

中文 Dreamweaver MX 2004

网页设计经典

冯沃辉 肖金秀 编著

冶金工业出版社



中文 Dreamweaver MX 2004

网页设计经典

冯沃辉 肖金秀 编著

北 京

冶金工业出版社

2004

内 容 简 介

作为 Macromedia 公司的三大网页制作利器之一, Dreamweaver 系列软件正以其强大的功能和友好的操作界面, 赢得了越来越多用户的青睐。本书正是为了适应广大初学者学习 Dreamweaver 的需要, 同时也供专业人士作为设计参考而推出的。本书详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 的各种功能, 如网站的建立、文字的属性、网页中表格框架的应用、交互式表单、样式表与 XML、资源管理、动态网页的构建以及管理站点等。

本书从实用性、易掌握性出发, 重点突出、操作简练、内容丰富。同时附有大量的操作实例, 读者可以一边学习, 一边在电脑上操作, 做到理论与实践相结合, 让读者以最快的速度学会 Dreamweaver MX 2004。

本书不仅适合广大网页制作初学者, 也可供网页制作专业人员学习参考。还可作为大专院校相关专业和计算机网站(页)制作培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

中文 Dreamweaver MX 2004 网页设计经典 / 冯沃辉等
编著. —北京: 冶金工业出版社, 2004.6
ISBN 7-5024-3535-2

I. 中... II. 冯... III. 主页制作—应用软件,
Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 045917 号

出版人 曹胜利(北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 戈兰

湛江蓝星南华印务公司印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2004 年 7 月第 1 版, 2004 年 7 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16; 25.25 印张; 615 千字; 394 页; 1-2500 册

48.00 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号(100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

前 言

一、关于本书

Dreamweaver 系列软件是一套功能强大的网页设计制作软件，Dreamweaver MX 2004 是其最新版本。Dreamweaver MX 2004 秉承了 Dreamweaver 系列软件功能强大、易用的特点，一经推出就得到了广大用户的喜爱。

为满足广大网页制作初学者学习 Dreamweaver MX 2004 的需要，同时也为网页设计专业人员提供设计范例和应用技巧参考，作者根据多年网页设计软件教学经验和 Dreamweaver MX 2004 的特点编写了本书。希望本书的出版问世能推动计算机网页设计的普及和制作水平的提高。

二、本书结构

全书共分 18 章，具体内容安排如下：

第 1 章：Dreamweaver MX 2004 的功能简介。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 的功能特点。

第 2 章：网页设计基础。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 的工作界面以及有关网站的规划、设计和建站步骤。

第 3 章：Dreamweaver 基本操作。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 对文档的一些基本操作。

第 4 章：编辑文字。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 对文字的一些编辑操作及列表的创建。

第 5 章：图像与媒体。主要介绍了在 Dreamweaver MX 2004 中插入图像和各种媒体的操作。

第 6 章：表格操作与布局模式。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 对表格的各种操作及在布局模式中对页进行布局等内容。

第 7 章：框架与框架集。首先介绍了框架和框架集的概念，然后介绍了框架和框架集的创建、选择等内容。

第 8 章：链接与导航。主要介绍了文档位置和路径的概念、链接的创建及管理、以及跳转菜单、使用导航条、图像地图制作实例等。

第 9 章：交互式表单。主要介绍了交互式表单中的表单域、文本域、单/复选框、表单菜单、按钮及其他表单组件以及使用表单的辅助功能。

第 10 章：CSS 样式表与滤镜。主要介绍了 CSS 样式表的操作及各种滤镜效果的应用。

第 11 章：行为与层的应用。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 中的行为技术和层的使用操作。

第 12 章：管理站点资源和库。主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 使用站点的各种资源和库项目的操作。

第 13 章：管理模板。主要介绍了模板的基础知识，模板的创建、修改和应用等操作。

第 14 章：动态站点设置。主要介绍了建立动态站点，生成动态页及相关应用程序的开发。

第 15 章：使用 Dreamweaver 开发 Web 应用程序实例。主要介绍了网页中一些应用程序的开发，如改变页面样式、显示/隐藏图像、变换图像、制作导航条及弹出菜单等内容。

