



小学生 学电脑

到“绘画乐园”去
画图

多彩的贴纸世界
给图画加个标题

指法训练

拼音输入法

游戏

小学生学电脑

XIAO XUE SHENG XUE DIAN NAO

第二册



江苏科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

小学生学电脑·第二册/楼非尧主编·—南京:江苏科学技术出版社,2000.8

ISBN 7-5345-3133-0

I. 小... II. 楼... III. 计算机课-小学-课外读物
IV.G624.583

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 38001 号

小学生学电脑 第二册

主 编 楼非尧

责任编辑 程增础

出版发行 江苏科学技术出版社
(南京市湖南路 47 号, 邮编: 210009)

经 销 江苏省新华书店
制 版 南京人民印刷厂彩色制版中心
印 刷 盐城市印刷厂

开 本 850mm×1168mm 1/32
印 张 2.125
字 数 48 000
版 次 2000 年 8 月第 1 版
印 次 2000 年 8 月第 1 次印刷
印 数 1—10 000 册

标准书号 ISBN 7—5345—3133—0/G · 595
定 价 7.50 元

图书如有印装质量问题, 可随时向我社出版科调换。

《小学生学电脑》编委会

编 委 王吉庆 黄 钢 芮 滋 陆丽琴
楼非尧 李卓君 吴勇伟 杨 宸
主 编 楼非尧
副主编 吴勇伟
本册编写 徐允艳
本册插图 张 莉

序

在中小学开展信息技术教育，是全面提高学生整体素质、培养适应新世纪人才和满足我国社会主义建设与发展的需要。

江苏科学技术出版社组织了一些多年从事小学计算机教育、实践经验丰富并且积极开展教学研究的小学教师编写了这套教材。整个编写过程努力贯彻教育部基础教育司于1999年12月发布的《关于加快中小学信息技术课程建设的指导意见（征求意见稿）》中所提出的小学信息技术课程的实施规划、基本任务、具体教学目标、教学内容以及教材编写的原则。教材可供小学各年级开设信息技术课程使用，也可以作为课外开展信息技术教育的补充读物。

全套教材共分六册，内容力求以基本知识、基本操作和应用为主，知识及技能的传授从“任务驱动”入手，注重培养学生提出问题、分析问题、解决问题的综合能力。整套教材的安排遵循了学生的认知规律，注重图文并茂、循序渐进。具体内容主要有：计算机基础知识、Windows98操作、计算机绘画、计算机写字、因特网知识、LOGO语言和益智游戏等。

祝愿参加信息技术学习的小学生能从中得到启迪和乐趣。

全国计算机学科教材审定委员会委员
华东师范大学教授

王吉庆



目 录

| | |
|---------------------|----|
| 第一课 到“绘画乐园”去 | 1 |
| 第二课 画线 | 4 |
| 第三课 乐园小管家 | 7 |
| 第四课 彩色天地 | 11 |
| 第五课 画规则图形 | 14 |
| 第六课 妙用魔术棒 | 17 |
| 第七课 多彩的贴纸世界 | 20 |
| 第八课 “我的画册”(1) | 24 |
| 第九课 “我的画册”(2) | 28 |



| | |
|---------------------|----|
| 第十课 给图画加个标题 | 31 |
| 第十一课 游戏——穿纽扣 | 35 |
| 第十二课 键盘 | 39 |
| 第十三课 指法(1) | 42 |
| 第十四课 指法(2) | 45 |
| 第十五课 指法训练 | 48 |
| 第十六课 认识记事本 | 51 |
| 第十七课 拼音输入法(1) | 55 |
| 第十八课 拼音输入法(2) | 58 |
| 第十九课 拼音输入法(3) | 60 |
| 第二十课 游戏——水果王 | 62 |



第一课

到“绘画乐园”去



小朋友，你喜欢画画吗？漂亮的图画大家都喜欢。你有没有听说过在电脑上也能画画？现在让我们一起走进“绘画乐园”，去学习这方面的知识和本领，也许不久的将来你会成为一名电脑画画的能手呢！

你一定想知道
在电脑上进入“绘画
乐园”的方法吧！下
面就请电脑娃娃来
示范一下。





首先启动 Windows95，在桌面上双击图标 ，“绘画乐园”就跟小朋友见面了！

金山画王笔

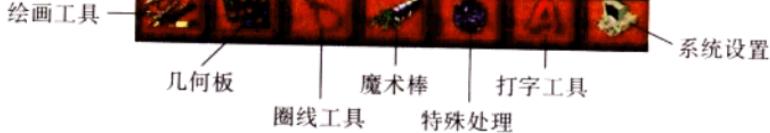


练一练



按照上面所介绍的方法进入“绘画乐园”。

“绘画乐园”为我们准备了很多绘画所需的工具，有画纸、画笔、颜料、垃圾筒、……东西真多。其中好多工具都放在下面 7 个工具箱里：



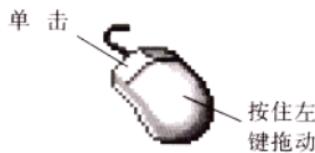
想一想



分清工具箱里每种工具各自的
作用。

要在绘画区画图，离不开鼠标器的帮助。通常单击鼠标器的左键有两个作用：一是选择你所需的工具；二是执行你的命令。有的图形还需要按住左键拖动鼠标器才能完成，如画线、画圆等。

