

1CD+配套手册 不得拆分销售

我们掌握未来

安装序列号：213-588-733
准考证号：281699990001
使用前请查阅软件中的（帮助）

FUTURE 未来教育

FUTURE 未来教育



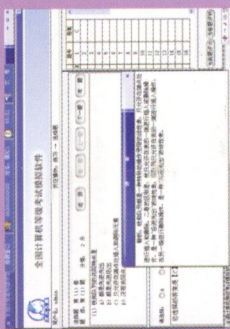
新大纲 新题型

05年9月
考试专用

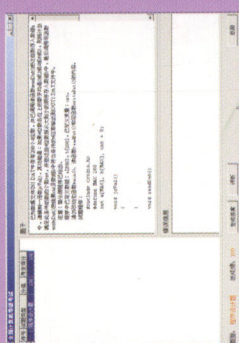
全国计算机等级考试模拟考试软件

每一个模块的所有试题均有解析，由计算机等级考试专家对你的答题进行“现场指导”

解析软件

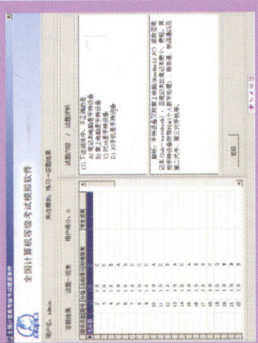


和真实上机考试一样地操作、答题，通过现场评分，即时得到成绩。



评分软件

题库软件



方便软件

大量的笔试、上机试题，让你拥有更多的模拟考试机会。

光盘与手册配套，一边看书一边做题。

系统配置
操作系统：Windows 2000/XP
显示卡：SVGA显卡
C P U：P II 300MHz以上
硬盘空间：400M以上剩余空间（含400M）
内存：64M以上
软件环境：Microsoft Visual Basic 6.0 简体中文版

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

全国计算机等级考试



笔试模拟考场 二级Visual Basic



ISBN 7-900145-79-6
定价：15.00元(1CD+配套手册)

全国计算机考试教材编写组
全国计算机考试命题研究中心
未来教育教育与研究中心



金版电子出版社

2005 年考试大纲

二级 Visual Basic 语言程序设计

基 本 要 求

1. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
2. 了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
3. 了解简单的数据结构和算法。
4. 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

考 试 内 容

一、Visual Basic 程序开发环境

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口、标题和菜单、工具栏。
4. 其他窗口：窗体设计器和工程资源管理器；属性窗口和工具箱窗口。

二、对象及其操作

1. 对象：Visual Basic 的对象；对象属性设置。
2. 窗体：窗体的结构与属性；窗体事件。
3. 控件：标准控件；控件的命名和控件值。
4. 控件的画法和基本操作。
5. 事件驱动。

三、数据类型及其运算

1. 数据类型：基本数据类型；用户定义的数据类型；枚举类型。
2. 常量和变量：局部变量与全局变量；变体类型变量；缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符与表达式：算术运算符；关系运算符与逻辑运算符；表达式的执行顺序。

四、数据输入、输出

1. 数据输出：Print 方法；与 Print 方法有关的函数(Tab, Spc, Space\$)；格式输出(Format\$)。
2. InputBox 函数、MsgBox 函数和 MsgBox 语句。
3. 字形。
4. 打印机输出：直接输出；窗体输出。

五、常用标准控件

1. 文本控件：标签；文本框。
2. 图形控件：图形框、图像框的属性、事件和方法；图形文件的装入；直线和形状。
3. 按钮控件。
4. 选择控件：复选框和单选按钮；列表框和组合框。
5. 滚动条、计时器和框架。
6. 焦点与 Tab 顺序。

六、控制结构

1. 选择结构：单行结构条件语句；块结构条件语句；If 函数。
2. 多分支结构。
3. For 循环控制结构。
4. 当循环控制结构。

内 容 简 介

2005 年计算机等级考试在新大纲标准下实施，为了向考生提供专业的辅导用书，全国计算机考试教材编写组、全国计算机考试命题研究中心、未来教育教学与研究联合设计、开发了本套试卷。

本套试卷一改等级考试用书的常规编写方法，在对新大纲与历年试卷进行深入研究之后，精心设计了符合命题规律的试卷结构：“全真模拟试卷”、“命题专家预测试卷”、“考前冲刺试卷”及“历年试卷”4 种试卷、科学搭配，结合详尽的名师解析，不仅提供给考生循序渐进的练习方式，同时通过个性化解决方案让考生由浅入深地掌握应试的必备知识；顺利地通过考试（读者答疑信箱：eduvb@sina.com）。

书 名：全国计算机等级考试笔试模拟考场——二级 Visual Basic

技 术 总 监：蒋立超

文 本 编 辑：蒋立超

出 版 发 行：金版电子出版社

地 址：北京市翠微路 2 号印刷科贸世界 K301 室

电 话：(010) 86238060 68180177

全 国 代 理：北京金飞腾图书有限公司

发 行 电 话：(010) 82552266 82552121

经 销：各地新华书店、软件连锁店

文 本 印 刷：北京市昌平百善印刷厂

版 次：2005 年 5 月第 2 版第 2 次印刷

版 本 号：ISBN 7 - 900145 - 79 - 6/G. 38

定 价：15.00 元

1CD + 配套手册 不得拆分销售

全国计算机等级考试

笔试模拟考场

二级 Visual Basic

(2005 年 9 月考试专用)

全国计算机考试教材编写组
全国计算机考试命题研究中心
未来教育教学与研究中心

金版电子出版社

目 录

全真模拟试卷

全真模拟试卷(1)	(共 8 页)
全真模拟试卷(2)	(共 8 页)
全真模拟试卷(3)	(共 8 页)
全真模拟试卷(4)	(共 8 页)
全真模拟试卷(5)	(共 8 页)
全真模拟试卷(6)	(共 8 页)
全真模拟试卷(7)	(共 8 页)
全真模拟试卷(8)	(共 8 页)

命题专家预测试卷

命题专家预测试卷(1)	(共 8 页)
命题专家预测试卷(2)	(共 8 页)
命题专家预测试卷(3)	(共 8 页)

考前冲刺试卷

考前冲刺试卷(1)	(共 8 页)
考前冲刺试卷(2)	(共 8 页)

历年真题

2004 年 4 月笔试试卷	(共 8 页)
2004 年 9 月笔试试卷	(共 12 页)
上机考试真题	(共 4 页)
2005 年 4 月笔试试卷及答案解析	(共 12 页)

参考答案及解析	(另分册,共 99 页)
---------	--------------

- 5. Do 循环控件结构。
 - 6. 多重循环。
 - 7. GoTo 型控制;GoTo 语句;On - GoTo 语句。
- ### 七、数组
- 1. 数组的概念:数组的定义;静态数组与动态数组。
 - 2. 数组的基本操作:数组元素的输入、输出和复制;For Each...Next 语句;数组的初始化。
 - 3. 控件数组。

