

儿童智力游戏

ERTONGZHILYOUXI



神奇小迷宫

SHENQIXIAOMIGONG

辽宁少年儿童出版社



儿童智力游戏



神奇小迷宫

编绘 范凤娟

辽宁少年儿童出版社
沈阳

© 范凤娟 2006

图书在版编目(CIP)数据

神奇小迷宫/范凤娟编绘. —沈阳:辽宁少年儿童出版社, 2006. 1

(儿童智力游戏)

ISBN 7-5315-4014-2

I. 神… II. 范… III. 智力游戏—儿童读物
IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第077934号

责任编辑: 栾鹏

封面设计: 三舍 栾鹏

版式设计: 孙晓南

责任校对: 赵志克

出版发行: 辽宁少年儿童出版社

地址: 沈阳市和平区十一纬路25号

邮编: 110003

电话: 024-23284265 024-23284269

E-mail: secbs@mail.lnpgc.com.cn

印刷者: 沈阳市第三印刷厂

幅面尺寸: 185mm×260mm

印 张: 4

字 数: 80千字

出版时间: 2006年1月第1版

印刷时间: 2006年1月第1次印刷

印 数: 1~12 000

定 价: 9.00元



给家长的话

学龄前儿童对图画有着特殊的兴趣,他们用彩笔或蜡笔涂画些大圈圈、直线等,既能促进手眼的协调,还能刺激肌肉的掌握度,有利于孩子智力发育。

而孩子们的兴趣也不大遵循所谓的规律,当他们遇到自己喜欢的事情时,会极其投入地完成它,这正是我们设计编写这套丛书的根据。本套丛书分为八本,充分考虑到每一页内容的简洁明了,孩子一看就懂,家长省却许多麻烦,只要适当指点,就可以让孩子独立去做、去涂、去画,可以培养孩子的独立意识。

每个人出生后就具备了大到无法测量的智力潜能。而且,潜能是可以通过后天的培养、训练而逐步被开发、挖掘出来的。从未来发展的角度上说,智力水平的高低决定了一个人成就的大小。智力水平高的人,表现出来的聪明才智、能力都超过常人,越是在处理各种复杂、高难度的问题上就越能体现出其超乎常人的能力。

本书通过生活化、趣味化的方式,让孩子自然而然地接受智力训练,这使快乐的孩子一面玩一面学习,同时做自己的主人,有独立而充实的学习生活。

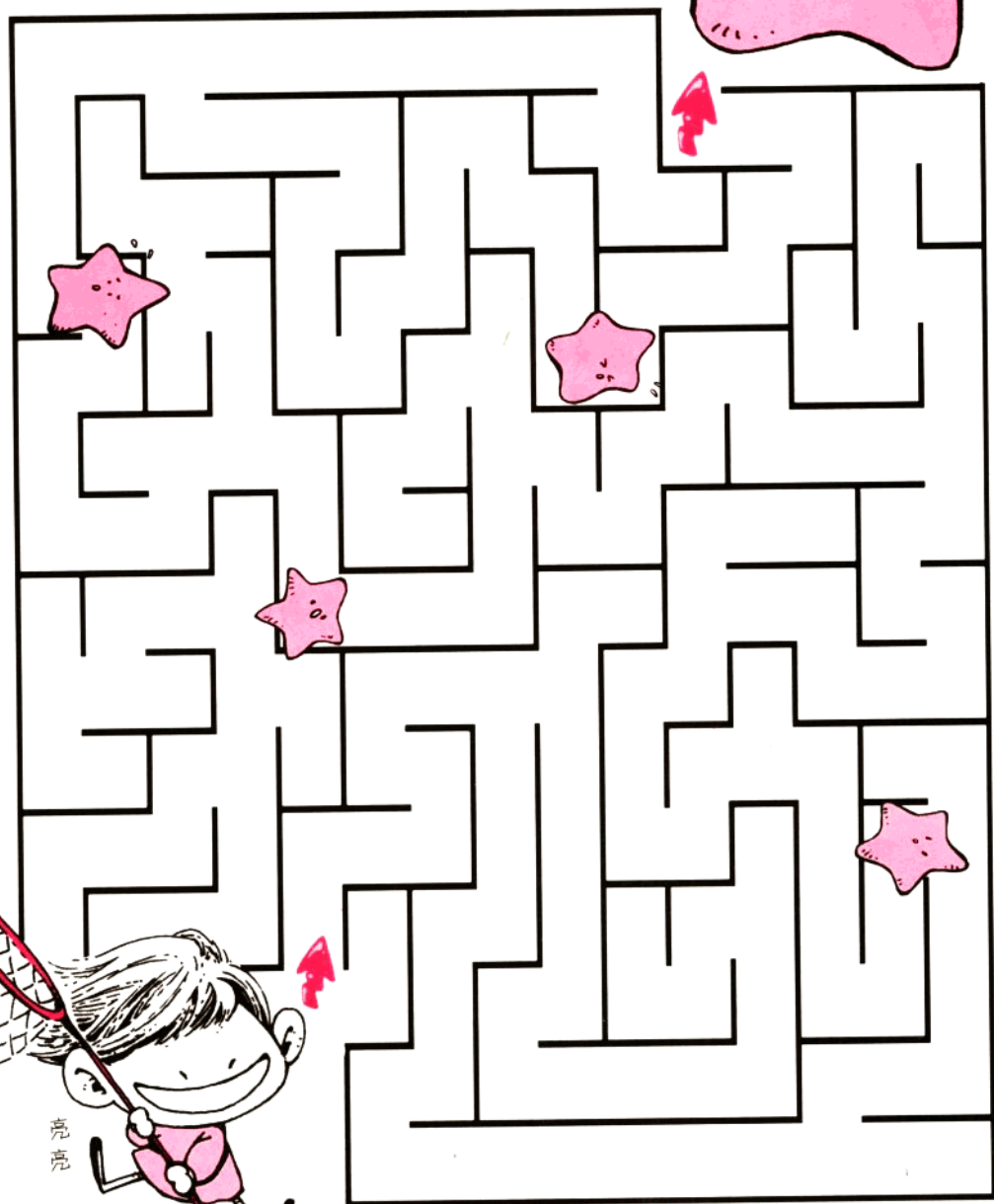
高明的父母不应将所有好的东西统统教授给孩子,而应通过对孩子的训练(在孩子喜欢的游戏中),尽早对他的能力加以开发。现在,请您在宽松、愉快的气氛中和孩子一起阅读,并使孩子独立解答这些问题。





