



全国中小学计算机教育研究中心 审定

小学计算机

北京师范大学信息科学学院 编著

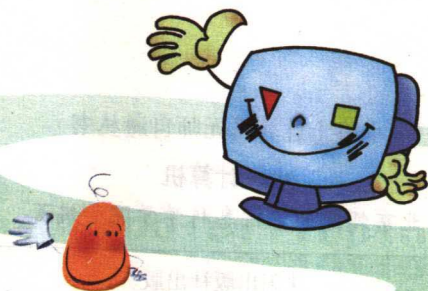


沈阳出版社

小博士计算机无师自通丛书
全国中小学计算机教育研究中心 审定

小学计算机

北京师范大学信息科学学院 编著



沈阳出版社

图书在版编目(CIP)数据

小学计算机/北京师范大学信息科学学院编著. —沈阳:

沈阳出版社, 2000.9

ISBN 7-5441-1459-7

I. 小... II. 北... III. 计算机—小学—教材

IV. G624.581

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 45458 号

小博士计算机无师自通丛书

小学计算机

北京师范大学信息科学学院 编著

沈阳出版社出版

(沈阳市沈河区南翰林路 10 号 邮政编码 110011)

辽宁时报新华印刷业有限公司印刷

全国新华书店发行

开本: 850 × 1168 毫米^{1/32} 字数: 270 千字 印张: 13.5

印数: 1-20000 册

2000 年 9 月第 1 版

2000 年 9 月第 1 次印刷

责任编辑: 曹福志

责任校对: 刘 捷

封面设计: 大 洋

版式设计: 大 洋

定价: 29.80 元

著作权所有, 请勿擅用本书制作音像、图书等各类出版物, 违者必究。

如果发现印、装质量问题, 影响阅读, 请与印厂联系调换。

前 言

21世纪是一个信息时代,信息技术日新月异,不断改变着我们的社会,全面影响人们的工作、学习和生活。信息技术已成为新世纪人人都必须具备的基本技能。教育部最近发布《关于加快中小学信息技术课程建设的指导意见》,要求全国中小学积极推进信息技术教育。

这套教材系统性好、知识全面,教材内容基本上覆盖了教育部“指导意见”中要求的初中和小学信息技术课程的全部内容,小学和初中两部分都是从零开始,以培养少年儿童对计算机的兴趣为主,内容包括:计算机基础知识、计算机基本操作、用计算机画画、写字、Windows基本操作、文字处理软件、用计算机创作多媒体作品、因特网基础知识等。

教材采用任务驱动的教学方式,注重实用能力的训练,即以一个具体的任务为学习目标,详细介绍任务的完成步骤,学习者完成任务的过程就是学习软件相应功能的过程。

教材按课时划分知识点,便于教师组织教学;每课后面都配有一定数量的练习题,便于学生课后思考及上机练习。

这套教材语言通俗易懂,形式生动活泼,图文并茂,彩色印刷,符合中小学生的心理特点,特别适合作为中小学信息技术课程的教材。

这套教材由沈复兴、罗运纶、陈星火主编,参加教材编写的有:陈星火、张晓静、彭波、卢燕林、罗运纶、林定移、白鹏、胡晓红、尹乾、刘臻、揭立新、施月梅、万涓、叶红宁、李江涛、王吉年、刘洋等。这套教材由王德胜、沈复兴、焦成斌、曹福志策划,封面及版式由北京大洋立恒美术设计公司设计制作。全套教材经全国中小学计算机教育研究中心(北京部)主任王本中和全国中小学教师远程教育研究中心常务副主任安宝生审定。

2000年8月18日

编委会名单

主 编：沈复兴

副主编：罗运纶 陈星火

编 委：张晓静 彭 波 卢燕林

林定移 尹 乾 揭立新

作 者：张晓静 彭 波 卢燕林 罗运纶

林定移 白 鹏 胡晓红 尹 乾

刘 臻 施月梅 万 涓 叶红宁

李江涛 王吉年 刘 洋

策 划：王德胜 沈复兴 焦成斌 曹福志

审 定：王本中 安宝生 韩永言 张卓然

美术设计：北京大洋立恒美术设计公司

目 录

第一单元 计算机的基础知识



第一课	认识计算机	1
第二课	认识 Windows 98	6
第三课	认识键盘	9
第四课	认识鼠标	14
第五课	认识输出设备	18
第六课	认识软盘和硬盘	21
第七课	认识光盘	25

