

[ 网狐CCEA教程系列案例教材 ]



# Dreamweaver MX 2004

## 标准案例教材

陈青 主编



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

[ 网狐CCEA教程系列案例教材 ]



**Dreamweaver MX  
2004**

**标准案例教材**

陈青 主编

人民邮电出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 2004 标准案例教材 / 陈青主编. —北京: 人民邮电出版社, 2006.4  
(网狐 CCEA 教程系列案例教材)

ISBN 7-115-14565-2

I. D... II. 陈... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 015708 号

网狐 CCEA 教程系列案例教材

### Dreamweaver MX 2004 标准案例教材

---

◆ 主 编 陈 青

责任编辑 赵鹏飞

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 800×1000 1/16

印张: 14.5

字数: 318 千字

印数: 1—5 000 册

2006 年 4 月第 1 版

2006 年 4 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-14565-2/TP · 5277

---

定价: 25.00 元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223

## 内 容 提 要

本书通过直观的案例,从站点建立开始,系统全面地介绍了利用 Dreamweaver 制作网页的方法与技巧,如对菜单及工具栏、面板进行了详细的介绍,讲解了表格、层等页面编排的方法和使用技巧,并对超级链接等许多重要概念进行了详解。

为了照顾有一定编程基础的读者,该书加入了许多需要编写程序的案例或操作,将一些流行的网页制作手段或样式加以剖析和讲解。即使是一些不懂编程的读者,也可以通过拷贝程序代码、改变参数数值来获得新的网页作品。

本书由浅入深,循序渐进,不仅适合初学者,对有一定 Dreamweaver 基础的朋友也会有所帮助。同时可以作为大专院校相关专业、职业高中以及计算机培训班的教材用书。相信本书一定能够成为广大网页设计初学者和爱好者的良师益友。

## “网狐 CCEA 教程”编委会

编委会主任：李善友

副 主 任：方 刚

执 行 主 编：赵鹏飞

执行副主编：韩建光

编 委：陈大雁 陈 青 陈 伟 方 刚 韩建光  
李善友 李 知 刘时燕 田振华 张 宁  
张 磊 赵海强 赵鹏飞 钟星翔

# 前言

由于计算机及网络技术的高速发展,越来越多的人沉浸于网络带给我们一个崭新的世界。许多人已经不满足仅仅是一个观赏者或使用者,纷纷参与其中,编织自己心目中理想的网络世界。由 Macromedia 提供的网页设计系统软件 Flash、Dreamweaver 以及 Fireworks 为这一理想提供了实现的可能。其中的 Dreamweaver 是专为网页编排所设计的专业软件,它具有极强的元素整合排列功能,是当今网页设计制作不可缺少的高级助手。可以说, Dreamweaver 几乎囊括了网页制作所需要的一切手段,因此绝大多数的网站都是经由 Dreamweaver 进行编辑和制作的。

Dreamweaver MX 2004 的发行不仅提供了更多强大的新功能(在本书中有详尽的介绍),在使用的合理性和舒适性方面也有了很大的提升,界面的亲切度也不同以往,更趋于流行的色彩和质感,符合年轻一代的审美情趣。

为了能够使初学者和爱好者能够迅速有效地学会 Dreamweaver,从而体会自己编辑网页的乐趣,本书的编写从基础入手,全面介绍了 Dreamweaver MX 2004 的各项操作和功能特性,同时也通过多个实例介绍了网页编辑的高级技巧,在循序渐进中促使读者慢慢步入网页制作的专业殿堂,从而制作出炫目的网页。

对于 Dreamweaver 的学习、理解和运用并不是难事,但要做出好的、令人满意的网页作品,对大多数人来讲还是有一定困难的,这是因为设计网页不仅要求熟知软件的使用方法,更重要的是应具备平面设计的一般常识以及编排方面的经验和技巧。因此有志于从事网页设计工作的人,还必须增加平面设计方面的相关知识,并配合一定的经验和艺术素养才能完成优秀的作品。

