

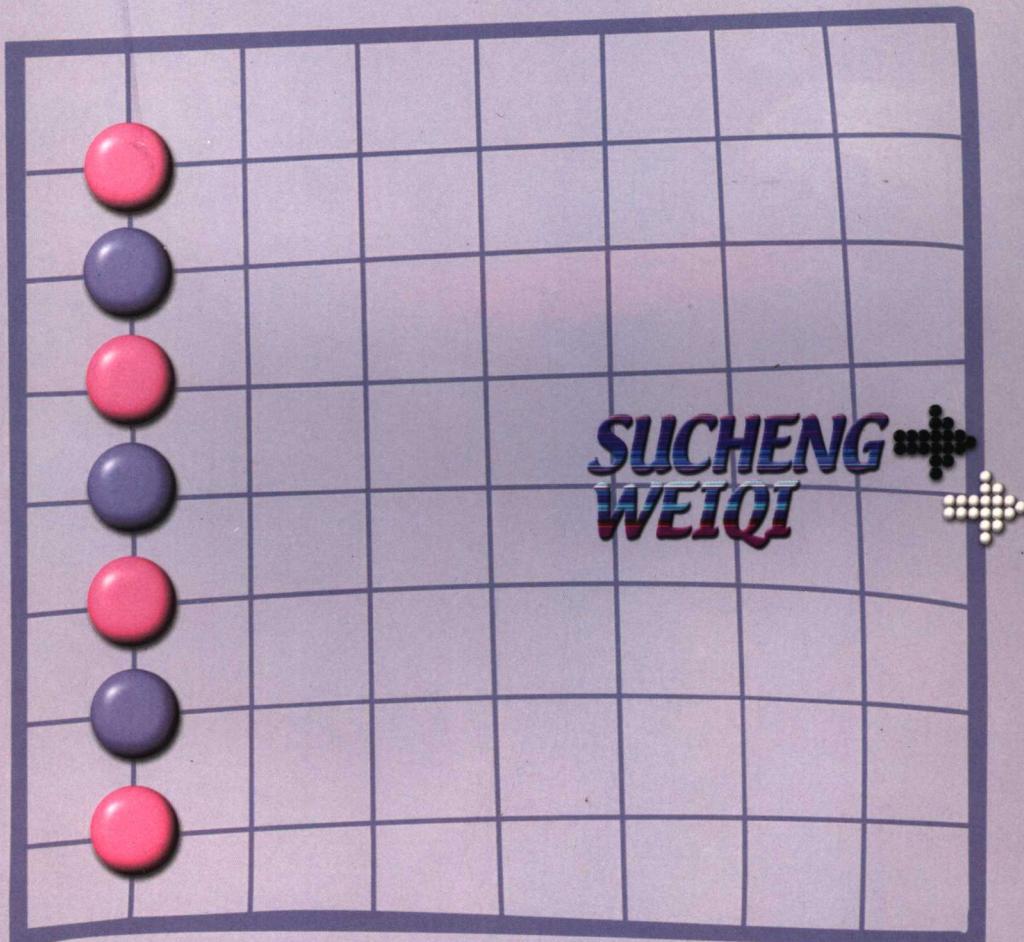
21世纪

新概念

初级篇

速成围棋 中

黄焰 金成来 著



青岛出版社

作者简介



黄 焰

1965年生。
9岁学棋，11岁进入山西省体工队。
1986年升为五段。
1989年首届“中国女子名人战”冠军。
1994年定居韩国。
1998年“宝海杯”世界女流围棋赛亚军。
1998年韩国女流国手战亚军。
1999年1月获得韩国棋院文化赏“敢斗赏”。
1994、1995、1998年第一、二、五届“宝海杯”世界比赛本选。



