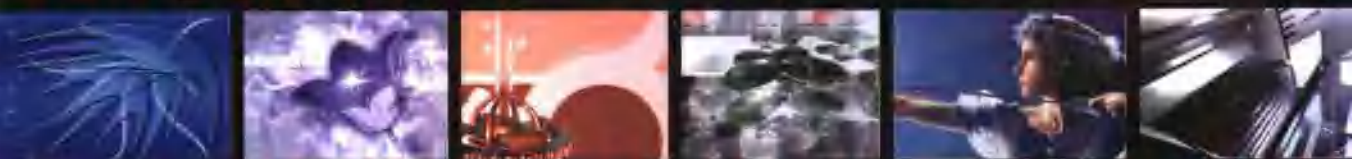


刘小伟 陈德荣 温培和 编著

Dreamweaver 8

中文版 网页设计与网站建设 实用教程



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

Dreamweaver 8 中文版网页设计与 网站建设实用教程

刘小伟 陈德荣 温培和 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书通过 Dreamweaver 8 基础知识、网页与网站设计范例和实训指导 3 大环节,全面介绍了 Dreamweaver 8 中文版的主要功能和面向实际的应用技巧,并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。基础知识部分包括网站与网页设计基础、网页元素的添加与编辑、网页超链接的创建、网页布局设计、层的应用、CSS 样式功能、网页框架、站点资源管理、动态交互式网页的制作等内容,还介绍了测试、发布和管理站点的基本方法。每章都围绕实例进行讲解,步骤详细、重点突出,可以手把手地教会读者进行实际操作。应用范例部分列举了 8 个典型的实例,通过详细的分析和制作过程讲解,引导读者将软件功能和实际应用紧密结合起来,启发读者逐步掌握网页设计和网站建设的技能。实训指导部分精心安排了 11 个实训项目,这些项目涵盖了 Dreamweaver 8 的主要功能,并设计了部分模拟实战训练项目。此外,在基础知识部分的每章后面都安排了一定数量的习题,在行业应用范例部分的每章后面安排了举一反三强化训练项目,在实训指导部分每个实训项目的后面都安排有思考与上机练习题,读者可以用其来巩固所学知识。

本书适合于作为各级各类学校和社会短训班的教材,同时也是网页设计爱好者的相当实用的自学读物。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 中文版网页设计与网站建设实用教程/刘小伟,陈德荣,温培和编著. —北京:电子工业出版社,2006.10

ISBN 7-121-03000-4

I.D... II.①刘...②陈...③温... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 089450 号

责任编辑:徐云鹏

特约编辑:叶皓彤

印 刷:北京天竺颖华印刷厂

装 订:三河市金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:26.5 字数:650千字

印 次:2006年10月第1次印刷

定 价:37.00

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:(010) 68279077。邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlt@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

人类社会已经进入了信息时代,信息技术及信息产业将是社会经济发展的引擎。信息技术的飞速发展,推动了人们交流方式的变革,缩小了人类信息交流的时空、文化和语言的差异,改变了人类的工作、学习、生活和相互交流的方式。Internet 不仅仅是一个通信和交流的平台,同时也是一个不错的宣传、展示和交易的平台。目前,绝大多数企事业单位均在网上设立了自己的网站,并获得巨大效益。

与其他设计工作相比,网页设计具有交互性、多态性、综合性、灵活性等特点,并且它是技术与艺术的紧密结合,因此只有在保持网站视觉形象统一的基础上,才能创作出新的网页设计作品。

Dreamweaver 是目前功能最强大、最专业的网站开发软件,是进行网站开发和网页设计的最佳工具之一。本书遵循初学者的认识规律和学习习惯,以 Dreamweaver 的最新版本——Dreamweaver 8 为蓝本,结合作者多年的教学 and 实践经验,以“短期内熟悉软件主要功能,掌握 Dreamweaver 网页创意设计技能,并进行必要的模拟岗位实战训练”为目标,精心安排了“基础知识”、“应用范例”和“实训指导”三部分内容,用新颖、务实的内容和形式指导读者快速上手,十分便于教师施教、读者自学。