由陈青主编,陈青、赵海强、李知、张宁共同编著,本书的编写过程中,西安创知软件学校提供了大量的 Dreamweaver 教学实例并参与了教材编写工作,将他们多年来积累的丰富经验充分地加以展现,为本书的写作起到了重要作用。与此同时,还要感谢欧军利、彭鹏为本书后期整理做的工作,由于大家的辛勤努力,才使得本书能够顺利完成。疏漏和错误之处,恳请读者斧正。

编者

2006 年 1 月

# 目 录

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| 第一部分 Dreamweaver 入门 .....              | 1  |
| 第 1 章 下载与安装 .....                      | 2  |
| 1.1 软件简介 .....                         | 2  |
| 1.2 Dreamweaver MX 2004 的十大新特性简介 ..... | 2  |
| 1.3 Dreamweaver MX 2004 优势详解 .....     | 5  |
| 1.4 安装条件 .....                         | 7  |
| 1.5 下载途径及安装步骤 .....                    | 8  |
| 第 2 章 基本术语与基本界面 .....                  | 16 |
| 2.1 基本网络术语 .....                       | 16 |
| 2.2 基本界面 .....                         | 18 |
| 第 3 章 菜单详解 .....                       | 24 |
| 3.1 菜单栏简介 .....                        | 24 |
| 3.2 菜单详解 .....                         | 24 |
| 第 4 章 工具栏详解 .....                      | 28 |
| 4.1 插入工具栏简介 .....                      | 28 |
| 4.2 插入工具栏详解 .....                      | 28 |
| 4.3 文档工具栏 .....                        | 30 |
| 第 5 章 常用面板 .....                       | 32 |
| 5.1 属性面板 .....                         | 32 |
| 5.2 面板组 .....                          | 34 |
| 5.3 文件面板组 .....                        | 34 |
| 5.4 设计面板组 .....                        | 36 |
| 5.5 标签检查器面板组 .....                     | 37 |
| 5.6 代码面板组 .....                        | 39 |
| 5.7 应用程序组件面板 .....                     | 40 |
| 5.8 结果面板组 .....                        | 42 |
| 5.9 时间轴面板 .....                        | 42 |
| 5.10 HTML 代码检查器 .....                  | 42 |
| 第 6 章 状态栏与辅助工具 .....                   | 44 |
| 6.1 状态栏 .....                          | 44 |
| 6.2 辅助工具 .....                         | 45 |
| 6.3 首选参数的设置 .....                      | 46 |