金成来

1963年生。
1996年入段。
2002年教育学硕士。
2003年韩国KT杯16强。
韩国明知大学围棋系兼职教授。

围棋教材的新革命！

韩国系列围棋教材

青岛出版社从韩国引进出版的系列围棋丛书从完全初步开始到有业余段位水平为止，包括初、中、高级课程，定式、死活、行棋、对杀等，简单易懂，是学习围棋的好帮手。



学龄前儿童的教材

幼儿益智围棋（上）、（下）。

让孩子接触围棋，感觉围棋，认识围棋，锻炼智力，培养思考方法。

速成围棋：入门篇（上、中、下）

对初入门者详细讲解气、连接、断、对杀等基本概念，并通过大量有趣的习题练习加深印象。

速成围棋：基础篇（上、中、下）

从易到难、循序渐进加深对概念的理解，打下坚实的基础。

速成围棋：初级篇（上、中、下）

在《入门篇》、《基础篇》的基础上更上层楼，通过大量的布局、对杀、死活、官子等实践，使棋力产生质的飞跃。



速成围棋初级篇（中）

黄焰 金成来著

姓名

图书在版编目 (CIP)

速成围棋：初级篇（中）/〔韩〕黄焰，金成来著.—青岛：青岛出版社，2006.6
ISBN 7-5436-3707-3

I .速... II .①黄... ②金... III .围棋—基本知识 IV .G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第060829号

韩国乌鹭出版社授权出版

山东省版权局著作权合同登记号 图字：15-2006-048号

书 名 速成围棋：初级篇(中)

作 者 黄焰 金成来

出版发行 青岛出版社

社 址 <http://www.qdpub.com>

邮购电话 13335059110 (0532)85840228

策划编辑 高继民 张化新

责任编辑 吴清波 E-mail:wqd@qdpub.com

组 稿 王 平

印 刷 胶州市装潢印刷厂

出版日期 2006年7月第1版 2006年7月第1次印刷

开 本 16开(700mm × 1000mm)

印 张 11

字 数 220千

书 号 ISBN 7-5436-3707-3

定 价 18.00元

盗版举报电话 (0532) 85814926

青岛版图书售出后如发现印装质量问题,请寄回青岛出版社印刷处调换。

电话: (0532) 85814611-8628

前言

笔者编写速成围棋系列书从入门篇到初级系列，前后已经过1年6个月的时间。其间，出版的围棋技术类书籍从入门到高级，从基础理论到高级理论形成体系的书较少见。甚至，针对一般学生的教育教材也没有整理出规律性的理论。其结果，由于从基础理论开始没有系统性教材，越是进入中级、高级，基本概念越是模糊难解，自然对于较难的问题就难于找出正确的答案了。

这些现象可从为了进一步提高围棋水平而来到围棋道场学习的学生当中找到。他们大部分已在围棋教室学习了2~4年，他们来到道场后有一个共同点，相对于学棋的时间来看，死活题和对杀的计算能力较差，更重要的是找不出从何处开始着手解决问题。另外，虽有摆棋谱的耐心，却对布局和行棋的基本理论理解不足。这些问题，应该说要从没有好的教材找原因。

在围棋教室学习满一年的学生应学会的基本知识是计算能力的培养，掌握布局和行棋的基本概念等，但是，现有的教材很少满足这一要求。死活与对杀的难易程度不说，解这些题的基础概念和要领也未成体系。尤其，对于行棋和布局的理解较之对死活和对杀更为贫乏。这些概念勉强由老师来补充，自然不会有好的效果。笔者在经营围棋教室时深有体会，由于基础概念的不明确很多具体问题莫衷一是，形成不少混乱，从教育者角度来看实为可叹。任何领域都一样，基础的不足终将导致将来的后劲不足。

在初级篇编排了加强计算力的近战和死活内容，同时将行棋和布局的基本概念编成了问题。另外，将中级阶段学习的大场和小场的概念和区分方法给予了说明。各个项目都是围绕掌握解决问题的基本要领进行整理的，所以学习后将易于应付较难的问题。