第 16 章：个性化网站制作实例。主要介绍了一个个人网站主页的制作。

第 17 章：公司网页制作实例。主要介绍了两个公司网站首页的制作。

第 18 章：制作用户注册系统实例。主要介绍了网站上的用户注册系统的制作。

附录 A：Dreamweaver 的扩展。

附录 B：Dreamweaver MX 2004 标准菜单及部分快捷键。

附录 C：HTML 常用标签语法参考。

最后还给出了 1 ~ 14 章综合练习题的参考答案。

三、本书特点

本书从实用性、易掌握性出发，重点突出、操作简练、内容丰富。同时附有大量的操作实例，读者可以一边学习，一边在电脑上操作，做到理论与实践相结合，让读者以最快的速度学会 Dreamweaver MX 2004。

四、适用对象

本书适用面广，既适合广大网页设计初学者学习 Dreamweaver 的需要，同时也供网页设计、制作专业人士作为设计参考。还可供大专院校相关专业和计算机网站（页）设计培训班作为教材。

由于水平有限，编写时间仓促，缺点错误在所难免，恳请读者批评指正。

虽然经过严格的审核、精细的编辑，本书在质量上有了一定的保障，但我们的目标是力求尽善尽美，欢迎广大读者和专家对我们的工作提出宝贵建议，联系方法如下：

电子邮件：service@cnbook.net

网址：www.cnbook.net

本书附送一定的教学素材包，可以在本网站的下载中心免费下载，另外，该网站还有一些其他相关书籍介绍，可以方便读者选购参考。

编 者

2004 年 5 月

目 录

第1章 Dreamweaver MX 2004 的功能简介 ... 1

1.1 Dreamweaver MX 2004 简介	1
1.2 Dreamweaver MX 2004 新增十大功能	1
1.3 Dreamweaver MX 2004 主要功能	2
1.3.1 更丰富、更强大的 CSS 支持	2
1.3.2 与其他的 Macromedia 工具 紧凑结合	3
1.3.3 新型设计和开发环境	3
1.3.4 内置的图片编辑器	4
1.3.5 增加对最新技术和标准的支持	4
1.3.6 代码编辑支持	8
1.3.7 与其他外部文件和代码的 无缝整合	9
1.3.8 对 Basic 支持的改进	9
1.3.9 安全性增强	9
1.3.10 交互浏览器的确认	10
小结	10
综合练习一	10
一、选择题	10
二、填空题	10
三、思考题	10
四、上机题	10

第2章 网页设计基础 11

2.1 Dreamweaver MX 2004 的工作界面	11
2.1.1 Dreamweaver MX 2004 的工作区 ..	11
2.1.2 主菜单	12
2.1.3 使用 Dreamweaver 窗口和面板	12
2.2 规划和设计站点	20
2.2.1 关于站点规划和设计	20
2.2.2 设计 Dreamweaver 站点	22
2.3 建立主页	25

2.4 建立站点的步骤	29
2.4.1 域名的申请	29
2.4.2 主页制作	29
2.4.3 信息的发布	29
2.4.4 网站的推广	29
2.4.5 网站的维护和更新	31

小结 32

综合练习二 33

一、选择题	33
二、填空题	33
三、思考题	33
四、上机题	33

第3章 Dreamweaver 基本操作 34

3.1 设置文档	34
3.1.1 创建 Dreamweaver 文档	34
3.1.2 使用“新建文档”对话框	34
3.1.3 打开现有文档	39
3.1.4 预览页面	39
3.1.5 使用颜色	40
3.1.6 选择“文档”窗口中的元素	41
3.1.7 在设计过程中使用可视化向导	41
3.2 打开 Word HTML 文件	42
小结	44
综合练习三	44
一、选择题	44
二、填空题	44
三、思考题	44
四、上机题	44