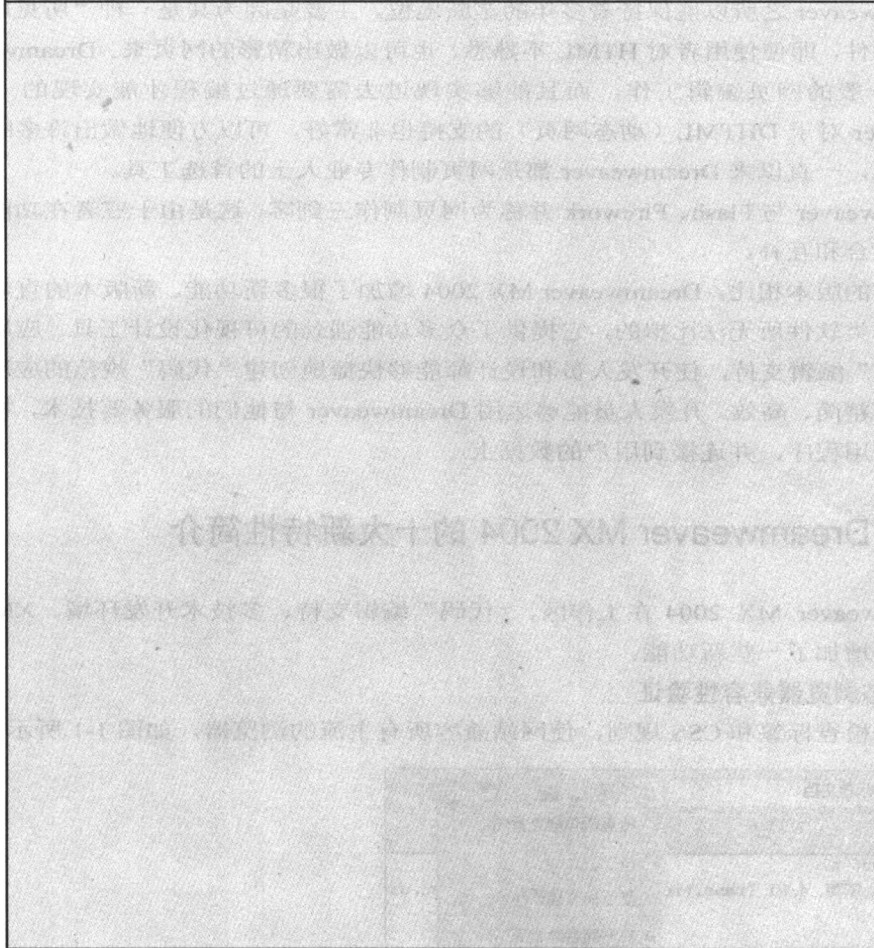
|                              |     |
|------------------------------|-----|
| <b>第二部分 Dreamweaver 实战体验</b> | 63  |
| <b>第 7 章 建立站点</b>            | 64  |
| 7.1 站点的意义                    | 64  |
| 7.2 在 Dreamweaver 中建立站点的方法   | 64  |
| 7.3 修改站点属性                   | 69  |
| <b>第 8 章 网页设计</b>            | 72  |
| 8.1 网页设计的准备程序                | 72  |
| 8.2 网页初稿                     | 72  |
| 8.3 初稿分割                     | 73  |
| 8.4 初稿文件的存储                  | 73  |
| <b>第 9 章 网页制作</b>            | 76  |
| 9.1 表格的编辑                    | 76  |
| 9.2 表格宽度辅助线                  | 85  |
| 9.3 表格的功能                    | 86  |
| <b>第 10 章 框架</b>             | 88  |
| 10.1 创建框架集                   | 88  |
| 10.2 插入预定义框架集                | 89  |
| 10.3 创建嵌套框架集                 | 90  |
| 10.4 选择框架和框架集                | 91  |
| 10.5 框架和框架集文件                | 94  |
| 10.6 框架和框架集属性                | 96  |
| <b>第 11 章 利用“布局”进行版面设计</b>   | 99  |
| 11.1 布局                      | 99  |
| 11.2 绘制表格                    | 100 |
| 11.3 绘制单元格                   | 101 |
| 11.4 针对表格框和单元格的操作            | 102 |
| 11.5 用“布局”排版                 | 104 |
| 11.6 设置页面属性                  | 108 |
| 11.7 CSS 页面属性与 HTML 页面属性的设定  | 110 |
| <b>第 12 章 插入图片</b>           | 114 |
| 12.1 插入图片                    | 114 |
| 12.2 插入图像的文件格式               | 115 |
| 12.3 插入图像尺寸的改变               | 115 |
| 12.4 图片的对齐                   | 115 |
| 12.5 为图片增加说明文字               | 116 |
| <b>第 13 章 文本输入</b>           | 117 |