最后，我非常感谢积极出版本教材、推广本教材和使用本系列教材的所有朋友，同时，为使更多的人学围棋我们将继续进行不懈的努力！

欢迎中国的朋友们提出宝贵的意见和建议，以便于我们在再版时进行修订。

作者



1

接触战的技术

1. 连接和切断	7
2. 连的应用	12
3. 对杀 1	17
4. 对杀 2	22
5. 接触战	27

2

行棋

1. 靠	33
2. 靠就扳	37
3. 扳就长	42
4. 退则连、长则进	46
5. 断则长	50
6. 挖粘	53
7. 综合	56

3

死活

1. 做眼和破眼	61
2. 角是四死六活	66
3. 边是六死八活	70
4. 做眼	74
5. 撞气和接不归	78

6. 左右同形，中央是急所	82
7. 送吃和点，灭眼	86
8. 劫，死活	90
9. 眼形	94
10. 在外面收气	98

4

布局

1. 守角	103
2. 两翼布局	109
3. 适当的间隔	115
4. 扩大模样	121

5

定式

1. 星定式	129
2. 小目定式	134
3. 三·3定式	139

6

大小（官子）

1. 大小的计算	145
2. 官子的要领	150
3. 先手和后手官子	155
第一回	163
第二回	167
第三回	171
第四回	173

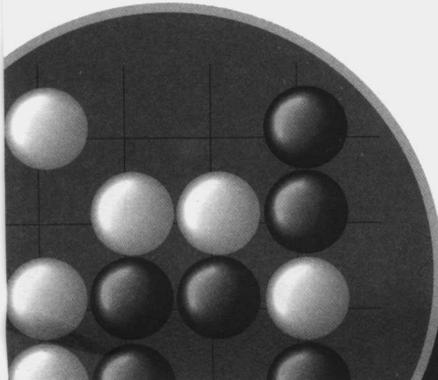
1

Sucheng

Weiqi

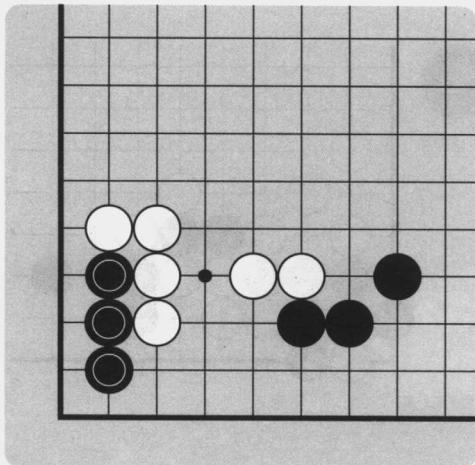
接触战的技术

- ① 连接与切断
- ② 连的应用
- ③ 对杀1
- ④ 对杀2
- ⑤ 接触战



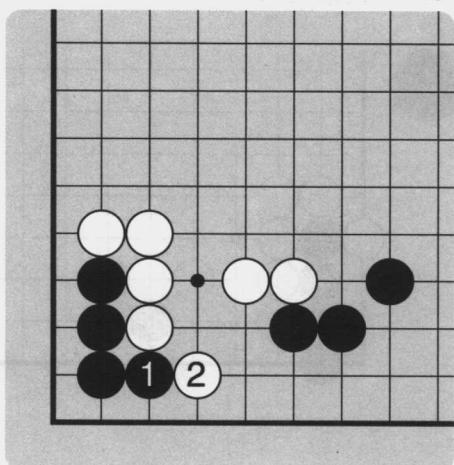
1. 连接与切断

1图



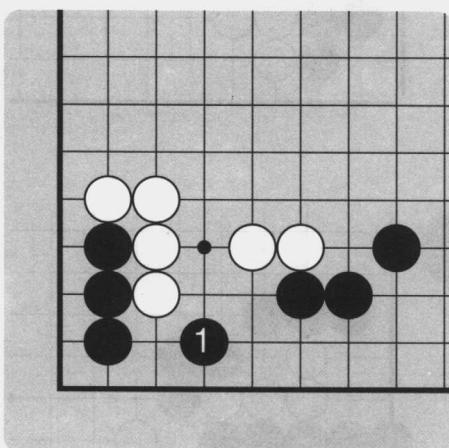
1图 想一下黑 与右边黑的连。

2图



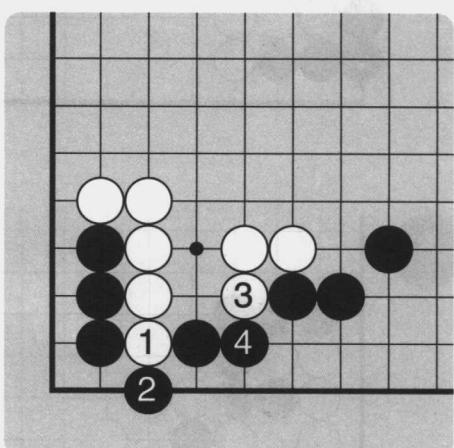
2图 黑1白2，黑棋连接失败。

3图



3图 这里黑1跳好棋。

4图



4图 白1、3，黑棋连接成立。
是一间跳的连。

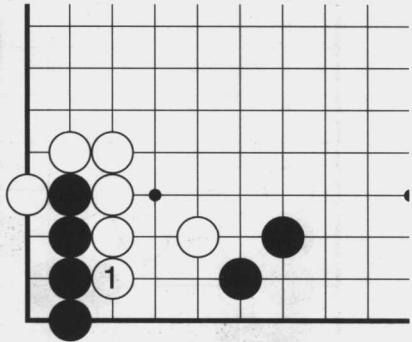


1. 连接与切断

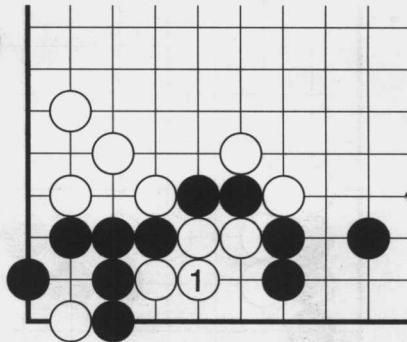
学习日期	月	日
