

MENGRU SHENJI XINBIAN



金启昌 张志敏 蜀弈等 改编

梦入神机新编



成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

梦人神机新编

成者时作出

G85
23

ISBN 7-80548-738-3



9 787805 487380 >

ISBN 7-80548-738-3/G · 739

定价：10.00元

梦入神机新编

金启昌 张志敏 蜀 弈等改编

图书在版编目(CIP)数据

梦入神机新编/金启昌等改编.一成都:成都时代出版社(原蜀蓉棋艺出版社),2002

ISBN 7-80548-738-3

I. 梦… II. 金… III. 中国象棋—古谱(棋类运动) IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 062316 号

策 划:程明松

责任编辑:程明松 侯跃生

封面设计:莫晓涛

版式设计:蒋雪梅

责任校对:江小雅

梦入神机新编

金启昌等 改编

成都时代出版社出版发行

(原蜀蓉棋艺出版社)

(成都市庆云街 19 号 邮编:610017)

新华书店经销 成都蓉军广告印务有限责任公司印刷

850mm×1168mm 32 开 6.625 印张 152 千字

2002 年 10 月第 1 版 2003 年 11 月第 2 次印刷

印数:5001~8000 册

ISBN 7-80548-738-3/G·739 定价:10.00 元

电话:(028)86619530(综合类) 86613762(棋牌类) 86615250(发行部)

前 言

象棋艺术是我国的宝贵文化遗产，有着悠久的历史。但是，在这漫长的岁月里，流传下来的象棋古谱却寥若晨星。《梦入神机》是我们见到的较早版本，明朝已成为秘本，可惜完整的版本迄今尚未发现。由于此书的序、跋无存，作者姓名和出版日期也难以考证了。

1949年8月26日，天津市静海县的郑国钧得表弟李宝林的协助，从本县独流镇一个姓杜的商贩用来包杂货的废纸堆中，抢救出明版《梦入神机》残本285图。郑得谱后，将其中与《象棋谱大全》内之《适情雅趣》雷同的126图提出分赠诸友，所余159图全数送给了福州《象棋月刊》主编林幼如。林又删去与《适情雅趣》雷同的15图，实得144图。

《梦入神机》的书皮为深蓝色，间以棕纹而有光泽，乃丝线装帧。书长27.2厘米，宽16.8厘米；版框略有参差，大致长20.9厘米，宽13厘米，中缝不计算在内。白口、双栏、上下鱼尾内，上刊《梦入神机》，中刊卷数，下刊页数，每半页刊一棋图，上是局名，下注着法的提示，但没有着法。

为了使这一著名而珍贵的古谱与广大读者见面，我们在魏子丹、丁章照、杨明忠、裘望禹、陶贻模、程法培、郭柏、蒋权等先生的协助下，对《梦入神机》残本手稿作了全面修订和整理，于1983年8月由《象棋研究》杂志社出版，1985年10月由四川蜀蓉棋艺出版社正式出版发行。近几年我们对《梦》谱又多次进行了修订，在保持古谱原貌的基础上，增加了评注、附图等，更便于读者阅读。

金启昌 张志敏 蜀 弈

2000年9月15日于北京

目 录

第 1 局	由中应外	(1)
第 2 局	弋不射宿	(2)
第 3 局	存没无累	(3)
第 4 局	诱虎夺穴	(4)
第 5 局	三鳝登堂	(5)
第 6 局	无路通垠	(6)
第 7 局	过不留迹	(7)
第 8 局	弱冠称兵	(8)
第 9 局	一长可取	(9)
第 10 局	潜鱼恋藻	(10)
第 11 局	志士励行	(10)
第 12 局	泄水拿鱼	(11)
第 13 局	劣马奔泉	(12)
第 14 局	舍身无二	(13)
第 15 局	鱼依水藻	(14)
第 16 局	投鼠忌器	(15)
第 17 局	天山三箭	(16)
第 18 局	退一步胜	(17)
第 19 局	左右逢源	(18)
第 20 局	双蛇入窟	(20)

第 21 局	挡住咽喉	(21)
第 22 局	中立不倚	(23)
第 23 局	得将卒心	(24)
第 24 局	网漏吞舟	(25)
第 25 局	春雷连震	(26)
第 26 局	龟浴冲萍	(27)
第 27 局	勉策庸驽	(28)
第 28 局	四灵毕至	(29)
第 29 局	青云得路	(30)
第 30 局	寒雁假芦	(31)
第 31 局	鹬蚌相持	(32)
第 32 局	钻之弥坚	(33)
第 33 局	狸猫捕鼠	(34)
第 34 局	入山驱虎	(35)
第 35 局	困鲤跃池	(37)
第 36 局	兵甲运胜	(38)
第 37 局	脱肠复战	(39)
第 38 局	黄鹂出谷	(40)
第 39 局	群鱼得水	(41)
第 40 局	卧冰得鲤	(42)
第 41 局	就小失大	(43)
第 42 局	老子出关	(45)
第 43 局	李陵入塞	(47)
第 44 局	乘桴浮海	(48)
第 45 局	进寸退尺	(49)
第 46 局	盛夏出师	(50)