第4章 编辑文字 45

4.1 基本文字操作	45
4.1.1 插入 HTML 文本和设置	

HTML 文本格式	45	6.2 创建新表格	74
4.1.2 设置段落格式和文档结构	46	6.3 表格嵌套	76
4.1.3 设置文本格式	48	6.4 表格的操作	77
4.2 输入文本实例	51	6.4.1 设置表格和单元格的格式	77
4.3 创建列表	53	6.4.2 添加及删除行和列	78
4.3.1 项目列表	53	6.4.3 拆分和合并单元格	79
4.3.2 编号列表	55	6.4.4 对表格进行排序	80
小结	56	6.5 导出表格数据	81
综合练习四	57	6.5.1 导出表格数据步骤	81
一、选择题	57	6.5.2 导入文本数据实例	82
二、填空题	57	6.6 在布局模式中对页进行布局	83
三、思考题	57	6.6.1 切换到和切换出布局模式	83
四、上机题	57	6.6.2 绘制布局单元格和表格	83
第 5 章 图像与媒体	58	6.6.3 将内容添加到布局单元格中	86
5.1 插入图像	58	6.6.4 移动布局单元格和表格及 调整它们的大小	87
5.1.1 关于图像	58	6.6.5 设置布局单元格和表格的格式	88
5.1.2 插入图像	58	小结	89
5.1.3 创建鼠标经过图像实例	64	综合练习六	89
5.2 插入媒体	65	一、选择题	89
5.2.1 插入和编辑媒体对象	65	二、填空题	89
5.2.2 为媒体文件启动外部编辑器	66	三、思考题	89
5.2.3 插入和修改 Flash 按钮对象	67	四、上机题	89
5.2.4 插入 Flash 文本对象	69	第 7 章 框架与框架集	91
5.2.5 插入 Flash 内容	70	7.1 关于框架和框架集	91
5.2.6 添加声音	71	7.1.1 决定是否使用框架	92
5.2.7 插入 ActiveX 控件	72	7.1.2 嵌套的框架集	92
小结	73	7.1.3 关于在 Dreamweaver 中创建 基于框架的 Web 页	92
综合练习五	73	7.2 创建框架和框架集	93
一、选择题	73	7.2.1 创建预定义的框架集	93
二、填空题	73	7.2.2 创建和编辑框架集	95
三、思考题	73	7.3 选择框架和框架集	95
四、上机题	73	7.3.1 在“框架”面板中选择框架 和框架集	95
第 6 章 表格操作与布局模式	74		
6.1 关于表格	74		

7.3.2 在“文档”窗口中选择框架 和框架集.....	96	一、选择题.....	124
7.3.3 在框架中打开文档.....	96	二、填空题.....	124
7.4 保存框架和框架集文件.....	97	三、思考题.....	124
7.5 控制具有链接的框架内容.....	98	四、上机题.....	124
7.6 处理不能显示框架的浏览器.....	98	第9章 交互式表单.....	125
7.7 框架应用举例.....	99	9.1 创建表单域.....	125
7.8 框架制作实例.....	99	9.2 文本域.....	126
小结.....	102	9.3 单选按钮与复选框.....	128
综合练习七.....	103	9.3.1 插入单选按钮.....	129
一、选择题.....	103	9.3.2 插入复选框.....	130
二、填空题.....	103	9.4 表单菜单.....	131
三、思考题.....	103	9.5 按钮.....	132
四、上机题.....	103	9.6 其他表单组件.....	133
第8章 链接与导航.....	105	9.6.1 文件上传域.....	133
8.1 创建链接.....	105	9.6.2 隐藏域.....	134
8.1.1 在文档内创建链接.....	105	9.7 使用表单的辅助功能.....	134
8.1.2 使用指向文件图标创建链接.....	106	小结.....	136
8.1.3 创建链接到命名锚记.....	108	综合练习九.....	136
8.1.4 创建超级链接.....	109	一、选择题.....	136
8.1.5 创建电子邮件.....	110	二、填空题.....	136
8.1.6 创建图像地图.....	110	三、思考题.....	137
8.1.7 远程登录.....	111	四、上机题.....	137
8.1.8 脚本链接.....	112	第10章 CSS 样式表与滤镜.....	138
8.2 管理链接.....	112	10.1 层叠样式表基础.....	138
8.2.1 自动更新链接.....	112	10.1.1 CSS 的基础.....	138
8.2.2 在整个站点范围内更改链接.....	114	10.1.2 CSS 的定义.....	140
8.2.3 检查链接.....	114	10.2 使用 CSS 样式表.....	142
8.3 跳转菜单.....	116	10.2.1 使用“CSS 样式”面板.....	142
8.3.1 插入跳转菜单.....	116	10.2.2 使用“相关 CSS”选项卡.....	142
8.3.2 编辑跳转菜单项.....	118	10.2.3 创建新的 CSS 样式.....	143
8.4 使用导航条.....	119	10.2.4 用 CSS 来操纵和修改字体.....	150
8.5 图像地图制作实例.....	121	10.2.5 控制网页中文字的定位.....	151
小结.....	123	10.2.6 改变列表前的标识符号.....	153
综合练习八.....	124	10.2.7 样式冲突.....	154

