

新手 零起点 学网页设计

冼进 主编 仇俊峰 陆竟 袁福庆 编著

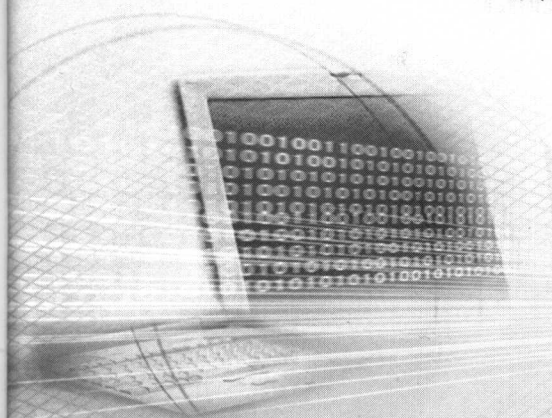
-  **主次分明，脉络清晰。**本书以基本的网页常识为起点介绍了网页设计的技术，重点讲述了网页三剑客的协同工作和商业级网站从无到有再到运行所需要的全部技能。
-  **语言简洁，重视技能。**突出网页设计实际工作中技巧的总结，用朴实简练的语言帮读者打造自己的设计蓝天。
-  **实例导学，面向就业。**本书实例众多，源于实际工作，针对性强，并以举一反三的形式列举大量的使用经验。
-  **力求科学实用，符合教学习惯。**各章后附有课后训练，为教师的课堂教学及上机指导提供有益的参考与帮助。

新干线电脑直通车丛书

新手零起点学网页设计

洗进 主编

仇峻峰 陆竞 袁福庆 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以“全面了解网页设计相关知识,掌握扎实的基本功,形成良好的设计风格,在掌握知识的同时快速进行贴近市场需要的设计”为目标,全书从零开始,以最基本的网页常识为起点,以熟悉网页设计软件操作为基础,介绍网页设计的技术。本书内容包括 Dreamweaver 网页设计、Flash 动画制作、Fireworks 图像处理 and 网页三剑客协同工作;还特别介绍商业级网站从无到运行所需的全部步骤,包括从网站页面的设计制作到最后申请域名和虚拟主机的全过程。

本书突出了对网页设计实际工作中经验与技巧的总结,注重习惯的培养,为专业网页设计做了良好的准备,而且突出了网页三剑客的协同工作,进而帮助读者打造属于自己的网页设计航母。通过本书的学习,读者可以在最短的时间内迅速学会网页设计的整套技术。

本书适合作为网页设计培训以及大专院校教材,同时也可作为成人教育和青少年学习网页设计的理想教材。广大网页设计爱好者能从中得到正规而简捷的经验。

图书在版编目(CIP)数据

新手零起点学网页设计/洗进主编. —北京:中国铁道出版社, 2006. 5

(新干线电脑直通车系列)

ISBN 7-113-07155-4

I. 新... II. 洗... III. 主页制作—基本知识
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 059561 号

书 名: 新手零起点学网页设计

作 者: 洗 进 仇峻峰 陆 竟 袁福庆

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 魏 春

责任编辑: 苏 茜 荆 波

特邀编辑: 薛秋沛

封面制作: 白 雪

责任校对: 吴媛媛

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 19 字数: 446 千

版 本: 2006 年 7 月第 1 版 2006 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

书 号: ISBN 7-113-07155-4/TP·1892

定 价: 27.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

丛书序

在 21 世纪,学会使用计算机已成为工作、生活的必备技能之一。专业的要求,个人的兴趣,项目的驱动,就业的导向等多种因素导致学生、社会人士学习计算机的热情不减,对计算机课程的期望值也不断升高。掌握计算机技能的人才越来越成为时代的新宠。为了适应社会的发展,各级高等院校大力开展计算机教育,同时许多人也忙着补习充电,社会上各类培训学校发展迅速。因此,为了快速、有效、经济地学习、掌握计算机知识和技能,并将所学应用到实际工作和生活中,笔者精心组织并编写了本套丛书。

一、本套丛书编写理念

丛书广泛吸取建议,吸纳最新教研成果,努力使教材实用和科学。根据教学实践的总结,本套丛书体现了以下编写理念:

- 从实际到理论
- 从具体到抽象
- 从个别到一般

二、本套丛书编写特点

这套教材在写法上突出理论与实践相结合,相关的知识点讲解清晰、透彻,注重教学实际,力求科学实用,符合教学习惯。丛书语言通俗易懂,内容丰富详实,既有基本理论及使用方法的透彻讲解,又注重实例与技巧的融会贯通,各章后附有课后理论与上机练习,满足学生需要,为教师的课堂教学及上机指导提供有益的参考与帮助。本丛书编写特点如下:

1. 易学:打破学生普遍存在的认为计算机枯燥、难学的观念。
2. 易教:注重理论与实践相结合的教学。在体例设置和内容编排上充分考虑到学生的实际情况,运用课堂教学与上机练习相结合的方法,由浅入深,循序渐进的引导学生掌握计算机技能。并适度、前瞻性的把握计算机技术动态与发展趋势。
3. 实用:这是本套丛书的核心,不仅介绍软件的功能,而且通过使用软件解决工作中的实际问题为以后更深入的学习打下基础。

三、本套丛书内容编写特色

本丛书内容在编写上突出以下特色:

1. 面向就业, 实例引导知识点, 并举一反三。本套丛书在激发读者兴趣的前提下, 将枯燥的计算机理论转变为生动活泼的实例操作, 在轻松、形象中激发学习者的兴趣, 步步深入。其中, “学习概述”: 介绍本章学习目的与要点; “课堂应用实例”: 以一个典型实际工作案例进行介绍, 给出任务, 并讲解任务分析和主要完成步骤; “知识要点”: 具体介绍本章主要技术点; “举一反三”: 技术点与工作应用的发挥或引申。内容均以实际从业者身份回顾讲述, 为学习者营造一种直面工作现场的氛围, 目的在于既温习前面知识又激发学习者对新知识的兴趣和思考; “习题与上机练习”: 有利于教师教学和学生练习。

2. 增加实例, 注重技能。实例与练习比例显著提高。所有实例均源于实际工作。这样既有利于教师课堂讲解的生动性, 又利于学习者工作技能的掌握和巩固。

3. 主次分明, 脉络清晰。根据实际工作的运用情况, 软件的不同功能重点突出的介绍。对于少用, 难以用到的功能忽略或只作扼要介绍, 而对常用的主要功能进行详细阐述。

4. 语言活泼。所有专业术语都以简洁明了的方式来阐述, 利于学习者消化吸收。

5. 紧跟最新版本、技术。体现电脑初学者要求的特点, 所有内容都以最新版本或中文版进行讲解, 反映计算机最新的软硬件技术, 确保学习者能学以致用。

四、本套丛书系列设置

本套丛书主要包括以下书目: 《新手零起点学电脑》、《新手学电脑入门与提高》、《新手零起点学电脑办公》、《新手零起点学电脑组装与维护》、《新手零起点学电脑排版》、《新手零起点学 Photoshop 设计》、《新手零起点学网页设计》、《新手零起点学 Flash 设计》。

我们可以根据各校教师的需要加以修订和完善, 以开放与互动交流为宗旨, 欢迎广大学校的教师和作者, 共同热心参与和完善丛书的体系和内容, 陆续推出其他新的图书, 以满足广大读者的需要。

五、适用对象

本套丛书是从事计算机教学的老师、大中专学生和培训机构学生, 以及利用计算机工作的从业人员的理想选择; 同时也是电脑初学者、教学人员实用的参考指南。

编 者

2006 年 6 月

前言

从网络诞生到 WWW 的成功, Internet 几乎成为了这个时代的代名词, 拥有网站不仅仅是时髦, 对于更多的企业和单位而言, 已成为了必需。由于网络的迅速发展, 使得越来越多的人接触到网络, 并且想拥有自己的网站, 致使网页设计一度成为炙手可热的职业而备受推崇。对于广大准备进入这个领域的学习者和爱好者来说, 掌握一套实用的设计技术和良好的设计习惯非常重要。所谓“万丈高楼平地起”, 打好良好的基础才能越走越远。

Macromedia 公司凭借优秀的网页设计软件——Dreamweaver、Flash、Fireworks 组成的网页三剑客而名声大振。网页三剑客以简单易学、功能强大的特点得到了广大专业网站设计人员和爱好者的青睐。