检		

白1，请黑连接。

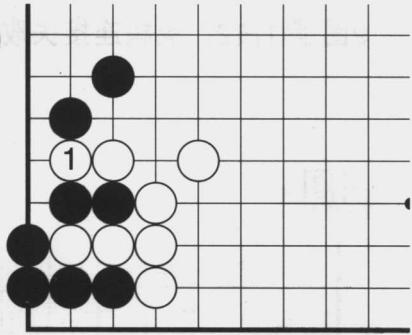
1



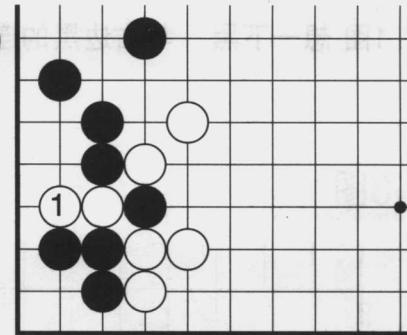
2



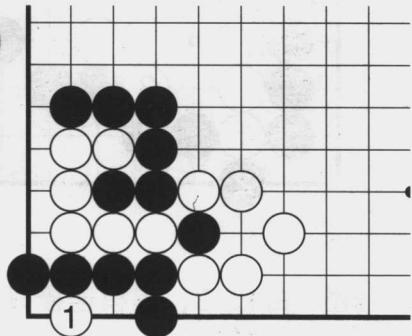
3



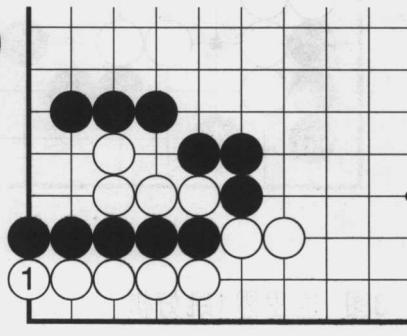
4



5

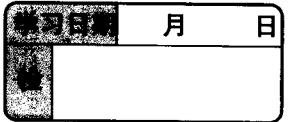


6



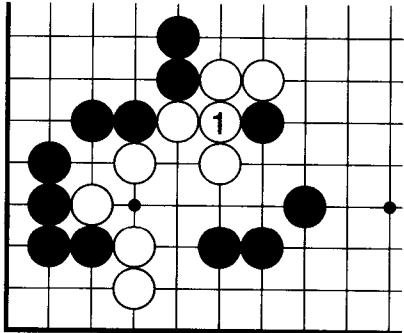


1. 连接与切断

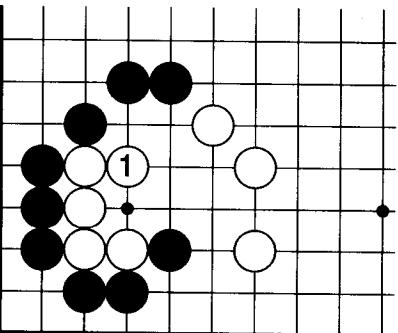


白1，请切断白棋。

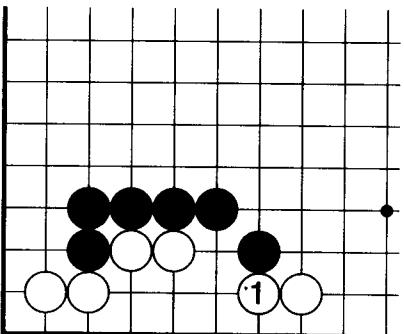
7



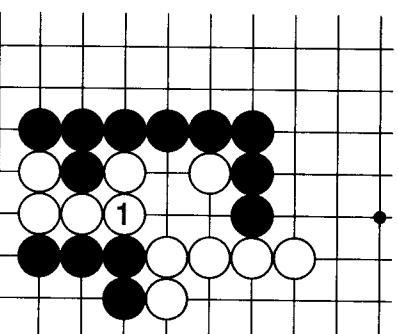
8



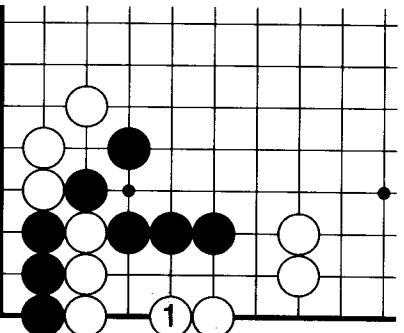
9



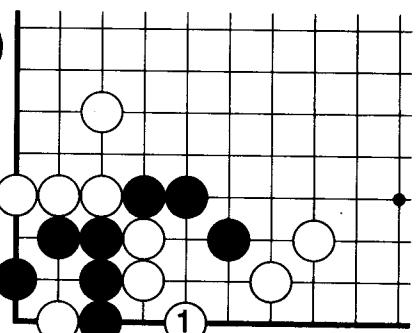
