

# Java 2

## 入门与网站数据库设计

贾蓉生 编著



清华大学出版社

# Java 2 入门与网站数据库设计

贾蓉生 编著

清华大学出版社

北 京

## 内 容 简 介

讲解复杂程序语言的图书如果编写得易学易懂、条理分明、精致有物,无疑将会使初学者在学习的过程中倍感轻松。作者在多年教学过程中了解初学者的学习需求,编写前对此进行了深入的思索,把 Java 2 的基础知识、数据库基础知识、网页设计程序、报表制作、网络应用等相关知识有机融合,逐步引导读者编写一个个完整的办公系统。相信读者在通过本书的学习后,能迅速掌握 Java 语言并能自行设计出色的应用程序。

本书繁体字版书名为《Java 2 入门与网站数据库设计实务》,由文魁资讯股份有限公司出版,版权属贾蓉生所有。本书简体字中文版由文魁资讯股份有限公司授权清华大学出版社独家出版。未经本书原版出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字:01-2003-8763

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

### 图书在版编目(CIP)数据

Java 2 入门与网站数据库设计/贾蓉生编著.—北京:清华大学出版社,2006.6  
ISBN 7-302-12465-5

I. J… II. 贾… III. JAVA 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 006284 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦  
<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084  
社 总 机:010-62770175 客户服务:010-62776969

责任编辑:张彦青

排 版 者:朱 康

印 刷 者:北京市清华园胶印厂

装 订 者:三河市金元印装有限公司

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印张:31.25 字数:743 千字

版 次:2006 年 6 月第 1 版 2006 年 6 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-12465-5/TP·7996

印 数:1~4000

定 价:45.00 元

# 前言

Java 2 是面向对象计算机语言，其应用形式更接近于我们人类逻辑思维。目前重要的计算机系统都是以其为主要开发工具，它也是程序设计者需要了解并掌握的一种计算机语言。

学习一种新的计算机语言最要避免的是繁杂无章，笔者鉴于此，于下笔编著本书之前一直思考如何编得易学易懂？如何编得条理分明？如何编得精致有物？读者阅读本书时，只需随着导引步骤依序按步实作研习，自然是在轻松中心领意会。

阅读本书将获三种学习效果：以最精致、最迅速、最有效的方式，学会 Java 2 计算机语言；以最方便的 Access 为搭配数据库，配合 Java 2 网络程序，学会网络数据库的设计；以数据库 Access 的数据存储功能、Excel 的运算功能、Word 的排版功能与 Java 2 面向对象逻辑设计，学会各类办公应用系统设计。

对学校教材而言，本书适合的课程有：Java 程序语言入门、Java 网站数据库设计、Java 计算机网络应用系统设计。

对于自学者，本书适合作为下列方面的学习参考资料：Java 程序应用，Java 的 Computable 与 Uncomputable、Access、Excel、Word、Frontpage 与 Java 2 的关联应用，网络应用。

对办公系统设计而言，本书适合的设计有：设计商店、培训班、诊所、幼儿园、餐厅、大楼管理等小型机构的办公系统；学校部分功能行政系统，如：旷缺课系统、成绩查询系统等；电子商务系统，如：职业中介系统、交友系统、房屋中介系统、网络拍卖系统等。

笔者在学校任教多年，了解学习者在学习过程中都希望以最容易的方法进行迅速有效的学习，因而在编著本书时即以此为目标，让读者阅读本书后也能感受到各范例的易学易懂。

感谢系里同仁们，在笔者编著本书期间给予的鼓励与指正。感谢妻马元春协助打字、编校等工作。

贾蓉生

chia@mail.tf.edu.tw



# 读者回执卡

欢迎您立即填写回函

您好！感谢您购买本书，请您抽出宝贵的时间填写这份回执卡，并将此页剪下寄回我公司读者服务部。我们会在以后的工作中充分考虑您的意见和建议，并将您的信息加入公司的客户档案中，以便向您提供全程的一体化服务。您享有的权益：

- ★ 免费获得我公司的新书资料；
- ★ 寻求解答阅读中遇到的问题；

- ★ 免费参加我公司组织的技术交流会及讲座；
- ★ 可参加不定期的促销活动，免费获取赠品；

## 读者基本资料

姓 名 \_\_\_\_\_ 性 别 ☐男 ☐女 年 龄 \_\_\_\_\_  
 电 话 \_\_\_\_\_ 职 业 \_\_\_\_\_ 文化程度 \_\_\_\_\_  
 E-mail \_\_\_\_\_ 邮 编 \_\_\_\_\_  
 通讯地址 \_\_\_\_\_

