

C语言程序设计二级考试 辅导教程

(笔试+上机)

裘姝平 贾晓雯 孙 霞 编著



ZHEJIANG UNIVERSITY PRESS

浙江大學出版社



C 语言程序设计二级考试辅导教程

(笔试 + 上机)

裘姝平 贾晓雯 孙 霞 编著

浙江大學出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

C 语言程序设计二级考试辅导教程: 笔试 + 上机 / 裘妹平, 贾晓雯, 孙霞编著. — 杭州: 浙江大学出版社, 2006.3

ISBN 7-308-04677-X

I. C... II. ①裘... ②贾... ③孙... III. C 语言 - 程序设计 - 水平考试 - 自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 020436 号

C 语言程序设计二级考试辅导教程

裘妹平 贾晓雯 孙霞 编著

责任编辑 楼纪放 李海燕

装帧设计 氧化光阴

出版发行 浙江大学出版社

(杭州天目山路 148 号 邮政编码 310028)

(E-mail: zupress@mail.hz.zj.cn)

(网址: <http://www.zjupress.com>)

排 版 浙江大学出版社电脑排版中心

经 销 浙江新华书店

印 刷 杭州杭新印务有限公司

开 本 787mm×960mm 1/16

印 张 16.5

字 数 290 千

版 印 次 2006 年 3 月第 1 版 2006 年 3 月第 1 次印刷

印 数 0001—3000

书 号 ISBN 7-308-04677-X/TP·294

定 价 21.00 元

版权所有 翻印必究 印装差错 负责调换

浙江大学出版社发行部邮购电话 (0571)88072522

前 言

本书以 2005 年新颁布的浙江省计算机等级考试大纲为依据,在全面覆盖知识点的基础上,重点突出,针对性强,完全从考生的实战出发,突出了以实战为中心的特点,考生只需少量时间就能对所学知识进行巩固,从而顺利通过考试。

全书共分 3 大部分。

第 1 部分是理论笔试练习。其中精心编选了包括判断、单选、程序填空、程序阅读和程序设计五大类型的练习题。题型标准、全面,重点突出,难度适中,并附有参考答案。从而提高应试复习的效率。

第 2 部分是上机操作模拟试题。浙江省计算机等级考试内容分笔试和上机考试两个部分。其中,上机考试部分因为很多考生平时缺乏训练,所以上机考试成绩不是很理想。此部分内容可以让考生熟悉上机题型的特点和答题技巧,掌握考试中经常出现的题型和每种题型的解法,从而提高考试的通过率。

第 3 部分是附录。附录 I 是 1999 年至 2005 年的 7 套浙江省计算机等级考试笔试真题,附录 II 是 7 套真题的答案,便于考生了解试题形式,出题范围和试题难度,测试自己的水平,也可以作为实战训练的全真模拟试卷。附录 III 是二级 C 语言的考试大纲,包括基本要求,考试范围以及考试题型及分值。

需要指出的是,书中很多题目的解法并不是惟一的,读者可以举一反三,自己总结出更好的算法来。

本书广泛适宜于计算机等级考试的训练,尤其特别适合报考浙江省计算机等级考试——二级 C 语言程序设计的考生复习时使用。通过对本书的使用,希望所有考生能够对 C 语言运用自如,轻松挑战等级考试。

本书作者在教学第一线多年从事 C 语言教学,具有丰富的理论教学和实践经验。本书第 1 部分的第一、第五章,第 2 部分及第 3 部分由裘姝平编写,第 1 部分的第二、三、四章由贾晓雯编写,全书由裘姝平统稿。孙霞和杨芸参加了书中程序的调试验证等工作。

由于时间仓促和作者水平有限,书中难免有疏漏之处,恳请读者批评指正。

编 者
2006 年 1 月

内容简介

本书根据 2005 年浙江省计算机等级考试新大纲编写,为参加二级 C 语言程序设计考试的考生提供考前针对性的训练。本书按照等级考试的模式,提供了大量二级 C 语言程序设计样题,包括笔试题和模拟上机题。这些样题突出考点、重点和难点,题型标准,应试导向准确,可使考生熟悉考试题型和解题思路,了解考试重点和考题难度,在考前得到充分的训练,提高应试能力。非常适合考生进行考前强化训练和冲刺。