八、过程

- 1. Sub 过程;Sub 过程的建立;调用 Sub 过程;通用过程与事件过程。
- 2. Function 过程;Function 过程的定义;调用 Function 过程。
- 3. 参数传送:形参与实参;引用;传值;数组参数的传送。
- 4. 可选参数与可变参数。
- 5. 对象参数;窗体参数;控件参数。

九、菜单与对话框

- 1. 用菜单编辑器建立菜单。
- 2. 菜单项的控制:有效性控制;菜单项标记;键盘选择
- 3. 菜单项的增减和弹出式菜单。
- 4. 通用对话框、文件对话框和其他对话框(颜色、字体、打印对话框)。

十、多重窗体与环境应用

- 1. 建立多重窗体应用程序。
- 2. 多重窗体程序的执行与保存。
- 3. Visual Basic 工程结构;标准模块;窗体模块;SubMain 过程。
- 4. 闲置循环与 DoEvents 语句。

十一、键盘与鼠标事件过程

- 1. KeyPress 事件;KeyDown 与KeyUp 事件。
- 2. 鼠标事件;鼠标光标。
- 3. 拖放。

十二、数据文件

- 1. 文件的结构和分类。
- 2. 文件操作语句和函数。
- 3. 顺序文件;顺序文件的写操作;顺序文件的读操作。
- 4. 随机文件;随机文件的打开与读写操作;随机文件中记录的增加与删除;用控件显示和修改随机文件。
- 5. 文件系统控件;驱动器列表框和目录列表框;文件列表框。
- 6. 文件基本操作。

考 试 方 式

- 1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
- 2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。其中包含基本操作、简单应用和综合应用 3 种题型。

应试指导及应试技巧

全国计算机等级考试,是对非计算机专业的人员进行计算机知识结构与水平认定的重要考试。全国计算机等级考试——二级考试涉及面广,覆盖内容多,而且具有一定的深度和难度。因此,考生要想通过考试关,并非一件容易事。为了帮助考生应试,我们特意撰写了此文,对一些考试规则和考生普遍关心的问题进行了较为详细的说明和分析,希望对考生备考有所启发和裨益。

一、命题原则

《全国计算机等级考试二级大纲》(以下简称“大纲”)明确规定:Visual Basic 语言程序设计由“二级公共基础知识”和“程序设计”两大部分组成,考试内容严格按照“宽口径、厚基础”的原则设计。试题主要测试考生对本学科的基础理论、基本知识和基本技能掌握的程度,以及运用所学理论解决实际问题的能力。

二、考试要求

根据命题原则,大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求。要求主要强调了两个方面:一是强调考生对基本概念、基本理论和基本知识的掌握程度。二是强调考生综合运用所学知识进行实际应用的能力。也就是说,考生要想通过全国计算机等级考试,不仅要熟练地掌握本学科的基本理论知识,还要具有“较强”的分析与解决实际问题的能力,体现出“学以致用”的学习目的。否则,考试就难以取得好成绩。详细说明如下:

1. 打造一定的理论基础

这里所谓的理论基础是指理论的基本概念、理论的基本原理和理论的基本知识点。全国计算机等级考试——二级,概念性的知识点比较多,一般集中在教材的前面部分。考生对这些理论基础知识还要刻意研究,用心记忆。这一类型的题目一般都比较死板,很多题目就是教材中的原话,对于这类简单的题目,丢分实在可惜。

2. 熟练的操作技能

“二级”注重程序设计软件实际操作能力的培养,要求考生运用所学理论知识解决实际问题,这是对考生的基本要求。综观考核的整体布局,“二级”考核的主要内容就是一种程序设计软件的基本操作和综合应用。

3. 较强的综合运用能力

所谓综合运用能力,是指把所学理论知识 and 操作技能综合起来,并能在实际应用中加强对这些知识的熟练掌握。其中包括操作的快捷键、工具按钮以及多种操作方式等。

三、应试对策

考生要针对大纲和考试要求进行复习准备,主要应注意以下几个方面:

1. 牢固、清晰地掌握基本知识和理论

“二级”考试的重点是实际应用和操作,但是实际操作的前提是基本知识点的掌握。那么,考生对实际操作是否正确、熟练,对基本概念和原理的记忆与理解是否准确便是考试得分的基础。考生如何牢固、清晰地掌握呢?具体地讲,不外乎三点:一是在复习过程中要注意总结。特别是对一些关系复杂的知识点,不总结 and 比较就很难弄懂记清。善于总结,既是一种好的学习方法,又是一种好的记忆手段。有些问题只有通过综合比较、总结提炼才容易在脑海中留下清晰的印象和轮廓,凭借死记硬背的简单记忆方法是无济于事的。二是对一些重要概念的理解要准确,尤其是一些容易混淆的概念,如多种操作方法等,一定要在复习中准确地

把握住它们之间在步骤和实现意义上的细微区别。对这些易混淆概念的准确理解,考生不可忽视。三是通过联想记忆寻找考点,有些考点不是孤立的,而是相互联系的,由表及里、由此及彼便能顺利找到答案。

2. 复习笔试,上机实践

复习笔试的最佳方法是上机操作。对于有把握的题,快速浏览一下就行了,对于记不清楚的但一看答案就会清楚有把握的题,可以不深究,但有一些题,比较不确定,不能想当然。最好把这类题汇集起来,在计算机上做实验。如“试题要求考生识别出四个选项中的操作哪一个为所给程序段的输出结果”,我们就可以把程序分别在计算机中进行调试运行,看看得出什么结果,这样你会发现许多有趣的技巧或经验,记忆深刻难忘。

3. 多做练习

在复习过程中,多做一些模拟训练题,这是最快、最有效的方法之一,它能在最短的时间内收到最明显的效果。尤其是对那些复习时间有限和工作较繁忙的考生来说,这是应对考试的最好方法,既能加深考生对考试内容印象,又能帮助考生较快地掌握答题技巧。

四、笔试重要信息

在考试前后和正式考试时,考生如果是第一次参加计算机等级考试肯定会遇到很多的难题,如怎样填写答题卡,考试前需要什么准备,有哪些注意事项。这里,我们根据多年的监考经验并结合一部分考生的考试心得,总结出以下几点信息,希望能给很多第一次参加考试的考生提供一些帮助。