第 47 局	后悔无及	(51)
第 48 局	二鼠斗穴	(52)
第 49 局	将军出塞	(53)
第 50 局	披枝害心	(54)
第 51 局	乐山隐水	(55)
第 52 局	兵权万里	(56)
第 53 局	悟入斗宫	(57)
第 54 局	豪杰并争	(58)
第 55 局	回光返照（一）	(60)
第 56 局	骏行如电	(61)
第 57 局	双虎守洞	(62)
第 58 局	照耀八荒	(63)
第 59 局	云归仙洞	(64)
第 60 局	闻命请行	(65)
第 61 局	周旋中矩	(67)
第 62 局	苔封曲径	(69)
第 63 局	兵贵神速	(70)
第 64 局	诸葛平蛮	(72)
第 65 局	塞马嘶群	(73)
第 66 局	老当益壮	(74)
第 67 局	入海求珠	(75)
第 68 局	并辔朝阙	(76)
第 69 局	御车失輶	(77)
第 70 局	鸳鸯并宿	(80)
第 71 局	威权运镇	(82)
第 72 局	兵攻险路	(83)

第 73 局	良驹受困	(84)
第 74 局	摇尾乞怜	(86)
第 75 局	领将驱兵	(87)
第 76 局	弩箭离弦	(88)
第 77 局	出户乘风	(90)
第 78 局	七国争雄	(92)
第 79 局	晚年进德	(93)
第 80 局	兵机在手	(94)
第 81 局	游鱼翻藻	(95)
第 82 局	文武开基	(96)
第 83 局	魏韩灭智	(97)
第 84 局	底定三秦	(98)
第 85 局	高名进步	(100)
第 86 局	鼓噪勒兵	(101)
第 87 局	知法犯法	(103)
第 88 局	敛手削地	(104)
第 89 局	瞻前忽后	(105)
第 90 局	英雄入彀	(107)
第 91 局	阴蓄异志	(108)
第 92 局	翻藻掀萍	(109)
第 93 局	王通谒帝	(111)
第 94 局	制外安内	(112)
第 95 局	五困江东	(113)
第 96 局	随机知戎	(115)
第 97 局	拥众拒险	(116)
第 98 局	八柱承天	(118)

第 99 局	舍命争锋	(119)
第 100 局	蹇驴驮醉	(120)
第 101 局	借兵助威	(122)
第 102 局	回光返照 (二)	(123)
第 103 局	活挟丕豹	(125)
第 104 局	双燕争飞	(126)
第 105 局	鸾凤交鸣	(128)
第 106 局	车驾东巡	(129)
第 107 局	香饵钓鳌	(132)
第 108 局	军出无名	(133)
第 109 局	排闼入禁	(135)
第 110 局	戍卒守功	(136)
第 111 局	单车诣垒	(138)
第 112 局	老当益壮	(139)
第 113 局	减灶行兵	(141)
第 114 局	弥灾御戎	(143)
第 115 局	以卒取败	(145)
第 116 局	秣马厉兵	(147)
第 117 局	龙马负图	(149)
第 118 局	无过不及	(152)
第 119 局	十谒朱门	(154)
第 120 局	箭射双雕	(156)
第 121 局	步骤不凡	(159)
第 122 局	藏锋敛锷	(163)
第 123 局	往结和亲	(163)
第 124 局	拒兵绝渡	(164)

第 125 局	守化善道	(165)
第 126 局	龙隐深渊	(166)
第 127 局	笃信谨守	(167)
第 128 局	知止有定	(168)
第 129 局	狐兔争穴	(170)
第 130 局	龙行虎踞	(174)
第 131 局	柔运保帮	(176)
第 132 局	四面旋绕	(177)
第 133 局	胶柱鼓瑟	(180)
第 134 局	偃武息戈	(181)
第 135 局	据兵败马	(183)
第 136 局	寒江独钓	(185)
第 137 局	明月印波	(188)
第 138 局	渴骥奔泉	(190)
第 139 局	鹭序鸳行	(192)
第 140 局	漏网过滩	(194)
第 141 局	放龟江中	(196)
第 142 局	以力假仁	(197)
第 143 局	冰销瓦解	(199)
第 144 局	捕风捉影	(201)

第1局 由中应外

(红先胜)