10



11



12

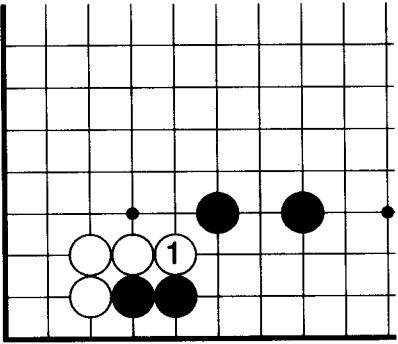


1. 连接与切断

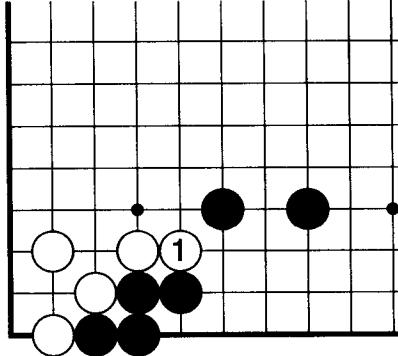
月 日

白1，请连接黑棋。

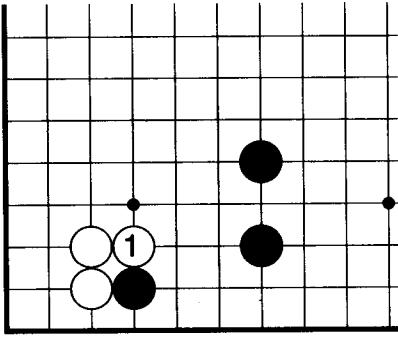
13



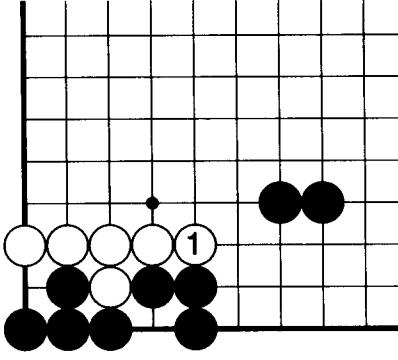
14



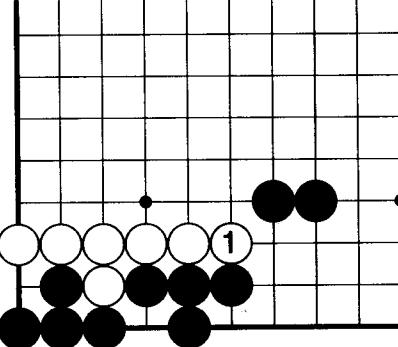
15



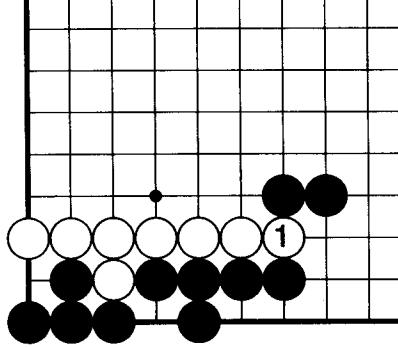
16



17



18

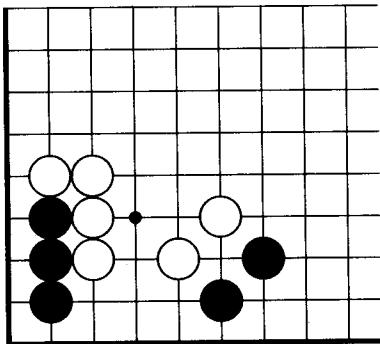




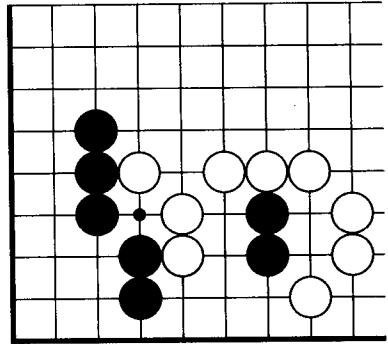
1. 连接与切断

请用一箭跳连接。

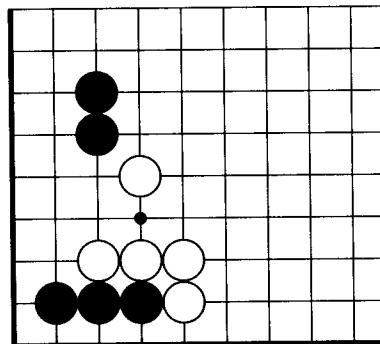
19



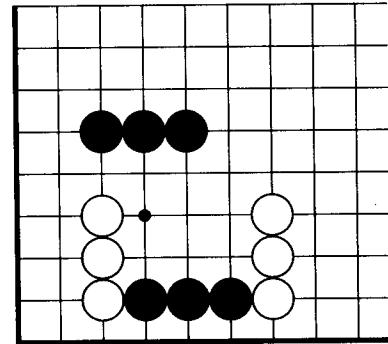