请在您认可处打√（6至10题可多选）

- 您购买的图书名称是什么：\_\_\_\_\_
- 您在何处购买的此书：\_\_\_\_\_
- 您对电脑的掌握程度：
  - ☐不懂
  - ☐基本掌握
  - ☐熟练应用
  - ☐精通某一领域
- 您学习此书的主要目的是：
  - ☐工作需要
  - ☐个人爱好
  - ☐获得证书
- 您希望通过学习达到何种程度：
  - ☐基本掌握
  - ☐熟练应用
  - ☐专业水平
- 您想学习的其他电脑知识有：
  - ☐电脑入门
  - ☐操作系统
  - ☐办公软件
  - ☐多媒体设计
  - ☐编程知识
  - ☐图像设计
  - ☐网页设计
  - ☐互联网知识
  - ☐书名
  - ☐作者
  - ☐出版机构
  - ☐印刷、装帧质量
  - ☐内容简介
  - ☐网络宣传
  - ☐图书定价
  - ☐书店宣传
  - ☐封面、插图及版式
  - ☐知名作家（学者）的推荐或书评
  - ☐其他
  - ☐看图书
  - ☐上网学习
  - ☐用教学光盘
  - ☐参加培训班
  - ☐20 元以内
  - ☐30 元以内
  - ☐50 元以内
  - ☐100 元以内
  - ☐报纸、杂志
  - ☐广播、电视
  - ☐同事或朋友推荐
  - ☐网站
  - ☐很满意
  - ☐较满意
  - ☐一般
  - ☐不满意
- 影响您购买图书的因素：\_\_\_\_\_
- 您比较喜欢哪些形式的学习方式：\_\_\_\_\_
- 您可以接受的图书的价格是：\_\_\_\_\_
- 您从何处获知本公司产品信息：\_\_\_\_\_
- 您对本书的满意度：\_\_\_\_\_
- 您对我们的建议：\_\_\_\_\_

1 0 0 0 8 4

北京100084—157信箱

读者服务部

收

贴 票 邮 处

邮政编码：□□□□□□

请剪下本页填写清楚，放入信封寄回，谢谢！

# 目 录

## 第一篇 Java 2 程序设计入门

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| 第 1 章 第 1 个 Java 程序 .....              | 3  |
| 1.1 安装 J2sdk 1.4 .....                 | 3  |
| 1.2 编辑 Java 2 程序 .....                 | 6  |
| 1.3 配置 Java 2 环境 .....                 | 7  |
| 1.4 编译 Java 2 程序、创建 Java<br>类文件 .....  | 8  |
| 1.5 运行创建的类文件 .....                     | 9  |
| 第 2 章 Java 面向对象概念 .....                | 11 |
| 2.1 类和对象 .....                         | 11 |
| 2.2 基本类型、引用类型 .....                    | 12 |
| 2.3 程序块 .....                          | 13 |
| 2.4 实例变量 .....                         | 16 |
| 2.5 类变量 .....                          | 17 |
| 2.6 方法 .....                           | 19 |
| 2.7 实例方法 .....                         | 21 |
| 2.8 类方法 .....                          | 22 |
| 2.9 构造方法 .....                         | 23 |
| 2.10 方法重载 .....                        | 24 |
| 2.11 public 和 private .....            | 26 |
| 2.12 this 的应用 .....                    | 28 |
| 2.13 对象数组 .....                        | 30 |
| 2.14 内部类使用——成员类 .....                  | 31 |
| 2.15 内部类使用——局部类 .....                  | 34 |
| 第 3 章 Java 面向对象设计基础 .....              | 36 |
| 3.1 继承 .....                           | 36 |
| 3.2 public/protected/private 修饰符 ..... | 40 |
| 3.3 super 的应用 .....                    | 41 |
| 3.4 final 的使用 .....                    | 44 |
| 3.5 abstract 的使用 .....                 | 45 |

|                 |    |
|-----------------|----|
| 3.6 接口的应用 ..... | 47 |
| 3.7 多态 .....    | 50 |