1. 红六平五

面对黑方一步要杀，红方怎样趁先行之利，捕捉好战机，避免黑方反杀，是目前的关键。

首着平兵去掉“绊脚石”，开通马路。

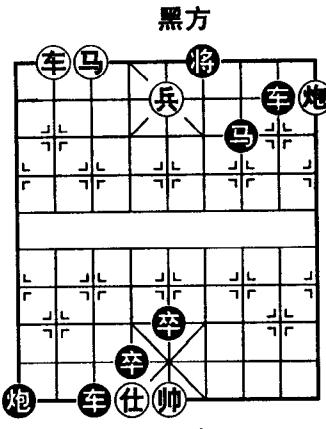
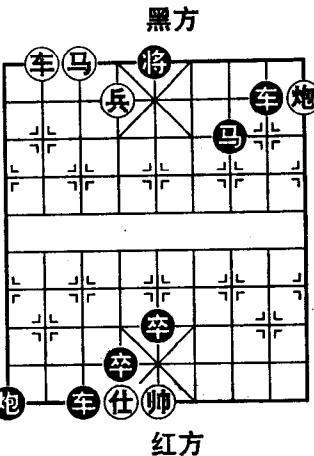
1. 黑5平6 附图
如改走黑7退5或黑8平5，红均走黑7退6挂角，形成双将杀；如改走黑5平4，则与原谱胜法相同。如附图形势：

2. 红五进一

红炮控制黑方的下二线，此时弃兵，逼黑将平中，为下一步“双将”铺平道路。如改走黑7退6，则黑卒3退9解将还将，反杀，红卒8退9（如黑6进5，则黑5进1，黑胜）卒4进1，黑胜。

2. 黑6平5

3. 红七退六 红胜。



(附图)

第2局 戈不射宿

(红先胜)

1. ④二平五

针对黑方窝心马的弊端，红平炮照将（伏有卧槽不出门的杀着，黑不敢吃炮），为红马开通道路。红如误走④六平五，则黑⑤5进7，红无后续攻杀手段，红劣黑胜。

1. ⑤5进7 附图

如改走④7进5，则④二进三卧槽胜。

如附图形势：

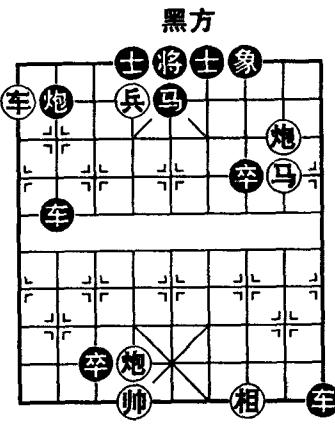
2. ④二进三

弃马叫杀，好棋！迫使黑炮打马，调虎离山，下着平兵将军，黑无法抵挡，充分发挥车、炮、兵对黑方九宫的合围之势。

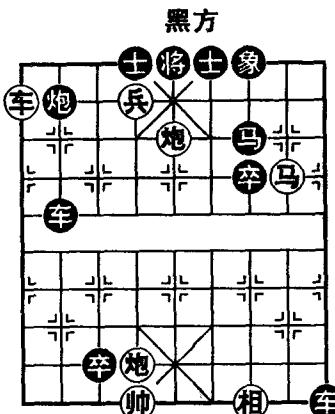
2. ④2平7

3. ④六平五

红胜。



红方

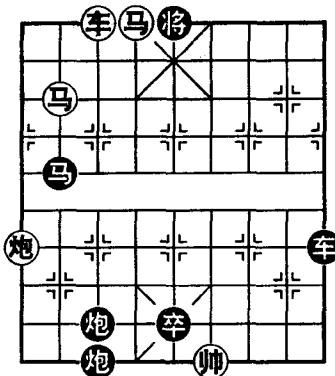


红方

(附图)

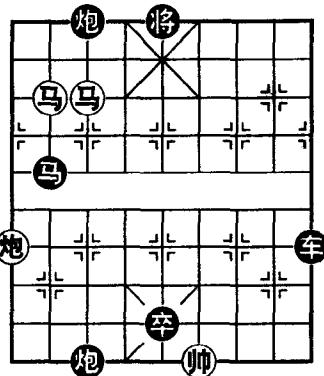
第3局 存没无累

黑方



红方

黑方



红方
(附图)

(红先胜)