本书融合了传统教程、实例教程和实训指导书的优点,但又不是简单的三合一,而是根据读者的实际需要和今后可能的应用,使三个环节相辅相成,巧妙结合。既有效地减轻了读者的学习负担,又能让读者高效地学会用软件解决今后工作中最常遇到的问题。

全书共分为以下 3 篇:

- ◆ 第 1 篇 Dreamweaver 8 应用基础知识: 安排了 8 章内容。着重介绍了网站与网页设计基础、网页元素的添加与编辑、网页超链接的创建、网页布局设计、层的应用、CSS 样式功能、网页框架、站点资源管理、动态交互式网页的制作等内容,还介绍了测试、发布和管理站点的基本方法。这些内容既是制作网页的基础,也是学习第 2 篇的前提。同时,与第 3 篇的实训项目相对应。
- ◆ 第 2 篇 Dreamweaver 8 应用范例: 共安排了 2 章内容。着重通过 5 个网页设计范例和 3 个网站设计范例介绍了 Dreamweaver 8 的典型应用。这些范例既融入了 Dreamweaver 8 的主要知识点,又能体现软件最主流的应用。
- ◆ 第 3 篇 Dreamweaver 8 实训指导: 共安排了 2 章内容。着重通过 8 个基础实训项目和 3 个综合实训项目。这些精心设计的实训项目应用“任务驱动”和“模拟实战”的手法,各个实训项目都有很强的针对性、实用性和可操作性,并能引导读者在熟悉软件功能的基础上拓展设计制作网页的思路。

需要提醒读者注意的是,无论 Dreamweaver 8 的功能有多么强大,它都只是一个辅助网页设计的工具,要设计制作出精美而实用的网页,必须注重技术和艺术紧密结合,这样才能穷尽技术之长,实现艺术想象,满足浏览者对网页信息的高质量需求。

本书由刘小伟、陈德荣、温培和编著。除封面署名作者外,刘晓萍、张源远、俞慎泉、胡乃清、温然、彭钢、余强、郭军、吕静、蒙坪等也参加了本书实例制作、校对、排版等工作,

在此表示感谢。由于编写时间仓促，编者水平有限，书中疏漏和不妥之处在所难免，欢迎广大读者和同行批评指正。

为方便读者阅读，本书配套资料请登录“华信教育资源网”(<http://www.hxedu.com.cn>)，在“教学资源”频道的“综合资源下载”栏目下载。

目 录

第 1 篇 Dreamweaver 8 应用基础知识

第 1 章 网站与网页设计基础	2	2.3.3 图像的属性检查器	46
1.1 网站与网页设计的基本概念	2	2.3.4 编辑图像	48
1.1.1 认识网页和网站	2	2.3.5 鼠标经过图像时发生变化	50
1.1.2 网站设计的基本概念	3	2.4 其他元素的添加和处理	51
1.2 初识 Dreamweaver 8	6	2.4.1 “常用”类别	51
1.2.1 Dreamweaver 8 的用户界面	6	2.4.2 “布局”类别	54
1.2.2 Dreamweaver 8 的主要面板	9	2.4.3 “表单”类别	54
1.2.3 利用 Dreamweaver 8 构建网 站的基本流程	14	2.4.4 “文本”类别	55
1.3 创建本地站点	15	2.4.5 “HTML”类别	55
1.3.1 “管理站点”对话框	15	2.4.6 “应用程序”类别	55
1.3.2 创建本地站点	16	2.4.7 “Flash 元素”类别	56
1.4 管理本地站点	18	2.4.8 “收藏夹”类别	56
1.4.1 “文件”面板的视图方式	18	2.5 预览网页	56
1.4.2 “文件”面板的操作	20	本章要点小结	57
本章要点小结	21	习题	58
习题	22	第 3 章 网页超链接	60
第 2 章 网页元素的添加与编辑	24	3.1 超链接基础	60
2.1 网页文档操作	24	3.1.1 什么是超链接	60
2.1.1 创建网页文档	24	3.1.2 链接路径	60
2.1.2 保存页面文档	27	3.2 创建超链接	61
2.1.3 设置默认文档	27	3.2.1 创建一般链接	61
2.1.4 打开文档	28	3.2.2 邮件链接	64
2.1.5 设置文档属性	29	3.2.3 锚记链接	65
2.2 页面基本对象处理	32	3.2.4 创建空链接和脚本链接	67
2.2.1 添加文本	33	3.2.5 使用站点地图创建超链接	69
2.2.2 修饰文本	35	3.2.6 使用“超链接”命令创建 超链接	70
2.2.3 插入水平线	42	3.2.7 链接文档打开的方式	70
2.2.4 插入日期	43	3.3 管理超链接	70
2.2.5 插入特殊字符	44	3.3.1 自动更新链接	70
2.3 页面图像处理	45	3.3.2 在站点地图中管理	72
2.3.1 网页图像文件的格式	45	3.3.3 在整个站点范围内更改链 接	73
2.3.2 插入图像	45		

