计算机应用培训教程

最新

Dreamweaver 8网页设计培训教程

李 华 朱平辉 刘家明 编著

清华大学出版社

计算机应用培训教程

最新 Dreamweaver 8 网页设计培训教程

李　华　朱平辉　刘家明　编著

清华大学出版社
北　京

内 容 简 介

Macromedia 公司推出的网页三剑客以其功能强大、操作方便获得了广泛好评，已经成为网页制作的必备工具。目前，Macromedia 公司又推出了其最新产品 Macromedia Studio 8。本书以 Dreamweaver 8 为主，并辅以 Fireworks 8 和 Flash Professional 8，结合实例逐步讲述了如何利用它们来创建静态及动态网页。

全书共分为 11 章，主要内容包括网页的基本概念、Dreamweaver 8 简介、网站的开发流程、创建和编辑本地站点、网页基本元素的使用方法和网页特效制作、网页中的图像和链接、表格制作、版面设计、层的使用，框架、表单，添加对象、行为、插件和时间轴，使用 Fireworks 8 制作图像，使用 Flash Professional 8 制作动画和网站的测试、发布和维护等内容。

本书以网站设计实例为主线，以图文并茂的形式详尽介绍了网页制作的基本步骤和过程，内容丰富、语言通俗易懂，非常适合于网页制作和网站管理方面的初学者使用。本书可作为各大中专院校、职业院校和计算机培训学校的培训教材，也可供网页设计与制作的初学者自学使用。

版权所有，翻印必究。举报电话：010-62782989　13501256678　13801310933
本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。
本书防伪标签采用特殊防伪技术，用户可通过在图案表面涂抹清水，图案消失，水干后图案复现；或将表面膜揭下，放在白纸上用彩笔涂抹，图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

最新 Dreamweaver 8 网页设计培训教程/李华，朱平辉，刘家明编著. —北京：清华大学出版社，2006.6
(计算机应用培训教程)

ISBN 7-302-13099-X

Ⅰ. 最… Ⅱ. ①李… ②朱… ③刘… Ⅲ. 主页制作—图形软件，Dreamweaver 8—技术培训—教材
Ⅳ. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 052847 号

出 版 者：清华大学出版社　　地　　址：北京清华大学学研大厦
http://www.tup.com.cn　　邮　　编：100084
社 总 机：010-62770175　　客户服务：010-62776969
组稿编辑：王景先
文稿编辑：张彦青
排版人员：王　婷
印 刷 者：北京鑫海金澳胶印有限公司
装 订 者：三河市春园印刷有限公司
发 行 者：新华书店总店北京发行所
开　　本：185×260　印张：19.5　字数：462 千字
版　　次：2006 年 6月第 1 版　　2006 年 6月第 1 次印刷
书　　号：ISBN 7-302-13099-X/TP · 8298
印　　数：1～4000
定　　价：27.00 元

序　言

一、中国职业培训行业面临的契机和挑战

中国高等职业教育和职业培训服务近年来取得了快速发展，为社会经济发展作出了巨大的贡献。中国正式成为世界贸易组织(WTO)成员后，整个中国教育界尤其是职业教育界都将面临一个新的契机和挑战。我国的职业教育主要包括学校职业教育和职业培训两种模式。学校职业教育基本是正规学历教育，已经不能适应目前经济的高速发展、职业多变和终身教育的需要。随着入世后就业结构调整和技术技能更新速度的加快，劳动力跨行业流动更加频繁，职业培训进一步成为涉及面最广、受益面最大的教育，从而越来越成为职业教育的重要组成部分，越来越受到人们的广泛欢迎。

加入 WTO 对中国职业培训将产生积极的影响，至少表现在以下几个方面：

- 加快引进国外优质职业教育资源，有利于推动职业教育办学体制和运作机制改革，提高职业教育的整体水平；
- 有利于吸收国外多种职业教育模式，加快改进职业教育的办学模式、课程体系和教学培训方法，形成具有多元化特色的职业教育体系；
- 引进国外职业资格证书及其培训模式，加快完善我国的职业资格证书制度，有利于培训内容及培训资格的国际化；
- 经济增长和产业结构调整将扩大职业培训和继续教育的市场需求，有利于职业培训的持续发展；
- 加快教育的市场化步伐，有利于推进相关的法制建设进程，改变人们的传统教育观念，提高职业培训的社会地位。

