



21世纪高等院校  
计算机系列课程教材

# 信息技术基础教程

## 实验指导

主 编 董爱堂 赵冬梅  
副主编 师胜利



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

21世纪高等院校计算机系列课程教材

# 信息技术基础教程

## 实验指导

主编 董爱堂 赵冬梅  
副主编 师胜利

版权专有 侵权必究

---

**图书在版编目(CIP)数据**

信息技术基础教程实验指导/董爱堂,赵冬梅主编.一北京:北京理工大学出版社,2004.8

(21世纪高等院校计算机系列课程教材)

ISBN 7-5640-0343-X

I. 信… II. ①董… ②赵… III. 电子计算机 - 高等学校 - 教学参考资料 IV. TP3 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 072864 号

---

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68912824(发行部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

电子邮箱 / [chiefedit@bitpress.com.cn](mailto:chiefedit@bitpress.com.cn)

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京地质印刷厂

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 / 10.5

字 数 / 243 千字

版 次 / 2004 年 8 月第 1 版 2004 年 8 月第 1 次印刷

印 数 / 1~10000 册 责任校对 / 张 宏

定 价 / 13.00 元 责任印制 / 李绍英

---

图书出现印装质量问题,本社负责调换

## 前　　言

“高等教育面向 21 世纪教学内容和课程体系改革计划”正在我国掀起一场新的高等教育改革高潮, 加强和改革高等师范院校的计算机基础公共课教育、积极推进以计算机及网络为基础的现代教育技术的普及和应用, 为中小学培养一批具有现代教育思想和观念、改革创新精神和创造能力, 初步掌握以计算机为基础的现代教育技术的新型师资, 是高等师范院校计算机文化基础课的首要目标。出于这一原因, 我们编写了《信息技术基础教程实验指导》一书。

本书是《信息技术基础教程》实验配套教材。

参加本书编写的有(排名不分先后): 董爱堂、赵冬梅、周存芝、刘小红、刘增锁、闫丽珍、于淑慈、王静红、董瑞卿、董宇峰、师胜利、王伍伶、吴敬、杨彦锡、傅志斌、徐宁、张磊、耿宗科。

由于编者水平有限, 不足之处在所难免, 请多提宝贵意见。

编　者

2004 年 6 月

# 目 录

<b>第一章 计算机基础知识</b> .....	(1)
内容小结 .....	(1)
一、计算机概述 .....	(1)
二、计算机编码基础知识 .....	(1)
三、计算机系统概述 .....	(2)
四、计算机安全知识 .....	(3)
单项选择题 .....	(3)
单项选择题答案 .....	(18)
 <b>第二章 Windows 2000 操作系统</b> .....	(20)
实验一 Windows 2000 的基本操作 .....	(20)
一、实验目的 .....	(20)
二、实验范例 .....	(20)
三、练习 .....	(22)
实验二 文件夹的基本操作 .....	(23)
一、实验目的 .....	(23)
二、实验范例 .....	(23)
三、练习 .....	(24)
实验三 文件的搜索、复制和移动 .....	(24)
一、实验目的 .....	(24)
二、实验范例 .....	(25)
三、练习 .....	(26)
实验四 文件的删除、回收站的使用 .....	(26)
一、实验目的 .....	(26)
二、实验范例 .....	(26)
三、练习 .....	(27)
实验五 文件改名、修改文件属性、创建快捷方式 .....	(27)
一、实验目的 .....	(27)
二、实验范例 .....	(27)
三、练习 .....	(29)
实验六 综合练习 .....	(29)