1. 特别注意

- (1) 二级笔试采用标准化题型、答题卡作答。考生做出的所有答案以填在答题卡上的为准,填在试卷上的答案是无效的。
- (2) 考生参加笔试时需要准备身份证、准考证等必须携带的重要凭证;油性黑色笔(钢笔)、2B 铅笔、削笔刀、橡皮等作答的必备工具。这些工具考点一般不会提供,考生不要大意。
- (3) 建议考生提前一段时间到达笔试考场,找到自己考场的楼号、房间号等,而不至于临考时找不到考场,贻误考试。
- (4) 贵重物品少带。一般情况下,考试期间,监考人员会要求考生将携带的包、书等物品放在前面,所以最好不要将贵重物品放在包里,以免丢失。而身份证和准考证最好贴身安放。
- (5) 考试开始后,关掉手机、手机等通信设备,以免造成不必要的误会。
- (6) 考试前,一般的监考人员会说明有关事宜,尤其是填涂答题卡的注意事项。这时,不要大意,请注意听。如果没听清楚,一定要举手询问,不要糊里糊涂地作答。

2. 答题卡使用提示

- (1) “姓名”、“准考证号”的第一行请用黑色笔一格一字用正楷书写。
- (2) 用 2B 铅笔仔细涂写“准考证号”(带数字的方框),之后与第一行的阿拉伯数字、准考证中的号码三者核对,保证万无一失。
- (3) 建议先在试卷上做好答案,检查完毕后,确定无误了,再在答题卡上涂写。
- (4) 涂写答案时,注意不要多涂、漏涂、错涂,也不要没将字符完全盖住或盖住了其他字符。涂完后与试卷中标记的答案再仔细核对 1~3 遍。
- (5) 涂写答题卡时不要过于着急,一般情况下,二级试卷的考试时间是足够的。
- (6) 注意,“登分栏”(中间)一定不要涂写,那是由阅卷老师填写的。
- (7) 交卷前,请再检查一下准考证号、姓名以及答题卡上所有的答案。同时注意整理自己携带的物品,尤其不要忘记带回准考证、身份证。

五、题型分析与解题技巧

单选题和填空题一般是对基本知识和基本操作进行考查的题型,它主要是测试考生对基本的和重要的

理论点和概念是否掌握、理解是否准确、认识是否全面、思路是否清晰,而很少涉及对理论知识的应用。具体地说,考试时应注意以下几个方面:

1. 选择题分析

选择题为单选题,多选、选错或不选都不给分,但选错也不倒扣分,考生在做答选择题时要注意。选择题每个小题只有 2 分,单位试题的分值量较小,且试题部分覆盖面广,各类内容的试题均有,一般情况下,考生根本不可能做到对大部分的题目都有把握。这时,需要考生学会放弃,即不确定的题目不要在上面纠缠过多,应该在此题上做上标记,立即转移注意力,做答其他题目。最后有空余的时间再回过头来仔细考虑此题。但要注意,对于那些实在不清楚的题目,就不要浪费时间了,放弃继续思考,不要因小失大。注意,二级笔试题目众多,分值分散,考生一定要有全局观,合理安排时间。考生做答选择题时可以使用一些小技巧,提高选择命中率:

- ◆ 直接选择:如果对题中的 4 个选项,一看就能肯定其中的一个是正确的,就可以直接得出答案。注意,必须有百分之百的把握才行。
- ◆ 排除选择:对 4 个选项,一看就知道其中的一个(或两个、3 个)是错误的,可以使用排除法,即排除错误选项,剩下的为正确答案。
- ◆ 估计选择:在排除法中,如果最后还剩下几个选项,或对某题一无所知时,在剩下的选项中随机选一个,因为错选了也不倒扣分,所以应该不漏选,每题都选一个答案,这样可以从一定程度上提高考试成绩。

2. 填空题分析

填空题一般难度都比较大,一般需要考生填入准确的字符,往往需要非常的精确,错一个字都不得分。而分值方面,每题只有 2 分,建议考生对填空题不要过于看重,为个别问题耽误时间,不如回过头检查一些不确定的选择题,如能检查出两题,在分值上就抵得上一道填空题。在做填空题一定要注意:

- ◆ 认真填写答案,字迹要工整、清楚,格式要正确,文字上不能有一点的错误。
- ◆ 注意,填空题往答题卡填写时,是按照空号的顺序,不要弄错位置。
- ◆ 对于有些有两种答案的只需填一种就可以了,多填并不多给分。

3. 综合应试分析

- (1) 注意审题。命题人出题时是有针对性的,考生在答题时也要有针对性。在解答之前,先弄清楚问题是前提,有时还要弄清楚命题人的意图,从而能够针对问题从容作答。
 - (2) 先分析,后下笔。明白了问题是什么以后,先把问题在脑海里过一遍,考虑好如何做答后,再依思路从容作答。而不要手忙脚乱、毛毛糙糙,急于下笔。
 - (3) 对于十分了解或熟悉的问题,切忌粗心大意、得意忘形,而应认真分析,透过命题人设下的障眼法,针对问题,清清楚楚地写出答案。
 - (4) 对于拿不准的问题,要静下心来,弄清命题人的意图,根据自己已掌握的知识的“蛛丝马迹”综合考虑,争取多拿一分是一分。
 - (5) 对于偶尔碰到的、以前没有见到过的问题或虽然在复习中见过但已完全记不清的问题,也不要惊慌,关键是要树立信心,将自己的判断同书本知识联系起来作答。对于完全陌生的问题,实在不知如何根据书本知识进行解答时,就可完全放弃书本知识,用自己的思考和逻辑推断作答。并且,由于这里面有不少猜测的成分,能得几分尚未可知,故不可占用太多时间。
- 总之,考试要取得好成绩,从根本上取决于考生对考试内容掌握的扎实程度。否则,即使有再好的技巧也只能是撞大运,是不可能考出理想成绩的。但是,在比较扎实地掌握了应试内容的前提下,了解一些应试的技巧则能起到使考试成绩锦上添花的作用。

全国计算机等级考试全真模拟试卷(1)
二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分,共 35 题,70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

- (1) 栈和队列的共同特点是
A) 都是先进先出 B) 都是先进后出
C) 只允许在端点处插入和删除元素 D) 没有共同点
- (2) 已知二叉树后序遍历序列是 dabec,中序遍历序列是 debac,它的前序遍历序列是
A) acbed B) decab C) deabc D) cedba
- (3) 链表不具有的特点是
A) 不必事先估计存储空间 B) 可随机访问任一元素
C) 插入删除不需要移动元素 D) 所需空间与线性表长度成正比
- (4) 结构化程序设计的 3 种结构是
A) 顺序结构、选择结构、转移结构 B) 分支结构、等价结构、循环结构
C) 多分支结构、赋值结构、等价结构 D) 顺序结构、选择结构、循环结构
- (5) 为了提高测试的效率,应该
A) 随机选取测试数据 B) 取一切可能的输入数据作为测试数据
C) 在完成编码以后制定软件的测试计划 D) 集中对付那些错误群集的程序
- (6) 算法的时间复杂度是指
A) 执行算法程序所需要的时间
B) 算法程序的长度
C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
D) 算法程序中的指令条数
- (7) 软件生命周期中所花费费用最多的阶段是
A) 详细设计 B) 软件编码 C) 软件测试 D) 软件维护
- (8) 数据库管理系统 DBMS 中用来定义模式、内模式和外模式的语言为
A) C B) Basic C) DDL D) DML