同时，境外职业教育和培训机构的介入必将对职业教育领域造成巨大的冲击。境外职业教育和培训机构十分看好中国的职业培训和继续教育市场。此前由于教育服务业开放方面的原因，多为依托跨国公司在开展经济活动的同时建立培训机构，或通过职业资格证书培训来拓展职业教育市场，入世后放宽境外职业教育和培训机构合作办学的条件，并允许其获得多数拥有权，这将大大加快其入境提供职业教育服务的步伐。这些境外职业教育和培训机构凭借丰富的职业教育和培训经验，及其国际通用的职业资格证书，在中国职业教育服务领域形成新的竞争格局，一批办学条件差、专业设置陈旧及教学水平落后的职业教育和培训机构将被淘汰出局。

二、社会发展对计算机职业培训提出的新要求

IT 行业的发展和激烈的人才竞争对 IT 从业人员的综合素质提出了越来越高的要求，总结起来可以归纳为五种“基本能力”与三项“基本素质”。五种基本能力包括：合理利用与支配各类资源的能力，处理人际关系的能力，获取并利用信息的能力，综合与系统分析能力，运用各种技术的能力。三项基本素质包括：基本技能、思维方式与个人品质。在

市场经济体制和新技术飞速发展的条件下，计算机人才只掌握一门特定的技能已经远远不够。必须全面强化对学生的基础知识、基本能力和基本素质的培养，而且专业面要宽，以适应技术进步与市场的不断变化。例如计算机平面设计师，像2000年以前那样只掌握1~2种常用的平面设计软件已经远远不能胜任工作，还必须具备良好的手绘功底和创意能力，这就对整个计算机培训行业提出了更高的要求。那种只重知识传授，不重能力培养的教学模式已不能适应社会对计算机培训行业提出的要求。计算机培训必须进行从知识传授到能力培养的转变，在全面提高学生的职业能力上下功夫，使其在就业后的工作及配合中具有综合运用知识与技术的能力：能够做到迅速收集、分析、归纳意见与信息，与他人交流思想与信息，制定计划与组织活动，与他人合作共事，解决实际问题，学习和使用最新的技术，成为适合社会进步的人才。

三、丛书的定位与风格特色

《计算机应用培训教程》系列丛书是以职业化教育的理念，在继承2002年出版的《计算机信息基础教育丛书》的基础上，进行修订并扩充重新改版而成。

《计算机应用培训教程》系列丛书进一步明确定位于初、中级用户，不管是培训班学员还是自学用户，都可以快速入门并能很快学到实用的计算机技能。这些教程会有很大的参考价值，可供在工作过程中随时查阅。本套丛书主要特点如下：

1. 入门快、实用性强

本丛书在介绍各个功能和知识点的时候，多以类比和举例的方法，让对计算机陌生的用户充分理解各类知识点，了解计算机的结构及其各个软件的功能。因为初学者难以掌握纷繁复杂的计算机术语，而采用类比的手法，则很容易理解其意义；同时配以实例，则不但能对内容有更深的了解，还能使学到的知识得到巩固；举例的目的还可以让初学者能够在实际工作中解决问题。因此，本套丛书还有着很强的实用性，真正让学员学以致用，掌握实用的技能。

2. 系统性、逻辑性强

本丛书是针对每一门课程的培训教材，每一本可能都自成一体，完全满足教学的要求，所以其系统性和逻辑性要求是非常强的，在学完一门课程后，就能得到这方面的知识，就能从事一个完整的工种，而无需再学习别的课程。

3. 针对性强、适应面广

为指导学员在学习过程中如何进行上机练习，本丛书在每章内容中配有操作范例，学员不但可以根据操作范例上机练习，还可以学到最实用最有用的功能，并能举一反三。另外，每一章的习题，可作为学员巩固知识或者考核之用。这样，可大大减轻培训老师的负担，以腾出大量的时间来搞好教学和辅导学生。