一、实验目的 .....	(29)
二、实验范例 .....	(29)
三、练习 .....	(32)
单项选择题 .....	(33)
单项选择题答案 .....	(38)
<b>第三章 Word 2000 文字处理软件 .....</b>	<b>(39)</b>
<b>实验一 Word 2000 的基本操作 .....</b>	<b>(39)</b>
一、实验目的 .....	(39)
二、实验范例 .....	(39)
三、练习 .....	(41)
<b>实验二 文档的编辑 .....</b>	<b>(41)</b>
一、实验目的 .....	(41)
二、实验范例 .....	(41)
三、练习 .....	(43)
<b>实验三 文档格式的设置 .....</b>	<b>(43)</b>
一、实验目的 .....	(43)
二、实验范例 .....	(43)
三、练习 .....	(45)
<b>实验四 图文混排 .....</b>	<b>(46)</b>
一、实验目的 .....	(46)
二、实验范例 .....	(46)
三、练习 .....	(49)
<b>实验五 表格操作 .....</b>	<b>(49)</b>
一、实验目的 .....	(49)
二、实验范例 .....	(49)
三、练习 .....	(53)
<b>实验六 页面编排 .....</b>	<b>(54)</b>
一、实验目的 .....	(54)
二、实验范例 .....	(54)
三、练习 .....	(55)
<b>实验七 综合练习 .....</b>	<b>(55)</b>
一、文字编辑 .....	(55)
二、排版操作 .....	(56)
三、图文混排 .....	(56)
四、表格操作 .....	(57)
<b>单项选择题 .....</b>	<b>(57)</b>
<b>单项选择题答案 .....</b>	<b>(60)</b>

<b>第四章 Excel 2000 中文电子表格</b>	.....	(61)
<b>实验一 工作簿文件及工作表的操作</b>	.....	(61)
一、实验目的	.....	(61)
二、实验范例	.....	(61)
三、练习	.....	(63)
<b>实验二 创建 Excel 工作表</b>	.....	(63)
一、实验目的	.....	(63)
二、实验范例	.....	(63)
三、练习	.....	(67)
<b>实验三 Excel 2000 工作表的编辑</b>	.....	(68)
一、实验目的	.....	(68)
二、实验范例	.....	(68)
三、练习	.....	(70)
<b>实验四 Excel 2000 工作表的格式设置</b>	.....	(70)
一、实验目的	.....	(70)
二、实验范例	.....	(71)
三、练习	.....	(74)
<b>实验五 创建及编辑 Excel 2000 图表</b>	.....	(76)
一、实验目的	.....	(76)
二、实验范例	.....	(76)
三、练习	.....	(82)
<b>实验六 Excel 2000 的数据管理与分析</b>	.....	(82)
一、实验目的	.....	(82)
二、实验范例	.....	(82)
三、练习	.....	(88)
<b>单项选择题</b>	.....	(89)
<b>单项选择题答案</b>	.....	(91)
<b>第五章 PowerPoint 2000 演示文稿软件</b>	.....	(92)
<b>实验一 演示文稿的创建</b>	.....	(92)
一、实验目的	.....	(92)
二、实验范例	.....	(92)
三、练习	.....	(95)
<b>实验二 幻灯片的操作</b>	.....	(95)
一、实验目的	.....	(95)
二、实验范例	.....	(95)
三、练习	.....	(98)
<b>实验三 添加多媒体对象</b>	.....	(98)
一、实验目的	.....	(98)

二、实验范例 .....	(99)
三、练习 .....	(100)
实验四 设置动画效果 .....	(100)
一、实验目的 .....	(100)
二、实验范例 .....	(101)
三、练习 .....	(104)
实验五 演示文稿的外观修饰 .....	(104)
一、实验目的 .....	(104)
二、实验范例 .....	(104)
三、练习 .....	(108)
实验六 幻灯片的放映与打包 .....	(108)
一、实验目的 .....	(108)
二、实验范例 .....	(108)
三、练习 .....	(110)
单项选择题 .....	(110)
单项选择题答案 .....	(112)
<b>第六章 网络基础知识与国际互联网 .....</b>	<b>(113)</b>
实验一 网页浏览操作 .....	(113)
一、实验目的 .....	(113)
二、实验范例 .....	(113)
实验二 E-MAIL 电子邮件 .....	(119)
一、实验目的 .....	(119)
二、实验范例 .....	(119)
单项选择题 .....	(127)
单项选择题答案 .....	(136)
<b>第七章 FrontPage 2000 网页制作 .....</b>	<b>(138)</b>
实验一 FrontPage 2000 的基本操作 .....	(138)
一、实验目的 .....	(138)
二、实验范例 .....	(138)
三、练习 .....	(139)
实验二 网页设计的基本方法 .....	(139)
一、实验目的 .....	(139)
二、实验范例 .....	(139)
三、练习 .....	(142)
实验三 动态网页制作 .....	(143)
一、实验目的 .....	(143)
二、实验范例 .....	(143)