3.4 特殊超链接	74	5.2 CSS 样式	109
3.4.1 创建跳转菜单	74	5.2.1 CSS 样式面板	109
3.4.2 导航条	75	5.2.2 自动创建 CSS 样式	110
本章要点小结	76	5.2.3 创建新的 CSS 样式	111
习题	77	5.2.4 编辑 CSS 样式	113
第 4 章 表格在网页设计中的应用	79	5.2.5 链接到外部 CSS 样式表	117
4.1 创建表格	79	5.3 框架基础	118
4.1.1 新建表格	79	5.3.1 创建框架	118
4.1.2 插入文本	80	5.3.2 选择框架和框架集	121
4.1.3 插入图像	81	5.3.3 框架的编辑	123
4.1.4 导入和导出数据	82	5.3.4 设置框架和框架集的属 性	125
4.2 编辑表格	84	本章要点小结	126
4.2.1 选定表格	84	习题	127
4.2.2 表格的缩放	85	第 6 章 站点资源管理	129
4.2.3 编辑表格	86	6.1 资源管理	129
4.2.4 表格格式化	87	6.1.1 “资源”面板	129
4.3 设置表格属性	89	6.1.2 使用收藏列表管理资源	132
4.3.1 表格格式设置的优先顺序	89	6.2 使用模板	133
4.3.2 设置整个表格的属性	89	6.2.1 模板基础	134
4.3.3 设置列、行和单元格属性	90	6.2.2 创建新模板	134
4.4 使用表格进行网页布局	91	6.2.3 设置模板可编辑区	135
4.4.1 绘制布局单元格	91	6.2.4 创建重复区域	138
4.4.2 绘制布局表格	91	6.2.5 使用可选区域	139
4.4.3 移动布局单元格和布局表 格	94	6.3 使用库项目	140
4.4.4 调整布局单元格和布局表 格大小	94	6.3.1 创建库对象	140
4.4.5 布局单元格属性检查器	95	6.3.2 编辑库项目	141
4.4.6 布局表格属性检查器	95	6.3.3 使用库项目	141
4.5 表格排序	96	本章要点小结	142
本章要点小结	97	习题	143
习题	98	第 7 章 创建交互式网页	145
第 5 章 层、CSS 样式和框架	100	7.1 使用表单	145
5.1 在网页中使用层	100	7.1.1 表单基础	145
5.1.1 图层的功能	100	7.1.2 创建表单对象	146
5.1.2 图层的基本操作	100	7.1.3 插入文本域	148
5.1.3 重叠层	106	7.1.4 插入隐藏域	151
5.1.4 嵌套层	106	7.1.5 插入单选按钮	151
5.1.5 层和表格的互换	106	7.1.6 插入复选框	152
5.1.6 层的属性设置	108	7.1.7 插入列表/菜单	153
		7.1.8 插入跳转菜单	155

