

新华电脑专修学院组织编写

轻松学电脑系列教程

计算机操作基础

教程

李皓 李燕 唐丽平 编著

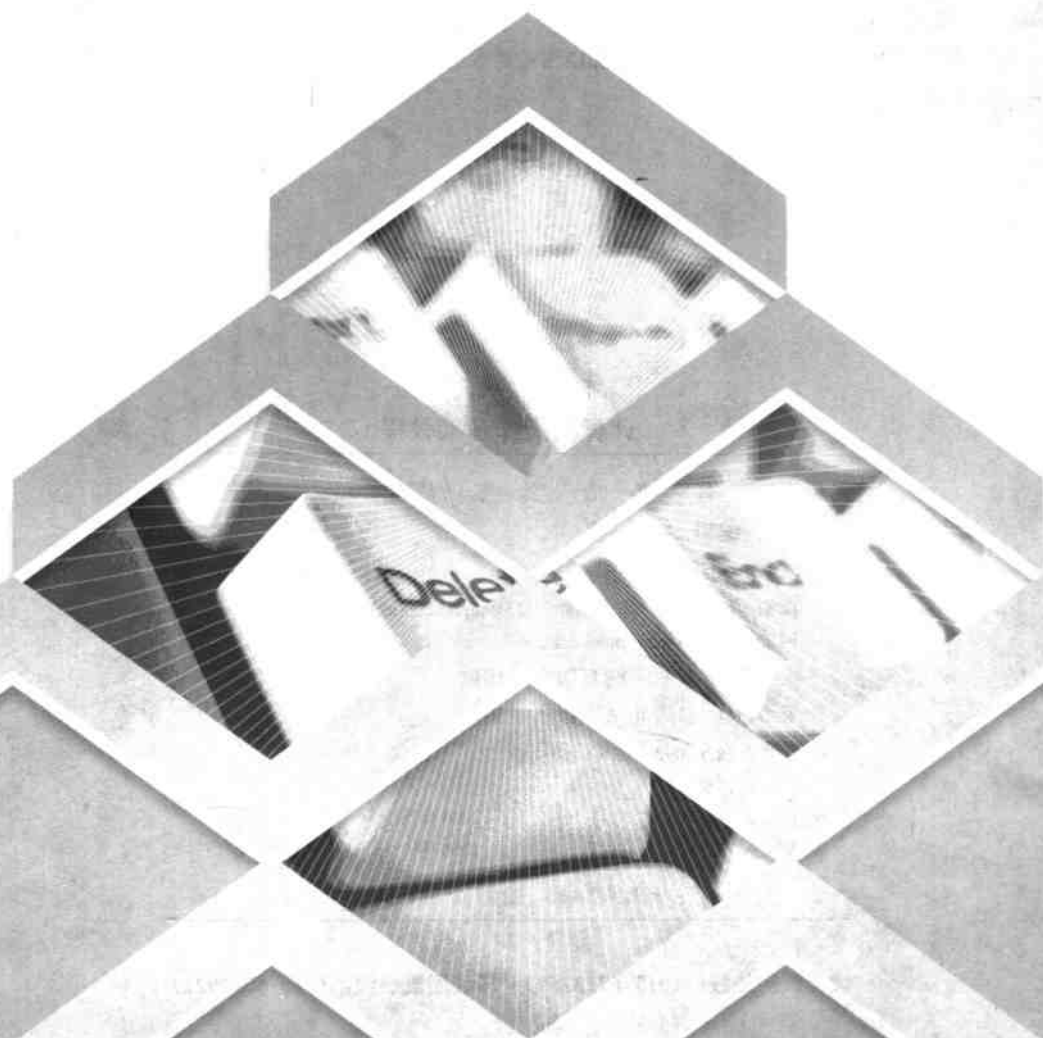


人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

新华电脑专修学院组织编写
轻松学电脑系列教程

计算机操作基础 教程

李皓 李燕 唐丽平 编著



人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机操作基础教程 / 李皓, 李燕, 唐丽平编著. —北京: 人民邮电出版社, 2004.3
(轻松学电脑系列教程)

ISBN 7-115-12103-6

I. 计... II. ①李...②李...③唐... III. 电子计算机—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 012816 号

内 容 提 要

本书是一本讲解计算机操作和应用基础知识的入门教程。全书分为 10 章, 内容包括电脑基础知识、电脑的软件与硬件、电脑的基本操作、DOS 操作系统、中英文输入法、Windows XP 操作系统与 Internet 基础及其应用。其中 Windows XP 操作系统及其相关知识是本书的重点内容。书中的每一章大致分为“本章任务”、“知识剖析”、“操作案例”、“归纳总结”和“上机练习与习题”5 个部分, 通过系统的讲解和生动的实践, 帮助读者尽快地掌握相关的知识点。

