

Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程



标准教程



总策划

Macromedia 编 著



科学出版社
www.sciencep.com



Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

 | macromedia
COLDFUSION MX

标准教程



总策划

Macromedia 编 著



科学出版社

www.sciencep.com



内 容 简 介

本书详细地介绍了 Macromedia 公司的 ColdFusion MX 的使用。全书分为 4 篇,第 1 篇主要讲 ColdFusion MX 的安装,包括软件安装指南及安装后的系统配置;第 2 篇讲述 ColdFusion MX 的快速使用,包括 ColdFusion MX 概览、CFML 基础、数据库基础、建立 ColdFusion 应用程序;第 3 篇是全书的重点,十分详细地介绍了 ColdFusion MX 的应用开发,内容包括 CFML 程序语言、CFML 代码重用、开发 CFML 应用程序、访问和使用数据库、请求和展示信息、使用 Web 元素和外部对象、使用外部资源(如收发 Email 等);第 4 篇讲述了 ColdFusion MX 的其他技术,如移植 ColdFusion 5 应用程序、管理 ColdFusion、在 ColdFusion MX 中使用服务器端 ActionScript 等内容。书后还附录了 Macromedia ColdFusion MX 开发者资源。

本书结构清晰合理,内容全面丰富。本书既可作为 Macromedia ATC 培训使用教材,也可作为社会相关培训班用教材或读者自学使用。

本书由 Macromedia 授权北京希望电子出版社在中国大陆地区独家出版、发行。

本版 CD 内容为 Macromedia ColdFusion MX 试用版软件。

版权所有,侵权必究!

需要本书或技术支持的读者,请与北京中关村 083 信箱(邮编:100080)发行部联系,电话:010-62528991, 62524940, 62521921, 62521724, 82610344, 82675588(总机)传真:010-62520573, E-mail: yanmc@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

Macromedia ColdFusion MX 标准教程/美国 Macromedia 公司编. —北京:科学出版社, 2003.9

Macromedia 中国授权认证培训(ATC)专用教程

ISBN 7-03-012205-4

I. M... II. 美... III. 主页制作—应用软件, Cold Fusion MX—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 082007 号

责任编辑:杨敏 / 责任校对:一凡
责任印刷:双青 / 封面设计:王翼

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京市双青印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2003 年 9 月第 一 版

开本: 787×1092 1/16

2003 年 9 月第一次印刷

印张: 56 3/4

印数: 1—2 000

字数: 1270 000

定价: 85.00 元(含 1CD)

前言

Macromedia (<http://www.macromediachina.com>) 是在网上出版、多媒体、图形处理等领域处于国际先导地位的软件公司,它在全球互动多媒体行业占有 85% 的市场份额。自 1994 年进入中国市场以来,Macromedia 公司旗下所属软件包括 Macromedia Flash MX, Macromedia Dreamweaver, Macromedia Fireworks, Macromedia Director, Macromedia Authorware, Macromedia Dreamweaver UltraDev 等,已被广泛应用于 Internet 及其它互动多媒体领域并对此应用领域起到了巨大的推动作用。尤其是被称为网络“三剑客”的 Macromedia Dreamweaver, Macromedia Flash MX, Macromedia Fireworks 倍受网络设计者的推崇和钟爱;Macromedia Authorware 深受教育领域和多媒体设计师的认可。

此次 Macromedia 全新推出的“MX”是一个新的紧密集成的产品家族,用它来创建更直观和更多响应的丰富 Internet 内容和应用程序。ColdFusion MX 提供了创建 Rich Internet Application 的快速服务器脚本环境,它结合了一个特别友好和高效的脚本环境、轻而易举的企业数据连接以及强大的内置应用服务套件,能迅速建立和部署动态内容出版系统、自助式应用程序、商务站点等等。