10.2.8 将样式与 XML 结合	155	11.2.5 管理层	220
10.2.9 CSS 与 XML 应用实例	158	11.2.6 将层转换为表格	221
10.2.10 CSS 样式应用技巧	161	小结	222
10.3 CSS 渐变	165	综合练习十一	222
10.3.1 Alpha 滤镜	169	一、选择题	222
10.3.2 Blur 滤镜	172	二、填空题	222
10.3.3 Chroma 滤镜	175	三、思考题	222
10.3.4 DropShadow 滤镜	175	四、上机题	222
10.3.5 FlipH 滤镜	177	第 12 章 管理站点资源和库	223
10.3.6 FlipV 滤镜	177	12.1 使用资源	223
10.3.7 Glow 滤镜	179	12.1.1 在“资源”面板中查看资源	223
10.3.8 Gray 滤镜	181	12.1.2 将资源添加到文档	224
10.3.9 Invert 滤镜	183	12.1.3 图片管理	224
10.3.10 Light 滤镜	185	12.1.4 颜色管理	225
10.3.11 Mask 滤镜	185	12.1.5 链接管理	227
10.3.12 Shadow 滤镜	187	12.1.6 Flash 管理	228
10.3.13 Wave 滤镜	189	12.2 使用库项目	228
10.3.14 Xray 滤镜	191	12.2.1 库元素的使用	228
10.4 动态滤镜转换	193	12.2.2 创建库项目	229
小结	197	12.2.3 在文档中插入库项目	229
综合练习十	197	12.2.4 编辑库项目	230
一、选择题	197	小结	232
二、填空题	198	综合练习十二	232
三、思考题	198	一、选择题	232
四、上机题	198	二、填空题	233
第 11 章 行为与层的应用	199	三、思考题	233
11.1 行为	199	四、上机题	233
11.1.1 使用 JavaScript 行为	199	第 13 章 管理模板	234
11.1.2 使用 Dreamweaver 自带的 行为动作	202	13.1 Dreamweaver 模板	234
11.2 层	217	13.1.1 模板中的链接	234
11.2.1 关于层	217	13.1.2 嵌套模板	234
11.2.2 插入层	218	13.1.3 模板以及基于模板的文档中的 服务器脚本	236
11.2.3 嵌套层	218	13.1.4 模板表达式	236
11.2.4 设置层首选参数和属性	219		

13.2 创建模板	237	四、上机题	287
13.3 创建可编辑区域	239	第 15 章 使用 Dreamweaver 开发 Web	
13.4 创建重复区域	240	应用程序实例	288
13.5 可选区域	241	15.1 改变页面样式实例	288
13.6 创建基于模板的文档	243	15.2 显示/隐藏图像	292
13.7 修改模板	244	15.3 变换图像实例	295
13.8 应用模板	245	15.4 制作导航条实例	296
13.9 导出和导入模板 XML 内容	246	15.5 弹出菜单制作实例	298
小结	248	小结	301
综合练习十三	248	第 16 章 个性化网站制作实例	302
一、选择题	248	16.1 实例概述	302
二、填空题	248	16.2 建站准备	302
三、思考题	249	16.3 定义站点	303
四、上机题	249	16.4 编辑 CSS 样式	305
第 14 章 动态站点设置	250	16.5 编辑页面	306
14.1 建立动态站点	250	16.6 制作导航菜单	314
14.1.1 设置 Web 应用程序	250	16.7 检查站点	319
14.1.2 连接到数据库	254	小结	319
14.2 生成动态页	256	第 17 章 公司网页制作实例	320
14.2.1 为可视化开发优化工作区	257	17.1 公司网页制作实例一	320
14.2.2 Dreamweaver 动态页设计		17.2 公司网页制作实例二	324
工作流程	258	小结	329
14.2.3 定义动态内容源	261	第 18 章 制作用户注册系统实例	330
14.2.4 向 Web 页中添加动态内容	266	18.1 配置服务器	330
14.2.5 显示数据库记录	268	18.2 数据库设置	331
14.3 开发应用程序	270	18.3 数据库显示	333
14.3.1 生成主/详细页	270	18.4 用户注册页面	335
14.3.2 生成搜索数据库的页面	274	18.5 系统登录	338
14.3.3 建立修改数据库的页	280	18.6 查找密码	341
14.3.4 使用预存过程修改数据库	286	18.7 修改个人资料	346
小结	287	小结	351
综合练习十四	287	附录 A Dreamweaver 的扩展	352
一、选择题	287		
二、填空题	287		
三、思考题	287		