7.1.9 插入图像域	156	8.1.1 网页浏览器的兼容性测试	190
7.1.10 插入文件域	157	8.1.2 网页链接测试	192
7.1.11 插入按钮	158	8.1.3 使用报告测试站点	193
7.2 使用行为	160	8.1.4 检验文件的大小及下载时间	194
7.2.1 行为基础	160	8.1.5 使用检查辅助功能	194
7.2.2 行为面板	161	8.2 发布站点	197
7.2.3 行为操作	162	8.2.1 设置网站	197
7.3 时间轴的应用	174	8.2.2 上传网站	198
7.3.1 认识时间轴	174	8.3 维护站点	198
7.3.2 “时间轴”面板	178	8.3.1 从服务器获取文件	199
7.3.3 创建时间轴动画	179	8.3.2 遮盖文件和文件夹	200
7.3.4 管理时间轴	184	8.3.3 文件同步	200
7.4 动态网页制作的基本概念	185	8.3.4 存回/取出	201
7.4.1 动态网页概述	185	8.4 设计备注	203
7.4.2 常见的动态网页的实现技术	185	8.4.1 启用和禁用设计备注	204
7.4.3 Dreamweaver 8 中动态网页实现技术的集成	187	8.4.2 建立设计备注与文件的关联	204
本章要点小结	188	8.4.3 使用设计备注	205
习题	188	本章要点小结	205
第 8 章 测试、发布和管理站点	190	习题	206
8.1 测试站点	190		

第 2 篇 Dreamweaver 8 应用范例

第 9 章 网页设计范例	210	训练 4 制作框架网页	241
范例 1 “我的音乐网”首页	210	第 10 章 网站设计范例	242
范例分析	210	范例 1 个人主页设计	242
制作要领	211	范例分析	242
制作过程	211	制作要领	242
范例 2 新闻页面	214	制作过程	243
范例分析	215	范例 2 公司网站设计	253
制作要领	215	范例分析	253
制作过程	215	制作要领	253
范例 3 网页动态链接效果	225	制作过程	254
范例 4 框架网页	228	范例 3 动态网站设计	261
范例 5 动态导航图	236	范例分析	261
举一反三训练	241	制作要领	262
训练 1 网站首页设计	241	制作过程	262
训练 2 综合页面设计	241	举一反三训练	291
训练 3 超链接的创建	241	训练 1 个人主页设计	291

第3篇 Dreamweaver 8 实训指导

第11章 Dreamweaver 8 基本应用

实训 294

实训1 Dreamweaver 8 基本操

作 294

实训目的 294

实训要求及说明 295

实训要领 295

实训过程 295

实训总结 298

思考与练习 298

实训2 文本编辑处理 299

实训目的 299

实训要求及说明 299

实训要领 299

实训过程 300

实训总结 306

思考与练习 306

实训3 添加和处理图像 307

实训目的 307

实训要求及说明 307

实训要领 307

实训过程 308

实训总结 314

思考与练习 314

实训4 创建和管理超链接 314

实训目的 315

实训要求及说明 315

实训要领 315

实训过程 315

实训总结 317

思考与练习 318

实训5 网页布局设计 318

实训目的 318

实训要求及说明 319

实训要领 319

实训过程 319

左、右内容区的制作 324

主内容区的制作 325

实训总结 329

思考与练习 330

实训6 应用层 330

实训目的 330

实训要求及说明 330

实训要领 330

实训过程 331

实训总结 332

思考与练习 333

实训7 应用CSS样式 333

实训目的 333

实训要求及说明 333

实训要领 333

实训过程 334

实训总结 334

思考与练习 335

实训8 创建交互式网页 335

实训目的 335

实训要求及说明 335

实训要领 336

实训过程 336

实训总结 340

思考与练习 341

第12章 Dreamweaver 8 综合应用

实训 342

综合实训1 个人主页设计 342

实训目的 342

实训要求及说明 343

实训要领 343

实训过程 343

实训总结 352

思考与练习 352

综合实训2 产品展示网站设计 353

实训目的 353

实训要求及说明 353

实训要领 353

实训过程	354	实训要领	365
实训总结	363	实训过程	365
思考与练习	363	实训总结	407
综合实训 3 动态网站设计	364	思考与练习	408
实训目的	364	部分习题参考答案	409
实训要求及说明	364		

第 1 篇 Dreamweaver 8 应用

基础知识

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司推出的一款集网页制作和管理网站于一体的所见即所得网页编辑器，是一套针对专业网页设计人员特别设计的可视化网页开发工具。使用 Dreamweaver，可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的充满动感的网页。2005 年 10 月最新发布的 Dreamweaver 8 中文版为 Web 设计者和开发人员提供了更丰富的功能和简化的工作流程。为了使读者快速掌握 Dreamweaver 8 中文版的基本概念、功能和应用，本篇将结合实例系统介绍以下知识要点：

