

北京师大版课标本

最新修订

200万套销量

名誉主编 雷洁琼  
丛书主编 希扬

# 三点一测丛书

树品牌 典范 拓成才之路

## 七年级数学

孔凡海 主编

 探究目标

 探究指导

 快乐套餐



科学出版社 北京

第四次修订版

☆ 与 2006 年北京师大版最新教材同步 ☆

# 三点一测丛书

## 七年级数学(上)

- ◎ 本册主编：孔凡海
- ◎ 副主编：李自坚
- ◎ 编者：吴 宁 周 欣  
姚国梁 慕 凡  
文青松 陈敬刚  
周 毅 方 健  
王晓南 周新兰  
翟 联 周小东  
戴 苏 蒋文泽  
郑之教

科学出版社 龙门书局

北京

版权所有 翻印必究

举报电话:(010)64034160,13501151303(打假办)

邮购电话:(010)64034160

图书在版编目(CIP)数据

三点一测丛书.七年级数学.上:北京师大版课标本/希扬丛书  
主编:孔凡海分册主编:一修订版.一北京:科学出版社 龙门书  
局,2006

ISBN 7-80160-646-9

I. 三… II. ①希…②孔… III. 数学课-初中-教学参考资料 IV. G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 044927 号

组稿编辑:王 毅/责任编辑:韩 博 程 采

封面设计:东方上林工作室

科学出版社 出版  
龙门书局

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.longmenbooks.com>

世界知识印刷厂印刷

科学出版社总发行 各地书店经销

\*

2002年7月第一版 开本:A5(890×1240)

2006年5月第四次修订版 印张:10

2006年5月第十三次印刷 字数:320 000

印数:510 001—560 000

定 价:14.50 元

(如有印装质量问题,我社负责调换)

# 前 言

本书以国家义务教育课程标准为依据,与北京师范大学出版社出版的义务教育课程标准实验教科书《数学·七年级(上)》相配套,供初一年级第一学期使用。

学习数学不仅要紧扣数学的基本要求,注重教材中的重点、难点的分析,从而更牢固地掌握所学到的知识。更要重视知识间的相互联系,不断总结数学方法,领悟数学思想,从而切实提高分析问题和解决问题的能力。同时还要适当扩大知识面,不断思索一些新问题,关注数学要求的变化,了解数学改革的动态,熟悉考试改革以及新的题型,如情景题、探索题、开放题、研究性问题等等。

基于上述想法,我们对本书的内容作了精心设计。

为了便于学习,本书的编排与教材相配套,章节与教材同步。每节包括探究目标、探究指导、快乐套餐等栏目。

**探究目标** 简明扼要地列出本节的学习目的、学习要求以及需掌握的重点、难点知识。

**探究指导** 对本节应掌握的知识点进行归纳和总结,结合与之匹配的例题对应掌握的知识点进行详细讲解。每道例题都给出详细的解题步骤帮助同学们掌握解题方法。最后的“思路与技巧”是对该道例题进行归纳,指出解题中应注意的地方及易错之处等,并对同类例题进行总结,找出解答此类题的规律。

**快乐套餐** 供学生进行训练和自我检测,题型配备本着题型齐全的原则,注重开拓学生思维,帮助学生提高分析问题、解决问题的能力。

欢迎读者对本书的修订提出建设性的意见。

编 者

# 目 录

|                          |       |
|--------------------------|-------|
| <b>第一章 丰富的图形世界</b> ..... | (1)   |
| 1.1 生活中的立体图形 .....       | (1)   |
| 1.2 展开与折叠 .....          | (7)   |
| 1.3 截一个几何体 .....         | (16)  |
| 1.4 从不同方向看 .....         | (21)  |
| 1.5 生活中的平面图形 .....       | (28)  |
| 本章测试卷 .....              | (34)  |
| <b>第二章 有理数及其运算</b> ..... | (40)  |
| 2.1 数怎么不够用了 .....        | (40)  |
| 2.2 数轴 .....             | (45)  |
| 2.3 绝对值 .....            | (50)  |
| 2.4 有理数的加法 .....         | (54)  |
| 2.5 有理数的减法 .....         | (59)  |
| 2.6 有理数的加减混合运算 .....     | (63)  |
| 2.7 水位的变化 .....          | (68)  |
| 2.8 有理数的乘法 .....         | (71)  |
| 2.9 有理数的除法 .....         | (78)  |
| 2.10 有理数的乘方 .....        | (83)  |
| 2.11 有理数的混合运算 .....      | (86)  |
| 2.12 计算器的使用 .....        | (90)  |
| 本章测试卷 .....              | (97)  |
| <b>第三章 字母表示数</b> .....   | (101) |
| 3.1 字母能表示什么 .....        | (101) |
| 3.2 代数式 .....            | (105) |
| 3.3 代数式求值 .....          | (110) |
| 3.4 合并同类项 .....          | (115) |
| 3.5 去括号 .....            | (118) |
| 3.6 探索规律 .....           | (122) |

