



电脑伴我行

计算机应用宝典

Delphi 6.0 编程不求人



香港恒明出版有限公司授权
广州网垠科技发展公司改编



珠海出版社

江苏工业学院图书馆

藏书章

计算机应用宝典

DECPHI6.0 编程不求人

香港恒明出版有限公司授权

广州网垠科技发展公司改编



珠海出版社

图书在版编目(CIP)数据

电脑伴我行 / 网垠 编著. — 珠海: 珠海出版社,
2002. 1

ISBN7 - 80607 - 819 - 3

I. 电… II. 网… III. 电子计算机 - 基本知识 IV. TP8

作 者 ■ 网 垠

责任编辑 ■ 雷良波

出版发行 ● 珠海出版社

社 址 ● 珠海香洲银桦新村 47 栋 A 座二层

电 话 ● 2515348 邮政编码 ● 519001

印 刷 ▲ 广东科普印刷厂

开 本 ▲ 850/1168mm 1/64

印 张 ▲ 234 字数 ▲ 5180 千字

版 次 ▲ 2002 年 1 月第 1 版

2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数 ▲ 1 - 5000 册

书 号 ▲ ISBN7 - 80607 - 819 - 3/TP. 8

定 价 ▲ 全 36 册印刷版总定价: 360.00 元

带光盘版总定价 460.80 元

版权所有 · 翻印必究

前 言

一次次逛电脑城、书店、报刊亭，总感觉广大水平越来越高的电脑爱好者，能够惊喜、能够酷毙、能够帅呆了、能够巴不得马上拥有的东西越来越少了。

这批书盘的面市或许会给广大电脑高手一种全新的感受。

首先是新：《Visual Basic7.0 编程不求人》、《Visual Foxpro7.0 数据库不求人》、《Visual C#7.0 编程不求人》、《Delphi 6.0 编程不求人》、《SQL 数据库不求人》、《AutoCAD2000 辅助设计不求人》、《Windows NT 网络技术不求人》、《CorelDRAW10 广告设计不求人》、《3DS MAX4.0 三维动画不求人》、《MAYA4.0 影视动画不求人》、《Word 书刊排版不求人》、《Office XP 办公应用不求人》这 12 本书，包含当今最流行的软件，全面学习，融会贯通。

其次是实。全书以一个个案例为主线，现场直播、全程体验。基础知识，一点就明。附录收集的英汉速查、快捷键、应用技巧等，实用而解恨。

再其次是便利。一本书、一张光碟，拿在手上，揣在口袋里，随学随用，随用随查，轻松极了。

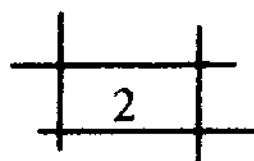
还有一个最大的特点，就是便宜。每套一书一碟，内容价值上千元，才卖 12.80 元。纯粹正版，印制精美，比用翻版碟还划算。

不再哆嗦了。这么好的好东东，你要是不买，才怪呢！

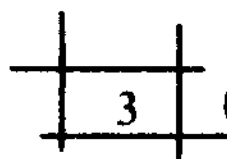


目 录

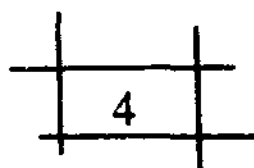
第一章 Delphi 实例集中营	1
1.1 画布综合应用举例	1
1.2 图形对象编程举例	21
1.3 数据库编程举例	24
1.4 综合应用编程举例	28
 第二章 认识 Delphi 6.0	 46
2.1 Delphi 程序简介	46
2.2 面向对象编程(OOP)简介	47
2.3 DELPHI 6.0 的新发展	48
2.4 如何安装 DELPHI 6.0	50
2.5 DELPHI 6.0 的删除	61



第三章	DELPHI 6.0 集成开发环境.....	63
3.1	DELPHI 6.0 的用户界面组成.....	63
3.1.1	主窗体 (Main Form)	66
3.1.2	对象监视器(Object Inspector)	100
3.1.3	窗体设计器	105
3.1.4	代码编辑器 (Code Explorer)	107
3.1.5	帮助系统	109
3.2	一个简单程序举例	111
3.3.1	添加组件及设置属性	112
3.3.2	程序代码的编写	115
3.3.3	编译及运行	118
3.3.4	保存文件	119
3.3	项目文件概述	120
3.3.1	各种文件简介	120
3.3.2	项目的操作	123
3.3.3	项目模板的使用	124
3.3.4	项目管理器 (Project Manage)	125
3.3.5	项目主窗口 (主Form) 的设定.....	128