三、练习 .....	(144)
实验四 网页的布局和美化 .....	(144)
一、实验目的 .....	(144)
二、实验范例 .....	(144)
三、练习 .....	(146)
单项选择题 .....	(146)
单项选择题答案 .....	(149)
 第八章 信息处理与多媒体课件制作.....	(150)
内容小结 .....	(150)
一、信息技术基础知识 .....	(150)
二、多媒体课件制作基础知识 .....	(151)
三、Authorware 7.0 课件制作软件的使用 .....	(151)
单项选择题 .....	(151)
单项选择题答案 .....	(157)

# 第一章 计算机基础知识

本章侧重基本理论知识的掌握，包括内容小结和单项选择题两部分，没有实验操作内容。

## 内容小结

下面分 4 部分总结本章的内容，包括计算机概述、计算机编码基础知识、计算机系统概述、计算机安全知识。

### 一、计算机概述

这一部分主要讲解计算机发展阶段的划分、计算机的分类、计算机的特点、计算机的应用领域、计算机的发展趋势，各部分内容总结见表 1-1。

表 1-1 总结表

内容分类	内 容 概 括
计算机发展 4 个阶段	第一代 电子管，第二代 晶体管，第三代中小规模集成电路，第四代大规模、超大规模集成电路
计算机的分类	巨型计算机、小巨型计算机、大型主机、小型计算机、工作站、微型计算机
计算机的特点	处理（运算）速度快、计算精度高、具有超强的“记忆”功能、具有可靠的逻辑判断能力、高度的自动化及人-机交互功能
计算机的应用	科学计算、信息处理、过程控制、计算机辅助系统、人工智能、网络应用
计算机的发展趋势	巨型化、微型化、网络化、智能化

### 二、计算机编码基础知识

- (1) 基本概念：数制、基数、位权。
- (2) 进位计数的特点：按基数进位、借位；逢 R 进一、借一当 R。
- (3) 计算机中常用的数制：二进制、八进制、十进制和十六进制。
- (4) 数据单位：位、字节、字。
- (5) 数据型数据的编码：定点数表示法、浮点数表示法。
- (6) 字符型数据的编码：ASCII 码、BCD 码。
- (7) 汉字编码：汉字国标码、汉字机内码、汉字输入码、汉字字形码。

### 三、计算机系统概述

#### 1. 计算机系统构成

计算机系统由计算机硬件系统和计算机软件系统两大部分组成。

#### 2. 冯·诺依曼原理的基本思想

(1) 采用二进制形式表示数据和指令。

(2) 将指令和数据同时存放在存储器中，使计算机在工作时能够自动高速地从存储器中取出指令加以执行。

(3) 由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大基本部件组成计算机系统。

#### 3. 计算机的硬件结构

计算机硬件通常由五大部分组成：输入设备、输出设备、存储器、运算器和控制器。

#### 4. 微型计算机硬件构成

微型计算机大多采用总线结构，各部件通过总线连接，主存储器和微处理器直接和总线连接，对于外部设备，要通过总线连接相应的接口电路，然后再与该设备相连。

#### 5. 微处理器

把运算器和控制器集成在一起，采用超大规模集成电路制成的芯片。

#### 6. 主存储器

主存储器是直接放置在主板上的，用来存放正在执行的程序和有关数据，能够直接和CPU交换信息，速度快。主存储器分为随机存取存储器RAM和只读存储器ROM两种。

随机存取存储器RAM可以随机地读写信息，计算机一旦断电，所存储的信息将自动丢失。只读存储器ROM主要是用来存放专用程序、监控程序或基本输入输出系统模块，它预先用特定的方法固化进芯片，只可读出，不可写入，断电后原先写入的信息不会丢失。