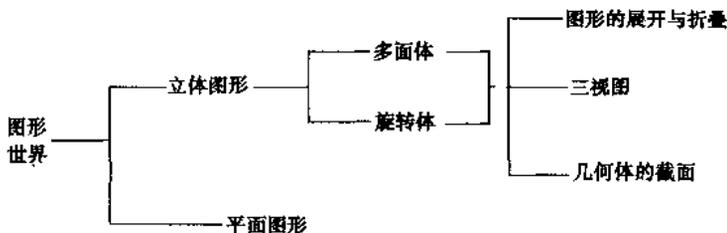
|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| 本章测试卷 .....                 | (128) |
| <b>第四章 平面图形及其位置关系</b> ..... | (132) |
| 4.1 线段、射线、直线 .....          | (132) |
| 4.2 比较线段的长短 .....           | (137) |
| 4.3 角的度量与表示 .....           | (144) |
| 4.4 角的比较 .....              | (149) |
| 4.5 平行 .....                | (156) |
| 4.6 垂直 .....                | (159) |
| 4.7 有趣的七巧板 .....            | (165) |
| 4.8 图案设计 .....              | (168) |
| 本章测试卷 .....                 | (173) |
| <b>第五章 一元一次方程</b> .....     | (182) |
| 5.1 你今年几岁了 .....            | (182) |
| 5.2 解方程 .....               | (189) |
| 5.3 日历中的方程 .....            | (197) |
| 5.4 我变胖了 .....              | (201) |
| 5.5 打折销售 .....              | (205) |
| 5.6 “希望工程”义演 .....          | (208) |
| 5.7 能追上小明吗 .....            | (212) |
| 5.8 教育储蓄 .....              | (216) |
| 本章测试卷 .....                 | (225) |
| <b>第六章 生活中的数据</b> .....     | (230) |
| 6.1 100万有多大 .....           | (230) |
| 6.2 科学记数法 .....             | (232) |
| 6.3 扇形统计图 .....             | (235) |
| 6.4 月球上有水吗 .....            | (239) |
| 6.5 统计图的选择 .....            | (244) |
| 本章测试卷 .....                 | (255) |
| <b>第七章 可能性</b> .....        | (258) |
| 7.1 一定摸到红球吗 .....           | (258) |
| 7.2 转盘游戏 .....              | (262) |
| 7.3 谁转出的四位数大 .....          | (266) |
| 本章测试卷 .....                 | (269) |
| <b>期中测试卷</b> .....          | (273) |
| <b>期末测试卷</b> .....          | (278) |
| <b>参考答案与点拨</b> .....        | (281) |



# 第一章 丰富的图形世界



## 结构框图



## 1.1 生活中的立体图形

### 探究目标

1. 经历从现实世界中抽象出几何图形的过程,感受图形世界的丰富多彩.
2. 识别圆柱、圆锥、正方体、棱柱、棱锥、球等立体图形.
3. 能用自已的语言描述常见几何体的特征.
4. 通过丰富的实例,进一步认识点、线、面;初步感受点、线、面之间的关系.

### 探究指导



### 数学宫殿

在具体的情境中,我们认识了圆柱、圆锥、正方体、长方体和棱柱

等立体图形,并以实物简图形式直观地给出了几何体的命名,因而不要求我们能精确地说出各种立体图形的定义,只要求我们能够识别这些立体图形,能对常见的几何体进行分类,并能用自己的语言来描述这些立体图形的有关特征.

通过丰富的实例,认识图形是由点、线、面构成的;面有平面和曲面;线有直线和曲线;面与面相交得到线;线与线相交得到点.认识“点动成线、线动成面、面动成体”的几何事实.

同时,经历了从现实世界抽象出几何图形的过程,我们感受到图形世界的丰富多彩.