其中, 主要用于网页设计的 Dreamweaver 具有优秀的图形化设计界面, 是一个所见即所得的设计软件, 并且具有强大的站点文件管理、错误检查、浏览器兼容测试和远程文件管理等优点。

Flash 是网页三剑客中用于制作动画的软件。自从 Flash 问世以来, 就在网络上刮起了一场“风暴”, 使得 Flash 动画几乎与网页并驾齐驱。大量的网站开篇动画、Flash 广告、Flash 制作的游戏等出现在网络中, 使整个网络呈现出一片生机。

“一图抵千字”, 网页中大量地使用到图片。Fireworks 更适合于网页图像处理, 它同时提供矢量图和位图的处理, 并且提供完整的优化方案, 可以提供一整套完善的 Web 图像处理解决方案。

近来, 伴随着网页三剑客的一次次升级, 新版本的发布使得网页制作在各方面都发生了巨大的改进和变化。然而, 国内很少有相关实战性很强的最新资料出版, 特别是能将网页三剑客的协同工作与实际网页设计工作紧密连接作为一个重点来介绍的资料更是不多。为了满足广大开发设计人员和学习者的迫切需求, 笔者们经过认真总结多年设计和教学经验, 并收集和整理了大量实用素材, 组织编写了本书。

主要内容

本书针对网页三剑客最新中文 8.0 版本, 详细阐述在使用网页三剑客进行网页设计时的全套技术, 并结合典型课堂实例介绍在 Dreamweaver 中设计网页的各种元素、在 Flash 中制作各种动画和在 Fireworks 中进行图像处理的方法和技巧。此外, 本书在最后强调了

网页三剑客协同工作的重要性和具体操作方法。本书共分为 23 章, 其中前 12 章分别介绍了使用 Dreamweaver 进行网页设计的技术, 这是本书介绍的重点内容, 也是读者学习后面几章内容的基础; 第 13 章~第 19 章介绍了用 Flash 进行动画制作的内容, 这部分可以单独学习; 第 20 章、第 21 章讲解了使用 Fireworks 进行图像处理和设计的内容; 第 22 章、第 23 章分别讲解网页三剑客协同设计和网站的发布、管理和维护。

编写特点

1. 全书从网页设计的入门入手, 向读者展示了如何利用设计软件制作出理想的效果, 并对各个知识点进行了深入详细地讲解, 并且从易到难, 循序渐进地安排了各个知识点。

2. 本书的实例众多, 且所举出的实例针对性强, 分析透彻, 同时在引导做实例的过程中, 让读者深刻掌握相关技术和技能, 获得远超过课堂教学的教学效果。本书将原本枯燥、空洞的理论知识通过配以大量的图片资料清楚地呈现在读者面前, 直观性强。读者能在最短的时间内, 使用最简便的方法, 学到更多、更实用的知识。

3. 全书突出以实例为中心的特点, 并以举一反三的形式介绍了大量的设计经验, 力求以最小的篇幅介绍更多、更实用的网页设计知识和实用技巧。

4. 注重教学实际、力求科学实用、符合教学习惯。各章后附有课后训练, 满足学生需要, 为教师的课堂教学及上机指导提供有益的参考与帮助。

适应对象

本书语言通俗易懂、内容丰富翔实, 突出了以实例为中心并结合大量设计经验技巧的特点, 适合有志于学习网页设计的人员。相信通过阅读本书, 理解并掌握其精髓, 可使读者成为一位真正的网页设计专业人员。

编写分工

本书由冼进主编, 仇峻峰、陆竟、袁福庆、詹然平、董茜参与了主要的编写工作。参与本书编写的人员还有邹素琼、郝文化、王安贵、陈郭宜、程小英、谭小丽、卢丽娟、刘育志、吴淬砺、赵明星、贺洪俊、李小平、史利、张燕秋、周林英、黄茂英、李力、李小琼、李修华、田茂敏、苏萍、巫文斌、邹勤、粟德容、童芳、李中全、蒋敏、刘华菊、袁媛、李建康、袁涛、刘青松、杨春华、贾小蓉、张永龙等, 在此对他们表示感谢。