- 📖 网站和网页设计的基础知识。
- 📖 Dreamweaver 8 构建网站的基本方法。
- 📖 网页元素的添加与编辑。
- 📖 网页超链接的创建、设置和管理。
- 📖 图形的绘制和编辑处理。
- 📖 表格在网页设计中的应用。
- 📖 层、样式和框架在网页设计中的应用。
- 📖 站点资源的管理。
- 📖 动态交互式网页的创建。
- 📖 站点的测试、发布和管理。

第1章 网站与网页设计基础

在网络技术日益普及的今天,“上网”这个概念早已悄然融入了人们的生活,不断地改变着人们的工作、生活和学习方式。网上的信息都是存放在网页上的,若干网页集合在一起构成网站。通常,将查看网页信息的操作称为“浏览”,而将网页制作的工作称为“网页设计”。本书主要介绍如何从零开始,学习使用 Dreamweaver 8 设计制作网页,进而进行网站的建设。

为了使读者快速上手,本章将介绍网站和网页的相关基础知识,重点内容有:

- ※ 网站与网页设计的基本概念。
- ※ Dreamweaver 8 的主要功能和操作界面。
- ※ 本地站点的创建。
- ※ 本地站点的管理。
- ※ Dreamweaver 显示方式的控制。

1.1 网站与网页设计的基本概念

要进行网站与网页设计,必须先弄清一些最基本的概念,了解网页和网站设计的一般方法。

1.1.1 认识网页和网站

一台电脑接入 Internet 后,只需启动 Internet Explorer (简称 IE) 等网页浏览器,在“地址”栏中输入网址,比如 <http://www.chinabyte.com>,再按下【Enter】键,就能看到如图 1-1 所示的网页画面。



图 1-1 一个网页

构成一个网页的最基本元素是文字和图片,部分网页中还包含有动画、音乐、程序等元素。网页实际上是一个文件,一个存放在某处某台电脑中的文件。当然,这台电脑必须是与 Internet 相连的。网页经过网址(URL)来识别和存取,在浏览器中输入网址后,经过一段复杂而又快速的程序处理,网页文件会被传送到自己的电脑中,然后再通过浏览器解释网页的内容,将网页内容展示到人们的眼前。

当移动鼠标到页面上的某处时,鼠标指针会变成一只小手[☞],该位置就是一个超链接。超链接是网页设计的精华,通过超链接,可以方便地访问互联网上的许多相关页面,而不用输入难记的 URL 地址。超链接在本质上属于一个网页的一部分,它是一种允许和其他网页或站点之间进行连接的元素,各个网页链接在一起后,才能真正构成一个网站。

在网页的空白处单击鼠标右键,从弹出的快捷菜单中选择【查看源文件】选项,系统将自动启动“记事本”程序,并在其中显示出网页的实际内容(源代码文件),如图 1-2 所示。可以看到,网页实际上只是一个纯文本文件,它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述(例如字体、颜色、大小),而 IE 等浏览器则对这些标记进行解释并生成页面,形成人们平时看到的画面。



图 1-2 网页源文件

提示:为什么在源文件看不到任何图片呢?原来,网页文件中存放的只是图片的链接位置,而图片文件与网页文件是互相独立存放的,甚至是在不同电脑上存放的。

通常人们看到的网页,都是以 .htm 或 .html 为后缀的文件,俗称 HTML 文件。不同的后缀,分别代表不同类型的网页文件。除 .htm 外,还有以 CGI、ASP、PHP、JSP 等为后缀的网页文件。

什么是网站呢?事实上,网站是由成百上千甚至成千上万组相互关联的网页所组成的一个整体。如今,在现实生活中存在的所有信息,在网上几乎都能找到。网站的类型非常多,常见的网站类型主要有:综合类网站、新闻类网站、娱乐类网站、行业类网站、求职类网站、电子商务网站、专业资讯类网站、医疗类网站、文学艺术类网站等等,比如在图 1-1 中所看到的网站——“天极网”便是一个大型电脑科技资讯网。

