到社会的各个领域。

1.1 计算机系统

计算机是人类发明的一种高度自动化的、能进行快速运算及逻辑判断的先进的电子设备, 是人们用来对数据、文字、图像、声音等信息进行存储、加工与处理的有效工具。

1.1.1 计算机的硬件系统

计算机系统由硬件系统和软件系统组成。从外观上看, 我们可以把计算机主机、显示器、键盘、鼠标等称为硬件。相对于硬件而言, 我们把具有一定功能的各种程序称为软件。硬件类似于人类的只有血肉而无思维的大脑, 而软件相当于人类大脑的思维, 软件依附于硬件, 在工作中起控制作用, 而硬件在执行指令时, 如同人的大脑思维驱使行动。

计算机的硬件系统是构成计算机的物理设备, 从外观看它包括计算机的各种外部设备, 从内部结构看, 它是由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五部分组成, 如图 1-1 所示。

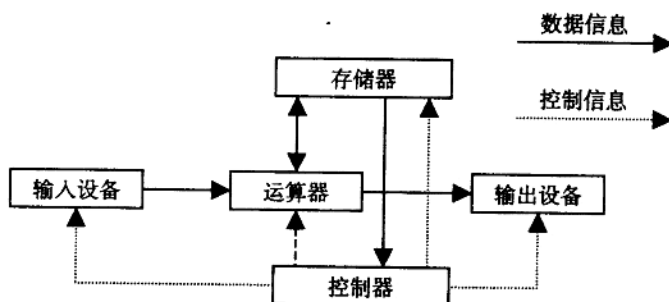


图 1-1 计算机硬件系统组成

1. 运算器

运算器又称为算术逻辑单元,是能够完成各种算术运算和逻辑运算的装置。算术运算是指加、减、乘、除等运算,逻辑运算是指按照逻辑代数规则进行的运算,如逻辑与、逻辑或、逻辑非等。在控制器的作用下,运算器对取自内存或内部寄存器的数据进行算术运算或逻辑运算。

2. 控制器

控制器是整个计算机的指挥系统,一般由指令寄存器、指令译码器、时序电路和控制电路组成,它的基本功能是从内存获取指令和执行指令。控制器和运算器合在一起称为中央处理器,即我们常说的CPU。

3. 存储器

存储器是计算机的“记忆”装置,用来记录运算过程中的原始数据、程序、中间结果和最后结果等。存储器分为内存储器和外存储器两大类。常用的存储器有内存、软盘和硬盘等。

4. 输入设备

输入设备用于向计算机输入原始数据、程序等信息,各种信息通过输入设备转换为计算机能识别的数据形式存放到存储器中。常用的输入设备有键盘、鼠标、光笔等。

5. 输出设备

输出设备用于将存放在存储器中由计算机处理的结果转换为人们所能接受的形式。常用的输出设备有显示、打印、绘图仪等。

在计算机各组成部件间,基本上有两种信息在流动。一种是数据信息,即各种原始数据、中间结果、程序等,它们主要由输入设备输入至运算器,再存于存储器中,在运算处理过程中,数据从存储器读入运算器进行运算,运算的中间结果要存入存储器中,或最后由运算器经输出设备输出。用户给计算机的各种指令,也以数据的形式由存储器送入控制器,由控制器经过译码后变为各种控制信号。所以,另一种即为控制信息,由控制器控制输入装置的启动或停止,控制运算器按规定一步步地进行各种运算和处理,控制存储器的读或写,控制输出设备输出结果等等。

1.1.2 计算机的软件系统

计算机软件系统是由一组有序的计算机指令构成,这些指令用于指挥计算机硬件系统进行正常工作。

计算机软件可分为系统软件和应用软件两大类。系统软件是指管理、控制和维护计算机资源的软件,它的功能是协调计算机各部件有效地工作或使计算机具备解决某些问题的能力。系统软件主要包括操作系统、程序设计语言、解释和编译系统、数据库管理系统等。

应用软件是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。应用软件是面向应用领域、面向用户的软件,它主要包括科学计算软件包、字处理

软件、辅助工程软件、图形软件、工具软件等，如 OFFICE、WPS、AUTOCAD、3DMAX、KILL、PCTOOLS 等均是著名的应用软件。

1.2 微机的系统组成

从外观上看，微机主要是由主机、显示器、键盘和鼠标 4 个部分组成，如图 1-2 所示。从构成一套微机的基本部件来区分，其最小的基本配置有：主机箱、电源、系统主板、CPU、显示卡、软驱、光驱、硬盘、键盘、鼠标和显示器。以上部件中，除了键盘、鼠标和显示器外，其余部件都是安装在主机箱内，这部分统称为微机的**主机**。