应用 ColdFusion MX,用户可以在应用 ASP, PHP 和 JSP 节省大量的培训时间以及省掉大量的代码编写的情况下,完成功能强大网络应用及网络服务的构造以及配置工作。ColdFusion MX 当前以其对业界领先的 J2EE 应用服务器技术的支持,可帮助网络应用开发人员轻松地完成对 Java 平台的再度利用以及应用开发。迄今为止,全球已有超过 10,000 的客户以及数以万计的开发人员将 ColdFusion 技术列为其在规定时间内创建功能强大网络应用的首选方案。

为了全面、系统地提升网络设计、开发者和多媒体设计者的应用水平,Macromedia 公司特别建立“Macromedia 中国授权认证培训体系”,并设立了“Macromedia 中国授权认证培训管理中心(Macromedia ATMC)”、“Macromedia 中国授权认证培训中心(Macromedia ATC)”、“Macromedia 中国授权认证考试管理中心(Macromedia AXMC)”和“Macromedia 中国授权认证考试中心(Macromedia AXC)”,为网络设计、开发者、交互式多媒体设计者和有兴趣进入这一领域的爱好者提供专业的培训和授权认证考试服务。

为确保向参加 Macromedia 中国授权认证培训的学员提供最完善的教学服务,Macromedia 公司制定了一系列管理、教学、服务制度规范,以形成一整套严谨的教学培训管理体制。目前全国共设有百余家“Macromedia 中国授权认证培训中心(Macromedia ATC)”,及若干家“Macromedia 中国授权认证考试中心(Macromedia AXC)”,学员或考生可以方便地根据自己的所在地选择授课、考试地点,接受统一完备的教学服务。

此次出版的《Macromedia 中国授权认证专用教程》,是唯一由 Macromedia 授权使用的培训教程,由 Macromedia 组织技术专家精心编写,并且它是专门针对教学培训计划而编写

的，注重教学课程的科学性和可操作性，教程结构清晰、由浅入深、循序渐进，知识面丰富，语言精简、无专业术语、阅读感觉通俗易懂，大量的图文结合为读者节省了阅读时间、降低了学习难度，内容涉及面并提供大量实例以方便读者的更好理解和领会，希望这套教程能对学习者提供帮助与指导，如果在学习过程中遇到任何问题，请访问我们的网站（<http://www.macromediachina.com>）得到技术方面的支持，或将你对本套教程的意见与建议发至 contact@macromediachina.com。



2003 年 5 月

开发者资源

Macromedia 公司承诺在开发者教育、技术支持和专业服务方面制定顾客支持标准。你可以通过 Macromedia 网站访问所有的联机资源，下表列出了这些资源所在的位置。

资源	说明	URL
Macromedia 网站	关于 Macromedia 公司的产品和服务的总说明。	www.macromedia.com
关于 ColdFusion 软件的信息	关于 ColdFusion 及其相关主题の詳細产品信息。	www.macromedia.com/coldfusion
Macromedia ColdFusion 支持中心	Macromedia 公司提供的专业支持程序。	www.macromedia.com/support/coldfusion
ColdFusion 网上论坛	通过参加 ColdFusion 网上论坛 (Online Forum)，可以与经验丰富的 ColdFusion 开发者进行交流，还可以在这里发送信息及阅读许多与 ColdFusion 相关的主题的答复。	http://webforums.macromedia.com
/coldfusion/		
安装支持	支持与所有 Macromedia 产品的安装相关的问题。	www.macromedia.com/support/coldfusion
/installation.html		
培训	关于 Macromedia 提供的课程、网上培训及网上课程方面的信息。	www.macromedia.com/support/training
开发者资源	使你在 ColdFusion 开发领域保持最前沿所需的所有资源，包括网上讨论小组、知识库、技术论文等等。	www.macromedia.com/support/training
参考资料库	开发技巧、论文、文档和白皮书。	www.macromedia.com/v1/developer
/technologyReference/index.cfm		
Macromedia 联盟	与正在发展中的由方案提供商、应用开发者、中间商 (reseller) 及用 ColdFusion 建立方案的托管服务机构组成的联盟进行交流。	www.coldfusion.com/partners