如果不想画了，要退出“绘画乐园”，请不要忘记“关灯”。单击按钮 ，就可以退出了。



练一练



1. 请你在绘画区先移动鼠标器，然后按住左键再移动鼠标器，分清两种操作的不同结果。

2. 找出“电灯”按钮，练习退出“绘画乐园”的操作。

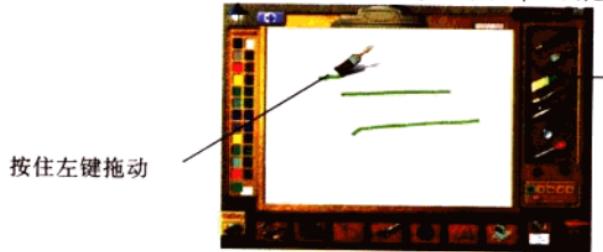


第二课 画 线



在“绘画乐园”里，单击绘画工具箱里的图标按钮，就可以打开这个工具箱，里面有一些画线的工具，如铅笔、油画笔、水彩笔等。如何使用呢？

我们可以将鼠标指针指向所选的画笔，例如油画笔，单击，在绘画区拖动鼠标指针就能画线了。





使用不同的笔可以画出不同种类的线条。



试一试



任意选择一支画笔，在绘画区画线。

按住左键不放



(1) 在工具箱中选中“铅笔”；

(2) 在绘画区确定图形的起点；



(3) 拖动鼠标指针画线，围成一个长方形，最后松开左键。

拖动



请在电脑上画出下列三种图形：





在工具箱的下面有一个状态选择器，如下图所示，可供我们调整线条的粗细，这样，无论用哪一种画笔，都可以画出粗细满意的线条。

如果画错了，可以用工具箱里的“橡皮”来擦除。

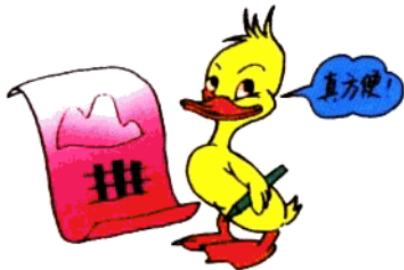
调整粗细



细→粗

单击或按住左键来回拖动

调整橡皮大小



练一练

(1) 在计算机上分别画出粗细不同的线条。

(2) 用画线工具画出下列三种

图形：



第三课

乐园小管家



在“绘画乐园”里有几位小管家，它们可以为我们画图时提供各种服务，如果需要它们的帮助，只要单击它们的图标就可以了。

电脑娃娃等不及了，已经把这些小管家请来了，听听它们的自我介绍吧！



我的名字叫“换纸夹”，当你需要一张新的画纸时，就找我吧。单击“换纸夹”，在绘图区能换到一张干净的画纸，同时还能把你刚才创作的画保存到“我的画册”中去，你以后就能随时翻出来欣赏了。



电脑娃娃听了介绍以后，马上试了试：单击“换纸夹”：



单击

立即出现一张新画纸：



新画纸



恢 复

我是专门帮助你纠正错误的，如果你对上

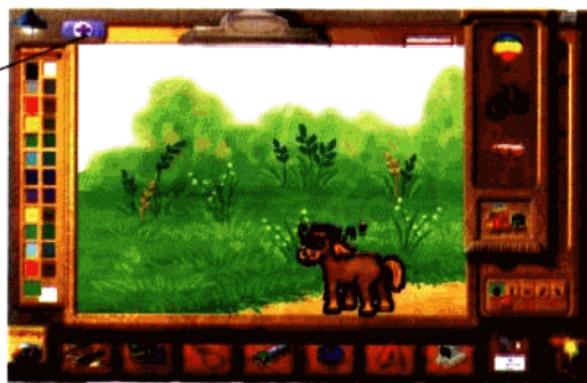


一笔的绘画操作不满意或画错了，没关系，只要单击 ，就能帮助你取消刚才的操作，小朋友重新画这一笔吧！



单击“恢复”按钮，取消刚才的操作。

单击





垃圾筒

如果你对自己创作的作品极不满意，建议你直接扔掉，但必须扔到我这个“垃圾筒”里来，只要单击我，就会打开盖子开始“工作”。可是也要注意，不要随便单击我，我恢复功能是需要时间的。



打印机

我是“打印机”图标，单击我，你画的漂亮图形就能在纸上打印出来了。下面这张图是我劳动的成果。



保 存

想保存你的作品吗？单击 ，就能实现了。