**【例 1】** 将图 1-1-1 中的几何体进行分类,并说明理由.

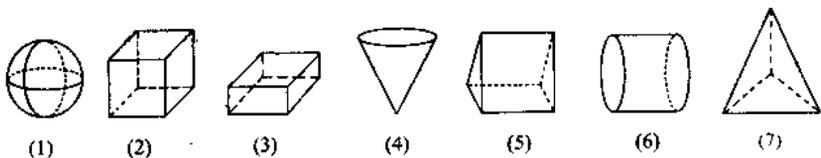


图 1-1-1

**解** 若按柱、锥、球来划分:

(2)(3)(5)(6)是一类,即柱体;(4)(7)是锥体;(1)是球体.

若按组成几何体的面的平或曲来划分:

(1)(4)(6)是一类,组成它们的面中至少有一个面是曲面;(2)(3)(5)(7)是一类,组成它们的各面都是平面.

若按有无顶点来划分:

有顶点的几何体(2)(3)(4)(5)(7)是一类;无顶点的(1)(6)是一类.

**思路与技巧** 由于所选分类标准不同,本题可有多种不同的分类方法.

**【例 2】** 观察图 1-1-2,回答问题:

(1)图中的几何体各由几个面围成的?围成几何体的面有什么特点?

(2)图中的几何体的交线各有什么特点?

(3)图中的几何体有无顶点?有几个顶点?

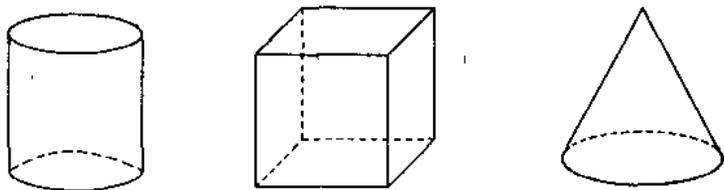


图 1-1-2

**解** (1)圆柱由 3 个面围成,一个是曲面,另两个是平面;正方体由 6 个面围成,都是平面;圆锥由 2 个面围成,一个是曲面,另一个是平面.

(2)圆柱与圆锥的侧面与底面的交线是曲线,正方体的面与面的交线是直线.

(3)圆柱无顶点,圆锥有一个顶点,正方体有 8 个顶点.

**思路与技巧** 分清点、线、面、体的几何特征是解决此类题的关键.

**【例 3】** 下列图形绕轴线旋转一周后,能得到图 1-1-3 所示几何体的是 ( )

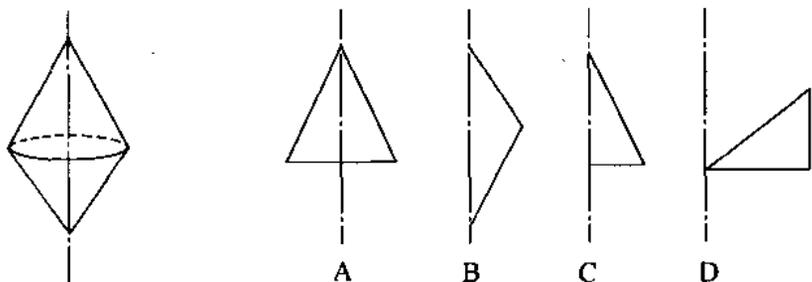


图 1-1-3

**解** 选 B.

**思路与技巧** 因为圆锥可以看做由直角三角形绕其一条直角边旋转面成的几何体,而左面的几何体可认为是两个圆锥组合而成的.



### 学法小结

本节学习重点是认识常见几何体的基本特征,能对几何体进行正

确的识别和简单的分类,发展空间观念,通过对基本图形的平移、旋转与翻折,体验图案的变化过程,提高审美能力.



**[提出问题]** 莫比乌斯带的制作和探究.

**[制作材料]**  $40 \times 4$  (单位:cm)的长方形纸带、胶水、剪刀、蜡笔.

**[制作方法]** 将长方形纸带  $ABCD$  扭转半圈(即  $180^\circ$ ),将两端黏合起来,做成一环形带(如图 1-1-4).

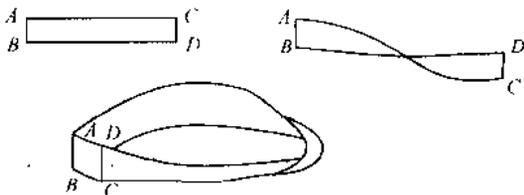


图 1-1-4

**[性质探究]** (1)从莫比乌斯带接口处开始用蜡笔给它涂上红色,你发现了什么?这说明了什么问题?

(2)从莫比乌斯带边缘上的某一点(比如说接口的边缘点)出发,用绿色蜡笔涂染其边缘线,你发现了什么?这说明了什么问题?