本书适合作为各类电脑培训学校和职业院校相关专业的培训教材, 也可作为初学者学习电脑操作和应用的自学参考书。

轻松学电脑系列教程 计算机操作基础教程

◆ 编 著 李 皓 李 燕 唐丽平
责任编辑 马 嘉

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 19.5
字数: 474 千字 2004 年 3 月第 1 版
印数: 72 101 - 76 100 册 2006 年 8 月北京第 14 次印刷

ISBN 7-115-12103-6/TP · 3864

定价: 28.00 元

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

《轻松学电脑系列教程》编委会

主任委员 肖国庆

副主任委员 沙 旭 束开俊 杨东风

委员	郭永灿	吴元红	李宏海
	李迎春	周海棠	陈清风
	陶 峰	刘良仓	张俊良
	张 明	刘明春	

丛 书 前 言

随着信息化技术的迅速发展和计算机的全面普及, 计算机技术的应用已渗透到社会的各个领域, 各行各业对计算机应用型人才的需求快速增长, 人才培养问题急需解决。新华电脑专修学院是全国著名的大型计算机应用型人才和计算机网络人才的培训基地之一, 在全国建有 18 所连锁院校, 16 年来为社会培养了 20 多万名计算机应用型人才。新华电脑专修学院在计算机职业教育和教学方面积累了丰富的经验, 汇集了一大批优秀的专业教师, 并在全国独创了“任务驱动—五步教学法”。为了总结和推广“任务驱动—五步教学法”, 新华电脑专修学院组织专家、教授和富有经验的优秀教师编写了这套电脑应用技术培训丛书——《轻松学电脑系列教程》。

为了做好《轻松学电脑系列教程》的编写工作, 我们特组织了本套丛书的编委会。编委会的成员包括多年从事计算机教学、科研和计算机职业教育研究的专家和教授, 部分编委会成员曾多年在中央电视台和各省电视台主讲过计算机应用课程, 有些成员还承担过国家教育部统编教材的主编。

本套丛书的编写始终贯穿“轻松学电脑, 学习为所用”这个基本指导思想。每一章的内容大致分为“本章任务”、“知识剖析”、“操作案例”、“归纳总结”、“上机练习与习题”五个部分, 其中“本章任务”列出了本章必须掌握的知识点; “知识剖析”主要详细讲述本章中的具体知识点; “操作案例”主要讲述本章所学知识点中最具代表性的案例讲解; “归纳总结”主要描述本章所学知识点中的重点与难点; “上机练习与习题”给出了本章相关知识点的理论习题与上机实践任务。通过系统的讲解和生动的实践, 帮助读者获得良好的学习效果。

参加本套丛书编写的作者均是多年从事计算机应用课程教学的老师和电脑应用领域的专家, 其中包括新华电脑专修学院的一线教师, 他们不但具有较高的教学水平, 而且凭借丰富的实践经验, 在教材的编写中充分体现了“任务驱动—五步教学法”。

首批出版的《轻松学电脑系列教程》包括以下 10 本。

- | | |
|-----------------------|-------------------------------------|
| 《计算机操作基础教程》 | 《Office XP 办公自动化教程》 |
| 《Photoshop CS 图像处理教程》 | 《CorelDRAW 11&Illustrator10 图形设计教程》 |
| 《3ds max 5 三维动画制作教程》 | 《网页设计与制作教程》 |
| 《AutoCAD 2004 图形设计教程》 | 《计算机组装与维护教程》 |
| 《网络技术基础教程》 | 《Windows 2003 Server 网络配置与高级管理教程》 |

本套丛书面向计算机应用型人才的培养, 适合作为各类电脑培训机构、高等职业院校相关专业课程的教材, 此外, 也可以供初学者作为学习电脑操作和应用的自学教程。

本套丛书在编写和出版过程中得到了新华教育集团、新华集团电脑教育研发中心和人民邮电出版社的大力支持, 在此表示衷心的感谢。

《轻松学电脑系列教程》编委会

编 者 的 话

近几年以来, 电脑技术和 Internet 网络得到了快速的普及和广泛的应用。掌握必要的电脑技能已经成为很多现代企业对员工的基本要求, 社会对计算机应用型专业人才的需求更是快速增长。本书是《轻松学电脑系列教程》中的一本, 其写作目标就是帮助读者尽快掌握电脑的基本操作与 Internet 网络的使用方法。