图 1-2 微机的基本组成

1.2.1 中央处理器

从内部结构看，微机系统是由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五部分组成。

中央处理器就是常说的 CPU，它既是控制器也是运算器。微机性能的高低在很大程度上取决于所选用的 CPU，通过 CPU 的芯片类型和时钟频率可以获知微机的主要性能指标。例如 Pentium II、Pentium III 等指的就是 CPU 的芯片类型，它确定了机器的档次，而 CPU 工作时的时钟频率，在一定程度上反应了微机的运行速度。时钟频率越高，表示微机运行速度越快。通常情况下是把微机的时钟频率和 CPU 类型标注在一起，因为同一种型号的 CPU 又有各种不同的时钟频率的区别。例如 Pentium III 800 和 Pentium III 933，它们同属于一个档次机器，但后者的运行速度显然要快一些。

1.2.2 内存储器

微机的内存储器分为随机存取存储器 (RAM) 和只读存储器 (ROM) 两种。只读存储器的特点是只能读出信息，不能写入新的信息，存放在只读存储器中的信息能长期保存而不受停电的影响，关机后再开机，又可从中读出信息，因此只读存储器中常存放管理机

器本身的监控程序和其他服务程序。随机存取存储器的特点是可读可写，但关机后，其中的信息自动消失。因此，它一般用来存储计算机运行过程中所需要的程序、数据以及支持用户程序运行的系统程序等。

我们常说的微机的 64M 内存条、128M 内存条等，其实是指主机上的随机存取存储器（RAM）的大小。目前常见的内存条类型有 SDRAM，随着 Pentium 4 微机的普及，新的 DDR 内存条将提供更高的数据传输率。目前，家用微机的内存配置为 64MB~256MB。

1.2.3 高速缓冲存储器（Cache）

Cache 存储器的访问速度通常是 RAM 的 10 倍左右，它的容量相对主存要小得多，一般在 128KB、256KB 或 512KB。Cache 位于主存和 CPU 之间，可以看成是主存中面向 CPU 的一组高速暂存寄存器，CPU 要执行的程序由操作系统装入主存，并将主存中经常被 CPU 访问到的那部分执行程序拷贝到 Cache 存储器中，以后 CPU 执行这部分程序时，可以快速的从 Cache 中读取。

高速缓冲存储器 Cache 有 CPU 内部 Cache 和 CPU 外部 Cache 两种。前者集成在 CPU 内部，一部容量较小，称为一级 Cache；后者一般在微机主板上，但 Pentium II 以后的机器，其外部 Cache 是和 CPU 封装在一起的，CPU 外部的 Cache 又称为二级 Cache，容量较大。

1.2.4 外存储器

外存储器的主要作用是存放 CPU 当时不用的信息，当需要使用时，CPU 才将信息调入内存。在微机系统中使用最多的外存储器是磁盘，磁盘存取信息是由磁盘驱动器控制的。磁盘分为软盘和硬盘，硬盘固定在微机的主机中，它具有存储容量大、存取信息速度快、密封性好、工作寿命长等特点。软盘具有使用灵活、携带方便、便于信息交流等特点。目前广泛使用的软盘为 3.5 英寸高密软盘，其容量为 1.44M。

光盘指的是利用光学方式进行读写信息的圆盘，常用的光盘存储器是 CD-ROM，即只读型光盘，这种光盘的盘片是由生产厂家预先写入数据或程序，出厂后用户只能读取，而不能写入和修改，因此它主要用于软件的存放、检索文献数据库等。

1.2.5 输入和输出设备

显示器是微机最常用的输出设备。显示器由监视器和显示控制适配器两部分组成，显示控制适配器又称为适配器或显示卡，不同类型的监视器应配备相应的显示卡。人们习惯直接将监视器称为显示器。由于要满足图形、图像显示的需要，目前家庭和办公用的显示器都是 VGA 的增强型彩色显示器，屏幕尺寸为 15、17、21 英寸数种，其分辨率至少可达 1024×768。如果按色点清晰度分，常用的 VGA 显示器又有 0.28mm、0.26mm 和 0.24mm 三种，其数值越小，清晰度也越高。