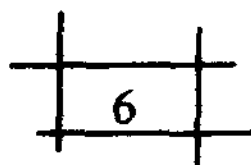


3.3.6	帮助文件和图标の設定	129
3.3.7	检查程序的文法	130
3.3.8	编译 (Compile)	131
3.3.9	运行 (Run)	131
3.4	调试程序	132
3.4.1	错误类型综述	132
3.4.2	如何减少错误	134
3.4.3	调试的方法	135
3.4.4	断点的操作	140
第四章	DELPHI 程序设计基础	144
4.1	OBJECT PASCAL 语言入门	144
4.1.1	语句构成要素	145
4.1.2	赋值语句的定义	150
4.1.3	注释的使用	151
4.1.4	过程 (Proceduce) 与函数 (Function)	152
4.1.5	Pascal 程序流控制语句	157
4.1.6	多变量类型	161
4.1.7	数组类型和字符串类型	165

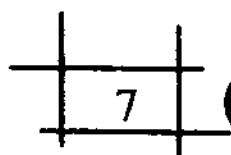


4.1.8	程序库单元 (Unit)	168
4.2	面向对象编程基础.....	172
4.2.1	类与对象的定义	173
4.2.2	类与单元的关系	180
4.2.3	类的继承性	184
第五章	窗体组件 (TForm)	187
5.1	窗体组件的使用.....	187
5.1.1	Tform 的属性.....	188
5.1.2	Tform 的事件.....	193
5.1.3	Tform 的方法.....	204
5.1.4	窗体编程实例	205
5.2	创建多页窗体的方法.....	215
5.2.1	利用 PageControl 组件创建	216
5.2.2	利用 TabControl 组件创建	227
5.2.3	利用 NoteBook 组件与 TabSet 组件创建	228
5.2.4	利用 TabbedNoteBook 组件创建	233
5.3	分割条组件的使用	234

第六章 对话框	237
6.1 对话框的分类	237
6.1.1 模式对话框	237
6.1.2 无模式对话框	238
6.2 消息框与对话框的设计	243
6.2.1 MessageBox 函数	243
6.2.2 MessageDlg 函数	245
6.2.3 MessageDlgPos 函数	248
6.2.4 MessageDlgPosHelp 函数	249
6.2.5 ShowMessage 函数	249
6.2.6 InputBox 函数	250
6.3 文件编辑对话框	251
6.3.1 字体对话框(TfontDialog)	252
6.3.2 查找对话框(TfindDialog)	254
6.3.3 替换对话框(TreplaceDialog)	257
6.3.4 打开对话框 (TopenDialog)	260
6.3.5 颜色对话框 (TcolorDialog)	264
6.3.6 打印对话框 (TprintDialog)	267



第七章 SDI 文档 MDI 文档的建立	270
7.1 SDI 文档的建立	270
7.2 MDI 文档的建立	276
7.2.1 MDI 文档的属性设置	276
7.2.2 MDI 文档的建立	277
7.2.3 综合举例: 菜单的合并	279
第八章 文件操作编程	295
8.1 文件类型与标准过程	295
8.1.1 文本文件	295
8.1.2 记录文件	299
8.1.3 无类型文件	299
8.1.4 文件管理标准过程概述	299
8.1.5 文件操作综合举例	305
8.2 文件操作控件	308
8.2.1 文件操作控件概述	309
8.2.2 文件操作控件综合举例	310



第九章 基本组件的使用	319
9.1 文本组件	319
9.1.1 Edit 组件.....	321
9.1.2 Memo 组件.....	322
9.1.3 MaskEdit 组件.....	322
9.1.4 RichEdit 组件.....	323
9.2 进程组件	324
9.2.1 滚动条组件 (ScrollBar)	325
9.2.2 滑轨组件 (TrackBar)	328
9.2.3 UpDown 组件.....	329
9.2.4 HotKey	330
9.3 按钮组件	330
9.3.1 普通按钮组件 (Button)	331
9.3.2 图形按钮组件 (BitBtn)	331
9.3.3 加速按钮组件 (SpeedButton)	332
9.3.4 复选按钮组件 (CheckBox)	333
9.3.5 单选按钮组件 (RadioButton)	334
9.4 列表组合组件	334
9.4.1 列表框组件 (ListBox)	335

9.4.2	组合框组件 (ComboBox)	336
9.4.3	TreeView 组件	338
9.4.4	ListView 组件	340
9.4.5	ImageList 组件	343
9.5	分组组件	344
9.5.1	标准分组框组件 (GroupBox)	346
9.5.2	单选按钮分组框组件 (RadioGroup)	347
9.5.3	Panel 组件	349
9.5.4	带滚动条的分组框组件 (ScrollBar)	350
9.5.5	标签控制组件与分页控制组件	351
9.5.6	标题控制组件 (HeaderControl)	351
9.6	信息显示组件	352
9.6.1	标签组件 (Label)	353
9.6.2	进度条组件 (ProgressBar)	354
9.6.3	状态条组件 (StatusBar)	355
9.6.4	静态文本组件 (StaticText)	356
9.7	表格组件	356
9.9.1	DrawGrid 组件	357
9.9.2	StringGrid 组件	366
9.9.3	DBGrid 组件	368