- (9) 下列有关数据库的描述,正确的是
A) 数据库是一个 DBF 文件 B) 数据库是一个关系
C) 数据库是一个结构化的数据集合 D) 数据库是一组文件
- (10) 下列有关数据库的描述,正确的是
A) 数据处理是将信息转化为数据的过程
B) 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时,数据的存储结构不变
C) 关系中的每一列称为元组,一个元组就是一个字段
D) 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字,但它是另一个关系的关键字,则称其为本关系的外关键字
- (11) 关于 Visual Basic“方法”的概念错误的是
A) 方法是对象的一部分
B) 方法是预先定义好的操作
C) 方法是对事件的响应
D) 方法用于完成某些特定的功能
- (12) 下列说法有错误的是
A) 默认情况下,属性 Visible 的值为 False
B) 如果设置控件的 Visible 属性为 False,则运行时控件会隐藏
C) Visible 的值可设为 True 或者 False
D) 设置 Visible 属性同设置 Enabled 属性的功能是相同的,都是使控件处于失效状态
- (13) 下列各控件不包含滚动条的控件是
A) ListBox B) ComboBox C) TextBox D) LabelBox
- (14) 如果在程序中要将 c 定义为静态变量,且为整型数,则应使用的语句是
A) Redim a As Integer B) Static a As Integer
C) Public a As Integer D) Dim a As Integer
- (15) 声明一个变量为局部变量应该用
A) Global B) Private C) Static D) Public
- (16) 执行 `x$ = InputBox("请输入 x 的值")` 时,在弹出的对话框中输入 123,在列表框 List1 选中 1 个列表项(数据为 456),使有的值使 123456 的语句是
A) `y = x$ + List1.List(0)`
B) `y = x$ + List1.List(1)`
C) `y = Val(x$) + Val(List1.List(0))`
D) `y = Val(x$) & Val(List1.List(1))`
- (17) 以下各项中,Visual Basic 不能接收的图形文件是

- A) .ico 文件 B) .jpg 文件 C) .psd 文件 D) .bmp 文件

(18) 下面的属性中,用于自动调整图像框中图形内容的大小的的是

- A) Picture B) CurentY C) CurrentX D) Stretch

(19) 下面有关注释语句的格式,错误的是

- A) Rem 注释内容
B) '注释内容
C) a = 3; b = 2 '对 a、b 赋值

D) Private Sub Command1_MouseDown(button As Integer, shift As Integer, -
Rem 鼠标按下事件的命令调用过程 X As Single, Y As Single)

(20) 只有将组合框的 Style 属性设置为何值时,才能触发 DblClick 事件?

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

(21) 以下属于 Visual Basic 合法的数组元素是

- A) x8 B) x[8] C) s(0) D) v[8]

(22) 编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_KeyDown ( KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

```
Print Chr( KeyCode)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress( KeyAscii As Integer)
```

```
Print Chr( KeyAscii)
```

```
End Sub
```

在一般情况下(即不按住 Shift 键和锁定大写键时)运行程序,如果按“A”键,则程序输出的结果是

- A) A B) a C) A D) a
A A a a

(23) 要使菜单项 MenuOne 在程序运行时失效,使用的语句是

- A) MenuOne. Visible = True B) MenuOne. Visible = False
C) MenuOne. Enabled = True D) MenuOne. Enabled = False

(24) 在窗体上建立通用对话框需要添加的控件是

- A) Data 控件 B) From 控件
C) CommonDialog 控件 D) VbComboBox 控件

(25) 在 Visual Basic 中,要将一个窗体加载到内存进行预处理但不显示,应使用的语句是

- A) Load B) Show C) Hide D) Unload

(26) 运行下列程序段后,显示的结果为

J1 = 23

J2 = 32

If J1 < J2 Then Print J2 Else Print J1

- A) 23 B) 32 C) 55 D) 2332

(27) 下列语句正确的是

- A) If A ≠ B Then Print "A 不等于 B"
B) If A < > B Then Printf "A 不等于 B"
C) If A < > B Then Print "A 不等于 B"
D) If A ≠ B Print "A 不等于 B"

(28) 下面语句正确的是

- A) If x < 3 * y And x > y Then y = x^3
B) If x < 3 * y And x > y Then y = 3x
C) If x < 3 * y; x > y Then y = x^3
D) If x < 3 * y And x > y Then y = x * 3

(29) 计算 z 的值,当 x 大于 y 时, z = x; 否则 z = y。下列语句错误的是

- A) If x > = y Then z = x : z = y B) If x > = y Then z = x Else z = y
C) z = y : If x > = y Then z = x D) If x < = y Then z = y Else z = x

(30) 下列程序段执行结果为

x = 5

y = -6

If Not x > 0 Then x = y - 3 Else y = x + 3

Print x - y; y - x

- A) -3 3 B) 5 -9 C) 3 -3 D) -6 5

(31) 不能脱离控件(包括客体)而独立存在的过程是

- A) 事件过程 B) 通用过程 C) Sub 过程 D) 函数过程

(32) Sub 过程与 Function 过程最根本的区别是

- A) Sub 过程可以用 Call 语句直接调用过程名调用,而 Function 过程不可以
B) Function 过程可以有形参,Sub 过程不可以
C) Sub 过程不能返回值,而 Function 过程能返回值
D) 两种过程参数的传递方式不同

(33) 单击命令按钮时,下列程序的执行结果为

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim x As Integer, y As Integer
```

```

x = 12 : y = 32
Call Proc(x, y)
Print x ; y
End Sub
Public Sub Proc(n As Integer, ByVal m As Integer)
    n = n Mod 10
    m = m Mod 10
End Sub

```

End Sub

A) 12 32 B) 2 32 C) 2 3 D) 12 3

(34) 单击命令按钮时, 下列程序的执行结果是

```

Private Sub Command1_Click()

```

```

    Dim a As Integer, b As Integer, c As Integer

```

```

    a = 3
    b = 4
    c = 5

```

```

    Print SecProc(c, b, a)
End Sub

```

```

Function FirProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)

```

```

    FirProc = 2 * x + y + 3 * z
End Function

```

```

Function SecProc(x As Integer, y As Integer, z As Integer)

```

```

    SecProc = FirProc(z, x, y) + x
End Function

```

A) 20 B) 22 C) 28 D) 30

(35) 下列程序的执行结果为