A.1 扩展管理器简介	352	附录 C HTML 常用标签语法参考	374
A.2 Marquee 插件	353	参考答案	386
A.3 邮件链接插件	355	第 1 章	386
A.4 背景音乐插件	356	第 2 章	386
A.5 打印页面插件	357	第 3 章	387
A.6 注解插件	358	第 4 章	388
A.7 日历插件	359	第 5 章	388
A.8 链接到命名锚点插件	361	第 6 章	389
A.9 关闭窗口插件	361	第 7 章	390
A.10 添加到收藏插件	362	第 8 章	391
附录 B Dreamweaver MX 2004 标准菜单		第 9 章	391
及部分快捷键	363	第 10 章	392
B.1 菜单命令	363	第 11 章	392
B.2 站点面板	371	第 12 章	393
B.3 代码编辑	372	第 13 章	393
B.4 文档编辑	373	第 14 章	394
B.5 站点窗口	373		

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 的功能简介

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的一系列功能强大的网页设计软件之一。Macromedia 公司是一家世界知名的软件公司。Authorware、Flash、FreeHand、Director 等著名软件都是这家公司设计出来的, 这些软件易学易用、功能强大、界面友好, 得到广大用户的喜爱和赞许。Dreamweaver、Flash、Fireworks 更被称为网页设计的三大利器。

1.1 Dreamweaver MX 2004 简介

Macromedia Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器, 用于对 Web 站点、Web 页面和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。

Dreamweaver 包括多种与编码相关的工具和功能, 其中包括代码视图中的代码编辑工具(如代码加色和标签完成); 有关 HTML、CSS、JavaScript、CFML、ASP 和 JSP 的参考资料以及一个 JavaScript 调试器。Macromedia 的可自由导入/导出 HTML 技术可导入手工编码的 HTML 文档而不必重新设置代码的格式, 也可以随后用首选的格式设置样式来重新设置代码的格式。

Dreamweaver 包含并扩展了 Macromedia UltraDev 中的所有功能, 以帮助使用 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言(CFML)、JSP 和 PHP 等服务器语言来生成由动态数据库支持的 Web 应用程序。

Dreamweaver 可以完全自定义。可以创建自己的对象和命令, 修改键盘快捷方式, 甚至编写 JavaScript 代码, 用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

Dreamweaver 提供可视化的网页开发环境。用户可以在其开发环境中看到与在浏览器中相似的效果, 这就是所谓的“所见即所得”(What You See Is What You Get) 功能, 免除了用户在编辑器与浏览器之间频繁切换的麻烦。同时, Dreamweaver 不会降低 HTML 原代码的控制, 它提供的 Roundtrip HTML 功能, 让用户可以准确地在可视化编辑器和原代码编辑器之间切换。Dreamweaver 还支持跨浏览器的 Dynamic HTML (动态超文本链接标示语言), 用户可以利用样式表单、绝对坐标定位与 JavaScript 的动态插件, 方便地编辑网页。

1.2 Dreamweaver MX 2004 新增十大功能

Dreamweaver MX 2004 有一个崭新的、简洁高效的界面, 且产品性能也得到了改进。此外, 该产品还包含了众多新增的功能, 这些新增功能改善了软件的易用性, 使用户无论是在设计环境还是在编码环境都可以方便地生成页面。具体地说, Dreamweaver MX 2004 新增了以下十大功能。