|               |                                          |            |
|---------------|------------------------------------------|------------|
| 13.1          | 文本输入                                     | 117        |
| 13.2          | 改变文本属性                                   | 117        |
| 13.3          | 增加文字样式                                   | 118        |
| 13.4          | 加入项目符号                                   | 119        |
| <b>第 14 章</b> | <b>对表格的编辑</b>                            | <b>120</b> |
| 14.1          | 表格内容排序                                   | 120        |
| 14.2          | 表格的样式                                    | 120        |
| 14.3          | 导入表格数据                                   | 121        |
| 14.4          | 图片和文字的超链接                                | 122        |
| <b>第 15 章</b> | <b>超链接</b>                               | <b>126</b> |
| 15.1          | 超链接概述                                    | 126        |
| 15.2          | 关于文档路径                                   | 126        |
| 15.3          | 链接样式说明                                   | 127        |
| 15.4          | 创建邮件的链接                                  | 128        |
| <b>第 16 章</b> | <b>表单</b>                                | <b>131</b> |
| 16.1          | 创建表单                                     | 131        |
| 16.2          | 表单属性设定                                   | 132        |
| 16.3          | 给表单添加对象                                  | 133        |
| 16.4          | 表单对象的属性设置                                | 133        |
| <b>第 17 章</b> | <b>层的创建</b>                              | <b>142</b> |
| 17.1          | 层的特点                                     | 142        |
| 17.2          | 创建层                                      | 142        |
| 17.3          | 在层中装入内容                                  | 144        |
| 17.4          | 层的属性设置                                   | 144        |
| 17.5          | 调整层的大小                                   | 146        |
| 17.6          | 层的位置移动                                   | 148        |
| 17.7          | 嵌套层                                      | 148        |
| 17.8          | 层面板                                      | 150        |
| 17.9          | 层的删除                                     | 151        |
| 17.10         | 利用层进行图像调换                                | 151        |
| 17.11         | 将层转换为表格                                  | 153        |
| <b>第三部分</b>   | <b>网页实用功能的创建及 Dreamweaver 与其他软件的配合使用</b> | <b>155</b> |
| <b>第 18 章</b> | <b>实用功能的创建</b>                           | <b>156</b> |
| 18.1          | 设置编码环境                                   | 156        |
| 18.2          | 搜索功能                                     | 168        |
| 18.3          | 登录功能                                     | 172        |

|               |                                              |            |
|---------------|----------------------------------------------|------------|
| 18.4          | 架设动网论坛.....                                  | 183        |
| 18.5          | 利用 Dreamweaver MX 2004 设计留言本 .....           | 191        |
| 18.6          | 使用“时间轴”打造动态网页.....                           | 195        |
| 18.7          | 制作弹出消息框.....                                 | 200        |
| 18.8          | 链接解释文字.....                                  | 201        |
| 18.9          | 自动调整窗口大小.....                                | 202        |
| 18.10         | 制作可全屏拖动的图片.....                              | 204        |
| <b>第 19 章</b> | <b>Dreamweaver 与 Flash 及 Fireworks .....</b> | <b>206</b> |
| 19.1          | Dreamweaver 与 Flash.....                     | 206        |
| 19.2          | Dreamweaver 与 Fireworks.....                 | 214        |

# 第一部分

## Dreamweaver 入门



# 第1章 下载与安装

## 1.1 软件简介

Dreamweaver 之所以能保持着多年的垄断地位，主要是因为其是一种“所见即所得”的网页编辑软件，即使使用者对 HTML 不熟悉，也可以做出精彩的网页来。Dreamweaver 不但能够完成一般的网页编辑工作，而且能够实现过去需要通过编程才能实现的一些效果。Dreamweaver 对于 DHTML（动态网页）的支持也非常好，可以方便地做出许多炫目的动态特效。因此，一直以来 Dreamweaver 都是网页制作专业人士的首选工具。

Dreamweaver 与 Flash、Firework 并称为网页制作三剑客，这是由于三者和功能上有着非常紧密地结合和互补。

同以前的版本相比，Dreamweaver MX 2004 增加了很多新功能。新版本的直观性与高效性比其他同类软件所无法比拟的，它提供了众多功能强劲的可视化设计工具、应用开发环境以及“代码”编辑支持，使开发人员和设计师能够快捷地创建“代码”规范的应用程序，使开发环境更精简、高效。开发人员能够运用 Dreamweaver 与他们的服务器技术，构建功能强大的网络应用程序，并连接到用户的数据上。

