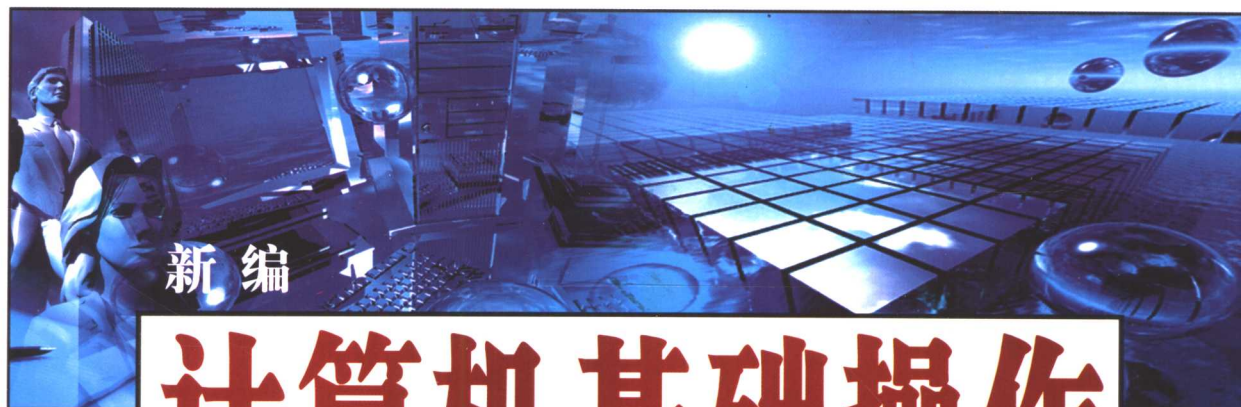




高等院校计算机基础教育规划教材研究与编审委员会推荐

世纪高等院校计算机基础教育规划教材



新 编

计算机基础操作 实用教程

(Windows XP + Office 2003)

李杰红 编



西北工业大学出版社

高等院校计算机基础教育课程体系规划教材

新编计算机基础操作实用教程

李杰红 编

西北工业大学出版社

【内容提要】本书是为计算机基础教学和计算机培训班编写的基础教材，其特点是基于 Windows XP 环境，强调其实用性、先进性和可操作性。主要内容包括计算机基础知识、Windows XP 操作系统、汉字输入技术、中文 Word 2003、中文 Excel 2003、中文 PowerPoint 2003、字处理软件 WPS Office 2005、计算机安全与病毒清除、计算机网络与 Internet、多媒体计算机和常用工具软件以及上机实验。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，既可作为各高等院校计算机基础教育教材，也可作为高等职业院校、高等专科院校、成人院校、民办高校的计算机课程教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编计算机基础操作实用教程/李杰红编. —西安: 西北工业大学出版社, 2006.8
ISBN 7-5612-2096-0

I. 新… II. 李… III. 电子计算机—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 060147 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072

电 话: 029-88493844 88491757

网 址: www.nwpup.com

电子邮箱: computer@nwpup.com

印 刷 者: 陕西向阳印务有限公司

开 本: 787 mm × 1 092 mm 1/16

印 张: 17.25

字 数: 455 千字

版 次: 2006 年 8 月第 1 版

2006 年 8 月第 1 次印刷

定 价: 22.00 元

序 言

在科教兴国方针的指引下，高等教育进入了一个新的历史发展时期，招生规模和毕业生人数有了大幅度的增长。与此同时，高等院校计算机基础教育的研究工作不断深化，并已取得许多重要成果。

多年来，全国高校从事计算机基础教育的老师们，始终不渝地在为高等院校计算机教育工作辛勤劳作，深入探索，努力开拓，积累了丰富的教学经验，初步形成了一套行之有效的课程体系和教学理念。其发展经历了 3 个阶段：20 世纪 80 年代的初级阶段、20 世纪 90 年代的规范阶段以及进入 21 世纪以来的深化与提高阶段。当然，在进入计算机基础教育新阶段的同时，我们也充分认识到所面临的挑战：高等院校计算机基础教育必须跟上信息技术发展的潮流，大力更新教学内容，用信息技术的新成就武装当代大学生，为我国国民经济与社会信息化的进程，培养一大批能熟练使用计算机，并能将信息技术应用于本领域的新型专业人才。因此，大力提高我国高等学校计算机基础教育的水平，培养造就出符合 21 世纪信息时代要求的专业人才，已成为广大计算机教育工作者的神圣使命和光荣职责。