4. 结构清晰、学习目标明确

对于学员而言，学习计算机时最困惑的是，不知该怎么学，从什么地方开始学，目标是什么，而如果想模仿出别人已经做好的东西时，却又束手无策。因此，本丛书特别为读

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

者精心设计了明确的学习目标，让读者有目标地去学习。在介绍每一个知识点的同时，还以实例操作的形式介绍了对这些知识点的应用，让读者更清晰地了解这些知识点的要点和精髓。

5. 内容丰满、解释透彻

本丛书在介绍操作过程中，特别为读者设计了一些特色段落，以便在正文之外为读者指点迷津。通过设置“重点”、“难点”等内容，介绍学习过程中应该重点掌握和比较难以理解以及容易混淆的知识点；实例演示的操作中，还在必要和适当地方加上“注意”、“技巧”等特色段落，让初学者少走弯路，快速掌握到知识的精髓。

这些特色段落包括：

提示： 提示本章内容的重点和难点所在，让读者尽快抓住重要关键的内容并且多加练习，尽快掌握，以免捡到芝麻丢了西瓜。

技巧： 指点一些捷径，透露一些高招，让读者事半功倍，技高一筹。

注意： 提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生，让读者少一些烦恼的时刻和求救的次数。

本套丛书贯穿了清华大学出版社一贯的严谨、科学的图书风格，融会了编写委员会全体人员及各位作者的集体的智慧和心血。我们相信，此套丛书的出版，必将对计算机培训市场的发展和规范起到巨大的推进作用！

《计算机应用培训教程》编写委员会

前　言

Macromedia 公司在图形图像及多媒体开发领域是世界顶级公司之一，它的产品一向以优良的设计、良好的用户界面和强大的功能著称。Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 是该公司专为网页制作推出的系列软件，被称为网页制作“三剑客”，此系列产品以其功能强大、操作方便而获得了用户的肯定，已经成为网页制作的首选工具。

目前，Macromedia 公司发布了 Studio 8 系列套装，包括最新版的 Dreamweaver 8、Flash Professional 8、Fireworks 8 以及 Contribute 和 FlashPlayer 等产品，为网页制作人员提供了更界面友好、操作更便捷、层次更高的网页制作工具。

和 Macromedia Studio 8 套件中其他软件一样，Dreamweaver 8 也增加了许多让我们欣喜不已的新功能，如更加先进的工作流程、重新设计的 CSS 工具、改良后的后台 FTP、转换 XML 文件的工具、文档放大功能、插入 Flash 视频和改进的代码编辑功能等。

本书以网页编辑软件 Dreamweaver 8 为主，并辅以图形图像处理软件 Fireworks 8 和矢量动画编辑软件 Flash 8，结合实例逐步讲述了如何利用它们来创建静态及动态网页，让读者能循序渐进地了解 Dreamweaver 8 的基本功能并掌握其基本操作，进而创建自己的网站和个人主页。

本书共分为 11 章，具体内容如下。

第 1 章介绍网页的基本概念，网站开发的一般流程；图形图像处理和网页制作的常用工具；并重点介绍了 Dreamweaver 8 的新特性和工作环境，还使用 Dreamweaver 8 制作了一个简单的网页。

第 2 章讲解创建和编辑本地站点的方法，使读者了解如何定义本地站点，如何管理站点，如何使用站点地图，以及站点创建的其他设置。使所创建的网站具有更好的有序性，以方便管理。

第 3 章介绍如何利用 Dreamweaver 8 制作文本特效、修改图像属性、创建和编辑导航条、创建各种链接，以及超链接的管理等。使用户在网站中漫游更加方便。

第 4 章介绍网页布局设计，包括应用表格进行布局、布局模式在页面布局中的使用、应用层进行布局、利用框架创建风格不同的页面、表格和层在布局页面时的转化等内容。

第 5 章介绍表单操作，本章将首先介绍利用 Dreamweaver 在页面中创建表单，然后一步步地介绍在表单域中添加各种表单对象，最后讲述校验表单和处理表单，使用户能够逐步掌握创建一个交互性表单的方法，并能根据本书的介绍熟练地创建不同的表单。通过本章的学习，用户可以利用表单通过网页接收外部信息。

第 6 章将介绍如何利用 Dreamweaver 8 在网站页面中添加各种媒体对象，如 Java 小程序、Shockwave 动画、Flash 动画或对象、ActiveX 控件或其他声音和视频对象等。利用实例详细讲述几个常用对象的插入方法，帮助用户掌握这些对象的应用，并能制作出精彩纷