目 录

第 1 篇 ColdFusion MX 安装	1
第 1 章 Macromedia ColdFusion MX 安装指南.....	1
1.1 ColdFusion MX 产品版本.....	1
1.2 系统需求.....	2
1.3 安装注意事项.....	5
1.4 安装 ColdFusion MX.....	7
1.5 安装 Verity Locales.....	9
1.6 ColdFusion MX 目录结构.....	10
1.7 使用 ColdFusion MX Web 服务器.....	10
1.8 卸载 ColdFusion MX.....	11
第 2 章 配置系统.....	13
2.1 配置任务综述.....	13
2.2 管理 ColdFusion MX.....	13
2.3 配置 Web 服务器.....	16
2.4 启用 CORBA 支持.....	21
2.5 禁用远程开发服务 (RDS).....	22
2.6 更改 ColdFusion MX 用户账户.....	23
2.7 连接到外部 JDBC 的第 4 类数据源.....	25
第 2 篇 ColdFusion MX 快速使用	27
第 1 部分 欢迎使用 ColdFusion.....	27
第 1 章 ColdFusion MX 概览.....	27
1.1 Internet 和相关技术.....	27
1.2 ColdFusion MX 介绍.....	31
1.3 联合使用 Macromedia Flash MX 和 ColdFusion MX.....	33
第 2 章 CFML 基础.....	34
2.1 处理 ColdFusion 页面.....	34
2.2 掌握 CFML 元素.....	36
2.3 处理 CFML 表达式.....	40
2.4 掌握条件处理.....	43
2.5 处理表单数据.....	44
2.6 代码注解.....	45
第 3 章 数据库基础.....	46
3.1 了解数据库的基础知识.....	46
3.2 关于 SQL.....	47
3.3 通过 ColdFusion 使用 SQL.....	47
第 4 章 配置开发环境.....	49
4.1 检查教程文件的结构.....	49

4.2 配置数据库连接和调试选项	50
4.3 Macromedia 开发环境工具	54
第 2 部分 建立 ColdFusion 应用程序	57
第 5 章 准备建立例子应用程序	57
5.1 应用开发步骤	57
5.2 确定应用程序的功能需求	58
5.3 确定数据需求	58
5.4 为应用程序设计数据库	59
5.5 开发例子应用程序	60
5.6 怎样使用本部分中的各章	61
第 6 章 编写第一个 ColdFusion 应用程序	63
6.1 建立第一个 ColdFusion 应用程序	63
6.2 使用 Web 页面显示旅游路线列表	64
6.3 开发搜索表单	70
6.4 本章小结	80
第 7 章 建立主应用程序页面	81
7.1 改善旅游路线维护应用程序	81
7.2 本章小结	94
第 8 章 通过校验数据来加强业务规则	95
8.1 改善旅游路线维护应用程序	95
8.2 使用 HTML 表单收集数据	96
8.3 开发校验数据和应用业务规则的代码	97
8.4 本章小结	111
第 9 章 实现浏览和维护数据库的功能	112
9.1 增强旅游路线维护应用程序	112
9.2 本章小结	118
第 10 章 使用 SQL 增加和更新数据	119
10.1 完成旅游路线维护应用程序	119
第 3 篇 ColdFusion MX 应用开发	131
第 1 部分 CFML 程序语言	131
第 1 章 ColdFusion MX 概述	131
1.1 关于 Internet 应用程序和 Web 应用程序服务器	131
1.2 关于 ColdFusion MX	133
1.3 ColdFusion MX 与 Macromedia Flash MX 的配合使用	135
1.4 关于 J2EE 和 ColdFusion 体系结构	135
1.5 本篇讲解的 ColdFusion 特性	136
第 2 章 CFML 的元素	139
2.1 概述	139
2.2 字符大小写	139
2.3 标记	139