在“九五”和“十五”期间，两届计算机基础课程教学指导委员会都把计算机教材建设列入重点工作。为此，各院校在计算机教学改革过程中，把如何实现自己的培养目标以及如何选择适用的教材作为首要任务。掌握先进的计算机知识，无疑是培养新型人才的一个重要环节。计算机知识不仅是现代科学技术的结晶，还将成为大众化的智能工具。学习计算机知识不仅能掌握一种技能，实现其应用的价值，更重要的是能启发人们对先进科技的向往，激发创新意识，培养动手能力，锻炼实践本领。

在西北工业大学出版社的大力支持和配合下，汇集众多高校名师于 2003 年成立的高等院校计算机基础教育规划教材研究与编审委员会，多年来一直致力于研究在新形势下，如何编写出版适应教学需要的教材；集中讨论了教育部计算机基础课程的许多重大的教学改革举措、新的课程体系框架、教学内容组织和课程设置等；经过与各高校老师、专家反复研讨，取得许多共识。在此基础之上，整体规划，设计开发出了编委会组织推荐的新的“21 世纪高等院校计算机基础教育课程体系规划教材”。

本系列教材有以下特点：

(1) 内容上严格把关，并与“面向 21 世纪课程教材”“普通高等教育‘十一五’国家级规划教材”有机衔接，符合教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会、非计算机专业计算机基础教学指导分委员会“关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见”（白皮书）的精神。

(2) 吸收了国内外众多同类教材的优点，并充分考虑到教材面向不同办学层次、学科、地域和人才培养模式的差异性，以满足各种层次和类型的教学急需。本系列教材既有供理工科类专业用的，也有供文科和经济类专业用的；既有必修课的教材，也包括一些选修课教材。

(3) 立足创新，以“新颖、清晰、实用、通俗、配套”为原则，全面考虑广大读者及

各高校在新形势下的实际教学需求，有较好的可读性和可用性。

本套教材统一规划，分批组织，陆续出版，希望能对培养信息技术人才，推动国民经济和社会发展做出一定的贡献。

2001—2005 教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会副主任
非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会主任委员

冯博琴

2006年6月

前言

随着科学技术的发展,生产社会化程度的提高,信息已成为社会发展必不可少的资源和财富,可以说没有信息就没有社会的进步。计算机作为人类社会进入信息时代的基础,掌握计算机的基础操作知识是人们的迫切需要。

为了编写好本教材,编者进行了广泛的调研,走访了许多具有代表性的高等院校,在广泛了解情况,探讨课程设置,研究课程体系的基础上,确定了本书的编写大纲。

【本书内容】

全书共分 11 章。第一章主要介绍计算机的基础知识,即计算机中的数制与编码、计算机系统的组成和基本结构;第二章介绍 Windows XP 操作系统的使用;第三章介绍汉字输入技术;第四至七章介绍中文 Word 2003、中文 Excel 2003、中文 PowerPoint 2003 以及字处理软件 WPS Office 2005 的使用;第八章介绍计算机安全与病毒清除;第九章介绍计算机网络与 Internet;第十章介绍多媒体计算机和常用工具软件;第十一章则是针对每章内容安排的上机实验,用以巩固每章学习的知识点。

【本书特点】

(1) **结合高等院校培养学生的特点,具有鲜明的教材特色。**本书的编者是长期在一线从事计算机教育的行家,经验丰富,对高等院校学生的基本情况、特点和学习规律有着深入的了解。因此可以说,本书是编者多年从事计算机专业教学的经验总结。

(2) **内容全面,结构合理,文字简练,实用性强。**在编写过程中,编者严格遵循高等院校计算机教材的编写要求,力求从实际应用的需要出发,尽量减少枯燥死板的理论概念,加强了应用性和可操作性。

(3) **编写思路突破传统,与众不同。**本书的思路是首先引出让读者思考的问题,然后介绍解决问题的方法,最后总结出一般规律或概念,这样做极大地激发了读者的学习兴趣。

(4) **实例经典,练习丰富,以理论为导向,以实验为手段。**本书在主要知识点后都附有小结,且每章后都编写了足量的练习题;书的最后还附上上机实验,为学生提供全方位的服务,让学生能够将所学的知识迅速地应用到社会实践中。