## 第二篇 Java 2 程序设计基础

|                                                           |    |
|-----------------------------------------------------------|----|
| 第 4 章 Java 的异常处理 .....                                    | 55 |
| 4.1 try、catch、finally 语句块 .....                           | 55 |
| 4.2 throws 的用法 .....                                      | 58 |
| 4.3 自定义异常处理对象 .....                                       | 58 |
| 4.4 自定义异常处理类 .....                                        | 60 |
| 第 5 章 包 .....                                             | 63 |
| 5.1 类文件 .....                                             | 63 |
| 5.2 包 .....                                               | 64 |
| 5.3 jar 文件 .....                                          | 66 |
| 5.4 外来 jar 文件的使用 .....                                    | 69 |
| 第 6 章 文件输入/输出流 .....                                      | 72 |
| 6.1 File 对象 .....                                         | 72 |
| 6.2 FileInputStream 与<br>FileOutputStream .....           | 73 |
| 6.3 DataInputStream 与<br>DataOutputStream .....           | 75 |
| 6.4 FileReader 与 FileWriter .....                         | 78 |
| 6.5 由键盘输入数据 .....                                         | 80 |
| 第 7 章 Java 多线程 .....                                      | 82 |
| 7.1 继承 Thread 类的应用 .....                                  | 82 |
| 7.2 类 Thread 常用的方法——<br>isAlive()和 join() .....           | 85 |
| 7.3 类 Thread 常用的方法——<br>suspend()和 resume() .....         | 88 |
| 7.4 类 Thread 常用的方法——<br>setPriority()、getPriority() ..... | 91 |

|                                        |     |                                     |     |
|----------------------------------------|-----|-------------------------------------|-----|
| 7.5 线程 synchronized 的应用 .....          | 94  | 第 13 章 新增数据 .....                   | 177 |
| 7.6 线程组的使用 .....                       | 97  | 13.1 编辑组验证程序 .....                  | 177 |
| 第 8 章 数据库、HTML、Java<br>与 Servlet ..... | 100 | 13.2 创建表 RECORDS、CONDUCT ....       | 182 |
| 8.1 创建数据库与表 .....                      | 100 | 13.3 编辑新增学生基本数据程序 .....             | 184 |
| 8.2 数据库 ODBC 设置 .....                  | 102 | 13.4 编辑新增学生旷缺课数据程序 .....            | 189 |
| 8.3 设置 Servlet 环境 .....                | 105 | 13.5 编辑新增导师评分数据程序 .....             | 194 |
| 8.4 编辑 Html 与 Java 范例程序 .....          | 107 | 第 14 章 搜索多笔数据 .....                 | 198 |
| 8.5 查验本地计算机的 IP .....                  | 110 | 14.1 编辑组验证程序 .....                  | 198 |
| 8.6 执行 .....                           | 111 | 14.2 编辑搜索多笔学生基本<br>数据程序 .....       | 203 |
| 第 9 章 数据库网络基础功能应用 .....                | 115 | 14.3 编辑搜索多笔旷缺课数据程序 .....            | 207 |
| 9.1 单笔数据搜索 .....                       | 115 | 14.4 编辑搜索多笔老师评分<br>数据程序 .....       | 211 |
| 9.2 多笔数据搜索 .....                       | 120 | 第 15 章 修改数据 .....                   | 216 |
| 9.3 增加单笔数据 .....                       | 124 | 15.1 编辑 Java、HTML 网络组<br>验证程序 ..... | 216 |
| 9.4 修改单笔数据 .....                       | 130 | 15.2 编辑修改学生基本数据程序 .....             | 221 |
| 9.5 删除单笔数据 .....                       | 138 | 15.3 编辑修改学生旷课数据程序 .....             | 229 |
| 9.6 管理员权限验证 .....                      | 142 | 15.4 编辑修改导师评分数据程序 .....             | 235 |
| 第三篇 Java 网络数据库应用(1)                    |     | 第 16 章 删除数据 .....                   | 243 |
| 第 10 章 建立学生基本数据 .....                  | 151 | 16.1 编辑组验证程序 .....                  | 243 |
| 10.1 数据库本机创建 .....                     | 151 | 16.2 编辑删除学生基本数据程序 .....             | 248 |
| 10.2 数据库本机输入数据 .....                   | 154 | 16.3 编辑删除学生旷课数据程序 .....             | 253 |
| 10.3 数据库网络输入数据 .....                   | 155 | 16.4 编辑删除导师评分数据程序 .....             | 257 |
| 10.3.1 编辑 Java、HTML<br>网络程序 .....      | 155 | 第 17 章 网络查询个人操行成绩 .....             | 261 |
| 10.3.2 网络输入数据模拟执行 .....                | 159 | 17.1 设计操行成绩查询表 .....                | 261 |
| 第 11 章 学生个人基本数据<br>网络查询 .....          | 162 | 17.1.1 设计查询 1 .....                 | 261 |
| 11.1 编辑个人数据查询程序 .....                  | 162 | 17.1.2 设计“查询 2_成绩” .....            | 263 |
| 11.2 网络查询个人数据模拟执行 .....                | 166 | 17.2 编辑查询个人操行成绩程序 .....             | 266 |
| 第 12 章 输出全部学生基本数据 .....                | 168 | 第 18 章 网络制作通知信函 .....               | 271 |
| 12.1 编辑输出全体数据程序 .....                  | 168 | 18.1 设计操行不良名单查询表 .....              | 271 |
| 12.2 创建管理员权限表 MANAGER .....            | 173 | 18.2 编辑查询操行不良名单程序 .....             | 272 |
| 12.3 网络查询全体学生数据<br>模拟执行 .....          | 175 | 第 19 章 网络制作班级到课率评比 .....            | 282 |
|                                        |     | 19.1 设计班级到课率评比查询表 .....             | 282 |