小星星，亮晶晶

哈，这么多的星星，我一定要将它们“一网打尽”。
小朋友也和亮亮一起去将星星装进口袋吧，要一次都网到哟！

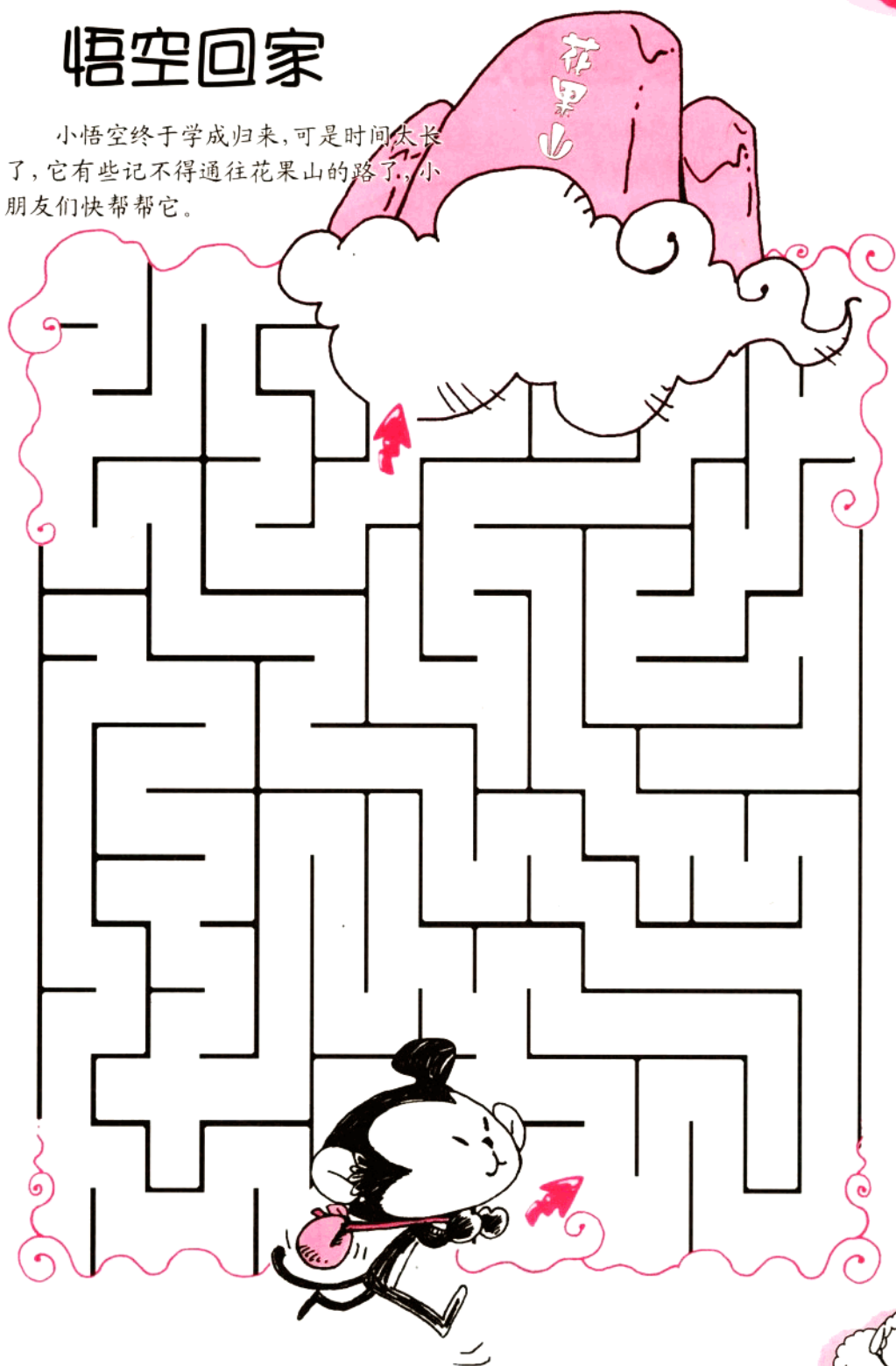