## 1.2 Dreamweaver MX 2004 的十大新特性简介

Dreamweaver MX 2004 在工作区、“代码”编辑支持、多技术开发环境、XML 和 Web 服务等方面增加了一些新功能。

### 1. 动态浏览器兼容性验证

可自动检查标签和 CSS 规则，使网站兼容所有主流的浏览器，如图 1-1 所示。

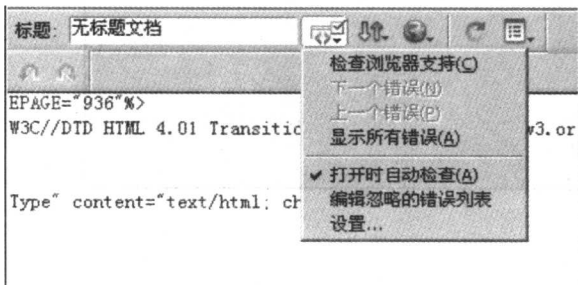


图 1-1

### 2. 更强大的 CSS 支持

通过各种强大的工具快速选择并控制页面和整个站点的样式，如图 1-2 所示。

### 3. 内置的图形编辑引擎

Dreamweaver 本身集成了 Fireworks 的基本图形编辑技术, 因此对图形进行修剪、改变尺寸大小和旋转角度以及调节明暗度等操作都可以直接在 Dreamweaver 内部进行, 如图 1-3 所示。

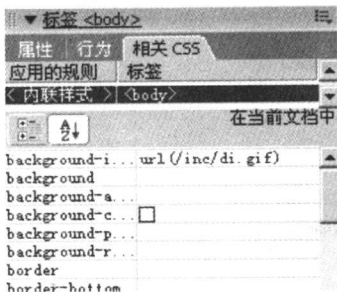


图 1-2



图 1-3

### 4. 安全 FTP

完全加密传输, 保证文件和账号信息的安全, 如图 1-4 所示。

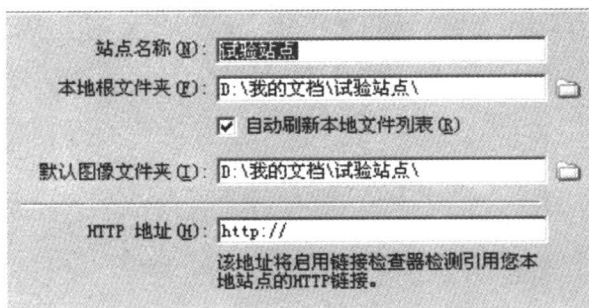


图 1-4

### 5. 增强对当今技术的支持

支持当今主流的开发环境、开发平台、开发技术, 如 ColdFusion、J2EE、PHP、.NET 和其他主流的服务器技术。Dreamweaver 现在加入了 XML 命名空间支持, ASP.NET 表单控件对象, 新的参考书内容和新的 PHP 服务器端行为, 如图 1-5 所示。

### 6. 无缝整合外部文件和代码

可直接将 Word 和 Excel 文档复制和粘贴到 Dreamweaver 中, 并保留字体、颜色和 CSS 样式表信息, 如图 1-6 所示。可以使用系统支持的编码保存任何字体, 包括双字节字符集。

### 7. 紧密整合 Macromedia 的其他工具

加强了和 Macromedia 其他几款产品的协同工作能力。例如, 可以通过 Dreamweaver 直接调用 Flash 对其组件的参数进行设置, 如图 1-7 所示。

### 8. 基本支持的改进

对插入栏外观和功能进行改进。只需从插入条中选择相应的动态表单对象, 即可创建数据库驱动的选择列表和其他表单元素。改进的服务器行为生成器, 允许用户使用更复杂的用户界面元素 (包括复选框、单选按钮组和连接菜单) 来生成服务器行为, 如图 1-8 所示。