配套服务

为充分展现本书的编写特点, 帮助读者深刻理解本书的编写意图与内涵, 进一步提高

对本书教学的使用效率，我们建立了本书的使用指导联络方式，是读者与编者之间交流沟通的桥梁。欢迎读者将图书使用过程中出现的问题以各种探讨、建议的形式反馈给我们，本书编者会竭诚给您满意的答复。为了对老师教学和读者学习提供更有益的帮助，特提本书配套电子教案，可以从 <http://www.tqbooks.net> 网站下载。我们的联系方式 E-mail: bojia@bojia.net，网址: www.bojia.net。同时我们也将围绕本书开展教学培训工作，让读者的学习更加实用和高效。

编 者

2006 年 6 月

目 录

第 1 章 网页设计快速入门.....	1
1-1 学习概述	1
1-2 课堂应用实例——制作第一个网页	1
1-3 知识要点	3
1-3-1 网页	3
1-3-2 网站	4
1-3-3 服务器	4
1-3-4 超文本和超链接	4
1-3-5 HTML	5
1-3-6 浏览器	5
1-3-7 网页制作工具	5
1-4 举一反三——添加图片	6
1-5 习题与上机练习	8
习题	8
上机练习	8
第 2 章 Dreamweaver 工作环境	9
2-1 学习概述	9
2-2 课堂应用实例——一个静态页面的制作	9
2-3 知识要点	12
2-3-1 Dreamweaver 功能概述	12
2-3-2 Dreamweaver 界面详解	12
2-4 举一反三	15
2-4-1 面板介绍	15
2-4-2 设置工作环境	16
2-5 习题与上机练习	18
习题	18
上机练习	18
第 3 章 Dreamweaver 建立站点	19
3-1 学习概述	19
3-2 课堂应用实例——建立第一个站点	19
3-3 知识要点	21
3-3-1 网站的总体规划	21
3-3-2 站点的管理	21



3-4	举一反三	22
3-4-1	编辑站点设置	22
3-4-2	站点配置的备份与恢复	23
3-4-3	确定网站的整体风格	24
3-4-4	网页色彩的确定	24
3-4-5	安装 IIS 服务器	25
3-4-6	定义站点	29
3-5	习题与上机练习	32
	习题	32
	上机练习	32
第 4 章	文字和段落编排	33
4-1	学习概述	33
4-2	课堂应用实例——制作个人简历	33
4-3	知识要点	36
4-3-1	设置页面属性	36
4-3-2	段落格式	37
4-3-3	文字编排	38
4-4	举一反三	38
4-4-1	列表	38
4-4-2	缩进	39
4-4-3	特殊符号	39
4-4-4	插入水平线	40
4-4-5	插入日期	41
4-5	习题与上机练习	41
	习题	41
	上机练习	42
第 5 章	超链接的使用	43
5-1	学习概述	43
5-2	课堂应用实例——制作网站导航条	43
5-3	知识要点	46
5-3-1	超链接的插入和修改	46
5-3-2	插入锚记链接	48
5-3-3	邮件链接	49
5-3-4	图像热区	50
5-4	举一反三	51
5-4-1	动态图片导航条	51
5-4-2	下拉导航菜单	52
5-5	习题与上机练习	54
	习题	54
	上机练习	55

第 6 章 表格的使用	56
6-1 学习概述	56
6-2 课堂应用实例——制作网站地图	56
6-3 知识要点	60
6-3-1 表格简介	60
6-3-2 表格的插入	61
6-3-3 表格的修改	62
6-3-4 表格格式设置	63
6-3-5 表格的高级操作	65
6-4 举一反三	66
6-4-1 利用嵌套灵活布局	67
6-4-2 复杂表格的编辑技巧	68
6-4-3 使用细线表格美化页面	69
6-4-4 技巧总结	72
6-5 习题与上机练习	72
习题	72
上机练习	72
第 7 章 层的使用	73
7-1 学习概述	73
7-2 课堂应用实例——制作一个时装展示网页	73
7-2-1 制作舞台	73
7-2-2 绘制时装层	78
7-2-3 添加行为	79
7-3 知识要点	80
7-3-1 层的简介	80
7-3-2 层的插入	80
7-3-3 层的属性设置	81
7-3-4 多层操作	83
7-4 举一反三	84
7-4-1 空间层次关系	84
7-4-2 层和表格互相转换	85
7-4-3 层的使用规律和技巧	86
7-5 习题与上机练习	87
习题	87
上机练习	87
第 8 章 网页样式的使用	88
8-1 学习概述	88
8-2 课堂应用实例——为网站设计一个通用的风格	88