目 录

第 1 部分 理论笔试习题	1
第一章 判断题	1
一、判断题专项练习	1
二、判断题专项练习答案	5
第二章 单选题	7
一、单选题专项练习	7
二、单选题专项练习答案	38
第三章 程序填空题	39
一、程序填空题专项练习	39
二、程序填空题专项练习答案	63
第四章 程序阅读题	65
一、程序阅读题专项练习	65
二、程序阅读题专项练习答案	93
第五章 程序设计题	95
一、程序设计题专项练习	95
二、程序设计题专项练习答案	98
第 2 部分 上机操作模拟试题	127
第一章 Windows 2000 操作(或文件操作)模拟试题	127
一、Windows 2000 操作模拟试题	127
二、文件操作模拟试题	129
第二章 Excel 2000 操作(或 PowerPoint 2000 操作)模拟试题	133
一、Excel 2000 操作模拟试题	133
二、PowerPoint 2000 操作模拟试题	135
第三章 Outlook Express 操作(或 IE 操作)模拟试题	138

一、Outlook Express 操作模拟试题	138
二、IE 操作模拟试题	139
第四章 程序调试模拟试题	142
一、程序填充模拟试题	142
二、程序改错模拟试题	154
三、答案	163
第五章 程序设计模拟试题	165
一、程序设计模拟试题	165
二、答案	179
第 3 部分 附录	198
附录 I 历年浙江省计算机等级考试试题(二级 C)	198
附录 II 历年浙江省计算机等级考试参考答案(二级 C)	242
附录 III 浙江省高校计算机等级考试二级 C 语言程序设计考试大纲	254

第 1 部分 理论笔试习题

浙江省高校计算机等级考试(二级 C)理论笔试为 C 语言程序设计的内容,包括判断、单选、程序填空、程序阅读和程序设计五个部分。

第一章 判断题

一、判断题专项练习

1. 用 C 语言编写的代码程序可以立即执行。
2. 结构化程序设计的 3 种基本逻辑结构为顺序、选择和循环。
3. C 程序是由函数构成的,一个 C 源程序可以包含若干个 main 函数和其他函数。
4. C 语言本身有输入和输出语句。
5. 计算机会把 /* 和 */ 之间的注释文本打印到屏幕上。
6. 一个 C 语言源程序文件由一个或多个函数组成,由此可见函数是一个独立的编译单位。
7. 在变量定义 `int sum, SUM;` 中 `sum` 和 `SUM` 是两个相同的变量名。
8. `unsigned` 和 `sizeof` 是 C 语言中的关键字。
9. 所有的变量在使用前都必须予以声明。
10. C 语言认为变量 `number` 和 `Number` 是相同的。
11. 在 C 语言中,整数只能表示为十进制数的形式。
12. 在 C 程序中,无论多少大的整数还是实数,都能准确无误地表示。
13. 关系表达式 `a=b>c` 等价于 `a=(b>c)`,同时也等价于 `a==b>c`。
14. `(a=3)>(b=5)` 是合法的关系表达式。
15. 表达式 `0287` 是一个八进制整数。
16. C 表达式 `4/7` 和 `4.0/7` 的值是相等的,且都为 `double` 型。