1. 新的动态浏览器兼容性校验

自动检查标签和 CSS 规则, 使网站兼容所有主流的浏览器。

2. 更丰富、更强大的 CSS 支持

创建精细的、基于标准的网站。能够比以往更加方便的设计和渲染基于 CSS 的版面和页面设计。可以利用各种强大的工具快速地选择并控制页面和整个站点的样式。

3. 内置图片编辑功能

可以使用内置的 Macromedia Fireworks 技术, 对图片进行裁减、缩放以及其他各种辅助的修改, 而不用离开 Dreamweaver。

4. Secure FTP (安全 FTP)

用户可以利用 Secure FTP (安全 FTP) 完全加密所有文件传输, 并防止未经授权的人访问自己的数据、文件内容、用户名以及密码。

5. 增强对各种最新技术的支持

用户可以继续在一个与不受平台限制的开发环境中进行工作, 这个开发环境支持 ColdFusion、J2EE、PHP、.NET 以及其他所有先进的服务器技术。Dreamweaver MX 2004 还整合了对 XML 名称空间 (namespace) 的支持, 以及 ASP.NET 表单控制对象、新的参考内容和新的 PHP 服务器行为 (Behaviors)。

6. 无缝的整合外部文件与代码

可以直接从 Microsoft Word 和 Excel 文档中拷贝粘贴到 Dreamweaver 中, 同时保留所有的字体、色彩以及 CSS 样式。还可以使用、渲染并保存操作系统所支持的任何字体和编码, 包括双字节字符集。

7. 与其他 Macromedia 产品紧密整合

通过紧密整合 Macromedia Flash、Fireworks 以及 Macromedia Studio MX 2004 suite 工具包中的其他设计与开发工具, 使生产力得到极大的提高。

8. 改进对基本功能的支持

用户可以更好地管理基本功能, 其中的改进包括: 增强的表格编辑工具; 更新的 Insert (插入) 工具条提供了一个可定制的 “Favorites (最喜欢的常用功能)” 区域, 以及一个流畅的文件编辑流程可以加速文件的下载和替换。

9. 增强的代码编辑工具

利用一些增强的功能可以更加有效的编写代码并节省大量时间, 例如: 可右键单击代码编辑工具, 利用改进的查找替换功能, 以及利用选择工具来帮助用户快速、全面地编辑属性。

10. 流畅的设计与开发环境

改进的用户界面使可用的工作空间增加到最大, 用户可以更加方便地找到想要的东西, 这个界面能够更加清晰地显示相关的信息和当前的焦点, 同时具有高度的可操作性, 而且也非常符合逻辑。软件还提供了一个新的开始界面, 用户能够通过它快速地访问最近使用过的文件以及教程资源。

1.3 Dreamweaver MX 2004 主要功能

Dreamweaver MX 2004 的功能非常强大, 其主要功能可归结为以下几方面。

1.3.1 更丰富、更强大的 CSS 支持

其中包括 CSS 规则检查器、CSS 版面可视化、增强的 CSS 透视图、增强的 CSS 面板和新的基于 CSS 的文本属性检查器等。

1. CSS 规则检查器

可以使用代码中标签检查的更新的部分或是设计浏览来查看哪个 CSS 控制应用于当前

选项。单击一个规则,看它指定的属性(例如边界样式、空白、填涂或文本大小)。红色删除线说明指定的属性已经被撤消。进行适当位置的编辑可以编辑规则并能立刻看到设计浏览中的变化。

2. CSS 版面可视化

在 CSS 中创建完整的版面是非常容易的。可以在设计浏览中选择某些部分和其他组块级的元素,用 CSS 规则检查器来修改其属性以便建立切边的版面。

3. 增强的 CSS 透视图

增强的设计浏览可以让用户完成丰富的着色且基于 CSS 的版面,可以使设计更精确,进行活灵活现的视觉操作。

4. 增强的 CSS 面板

使用这个改进的面板可以直接跳转到代码中的样式定义,从而查看该样式被定义的地方和方法。

5. 新的基于 CSS 的文本属性检测器

无须切换模式就可以选择 CSS 样式。样式下拉框自带预览功能,可显示所有可用的样式。

6. 新的基于 CSS 的页面属性

在“页面属性”对话框(可单击“修改”→“页面属性”)中选择页宽属性(例如标题和链接)便可以得到精确的控制。

7. CSS 代码提示

在代码浏览中查看相应的选项可以使手动代码 CSS 样式加快,或者按【Ctrl】键或【空格】键调出代码提示。

1.3.2 与其他的 Macromedia 工具紧凑结合

Dreamweaver MX 2004 与其他的 Macromedia 工具结合更加紧凑,提高了工作室的整合能力。

1. 提高工作室的整合能力

用改进的、用户化的工作区会使工作更加便捷准确。一致的用户界面组成部分适用于多种应用程序(比如共享站点、文件、颜色和面板管理、编码象征以及共用的属性检查器),用户可以轻松自如地在 Macromedia 工作室 MX 工具中进行切换。