|                                      |     |                                         |     |
|--------------------------------------|-----|-----------------------------------------|-----|
| 19.1.1 设计“查询4” .....                 | 282 | 第 22 章 制作部门未休假奖金<br>统计报表 .....          | 377 |
| 19.1.2 设计“查询5” .....                 | 284 | 22.1 编辑输出公司未休假奖金<br>程序 .....            | 377 |
| 19.1.3 设计“查询6_<br>到课率” .....         | 286 | 22.2 制作公司业务部门未休假<br>奖金报表 .....          | 379 |
| 19.2 编辑查询班级到课率程序 .....               | 287 | 第 23 章 网络上查询个人加班费 .....                 | 384 |
| 19.3 制作班级到课率评比 .....                 | 295 | 23.1 设计加班费查询表 .....                     | 384 |
| 19.4 图表制作 .....                      | 299 | 23.2 编辑查询个人加班费程序 .....                  | 388 |
| 第四篇 Java 网络数据库应用(2)                  |     | 第 24 章 制作加班费支领统计报表 .....                | 392 |
| 第 20 章 静态表本机建置与动态表<br>网络建置 .....     | 305 | 24.1 编辑 Java、HTML 网络输出<br>公司加班费程序 ..... | 392 |
| 20.1 创建数据库 .....                     | 305 | 24.2 制作公司研发部门加班费<br>统计报表 .....          | 394 |
| 20.2 设计静态表 .....                     | 306 | 第 25 章 个人综合资料查询 .....                   | 399 |
| 20.2.1 设计表 MANAGER .....             | 306 | 25.1 设计业绩查询表 .....                      | 399 |
| 20.2.2 设计表 DEPT .....                | 307 | 25.2 编辑查询个人未休假奖金、<br>加班费、业绩总额程序 .....   | 404 |
| 20.2.3 设计表 EMPLOYEE .....            | 308 | 第 26 章 制作部门绩效评比报表 .....                 | 409 |
| 20.2.4 设计表 PRODUCT .....             | 309 | 26.1 编辑输出公司业绩程序 .....                   | 409 |
| 20.3 设计动态表 .....                     | 310 | 26.2 制作公司业务部门绩效评<br>比报表 .....           | 411 |
| 20.3.1 设计表 LEAVE .....               | 310 | 第 27 章 制作人事支出分析图表 .....                 | 416 |
| 20.3.2 设计表 OVERTIME .....            | 310 | 27.1 设计人事支出查询表 .....                    | 416 |
| 20.3.3 表 SALES .....                 | 311 | 27.2 编辑输出公司人事支出程序 .....                 | 419 |
| 20.4 编辑静态表 .....                     | 312 | 27.3 制作公司各部门人事支出<br>分析图表 .....          | 421 |
| 20.5 数据库 ODBC 设置 .....               | 313 | 第五篇 Java 网络数据库应用(3)                     |     |
| 20.6 编辑动态表(1)——设计管理员<br>网络验证程序 ..... | 316 | 第 28 章 创建货品储备数据文件与<br>网络输出及分析 .....     | 427 |
| 20.7 编辑动态表(2)——设计<br>新增程序 .....      | 322 | 28.1 数据库本机创建 .....                      | 427 |
| 20.8 编辑动态表(3)——设计<br>输出程序 .....      | 332 | 28.2 于本机填写表 PRODUCT、<br>MANAGER .....   | 429 |
| 20.9 编辑动态表(4)——设计<br>修改程序 .....      | 342 | 28.3 数据库 ODBC 设置 .....                  | 431 |
| 20.10 编辑动态表(5)——设计<br>删除程序 .....     | 359 |                                         |     |
| 第 21 章 网络上查询个人未<br>休假奖金 .....        | 368 |                                         |     |
| 21.1 设计未休假奖金查询表 .....                | 368 |                                         |     |
| 21.2 编辑查询个人未休假<br>奖金程序 .....         | 373 |                                         |     |