17. 在声明变量时必须给出变量的类型。
18. 算术运算 *、/、+ 和 - 具有相同的优先级。
19. 关系运算符的优先级低于算术运算符,高于赋值运算符。
20. 5 + + 是一个正确的表达式。
21. 在 C 语言中,"A"和'A'是等价的。
22. 求余运算符%只能用于两个整数操作数。
23. 表达式(i+j)++是合法的。
24. 表达式 4/5 * (float)3 + (float)3 * 4/5 的值是 2.4。
25. 执行 printf("%x, %o",18,12);输出 12,12。
26. 若有 int i=10, j=2;则执行完 i* =j+8; 后 i 的值为 28。
27. 若有 int x=1, y=2;则表达式 1.0 + x/y 的值为 1.0。
28. "%d"可以用来输出字符型数据。
29. 在 C 语言中,表达式 5>3&&2||8<4-!0 的值为 1。
30. 逻辑表达式'c'&&'d' 的值为 1。
31. 空语句是合法的 C 语句。
32. 假设已定义了变量 a=1;b=2;c=3;d=4;m=1;n=1;则语句(m=a>b)&&(n=c>d);执行后 m=0,n=1。
33. C 语言除了有一目运算符和二目运算符外,还有一个三目运算符。
34. 假设所有变量均为整型,则表达式(a=2,b=5,b+ +,a+b)的值是 8。
35. #include "stdio.h" 的作用是将说明标准输入输出库函数的头文件包含到当前源文件中来。
36. 声明语句可放在函数体中的任何位置。
37. printf 函数的格式控制串之后的所有参数的前面都必须有 &。
38. &b 指的是变量 b 的地址处所存放的值。
39. 如果 x=1,y=3,那么 x&y 的值和 x&&y 的值相同,均为 1。
40. 字符'\0'是字符串的结束标记,其 ASCII 代码为 0。
41. printf 函数总是从新行的起始位置开始打印。
42. 打印三行输出的 C 语言程序必须用三条 printf 语句。
43. 语句 y= *p+ +; 和 y=(*p)+ +; 是等价的。
44. 若有 int i=10, j=0; 则执行完语句 if (j=0)i+ +; else i- -; 后 i 的值为 11。
45. 在 printf 函数的格式控制串中使用转义序列 \n 会把光标定位到屏幕上下一行的开始位置。
46. 若有说明 int c; 则 while(c=getchar());是错误的 C 语句。

47. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况。
48. continue 语句和 break 语句的区别是:break 语句提前跳出 switch 结构或结束循环的执行;continue 语句只结束本次循环,而不是终止整个循环的执行。
49. C 语言中直到型循环结构为:do 循环体 while(表达式);这种循环是当表达式为真时反复执行循环体,表达式为假时结束循环。
50. 凡用 while 循环能完成的,用 for 循环都能实现。
51. while 语句的循环体不能是复合语句。
52. 设 i,j,k 均为 int 型变量,则执行完 for(i=0,j=10;i<=j;i++,j--) k=i+j;循环后,k 的值为 9。
53. break 语句不能用于循环语句和 switch 语句之外的任何其他语句中。
54. 使用 continue 和 break 语句,都可以使得 C 程序的执行直接从循环中跳出。
55. 数组是一种构造型数据,即是若干相同类型的数据的集合。
56. 数组的下标可以是 float 数据类型。
57. 若 a 为一维数组名,则 *(a+i)与 a[i]等价。
58. 设有数组定义 int data[5]={1,2,3,4,5};则 data[5]的值为 5。
59. 数组的大小是固定的,但可以有不同类型的数组元素。
60. C 语言中,二维数组中元素排列的顺序是:按行存放,即在内存中先顺序存放第一行的元素,再存放第二行的元素。
61. 若有说明:int a[3][4]={0};则数组 a 中每个元素的初值都为 0。
62. 若有说明:int a[3][4];则 a[3][4]是对二维数组的正确访问。
63. 若有说明:int a[2][4]={0,0};则只有 a[0][0]和 a[0][1]的初值为 0,其余元素的初值均不为 0。
64. 如果初始化值列表中的初始化值的个数少于数组的元素个数,C 编译器会自动把剩余的元素初始化为初始化值列表中的最后一个值。
65. 初始化值列表中的初始化值个数多于数组元素的个数是错误的。
66. 若有说明:int a[][4]={0,0};则二维数组 a 的第一维大小为 0。
67. 在 C 语言中,二维数组元素在内存中的存放顺序可以随意调整变化。
68. 字符串"china"在内存中占据的存储空间是 5 个字节。
69. 在两个字符串的比较中,字符个数多的字符串比字符少的字符串大。
70. 字符数组 char c[]="string";有 6 个数组元素。
71. 当需要接受用户从键盘输入的含有空格的字符串时,应使用 gets()函数。
72. 调用 strlen("abc \0ef \0g")的返回值为 8。
73. 若有 char str[10]={"hello"};则执行 printf("%d",strlen(str));输出结果 6。