键盘是微机最常用的输入设备，用户的各种命令、程序和数据都可以通过键盘输入微机。键盘由主键盘、数字键盘、功能键和光标键组成。主键盘有 26 个英文字母键 A~Z，10 个数字键 0~9，专用符号（!、@、#、\$ 等键），标点符号（?、, 等键），空格键及一

些特殊键（Shift、Alt、Ctrl、Esc 等），其中键面上有两个符号的键称为“双字符键”。数字键盘位于键盘右边，它有两大作用：一是用于输入数字，二是用于控制光标的移动，这两大作用通过数字锁定键 NumLock 进行转换。F1~F12 为功能键，各键的功能因不同的软件而定，并且可以自己定义。功能键的作用在于用它来完成某些特殊的功能操作，可以简化操作，节省时间。目前，微机上常用的键盘有 101 键和 104 键两种。

鼠标是除键盘外最为流行的输入设备，它是通过串行口和主机相连接的。鼠标上一般有 2~3 个按键，通常使用左键来完成激活菜单、选择执行命令等操作。在图形界面中，使用鼠标比键盘操作更快速方便，所以，在 Windows 操作系统中鼠标是必不可少的输入工具。

1.3 微机的启动

微机的启动需要操作系统的支持，操作系统是用来管理计算机的软硬件资源，控制计算机工作，并能方便程序执行的系统软件。常用的操作系统有 DOS 和 Windows，微机启动时所要用到的 DOS 或 Windows 系统程序，是事先存储在硬盘或软盘上的。

微机的启动有三种方式：冷启动、热启动和复位启动。

1.3.1 冷启动

在电脑未加电时，按下主机箱上的 Power 电源开关自动进行的启动，称为冷启动。冷启动时，系统首先对外部设备接口、内存及键盘等进行自检，然后再引导操作系统。值得注意的是：只有在首次冷启动时需要打开主机电源开关（冷启动），直到工作完毕后才关掉电源，应尽量减少不必要的开、关机。

任何电器加电启动时，所有电子元器件都必须经受一次大电流冲击，微机也不例外。微机加电冷启动时，机内每一只电子元件在很大冲击电流作用下都会由室温开始骤然加热而使温度急剧上升，这种大的温差、时间差都会使元件加速老化。每次掉电后的再加电，均有这一过程。频繁地开关机器会让机器的寿命大为减少，这是应当尽量减少或避免的。

假定 DOS 或 Windows 操作系统已装入硬盘，冷启动的操作步骤如下：

- (1) 打开显示器的电源开关。
- (2) 如果需要使用打印机或扫描仪等，则打开相应的电源开关。
- (3) 最后打开主机箱上的电源开关。

这时机器开始启动，系统首先完成硬件的自检，并对内存自动进行测试。测试完成后，将进入系统提示状态，如果是 DOS 操作系统，将出现 DOS 提示符 C:\；如果是 Windows 98 系统，将自动进入 Windows 98 的画面。

1.3.2 热启动

热启动是指在微机已经加电的情况下，同时按下键盘上的 Ctrl+Alt+Del 键来重新启动系统。与冷启动不同的是，热启动将跳过系统的自检与内存检测，快速进入系统提示状态。

热启动的操作步骤如下:

(1) 如果是从软盘启动, 可将带有系统信息的软盘插入到软驱中; 如果是硬盘上已安装有操作系统, 可直接进行下一步操作。

(2) 同时按下 **Ctrl+Alt+Del** 键, 此后微机将重新启动。

1.3.3 复位启动

在微机已加电的情况下, 如果按下主机箱上的 **Reset** 键对微机进行重新启动的操作, 称为复位启动。复位启动保留了冷启动的全部过程和功能, 由于复位启动没有电流冲击的影响, 所以它不会像冷启动那样加快机器的老化。另外, 在系统死锁且键盘操作没有响应时, 复位启动是最好的办法。

复位启动的具体操作步骤如下:

(1) 保证机器已加电的情况下, 按下主机箱上的 **Reset** 键。

(2) 系统在完成硬件自检和内存测试后, 自动进入系统提示状态。

1.4 练习题

1. 什么是计算机?
2. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括哪些方面?
3. 计算机的硬件系统包括哪些部分?
4. 计算机硬件各部分的作用是什么?
3. 计算机软件包括哪两大类?
4. 微机的启动包括哪三种方式? 说明每种启动方式的具体操作步骤。

第2章

键盘的正确操作

2.1 键盘的结构

现在流行的微机键盘是 101 和 104 键键盘,它们都是在原 83 键键盘的基础上扩充发展起来的。如图 2-1 所示的是 104 的键盘,其基本结构包括主键盘区、功能键区、光标键区和数字键区。