呈的网页。

第 7 章讲解行为的应用。首先详细讲述如何利用 Dreamweaver 8 中的【行为】面板在页面中添加行为动作，并设置触发动作的事件，然后讲述如何编辑和更新行为，还介绍了在页面中如何使用 Dreamweaver 8 中内置的几种常用的行为。通过学习这些内容，用户将掌握在制作网页中运用行为这个不可或缺的网页元素的方法。

第 8 章讲述插件的应用。介绍了如何在 Dreamweaver 8 中运用已经拥有的插件及如何制作插件。这些都将以讲解实例的方式，使用户明白如何快捷、有效地使用这一强大的网页制作扩展功能。

第 9 章讲述网页动画的制作。介绍了【时间轴】面板及使用时间轴的各种方法，使用户了解如何创建时间轴动画，如何为时间轴添加行为，如何应用插件实现时间轴的特殊效果，以及创建各种不同的层动画效果。通过本章的学习，可以掌握实现网页的动态效果的方法。

第 10 章为网页制作的综合应用实例。利用 Fireworks 8、Flash 8 和 Dreamweaver 8 制作一个综合网站，使用户在掌握前面介绍的内容后能进一步明确网站网页的制作方法和流程。

第 11 章讲解创建和编辑远程站点及发布网站的方法。

本书中所采用的实例取材于实际的网站设计，具有很强的实用性。读者只需按照书中介绍的步骤和实例操作，就可以制作出相当专业的网页。

本书由李华、朱平辉和刘家明编著，另外参加编写的还有马雪雁、李媛州、陈曼青、王子强、陈波、闫金华等，由于作者水平有限，错误之处在所难免，敬请读者批评指正。

编者

2006.3

目　录

第 1 章　网页制作概述 1

1.1 Internet 和 WWW 简介 2
1.1.1 统一资源定位器和域名 3
1.1.2 超文本文件 3
1.1.3 超链接 4
1.2 分析网页 4
1.2.1 网页整体结构分析 4
1.2.2 页面细节分析 7
1.3 常用网页设计工具 10
1.3.1 网页设计软件 Dreamweaver 8 11
1.3.2 网络图像处理软件 Fireworks 8 11
1.3.3 网络动画制作软件 Flash 8 12
1.4 网站开发流程 13
1.4.1 站点规划 14
1.4.2 设计站点的基本结构 15
1.4.3 设计并制作网页 16
1.4.4 搜集网页制作素材 17
1.4.5 实现交互性和动画 18
1.4.6 测试、发布和维护站点 18
1.5 认识 Dreamweaver 8 19
1.5.1 Dreamweaver 8 的新特性 20
1.5.2 熟悉 Dreamweaver 8 的工作环境 22
1.5.3 控制浮动面板 25
1.6 制作第一个网页 26
1.6.1 定义一个本地站点 27
1.6.2 向站点中添加网页和文件夹 28
1.6.3 编辑网页 29
1.6.4 向网页中添加对象 30
1.6.5 保存网页 34
1.6.6 预览网页 35
1.7 上机实战 35
1.8 习题 39

第 2 章　创建与编辑本地站点 41

2.1 创建本地站点 42
2.1.1 定义本地站点 42
2.1.2 编辑站点 43
2.1.3 站点文件的操作 45
2.2 编辑和使用站点地图 47
2.2.1 编辑站点地图布局 47
2.2.2 在站点地图中处理页面 49
2.3 编辑本地站点的其他属性 51
2.3.1 修改站点地图布局 51
2.3.2 使用设计备注 53
2.4 上机实战 55
2.5 习题 58

第 3 章　制作网页的基本元素 61

3.1 制作文本特效 62
3.1.1 创建文档 62
3.1.2 添加文本 66
3.1.3 设置文本格式 68
3.1.4 设置字符格式 70
3.2 设置图像效果 74
3.2.1 插入图像 74
3.2.2 修改图像属性 75
3.2.3 加入背景图像 76
3.3 映射图的应用 78
3.3.1 创建图像热点 78