1.1.2 网站设计的基本概念

简单地说,一个网站设计包含规划网站、设计制作网页两大环节。其中,网页既是构成网站的基本元素,也是承载各种网站应用的平台。在具体设计过程中,会涉及到一些网络概念。

下面先简要介绍一些常用的概念。

1. HTML

网页在本质上一般是由 HTML (超文本标记语言) 代码构成的。HTML 是由一系列 HTML 标记符号组成的描述性文本, 这些标记符号用于说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML 的结构包括头部 (Head)、主体 (Body) 两大部分, 其中头部描述的是浏览器所需的信息, 而主体则包含所要说明的具体内容。

在 FrontPage、Dreamweaver 等可视化网页设计工具问世之前, 网页全靠手工编写代码完成。例如, 要制作出如图 1-3 所示的网页, 可以在记事本中编写如图 1-4 所示的源代码。如果使用 Dreamweaver 等可视化网页设计工具, 只需在文档窗口中直接输入文字即可, 如图 1-5 所示。可见, 使用可视化网页设计工具在制作网页时相当直观、方便, 且容易上手, 就像在 Word 中进行文本编辑一样。



图 1-3 页面效果

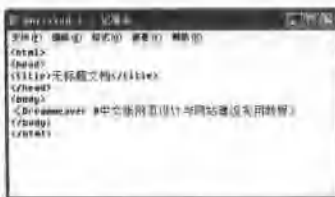


图 1-4 源代码



图 1-5 Dreamweaver 中编辑的效果

2. URL

URL 即“统一资源定位器”, 也就是网页的地址。URL 地址格式排列为: “scheme://host:port/path”, 例如 http://222.188.13.26:8080/user 便是一个 URL 地址, 它由以下几个部分组成:

- ◆ **Internet 资源类型 (scheme):** 指出 WWW 客户程序用来操作的工具。如 “http://” 表示 WWW 服务器, “ftp://” 表示 FTP 服务器, “gopher://” 表示 Gopher 服务器等等。
- ◆ **服务器地址 (host):** 用于指明 WWW 页所在的服务器域名。
- ◆ **端口 (port):** 用于指明服务器端口号, 这是由于某些资源需要给出相应的服务器的端口号才能访问。
- ◆ **路径 (path):** 用于指明服务器中某个具体资源的位置。

3. IP 地址

为了区别不同的站点, 需要为每个站点分配一个惟一的地址, 这个地址称为 IP 地址。IP 地址由 4 组从 0 到 255 之间的数字组成, 如 202.126.0.154。

IP 是每个在线单位的特定网络地址 (包括网站、用户等), 通常用户上网后会立刻取得一个 4 组数字组成的 IP 地址, 其格式为 xxx.xxx.xxx.xxx, 由网络解析这个地址, 以确立每个用户的身份。

4. 域名

IP 地址是数字化的, 比较难记, 所以人们提出了一种新方法来代替这种数字, 即“域名”地址。域名由几个英文单词组成, 如 `www.sina.com.cn` 具有一定的意义, 其中 `cn` 代表中国 (China), `com` 代表商业网, `sina` 代表新浪, `www` 代表全球网 (或称万维网, World Wide Web), 整个域名合起来就代表新浪站点。

域名地址和用数字表示的 IP 地址实际上是一回事, 只是形式上不同而已。在访问一个站点的时候, 可以输入这个站点用数字表示的 IP 地址, 也可以输入它的域名地址。这里就存在一个域名地址和对应的 IP 地址相互转换的问题, 这些信息实际上是存放在 ISP 中称为域名服务器 (DNS) 的计算机上, 当输入一个域名地址时, 域名服务器就会搜索其对应的 IP 地址, 然后访问到该地址所表示的站点。

5. 虚拟主机

一个 HTML 文档编写完后, 可以被安装在计算机上的浏览器解读。要让自己编写的网页被全球的人分享, 则必须将网页放在互联网的虚拟主机上, 虚拟主机是指互联网上存放网站的空间, 它几乎可以保证一年 365 天都能访问到其中的资源。国内有成千上万的网络公司提供虚拟主机出租服务, 很多网站提供的免费空间也是虚拟主机的一种形式。

6. HTTP 协议

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol), 即超文本传输协议, 是一种 Internet 上最常见的协议, 用于传输用超文本标记语言 (HTML——Hyper Text Markup Language) 写的文件, 也就是通常说的网页, 通过这个协议, 可以浏览网络上的各种信息, 在浏览器上看到丰富多彩的文字与图片。