全书分为电脑基础知识、Windows XP 操作系统与 Internet 基础及应用 3 个部分, 共 10 章。大部分章节均分为“本章任务”、“知识剖析”、“操作案例”、“归纳总结”和“上机练习与习题”五个部分, 特别是“知识剖析”与“操作案例”部分, 更是本书大部分章节的重中之重, 通过十分轻松的方式, 让读者在不知不觉中掌握相关的知识点。在每个章节的最后, 辅之以实用性和针对性很强的理论测试题与上机实验题, 帮助读者在尽可能短的时间内学会使用电脑与 Internet 网络。

在电脑基础知识部分(第 1 章~第 4 章)中, 主要讲述了电脑的入门知识、电脑的软件与硬件、电脑中的汉字输入法以及 DOS 磁盘操作系统。本部分的重点是让读者朋友们对电脑有个大致的认识, 同时掌握一些必要的专业基础知识。

在 Windows XP 操作系统部分(第 5 章~第 9 章)中, 主要讲述了中文版 Windows XP 操作系统的基础知识、Windows XP 中的文件管理、Windows XP 中的控制面板、Windows XP 中的应用程序与 Windows XP 中的多媒体功能及其相关知识点。本部分的重点是让读者朋友们对 Windows XP 操作系统有个相对全面与细致的了解, 同时为后续课程或更深层次的专业知识的学习奠定必要的技术基础。

在 Internet 基础及应用部分(第 10 章), 主要讲述了 Internet 基础、使用 Internet Explorer 浏览器、Internet 信息检索、文件下载、免费电子邮件账户的申请、在线收发电子邮件以及用 Outlook Express 收发电子邮件及其相关知识点。本部分的重点是让读者朋友们对 Internet 的基础知识有个大致的了解, 对 Internet 的常规应用有个比较熟练的掌握, 其目的是拓宽读者朋友们的知识面以及提高获取各类信息的效率。

本书由李皓、李燕、唐丽平共同编写, 参加本书编写的还有安徽新华电脑专修学院的欧爱红、张燕、钟成群等, 新华集团电脑教育研发中心的郭永灿负责本书质量的审核以及最终的统稿, 在此一并表示衷心的感谢。

由于作者水平所限, 书中难免存在不足与错误之处, 真诚地希望广大读者朋友批评指正。

作 者

目 录

第1章 电脑入门.....1	4.1.2 DOS 中的常用命令.....56
1.1 知识剖析.....1	4.1.3 DOS 中的批处理文件.....70
1.1.1 初识电脑.....1	4.1.4 DOS 中的错误信息及其处理.....74
1.1.2 电脑的发展历史及其分类.....4	4.2 操作案例.....75
1.1.3 电脑的应用领域.....6	4.2.1 目录与文件的创建.....75
1.2 归纳总结.....7	4.2.2 文件的复制与删除.....77
1.2.1 重点.....7	4.3 归纳总结.....78
1.2.2 难点.....8	4.3.1 重点.....78
1.3 上机练习与习题.....8	4.3.2 难点.....78
第2章 电脑的软件和硬件.....9	4.4 上机练习与习题.....78
2.1 知识剖析.....9	第5章 中文版 Windows XP 操作基础.....80
2.1.1 电脑硬件和电脑软件概述.....9	5.1 知识剖析.....80
2.1.2 电脑软件.....9	5.1.1 Windows XP 的启动与关闭.....80
2.1.3 电脑硬件.....12	5.1.2 Windows XP 的开始菜单.....82
2.2 归纳总结.....21	5.1.3 Windows XP 的桌面及其设置.....84
2.2.1 重点.....22	5.1.4 Windows XP 的任务栏及其设置.....93
2.2.2 难点.....22	5.1.5 Windows XP 的窗口与对话框.....101
2.3 上机练习与习题.....22	5.1.6 我的文档、我的音乐与图片收藏.....110
第3章 电脑的基本操作与输入法.....24	5.1.7 Windows XP 的帮助信息.....112
3.1 知识剖析.....24	5.2 归纳总结.....115
3.1.1 鼠标的使用.....24	5.2.1 重点.....116
3.1.2 键盘的布局及文字的输入.....26	5.2.2 难点.....116
3.1.3 智能 ABC 输入法.....31	5.3 上机练习与习题.....116
3.1.4 微软拼音输入法.....35	第6章 中文版 Windows XP 中的
3.1.5 五笔字型输入法.....37	文件管理.....118
3.2 归纳总结.....44	6.1 知识剖析.....118
3.2.1 重点.....45	6.1.1 文件管理概述.....118
3.2.2 难点.....45	6.1.2 浏览文件与文件夹.....120
3.3 上机练习与习题.....45	6.1.3 创建文件与文件夹.....123
3.3.1 理论习题.....45	6.1.4 文件与文件夹的常规操作.....125
3.3.2 上机练习.....46	6.1.5 文件与文件夹的搜索.....131
第4章 DOS 操作系统.....51	6.1.6 回收站.....133
4.1 知识剖析.....51	6.1.7 资源管理器及其应用.....135
4.1.1 DOS 概述及入门.....51	6.1.8 文件备份.....137
	6.2 操作案例.....142