1. 马六退七

1. 后炮退8 附图

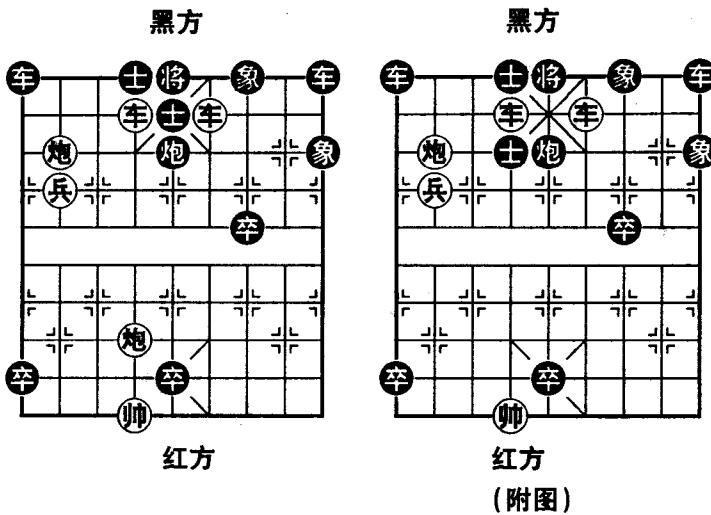
2. 炮九进六 后炮进1

3. 马八进七 红胜。

红方算度深远，弃车进炮，攻城夺帅，均赖“马后炮”为后盾。

退马弃车妙！逼使黑炮为红方所用。如误走马六退五叫将，黑不走前炮退9，则红方没有马五进七，炮5平4（如炮5进1，则炮九进五杀），炮九进六的杀棋。因为黑可走炮5进1，红无连将杀，黑胜。

第4局 诱虎夺穴



(红先胜)

1. ⑥六进五

弃炮精妙，一炮敲开了对方紫禁城的大门，黑后防由此
风雨飘摇，达到了引虎出洞，进而夺穴的目的。

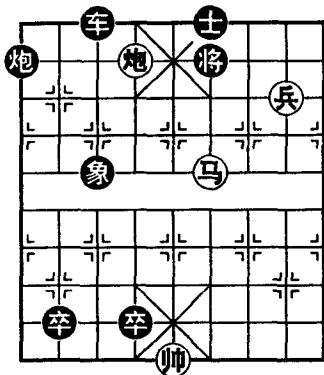
1. ⑤5进4 附图

如改走⑥5平2吃炮，正中红方下怀，则⑥六平五（夺穴），⑤5进4，⑥六平五，红胜。

2. ⑥八平五 ②1平2 3. ⑥六平五 红胜。

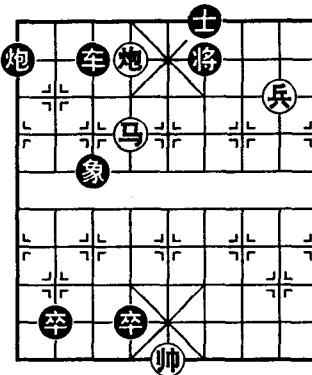
第5局 三蟠登堂

黑方



红方

黑方



红方
(附图)

(红先胜)

1. 马四进六

借帅力进马做杀（伏有④六进五炮将，再⑥二平三的连将杀）是入局的关键，如误走⑥二平三，则黑②3平5将军后，红马被链住，红接走⑥三进一，再④四进六的计划不能实现。

1. ③3进1 附图

跟炮正着，亦可③3平4，如误走③3平5将军，则红④六进五解将还将后，平兵连将杀，红速胜。

如附图形势：

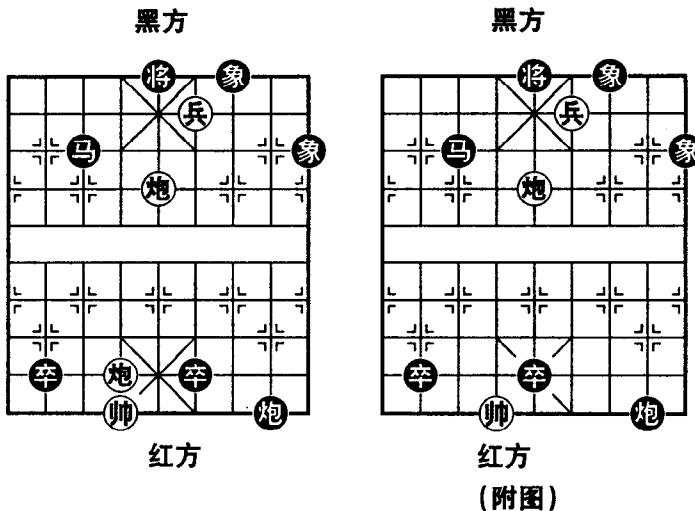
2. ⑥二平三

红炮控制了对方下二路，再平兵催杀，黑已无棋解围，

只有坐以待毙。

2. ⑥3平4 3. ⑧三平四 红胜。

第6局 无路通垠



(红先胜)

1. ⑥六平五

弃炮喂卒妙！主帅亮相，使黑将莫越雷池，为中炮右移，“背攻”取胜，奠定基础。

1. ⑥平5 附图

如附图形势：

2. ⑥五平二

平炮一举两得，即截住对方的救兵，又禁锁了黑方的双象，使其甘当炮台，为红所用。

2. ⑥2平3 3. ⑧二进三 红胜。