2.4	函数	141
2.5	表达式	142
2.6	常量	143
2.7	变量	143
2.8	数据类型	144
2.9	ColdFusion 组件	144
2.10	CFScript	145
2.11	流程控制	145
2.12	注释	149
2.13	特殊字符	149
2.14	保留字	149
第 3 章	使用 ColdFusion 变量	151
3.1	创建变量	151
3.2	变量特征	152
3.3	数据类型	152
3.4	在变量引用中使用句点	160
3.5	数据类型转换	162
3.6	关于作用域	167
3.7	确定变量存在	171
3.8	校验数据类型	173
3.9	向自定义标记和 UDF 传递变量	174
第 4 章	使用表达式和#号	176
4.1	表达式	176
4.2	使用#号	180
4.3	动态表达式和动态变量	183
第 5 章	使用数组和结构	195
5.1	关于数组	195
5.2	基本数组技术	196
5.3	用数据填充数组	201
5.4	数组函数	204
5.5	关于结构	205
5.6	创建和使用结构	208
5.7	结构示例	214
5.8	结构函数	218
第 6 章	用 CFML 脚本编程扩展 ColdFusion 页	220
6.1	关于 CFScript	220
6.2	CFScript 语言	221
6.3	使用 CFScript 语句	224
6.4	处理异常	231
6.5	CFScript 示例	232

第 7 章 在函数中使用正则表达式	236
7.1 关于正则表达式	236
7.2 正则表达式语法	237
7.3 使用向后引用	243
7.4 返回匹配的子表达式	245
7.5 正则表达式示例	248
7.6 各类正则表达式技术	249
第 2 部分 重用 CFML 代码	250
第 8 章 在 ColdFusion 页中重用代码	250
8.1 关于可重用的 CFML 元素	250
8.2 用 cfinclude 标记包容页面	251
8.3 调用用户自定义函数	252
8.4 使用自定义 CFML 标记	253
8.5 使用 CFX 标记	255
8.6 使用 ColdFusion 组件	256
8.7 挑选不同的 ColdFusion 代码重用方法	256
第 9 章 编写和调用用户自定义函数	258
9.1 关于用户自定义函数	258
9.2 调用用户自定义函数	258
9.3 创建用户自定义函数	259
9.4 调用函数和使用变量	267
9.5 一个用户自定义函数示例	269
9.6 有效地使用 UDF	271
第 10 章 创建和使用自定义 CFML 标记	283
10.1 创建自定义标记	283
10.2 向自定义标记传递数据	286
10.3 管理自定义标记	290
10.4 执行自定义标记	291
10.5 嵌套自定义标记	294
第 11 章 构建和使用 ColdFusion 组件	299
11.1 关于 ColdFusion 组件	299
11.2 构建 ColdFusion 组件	299
11.3 同组件方法交互	302
11.4 使用高级 ColdFusion 组件功能	312
第 12 章 构建自定义 CFXAPI 标记	320
12.1 什么是 CFX 标记	320
12.2 用 Java 开发 CFX 标记之前	320
12.3 写一个 Java CFX 标记	321
12.4 ZipBrowser 示例	325
12.5 调试 Java CFX 标记的途径	327

12.6 用 C++ 开发 CFX 标记.....	329
第 3 部分 开发 CFML 应用程序.....	332
第 13 章 设计和优化 ColdFusion 应用程序.....	332
13.1 关于应用程序.....	332
13.2 ColdFusion 应用程序的元素.....	332
13.3 映射应用程序.....	334
13.4 创建 Application.cfm 页.....	336
13.5 优化 ColdFusion 应用程序.....	340
第 14 章 处理错误.....	348
14.1 关于 ColdFusion 的错误处理.....	348
14.2 理解错误.....	348
14.3 错误消息和标准错误格式.....	352
14.4 确定错误处理策略.....	353
14.5 用 cferror 指定自定义错误消息.....	355
14.6 用 cflog 标记记录错误.....	358
14.7 用 ColdFusion 标记处理运行时异常.....	359
第 15 章 使用持久数据和锁定.....	376
15.1 关于持久作用域变量.....	376
15.2 管理客户状态.....	378
15.3 配置和使用客户变量.....	381
15.4 配置和使用会话变量.....	385
15.5 配置和使用应用程序变量.....	388
15.6 使用服务器变量.....	390
15.7 用 cflock 锁定代码.....	391
15.8 cflock 的例子.....	397
第 16 章 保护应用程序.....	401
16.1 ColdFusion 安全特性.....	401
16.2 关于资源安全性.....	401
16.3 关于用户安全性.....	402
16.4 实现用户安全性.....	408
第 17 章 开发全球化应用程序.....	423
17.1 全球化概述.....	423
17.2 关于字符编码.....	424
17.3 区域.....	425
17.4 在 ColdFusion 中处理一个请求.....	426
17.5 用于全球化的标记和函数.....	428
17.6 在 ColdFusion 中处理数据.....	430
第 18 章 应用程序调试和故障诊断.....	434
18.1 在 ColdFusion MX Administrator 中配置调试.....	434
18.2 从浏览器页中使用调试信息.....	436