6.2.1 文件管理案例	142
6.2.2 资料整理与备份案例	147
6.3 归纳总结	152
6.3.1 重点	152
6.3.2 难点	152
6.4 上机练习与习题	152
第7章 中文版 Windows XP 中的 控制面板	154
7.1 知识剖析	154
7.1.1 【控制面板】概述	154
7.1.2 添加或删除程序	155
7.1.3 用户账户	162
7.1.4 系统	169
7.1.5 字体	174
7.1.6 网络连接	176
7.2 操作案例	186
7.2.1 用户账户管理案例	186
7.2.2 添加或删除程序例	190
7.3 归纳总结	196
7.3.1 重点	196
7.3.2 难点	196
7.4 上机练习与习题	196
7.4.1 理论习题	196
7.4.2 上机练习	197
第8章 Windows XP 中的常规工具 软件	198
8.1 知识剖析	198
8.1.1 记事本	198
8.1.2 写字板	206
8.1.3 计算器	216
8.1.4 画图	219
8.2 操作案例	226
8.2.1 在写字板程序中编写一份简单的 个人简历	226
8.2.2 在画图程序中绘制图像	228
8.3 归纳总结	230

8.3.1 重点	230
8.3.2 难点	230
8.4 上机练习与习题	231
8.4.1 理论习题	231
8.4.2 上机练习	232
第9章 中文版 Windows XP 中的多媒体 功能	234
9.1 知识剖析	234
9.1.1 多媒体概述	234
9.1.2 录音机	235
9.1.3 Windows Media Player (媒体播放器)	241
9.1.4 Windows Movie Maker (视频剪辑)	248
9.2 归纳总结	253
9.2.1 重点	253
9.2.2 难点	253
9.3 上机练习与习题	254
第10章 Internet 基础及应用	255
10.1 知识剖析	255
10.1.1 Internet 基础	255
10.1.2 使用 Internet Explorer 浏览器	264
10.1.3 Internet 信息检索	274
10.1.4 文件下载	279
10.1.5 免费电子邮件账户的申请	281
10.1.6 在线收发电子邮件	286
10.1.7 用 Outlook Express 收发电子邮件	289
10.2 归纳总结	295
10.2.1 重点	296
10.2.2 难点	296
10.3 上机练习与习题	296
10.3.1 理论习题	296
10.3.2 上机练习	297
习题答案与上机练习提示	298

第1章 电脑入门

本章任务

- ◆ 认识电脑
- ◆ 电脑的发展历史及其分类
- ◆ 电脑的应用领域

1.1 知识剖析

在本章的【知识剖析】中，将主要讲述如何认识电脑的外观、电脑的发展历史及其分类和电脑的应用领域等3个知识点。通过本章相关知识点的学习，读者应能对电脑有个最基本的认识，并能对照自己的现实生活观察电脑的应用。

1.1.1 初识电脑

计算机的类型很多，其应用也很广泛，在计算机的常规应用领域中，一般将计算机称为电脑。从外观的角度来看，电脑主要由主机箱、显示器、键盘、鼠标以及一些类似打印机之类的外部设备组成。

在本小节中，读者只需对电脑的外观有个大致的认识而没有必要马上就对电脑的组成及其组成部件的性能有较深的了解，因为在本书的后续章节中会详细介绍相关知识点。

1. 主机箱

目前电脑的主机箱主要有立式机箱和卧式机箱两种，如图1-1所示。在主机箱内部，安装有电脑的主要部件，如主板、中央处理器（CPU）、内存和硬盘等。

2. 显示器

电脑的显示器主要用于显示电脑处理相关任务的结果，例如电脑的使用者在往电脑里输入文字时，必须通过显示器才能看到往电脑里输入的是什么文字。目前电脑的显示器主要有CRT（阴极射线管）显示器和LCD（液晶）显示器两种，如图1-2所示。