#### 7. 总线

总线是用于连接计算机中各个部件的一组公共信号线。包括数据总线、地址总线、控制总线。

#### 8. 外存储器

外存储器用来存放当前不需要立即使用的信息。微机中常用的外存储器有软盘存储器、硬盘存储器、光盘存储器和USB闪存存储器。

#### 9. 输入/输出设备

##### (1) 键盘。

键盘是微机的主要输入设备。

##### (2) 鼠标。

鼠标是电脑的输入设备之一，适合菜单式命令的选择和图形界面的操作。鼠标分为机械鼠标和光学鼠标两大类。

##### (3) 显示器。

显示器是微机系统中最重要的输出设备。显示器可分为阴极射线管显示器和液晶显示器。显示卡是显示器与主机之间的接口电路，种类有：VGA、SVGA、AGP等。显示器的主要参数有：点距、显示屏尺寸、分辨率。

##### (4) 打印机。

打印机是电脑的主要输出设备之一。分为针式打印机、激光打印机、喷墨打印机三种。

#### 10. 计算机软件系统

计算机软件系统分两大类：系统软件和应用软件。

#### 11. 系统软件

系统软件是指为其他软件服务的软件，其主要功能是简化计算机操作，充分发挥硬件功能，支持应用软件的运行并提供服务。

系统软件的两个主要特点：通用性和基础性。

系统软件又分为：操作系统、语言处理系统、数据库管理系统、软件工具等。

#### 12. 应用软件

应用软件是用户利用计算机软、硬件资源为解决各类应用问题而编写的软件。应用软件又包括：应用软件包和用户程序。

### 四、计算机安全知识

#### 1. 计算机病毒的概念

计算机病毒是指编制或者在计算机程序中插入的破坏计算机功能或者毁坏数据，影响计算机使用，并能自我复制的一组计算机指令或者程序代码。

#### 2. 计算机病毒的特征

计算机病毒具有破坏性、传染性、潜伏性、可触发性、隐蔽性等特点。

#### 3. 计算机病毒的分类（见表 1-2）

表 1-2 计算机病毒分类表

分类方式	类型
按产生的后果分类	良性病毒、恶性病毒
按寄生方式分类	引导型病毒、文件型病毒、混合型病毒、宏病毒
按链接方式分类	源码型病毒、嵌入型病毒、外壳型病毒、操作系统型病毒
按传播媒介分类	单机病毒和网络病毒
按触发条件分类	定时发作型病毒、定数发作型病毒、随机发作型病毒

#### 4. 计算机病毒的传播途径

通过磁性介质传播、通过计算机网络进行传播、通过点对点通信系统和无线通道传播。

#### 5. 计算机病毒的预防及清除

从多方面预防计算机病毒的入侵，感染计算机病毒的征兆以及清除计算机病毒的方法。

#### 6. 网络黑客

黑客的概念及黑客攻击方法。

#### 7. 防火墙

防火墙的定义、功能及实现方法。

### 单项选择题

1. 世界上第一台电子计算机诞生于\_\_\_\_\_。

A. 1941 年

B. 1946 年

- C. 1949 年 D. 1950 年

2. 世界上第一台电子计算机诞生于哪个国家?  
A. 美国 B. 德国  
C. 英国 D. 日本

3. 按所用的逻辑部件划分, 计算机经历了\_\_\_\_\_代演变。  
A. 3 B. 4  
C. 5 D. 6

4. 计算机发展过程按使用的电子器件可划分为四代, 其中第二代计算机使用的器件为\_\_\_\_\_。  
A. 晶体管 B. 超大规模集成电路  
C. 小规模集成电路 D. 电子管