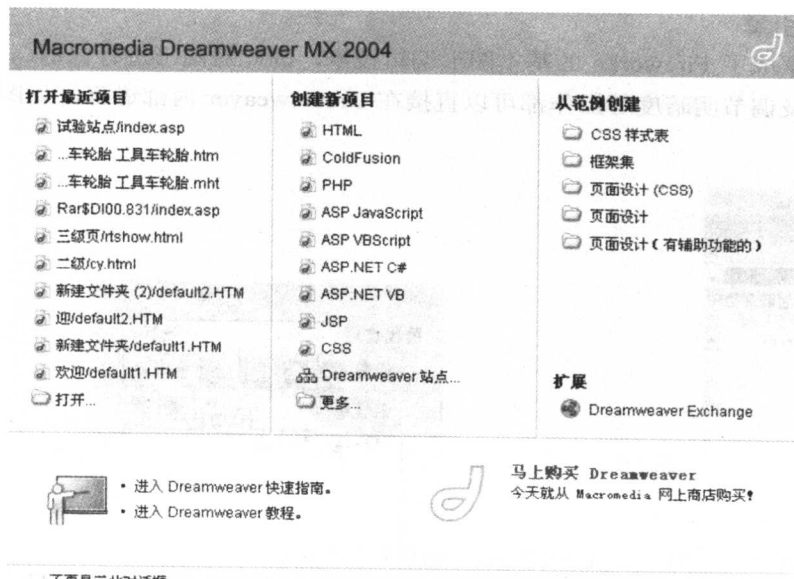


图 1-5

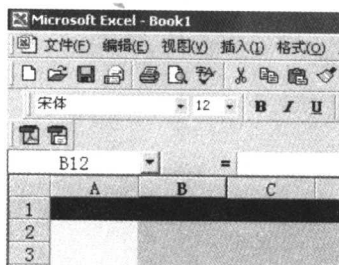


图 1-6

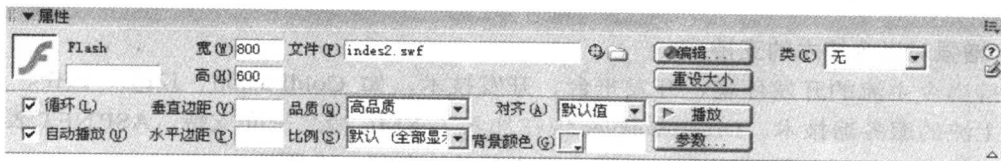


图 1-7



图 1-8

## 9. 增强代码编写工具

编辑“代码”更快捷，“代码”提示功能可以方便地自定义菜单，当在“代码”视图中进行编辑时，这些菜单将显示适当的标签属性、方法属性、函数参数和 CSS 样式。例如，右键编写“代码”工具、增强的查找和替换、高效的“属性”面板等，如图 1-9 所示。

## 10. 改进的设计开放环境

改进的用户界面，具有更高的实用性，使用户能快速找到需要的内容，新的开始屏幕可以快速访问最近的文件和教程资源，如图 1-10 所示。

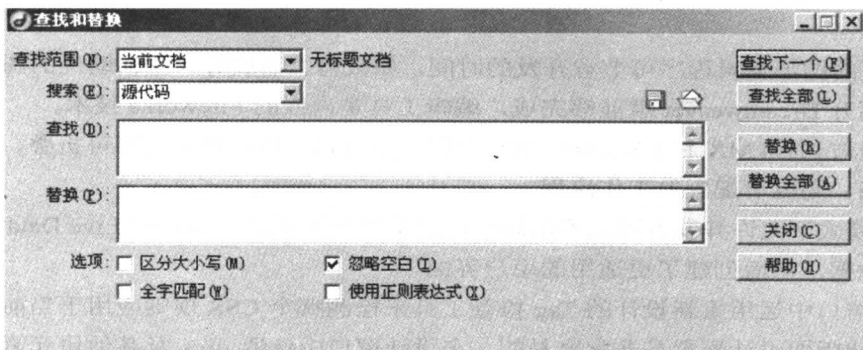


图 1-9

#### 打开最近项目

- 轮胎网页/信息反馈胎.htm
- 轮胎网页/首页.htm
- 轮胎网页/企业简介.htm
- 打开...