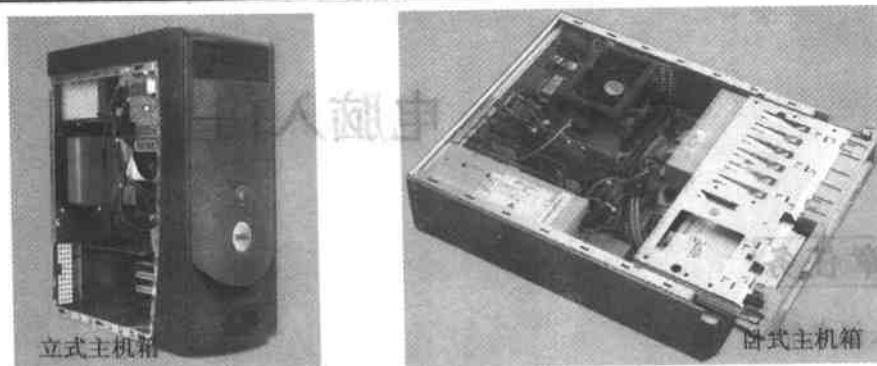


图 1-1 电脑的主机箱展示

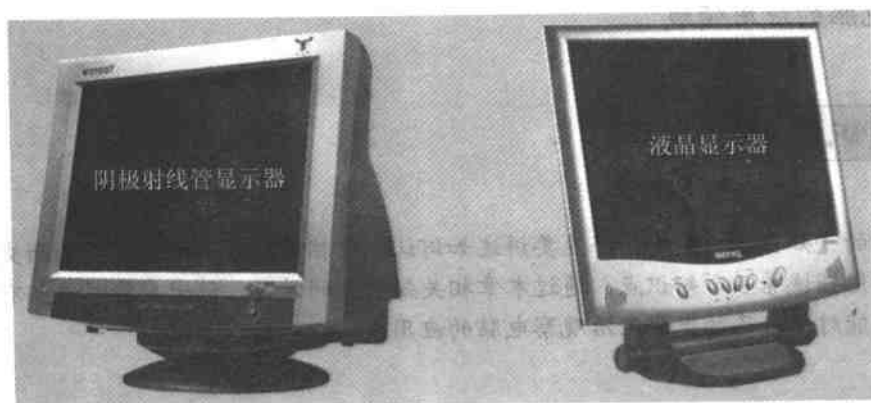


图 1-2 电脑的显示器展示

3. 键盘与鼠标

电脑中的键盘主要用于输入文字、特殊字符或者控制电脑的某些操作过程，如图 1-3 所示；电脑中的鼠标主要用于定位操作的对象，如图 1-4 所示。



图 1-3 电脑的键盘展示

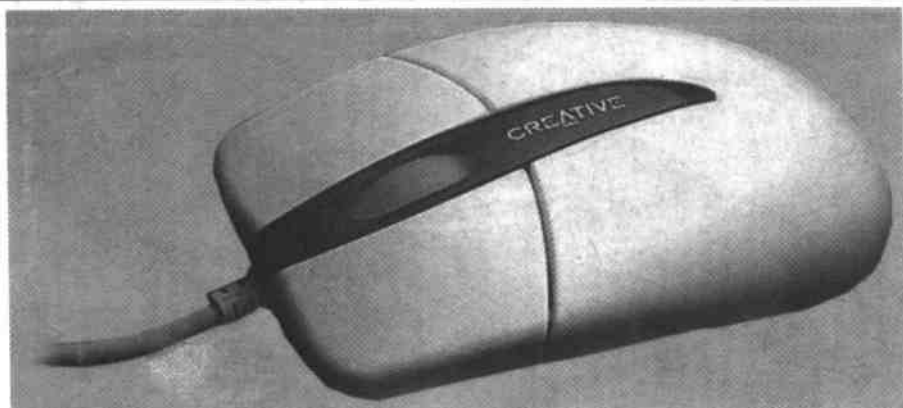


图 1-4 电脑的鼠标展示

电脑系统中的鼠标和键盘是必不可少的两个部件，因为大部分的电脑操作都需要键盘和鼠标的参与。读者在选购电脑时，在保证其他部件品质的同时一定要充分保证鼠标和键盘的质量。

4. 电脑常用外部设备

除了主机箱、显示器、键盘和鼠标等部件之外，电脑还经常需要一些其他的外部设备来配合其工作，例如当用户需要将电脑中编排好的文章打印出来时就需要用到打印机，又例如当用户需要将自己冲洗出来的照片扫描到电脑中时就需要用到扫描仪。打印机和扫描仪设备的外形分别如图 1-5 和图 1-6 所示。