2. Flash 组成部分支持

使用 Dreamweaver MX 2004 中内置的 Macromedia Flash 组成部分可以添加交互性页面。将 Flash 图片导入到一个页面中做成像标签一样,再在选择检查器中设置属性就可以使 Dreamweaver MX 2004 对其他部分如法炮制。

3. MX HTML 组成部分

MX 组成部分是用新一代交互设计组块嵌入后得到的一组预置成分,可以使设计者和开发商更加快捷地为任务建立最有效的 UI。MX 组成部分在默认状态下会有一个特别的光圈显示,包括 CSS 的样式表格、按钮和梦幻模板。

1.3.3 新型设计和开发环境

Dreamweaver MX 2004 的新型设计和用户界面更友好。

1. 用户界面检测

用增强的、合理的用户界面来查找会更加快捷，这样会使使用的工作区最大化并且使前后文和中心的显示更加清晰。

2. 开始界面

新的开始界面会在没有文档打开的情况下显示出来，有助于用户快速打开最近使用过的文档，提供帮助和提示。

3. 增强性能

Dreamweaver 在键区内经被重新设计为增强性能，比如打开和存储文件、切换前后文、切换使用或不使用应用程序。

1.3.4 内置的图片编辑器

在 Dreamweaver MX 2004 中，内置了 Fireworks 技术。用内置的图片编辑器可以节省时间。使用内置的 Macromedia Fireworks 技术，无须离开 Dreamweaver 就可以修剪、调整大小及进行二次编辑。

1.3.5 增加对最新技术和标准的支持

在 Dreamweaver MX 2004 中，增加了对独特的 ColdFusion 开发支持、ASP.NET 开发支持、JSP 开发支持、PHP 开发支持、XML 和 Web 服务、支持无障碍操作（Accessibility）功能、支持 XHTML 等。

1. ColdFusion 开发支持

Dreamweaver MX 2004 更加优化了 ColdFusion 的工作流程，支持 ColdFusion MX 6.1 的标签。

1) 优化的 ColdFusion 工作流程

ColdFusion 团体最喜欢的一些工作流程已经被整合到 Dreamweaver MX 2004 中，包括代码片断（Snippet）的键盘快捷键、无站点文件编辑以及自动合法性校验。

2) 升级版的 HomeSite+

Dreamweaver MX 2004 中包括了基于 HomeSite 5.5 版的最近版 HomeSite+。增强的功能包括宏记录器，支持 ColdFusion 6.1 标签，以及 HomeSite+与 Dreamweaver MX 2004 的无缝整合。

3) 支持 ColdFusion MX 6.1 的标签

Dreamweaver MX 2004 中增加了对最新版 ColdFusion MX 6.1 标签集的支持。

4) 针对 ColdFusion MX 的实时服务器调试面板

直接在 Dreamweaver MX 2004 中显示调试输出，使 ColdFusion MX 的开发流程更加流畅。浏览关键页面统计信息，并直接跳转到有问题的区域，所有这些操作都可以在开发环境中完成。

5) ColdFusion 组件支持

通过显示 ColdFusion 组件的属性，使服务器逻辑更加模块化而且便于移动：

(1) 通过 CFML。

(2) 作为一项 Web 服务。

(3) 通过 Macromedia Flash 应用程序服务器网关 (Application Server Gateway)。
Dreamweaver MX 2004 支持内省 (Introspection)、创建以及编辑 ColdFusion 组件。

6) 针对 ColdFusion MX 方便的 Site Setup (站点设置) 功能

Site Setup 辅助功能可以通过安装在本地的 ColdFusion MX 开发者版本 (Dreamweaver MX 2004 中包括这个版本, 支持 Windows 平台), 自动进行配置并设置一个 ColdFusion 站点。

7) RDS 支持

可以前后传输文件, 并通过 RDS 连接浏览 ColdFusion 服务器上的数据库结构。

8) 服务器对象 (Objects) 和行为 (Behaviors)

使用预先定义的对象为常用的操作生成基本的版面和服务端代码, 包括:

- (1) 数据库插入。
- (2) 数据库更新。
- (3) Master/Detail 关系。
- (4) 记录集 (recordset) 统计。
- (5) 记录集 (recordset) 导航条。