18.3	在 CFML 中控制调试信息.....	442
18.4	用 cftrace 标记跟踪执行.....	444
18.5	使用代码兼容性分析器.....	447
18.6	常见问题诊断.....	448
第 4 部分	访问和使用数据.....	450
第 19 章	数据库和 SQL 概述.....	450
19.1	什么是数据库.....	450
19.2	使用 SQL.....	453
19.3	使用编辑器编写查询.....	460
第 20 章	访问和获取数据.....	463
20.1	处理动态数据.....	463
20.2	获取数据.....	463
20.3	输出查询数据.....	466
20.4	获取与查询结果有关的信息.....	468
20.5	用 cfqueryparam 增强安全性.....	470
第 21 章	更新数据库.....	472
21.1	关于数据库更新.....	472
21.2	插入数据.....	472
21.3	更新数据.....	477
21.4	删除数据.....	483
第 22 章	使用查询的查询.....	485
22.1	关于记录集.....	485
22.2	关于“查询的查询”.....	487
22.3	“查询的查询”用户指南.....	496
22.4	“查询的查询”的 BNF.....	506
第 23 章	管理 LDAP 目录.....	508
23.1	关于 LDAP.....	508
23.2	LDAP 信息结构.....	509
23.3	随 ColdFusion 使用 LDAP.....	511
23.4	查询 LDAP 目录.....	512
23.5	更新 LDAP 目录.....	517
23.6	高级主题.....	527
第 24 章	构建搜索接口.....	535
24.1	关于 Verity.....	535
24.2	为 ColdFusion 应用程序创建搜索工具.....	539
24.3	使用 cfsearch 标记.....	550
24.4	处理记录集.....	553
第 25 章	使用 Verity 搜索表达式.....	561
25.1	关于 Verity 查询类型.....	561
25.2	使用简单查询.....	561

25.3 使用显式查询	563
25.4 拟定搜索表达式	566
25.5 使用区域和字段优化搜索	574
第 5 部分 请求和展示信息	578
第 26 章 获取和格式化数据	578
26.1 用表单指定要获取的数据	578
26.2 使用动作页	582
26.3 使用查询和数据	585
26.4 向用户返回结果	589
26.5 动态填充列表框	593
26.6 创建动态复选框和多重选择列表框	595
26.7 校验表单字段数据类型	598
第 27 章 构建动态表单	602
27.1 用 cfform 标记创建表单	602
27.2 用 cftree 构建树形控件	604
27.3 构建下拉列表框	610
27.4 构建文本输入框	611
27.5 构建 Slider 控件	612
27.6 用 cfgrid 创建数据网格	613
27.7 嵌入 Java applet	623
27.8 用 cfform 控件进行输入校验	626
27.9 用 JavaScript 进行输入校验	629
第 28 章 数据图示	633
28.1 创建图表	633
28.2 管理图表	637
28.3 数据图示	637
28.4 控制图表外观	646
28.5 将图表链接到 URL	654
第 29 章 使用 Flash Remoting 服务	659
29.1 随 ColdFusion 使用 Flash Remoting 服务	659
29.2 随 ColdFusion 页使用 Flash Remoting 服务	660
29.3 随 ColdFusion 组件使用 Flash	663
29.4 随服务器端 ActionScript 使用 Flash Remoting 服务	665
29.5 随 ColdFusion Java 对象使用 Flash Remoting 服务	666
29.6 用 ColdFusion 和 Flash 处理错误	666
第 6 部分 使用 Web 元素和外部对象	668
第 30 章 使用 XML 和 WDDX	668
30.1 关于 XML 和 ColdFusion	668
30.2 XML 文档对象	669
30.3 ColdFusion XML 标记和函数	672