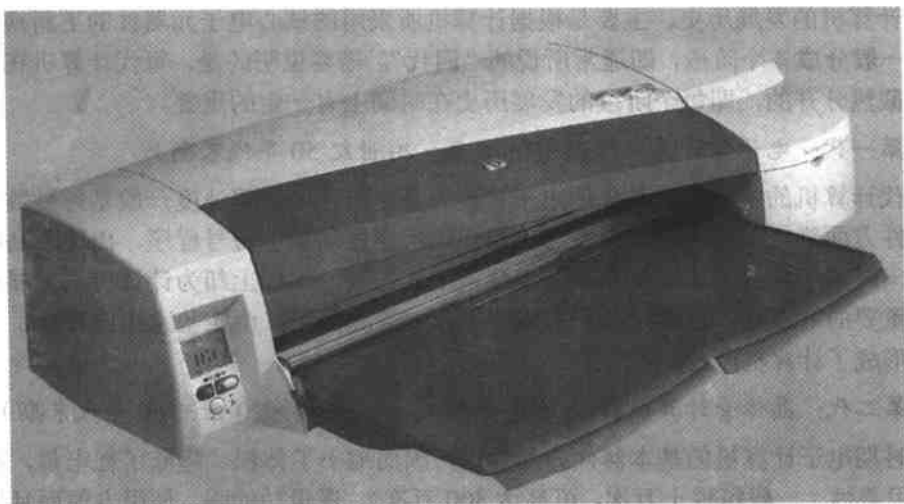


图 1-5 电脑的外部设备打印机展示

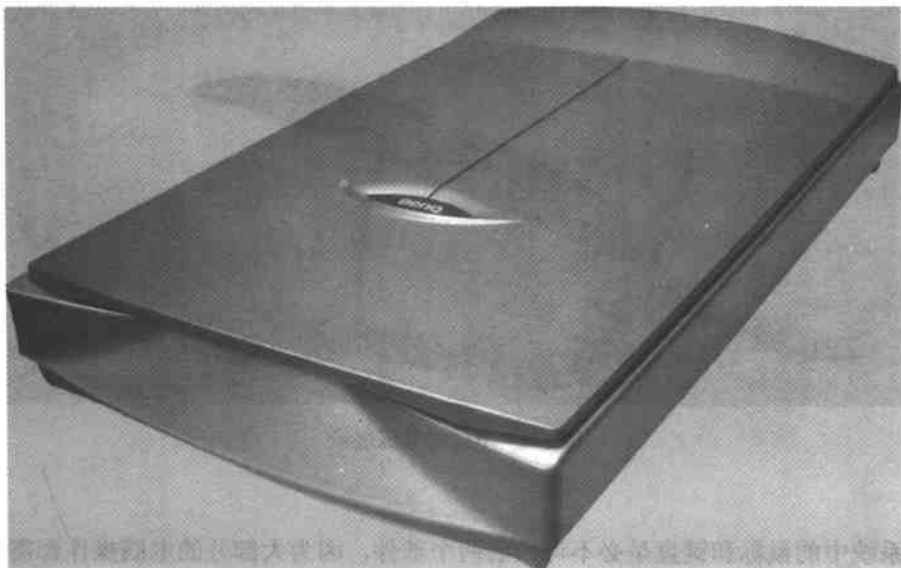


图 1-6 电脑的外部设备扫描仪展示

1.1.2 电脑的发展历史及其分类

电脑的发展历史及其分类，准确地说应该是电子计算机的发展历史及其分类。在计算机广泛应用的今天，作为计算机知识的初学者，初步了解一下计算机的发展历史及其分类等相关知识显得十分重要和必要。

1. 电脑的发展历史

现代计算机的发展历史，主要是根据计算机所采用的核心电子元器件的更新换代来进行划分的，一般分成 4 个阶段，即通常所说的“四代”。需要说明的是，每代计算机在发展的时间上不是截然分开的，即每个阶段的发展历史在时间上有一定的重叠。

□ 第一代：电子管计算机时代（1946 年～20 世纪 50 年代末期）

这一代计算机的主要特点是采用电子管作为基本器件，运算速度一般是每秒数千次至数万次。软件方面确定了程序设计的概念，由代码程序发展到了符号程序，出现了高级语言的雏型。这一时期主要是为了军事和国防尖端技术的需要，客观上却为计算机的发展奠定了基础。比较重要的一点是，这时期的研究成果开始扩展到民用，由实验室走向社会，又转为工业产品，形成了计算机产业。

□ 第二代：晶体管计算机时代（20 世纪 50 年代中期～20 世纪 60 年代末期）

这一时期电子计算机的基本器件为晶体管，因而缩小了体积，降低了耗电量，提高了运算速度和可靠性（一般每秒十万次，可高达 300 万次），逻辑功能强，使用方便而且价格不断下降。后来又采用了磁芯存储器，使速度得到进一步的提高。软件方面出现了一系列的高级程序设计语言，比如 Fortran、Cobol 等，并提出了操作系统的概念。计算机的应用范围也进

一步扩大,从军事与尖端技术方面延伸到气象、工程设计、数据处理以及其他科学研究领域。计算机设计出现了系列化的思想,缩短了新机器的研制周期,降低了生产成本,实现了程序的兼容,方便了新机器的使用。