|               |                                      |            |               |                                |            |
|---------------|--------------------------------------|------------|---------------|--------------------------------|------------|
| 28.4          | 编辑输出表 PRODUCT 程序 .....               | 433        | 30.2          | 编辑输出补货/存货程序 .....              | 462        |
| 28.5          | 制作产品储备量分析 .....                      | 439        | 30.3          | 制作补进量订货单 .....                 | 469        |
| <b>第 29 章</b> | <b>创建商品销售数据文件与<br/>网络输出及分析 .....</b> | <b>443</b> | 30.4          | 制作补进货品货款明细窗体 .....             | 470        |
| 29.1          | 创建数据库 .....                          | 443        | <b>第 31 章</b> | <b>补货验收入账与储备<br/>量整理 .....</b> | <b>473</b> |
| 29.2          | 于本机填写表 SALES .....                   | 444        | 31.1          | 设计进货验收表 .....                  | 473        |
| 29.3          | 编辑输入销售量程序 .....                      | 445        | 31.2          | 设计新存货量查询表 .....                | 474        |
| 29.4          | 编辑输出产品销售量程序 .....                    | 451        | 31.3          | 编辑输入进货量程序 .....                | 476        |
| 29.5          | 制作产品销售量报表 .....                      | 458        | 31.4          | 储存量整理 .....                    | 483        |
| <b>第 30 章</b> | <b>创建货品订购补进文件与<br/>网络输出及分析 .....</b> | <b>460</b> | <b>附录 A</b>   | <b>异常处理内置类 .....</b>           | <b>484</b> |
| 30.1          | 设计补货查询表 .....                        | 460        | <b>附录 B</b>   | <b>文件输入/输出流结构与方法 .....</b>     | <b>486</b> |

# 第一篇 Java 2 程序设计入门

本书编著的目的在于让读者通过本书的学习后，可以用 Java 2 设计计算机网络应用系统。如果您是一位对 Java 2 毫无经验的读者，将会怀疑“可能吗”？笔者在此慎重地回答您，只要是依照本书引导步骤，详细阅读且研习，一定可达到目的。

您也许曾有某些其他计算机语言的经验(如 Basic、FORTRAN、COBOL、C、C++等)，您也许无任何计算机语言的经验，本书将从最基础的知识开始引导深入浅出，让您轻松学习致有所成。

本篇内容为：第 1 个 Java 程序、Java 面向对象的概念、Java 面向对象的基础设计。



# 第 1 章 第 1 个 Java 程序

Java 语言是 Sun 计算机公司研发的面向对象(Object-Oriented)的计算机程序语言。目前最新版本是 Java 2，通常分为：Java 2 Platform Enterprise Edition(J2EE)供企业服务器端应用；Java 2 Platform Standard Edition(J2SE)供一般程序开发应用；Java 2 Platform Micro Edition(J2ME)供信息家电开发应用。读者可于网站(<http://java.sun.com>)下载。

由于本书采用的是 j2sdk 1.4，为配合本书的应用，建议读者下载 j2sdk 1.4 以后的版本。如果您从未接触过 Java，本章将引导您开始执行您的第 1 个 Java 程序。