3.3.2 创建客户端映射图 79
3.4 导航条的使用 80
3.4.1 插入导航条 81
3.4.2 编辑导航条 83
3.5 创建与管理链接 84
3.5.1 创建各种链接 85
3.5.2 Dreamweaver 的管理链接特性 90
3.5.3 设置站点缓存 91
3.5.4 更新链接及链接范围 93
3.5.5 测试链接 94
3.6 上机实战 96
3.7 习题 98

第 4 章 规划与设计页面布局 99

4.1 利用表格定位网页 100
4.1.1 插入表格 100
4.1.2 格式化表格 102
4.1.3 利用表格布局 105
4.2 利用布局模式规划网页 109
4.2.1 绘制布局单元格和表格 109
4.2.2 格式化布局单元格和表格 111
4.3 利用层规划网页 115
4.3.1 认识网页中的层 115
4.3.2 创建层 116
4.3.3 设置层的属性 117
4.3.4 使用层面板 118
4.3.5 层的基本操作 120
4.3.6 用层来布局和定位 121
4.4 利用框架技术规划网页 122
4.4.1 认识框架和框架集 123
4.4.2 创建框架集 124
4.4.3 框架文件和框架集文件 126
4.4.4 设置框架和框架集 127
4.4.5 用链接来控制框架内容 130
4.5 利用层和表格的组合运用规划网页 130
4.5.1 用层技术来帮助用户设计表格 131
4.5.2 将表格转换为层 133
4.5.3 向层中插入表格 134
4.6 上机实战 136
4.7 习题 138

第 5 章 创建交互式表单 139

5.1 创建表单 140
5.2 添加表单对象 141
5.2.1 添加文本域 142
5.2.2 添加表单按钮 144
5.2.3 添加图像域 145
5.2.4 添加单选按钮 146
5.2.5 添加复选框 147
5.2.6 添加列表框 148
5.3 校验表单 149
5.4 处理表单 152
5.5 上机实战 156
5.6 习题 157

第 6 章 向网页中添加对象 159

6.1 添加 Shockwave 对象 160
6.1.1 插入 Shockwave 对象 160
6.1.2 设置 Shockwave 对象属性 161
6.2 添加 Flash 对象 162
6.2.1 添加 Flash 动画 162
6.2.2 添加 Dreamweaver 自带的 Flash 对象 164
6.3 添加 ActiveX 控件 167
6.3.1 插入 ActiveX 控件 168
6.3.2 设置 ActiveX 控件的属性 168
6.4 添加 Java 小程序 170
6.4.1 插入 Java 小程序 170
6.4.2 设置 Java 小程序的属性 171
6.5 在网页中加入声音 171
6.5.1 用于网络的声音文件 172
6.5.2 添加指向声音文件的链接 173

6.5.3 嵌入声音文件 174
6.5.4 使用行为动作【播放声音】播放声音 176
6.6 上机实战 178
6.7 习题 179

第 7 章 创建和使用行为 181

7.1 创建行为 182
7.1.1 附加行为 182
7.1.2 编辑行为 185
7.1.3 更新行为 186
7.2 使用内置行为 187
7.2.1 调用 JavaScript 代码 187
7.2.2 改变网页对象的属性 189
7.2.3 检查浏览器 191
7.2.4 检查插件 192
7.2.5 跳转到指定的网页 194
7.2.6 打开浏览器窗口 195
7.2.7 设置状态条文本 196
7.2.8 弹出信息对话框 198
7.3 上机实战 199
7.4 习题 200

第 8 章 使用和制作插件 203

8.1 使用已有扩展插件 204
8.1.1 插件的安装 204
8.1.2 利用插件实现网页背景颜色渐变效果 206
8.1.3 制作无边浏览器窗口 208
8.1.4 网页打印控制 210
8.1.5 实现滚动的文字 211
8.1.6 使用扩展插件判断屏幕分辨率 213
8.2 自己动手制作插件 214
8.2.1 制作对象类扩展插件 214
8.2.2 制作命令类扩展插件 219
8.2.3 制作行为类扩展插件 224
8.3 上机实战 227
8.4 习题 229