□ 第三代:中、小规模集成电路计算机时代(20世纪60年代中期~20世纪70年代初期)

这个时期的计算机硬件采用中、小规模集成电路(IC)作为基本器件,计算机的体积更小,寿命更长,功耗、价格进一步下降,而速度和可靠性相应地有所提高,计算机的应用范围进一步扩大。软件方面出现了操作系统,软件出现了结构化、模块化程序设计方法。其中1965年问世的IBM360系列是最早采用集成电路的通用计算机,也是影响最大的第三代计算机。它的主要特点是通用性、系列化和标准化。美国控制数据公司(CDC)1969年1月研制成功的超大型计算机CDC7600,速度达每秒1千万次浮点运算,是这个时期最成功的计算机产品。

□ 第四代:大规模和超大规模集成电路计算机时代(20世纪70年代初期~现在)

这个时代的计算机采用超大规模集成电路(VLSI)和极大规模集成电路(ULSI),中央处理器(CPU)高度集成化是这一时期的计算机的主要特征。1971年Intel公司研制成功了第一批微处理器Intel 4004,这一芯片集成了2250个晶体管组成的电路,这样PC(个人计算机)便应运而生,并且得到迅猛发展。目前市场上的“奔腾4(Pentium 4)”芯片,集成了数量惊人的晶体管,各方面的性能均十分优异。

2. 电脑的分类与发展趋势

计算机按数据处理速度可分为巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机。其中微型机就是我们日常工作与办公所常见的电脑。

就目前的形式来看,计算机的发展趋势正朝着巨型化、微型化、多媒体化、网络化和智能化等方向发展,具体如下。

□ 巨型化

巨型化是指一种高速度、高精度、大存储量和超强功能的计算机。该类型的计算机主要应用于天文、气象、原子和核反应等尖端科学技术领域。

□ 微型化

大规模与超大规模集成电路的出现使计算机的微型化成为可能,并且于近几年得到了空前的发展与应用。因为微型计算机具有体积小、价格便宜与功能强等特点,并且拥有丰富的应用软件和外部设备,所以微型机可渗透至诸如仪表、家用电器、导弹弹头等中小型机无法进入的领域,所以自20世纪80年代至今,微型化的计算机发展异常迅速。

□ 多媒体化

多媒体是“以数字技术为核心的图像、声音与计算机、通信等融为一体的信息环境”的总称。多媒体技术的目标是无论在任何何地,只需要简单的设备就能自由地以交互和对话的方式交流信息。一改传统的人机字符交互方式,代之以图形、图像、声音、动画与视频等多媒体形式,从而拓展了计算机的应用领域。其实质是让人们利用计算机以更加自然与简单的

方式进行交流。

□ 网络化

计算机网络是计算机技术发展中崛起的又一重要分支，是现代通信技术与计算机技术结合的产物。它可以将分布在不同地点的计算机互联起来，组成一个规模大、功能强的计算机网络系统，并可实现软件、硬件与数据资源的共享和网络通信，提高了计算机系统的效率，缩小了世界，缩短了人们之间的空间距离，从而使得计算机的应用由单机走向网络，这也是计算机应用发展的必然结果。

□ 智能化

智能化是让计算机模拟人的感觉、行为与思维过程的机理，从而使计算机具备和人一样的思维和行为能力，形成智能型和超智能型的计算机。

1.1.3 电脑的应用领域

在当今的现代化社会，电脑几乎渗透到了各行各业，其中在科学计算、信息处理、辅助功能、过程控制、现实模拟、人工智能、通信与娱乐等 8 个领域的应用尤为突出。

1. 科学计算

科学计算也称数值计算，是使用计算机完成科学研究和工程设计等方面的数学问题的计算。由于计算机具有速度快、精确度高与存储量大等特点，因此被应用在很多尖端科学领域，这些领域经常需要进行海量数据的计算与存储，如气象、核反应与地理应用系统等。

2. 信息处理

电脑可以对大量的信息进行分析、合并、分类与统计等加工处理工作，常应用于财务管理、物资管理、销售管理、信息检索以及报表统计等领域，目前市面上专门针对上述应用的计算机软件也很多。

3. 辅助功能

电脑的辅助功能主要包括辅助设计（CAD）、辅助教学（CAI）、辅助制造（CAM）和辅助测试（CAT）等。例如建筑施工图一般用 AutoCAD 这一软件来进行绘制。