## 1.1 安装 J2sdk 1.4

安装步骤：

(1) 双击下载的 j2sdk 1.4 文件的图标，系统将弹出安装向导，首先是将文件解压缩，如图 1.1 所示。

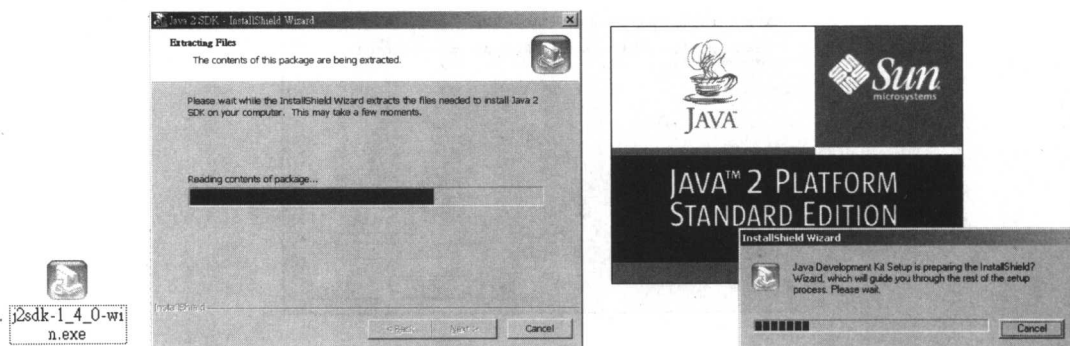


图 1.1

(2) 在安装向导的欢迎界面中单击 Next 按钮，如图 1.2 所示。

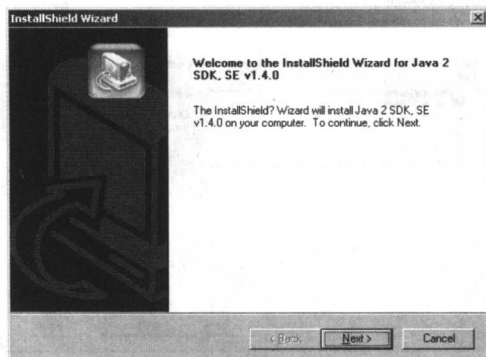


图 1.2

(3) 在 License Agreement(许可协议)对话框中单击 Yes 按钮, 如图 1.3 所示。

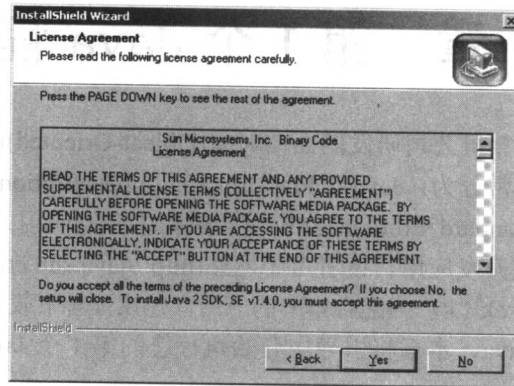


图 1.3

(4) 在 Choose Destination Location(选择安装位置)对话框中单击 Next 按钮, 如图 1.4 所示。

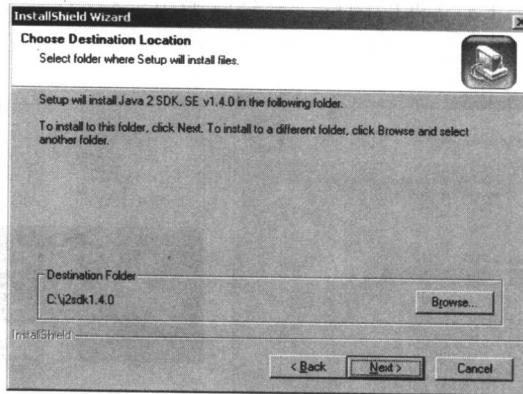


图 1.4

(5) 在 Select Components(选择组件)对话框中单击 Next 按钮, 如图 1.5 所示。

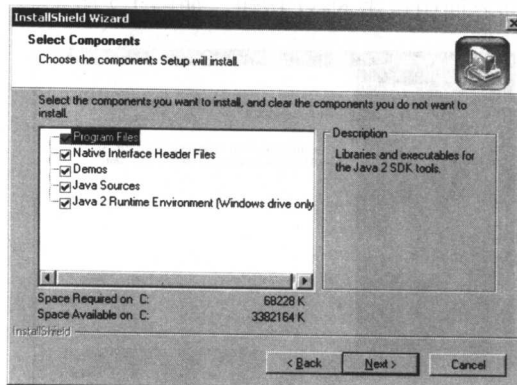


图 1.5

(6) 在 Select Browsers(选择浏览器)对话框中单击 Next 按钮, 安装向导开始正式安装, 如图 1.6 所示。

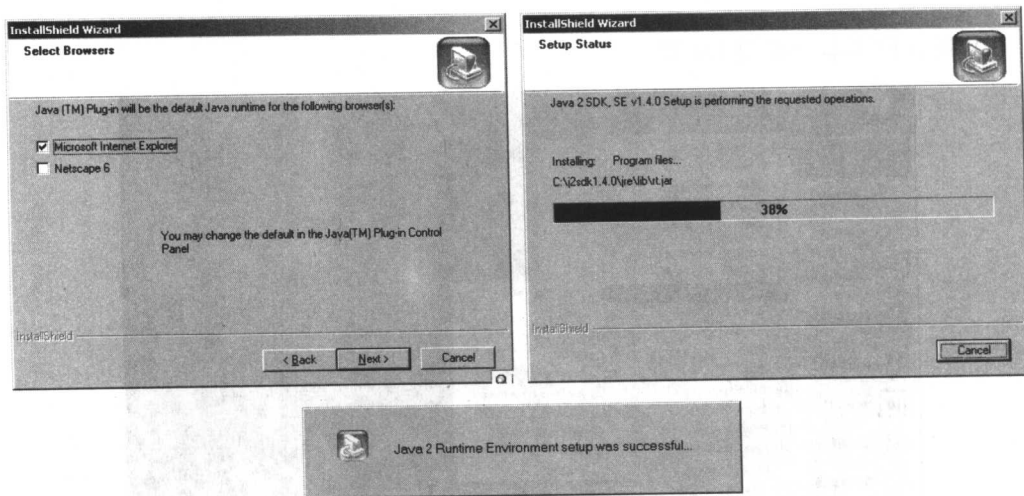


图 1.6

(7) 最后在安装向导的完成页面单击 Finish 按钮, 如图 1.7 所示。

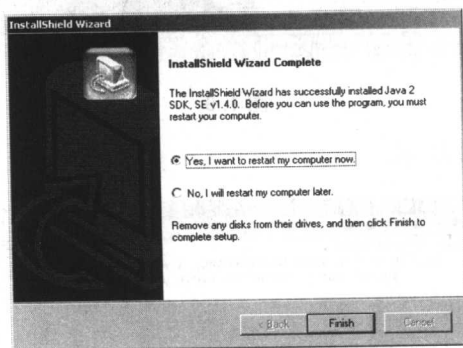