(3)设想:一小虫要在莫比乌斯带上行走一周,需越过边界线吗?

(4)沿莫比乌斯带的中间线将其剪开,你又发现了什么现象?

**[探究过程]** (1)蜡笔不离开带的表面顺次涂下去,整个带都给涂红了.这说明:一般的面是双侧的,而莫比乌斯带是单侧的.

(2)蜡笔在经过所有的边缘后回到了出发点.这说明:莫比乌斯带只有一条边界线.

(3)不需要.

(4)新环带长度是原环带长度的 2 倍.

莫比乌斯带是拓扑学中最简单的例子之一.

## 快乐套餐



## 练一练，你会了吗

1. 判断(正确打“√”，错误打“×”)：

- (1) 柱体的上、下两个面一样大； ( )
- (2) 球体不是多面体； ( )
- (3) 圆锥是多面体； ( )
- (4) 长方体是多面体； ( )
- (5) 柱体都是多面体； ( )
- (6) 圆柱和圆锥的底面都是圆； ( )
- (7) 棱锥底面边数和侧面数相等； ( )
- (8) 正方体和长方体是特殊的四棱柱，也是特殊的四面体； ( )
- (9) 长方体是四棱柱，四棱柱是长方体。 ( )

2. 说出图 1-1-5 几何体分别是由几面组成的？

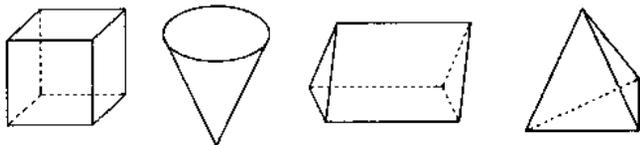


图 1-1-5

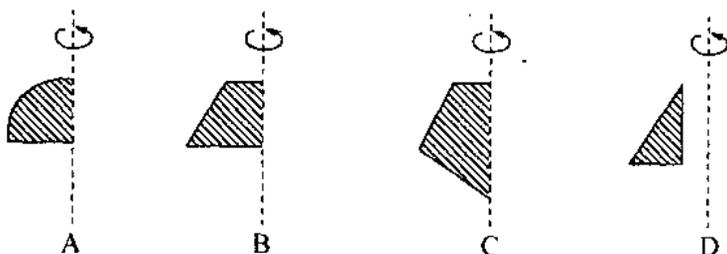
3. 在棱柱、棱锥、圆柱、圆锥、球体中，将属于多面体的图形名称填在下列横线上：

\_\_\_\_\_

4. 将一枚硬币在桌面上快速旋转，你会看到什么现象？

5. 如图 1-1-6 所示，把第一排中的平面图形绕虚线旋转一周，能形成第二排中的某个几何体，请把两排中对应的图形分别用线连接起来。

第一排



第二排

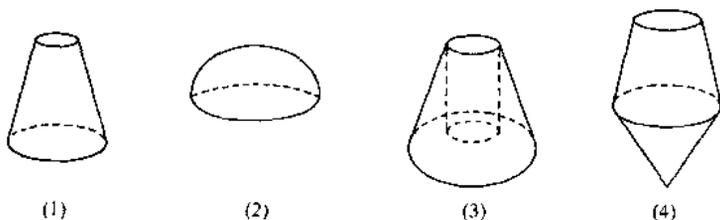


图 1-1-6



想一想,如何探究

6. 将两个完全相同的长方体拼在一起,如果能组成一个正方体,请你求表面积减少的百分比.

7. 从一个  $n$  边形的某个顶点出发,分别连接这个顶点与其余各顶点,可以把这个多边形分割成多少个三角形.



试一试,经历这些活动

8. 在几何体中分别找出满足下列条件的实例.

- (1) 两个平面相交得到一条直线;
- (2) 一个平面与一个曲面相交得到一条曲线;
- (3) 两条直线相交得到一个点;
- (4) 一条直线与一个平面相交得到一个点.



## 1.2 展开与折叠

### 探究目标

1. 在操作活动中认识棱柱的某些特性.
2. 了解棱柱、圆柱、圆锥的侧面展开图,能根据展开图判断和制作简单的立体模型.
3. 进一步认识立体图形与平面图形的关系,了解立体图形由平面图形围成.
4. 经历展开与折叠、模型制作等活动,发展空间观念,积累数学活动经验.