使用服务器脚本库给页面添加基本的服务器端逻辑, 包括:

- (1) 通过数据库记录进行导航。
- (2) 显示或隐藏版面上的部分区域。
- (3) 插入、更新以及删除记录。
- (4) 用户认证的页面。

9) 支持 CFML 的标签编辑器 (Tag Editors)

用户在代码 (Code) 视图中进行工作的时候, 可以编辑 HTML、CFML 以及 ASP.NET 的相关标签属性。

2. ASP.NET 开发支持

在 Dreamweaver MX 2004 中, 支持对 ASP.NET 的开发, 支持 ASP.NET 自定义标签和支持 ASP.NET 的最新版本 1.1。

1) ASP.NET DataSet、DataGrid 以及 DataList 对象

通过使用 .NET 中的核心技术, Dreamweaver MX 2004 对象可以加速创建 ASP.NET DataSet、DataGrid 以及 DataList, 从而进行复杂的数据显示和操作。

2) 支持 ASP.NET Webforms

Dreamweaver MX 2004 的“设计”视图 (Design View) 可以在 Macintosh 和 Windows 平台上渲染 ASP.NET Webforms 标签, 从而提供精确的可视化显示和编辑。Webforms 标签编辑器可以让用户通过合法性校验和服务端控制快速地创作 ASP.NET Webforms。

3) 支持 ASP.NET 自定义标签

将自定义的 ASP.NET 服务器控制 (自定义标签) 导入 ASP.NET 页面, 然后在 Tag Chooser、Code Hint 和 Tag Inspector 中查看它们的结构和属性。

4) 动态表单对象

可以使用新增的创建动态表单的对象生成数据库驱动的选择菜单和其他表单元素。

5) 服务器对象 (Objects) 和行为 (Behaviors)

使用预先定义的对象为常用的操作生成基本的版面和服务端的脚本, 包括:

- (1) 数据库插入。
- (2) 数据库更新。
- (3) Master/Detail 关系。
- (4) 记录集 (recordset) 统计。
- (5) 记录集 (recordset) 导航条。

使用服务器脚本库给页面添加基本的服务器端逻辑, 包括:

- (1) 通过数据库记录进行导航。
- (2) 显示或隐藏版面上的部分区域。
- (3) 插入、更新以及删除记录。
- (4) 用户认证的页面。

6) 支持 ASP.NET 的标签编辑器 (Tag Editors)

用户在代码 (Code) 视图中进行工作的时候, 可以编辑 HTML、CFML 以及 ASP.NET 的相关标签属性。

3. JSP 开发支持

Dreamweaver MX 2004 支持完整的 JavaBeans, 支持 JSP 的标签库和服务器的对象、行为等。

1) JSP 标签库 (JSP Tag Library) 支持

JSP 标签库 (JSP Tag Library) 是 JSP 页面中服务器逻辑的归纳。Dreamweaver MX 2004 可以直接从 TLD(标签库描述符) 中导入 JSP 标签库 (JSP Tag Library), 还可以在 Code Hints、Tag Chooser 以及 Tree 视图中使用它们。

2) 支持完整的 JavaBeans

除了在 Data Bindings (数据绑定) 面板中提供 getProperty 和 setProperty 方法之外, Dreamweaver MX 2004 还有一个 Server Behaviors(服务器行为) 面板, 可以显示一个 JavaBean 的所有方法和属性, 从而实现 Bean 与 JSP 应用程序的完全整合。

3) 服务器对象 (Objects) 和行为 (Behaviors)

使用预先定义的对象为常用的操作生成基本的版面和服务端代码, 包括:

- (1) 数据库插入。
- (2) 数据库更新。
- (3) Master/Detail 关系。
- (4) 记录集 (recordset) 统计。
- (5) 记录集 (recordset) 导航条。

使用服务器脚本库给页面添加基本的服务器端逻辑, 包括:

- (1) 通过数据库记录进行导航。
- (2) 显示或隐藏版面上的部分区域。
- (3) 插入、更新以及删除记录。
- (4) 用户认证的页面。

4) 支持 JSP 的标签编辑器 (Tag Editors)

用户在代码 (Code) 视图中进行工作的时候, 可以编辑 HTML、CFML 以及 ASP.NET 的相关标签属性。