20



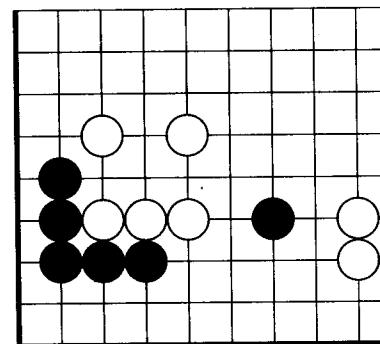
21



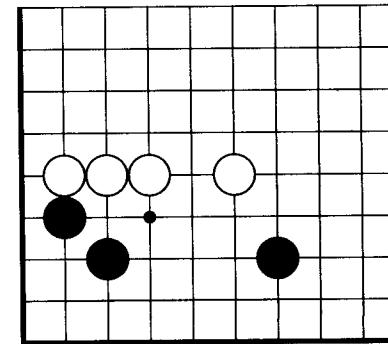
22



23

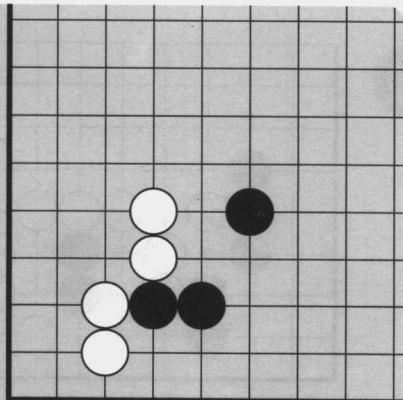


24



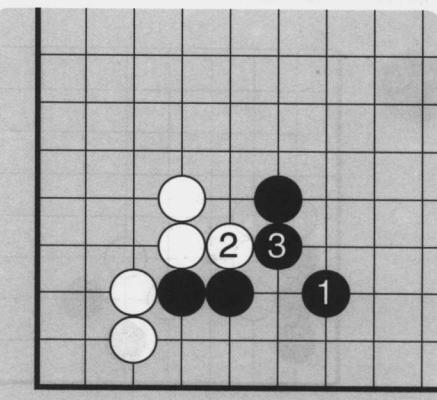
2. 连的应用

1图



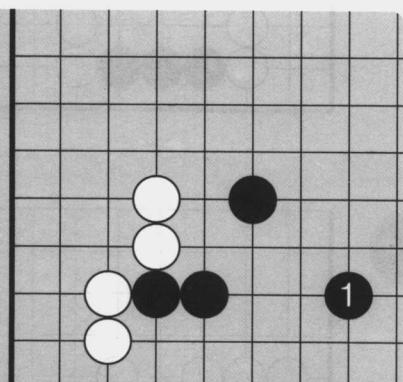
1图 黑棋的连接方法

2图



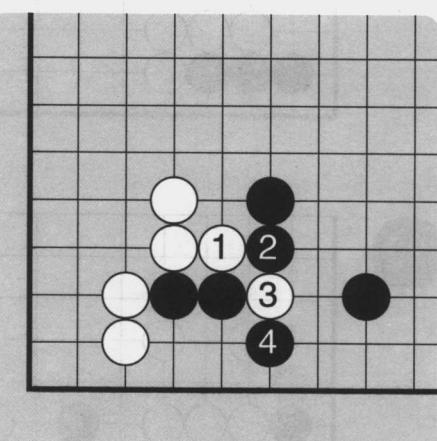
2图 黑1好手。白2，黑3堵虎口。

3图



3图 黑1是二间拆的连接好手。

4图



4图 白1，3断黑4征子成立。



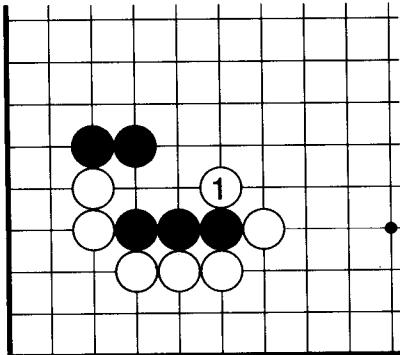
2. 连的应用



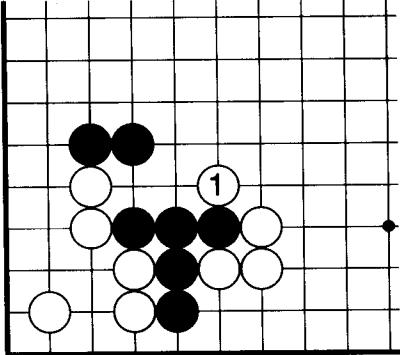
月 日

白1,请有效地连接。

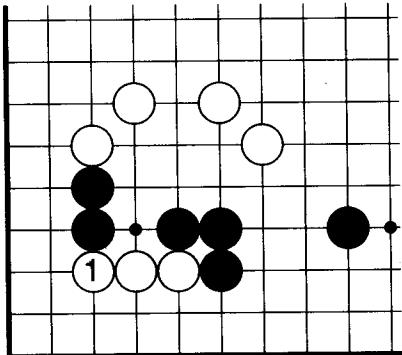