7. FTP 协议

FTP (File Transfer Protocol), 能在两个联网的计算机之间传输文件, 它是 Internet 传递文件最主要的方法。使用匿名 (Anonymous) FTP, 可以免费获取 Internet 丰富的资源。除此之外, FTP 还提供登录、目录查询、文件操作及其他控制功能。

8. 网页上传

网页上传常用工具有 CuteFTP、LeapFTP、UploadNow、WS-FTP 等, 利用这些工具可以方便直观上传、下载文件, 从而快速实现网页更新。例如, 使用 LeapFTP 软件, 输入上传网站的 FTP 服务器地址、用户名及密码后, 就可连接上主机, 左边窗口表示本地文件, 右边窗口表示远程文件, 只要用鼠标在两个窗口中拖动文件, 就可实现文件上传与下载。

提示: Dreamweaver 8 的文件管理功能中也包括了类似功能。在站点设计时不必借助第三方软件, 就可直接实现文件上传与下载。

9. 静态网页和动态网页

网页可分为静态网页和动态网页两种。所谓静态网页是指与其他系统分离, 不能实时上传

数据的网页；而动态网页则是指与其他系统衔接，能实时上传更新数据的网页。

静态网页的 URL 中不含“？”和输入参数，主要包括：*.htm、*.html、*.shtml、*.txt、*.xml 等。动态网页的 URL 中含有“？”或输入参数，常见的有：ASP、PHP、PERL、CGI 等在 Server 方进行处理的网页。

1.2 初识 Dreamweaver 8

Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的一款专业网页开发软件。它集网页设计和网站管理于一身，是一种典型的“所见即所得”网页编辑器。它是第一套针对专业网页设计师特别定制的可视化网页开发工具。有了 Dreamweaver 8，即使不懂 HTML，不懂程序设计，同样也能设计制作出功能强大、美观实用的网站。本节将初步介绍 Dreamweaver 8 中文版的用户界面、主要面板和使用 Dreamweaver 8 创建网站的基本流程。

1.2.1 Dreamweaver 8 的用户界面

选择【开始】|【程序】|【Macromedia】|【Macromedia Dreamweaver 8】命令，启动 Dreamweaver 8 中文版，出现如图 1-6 所示的主界面。界面主要由“插入”栏、文档工具栏、文档编辑窗口、状态栏、属性检查器、常用面板组等部分组成，整体布局显得结构紧凑、合理、高效。



图 1-6 Dreamweaver 8 的主界面

1. “文档”工具栏

如图 1-7 所示的“文档”工具栏中包含了多个用于在文档的不同视图间快速切换的按钮，它们是：“代码”视图、“设计”视图和“拆分”视图。工具栏中还包含了一些用于查看文档、在本地和远程站点间传输文档的常用命令和选项。

其中主要选项的功能如下：

- ◆ 【设计】按钮：单击【设计】按钮，出现如图 1-6 所示的“设计”视图。该视图



图 1-7 “文档”工具栏

是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

- ◆ **【代码】按钮：**单击【代码】按钮，出现如图 1-8 所示的“代码”视图。该视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言）以及其他类型代码的手工编码环境。



图 1-8 “代码”视图

- ◆ **【拆分】按钮：**单击【拆分】按钮，出现如图 1-9 所示的“代码和设计”视图，该视图可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。
- ◆ **“文档标题”文本框：**用于给文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则该标题将显示在该区域中。
- ◆ **【没有浏览器/检查错误】按钮：**用于检查文档在不同浏览器中的兼容性；其下拉菜单如图 1-10 所示。
- ◆ **【验证标记】按钮：**用于验证当前文档或选中的标签，其下拉菜单如图 1-11 所示。
- ◆ **【文件管理】按钮：**用于显示如图 1-12 所示的“文件管理”菜单。
- ◆ **【在浏览器中预览/调试】按钮：**用于在浏览器中预览或调试文档。可从如图 1-13 所示的菜单中选择一个浏览器。
- ◆ **【刷新设计视图】按钮：**用于在“代码”视图进行更改后刷新文档的“设计”视图。