图 1-10

Dreamweaver MX 2004 是开放的和可扩展的，它赋予设计者以最大的自由度和灵活性用来选择最合适的技术。

## 1.3 Dreamweaver MX 2004 优势详解

Dreamweaver 的强大功能及使用的便捷性主要体现在下述几方面：

(1) 集成工作区布局使用了多文档界面 (MDI)，提供了友好的工作环境。其中包括完全可停靠的面板和选项卡式的文档窗口。

(2) 对插入栏进行了改进，使其具有简洁高效的新外观，占用更少的工作区空间。新增了一个“收藏”类别，可以对插入栏进行自定义，如将最常使用的对象放置在该栏上等。

(3) 将“设计”和“代码”编辑器合二为一。在设计窗口中优化源代码，使用户能够按工作的需要定制自己的用户界面。可以通过手工编码或可视化对象快速生成动态的、数据库驱动的 Web 应用程序。

(4) 利用丰富的 CSS 样式表构筑复杂的、标准的、规范的站点，同时提供丰富的使用工具，用于快速选择和样式属性控制。

(5) 预设计的示例 Web 组件包含高质量的布局，同时还提供了 JavaScript 功能库，能方便地访问高级的客户端并与之进行交互。

(6) 提供了 ColdFusion、ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 服务器“代码”库，可以使用所有前沿的服务器端技术，并以可视方式创建动态的 Web 站点。

(7) 在保存时自动地检查当前文档跨浏览器的有效性 (兼容性)。可以指定以何种浏览器作为测试用浏览器，同时自动地检验以确定页面是否有目标浏览器不支持的 tags 或 CSS

结构。动态跨浏览器有效性检查的功能,可以自动核对 tags 和 CSS 规则是否适应目前的主浏览器(兼容性)。

(8) 使用内置的图形编辑程序可节省开发的时间,如裁剪、缩放等一些辅助性的图像编辑功能可以不用离开 Dreamweaver 就能够完成,编辑工具是内嵌的 Fireworks 技术。

(9) 面板管理与 Flash MX 和 Fireworks MX 中的工作方式一致,根据需要可折叠、停靠面板,实现了顺畅、高度可配置的工作流程。

(10) 在设计模式下允许开发者可以不用固定的浏览器预览数据,而利用 Live Data 窗口就能够预览实时数据,从而创建了更适用的用户界面。

(11) 在设计窗口中运用重新设计的 Tag 检查工具来检测哪个 CSS 规则应用于当前的选择。在 CSS 中创建版面设计配置是非常容易的,在设计窗口中选取 divs 及其他块元素,然后利用 CSS 准则检查工具修改它们的属性,单击任何一个 CSS 规则可以查看其属性的详细说明(例如 border 款式、margin、padding 或 text size)。即时编辑功能可以使用户在编辑 CSS 的同时,能够及时看到设计窗口中的变化。

(12) 改进了 CSS 直观应用效果,增强的设计窗口可以直接看到复杂 CSS 设置的效果,实现更多精确实用的可视化操作。

(13) 使用改进的 CSS 增强面板直接在“代码”内部定义样式,并且可以直观地看到在那里所定义的样式。

(14) 基于文本属性改进的 CSS 检查工具,可以不必切换编辑方式直接选取 CSS 样式,样式下拉列表中内置了所有可用样式的预览显示。

(15) 新的基于页面属性的 CSS,使用户通过页面属性对话框(修改/页面属性),可以获取更多改进的页面控制属性,例如标题或链接等。

(16) 在“代码”视图中快速查看手动编写的 CSS 样式的提示,或通过 Ctrl+Space 键调出“代码”提示,“代码”提示功能可以方便地自定义菜单。当在“代码”视图中进行编辑时,这些菜单将显示适当的标签属性、方法属性、函数参数和 CSS 样式。