1



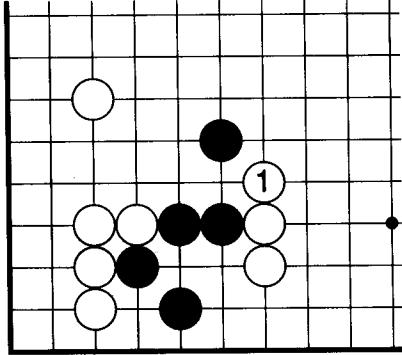
2



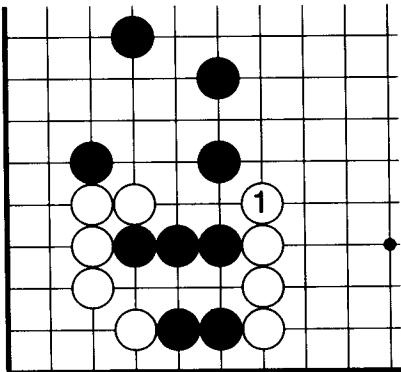
3



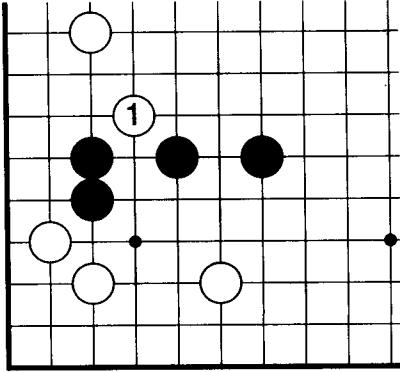
4



5

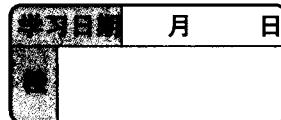


6



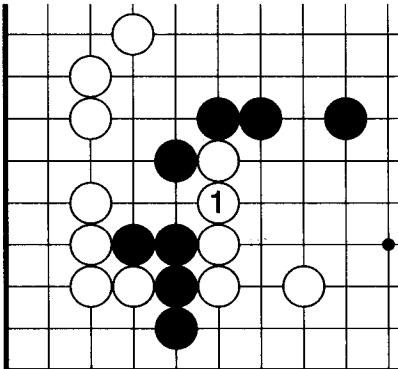


2. 连的应用

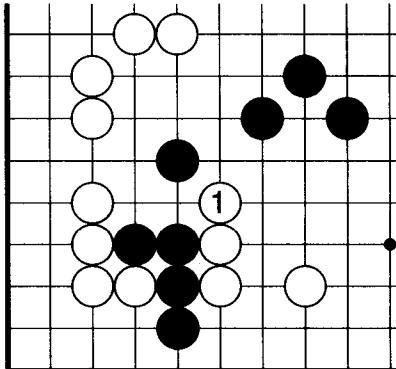


白1,请有效地连接。

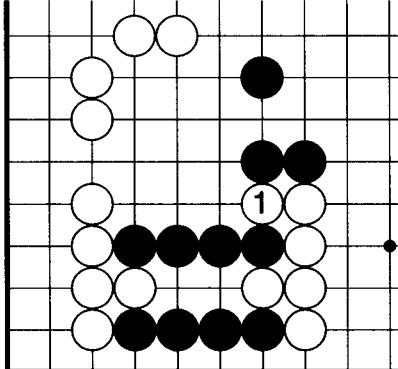
7



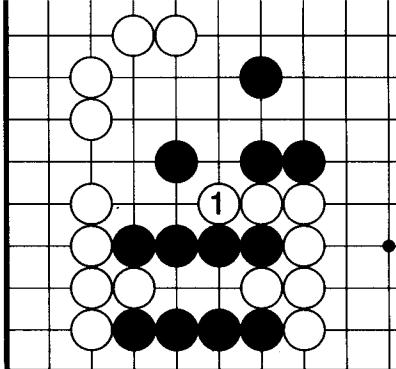
8



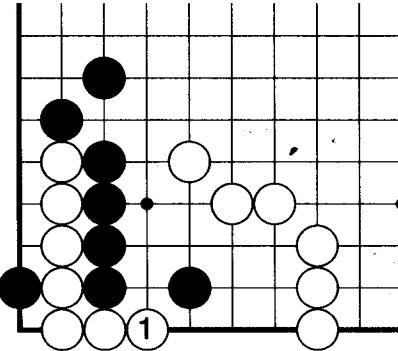
9



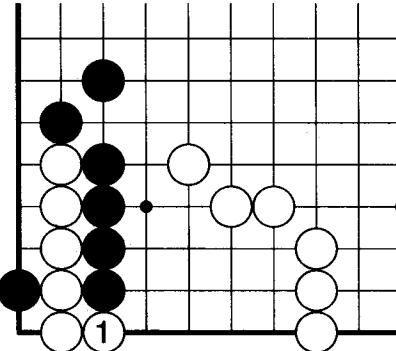
10



11



12



14

初级篇 (中)