【读者对象】

本书是为高等院校计算机课程编写的教材,同时也可作为高等职业院校、高等专科院校、成人院校、民办高校的计算机基础课程教材。

由于编者水平有限,不足之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

编者

读者调查表

亲爱的读者：

您好！感谢您购买本书，希望此书能给您的工作和学习带来更多的帮助。为了方便和您及时交流，我们制作了这份调查表，希望您能抽出宝贵的时间填写此表或发邮件到 computer@nwpup.com，我们会在以后的工作中充分考虑您的建议和意见，以便于今后为您提供更多、更优秀的图书。

请将调查表邮寄到：西北工业大学出版社 邮编：710072

读者基本资料：

姓 名 _____ 性 别 ☐ 男 ☐ 女 年 龄 _____
职 业 _____ 电 话 _____ 文化程度 _____
单 位 _____
E-mail _____ 邮 编 _____
通信地址 _____

1. 您购买的计算机书名是 _____
2. 您对电脑的掌握程度：☐不懂 ☐基本掌握 ☐熟练操作
3. 本书吸引您的地方是 ☐价格 ☐封面 ☐作者 ☐内容 ☐配套光盘 ☐出版社
☐印刷精制 其他 _____
4. 您学习本书的目的是 ☐工作需要 ☐提高自身素质 ☐对此方面感兴趣
其他 _____
5. 您对教材类图书可接受的价位是 ☐20元左右 ☐30元左右 ☐50元左右
☐100元左右 ☐无所谓，只要内容好
6. 您觉得培训类图书是理论多一些还是实例多一些好？
☐理论 ☐实例 ☐理论与实例相结合 ☐无所谓
7. 您觉得课后练习是否有必要附答案：☐有 ☐没有 ☐无所谓
8. 您对本书是否满意：☐很满意 ☐较满意 ☐一般 ☐很不满意
9. 您从何处得知此书：☐逛书店 ☐朋友介绍 ☐出版书目 其他 _____
10. 您经常阅读哪类图书：☐硬件类 ☐语言类 ☐平面类 ☐网页类 ☐基础类
☐多媒体类 ☐动画类 其他 _____
11. 请您推荐一本最近看过的最好的计算机图书：
书名： _____ 出版社： _____
12. 您对本书的建议与意见： _____

目 录

第一章 计算机基础知识	1
第一节 计算机概况	1
一、计算机的发展	1
二、计算机的特点	3
三、计算机的分类	3
四、计算机的应用	4
五、计算机的发展方向	5
第二节 计算机的数制与编码	6
一、二进制数的基本概念	6
二、其他数制	6
三、二进制数与十进制数之间的转换	7
四、BCD 码	9
五、字符编码	9
六、汉字编码	11
第三节 计算机系统的组成和基本结构	12
一、计算机的工作原理	12
二、计算机的性能指标	13
三、计算机硬件系统	14
四、计算机软件系统	15
第四节 微型计算机硬件、开机和关机	15
一、微型计算机硬件	16
二、开机	20
三、关机	21
本章小结	21
习题一	22
第二章 中文 Windows XP 操作系统	23
第一节 操作系统概论	23
一、操作系统的概念	23
二、操作系统的功能	24
三、操作系统的组成和分类	24
四、基本概念	27

第二节 Windows XP 的基本知识	30
一、Windows XP 概述	31
二、Windows XP 的新增功能	31
三、Windows XP 的退出	31
第三节 桌面管理	33
一、“开始”菜单	33
二、任务栏	35
三、我的电脑	37
四、网上邻居	38
五、我的文档	38
六、回收站	39
七、搜索	41
第四节 资源管理器	42
一、启动资源管理器	42
二、改变文件和文件夹的显示方式	43
三、创建新的文件夹	45
四、重命名文件和文件夹	45
五、文件和文件夹的复制、移动和删除	46
六、更改文件和文件夹属性	47
七、创建快捷方式	48
第五节 控制面板	49
一、鼠标和键盘的设置	49
二、日期和时间	52
三、显示属性	52
四、文件夹选项设置	55
五、创建新用户	55
第六节 系统管理	56
一、磁盘管理	57
二、添加或删除程序	61
三、打印机	64
本章小结	66
习题二	66
第三章 汉字输入技术	68
第一节 键盘的布局和指法练习	68
一、熟悉键盘布局	68
二、指法练习	70