第 9 章 创建网页动画 231

9.1 网页动画利器——时间轴 232
9.1.1 【时间轴】面板 232
9.1.2 创建时间轴动画 233
9.1.3 修改时间轴动画 237
9.2 将时间轴与行为结合起来 238
9.2.1 为时间轴附加行为 238
9.2.2 控制时间轴的行为 239
9.3 用插件实现层动画效果 240
9.3.1 让层漂浮在窗口的固定位置 241
9.3.2 利用插件实现滑动的层 242
9.4 精彩的网页过渡效果 244
9.4.1 使用插件实现网页过渡 244
9.4.2 插入元数据实现网页过渡 246
9.5 上机实战 248
9.6 习题 249

第 10 章 网页制作三剑客的综合应用 251

10.1 用 Fireworks 8 制作和优化图像 252
10.1.1 认识 Fireworks 8 的工作环境 252
10.1.2 制作网站徽标 253
10.1.3 制作按钮图像 257
10.2 用 Flash 8 制作动画 260
10.2.1 认识 Flash 8 的工作环境 260
10.2.2 用 Flash 8 制作菜单 261
10.2.3 发布 Flash 8 动画 266
10.3 用 Dreamweaver 8 构建站点 266
10.3.1 构建本地站点 267
10.3.2 制作网站主页 268
10.4 上机实战 271
10.5 习题 275

第 11 章 发布和管理网站 277

11.1 测试本地站点 278

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

11.1.1 检测站点的浏览器兼容性.....278
11.1.2 检测可能存在的链接错误.....279
11.1.3 使用浏览器预览网页.....280
11.2 构建远程站点.....282
11.2.1 使用 FTP 定义远程站点.....282
11.2.2 使用局域网定义远程站点.....284
11.2.3 上传和下载站点.....286
11.2.4 对从远程站点取出的文件进行登记.....288
11.2.5 同步本地站点和远程站点的文件.....289
11.3 上机实战.....289
11.4 习题.....292
附录 习题答案.....295

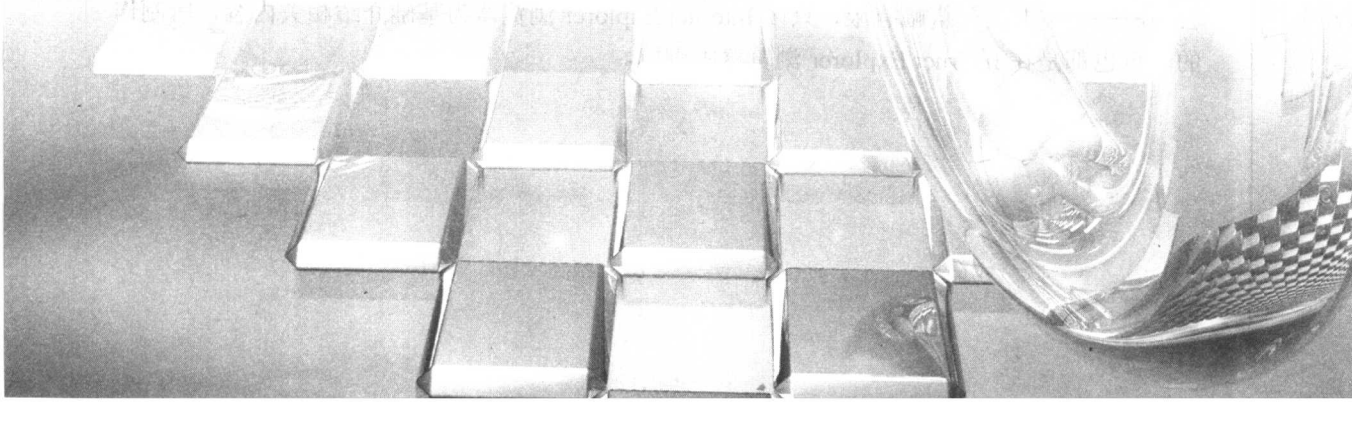
1 网页制作概述

教学目标

本章介绍使用网络时需要经常接触的基本概念和有关多媒体网页的一些基本概念，利用几个具有代表性的精彩网站，分析网页的整体结构，然后对本书所列实例网站中几个有特点的网页中应用的内容进行分析，最后重点介绍网站开发流程和目前较受青睐的工具Dreamweaver的最新版本——Dreamweaver 8。并就这些内容展开全面的论述，目的是让用户先加深对网络应用和网页中有关概念的认识和体会，了解网页展示信息的方式和网站制作流程，并了解Dreamweaver 8的一些新功能，熟悉其工作窗口，以便以后能更好、更快地去规划和制作网站。