第二单元 打字训练



第一课	正确的姿势和指法	28
第二课	指法练习 (1)	31
第三课	指法练习 (2)	35
第四课	指法练习 (3)	40
第五课	综合练习	44

第三单元 用计算机画画



第一课	认识“画图”软件	47
第二课	在电脑里涂鸦	51
第三课	画一个生日蛋糕	55
第四课	五彩缤纷的颜色	59
第五课	计算机绘画小技巧	63

第四单元 用计算机写字



第一课	认识“写字板”软件	69
第二课	在“写字板”里写汉字	72
第三课	文件的保存、打开和建立	76

第五单元 窗口里的小编辑



第一 课	初识 Word 软件	81
第二 课	输入第一篇大作	87
第三 课	窗口里的小编辑	91
第四 课	查找与替换	97
第五 课	美化你的文章	102
第六 课	图文混排技巧	109
第七 课	制作一张课程表	116
第八 课	插入艺术字	122
第九 课	绘制几何图形	127
第十 课	文章打印	132

第六单元 电脑操作小能手



第一 课	认识“我的电脑”	138
第二 课	认识资源管理器	143
第三 课	快速建立文件夹	147
第四 课	对文件的基本操作 (1)	150
第五 课	对文件的基本操作 (2)	153
第六 课	对文件的基本操作 (3)	157
第七 课	美化自己的桌面	160
第八 课	学会使用“帮助”	166
第九 课	安装及删除程序	172
第十 课	建立快捷方式	176

第七单元

用计算机制作幻灯片



185	第 一 课	认识 PowerPoint	180
185	第 二 课	走进文字的世界	185
190	第 三 课	艺术字大师	190
196	第 四 课	大师的好助手	196
201	第 五 课	图片的海洋	201
206	第 六 课	四种视图方式	206
212	第 七 课	懒人的动画	212
217	第 八 课	勤快人的动画	217
221	第 九 课	聪明人的动画	221
225	第 十 课	设计动画小故事	225

第八单元

用计算机创作多媒体作品



230	第 一 课	音乐和声音 (1)	230
235	第 二 课	音乐和声音 (2)	235
240	第 三 课	美丽的背景	240
246	第 四 课	播放小电影	246
251	第 五 课	简单的自选图形	251
256	第 六 课	神奇的自选图形	256
262	第 七 课	交互和按钮	262
267	第 八 课	幻灯片放映	267
271	第 九 课	创作多媒体作品	271
276	第 十 课	复杂动画的制作	276

第九单元 网上冲浪



第一 课	走进 Internet	281
第二 课	万维网和浏览器	287
第三 课	网上浏览	292
第四 课	漫游网上世界	296
第五 课	网上资源的搜索	300
第六 课	网上资源的获取	305
第七 课	申请电子邮箱	311
第八 课	收发电子邮件	316
第九 课	网上交流	321
第十 课	网上学习	327

第十单元 网页制作



第一 课	认识 FrontPage Express	331
第二 课	文字的王国 (1)	336
第三 课	文字的王国 (2)	340
第四 课	图片和背景 (1)	345
第五 课	图片和背景 (2)	350
第六 课	音乐和视频	355
第七 课	超级链接	359
第八 课	Html 语言	364
第九 课	网页制作 (1)	370
第十 课	网页制作 (2)	374

第一单元 计算机的基础知识

第一课 认识计算机

学习目标

1. 了解计算机的外观和分类
2. 了解计算机的广泛应用
3. 了解计算机的发展过程
4. 了解计算机的基本组成



一. 计算机的外观和分类

计算机也叫做电脑，英文名字是 Computer。计算机和我们的关系越来越密切了，在我们的周围，到处都在使用计算机。所以，我们要和计算机交个朋友，先来认识一下它吧。它长得什么样？看看下面的图就知道了（如图 1-1 所示）。



