



数学精品库

SHUXUE JINGPIN KU

难题精解思维训练

NANTI JINGJIE SIWEI XUNLIAN



王志雄

民主与建设出版社

数 学 精 品 库

难题精解 思维训练

王志雄 汪启泰 著
余文竑 詹方玮

民主与建设出版社

图书在版编目(CIP)数据

难题精解思维训练/王志雄,汪启泰,余文竑,詹方玮著.
—北京:民主与建设出版社,1996.11
(数学精品库)

ISBN 7-80112-066-3

I. 难…

II. 王…

III. 数学课—中学—课外读物

IV. 012-44

责任编辑:闵 杰

民主与建设出版社出版发行

(社址:北京朝外大街吉祥里208号 邮编:100020)

北京佳顺印刷厂印刷

开本:787×1092 1/32 印张:5.125

2001年1月第3次印刷

字数:114千字 印数:13001-23000 定价:8.60元

《初等数学精品库》编委会

主编 王志雄

编委 (按姓氏笔画为序)

吴碧英 余文竑 汪启泰 林 常

郑应文 高鸿桢 詹方玮

前 言

有些数学题,反映了简单数字的美妙规律,屡试不爽。如何给予令人信服的论证?

有些数学题,具有现实生活的浓厚气息,然而,结果出人意料之外。如何做出严谨的合理解释?

有些数学题,用抽象的符号表述,显得难以理解。如何揭开其“盖头”、“面纱”,去欣赏其诱人的真实容貌?

有些数学题有一定难度,似乎摆出一付对人类智力进行挑战的架式。我们若不甘俯首称臣,又如何才能将它们制伏?

这样的问题,经常吸引着年轻学子的兴趣。

解决一个数学问题,往往可以用多种不同的方法;利用同一种方法,又往往可以解决许多似乎相距甚远,甚而看来有天壤之别的问题。

利用巧妙的、奇特的、能够揭示问题实质的、具有典型意义的方法解数学题,是我们追求的目标。这样的方法不仅有重要的应用价值,也有很大的美学价值。它能启迪人们的智慧,熏陶人们的灵魂,激励人们为科学献身的精神。

本书原拟书名《趣题妙解》搜集了不少有趣的数学问题,阐述它们的各种巧妙解法。同时也列出与之有关的一些尚待解决的问题,也算作一种思维训练。

我们欢迎读者对书中疵漏之处不吝赐正。

目 录

前言	(1)
一、替身演员来作证	(1)
二、意想之外算理中	(1)
三、后发制人战速决	(7)
四、踟躅街头会友处	(9)
五、阴阳互补百事谐	(12)
六、传世万代不离宗	(16)
七、飞架变形金刚桥	(21)
八、一亮等式定乾坤	(25)
九、一叶落知天下秋	(29)
十、伸缩自如两相宜	(32)
十一、不及其余攻要点	(36)
十二、误改符号得瑰宝	(41)
十三、函数相反亦相成	(45)
十四、交兵不假挥长剑	(50)
十五、杀鸡何必用牛刀	(53)
十六、断体接续又再生	(56)
十七、吹尽狂风始到金	(60)
十八、七上八下方寸间	(64)
十九、朝三暮四长徘徊	(68)

二十、漫漫长路终归发	(69)
二十一、青山隐隐水迢迢	(72)
二十二、劫后余生约瑟夫	(76)
二十三、条条道路通罗马	(81)
二十四、有规无矩寻圆心	(85)
二十五、怪球桌上打台球	(87)
二十六、边界绵长国土小	(91)
二十七、按图索骥得良驹	(94)
二十八、殊途同归各风骚	(98)
二十九、两虎相争求平衡	(106)
三十、任凭风浪稳钓鱼	(111)
三十一、巧借方程赌输赢	(114)
三十二、分明一表解纷纭	(118)
三十三、扑朔迷离辨雄雌	(122)
三十四、病树前头万木春	(125)
三十五、置之绝地而后生	(127)
三十六、柳暗花明又一村	(130)
三十七、模拟投票巧证题	(135)
三十八、掷币游戏帮解题	(138)
三十九、穿街走巷觅等式	(141)
四十、选举自有等式出	(144)
四十一、站队站出妙证法	(146)
四十二、凭借好风上青云	(149)
四十三、乘槎直上银河边	(152)