```

Private Sub Command1_Click()

```

```

    Dim FirStr As String

```

```

    FirSt = "abcdef"

```

```

    Print Pat(FirStr)
End Sub

```

```

Private Function Pat(xStr As String) As String

```

```

    Dim tempStr As String, strLen As Integer

```

```

    tempStr = ""

```

```

strLen = Len(xStr)

```

```

i = 1

```

```

Do While i <= Len(xStr) - 3

```

```

    tempStr = tempStr + Mid(xStr, i, 1) + Mid(xStr, strLen - i + 1, 1)

```

```

    i = i + 1

```

```

Loop

```

```

Pat = tempStr

```

```

End Function

```

A) abcdef B) afbecd C) fedcba D) defabc

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 算法的基本特征是可行性、确定性、【1】和拥有足够的情报。

(2) 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找。最坏的情况下, 需要的比较次数为【2】。

(3) 在面向对象的程序设计中, 类描述的是具有相似性质的一组【3】。

(4) 通常, 将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为【4】。

(5) 数据库管理系统常见的数据模型有层次模型、网状模型和【5】3种。

(6) Visual Basic 对象可以分为两类, 分别为【6】和【7】。

(7) 完成下面的程序, 使显示结果如下图所示。

```

Private Sub Form_Click()

```

```

    FontSize = 18

```

```

    Sample$ = " 【8】 "

```

```

    x = (ScaleWidth - TextWidth(Sample$)) / 2

```

```

    y = (ScaleHeight - TextHeight(Sample$)) / 2

```

```

    CurrentX = x

```

```

    CurrentY = y

```

```

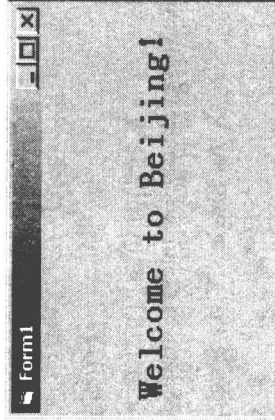
    【9】 Sample$

```

```

End Sub

```



(8) 下列程序的功能是:当 $x < 50$ 时, $y = 0.8 \times x$; 当 $50 \leq x \leq 100$ 时, $y = 0.7 \times x$; 当 $x > 100$ 时, 没有意义。请填写。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Single  
    x = InputBox("请输入 x 的值!")
```

【10】

```
Case Is < 50
```

```
    y = 0.8 * x
```

```
Case 50 To 100
```

```
    y = 0.7 * x
```

【11】

```
Print "输入的数据出界!"
```

```
End Select
```

```
Print x, y
```

```
End Sub
```

(9) 改变驱动器列表框的 Drive 属性值将引发 【12】 事件。

(10) 下面程序是由鼠标事件在窗体上画图, 如果按下鼠标将可以画图, 双击窗体可以清除所画图形。补充完整下面的程序。

首先在窗体层定义如下变量:

```
Dim PaintStart As Boolean
```

编写如下事件过程:

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    DrawWidth = 2
```

```
    ForeColor = vbGreen
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, -
```

```
    X As Single, Y As Single)
```

【13】

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, -
```

```
    X As Single, Y As Single)
```

```
If PaintStart Then
```

```
    PSet (X, Y)
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, -
```

```
    X As Single, Y As Single)
```

【14】

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_DblClick()
```

【15】

```
End Sub
```

全国计算机等级考试全真模拟试卷(2)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 35 题, 70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为 ABDEGCFH 和 DBGEACHF, 则该二叉树的后序遍历为
A) GEDHFBFA B) DGEHBHFA
C) ABCDEFHG D) ACBFEDHG
- (2) 树是结点的集合, 它的根结点数目是
A) 有且只有 1 B) 1 或大于 1 C) 0 或 1 D) 至少 2
- (3) 如果进栈序列为 e1, e2, e3, e4, 则可能的出栈序列是
A) e3, e1, e4, e2 B) e2, e4, e3, e1 C) e3, e4, e1, e2 D) 任意顺序
- (4) 在设计程序时, 应采纳的原则之一是
A) unlimited goto 语句的使用 B) 减少或取消注解行
C) 程序越短越好 D) 程序结构应有助于读者理解
- (5) 程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和
A) 对象成分 B) 变量成分 C) 语句成分 D) 传输成分
- (6) 下列叙述中, 不属于软件需求规格说明书的作用的是
A) 便于用户、开发人员进行理解 and 交流
B) 反映出用户问题的结构, 可以作为软件开发工作的基础和依据
C) 作为确认测试和验收的依据
D) 便于开发人员进行需求分析
- (7) 下列不属于软件工程的 3 个要素的是
A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境
- (8) 单个用户使用的数据视图的描述称为
A) 外模式 B) 概念模式 C) 内模式 D) 存储模式
- (9) 将 E-R 图转换到关系模式时, 实体与联系都可以表示成
A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域
- (10) SQL 语言又称为
A) 结构化定义语言 B) 结构化控制语言
C) 结构化查询语言 D) 结构化操纵语言
- (11) 激活菜单栏的快捷键是
A) F10 B) F4 C) F5 D) Ctrl

(12) Visual Basic 集成的主窗口中不包括

- A) 属性窗口 B) 标题栏 C) 菜单栏 D) 工具栏

(13) 下列说法错误的是

- A) 方法是对象的一部分
B) 在调用方法时, 对象名是不可缺少的
C) 方法是一种特殊的过程和函数
D) 方法的调用格式和对对象属性的使用格式相同

(14) 如果要将在窗体中的某个命令按钮设置成无效状态, 应该设置命令按钮的哪一个属性?

- A) Value B) Visible C) Enabled D) Default

(15) 能够获得一个文本框中被选取文本的内容的属性是

- A) Text B) Length C) Seltext D) SelStart

(16) 建立一个新的标准模块, 应该选择哪个菜单下的“添加模块”命令?

- A) “工程”菜单 B) “文件”菜单
C) “工具”菜单 D) “编辑”菜单

(17) 下列语句的输出结果为

Print Format\$(5689.36, "000,000.000")

- A) 5,689.36 B) 5,689.360 C) 5,689.3 D) 005,689.360

(18) 设有数组定义语句: Dim a(5) As Integer, List1 为列表框控件。下列给数组元素赋值的语句错误的是

- A) a(3) = 3
B) a(3) = inputbox("input data")
C) a(3) = List1.ListIndex
D) a = Array(1, 2, 3, 4, 5, 6)

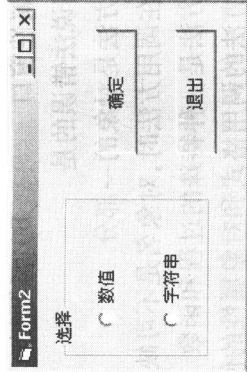
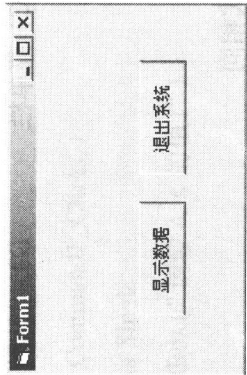
(19) 下列各种形式的循环中, 输出“*”的个数最少的循环是

- A) a = 5 : b = 8
Do
Print " *"
a = a + 1
Loop While a < b
C) a = 5 : b = 8
Do Until a = b
Print " *"
b = b + 1
Loop
B) a = 5 : b = 8
Do
Print " *"
a = a + 1
Loop Until a < b
D) a = 5 : b = 8
Do Until a > b
Print " *"
a = a + 1
Loop

(20) 下列有关子菜单的说法中, 错误的是

- A) 除了 Click 事件之外, 菜单项不可以响应其他事件
B) 每个菜单项都是一个控件, 与其他控件一样也有其属性和事件
C) 菜单项的索引号必须从 1 开始
D) 菜单的索引号可以不连续

(21) 如下图所示的两个窗体:



要使其中第一个窗体中的第一个命令按钮来控制显示第二个窗体,第二个命令按钮用来结束程序的运行(两个按钮名称为 Command1 和 Command2)。则以下选项中,对这两个命令按钮编写的事件过程正确的是

- A) Private Sub Command1_Click()
Form2.Show 1
End Sub
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
- B) Private Sub Command1_Click()
Show 1
End Sub
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
- C) Private Sub Command1_Click()
Show 1
End Sub
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
- D) Private Sub Command1_Click()
Show 1. Form2
End Sub
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub

(22) 执行下列程序段后,输出的结果是