30.4	使用 XML 对象.....	673
30.5	创建和保存 XML 文档对象.....	675
30.6	修改 ColdFusion XML 对象.....	677
30.7	用 XSLT 转换文档.....	686
30.8	用 Xpath 提取数据.....	686
30.9	示例: 在 ColdFusion 应用程序中使用 XML.....	687
30.10	用 WDDX 在网上移动复杂数据.....	692
30.11	使用 WDDX.....	696
第 31 章	使用 Web 服务.....	702
31.1	Web 服务.....	702
31.2	使用 WSDL 文件.....	704
31.3	使用 Web 服务.....	706
31.4	发布 Web 服务.....	714
31.5	处理复杂数据类型.....	722
第 32 章	在 CFML 应用程序中集成 J2EE 和 Java 元素.....	728
32.1	关于 ColdFusion、Java 和 J2EE.....	728
32.2	使用 JSP 标记和标记库.....	730
32.3	与 JSP 页和 Servlet 相互操作.....	731
32.4	使用 Java 对象.....	736
第 33 章	在 CFML 应用程序中集成 COM 和 CORBA 对象.....	751
33.1	关于 COM 和 CORBA.....	751
33.2	创建和使用对象.....	752
33.3	COM 和 DCOM 入门.....	753
33.4	创建和使用 COM 对象.....	755
33.5	CORBA 入门.....	758
33.6	创建和使用 CORBA 对象.....	758
33.7	CORBA 实例.....	765
第 7 部分	使用外部资源.....	767
第 34 章	收发电子邮件.....	767
34.1	ColdFusion 与邮件服务器配合使用.....	767
34.2	发送电子邮件.....	767
34.3	cfmail 标记使用示范.....	769
34.4	为多个收件人自定义电子邮件.....	771
34.5	使用 cfmailparam.....	772
34.6	高级发送选项.....	773
34.7	接收电子邮件.....	774
34.8	处理 POP 邮件.....	775
第 35 章	与远程服务器交互.....	782
35.1	关于与远程服务器交互.....	782
35.2	使用 cfhttp 与 Web 交互.....	782

35.3 根据文本文件创建一个查询对象	785
35.4 使用 cfhttp 标记的 Post 方法	787
35.5 使用 cfftp 标记实现文件操作	791
第 36 章 管理服务器上的文件	795
36.1 关于文件管理	795
36.2 使用 cffile 标记	795
36.3 使用 cfdirectory 标记	804
36.4 使用 cfcontent 标记	805
第 4 篇 其他技术	809
第 1 部分 移植 ColdFusion 5 应用程序	809
第 1 章 移植 ColdFusion 5 应用程序	809
1.1 向 ColdFusion 中移植	809
1.2 计划移植过程	809
1.3 使用 ColdFusion 代码兼容性分析器	810
1.4 使用设置移植向导	810
1.5 CFML 标记和属性	812
1.6 CFML 函数和变量	816
1.7 数据库操作	817
1.8 本地化	818
1.9 其他修改	822
1.10 标记和函数的例子	826
第 2 部分 管理 ColdFusion	830
第 2 章 管理 ColdFusion	830
2.1 关于 ColdFusion 管理器	830
2.2 获取用户帮助信息	830
2.3 管理器的布局	830
第 3 章 ColdFusion MX 的基本管理	834
3.1 初始管理任务	834
3.2 服务器设置区域	834
3.3 数据和服务区域	840
3.4 调试和日志区域	841
3.5 扩展区域	845
3.6 安全性区域	847
3.7 客户扩展	848
第 4 章 数据源管理	849
4.1 关于 JDBC	849
4.2 添加数据源	850
4.3 连接到 OS/390 操作系统的 DB2 UDB	853
4.4 连接到 DB2 通用数据库 6.2 和 7.2 版	854
4.5 连接到 Informix 9.x	855