第二节 五笔字型输入法	71
一、汉字结构分析	71
二、字根及汉字拆分原则	73
三、五笔字型的编码	75
四、五笔字型的汉字输入	75
第三节 其他常用输入法	78
一、微软拼音输入法	78
二、智能 ABC 输入法	80
三、软键盘按钮的使用	82
本章小结	83
习题三	83
第四章 中文 Word 2003	84
第一节 Word 2003 的基本知识	84
一、Word 2003 的新增功能	84
二、Word 2003 的界面介绍	85
三、文档的视图方式	87
第二节 文档的基本操作	89
一、创建新文档	89
二、打开文档	92
三、保存和关闭文档	93
第三节 文档的编辑	94
一、定位插入点	94
二、输入文本	95
三、插入符号	95
四、插入特殊符号	96
五、插入日期和时间	97
六、选定文本	97
七、删除、移动和复制文本	98
八、查找和替换	99
第四节 文档的排版	100
一、设置字符格式	100
二、设置段落格式	101
三、首字下沉	102
四、添加边框和底纹	103
五、设置页面边框	104

第五节 表格	105
一、创建表格	105
二、编辑表格	106
三、设置表格属性	108
四、表格的排序	109
五、表格自动套用格式	110
第六节 图文混排	111
一、插入和编辑图片	111
二、插入和编辑剪贴画	112
三、绘制和编辑自选图形	113
四、艺术字	114
第七节 页面设置和打印输出	116
一、页面设置	116
二、插入页眉和页脚	118
三、打印输出	119
本章小结	120
习题四	120

第五章 中文 Excel 2003

第一节 中文 Excel 2003 简介	122
一、Excel 2003 的新增功能	122
二、Excel 2003 的窗口	123
三、启动和退出 Excel 2003	125
第二节 Excel 2003 的基本操作	126
一、工作簿	126
二、工作表	129
三、输入数据	131
四、美化工作表	132
第三节 公式和函数的使用	134
一、公式的使用	134
二、函数的使用	136
第四节 数据管理	139
一、数据清单	139
二、数据清单的排序	140
三、数据筛选	142
第五节 打印工作表	144
一、页面设置	144

二、打印预览	145
三、打印	146
本章小结	146
习题五	146
第六章 中文 PowerPoint 2003	148
第一节 PowerPoint 2003 的基本知识	148
一、PowerPoint 2003 的新增功能	148
二、PowerPoint 2003 的工作界面	149
三、PowerPoint 2003 的视图方式	150
第二节 演示文稿的基本操作	152
一、创建演示文稿	152
二、编辑演示文稿	154
三、保存和退出演示文稿	156
四、打开演示文稿	156
第三节 编辑和管理幻灯片	157
一、在幻灯片中插入图形对象	157
二、在幻灯片中插入表格和图表	157
三、插入幻灯片	158
四、移动、复制和删除幻灯片	159
五、隐藏幻灯片	159
第四节 调整演示文稿的外观	160
一、使用标题母版	160
二、使用幻灯片母版	161
三、使用讲义母版	162
四、使用备注母版	162
五、使用配色方案	163
第五节 放映幻灯片	164
一、设置切换效果	164
二、设置动画效果	165
三、设置放映方式	165
四、设置自定义放映	166
第六节 打包和打印演示文稿	166
一、打包演示文稿	166
二、打印演示文稿	168
本章小结	169
习题六	169

第七章 字处理软件 WPS Office 2005	171
第一节 金山文字的基本操作	171
一、启动和退出金山文字	171
二、金山文字的窗口简介	171
三、文档的基本操作	172
第二节 编辑文档	174
一、输入文本	174
二、插入符号	174
三、设置文本格式	174
四、设置文本段落	176
五、文本的修饰	177
第三节 表格的创建与设置	177
一、创建表格	177
二、表格的相关操作	178
三、表格的属性设置	180
第四节 图片的使用	181
一、图片的插入与设置	181
二、插入文本框	182
三、绘制图形	182
第五节 编辑公式	183
第六节 打印文档	185
一、页面设置	185
二、打印预览	185
三、打印文档	186
本章小结	186
习题七	187
第八章 计算机安全与病毒清除	188
第一节 计算机安全操作	188
一、计算机使用的环境要求	188
二、计算机使用的注意事项	189
第二节 计算机病毒及其防治	189
一、计算机病毒的概念	189
二、计算机病毒的起源	190
三、计算机病毒的特征	190
四、计算机病毒的分类	191