教学重点和难点

- 了解网页中多种多媒体元素
- 了解网站制作流程
- 熟悉Dreamweaver 8的工作环境



1.1 Internet 和 WWW 简介

Internet(因特网)是一个巨大的信息资源网，它已经成为一种家喻户晓的信息媒体，也成了许多人工作、学习和生活的伙伴。

WWW(World Wide Web，万维网)是建立在 Internet 上的全球化、分布式、交互式、动态多平台的图形网络信息服务系统。WWW 起源于 CERN(欧洲粒子物理实验室)，其设计思想是统一描述 Internet 上多种资源的位置(URL)，采用超文本的方式，通过超链接连接 Internet 上的资源。正是由于 WWW 图文并茂、丰富多彩的特性和浏览器技术的不断发展，使 Internet 变成了一个精彩的世界，从而吸引了越来越多的用户。

WWW 以客户机/服务器(Client/Server)的方式进行工作，其软件主要是由服务器端软件和客户端软件两部分组成。存取 WWW 资源的软件叫做浏览器。目前最流行的浏览器有 Internet Explorer（简称 IE）和 Netscape Navigator。Internet Explorer 是 Microsoft 公司的产品。图 1.1 所示就是在 Microsoft Internet Explorer 浏览器中浏览 WWW 资源。

图 1.1 在 Microsoft Internet Explorer 浏览器中浏览网页

Netscape Navigator 是最早出现并被广泛应用于 Internet 的第一款浏览器，也是最好的 Web 浏览器之一，由 Netscape 公司开发，不过目前 Netscape 公司已被美国在线-时代华纳公司收购。本书由于篇幅有限，只以 Internet Explorer 浏览器为基础介绍相关内容，所制作的网页也都是在 Internet Explorer 浏览器中浏览。

提示：

Internet 上的软件资源一般分为下面 3 种。

- 完全免费软件。例如，IE 6.0 以上版本，它可以从 Microsoft 公司的网站上免费得到。
- 试用版软件。这种软件是在正式版发行之前需要严格测试的版本，有时间限制。
- 付费软件。这有两种情况：一种是可以下载并试用一段时间的，但超出这个时间仍没有付费就可能不可再用；另一种需要先付费再使用。

1.1.1　统一资源定位器和域名

您可以将 WWW 视为 Internet 上的一个大型图书馆，“Web 节点”就像图书馆中的一本书，而“Web 页”则是书中的某一页。许多 Web 页合在一起便组成一个 Web 节点。可以从一个特定的 Web 节点开始 Internet 环游之旅。每一个 Web 页都包括 Web 节点的主页，而且拥有一个惟一的 URL 地址。链接网页的 URL 应该以“http://”开始，图 1.1 所示“唐商网”网站主页的地址是 http://www.tang3.com。

1. IP 地址

为了区分网络上的计算机，IP 协议为每一台在 Internet 上的计算机都定义了 5 个 32 位长的地址，叫 IP 协议地址，简称为 IP 地址。

2. 域名

域名是 Internet 上用来寻找网站所用的名字，是 Internet 上的重要标识，相当于主机的门牌号码。每一台主机都对应一个 IP 地址，每一个 IP 地址由 32 位长的数字组成，如 192.168.11.34。人们为了方便记忆，用域名来代替这些数字来寻找主机，如 tang3.com。每一个域名与 IP 地址是一一对应的，人们输入域名，再由域名服务器（DNS）解析成 IP 地址，从而找到相应的网站。每一个网址和 E-mail 都要用到域名。

3. 统一资源定位器

URL，英文为 Uniform Resource Locator，意思是“统一资源定位器”。“资源(Resource)”是指在网络上所能获取的文字、图像、声音和动画等资料。这些资料实际上都是以各种不同格式的“文件(File)”类型存在的，分散在各地的计算机主机中；而“定位器(Locator)”就是要指出这些资料的位置。