### 探究指导



#### 1. 关于棱柱

在棱柱中,任何相邻两个面的交线都叫做棱;相邻两个侧面的交线叫做侧棱.棱柱的所有侧棱长都相等.棱柱的上、下底面是相同的多边形,侧面都是长方形.

人们通常根据棱柱底面多边形的边数将棱柱分成三棱柱、四棱柱、五棱柱、六棱柱等.

长方体和正方体都是四棱柱.

#### 2. 关于棱柱、圆柱、圆锥的表面展开图

棱柱的表面展开图是由两个相同的多边形和一些长方形连成的.沿棱柱表面不同的棱剪开,可能得到不同组合方式的平面展开图.

圆柱的表面展开图是由两个相同的圆形和一个长方形连成的.

圆锥的表面展开图是由一个圆形和一个扇形连成的.

**【例 1】** 如图 1-2-1 所示的一个五棱柱,它的底面边长都是 4cm,

侧棱长 6cm. 回答下列问题:

(1) 这个五棱柱一共有多少个面? 它们分别是什么形状? 哪些面的形状、面积完全相同?

(2) 这个五棱柱一共有多少条棱? 它们的长度分别是多少?

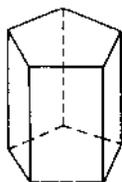


图 1-2-1

**解** (1) 这个五棱柱一共有 7 个面. 其中 5 个是长方形, 2 个是五边形. 2 个五边形的底面形状、面积完全相同, 所有的侧面形状、面积完全相同.

(2) 这个五棱柱一共有 15 条棱. 5 条侧棱长度彼此相等, 都等于 6cm; 围成底面的所有的棱长都相等, 都等于 4cm.

**【例 2】** 图 1-2-2 是一多面体的展开图, 每个面内都标注了字母, 请根据要求回答问题:

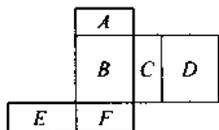


图 1-2-2

(1) 如果面 A 在多面体的底部, 那么哪一面会在上面?

(2) 如果面 F 在前面, 从左面看是面 B, 那么哪一面会在上面?

(3) 从右面看是面 C, 面 D 在后面, 那么哪一面会在上面?

**解** (1) 面 F; (2) 面 E; (3) 面 F.

**思路与技巧** 这是一个长方体的表面展开图, 共有 6 个面, 其中面 A 与面 C、E、F 相同, 根据所处位置可知面 A 与面 F 相对, 面 C 与面 E 相对, 面 B 与面 D 相对. (1) 中, 面 A 在长方体的底部, 那么它所对的面 F 就应该在上面; (2) 中, 面 F 在前面, 面 B 在左面, 那么它们所对的面 A 就在后面, 面 D 就在右面, 所以面 E 应该在上面, 而面 C 在底部; (3) 中, 面 C 在右面, 那么面 E 就在左面, 面 D 在后面, 那么面 B 就在前面, 所以此时面 A 在底部, 而面 F 则应该在上面.

**【例 3】** 新年晚会是我们最快乐的时候. 会场上悬挂着五彩缤纷的小装饰, 其中有各种各样的立体图形. 请你数一下图 1-2-3 中每个多面体具有的顶点数( $v$ )、棱数( $e$ )和面数( $f$ ), 并把结果记入下表中. 观察最后一栏的数, 你能得到什么结论?



图 1-2-3

| 多面体  | 顶点数( $v$ ) | 面数( $f$ ) | 棱数( $e$ ) | $v+f-e$ |
|------|------------|-----------|-----------|---------|
| 四面体  | 4          | 4         | 6         | 2       |
| 正方体  |            |           |           |         |
| 八面体  |            |           |           |         |
| 十二面体 |            |           |           |         |
| 二十面体 |            |           |           |         |

解

| 多面体  | 顶点数( $v$ ) | 面数( $f$ ) | 棱数( $e$ ) | $v+f-e$ |
|------|------------|-----------|-----------|---------|
| 四面体  | 4          | 4         | 6         | 2       |
| 正方体  | 8          | 6         | 12        | 2       |
| 八面体  | 6          | 8         | 12        | 2       |
| 十二面体 | 20         | 12        | 30        | 2       |
| 二十面体 | 12         | 20        | 30        | 2       |

观察发现,在最后一栏,这些多面体得到的是同一个结果:

$$v+f-e=2.$$

**思路与技巧** 以上结论不仅对于图1-2-3中的五个多面体成立,事实上它对于所有多面体都成立.伟大的数学家欧拉证明了这一令人惊叹的关系式,因此公式以他的名字命名:欧拉公式——即对于任何一个多面体,其顶点数+面数-棱数=2.如果有兴趣的话,你可以随意做一个多面体,看看是否还是这个结果.