图 1-1 各种各样的计算机

我们常见的计算机只是计算机大家族中的一个小弟，它的全名应该叫做微型计算机，简称微机。比微机大





的还有小型机、中型机、大型机，老大叫做巨型机。巨型机的本领最大，运算速度最快，价格也最贵，尖端科研机构离不了它。

二、计算机的广泛应用

计算机的用途非常广泛(如图1-2所示)。利用它可以输入文件、打印文件;可以在银行、邮局汇款取款,全国通存通兑;可以学习、听音乐、可以上因特网,与全世界的朋友通信;打电话,又快又便宜,还可以查资料。



图1-2 计算机的广泛应用

三、计算机的发展过程

计算机的发展一般可以划分成四个阶段。

第一代计算机(电子管时代)

世界上第一台电子计算机于1946年在美国诞生,名字叫ENIAC(埃尼阿克),它可是个庞然大物,大约有几间房子那么大(如图1-3所示)。

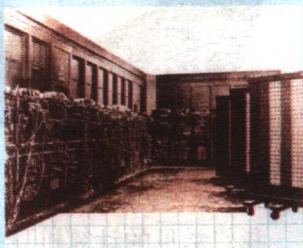


图1-3 世界上第一台电子计算机

第二代计算机（晶体管时代） 20世纪50年代中期出现，晶体管取代了电子管（如图1-4所示）。体积大大缩小，速度大大提高。



图1-4 晶体管

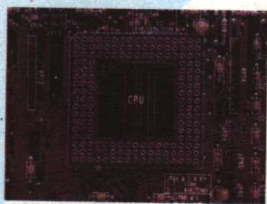


图1-5 集成电路

第三代计算机（集成电路时代） 诞生于20世纪60年代，集成电路取代了晶体管（如图1-5所示）。体积进一步缩小，速度进一步提高，成本也大大降低了。

第四代计算机（超大规模集成电路时代） 进入70年代之后，超大规模集成电路代替了集成电路（如图1-6所示），成本更低了，计算机开始进入千家万户。

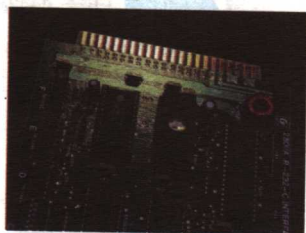


图1-6 超大规模集成电路

四、计算机的组成

从外观上看，一台计算机主要由主机、显示器、键盘、鼠标、打印机、扫描仪、音箱等组成。

主机：是计算机的大脑，能进行运算、储存和处理各种信息。根据外观可分为卧式和立式两种（如图1-7所示）。



图1-7 主机





显示器: 它的样子很像电视机, 是计算机的输出设备, 能够在屏幕上显示文字、图像等 (如图 1-8 所示)。

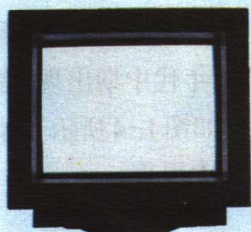


图 1-8 显示器



图 1-9 键盘

键盘: 是计算机最常用的输入设备, 用来输入各种文字、数据或命令 (如图 1-9 所示)。

鼠标: 它的样子很像小老鼠, 也是计算机的输入设备 (如图 1-10 所示)。



图 1-10 鼠标



图 1-11 打印机

