

义务教育实验教科书

小学信息技术

(三年级上)



浙江省教育厅教研室 编

浙江省中小学教材审定委员会 审定



浙江摄影出版社

义务教育实验教科书

小学信息技术

(三年级上)



浙江摄影出版社

责任编辑：夏 晓
装帧设计：许建斌
责任校对：程翠华
责任出版：汪立峰
插 图：郑凯军 罗小红

义务教育实验教科书
小学信息技术 (三年级上)
浙江省教育厅教研室 编

浙江摄影出版社出版、发行
(杭州市体育场路347号 邮编:310006)
经销：全国新华书店
制版：杭州美虹电脑设计有限公司
印刷：千岛湖环球印务有限公司
开本：787 × 1092 1/16
印张：3.25
2005年6月第1版
2005年6月第1次印刷
ISBN 7-80686-405-9/G · 152
定价：5.00元

(如有印、装质量问题，请寄承印单位调换)

主 编:陈 纯

副 主 编:董长洪

执行主编:魏雄鹰

编写人员:陆卫斌 张镇潮

何海源 王劲松

蒋 莘 邵云江

朱惠强

统 稿:陆卫斌 魏雄鹰

目 录

第一单元 和电脑交朋友

第1课	与新朋友见面	2
第2课	可爱的鼠标	5
第3课	鼠标陪我玩一玩	8
第4课	计算器帮你忙	10

第二单元 用电脑画画

第5课	小伙伴的作品	14
第6课	小树苗快快长	17
第7课	整齐的教学楼	20
第8课	五彩的窗子	23
第9课	花香满园	26
第10课	我能画得更好	30
第11课	美丽的校园	33



第三单元 神奇的“画王”

第12课	神奇的魔术棒	37
第13课	动物联谊会	40
第14课	参观网上动物园	42
第15课	贺新年	45

第一单元 和电脑交朋友

电脑是我们学习、生活的好伙伴。画画、学英语、写作文、做数学题是它的绝活；听音乐、看电影、游览祖国的风景名胜，也是它的拿手好戏。



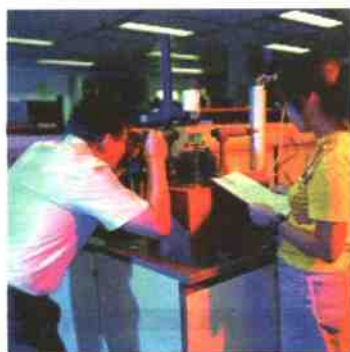
第1课 与新朋友见面

嗨！小伙伴们好！
现在大家的学习、生活都越来越需要我了。



一、说说新朋友

动画片里的“猴哥”孙悟空和“小英雄”哪吒就是用电脑制作出来的。



二、认识新朋友

你认识我吗？



你认识我的小伙伴吗？
你知道它们的用途吗？



三、和新朋友打招呼

打开主机上的电源开关，我们就能与新朋友打招呼了。



练习

按照例子，完成下列填空：

在 汽车站，我看见 售票员用电脑卖票。

在 _____，我看见 _____。

在 _____，我看见 _____。

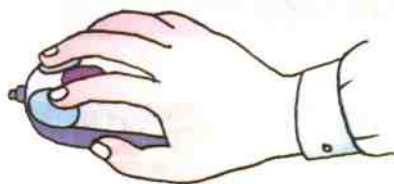
我想电脑还能 _____。

第2课 可爱的鼠标

鼠标是人们与计算机交流的得力助手。



一、认识鼠标



试一试

移动鼠标，看一看电脑屏幕上出现的变化。再把鼠标指针分别移到（指向）屏幕右下角的各个图标上，看看电脑会有什么秘密告诉你？

二、用鼠标“排座位”