```
For k1 = 0 To 4  
y = 20  
For k2 = 0 To 3  
y = 10  
For k3 = 0 To 2  
y = y + 10  
Next k3  
Next k2  
Next k1  
Print y
```

- A) 90 B) 60 C) 40 D) 10

(23) 设有如下过程:

```
Sub ff(x, y, z,)  
x = y + z  
End Sub
```

以下所有参数的虚实结合都是传址方式的调用语句是

- A) Call ff(5, 7, z) B) Call ff(x, y, z)
C) Call ff(3 + x, 5 + y, z) D) Call ff(x + y, x - y, z)

(24) 设置命令按钮的属性时,只有将何属性设置为 1, Picture 属性才有效,否则无效?

- A) Style B) Caption C) Enabled D) Default

(25) 通常情况下,垂直滚动条的值是

- A) 由下往上递增 B) 由上往下递增
C) 由左到右递增 D) 由右到左递增

(26) 下列程序段的执行结果为

```
a = 95  
If a > 60 Then I = 1  
If a > 70 Then I = 2  
If a > 80 Then I = 3  
If a > 90 Then I = 4  
Print "I = "; I  
A) I = 1 B) I = 2 C) I = 3 D) I = 4
```

(27) 下列程序段的执行结果为

```
a = 1  
b = 0  
Select Case a  
Case 1  
Select Case b  
Case 0  
Print " * * 0 * * "  
Case 1  
Print " * * 1 * * "  
End Select  
Case 2  
Print " * * 2 * * "  
End Select  
A) * * 0 * * B) * * 1 * * C) * * 2 * * D) 0
```

(28) 下面程序段执行结果为

```
x = Int(Rnd() + 4)  
Select Case x  
Case 5  
Print " excellent"  
Case 4  
Print " good"  
Case 3  
Print " pass"
```

Case Else
Print "fail"
End Select

A) excellent B) good C) pass D) fail

(29) 下列程序段的执行结果为

```
a = 6  
For k = 1 To 0  
    a = a + k  
Next k  
Print k; a
```

A) -1 6 B) -1 16 C) 1 6 D) 11 21

(30) 下列程序段的执行结果为

```
a = 1  
b = 1  
For I = 1 To 3  
    f = a + b  
    a = b  
    b = f  
Print f;  
Next I
```

A) 2 3 6 B) 2 3 5 C) 2 3 4 D) 2 2 8

(31) 下列过程定义语句中,形参个数为不确定数量的过程是

A) Private Sub Pro3(x As Double,y As Single)
B) Private Sub Pro3(arr(3),Option x,Option y)
C) Private Sub Pro3(ByRef x,ByVal y,arr()
D) Private Sub Pro3(ParamArray arr())

(32) 单击命令按钮时,下列程序的执行结果为

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Integer, y As Integer  
    x = 12: y = 32  
    Call PCS(x, y)  
    Print x; y  
End Sub  
Public Sub PCS(ByVal n As Integer, ByVal m As Integer)  
    n = n Mod 10  
    m = m Mod 10  
End Sub
```

A) 1232 B) 232 C) 23 D) 123

(33) 单击一次命令按钮后,下列程序的执行结果是

```
Private Sub Command1_Click()  
    s = P(1) + P(2) + P(3) + P(4)  
    Print s  
End Sub  
Public Function P(N As Integer)  
    Static Sum  
    For i = 1 To N  
        Sum = Sum + i  
    Next i  
    P = Sum  
End Function
```

A) 15 B) 25 C) 35 D) 45

(34) 下列程序的执行结果为

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim s1 As String, s2 As String  
    s1 = "abcdef"  
    Call Invert(s1, s2)  
    Print s2  
End Sub  
Private Sub Invert(ByVal xstr As String, ystr As String)  
    Dim tempstr As String  
    i = Len(xstr)  
    Do While i >= 1  
        tempstr = tempstr + Mid(xstr, i, 1)  
        i = i - 1  
    Loop  
    ystr = tempstr  
End Sub
```

A) fedcba B) abcdef C) afbecd D) defabc

(35) 阅读下列程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim i As Integer, k As Integer  
    k = 2  
    For i = 1 To 3  
        Print H(k);  
    Next i  
End Sub  
Function H(j As Integer)  
    a = 0
```

Static b

a = a + 1

b = b + 1

H = a * b + j

End Function

程序运行后,单击命令按钮输出结果是

- A) 234 B) 345 C) 567 D) 356

二、填空题(每空2分,共30分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上,答在试卷上不得分。

- (1) 数据结构分为逻辑结构与存储结构,线性链表属于【1】。
(2) 在面向对象方法中,类之间共享属性和操作的机制称为【2】。
(3) 耦合和内聚是评价模块独立性的两个主要标准,其中【3】反映了模块内各成分之间的联系。
(4) 一个项目具有一个项目主管,一个项目主管可管理多个项目,则实体“项目主管”与实体“项目”的联系属于【4】的联系。