5. 计算机发展过程按使用的电子器件可划分为四代, 微型计算机出现在第\_\_\_\_\_代。  
A. 1 B. 2  
C. 3 D. 4

6. 电气与电子工程师协会(IEEE)将计算机划分为\_\_\_\_\_类。  
A. 3 B. 4  
C. 5 D. 6

7. 美国电气与电子工程师协会(IEEE)于 1989 年提出将计算机分为六种, 它们是个人计算机(PC)、工作站(WS)、小型计算机(Minicomputer)、主机(Mainframe)、小巨型计算机(Minisupercomputer)和\_\_\_\_\_。  
A. 巨型计算机(Supercomputer) B. 神经网络计算机  
C. 生物计算机 D. 光子计算机

8. 关于电子计算机的特点, 以下论述错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 运算速度快 B. 运算精度高  
C. 具有记忆和逻辑判断能力 D. 运行过程不能自动、连续, 需人工干预

9. 计算机应用最早, 也是最成熟的应用领域是\_\_\_\_\_。  
A. 数值计算 B. 数据处理  
C. 过程控制 D. 人工智能

10. \_\_\_\_\_是计算机应用最广泛的领域。  
A. 数值计算 B. 数据处理  
C. 过程控制 D. 人工智能

11. CAD 的中文含义是\_\_\_\_\_。  
A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造  
C. 计算机辅助工程 D. 计算机辅助教学

12. CAI 的中文含义是\_\_\_\_\_。  
A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造  
C. 计算机辅助工程 D. 计算机辅助教学

13. 金卡工程是我国正在建设的一项重大计算机应用工程项目, 它属于下列哪一类应用

- A. 科学计算      B. 数据处理  
C. 实时控制      D. 计算机辅助设计
14. 作为主要计算机逻辑器件使用过的曾有电子管、晶体管、固体组件和\_\_\_\_\_。  
A. 磁芯      B. 磁鼓  
C. 磁盘      D. 大规模集成电路
15. 计算机应用经历了三个主要阶段，这三个阶段是超、大、中、小型计算机阶段，微型计算机阶段和\_\_\_\_\_。  
A. 智能计算机阶段      B. 掌上电脑阶段  
C. 因特网阶段      D. 计算机网络阶段
16. 下面是关于我国计算机事业发展的描述，错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 我国计算机事业的发展经历了三个阶段  
B. 我国是世界上能自行设计和制造巨型计算机的少数国家之一  
C. 我国能自行设计和制造嵌入式微处理器，并首先在家电生产中取得应用  
D. 我国近期将设计制造系统级微处理器、赶超 Intel 公司，并作为微电子发展方向
17. 现在计算机正朝两极方向发展，即\_\_\_\_\_。  
A. 专用机和通用机      B. 微型机和巨型机  
C. 模拟机和数字机      D. 个人机和工作站
18. \_\_\_\_\_是未来计算机发展的总趋势。  
A. 微型化      B. 巨型化  
C. 智能化      D. 数字化
19. \_\_\_\_\_是我国自行研制的第一台亿次巨型计算机。  
A. 曙光      B. 龙芯  
C. 银河-I      D. 银河-II
20. 0~9 等数字符号是十进制数的数码，全部数码的个数称为\_\_\_\_\_。  
A. 码数      B. 基数  
C. 位权      D. 符号数
21. 计算机能够直接识别的是哪一种计数制？  
A. 二进制      B. 八进制  
C. 十进制      D. 十六进制
22. 关于进位计数制的描述，正确的是\_\_\_\_\_。  
A. B、D、H、O 分别代表二、八、十、十六进制数  
B. 十进制数 100 用十六进制数可表示为(100)<sub>16</sub>  
C. 在计算机内部也可以用八进制数和十六进制数表示数据  
D. 十六进制数 AEH 转换成二进制无符号数是 10101110B
23. 数值 10H 是\_\_\_\_\_的一种表示方法。  
A. 二进制      B. 八进制  
C. 十进制      D. 十六进制
24. 下列计数制的写法中，哪一个是错误的？  
A. 1256      B. 1042 B