在桌面上，将鼠标指针指向想要移动的图标，按一下鼠标的左键（单击）；再按住鼠标的左键不放，把它移动到新的地方后，再放开鼠标左键（拖放）。

拖放时，千万别把
左键松开了！



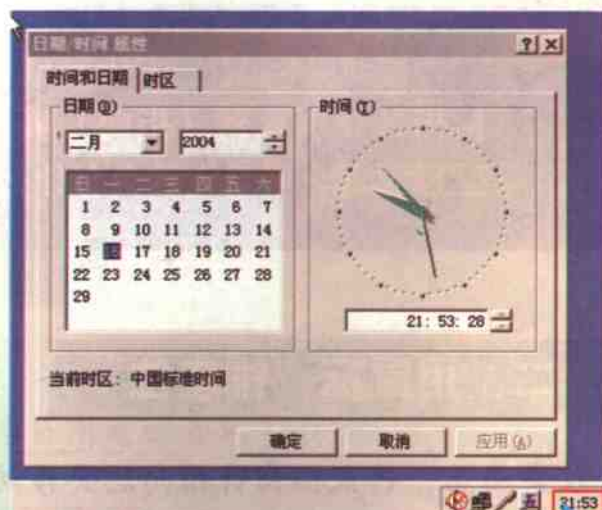
试一试

按你喜欢的顺序给屏幕上的图标排排座位。

三、用鼠标查生日

1. 打开“电脑钟”。在屏幕右下角，显示日期/时间的区域上快速单击两次鼠标（双击），就可以打开“电脑钟”。

双击的速度慢了可不行！



2. 查查生日星期几。选择年份、月份后，就能知道生日是星期几。



我的生日是____年__月__日，星期__。



试一试

2008 年我的生日是星期_____。

今年的“六一”儿童节是星期_____。

3. 关闭电脑钟。单击“关闭”按钮, 就能关闭“电脑钟”。



练习

1. 分别用“指向”、“单击”、“双击”这三种方法操作音量图标, 看看有什么变化?

2. 用鼠标的右键单击(右击)音量图标, 再看看有什么变化?

第3课 鼠标陪我玩一玩

没关系，今天我们就通过几个小游戏来练练。

鼠标不听我的指挥怎么办啊？



一、让小动物更漂亮

双击桌面上的小图标, 就能打开“涂色游戏”这个软件。



退出
游戏

你有多能干，我就有多漂亮！

这是
颜料盒

这里可以选择你
喜欢的小动物

游戏时，在颜料盒中单击某一种颜色，然后将鼠标指针移动到相应的位置上，再次单击，就能将颜色填好。



试一试

选择你喜欢的小动物，给它涂上漂亮的颜色。

二、移一移，拼一拼

双击桌面上的  图标，就能打开“拼图游戏”这个软件。



把下面分割好的小图片移上拼贴

单击这个笑脸，精彩的游戏就开始了。

这里是记时框。花的时间越少，你的成绩就越好！



试一试

选择一种喜欢的动物图案，尽快将它拼完整。



练习

1. 怎样才能打开一个软件？怎样才能关闭一个软件？
2. 和同桌比一比，看谁完成拼图花的时间短。

第4课 计算器帮你忙

瞧！我给你带来了什么？



计算器！哪里来的？



一、找到计算器

单击任务栏的“开始”按钮，并依次单击“程序”、“附件”、“计算器”，就可以打开“计算器”了。



找出新朋友——计算器。



教你一招

如果桌面上有  图标，双击它，就能打开“计算器”了。

二、用鼠标指挥计算器

通过单击“计算器”上的各个按钮，就可以计算各类算式了。



试一试

$$\begin{aligned} 39 + 456 &= \\ 984 - 729 &= \\ 1000 - 91 + 87 &= \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 62 \times 3 &= \\ 84 \div 6 &= \\ 25 \times 3 \div 5 &= \end{aligned}$$



教你一招

当我们输错数字时，可以按“退格键” ，删除刚刚输入的数字。

三、用键盘指挥计算器

为了方便输入数字,键盘上还专门安排了一个输入数字的小键盘区。



教你一招

按 **Num Lock** 键打开 Num Lock 指示灯, 就能通过小键盘来输入数字, 按回车键 **Enter**, 可以显示计算结果。



试一试

$$\begin{array}{ll} 101 \times 3 = & 101 \times 6 = \\ 202 \times 5 = & 303 \times 7 = \quad 505 \times 9 = \end{array}$$



练习

用计算器算一算, 再找找其中的规律。

$$\begin{array}{ll} 9 \times 9 + 7 = & 98765 \times 9 + 3 = \\ 98 \times 9 + 6 = & 987654 \times 9 + 2 = \\ 987 \times 9 + 5 = & 9876543 \times 9 + 1 = \\ 9876 \times 9 + 4 = & 98765432 \times 9 + 0 = \end{array}$$