**【例4】** 三棱柱有9条棱,6个顶点,5个面;三棱锥有6条棱,4个顶点,4个面;四棱柱有12条棱,8个顶点,6个面;四棱锥有8条棱,5个顶点,5个面等等.问能否组成一个有24条棱,10个面,15个顶点的多面体?

**解** 不可能有此多面体.

**思路与技巧** 三棱柱、三棱锥、四棱柱、四棱锥它们的顶点数( $v$ )、面数( $f$ )、棱数( $e$ )之间满足关系式: $v + f - e = 2$ , 而  $15 + 10 - 24 = 1 \neq 2$ , 不满足多面体的顶点数、面数、棱数之间必须满足的关系式, 因而不可能组成一个有 24 条棱、10 个面、15 个顶点的多面体.

**【例 5】** 如图 1-2-4, 一只蚂蚁从圆柱上的点  $A$ , 绕圆柱爬到点  $B$ , 你能画出它爬行的最短路线吗?

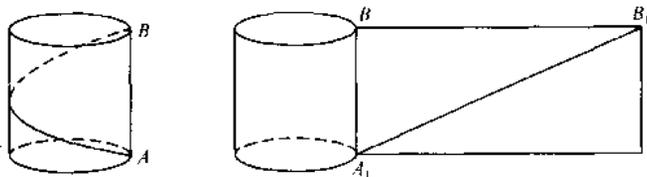


图 1-2-4

**解** 沿着圆柱上的点  $A$ 、 $B$  的线段剪开得到一个长方形, 点  $A_1$  与点  $A$  是圆柱上同一点, 连结  $A_1B_1$ , 线段  $A_1B_1$  为最短的路线.

**思路与技巧** 在立体图形上探求两点间的最短路线, 一般是将立体图形展开成平面图形, 进而转化为求平面图形中两点间的最短路线.

**【例 6】** 如图 1-2-5, 一个长方形的底面是边长为 1cm 的正方形, 侧棱长是 3cm. 请你沿图中的粗黑线的棱剪开, 并将其展开成平面图形, 试画出展开后的平面图形.

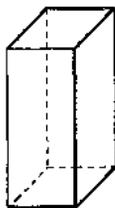


图 1-2-5

**解** 这个长方体沿粗黑线展开的平面图形如图 1-2-6 所示.

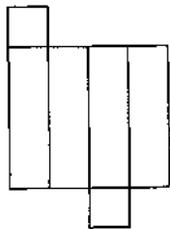


图 1-2-6

**思路与技巧** 此题为实践操作题,初学者可以制作实物模型,按照要求动手操作可得正确结果,将此长方体的6个面分别标为上、下、左、右、前、后,也可以利用空间想像力推理得出此长方体的左、右、前、后4个侧面展开后形成一个长方形,且上面与前面相连,下面与后面相连。



### 学法小结

了解正方体,圆柱,圆锥,棱柱,棱锥的侧面展开图;通过折叠的实践操作,经历和体验图形的转换过程,了解之间的关系,感受到空间图形与平面图形,培养动手能力和空间想像力。



**【提出问题】** 如图1-2-7所示,在正方体两个相距最远的顶点处逗留着一只苍蝇和一只蜘蛛,蜘蛛可以从哪条最短的路径爬到苍蝇处?说明你的理由。

**【探究过程】** 由于蜘蛛只能在正方体的表面爬行,所以只需作出这个正方体的展开图,并用点标出苍蝇和蜘蛛的位置,根据“两点之间线段最短”这一常识可知,连结这两个点的线段就是最短的路径,共4条。

**【探究评析】** 在解此题时,正方体的展开图是有帮助的,由于作展开图有各种不同的方法,因而从蜘蛛到苍蝇可以用6种不同的方法选取最短的路径(注:因一面触地,蜘蛛无法通过,故其中有2条最短路径不可行),而其中每一条路径都通过连结正方体2个顶点的棱的中点。

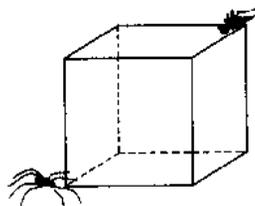


图1-2-7