74. 一个可执行的 C 语言程序总是从 main()函数的入口地址处开始执行。
75. 在 C 语言中,所有函数都是平行的,即在定义函数时是互相独立的,一个函数并不从属于另一个函数。
76. 定义函数时,形参的类型说明可以放在函数体内。
77. C 语言中规定函数的返回值的类型由在定义该函数时所指定的函数类型所决定。
78. C 语言中,在定义函数时的参数是“形式参数”,在调用函数时的参数是“实际参数”。
79. 在 C 语言中函数定义不可嵌套,但可以嵌套调用函数。
80. 在不同函数中可以使用相同名字的变量。
81. 函数定义时,可以不指定形参的类型,函数调用时由实参的类型决定形参的类型。
82. 在函数体中,必须而且只能有一个 return 语句。
83. 把单个数组元素传递给修改该元素值的函数会使调用函数包含修改后的值。
84. C 语言中允许函数“嵌套调用”和“递归调用”,所谓“递归调用”就是指:在调用一个函数的过程中又出现直接或间接地调用该函数本身。
85. 若 i 为某函数 func 之内说明的变量,则当 func 执行完后,i 值无定义。
86. C 语言中的所有函数调用都是传值调用。
87. 在一个函数内部的复合语句中定义的变量只在该复合语句范围有效。
88. C 语言程序中,一个文件中的函数可以引用存储在另一个文件中的函数和变量。
89. 当函数定义放在 main()函数前面的时候,可以缺省函数声明。
90. 若有说明:static int a[3][4];则数组 a 中各元素可在程序的编译阶段得到初值 0。
91. #define 和 printf 都不是 C 语句。
92. 在 main 函数中定义的变量称为全局变量。
93. 外部变量必须定义在文件的开头部分。
94. 一个 include 命令可以指定多个被包含的文件。
95. 若用数组名作为函数调用时的实参,则实际上传递给形参的是数组的第一个元素值。
96. C 程序中,有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中。
97. 全局变量与函数体内定义的局部变量重名时,局部变量不起作用。
98. 局部静态变量是在编译时赋初值的,即只赋初值一次。

99. 一个变量的地址就称为该变量的“指针”。
100. 指针变量可用于保存同类型变量的地址值。
101. 存放地址的变量同其他变量一样,可以存放任何类型的数据。
102. `int * p;`定义了一个指针变量 `p`,其值是整型的。
103. 已知 `int a[10], * pa; pa = a;`那么语句 `pa++`;和语句 `a++`;都是合法的。
104. 设 `char s[10]; * p = s;`则 `s = p + s;`是正确的表达式。
105. 用指针作为函数参数时,采用的是“地址传送”方式。
106. 指向同一数组的两指针 `p1`、`p2`相减的结果与所指元素的下标相减的结果是相同的。
107. `char * name[10]`定义了一个一维指针数组,它有 10 个元素,每个元素都是指向字符数据的指针型数据。
108. 函数指针所指向的是函数的入口地址。
109. 在一个函数中,允许定义与结构体类型的成员相同名的变量,它们代表不同的对象。
110. 结构体的成员可以作为变量使用。
111. 使用结构体 `struct` 的目的是,将一组数据作为一个整体,以便于其中的成员共享同一空间。
112. 在 C 语言中,如果它们的元素相同,即使不同类型的结构也可以相互赋值。
113. 结构体变量不能整体引用,只能引用变量成员。
114. 在 C 语言中,可以把一个结构体变量作为一个整体赋值给另一个具有相同类型的结构体变量。
115. 若有 `struct {int day;char month;int year;} a, * b; b = &a;`除可用 `a.day` 引用结构体成员 `day` 外,还可用形式 `(* b).day` 和 `* b→day` 引用结构体成员 `a.day`。
116. 所谓结构体变量的指针就是这个结构体变量所占内存单元段的起始地址。
117. 语句 `printf("%d \n", sizeof(struct person));`将输出结构体类型 `person` 的长度。
118. 表达式 `0x17 << 1 & 0x9` 的值是 8。
119. 在 C 语言中,对文件读/写之前,该文件必须已经存在,否则会出错。
120. 若打开文件的方式为“w”而该文件已经存在,则保持原来文件的内容,将新的数据增加到原来数据的后面。