五、计算机病毒的传播途径	191
六、计算机病毒的防治与清除	192
七、计算机病毒会导致的异常现象	193
八、计算机病毒对文件感染过程的分析	194
第三节 KV 2005 杀毒软件	194
一、KV 2005 的简介	194
二、KV 2005 的使用	197
第四节 金山毒霸 6	198
一、金山毒霸 6 的新增功能	198
二、金山毒霸 6 的工作窗口	199
三、金山毒霸 6 的使用	200
本章小结	202
习题八	202
 第九章 计算机网络与 Internet	 204
第一节 计算机网络基础	204
一、计算机网络的概念	204
二、计算机网络的分类	204
三、计算机网络的拓扑结构	205
第二节 Internet 基础知识	208
一、Internet 的概念	208
二、Internet 提供的服务	208
三、域名的分类	209
四、Internet 的接入	210
第三节 IE 浏览器的使用	211
一、IE 的启动	212
二、IE 的基本操作	212
三、IE 的设置	214
四、搜索引擎	215
五、收藏夹	216
六、文件的下载	217
第四节 电子邮件的使用	217
一、注册免费电子邮箱	218
二、收发电子邮件	220
第五节 网络寻呼工具 QQ 的使用	221
一、号码注册	222
二、登录和查找好友	223

三、聊天	224
四、个人信息设置	224
本章小结	226
习题九	226

第十章 多媒体计算机和常用工具软件 228

第一节 多媒体计算机概论	228
一、多媒体的概念	228
二、多媒体计算机标准	229
三、多媒体计算机的系统组成	229
四、多媒体计算机技术	229
五、多媒体软件	230
六、多媒体计算机的关键设备	230
第二节 压缩与解压缩软件	230
一、WinRAR 的窗口	230
二、压缩文件	230
三、解压缩文件	232
第三节 豪杰超级解霸 V8	233
一、超级解霸 V8 的新增功能	233
二、超级解霸 V8 的播放界面	234
三、音频解霸 A8	237
本章小结	238
习题十	238

第十一章 上机实验 239

实验 1 计算机基础知识	239
实验 2 设置桌面背景	239
实验 3 符号的输入	240
实验 4 求职登记表	241
实验 5 Excel 表格的使用	245
实验 6 制作“爱的奉献”幻灯片	248
实验 7 制作课程表	253
实验 8 使用江民杀毒软件 KV 2005	256
实验 9 百度搜索引擎	257
实验 10 播放视频文件	258

第一章 计算机基础知识

计算机俗称电脑，也有人称它为微机、PC 机、个人电脑。自计算机问世以来，它对人类社会的生产和生活方式产生了极其深远的影响，因其体积小、功耗低、工作可靠、有优良的性能价格比等优点而得以飞速发展。如今，计算机已成为人类工作、学习、生活和娱乐不可缺少的工具。因此掌握和使用计算机逐渐成为人们必不可少的技能。

本章主要内容：

- 计算机概况
- 计算机的数制与编码
- 计算机的系统组成和基本结构
- 计算机开机和关机

第一节 计算机概况

计算机从最早的自动计算机（也叫机械计算机）到现在的数字式电子计算机（Numerical Electronic Computer，也叫电子计算机），其性能不断提高，而价格却越来越便宜，并逐步从尖端科学领域进入人们日常的工作和生活中，用于数值的计算以及信息的处理等。

一、计算机的发展

1946 年 2 月，第一台电子计算机 ENIAC（Electronic Numerical Integrator And Computer），即“电子数字计算机”在美国加州研制成功。这台计算机的诞生标志着电子计算机时代的到来，它的出现具有划时代的意义。

在 ENIAC 研制的同时，匈牙利出生的美国数学家冯·诺依曼针对它的致命弱点与莫尔小组合作进行了 EDVAC 计算机（即离散变量电子自动计算机）的研究，确立了计算机的 5 个基本组成部分：输入设备、输出设备、运算器、存储器和控制器，并把计算机要执行的指令和要处理的数据都采用二进制来表示，还采用了存储程序的原理。该设计思想解决了程序的“内部存储”和“自动运行”两大难题，从而提高了计算机的运算速度，相当于 ENIAC 运算速度的 240 倍。基于该思想，计算机以惊人的速度发生了翻天覆地的变化，从电子元件的发展来看，主要划分为 4 代。