- C. 5201 O D. 1010 H

25. 二进制数 01100100 转换成十六进制数是\_\_\_\_\_。  
A. 64 B. 63  
C. 100 D. 144

26. 计算机的存储容量常用 KB 为单位, 这里 1KB 表示\_\_\_\_\_。  
A. 1024 个字节 B. 1024 个二进制信息位  
C. 1000 个字节 D. 1000 个二进制信息位

27. 下列存储容量单位中, 最大的是\_\_\_\_\_。  
A. Byte B. KB  
C. MB D. GB

28. 下列\_\_\_\_\_编码不属于字符编码。  
A. 机器数 B. ASCII 码  
C. BCD 码 D. 汉字编码

29. ASCII 码是字符编码, 这种编码用\_\_\_\_\_个二进制位表示一个字符。  
A. 8 B. 7  
C. 10 D. 16

30. ASCII 码可以表示\_\_\_\_\_种字符。  
A. 255 B. 256  
C. 127 D. 128

31. 数字字符“1”的 ASCII 码的十进制表示为 49, 那么数字字符“8”的 ASCII 码的十进制表示为\_\_\_\_\_。  
A. 56 B. 58  
C. 60 D. 54

32. BCD 码是专门用二进制数来表示\_\_\_\_\_数或符号的编码。  
A. 字母符号 B. 数字字符  
C. 十进制数 D. 十六进制数

33. BCD 码有\_\_\_\_\_个编码。  
A. 255 B. 16  
C. 127 D. 10

34. 最常用的 BCD 码是 8421 码, 它用\_\_\_\_\_位二进制数表示一位十进制数。  
A. 1 B. 2  
C. 4 D. 8

35. 国标码 (GB2312-80) 是\_\_\_\_\_的标准编码。  
A. 汉字输入码 B. 汉字字形码  
C. 汉字机内码 D. 汉字交换码

36. 国标码规定, 一个汉字用两个字节表示, 每字节用\_\_\_\_\_位。  
A. 1 B. 8  
C. 4 D. 7

37. 输入汉字时所采用的编码是\_\_\_\_\_。

- A. 汉字国标码      B. 汉字机内码(内码)  
C. 汉字输入码(外码)      D. 汉字字形码
38. 汉字在计算机系统内部进行存储、加工处理和传输所采用的编码是\_\_\_\_\_。  
A. 汉字国标码      B. 汉字机内码(内码)  
C. 汉字输入码(外码)      D. 汉字字形码
39. 汉字在屏幕上显示或在打印机上输出所采用的编码是\_\_\_\_\_。  
A. 汉字国标码      B. 汉字机内码(内码)  
C. 汉字输入码(外码)      D. 汉字字形码
40. 国标码(GB2312-80)依据使用频度, 把汉字分成\_\_\_\_\_。  
A. 简化字和繁体字      B. 一级汉字、二级汉字、三级汉字  
C. 常用汉字和图形符号      D. 一级汉字、二级汉字
41. 国标码(GB2312-80)一、二级汉字中, 共包括\_\_\_\_\_个汉字。  
A. 2755      B. 3008  
C. 6763      D. 7445
42. 数以某种表示方式存储在计算机中, 称为“机器数”, \_\_\_\_\_称为“字长”。  
A. 机器数的表示范围      B. 机器数的二进制位数  
C. 机器数的最大值      D. 机器数的尾数的位数
43. 机器数的符号是怎样规定的?  
A. 最高位为符号位, 用1代表正数      B. 最高位为符号位, 用0代表正数  
C. 定点数代表正数      D. 浮点数代表正数
44. 定点整数的小数点约定在\_\_\_\_\_。  
A. 符号位之后      B. 符号位之前  
C. 最低位右边      D. 最低位前边
45. 如下几类数中, 不能直接用浮点数表示的是\_\_\_\_\_。  
A. 纯小数      B. 负整数  
C. 分数      D. 第一小数位是0的数
46. 微型计算机采用的是冯·诺依曼体系结构, 其硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和\_\_\_\_\_五部分组成。  
A. 键盘、鼠标器      B. 显示器、打印机  
C. 输出设备      D. 系统总线
47. 冯·诺依曼计算机工作原理的核心是\_\_\_\_\_。  
A. 顺序存储和程序控制      B. 存储程序和程序控制  
C. 集中存储和程序控制      D. 运算存储分离
48. 计算机将程序和数据同时存放在机器的\_\_\_\_\_部分。  
A. 控制器      B. 存储器  
C. 输入/输出设备      D. 运算器
49. 在微型计算机中, 其核心部件中央处理器CPU, 被称之为\_\_\_\_\_。  
A. 关键部件      B. 主要部件  
C. 必备部件      D. 微处理器MPU(Micro Processing Unit)