一 替身演员来作证

影视中常用替身演员，去做演员本人无法独自完成的动作。“替身演员”又如何帮助我们解题呢？试看下面一例。

某人某日上午7时整从某处A到另一处B去旅游，第二天上午7时整，又从B处沿原路返回到A处。此人宣称，这两天中他在某一相同时刻($\times$ 时 $\times$ 分 $\times$ 秒)恰好都行经同一地点。

他的话是不是信口雌黄？

除了知道在两天中，他是同一时刻(上午7时)出发，沿同一条路线往返之外，此例中的不明因素是很多的：一路上他可能走走停停，他行走时的速度也可能变化很多。他的话似乎有点儿神秘莫测，令人难以置信。

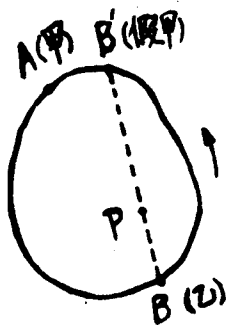
他是这样分析的：假设他有一个替身，(这个替身我们称为“伪他”)当他第二天上午7时从B处沿原路返回时，“伪他”也同时从A处出发往B处。“伪他”一路上行走的情况，与他在前一天行走的情况完全一样，是他前一天行为的丝毫不走样的“翻版”。这样，他与“伪他”同时分别从B、A两处相向而行，无论他们是怎样走的，或迟或早，他们总要相遇，即他与“伪他”必是在同一时刻到达同一地点，这是无可非议的事实。

根据他对“伪他”行为方式的限定，这不正好证明，他在第二天有某一时刻(与“伪他”相遇的哪一时刻)与他在前一

天的这一时刻行经同一地点(与“伪他”相遇之处)吗?

替身演员精彩的表演为我们的结论提供了可靠的证据。
条件欠明,用替身作证,再看一例。

如图 1,闭曲线表示一条跑道,平面上任一直线与这曲线至多有两个公共点。点 P 为主席台位置。甲、乙两个运动员分别在 A 、 B 两点处(点 A 、 B 把整条跑道分成等长的两段),以同一方向(比如说,都是逆时针方向),依相同的速度(不一定匀速,但在每一时刻,两人的速度都相等)沿跑道跑。主席台上的人发现:



(图 1)

在某一时刻,两个运动员与主席台正好处于一条直线上。这是偶然的,或是必然的?也就是说,是不是不管两人速度怎样,只要是相同的,一定存在某一时刻,两个人与主席台处于一条直线上?

要回答这样的问题,可有不少麻烦。两个人跑的速度可以是千变万化的,只知道他们每时每刻的速度是一样的,跑道的形状不清楚,只知道是一条封闭曲线;主席台的位置也不明确,只知道它在闭曲线的内部。

而要判断的结论却是丝毫不含糊的三点共线。

我们将请“替身演员”来帮助解题。

假设直线 BP 与闭曲线的另一交点是 B' ,在点 B' 处有另一运动员,他是运动员甲的替身,我们称他为“假甲”。

在跑的过程中,我们假设“假甲”始终与乙、主席台 P 保

持在一条直线上(以物理学术语描述,乙与“假甲”关于主席台运动的角速度,每时每刻都是一样的)。

如果一开始,点 B' 与点 A 重合,那么“假甲”与甲处在同一个位置上,因此,甲、乙及主席台三点共线。

如果一开始,点 B' 与点 A 不重合,那么甲的替身“假甲”可能跑在甲的前面(即依逆时针方向, A 与 B' 的长度小于曲线长的一半),也可能跑在甲的后面(依逆时针方向, B' 到 A 的长度小于曲线长的一半)。

如果一开始,“假甲”跑在甲的后面(如图 1),那么点 B' 经过点 A 到 B 的曲线长大于整条跑道长的一半。当乙跑到点 B' 时,依假设,“假甲”跑到了点 B 处。另一方面,注意到甲、乙两人的速度一样,他们在任何时刻的位置都把跑道分成等长的两段,因而甲还未能到达点 B ,也就是说,这时甲落在他的替身“假甲”之后了。一个显然的事实是,甲从领先于“假甲”,到落后于“假甲”之前的某一时刻,他被他的替身追到。假设甲被“假甲”追到的位置是点 C ,这时乙所处的位置 D 与 C 及主席台 P 共线。

如果一开始,“假甲”跑在甲的前面,情况类似。

因此,我们可以断言:必有某一个时刻,甲、乙两人与主席台处于同一直线上。

上述事实用数学语言叙述是:对任何闭凸曲线 l 及闭凸曲线 l 所围区域内任一点 P ,闭凸曲线 l 上存在两点 A, B ,使得 AB 把 l 分成等长的两段,且 A, P, B 三点共线。