4.6	连接到 Microsoft Access.....	856
4.7	连接到 Microsoft SQL 服务器 2000 年 7.x 版.....	857
4.8	连接到 MySQL	858
4.9	连接到 ODBC 接口	859
4.10	连接到 Oracle R3 (8.1.7) 和 Oracle 9i.....	860
4.11	连接到其他数据源.....	861
4.12	连接到 Sybase 11.5、11.9、12.0 和 12.5 版.....	862
第 5 章	安全性管理.....	864
5.1	关于 ColdFusion 的安全性.....	864
5.2	使用 sandbox 安全性功能	865
第 3 部分	在 ColdFusion MX 中使用服务器端 ActionScript	871
第 6 章	介绍	871
6.1	关于服务器端 ActionScript	871
6.2	关于服务器端 ActionScript 的更多信息.....	873
6.3	下一步操作	874
第 7 章	连接到 Flash Remoting 服务.....	875
7.1	连接到 Flash Remoting 服务	875
7.2	调用服务器端 ActionScript 函数	875
7.3	使用 ActionScript 中得到的函数结果	876
7.4	全局和请求范围对象.....	877
第 8 章	使用 CF.query 函数	878
8.1	概述	878
8.2	关于 ColdFusion 数据源	878
8.3	ActionScript 函数 CF.query.....	879
8.4	CF.query 记录集.....	880
8.5	构建一个简单的应用程序.....	881
第 9 章	使用 CF.http 函数	884
9.1	概述	884
9.2	由 CF.query 函数返回的数据	885
9.3	使用 CF.http Post 方法.....	886
9.4	使用 CF.http Get 方法	886
第 10 章	ColdFusion 中的 ActionScript 函数.....	888
10.1	CF.query.....	888
10.2	CF.http	890
开发者资源		895

第 1 篇 ColdFusion MX 安装

第 1 章 Macromedia ColdFusion MX 安装指南

本章描述 Macromedia ColdFusion MX 的系统需求、如何开始安装及如何卸载 ColdFusion MX 系统。

注意：在本章中，cf_root 表示系统的安装目录。在默认情况下，该目录在 Windows 系统上为 C:\CFusionMX，而在 UNIX 系统上为 /opt/coldfusionmx。

1.1 ColdFusion MX 产品版本

表 1-1 对 ColdFusion MX Server 的各个版本进行了描述。

表 1-1

版本	描述	授权情况
开发者版本 (Developer)	用于Windows和Linux平台上。 除下面所列特征外,包括Enterprise版本的所有其他特征: ■ 一种10K Verity文档搜索。 ■ 没有使用Macromedia ClusterCATS的基于HTTP的负载平衡和故障恢复 (failover) 功能。 ■ 使用30天后过期, 并且只支持来自本地主机和一个远程IP地址的请求。	非商业用户可以免费使用, 用于每个服务器上的一个处理器, 开发和测试本地主机和一个远程IP地址上的Web应用。不允许用于部署。
(专业版 (Professional))	用于Windows和Linux平台上。 完全支持ColdFusion标记语言 (ColdFusion Markup Language), 包括: ■ 自定义标记和ColdFusion组件。 ■ 全面支持服务器端ActionScript和ColdFusion Flash Remoting。 ■ 具有可扩展性, 可以与简单对象访问协议 (Simple Object Access Protocol, 简称SOAP) 和可扩展标记语言 (Extensible Markup Language, 简称XML) 交互, 也可以与组件对象模型 (Component Object Model, COM)、EJB (Enterprise Java Beans) 和CORBA (Common Object Request Broker Architecture) 交互。	按每个服务器进行授权 (最多可用于每个服务器的8个处理器)。