图 1.7

(8) 安装完毕后将会在 C 盘下创建目录 j2sdk1.4.0\_01, 及其子目录 bin、demo、include、jre、lib 等, 如图 1.8 所示。



图 1.8

## 1.2 编辑 Java 2 程序

(1) 打开记事本，如图 1.9 所示。

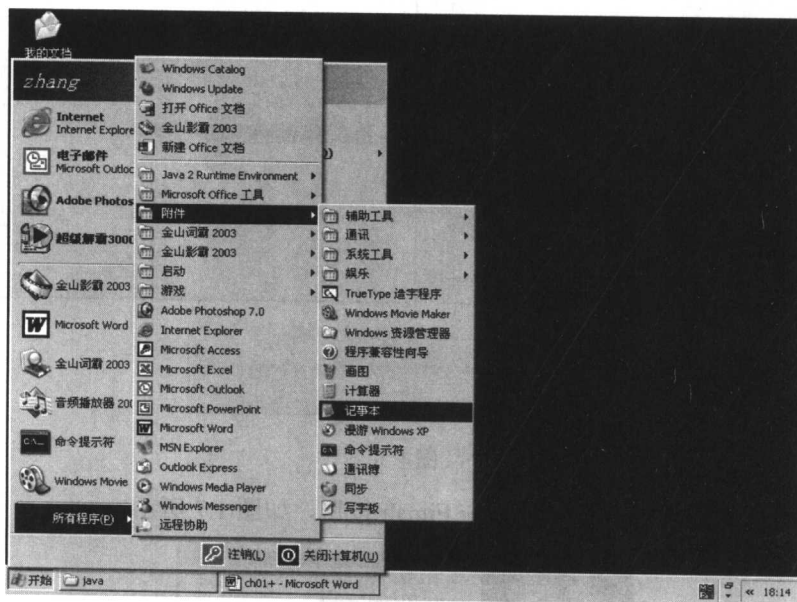


图 1.9

(2) 编辑内容如图 1.10 所示。

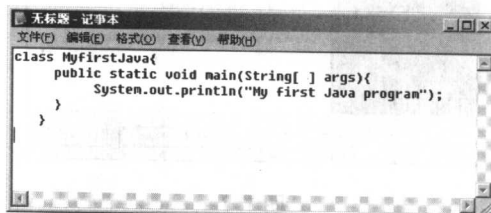


图 1.10

程序内容如下：

```
1 class MyfirstJava{
2     public static void main(String[ ] args) {
3         System.out.println("My first Java program");
4     }
5 }
```

其中：

第 1 行 设置类名，本例为 MyfirstJava。保存文件时也应类名作为文件名。

第 2 行 Java 程序执行起始入口。

第 3 行 输出字符串 “My first Java program”。

(3) 单击“文件”|“另存为”，如图 1.11 所示。

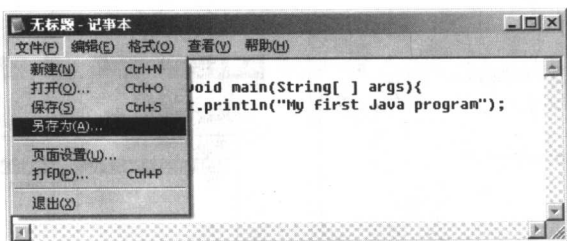


图 1.11

(4) 具体操作步骤如下。

- ① 调整至存盘目录，本例为 C:\BookJava\Program\ch1。
- ② 主文件名须与主程序的类名相同；扩展名为.java。本例为 MyfirstJava。
- ③ 保存类型设为“所有文件”，如图 1.12 所示。