8-3	知识要点	93
8-3-1	插入 CSS 样式	93
8-3-2	各种 CSS 的应用	94
8-3-3	管理 CSS 样式	99
8-4	举一反三	99
8-4-1	扭曲效果——Wave 滤镜	99
8-4-2	发光效果——Glow 滤镜	100
8-4-3	透明效果——Alpha 滤镜	100
8-4-4	多彩文字——Mask 滤镜	101
8-5	习题与上机练习	101
	习题	101
	上机练习	102
第 9 章	网页框架的使用	103
9-1	学习概述	103
9-2	课堂应用实例——制作一个相册	103
9-3	知识要点	109
9-3-1	框架的概述以及插入操作	109
9-3-2	框架的设置和管理	110
9-4	举一反三	111
9-4-1	自动创建相册	111
9-4-2	编辑无框架内容	113
9-5	习题与上机练习	113
	习题	113
	上机练习	114
第 10 章	在 Dreamweaver 中使用模板	115
10-1	学习概述	115
10-2	课堂应用实例——制作产品介绍页面	115
10-3	知识要点	119
10-3-1	模板的建立	119
10-3-2	模板的修改	120
10-3-3	模板的管理	121
10-4	举一反三	122
10-4-1	分离模板页面	122
10-4-2	模板操作技巧	123
10-5	习题与上机练习	123
	习题	123
	上机练习	124

第 11 章 Dreamweaver 页面布局	125
11-1 学习概述	125
11-2 课堂应用实例——制作一个漂亮的欢迎页面	125
11-3 知识要点	132
11-3-1 布局模式的使用	132
11-3-2 布局工具的使用	132
11-4 举一反三	135
11-4-1 标尺和网格	135
11-4-2 自动格式化表格	135
11-5 习题与上机练习	136
习题	136
上机练习	137
第 12 章 Dreamweaver 行为的使用	138
12-1 学习概述	138
12-2 课堂应用实例——制作下拉菜单	138
12-3 知识要点	141
12-3-1 行为的使用	141
12-3-2 行为的管理	142
12-3-3 使用各种行为	143
12-4 举一反三	144
12-4-1 专业下拉菜单	144
12-4-2 弹出消息框	146
12-4-3 定制浏览器窗口	147
12-4-4 技巧总结	148
12-5 习题与上机练习	148
习题	148
上机练习	149
第 13 章 Flash 工作环境	150
13-1 学习概述	150
13-2 课堂应用实例——水晶按钮制作	150
13-3 知识要点	153
13-3-1 动画基本知识	153
13-3-2 Flash 的发展	154
13-3-3 Flash 8.0 新功能	155
13-3-4 Flash 工作界面	157
13-3-5 工作区、舞台、时间轴、浮动面板	159
13-4 举一反三	160
13-5 习题与上机练习	161



习题	161
上机练习	162
第 14 章 Flash 的辅助工具	163
14-1 学习概述	163
14-2 课堂应用实例——制作一个 new 图标动画	163
14-3 知识要点	166
14-3-1 浏览工具	166
14-3-2 音乐编辑工具	168
14-3-3 3D 制作辅助工具	171
14-3-4 文件格式转换	172
14-4 举一反三	173
14-4-1 巧用 Flash 文本制作动画	173
14-4-2 巧用 Flash 按钮制作动画	174
14-5 习题与上机练习	175
习题	175
上机练习	176
第 15 章 Flash 制作运动渐变动画	177
15-1 学习概述	177
15-2 课堂应用实例——制作一个横幅广告	177
15-3 知识要点	180
15-3-1 场景	180
15-3-2 时间轴和帧	180
15-3-3 图层	181
15-3-4 元件	181
15-3-5 Motion 动画	182
15-4 举一反三	184
15-4-1 抖动效果	184
15-4-2 闪烁效果	184
15-4-3 光线特效文字	185
15-4-4 技巧总结	186
15-5 习题与上机练习	186
习题	186
上机练习	187
第 16 章 Flash 制作形状渐变动画	188
16-1 学习概述	188
16-2 课堂应用实例——制作一个网站片头	188
16-3 知识要点	190
16-3-1 绘图工具	191