对于前面所说的地址“http://www.tang3.com”，它分为两部分：第一个部分“http://”表示要访问的文件的类型，http://表示访问的是超文本类型；第二部分是“www.tang3.com”，表示主机的名字，表明要访问的文件存放在名为 www 的服务器里，该服务器登记在 tang3.com 域名之下。

1.1.2　超文本文件

超文本(hypertext)文件是与其他数据有关联的数据。例如，假设你正在读大百科全书中

“树”这个条目，在文章的末尾有这样一个参考条目：“相关信息参见‘植物’”。最末一行就是一个关联，从“树”到“植物”这个条目。

这只是一个简单例子，而 WWW 网则是基于一个复杂得多的超文本文件。尤其是在文件的任何地方都可能有关联，不仅是在末尾。假设你正在用 Internet 阅读“树”的超文本文件，每次提到一种新的树就有一个关联，每个关联都以某种方式标识，以显得突出。例如，有关联的字可能被加亮或者加了下划线，或者标注了一个数字。如果依据关联查找，将会转到某种类型的树的条目。在主条目里还有其他条目的关联，如“雨林”或“木”。这些关联又引出完整的条目。或许还能找到相关的技术术语的关联，如“落叶科”和“针叶树”。如果循着这些关联就会找到其定义。

假设用户正在浏览如图 1.1 所示的“唐商网”网站主页，并希望查询“个性化网店服务”，在这个主页中的“个性化网店服务”是一个关联，即从“唐商网”网站主页到“个性化网店服务”网页；而且在这个关联网页中又有完整的条目，如果选择“零售版”，这也是一个关联，即从“个性化网店服务”网页到“零售版”网页。

1.1.3 超链接

超链接是带下划线或边框，并内嵌了 Web 地址(即 URL)的文字或图形。单击超链接，可以跳转到特定 Web 节点上的某一页。超链接很容易辨认，在 Web 节点上，超链接文字与其他文字颜色不同。

网页中的各种媒体和网页是通过超链接组织在一起的。超链接是由相对独立的信息单元(称为“锚”)和表达它们之间关系的链所组成的非线性结构。这种结构早期被称为超文本，随着多媒体技术的发展，表达信息的方式已经不限于文本，而是发展为多种媒体，因此这种结构又被称为超媒体(hypermedia)。

在一个网页中，例如图 1.1 所示“唐商网”网站主页中的“产品展示”以及其中的“客服中心”等文字都是锚，单击它们可以分别导向不同的页面。这些锚和单击以后打开的页面之间具有关联性，通过单击操作把它们连在一起，这种关联性被称为“链”。

一个页面中的锚可以链接到其他页面，也可以链接到一幅图片、一个电子邮件地址、一个文本、一个程序或同一页面中其他特定位置。一组网页就是通过许多锚和链连接成一个整体。

1.2 分析网页

人们上网冲浪看到的网页是千姿百态的，一般来说，一个网站或者具有特定主题的一组网页应该包括 3 种类型，即主页、索引页和内容页，每一类型的网页都具有自己的特点。本节将利用两个成熟网站和本书所列实例网站中的几个典型网页来分析不同网页的结构和内容。

1.2.1 网页整体结构分析

1. 主页

主页是指个人或单位的基本页面，它是某一 Web 节点的起始点。主页是整个网站或者

一组网页的入口。用户可以通过主页提供的线索访问其他页面的信息和资源。在浏览器URL栏中输入“http://www.tang3.com”，然后按 Enter 键，将在浏览器中看到如图 1.2 所示的网站主页。

这是“唐商网”网站的主页，在这里用户可以选择一个主题进入。例如，用户想要了解这个网站中的相关产品，单击页面中的“金商通”链接，就可以看到想要了解的内容，如图 1.3 所示。

像“唐商网”网站一样，很多网站的内容都是相当丰富多彩的，要用户记住每一个网页的地址是有些困难的，主页地址的一个重要作用就是方便记忆。浏览者只要记住主页的地址，就能访问这个网站内所有的内容。

一般来说，主页是一个网站中最重要的网页，也是访问最频繁的网页。它是一个网站的标志，体现了整个网站的制作风格和性质。

图 1.2　“唐商网”网站主页

图 1.3　唐商网 “金商通”网页

2. 索引页

索引页即网站中的导航页，为用户提供网站或者一组网页的索引，帮助用户较快地找

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com