(5) 数据库设计分为以下6个设计阶段:需求分析阶段、【5】、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段、运行和维护阶段。

(6) 新建一个工程,内有两个窗体,窗体Form1上有一个命令按钮Command1,单击该按钮,Form1窗体消失,显示Form2窗体,程序如下:

```
Private Sub Command1_Click()
```

【6】

```
Form2. 【7】
```

```
End Sub
```

试补充完整。

- (7) 用户可以用【8】语句定义自己的数据类型。
(8) 在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

x = 0

```
Do Until x = -1
```

```
    a = InputBox("请输入第一个数字a的值")
```

```
    a = Val(a)
```

```
    b = InputBox("请输入第二个数字b的值")
```

```
    b = Val(b)
```

```
    x = InputBox("请输入第三个数字x的值")
```

```
    x = Val(x)
```

```
    a = a + b + x
```

```
Loop
```

```
Print a
```

```
End Sub
```

- 在程序运行后,单击命令按钮,在对话框中分别输入5,4,8,5,8,-1,输出结果为【9】。
(9) 当对象得到焦点时,会触发【10】事件,当对象失去焦点时将触发【11】事件。
(10) 把窗体的KeyPressView属性设置为True,并编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

```
Print KeyCode
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
Print KeyAscii
```

```
End Sub
```

程序运行后,如果按下B键,则在窗体上输出的数值是【12】和【13】。

- (11) 在文件对话框中,假定有一个名为“fc.exe”的文件,它位于“d:\pp”目录下,则“FileName”属性的值为【14】;FileTitle属性的值为【15】。

全国计算机等级考试全真模拟试卷(3)
二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分,共 35 题,70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

- (1) 算法的空间复杂度是指
- A) 算法程序的长度 B) 算法程序中的指令条数
C) 算法程序所占的存储空间 D) 执行过程中所需要的存储空间
- (2) 用链表表示线性表的优点是
- A) 便于随机存取 B) 花费的存储空间较顺序存储少
C) 便于插入和删除操作 D) 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
- (3) 数据结构中,与所使用的计算机无关的是数据的
- A) 存储结构 B) 物理结构 C) 逻辑结构 D) 物理和存储结构
- (4) 结构化程序设计主要强调的是
- A) 程序的规模 B) 程序的效率
C) 程序设计语言的先进性 D) 程序易读性
- (5) 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计,其中软件的过程设计是指
- A) 模块间的关系 B) 系统结构部件转换成软件的过程描述
C) 软件层次结构 D) 软件开发过程
- (6) 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为
- A) 确认测试 B) 集成测试 C) 验证测试 D) 验收测试
- (7) 数据流程图用于抽象描述一个软件的逻辑模型,数据流程图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流程图合法图符的是
- A) 控制流 B) 加工 C) 数据存储 D) 源和潭
- (8) 应用数据库的主要目的是
- A) 解决数据保密问题 B) 解决数据完整性问题
C) 解决数据共享问题 D) 解决数据量大的问题
- (9) 在数据库设计中,将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于
- A) 需求分析阶段 B) 逻辑设计阶段
C) 概念设计阶段 D) 物理设计阶段

- (10) 在数据管理技术的发展过程中,经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是
- A) 数据库系统 B) 文件系统 C) 人工管理 D) 数据项管理
- (11) 窗体文件的扩展名是
- A) .bas B) .cls C) .frm D) .res
- (12) 下列可以启动 Visual Basic 的方法是
- A) 打开“我的电脑”,找到存放 Visual Basic 所在系统文件的硬盘及文件夹,双击“VB6.exe”图标
- B) 在 DOS 窗口中,键入 Visual Basic 的路径,执行 Visual Basic 可执行文件
- C) 利用“开始”菜单中的“程序”命令可启动 Visual Basic
- D) A) 和 C)
- (13) 关于货币型数据的说明,正确的是
- A) 货币型数据有时可以表示成整型数据
B) 货币型数据与浮点型数据完全一样
C) 货币型数据是由数字和小数点组成的字符串
D) 货币型数据是小数点位置固定的实型数
- (14) 在运行程序时,在文本框中输入新的内容,或在程序代码中改变 Text 的属性值,相应会触发到什么事件?
- A) GotFocus B) Click C) Change D) DblClick
- (15) 如果一个变量未经定义就直接使用,则该变量的类型为
- A) Integer B) Byte C) Boolean D) Variant
- (16) 根据变量的作用域,可以将变量分为 3 类,分别为
- A) 局部变量、模块变量和全局变量 B) 局部变量、模块变量和标准变量
C) 局部变量、模块变量和窗体变量 D) 局部变量、标准变量和全局变量
- (17) 标签控件能够显示文本信息,文本内容只能用什么属性来设置?
- A) Alignment B) Caption C) Visible D) BorderStyle
- (18) 一个工程必须包含的文件的类型是
- A) *.vbp *.frm *.frx B) *.vbp *.cls *.bas
C) *.bas *.ocx *.res D) *.frm *.cls *.bas
- (19) 在 Visual Basic 中,要使标签的标题栏居中显示,则将其 Alignment 属性设置为
- A) 0 B) 2 C) 1 D) 3
- (20) 在 Visual Basic 中,组合框是文本框和什么的特性的组合?
- A) 复选框 B) 标签 C) 列表框 D) 目录列表框
- (21) 当滚动条位于最左端或最上端时,Value 属性被设置为
- A) Min B) Max C) Max 和 Min 之间 D) Max 和 Min 之外

(22) 下面的数组声明语句中正确的是

- A) Dim gg[1,5] As String
- B) Dim gg[1 To 5,1 To 5] As String
- C) Dim gg(1 To 5) As String
- D) Dim gg[1 :5,1: 5] As String

(23) 下列说法正确的是

- A) 任何时候都可以使用标准工具栏的“菜单编辑器”按钮打开菜单编辑器
- B) 只有当代码窗口为当前活动窗口时,才能打开菜单编辑器
- C) 只有当某个窗体为当前活动窗体时,才能打开菜单编辑器
- D) 任何时候都可以使用“工具”菜单下的“菜单编辑器”命令,打开菜单编辑器

(24) 下列各项说法错误的一项是

- A) 文件对话框可分为两种,即打开(Open) 文件对话框和保存(Save As) 文件对话框
- B) 通用对话框的 Name 属性的默认值为 CommonDialogX,此外,每种对话框都有自己的默认标题

默认标题

- C) 打开文件对话框可以让用户指定一个文件,由程序使用;而用保存文件对话框可以指定一个文件,并以这个文件名保存当前文件
- D) DefaultEXT 属性和 DialogTitle 属性都是打开对话框的属性,但非保存对话框的属性