打印机: 是计算机的输出设备, 可以将文字、图像等打印到纸上 (如图 1-11 所示)。

扫描仪: 一些图形、图像资料无法用键盘和鼠标输入计算机, 可以靠扫描仪来完成, 所以它也是计算机的输入设备 (如图 1-12 所示)。



图 1-12 扫描仪

音箱：是计算机的输出设备，输出的是声音和音乐（如图1-13所示）。



图1-13 音 箱

练习 题

填一填

- (1) 计算机又叫()，它的英文名字叫()。
- (2) 世界上第一台计算机是()年()国发明的，名字叫()。

连一连

打印机 扫描仪 显示器 主机 鼠标 键盘 音箱



第一代计算机

晶体管时代

第二代计算机

电子管时代

第三代计算机

超大规模集成电路时代

第四代计算机

集成电路时代





第二课 认识 Windows98

学习目标

1. 了解 Windows98 的桌面
2. 了解 Windows98 的窗口组成
3. 熟练掌握正确关机的方法



一. Windows98 的桌面

按一下计算机主机的电源开关，等一会儿，计算机会自动进入 Windows98（如图 2-1 所示）。

图 2-2 显示的是 Windows98 的桌面。桌面上有哪些东西，请同学们对照自己的计算机看一看。



图 2-1 开机进入 Windows98

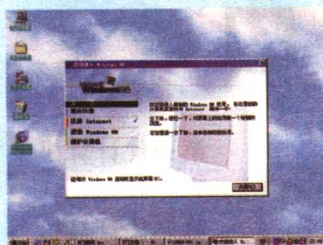


图 2-2 Windows98 的桌面

二. Windows98 的窗口组成

要想用 Windows98 就必须先了解它的窗口组成，因为只有打开这一扇扇窗口，才能看到里面的东西。我们现在就来打开

一个名叫“画图”软件的窗口（如图2-3所示），看看里面到底有什么。

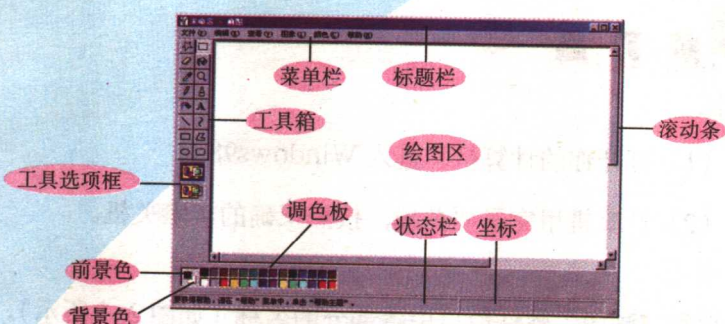


图 2-3 “画图”软件的窗口

三、如何正确关机

下课了，但同学们千万别像关灯那样，“啪”的一声关掉主机电源开关就完事了，一定要一步一步按照下面的操作步骤关机（如图2-4所示）。

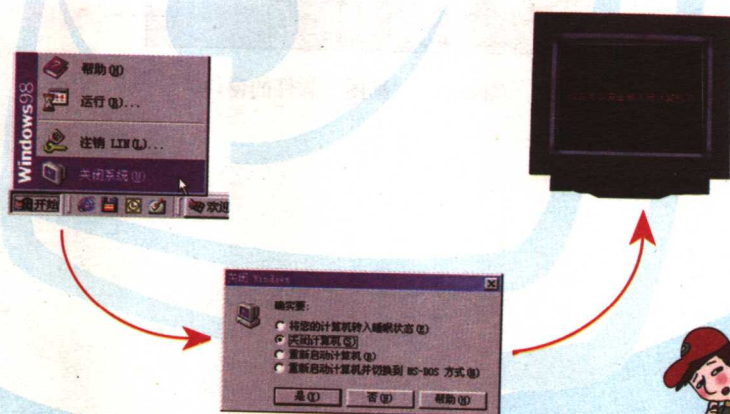
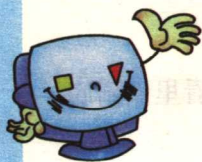


图 2-4 关机的操作步骤



练习题

试一试

- (1) 打开你的计算机，进入 Windows98。
- (2) 计算机用完了要关掉，按照正确的步骤关机。

填一填

填写“画图”软件窗口中各部分的名称（如图 2-5 所示）。

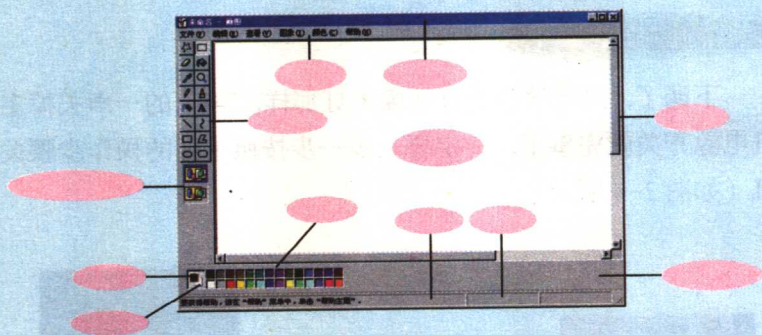


图 2-5 “画图”软件的窗口