16-3-2	Shape 动画	195
16-3-3	添加形状提示的 Shape 动画	195
16-4	举一反三	196
16-4-1	翻书效果——模拟复杂动作	196
16-4-2	技巧总结	198
16-5	习题与上机练习	198
	习题	198
	上机练习	198
第 17 章	Flash 制作 Mask 动画	199
17-1	学习概述	199
17-2	课堂应用实例——微波荡漾	199
17-3	知识要点	201
17-3-1	Mask 动画的特点	201
17-3-2	运动遮罩	202
17-3-3	多层遮罩	203
17-4	举一反三	204
17-4-1	波动文字	204
17-4-2	线条遮罩	205
17-4-3	电影字幕效果	206
17-4-4	技巧总结	208
17-5	习题与上机练习	208
	习题	208
	上机练习	209
第 18 章	外部媒体的使用	210
18-1	学习概述	210
18-2	课堂应用实例——多功能网上相册	210
18-3	知识要点	218
18-3-1	图片的导入以及操作	218
18-3-2	声音的导入以及操作	218
18-3-3	视频的导入以及操作	219
18-4	举一反三	219
18-4-1	音效按钮	219
18-4-2	广告宣传片	220
18-4-3	技巧总结	222
18-5	习题与上机练习	222
	习题	222
	上机练习	222



第 19 章 交互动画入门	223
19-1 学习概述	223
19-2 课堂应用实例——嵌入网页的 Flash 播放器	223
19-3 知识要点	230
19-3-1 ActionScript 以及交互动画	230
19-3-2 动作面板	231
19-4 举一反三	231
19-4-1 可交互的遮罩——探照灯效果	232
19-4-2 动态文字显示——打字效果	232
19-5 习题与上机练习	234
习题	234
上机练习	234
第 20 章 Fireworks 图像设计	235
20-1 学习概述	235
20-2 课堂应用实例——“返回首页”图标制作	235
20-3 知识要点	238
20-3-1 Fireworks 功能概述	238
20-3-2 Fireworks 界面详解	239
20-3-3 Fireworks 工具	242
20-3-4 Fireworks 中的对象	243
20-4 举一反三	243
20-4-1 动态按钮	243
20-4-2 技巧总结	244
20-5 习题与上机练习	244
习题	244
上机练习	245
第 21 章 Fireworks 设计制作与输出	246
21-1 学习概述	246
21-2 课堂应用实例——网站标志的设计	246
21-3 知识要点	250
21-3-1 文本的使用	250
21-3-2 使用动态效果	251
21-3-3 编辑模式	251
21-3-4 Fireworks 层	251
21-3-5 图层混合模式	252
21-3-6 图像优化和导出	253
21-4 举一反三	253
21-4-1 笔触效果	253

21-4-2 动画 Banner	254
21-4-3 技巧总结	256
21-5 习题与上机练习	256
习题	256
上机练习	257
第 22 章 网页三剑客协同工作	258
22-1 学习概述	258
22-2 课堂应用实例——网站首页的设计	258
22-3 知识要点	263
22-3-1 Fireworks 输出到 Dreamweaver	263
22-3-2 在 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 图片	264
22-3-3 从 Fireworks 中输出图像到 Flash	264
22-3-4 在 Flash 中导入 Fireworks 图像	268
22-3-5 在 Dreamweaver 中插入和编辑 Flash 动画	268
22-4 举一反三	269
22-4-1 Flash 编辑远程站点文件	269
22-4-2 技巧总结	270
22-5 习题与上机练习	270
习题	270
上机练习	270
第 23 章 网站发布与管理	271
23-1 学习概述	271
23-2 课堂应用实例——网站上传	271
23-3 知识要点	274
23-3-1 虚拟主机	274
23-3-2 域名	275
23-3-3 站点的测试	276
23-3-4 站点兼容性检测	277
23-3-5 远程维护	278
23-4 举一反三	279
23-4-1 色彩搭配技巧	279
23-4-2 网站推广	280
23-5 习题与上机练习	281
习题	281
上机练习	282
参考答案	283