二、判断题专项练习答案

1. × 2. √ 3. × 4. × 5. × 6. × 7. × 8. √ 9. √ 10. ×

11. × 12. × 13. × 14. ✓ 15. × 16. × 17. ✓ 18. × 19. ✓ 20. ×
21. × 22. ✓ 23. × 24. ✓ 25. × 26. × 27. ✓ 28. ✓ 29. ✓ 30. ✓
31. ✓ 32. ✓ 33. ✓ 34. ✓ 35. ✓ 36. × 37. × 38. × 39. ✓ 40. ✓
41. × 42. × 43. × 44. × 45. ✓ 46. × 47. × 48. ✓ 49. ✓ 50. ✓
51. × 52. × 53. ✓ 54. × 55. ✓ 56. × 57. ✓ 58. × 59. × 60. ✓
61. ✓ 62. × 63. × 64. × 65. ✓ 66. × 67. × 68. × 69. × 70. ×
71. ✓ 72. × 73. × 74. ✓ 75. ✓ 76. × 77. ✓ 78. ✓ 79. ✓ 80. ✓
81. × 82. × 83. × 84. ✓ 85. ✓ 86. × 87. ✓ 88. ✓ 89. ✓ 90. ✓
91. ✓ 92. × 93. × 94. × 95. × 96. × 97. × 98. ✓ 99. ✓ 100. ✓
101. × 102. × 103. × 104. × 105. ✓ 106. ✓ 107. ✓ 108. ✓
109. ✓ 110. × 111. × 112. × 113. ✓ 114. ✓ 115. × 116. ✓
117. ✓ 118. ✓ 119. × 120. ×

第二章 单选题

一、单选题专项练习

1. C 语言程序的执行入口点是_____。
A. 第一条可执行语句
B. main 函数
C. 第一个函数
D. 包含文件中的第一个函数
2. 下面的说法正确的是_____。
A. C 程序由符号构成
B. C 程序由标识符构成
C. C 程序由函数构成
D. C 程序由 C 语句构成
3. 用 C 语言编写的源文件经过编译,若没有产生编译错误,则系统将_____。
A. 生成可执行文件
B. 生成目标文件
C. 输出运行结果
D. 自动保存源文件
4. 以下选项中可作为 C 语言合法整数的是_____。
A. 10110B
B. 0386
C. 0xffa
D. x2a2
5. 以下不能定义为用户标识符的是_____。
A. scanf
B. Void
C. _3com_
D. int
6. 根据 C 语言标识符的命名规则,以下哪个标识符是合法的_____。
A. 2 xy
B. a * b
C. one
D. % num
7. 下面四个选项中,均是不合法的转义字符是_____。
A. '\ \', '\ ', '\ xf'
B. '\ 1011', '\ ', '\ a'
C. '\ 011', '\ e', '\ |'
D. '\ abc', '\ 101', '\ xld'
8. C 语言中运算对象必须是整型的运算符是_____。
A. %
B. /
C. !
D. * *
9. 在 C 集成环境执行菜单命令“运行”,若运行结束且没有系统提示信息,说明_____。
A. 源程序有语法错误
B. 源程序正确无误
C. 源程序有运行错误
D. 源程序无编译、运行、语法错误,但仅此无法确定其正确性