(25) 用 InputBox 函数设计的对话框,其功能是

- A) 只能接收用户输入的数据,但不会返回任何信息
- B) 能接收用户输入的数据,并能返回用户输入的信息
- C) 既能用于接收用户输入的信息,又能用于输出信息
- D) 专门用于输出信息

(26) 下列程序段的执行结果为

```
I=4
x=5
Do
    I=I+1
    x=x+2
Loop Until I>=7
Print "I=";I
Print "x=";x
A) I=4    x=5    B) I=7    x=15
C) I=6    x=8    D) I=7    x=11
```

(27) 下列程序段的执行结果为

```
a=1
b=5
Do
```

```
a=a+b
b=b+1
Loop While a < 10
Print a; b
```

- A) 1 5
- B) 12 7
- C) a b
- D) 10 25

(28) 下列程序段的执行结果为

```
a=75
If a > 60 Then I=1
If a > 70 Then I=2
If a > 80 Then I=3
If a < 90 Then I=4
Print "I="; I
A) I=1
```

- B) I=2
- C) I=3
- D) I=4

(29) 有如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
b=10
Do Until b=-1
    a=InputBox("请输入a的值")
    a=Val(a)
    b=InputBox("请输入b的值")
    b=Val(b)
    a=a*b
Loop
```

```
Print a
End Sub
```

程序运行后,依次输入数值30,20,10,-1,输出结果为

- A) 6000
- B) -10
- C) 200
- D) -6000

(30) 下面程序段执行结果为

```
x=Int(Rnd()*3)
Select Case x
Case 5
    Print "excellent"
Case 4
    Print "good"
Case 3
```

```
Print " pass"
Case Else
Print " fail"
End Select
```

A) excellent B) good C) pass D) fail

(31) 定义过程的格式中,Static 关键字的作用是指定过程中的局部变量在内存中的存储方式。

若使用了 Static 关键字,则

- A) 每次调用此过程,该过程中的局部变量都会被重新初始化
- B) 在本过程中使用到的,在其他过程中定义的变量也为 Static 型
- C) 每次调用此过程时,该过程中的局部变量的值保持在上一次调用后的值
- D) 定义了该过程中定义的局部变量为“自动”变量

(32) 单击命令按钮时,下列程序的执行结果为

```
Private Sub Command1_Click()
Dim x As Integer, y As Integer
x = 50: y = 78
Call PPP(x, y)
Print x; y
End Sub
```

Public Sub PPP(ByVal n As Integer, ByVal m As Integer)

```
n = n \ 10
m = m \ 10
```

End Sub

A) 08 B) 50 78 C) 450 D) 78 50

(33) 单击按钮时,以下程序运行后的输出结果是

```
Private Sub procl ( x As Integer, y As Integer, z As Integer)
```

```
x = 3 * z
y = 2 * z
z = x + y
```

End Sub

Private Sub Command1_Click()

```
Dim x As Integer, y As Integer, z As Integer
```

```
x = 1: y = 2: z = 3
```

```
Call procl (x, x, z)
```

```
Print x; x; z
```

```
Call procl (x, y, y)
```

```
Print x; y; y
End Sub
```

A) 6 6 12 B) 9 5 10

6101051010

C) 9 6 12 D) 9 10 10

910155410

(34) 单击命令按钮时,下列程序的运行结果为

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Print MyFund(20, 18)
```

End Sub

Public Function MyFund(m As Integer, n As Integer) As Integer

```
Do While m < > n
```

```
Do While m > n: m = m - n: Loop
```

```
Do While m < n: n = n - m: Loop
```

Loop

```
MyFund = m
```

End Function

A) 0 B) 2 C) 4 D) 6

(35) 在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下程序

```
Private Sub Command4_Click()
```

```
Dim a As Integer, b As Integer
```

```
a = 1
```

```
b = 2
```

```
Print N(a, b)
```

End Sub

Function N(x As Integer, y As Integer) As Integer

```
N = If(x > y, x, y)
```

End Function

程序运行后,单击命令按钮,输出结果为

A) 1 B) 2 C) 5 D) 8

二、填空题(每空2分,共30分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡[1]至[15]序号的横线上,答在试卷上不得分。

(1) 数据的逻辑结构有线性结构和 [1] 两大类。

(2) 顺序存储方法是把逻辑上相邻的结点存储在物理位置 [2] 的存储单元中。

(3) 一个类可以从直接或间接的祖先中继承所有属性和方法。采用这个方法提高了软件

的 [3]。

(4) 软件工程研究的内容主要包括: [4] 技术和软件工程管理。

(5) 关系操作的特点是 [5] 操作。

(6) 函数 Str\$(256.36) 的值是 [6]。

(7) 执行下面的程序段, x 的值为 [7]。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
For i = 1 To 9
```

```
    a = a + i
```

```
Next i
```

```
x = Val(i)
```

```
MsgBox x
```

```
End Sub
```

(8) 以下程序的功能是从键盘输入若干个学生的考试成绩, 统计并输出最高分和最低分, 当输入负数时结束输入, 输出结果。请补充完整下列程序段。

```
Dim x, amax, amin As Single
```

```
x = InputBox("Enter a score")
```

```
amax = x
```

```
amin = x
```

```
Do While [8]
```

```
    If x > amax Then
```

```
        amax = x
```

```
    End If
```

```
    If [9] Then
```

```
        amin = x
```

```
    End If
```

```
    x = InputBox("enter a score")
```

```
Loop
```

```
Print "max = "; amax, "min = "; amin
```

(9) 下列程序的输出结果为 [10]。

```
num = 2
```

```
While num <= 3
```

```
    num = num + 1
```

```
Print num
```

```
Wend
```

(10) 以下是一个计算矩形面积的程序, 调用过程计算矩形面积, 请将程序补充完整。

```
Sub RecArea(L, W)
```

```
Dim S As Double
```

```
S = L * W
```

```
MsgBox "Total Area is " & Str(S)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim M, N
```

```
M = InputBox("What is the L?")
```

```
M = Val(M)
```

```
[11]
```

```
N = Val(N)
```

```
[12]
```

```
End Sub
```

(11) 在KeyPress事件过程中, KeyAscii 是所按键的 [13] 值。

(12) 有一个事件过程, 其功能是: 从已存在于磁盘上的顺序文件 NM1.txt 中读取数据, 计算出数据的平方值, 将该数据及其平方值存入新的顺序文件 NM2.txt 中。请填写。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Dim x As Single, y As Single
```

```
Open "NM1.txt" For Input As #1
```

```
Open "NM2.txt" For Input As #2
```

```
Do While Not EOF(1)
```

```
    [14]
```

```
Print x
```

```
y = x ^ 2
```

```
[15]
```

```
Print y
```

```
Loop
```

```
Close #1, #2
```

```
End Sub
```