50. 微处理器把运算器和\_\_\_\_\_集成在一块很小的硅片上，是一个独立的部件。  
A. 控制器                          B. 内存储器  
C. 输入设备                      D. 输出设备
51. 微型计算机的基本构成有两个特点：一是采用微处理器，二是采用\_\_\_\_\_。  
A. 键盘和鼠标器作为输入设备    B. 显示器和打印机作为输出设备  
C. ROM 和 RAM 作为主存储器   D. 总线系统
52. 根据微型计算机硬件构成的特点，可以将其硬件系统具体化为由微处理器、内存储器、接口电路、I/O 设备和\_\_\_\_\_组成。  
A. 键盘、鼠标器                    B. 显示器、打印机  
C. 外围设备                        D. 总线系统
53. 在微型计算机系统组成中，我们把微处理器 CPU、只读存储器 ROM 和随机存储器 RAM 三部分统称为\_\_\_\_\_。  
A. 硬件系统                        B. 硬件核心模块  
C. 微机系统                        D. 主机
54. 微型计算机使用的主要逻辑部件是\_\_\_\_\_。  
A. 电子管                            B. 晶体管  
C. 固体组件                        D. 大规模和超大规模集成电路
55. 在微型计算机中，通常把输入/输出设备，统称为\_\_\_\_\_。  
A. CPU                              B. 存储器  
C. 操作系统                        D. 外部设备
56. 微型计算机中运算器的主要功能是\_\_\_\_\_。  
A. 算术运算                        B. 逻辑运算  
C. 算术和逻辑运算                D. 初等函数运算
57. 微型计算机的 CPU 属于下列\_\_\_\_\_。  
A. 一块大规模集成电路芯片    B. 一块印刷电路板  
C. 成套使用的一组芯片        D. 主要辅助电路
58. 计算机工作过程中，\_\_\_\_\_部件从存储器中取出指令，进行分析，然后发出控制信号。  
A. 运算器                            B. 控制器  
C. 接口电路                        D. 系统总线
59. 下列\_\_\_\_\_总线用来在机器内部传送程序或指令。  
A. AB 总线                        B. CB 总线  
C. DB 总线                        D. I/O 总线
60. \_\_\_\_\_中的部件全部是微型计算机主机的组成部分。  
A. RAM、ROM 和硬盘            B. CPU、RAM 和 I/O 接口电路  
C. CPU、RAM 和软盘            D. ROM、I/O 总线和光盘
61. 下面是关于微型计算机总线的描述，正确的有\_\_\_\_\_。  
A. 总线系统由系统总线、地址总线、数据总线和控制总线组成  
B. 总线系统由接口总线、地址总线、数据总线和控制总线组成