图 2-1 微机键盘结构

2.1.1 主键盘区

主键盘区常用于命令的输入,是使用频率最高的区域,如图 2-2 所示。

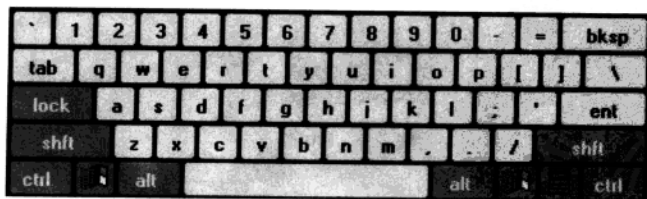


图 2-2 主键盘区

主键盘区包括如下一些键:

1. 字母键 A~Z

用于输入相应的英文字母, 它的排列位置与英文打字机上字母键排列完全相同, 如图 2-3 所示。



图 2-3 字母键

2. 数字键 0~9

用于输入相应的数字。除此以外, 数字键与键盘上的 Shift 键配合使用还可输入特殊字符, 如图 2-4 所示。

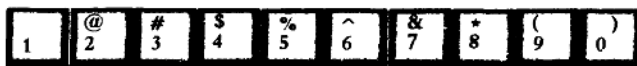


图 2-4 数字键

3. 符号键

主键盘区中有 11 个符号键, 如图 2-5 所示。每个键上都标有上下两种不同的符号。每敲一下符号键, 屏幕上将显示出符号键下半部分的符号。若要显示符号键上半部分的符号, 必须同时按下 Shift 键。



图 2-5 符号键

3. Tab 键

制作定位键。每按一次可移动 8 个字符, 它多用于文字处理中的格式对齐操作, 如图 2-6 所示。

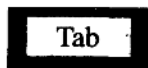


图 2-6 Tab 键

4. CapsLock 键

大小写字母锁定键。默认状态下输入的英文字母为小写, 当按下此键后, 此时所有输

入的字母为大写，如再按下此键，又将回到默认状态。如图 2-7 所示。

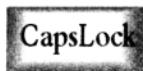


图 2-7 CapsLock 键

5. Shift 键

上档选择键。该键有两个功能：一是按住此键同时按住键盘上的双字符键，则输入双字符键中上面一个字符。例如按住 Shift 键，然后同时按住一个数字键 2，则在显示器屏幕上得到 @ 符号；二是同时按下 Shift 键和字母键，可实现英文字符的大、小写状态切换。例如在默认状态下按住 Shift 键，然后同时按住字母键 A，则屏幕显示该字母的大写。如图 2-8 所示。

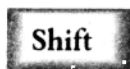


图 2-8 Shift 键

6. Ctrl 和 Alt 键

它们均属于控制键，在不同的应用软件中，它们和其他键组合，可产生非常丰富的功能。如图 2-9 所示。



图 2-9 Ctrl 键和 Alt 键

7. Backspace 键

退格键。它的作用是使光标左移一格，同时删除原光标左边位置上的字符。如图 2-10 所示。

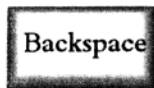


图 2-10 Backspace 键

8. Enter 键

回车键。它有两个作用：一是确认并执行输入的命令，二是在文字处理中起换行的作用。如图 2-11 所示。



图 2-11 Enter 键

9. 空格键

此键位于键盘下方最长的那个键，其上无刻记符号。它的作用是输入空格，即输入不可见字符，只是使光标右移。如图 2-12 所示。



图 2-12 空格键

10. Esc 键

它位于功能键区的第一个，在操作系统中，它用来把已键入的命令或字符串作废。在一些应用软件中，常起到退出的作用。如图 2-13 所示。

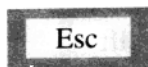


图 2-13 Esc 键

2.1.2 功能键区

功能键区包括 F1~F12 键，如图 2-14 所示，这 12 个键称为功能键，在不同的应用软件中，它们各自起着不同的功能。例如，在 DOS 系统中，按 F1 键可在屏幕上一个一个地重复上次键入的命令字符，按 F3 键可在屏幕上重复上次键入的全部命令字符。在汉字系统中，它们与 Alt 键组合用于汉字输入方式的选择，在其他应用软件中它们也各有不同的功能。



图 2-14 功能键区

2.1.3 光标键区

光标键区主要用于编辑过程中的光标控制，如图 2-15 所示。



图 2-15 光标键区