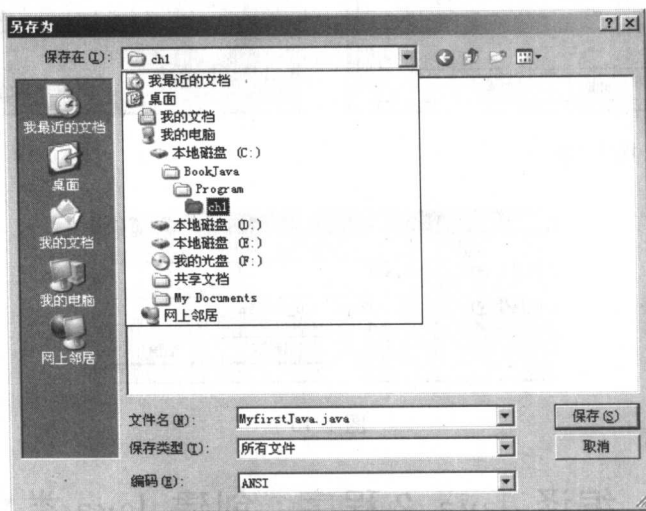


图 1.12

## 1.3 配置 Java 2 环境

Java 程序编辑完成后将存于某一目录内。因此，须设置路径指向“c:\jdk1.4.0\_01\bin”。

操作系统若是 Windows 2000/XP，可创建系统路径如下：

- (1) 单击“开始”|“控制面板”|“系统”|“高级”|“环境变量”，如图 1.13 所示。
- (2) 单击“系统变量”选项区域中的“新建”按钮，如图 1.14 所示。
- (3) 在“变量名”文本框中输入“path”；在“变量值”文本框中输入“c:\jdk1.4.0\_01\bin”。

单击“确定”按钮如图 1.15 所示。

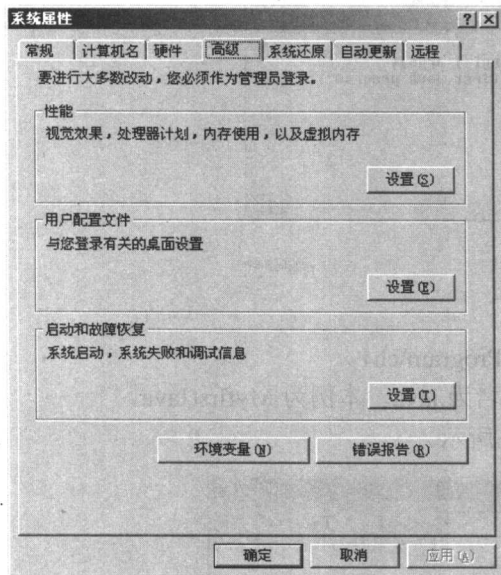


图 1.13

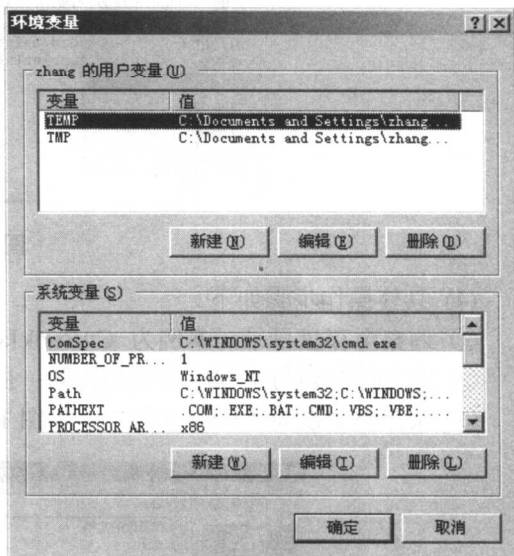


图 1.14

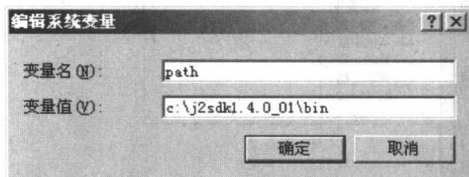


图 1.15

## 1.4 编译 Java 2 程序、创建 Java 类文件

(1) 打开 MS-DOS 或命令提示符窗口，如图 1.16 所示。

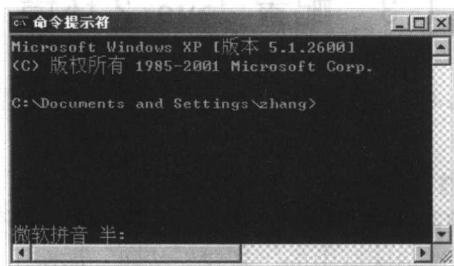


图 1.16

(2) 切换至程序保存的目录。本例为 `cd BookJava\Program\ch1`，如图 1.17 所示。

(3) 输入 `dir` 以确定程序 `MyfirstJava.java` 确实存在，如图 1.18 所示。

(4) 输入命令 `javac MyfirstJava.java` 如图 1.19 所示。将创建类文件 `MyfirstJava.class`。