- A. 不定值 B. 3 C. 1 D. 0
22. 设 x 为 `int` 型变量, 执行语句 `x = 10; x % = 2;` 后, x 的值为_____。
- A. 5 B. 0 C. 10 D. 20
23. 能正确表示“当 x 的取值在 $[1, 10]$ 和 $[200, 210]$ 范围内为真, 否则为假”的表达式是_____。
- A. $(x >= 1) \&\& (x <= 10) \&\& (x >= 200) \&\& (x <= 210)$
 B. $(x >= 1) || (x <= 10) || (x >= 200) || (x <= 210)$
 C. $(x >= 1) \&\& (x <= 10) || (x >= 200) \&\& (x <= 210)$
 D. $(x >= 1) || (x <= 10) \&\& (x >= 200) || (x <= 210)$
24. C 语言对嵌套 `if` 语句的规定是: `else` 总是与_____。
- A. 其之前最近的 `if` 配对 B. 第一个 `if` 配对
 C. 缩进位置相同的 `if` 配对 D. 其之前最近的且尚未配对的 `if` 配对
25. 要为 `float` 类型变量 x, y, z 赋同一初值 100.25, 下列说明语句中正确的是_____。
- A. `float x, y, z = 100.25;`
 B. `float x, y, z = 3 * 100.25;`
 C. `float x = 100.25, y = 100.25, z = 100.25;`
 D. `float x = y = z = 100.25;`
26. 要为字符型变量 a 赋初值, 下列语句中正确的是_____。
- A. `char a = '3';` B. `char a = "3";` C. `char a = %;` D. `char a = *`
27. 以下非法的赋值语句是_____。
- A. `n = (i = 2, ++i);` B. `j++;` C. `++(i + 1);` D. `x = j > 0;`
28. 执行下列程序片段时输出结果是_____。
- ```
float x = -1023.012;
printf("\n%8.3f,", x);
printf("%10.3f", x);
```
- A. 1023.012, -1023.012      B. -1023.012, -1023.012  
 C. 1023.012, -1023.012      D. -1023.012, -1023.012
29. 已有定义和输入语句 `int a1, a2; char c1, c2; scanf("%d%c%d%c", &a1, &c1, &a2, &c2);` 若要求  $a1, a2, c1, c2$  的值分别为 10, 20, A 和 B, 当从第一列开始输入数据时, 正确的数据输入方式是\_\_\_\_\_。
- A. 10A 20B $\swarrow$       B. 10 A 20 B $\swarrow$       C. 10 A20B $\swarrow$       D. 10A20 B $\swarrow$
30. 若运行时输入: 12345678, 则下列程序运行结果为\_\_\_\_\_。
- ```
main ( )
```



```

{ int a,b;
  scanf("%2d%2d%3d",&a,&b);
  printf("%d\n",a+b);
}

```

A. 46 B. 579 C. 5690 D. 出错

31. 设 x, y, z 均为 `int` 型变量, 则执行语句 `int x=1, y=2, z=3; printf("%d, %d\n", x+y+z==2*z, z==y==x+5);` 后, 输出为_____。

A. 0, 1 B. 1, 0 C. 1, 1 D. 0, 0

32. 下列程序的输出结果是_____。

```

main ( )
{ int x=023;
  printf("%d", --x);
}

```

A. 17 B. 18 C. 23 D. 24

33. 执行下列程序片段时输出结果是_____。

```

int x=5, y;
y=2+(x+=x++, x+8, ++x);
printf("%d", y);

```

A. 13 B. 14 C. 15 D. 16

34. 以下选项中, 与 `k=n++` 完全等价的表达式是_____。

A. `k=n, n=n+1` B. `n=n+1, k=n`
 C. `k=++n` D. `k+=n+1`

35. 已有定义: `int x=3, y=4, z=5;` 则表达式 `!(x+y)+z-1&& y+z/2` 的值是_____。

A. 6 B. 0 C. 2 D. 1

36. 以下选项中非法的表达式是_____。

A. `0 <= x < 100` B. `i=j==0`
 C. `(char)(65+3)` D. `x+1=x+1`

37. 判断 C 程序的操作数在逻辑运算时的真、假, 正确的表述是_____。

A. 非 0 为真、0 为假 B. 只有 1 为真
 C. -1 为假、1 为真 D. 0 为真、非 0 为假

38. 表达式 `x==0&& y!=0 || x!=0&& y=0` 等效于_____。

A. `x*y==0&& x+y!=0` B. `x*y==0&& (x+y==0)`
 C. `x==0 || y==0` D. `x*y=0 || x+y=0`