4. 过程控制

电脑可以用于生产过程与各种自动武器系统中的自动控制等。例如现在利用电脑及其相关设备可以很方便地对各种模具进行设计与制造。

5. 现实模拟

利用电脑进行现实模拟是指将已经过去的事件、未来可能发生的事件或者不容易用语言与文字等方式描述的事件进行模拟体现。看过美国大片《泰坦尼克号》的读者应该还记得电影中的这样一个镜头：技术人员用计算机模拟“泰坦尼克号”与冰山相撞与下沉的全过程。类似的案例还有考古工作人员利用计算机的三维技术模拟展现考古成果等。

6. 人工智能

通过设计有智能的电脑系统，可以让电脑具有通常只有人才具有的智能特征，例如利用电脑识别图像、声音，使电脑具有学习及对环境的适应能力等。其中机器人是电脑在人工智能领域的典型应用。

7. 通信

利用电脑实施通信是近代通信技术的一大革命，过去很多我们根本无法或不敢想像的通信方式在今天通过电脑变成了现实。电脑在通信领域的应用，主要体现在 Internet 网络、局域网与电子邮件等 3 个方面。

8. 娱乐

利用电脑进行娱乐主要是指通过电脑上网与播放 VCD、DVD 或 MP3 等，这是目前很多家用电脑的主要功能与应用。当然，如果用户具备一定的专业知识，完全可以将电脑组装成一套功能完善的视频播放系统。现在很多 KTV 练歌城中也都采用电脑进行点歌。

1.2 归纳总结

通过本章以上 3 个主要知识点的学习，相信读者已经对电脑及其应用有了一个初步的认识。有关本章相关知识点的重点与难点如下。

1.2.1 重点

1. 根据书中提供的图片及其说明，能在现实生活中快速识别电脑的外观组成。
2. 基本了解电脑的发展历史、电脑的分类及电脑技术的发展方向。
3. 大致了解电脑的应用领域，并结合现实生活对比自己的了解程度。

1.2.2 难点

1. 因为读者可能从未接触过电脑, 所以可能会对本章中的个别基本概念特别是专业术语不太了解。

2. 因为大部分读者暂时尚未具备较丰富的电脑技术, 所以在理解电脑的应用领域时可能会有一定的难度。



1. 填空题

(1) 电脑的显示器主要有 CRT 显示器和_____显示器。显示器的基本作用是_____。

(2) 在常规的电脑系统中, 主机箱主要有立式机箱和_____两种, 主机箱中主要安装了显示卡、_____, _____和_____等部件。

(3) 计算机按数据处理速度可分为巨型机、_____, _____、小型机和_____. 其中微型机就是我们日常工作与办公所常见的电脑。

(4) 第一代计算机的主要特点是_____, 运算速度一般能达到_____次。

(5) 电脑系统中常用的外部设备主要有打印机和_____等, 其中打印机的功能主要是用于_____。

2. 不定项选择题

(1) 在以下操作中, 可由电脑来完成的选项有 []

【A】上网与检索情报资料

【B】播放 DVD 与 MP3

【C】制作数字电影

【D】发送电子邮件 (E-mail)

(2) 以下属于第三代计算机特点的选项有 []

【A】通用性

【B】智能化

【C】系列化

【D】标准化

(3) 将报纸上的图片输入到电脑中的设备是 []

【A】打印机

【B】扫描仪

【C】硬盘

【D】光盘驱动器

第2章 电脑的软件和硬件

本章任务

- ◆ 电脑硬件和电脑软件概述
- ◆ 电脑软件
- ◆ 电脑硬件

2.1 知识剖析

在本章的【知识剖析】中，将主要讲述电脑硬件和电脑软件的概念及其相互之间的关系，常用的电脑软件介绍以及常用的电脑硬件介绍等3个主要的知识点。通过本章相关知识点的学习，读者应对电脑的软硬件的概念及其相互之间的关系有十分清楚的了解。

2.1.1 电脑硬件和电脑软件概述

所谓电脑硬件，就是指如主机板、中央处理器（CPU）、内存、显示卡和硬盘等类型的电脑设备，电脑系统必须由一定数量的电脑硬件互相装配在一起才能正常运行。

所谓电脑软件，就是指由某种计算机语言开发出来的，针对某个应用领域的程序，它必须借助于某种类型的电脑硬件系统才能运行。

电脑软件和电脑硬件之间的关系十分紧密，电脑硬件是电脑软件运行的基础与前提，而电脑软件是电脑硬件功能的延伸与拓展。也就是说，如果缺少了电脑软件，那电脑硬件丝毫发挥不出其应有的功能。同样的，如果缺少了电脑硬件，那电脑软件便毫无用武之地。事实上，电脑软件的产生及开发，必须在一定的电脑系统上进行。

2.1.2 电脑软件

电脑软件的分类原则有很多，在本书的本小节中，笔者将电脑软件大致地分为系统软件和应用软件，具体如下。