二 意想之外算理中

有一个人说：他与他的朋友参加马拉松赛（最长的赛跑项目）。比赛过程中的每 1000 米，他所花的时间都比他的朋友多，但比赛结果，他比他的朋友先到达终点。

这可能吗？除非“他”违反了竞赛规则。估计绝大多数人都会认为这是不可能的。

然而，我们只要通过下面一组数据说明，谁都会信服了，他“说”的，并非天方夜谭。

马拉松赛全程是 42 千米又 195 米。

假设他的朋友全程以每秒 2.5 米的速度匀速地跑下来，那么，这位朋友，每千米都花了 400 秒的时间，而全程所用的时间是 16878 秒，即 4 小时 41 分 18 秒。

又假设他把全程分成 195 米、805 米、195 米、805 米、…、195 米共 85 段，段长是 195 米、805 米相间，其中长 195 米的有 43 段，长 805 米的有 42 段。他在长为 195 米的段中以每秒 2.654 米的速度匀速地跑，在长为 805 米的段中以每秒 2.465 米的速度匀速地跑。那么，在这两段中，所花的时间分别是 73.4740015 秒与 326.5720081 秒。故每千米他所花的时间 $73.4740015 + 326.5720081 = 400.0460096$ 秒，多于他朋友每千米所花的时间。跑完全程他所用的时间是 $400.0460096 \times 42 + 73.4740015 = 16875.4064$ 秒，比他的朋友早

2.5935953 秒到达终点。

这些数据有什么奥妙呢？

考虑得更一般些：设他的朋友全程速度都是每秒 a 米，而他在 195 米段的速度是每秒 b 米，在 805 米段的速度是每秒 c 米，那么，他与他的朋友每千米所花的时间分别是

$$\frac{195}{b} + \frac{805}{c} \text{ 与 } \frac{1000}{a}$$

跑完全程的时间分别是

$$\frac{195 \times 43}{b} + \frac{805 \times 42}{c} \text{ 与 } \frac{42195}{a}$$

为了使“他”所说的“奇迹”发生，只要

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{195}{b} + \frac{805}{c} > \frac{1000}{a} \end{array} \right. \quad (1)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{195 \times 43}{b} + \frac{805 \times 42}{c} < \frac{42195}{a} \end{array} \right. \quad (2)$$

由式(1)、(2)得

$$\frac{1000}{805a} - \frac{195}{805b} < \frac{1}{c} < \frac{42195}{805 \times 42a} - \frac{195 \times 43}{805 \times 42b} \quad (3)$$

当

$$\frac{1000}{805a} - \frac{195}{805b} < \frac{42195}{805 \times 42a} - \frac{195 \times 43}{805 \times 42b}$$

即

$$b > a \quad (4)$$

我们都可找到 c ，使得式(3)成立，从而式(1)、(2)成立，即实现“他”所说的“奇迹”。

上面取 $a = 2.5$, $b = 2.654$, $c = 2.465$ 满足式(3)与(4)，因此，可作为“奇迹”实现的一个例证。

这个“奇迹”实现，即不等式(3)与(4)的产生，一个重要的条件是：马拉松赛的赛程除42千米之外，还有一个“零头”195米。如果没有这个零头，不难证明，这个人的话将成为纯粹的吹嘘。

与此有关的一个问题是：是否存在数列，它的任意连续三项的和是负数，但所有的项之和是正数。如果存在的话，它的项数可能是多少？

显然，如果这个数列的项数是3的倍数，我们可以把数列的项分成若干组，每一组都是连续的三项。因为每一组的和都是负数，所以全部项的和也是负数，从而符合上述要求的数列，项数必不是3的倍数。

项数为 $3k+1$ (k 为正整数)的数列是可能符合要求的。比如数列

$$2k+1, -(k+1), -(k+1), \dots,$$

$$2k+1, -(k+1), -(k+1), 2k+1$$

的任意连续的三项之和为 -1 ，但所有项之和为 $k+1$ 。

项数为 $3k+2$ (k 为正整数)的数列也是可能的。如何举出例子，留给读者来作练习吧。

三 后发制人战速决

我们来作如下一个游戏：规定在 1001 个星号

* * ... *

中，甲、乙两人轮流（甲先乙后）任选一个数（限 0、1、2、…、9 之一）代替任一星号（已被取代的星号，不可再用新的数字取代）。最后得到的数，如果是完全平方数（某自然数的平方），则甲胜；否则，乙胜。