第十章	多媒体应用程序的开发.....	369
10.1	多媒体组件 (TMediaPlayer)	370
10.1.1	TMediaPlayer 的基本属性.....	371
10.1.2	TMediaPlayer 的主要方法.....	373
10.1.3	TMediaPlayer 的主要事件.....	374
10.2	多媒体应用程序举例.....	374
第十一章	异常处理	382
11.1	异常类概述	382
11.1.1	运行时间库异常类	383
11.1.2	对像异常类	387
11.1.3	部件异常类	390
11.2	异常保护处理.....	392
11.2.1	异常保护的内容	392
11.2.2	资源保护的实现	393
附录一	常用虚拟键值表.....	396
附录二	SQL 语言简介.....	406
A1.1	数据定义语言 D D L (Data Definition Language)	

Delphi 6.0 编程

不求人

10	

ge) 406

A1.2 数据操纵语言 DML (Data Manipulation
Language) 409

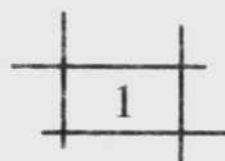
附录三 光盘内容指南 415

一、DELPHI 编程技巧 415

二、源码 419

三、DELPHI 相关控件 432

四、工具 434



第一章 Delphi 实例集中营

1.1 画布综合应用举例

这里以一个实例详细介绍画布的各种属性、方法的使用。该实例的主窗口如图 1-1 所示,其中包含多个 Panel 组件和 SpeedButton 组件,另外还有一个 MainMenu 组件,一个 ColorDialog 组件、一个 OpenFileDialog 组件和一个 SaveDialog 组件。

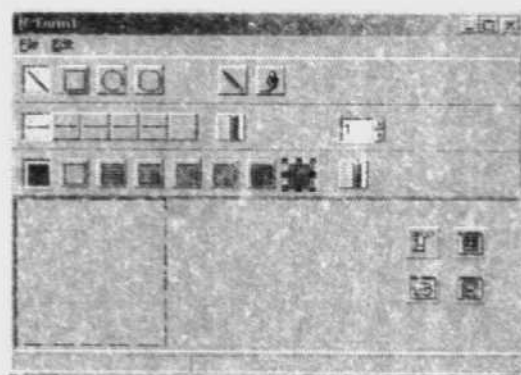


图 1-1 实例主窗体设计

其中第一排按钮用来设置绘制的形状,第二排按钮用来设置使用的线形及其颜色,第三排按钮用来设置填充图案及其颜

不求人

色。第二排中最后一个滚动条用来设置线的宽度。

在新建一个窗体，将其命名为 Bitmap Dimensions，该窗体用来设置绘图板大小，如图 1-2 所示。

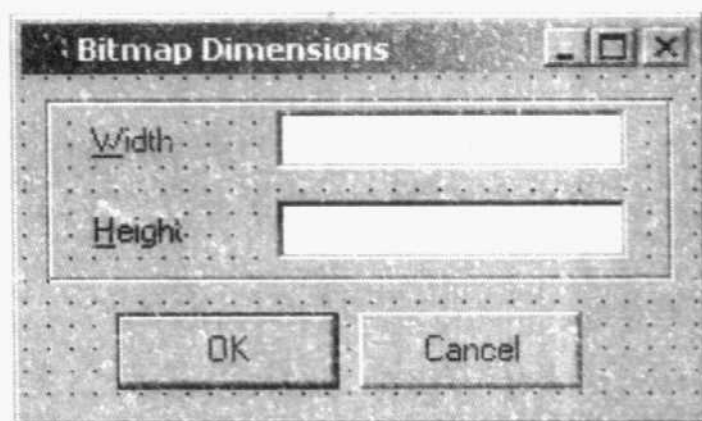


图 1-2 Bitmap Dimensions 窗体

下面的代码部分是对画图程序的具体实现，每个过程都有详细的功能说明，请读者参考：

```
unit GraphWin;  
  
interface  
  
uses  
    SysUtils, Windows, Messages, Classes, Graphics, Controls,  
    Forms, Dialogs,  
    Buttons, ExtCtrls, StdCtrls, ComCtrls, Menus;
```

type

TDrawingTool = (dtLine, dtRectangle, dtEllipse,
dtRoundRect);

TForm1 = class(TForm)

 Panel1: TPanel;

 LineButton: TSpeedButton;

 RectangleButton: TSpeedButton;

 EllipseButton: TSpeedButton;

 RoundRectButton: TSpeedButton;

 OPenButton: TSpeedButton;

 BrushButton: TSpeedButton;

 PenBar: TPanel;

 BrushBar: TPanel;

 SolidPen: TSpeedButton;

 DashPen: TSpeedButton;

 DotPen: TSpeedButton;

 DashDotPen: TSpeedButton;

 DashDotDotPen: TSpeedButton;

 ClearPen: TSpeedButton;

 PenWidth: TUpDown;

 PenSize: TEdit;

 StatusBar1: TStatusBar;