(17) 运用完整的集成开发环境来开发 HTML、XHTML、XML、ASP、Microsoft ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion 站点。通过 Macromedia 插件中心可以获取超过 800 个免费插件来定制和扩展自己的开发环境。

(18) 所有传输的文件完全加密,并阻止越权存取相关信息、file 内容、用户名和口令,以保证 FTP 的安全。

(19) 与外部文档、代码的无缝结合,使用户可以将外部文档直接从 Microsoft Word 和 Excel 拷贝粘贴到 Dreamweaver 中,同时保存字体、颜色和 CSS 样式。完美支持 Unicode,支持使用和储存任何字体及编码(包括双字节字符)。

(20) 增强与其他配套软件产品的结合能力,包括 Flash、Fireworks 及其他 Macromedia Studio MX 2004 等设计开发工具。

(21) 使用改进后的 ASP.NET Form 控制对象和属性检查工具,构建操作 Microsoft ASP.NET web forms。

(22) 在 Dreamweaver MX 2004 参考资料面板中可以获取 O'Reilly 的 SQL 以及 PHP 相

关资料。

(23) 重新编写的 PHP 语法和服务器的行为, 包括 Master-Detail 页面设置模块、用户身份验证模块等。

(24) 支持 Macromedia Flash 元素, 通过内置的 Flash 构件, Dreamweaver MX 2004 增加了页面的交互性, 导入一个 Flash 构件就像定制标签一样轻松。

(25) 利用 MX HTML 组件 (包括按钮、模板), 可以快速建立有效的用户界面。

(26) 改进的“表格”编辑工具。使用表格可以清晰地显示列表的数据, 实际上表格的作用远远不止显示数据, 它在网页定位上一直起着重要的作用, 尤其是对于使用非 IE 浏览器的网友来说, 使用表格定位的网页比使用图层定位的网页更具有优势。

(27) 更加可靠实用的 FTP 客户程序。为某些服务器安全性着想要求用户以被动模式进行传输, 而且传输的数据安全也存在着隐患, 改进后的 Dreamweaver MX 2004 用户可以自行设置 Dreamweaver 的 FTP 连接输入远程位置信息, 设置安全属性。

(28) 增加了图片编辑功能。以前的 Dreamweaver 中是没有图片处理功能的, 即使要处理图片也只能使用 CSS 中的相关滤镜进行一些效果的变化, 而大多数特效的制作必须使用 Fireworks 或者 Photoshop 工具。现在, 新版的 Dreamweaver MX2004 中集成了一些简单的图片处理工具, 使 Dreamweaver 不仅具有本身应该拥有的功能, 还能够对图片进行简单的处理。

(29) 可进行更多有效的代码编辑, 如按右键弹出的编码工具、更新后的查询替换工具、更多地搜索选择项并且能够保存搜索条件以及能够迅速启动的属性检查工具等。

(30) 利用 Dreamweaver 的属性检查工具, 可以构建详尽的属性编辑, 列出每个适用于当前选项的可用标记属性。

(31) 利用改进的用户界面可更加迅速地查找内容。

## 1.4 安装条件

### 1. Windows 环境

Windows 环境所需要的系统配置如下:

- 600MHz Intel® Pentium® III 处理器或相当的配置。
- Windows® 98 SE、Windows 2000、Windows XP, 或 Windows Server™ 2003。
- 128MB 内存 (推荐使用 256MB)。
- 275MB 的可用硬盘空间。

### 2. Macintosh 环境

Macintosh 环境所需要的系统配置如下:

- 500MHz Power Mac® G3 处理器。
- Mac® OS 10.2.6。
- 128MB 内存 (推荐使用 256MB)。
- 275MB 的可用硬盘空间。