甲为先手，又是最后一个选数替代星号的人，取得主动地位，似乎有些利。其实不然。

因为任何自然数的平方，个位数只能是 0、1、4、5、6、9 这六种。因此，如果甲一开始，没有用这几个数之一取代个位上的星号，乙只要用 2、3、7、8 之一取代之，得到的数必非完全平方数。

若甲一开始以 0、1、4、5、6、9 之一取代个位上的星号，因为任何自然数的平方，或是 4 的倍数，或被 4 除余数为 1：

$$(2n)^2 = 4n^2$$

$$(2n+1)^2 = 4n(n+1) + 1$$

而且一个自然数被 4 除的余数与其最后两位被 4 除的余数相同，因此，乙如果在十位上的星号用适当的数取代，使得最后两位数除 4 的余数为 2 或 3（具体地说：若甲在个位上取 0 或 4，乙在十位上取 1、3、5、7、9 之一，甲在个位上取 6，乙在十位

上取 2、4、6、8 之一，则所得两位数被 4 除，余数恒为 2；若甲在个位上取 1、5 或 9，乙在十位上取 1、3、5、7、9 之一，则所得两位数被 4 除，余数恒为 3），那么，以后无论双方用什么数取代其余位上的星号，所得的数除 4 的余数也是 2 或 3。从而，最后得数不是完全平方数。

上述说明，最多经过一个回合，乙后发制人，便稳操胜券了。

练习

若把例中的完全平方数改为完全立方数，情况又将如何呢？

四 踟躅街头会友处

设 a 为任意的实数, 数 a 的绝对值(用记号 $|a|$ 表示) 定义如下:

$$|a| = \begin{cases} a & (a > 0) \\ 0 & (a = 0) \\ -a & (a < 0) \end{cases}$$

根据绝对值的定义, 我们知道: 从数轴上看, 一个数的绝对值就是表示这个数的点与原点的距离。

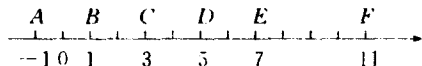
一些有关绝对值的问题, 利用实数绝对值的几何解释来解决, 将显得更直观、简明。

求函数

$$f(x) = |x+1| + |x-1| + |x-3| + |x-5| \\ + |x-7| + |x-11|$$

的最小值。

在解这个问题之前, 我们先做个设想: 数轴是一条街道。在 $-1, 1, 3, 5, 7$ 和 11 六处分别有一户人家, 每户人家各有一个小孩。这六个小孩在假日要选择一个聚会地点 x , 使得他们所走的总路程即 $f(x)$ 达到最小。



(图2)

为方便起见,设与 $-1, 1, 3, 5, 7, 11$ 对应的点分别记为 A, B, C, D, E, F (图2),聚会地点记为 P 。

若点 P 在 A 的左侧,则 $f(x)$ 不能达到最小值。因为 P 向右移动 δ ,但未超越点 A ,每位小孩都将少走路程 δ ,故 $f(x)$ 减少 6δ 。

同样的道理,点 P 在 F 的右侧, $f(x)$ 也不能达到最小值。

若点 P 在 A, B 之间, $f(x)$ 仍不能达到最小值。因为, P 向右移动 δ ,但未超越点 B ,则有一位小孩多走路程 δ ,但有五位小孩少走路程 δ ,故 $f(x)$ 减少 4δ 。

同样的,点 P 在 B 与 C, D 与 E, E 与 F 之间, $f(x)$ 都不能达到最小。

当点 P 在 C, D 之间,点 P 无论向左或向右移动 δ ,但未超越点 C, D ,都将有三个小孩少走路程 δ ,也有三个小孩多走路程 δ ,故 $f(x)$ 的值不变。从而,使 $f(x)$ 达到最小值的点必在 C, D 之间,即 $3 \leq x \leq 5$ 。这时,最小值

$$f(x) = x + 1 + x - 1 + x - 3 + 5 - x + 7 - x + 11 - x = 20 \quad (1)$$

这样,问题已完全解决了。也许,有人觉得这种解法太缺少“数学味道”了,然而,借助上述分析,特别是式(1),足以启发我们得到具有数学“原汁原味”的解法。

解:利用不等式

$$|a| + |b| \geq |a + b|$$

得

$$\begin{aligned} |x + 1| + |x - 11| &= |x + 1| + |11 - x| \\ &\geq |x + 1 + 11 - x| = 12 \\ |x - 1| + |x - 7| &= |x - 1| + |7 - x| \end{aligned}$$