1. 第一代计算机（1946—1958 年）

第一代计算机是电子管计算机。其基本元件是电子管，内存储器采用水银延迟线，外存储器有纸带、卡片、磁带、磁鼓等。由于当时电子技术的限制，运算速度为每秒几千次到几万次，内存储器容量也非常小，仅为 1 000~4 000 字节。计算机程序设计语言还处于最低阶段，用一串 0 和 1 表示的机器语言进行编程，直到 20 世纪 50 年代才出现了汇编语言。

第一代计算机体积庞大, 造价昂贵, 速度低, 存储容量小, 可靠性差, 不易掌握, 主要应用于军事和科学研究领域。

UNIVAC-I (The UNIVersal Automatic Computer) 是第一代计算机的代表。

2. 第二代计算机 (1958—1965 年)

第二代计算机是晶体管计算机。人们发现, 巴丁、肖克莱等发明的晶体管像继电器和电子管一样, 也是一种开关器件, 而且体积小、重量轻、开关速度快、工作温度低。于是以晶体管为主要元件的第二代计算机诞生了。内存储器使用大量的磁性材料制成的磁芯, 每颗小米粒大小的磁芯可存储一位二进制代码, 外存储器有磁盘、磁带, 外部设备种类增加。运算速度从每秒几万次提高到几十万次, 内存储器容量扩大到几十万字节。与此同时, 计算机软件也有了较大的发展, 出现了监控程序并发展成为后来的操作系统, 高级程序设计语言 Basic, FORTRAN 和 COBOL 的推出, 使编写程序的工作变得更为方便并实现了程序兼容。这样, 大大提高了计算机的工作效率。

第二代计算机与第一代计算机相比较, 晶体管计算机体积小、成本低、重量轻、功耗小、速度高、功能强、可靠性高, 其使用范围也由单一的科学计算扩展到数据处理和事务管理等其他领域中。

IBM-7000 系列机是第二代计算机的代表。

3. 第三代计算机 (1965—1975 年)

第三代计算机的主要元件是采用小规模集成电路 (SSI, Small Scale Integrated circuits) 和中规模集成电路 (MSI, Medium Scale Integrated circuits)。所谓集成电路是用特殊的工艺将完整的电子线路做在一个硅片上, 通常只有 1/4 邮票大小。与晶体管电路相比, 集成电路计算机的体积、重量、功耗都进一步减小, 运算速度、逻辑运算功能和可靠性都进一步提高。此外, 软件在这个时期形成了产业。操作系统在规模和功能上发展很快, 通过分时操作系统, 用户可以共享计算机上的资源。提出了结构化、模块化的程序设计思想, 出现了结构化的程序设计语言 Pascal。

这一时期的计算机同时向标准化、多样化、通用化、系列化发展。IBM-360 系列是最早采用集成电路的通用计算机, 也是影响最大的第三代计算机的代表。

4. 第四代计算机 (1975 年至今)

随着集成电路技术的不断发展, 单个硅片可容纳晶体管的数目也迅速增加。20 世纪 70 年代初期出现了可容纳数千个至数万个晶体管的大规模集成电路 (LSI, Large Scale Integrated circuits), 70 年代末期又出现了一个芯片上可容纳几万个到几十万个晶体管的超大规模集成电路 (VLSI, Very Large Scale Integrated circuits)。VLSI 能把计算机的核心部件甚至整个计算机都做一个硅片上。

第四代计算机的主要元件是采用大规模集成电路 (LSI) 和超大规模集成电路 (VLSI)。集成度很高的半导体存储器完全代替了服役达 20 年之久的磁芯存储器, 磁盘的存取速度和存储容量大幅度上升, 开始引入光盘, 外部设备的种类和质量都有很大提高, 计算机的速度可达每秒几百万次至上亿次。体积、重量和耗电量进一步减少, 计算机的性能价格比基本上以每 18 个月翻一番的速度上升 (此即著名的 Moore 定律)。操作系统向虚拟操作系统发展, 数据库管理系统不断完善和提高, 程序语言进一步发展和改进, 软件行业发展成为新兴的高科技产业。计算机的应用领域不断向社会各个方面渗透。

IBM4300 系列、3080 系列、3090 系列和 9000 系列是这一代计算机的代表性产品。

计算机整个发展过程的主要特点是体积越来越小, 运行速度越来越快, 功能越来越强, 价格越来越低, 逐步走向网络化。