亮亮



悟空回家

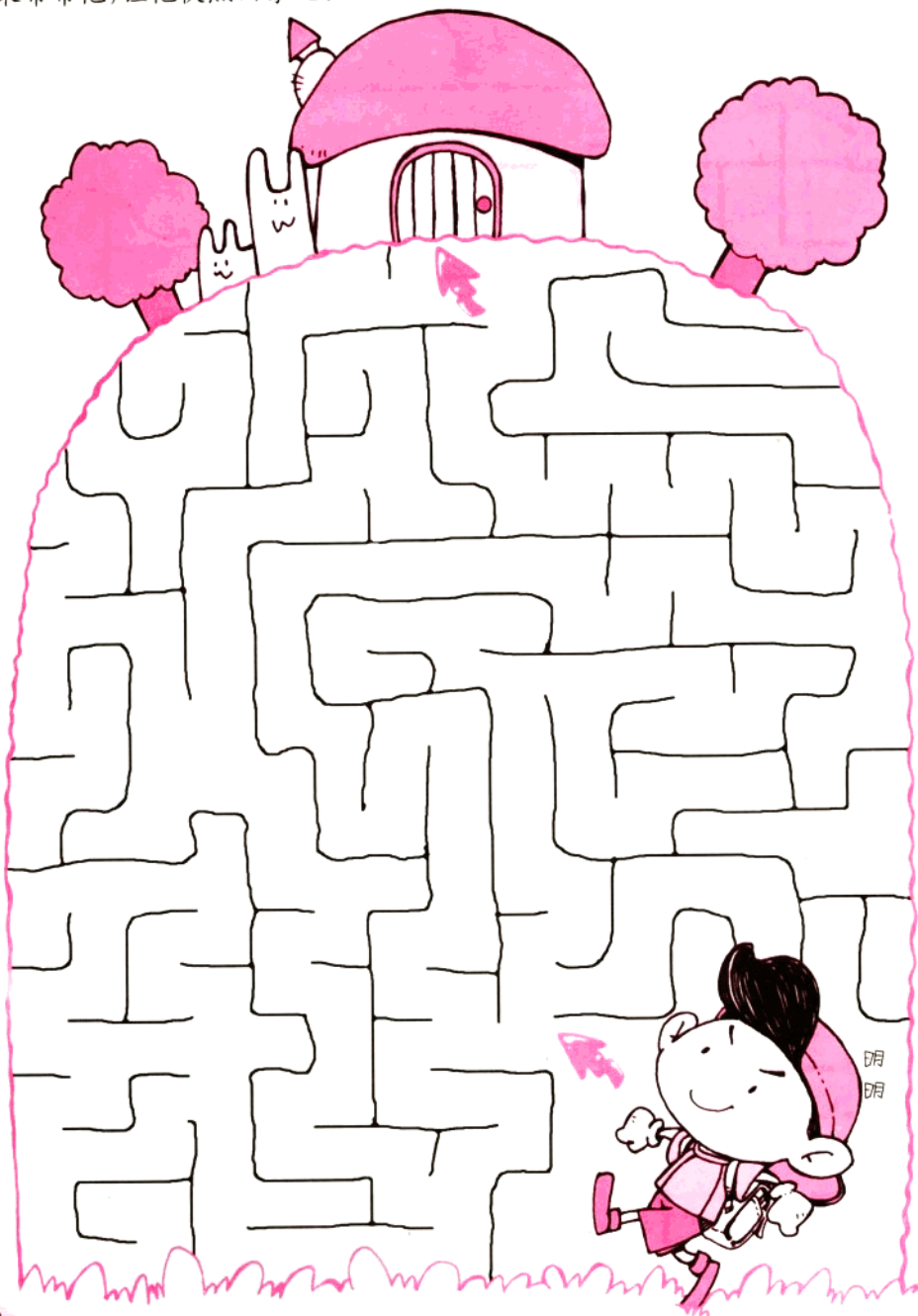
小悟空终于学成归来,可是时间太长了,它有些记不得通往花果山的路了,小朋友们快帮帮它。





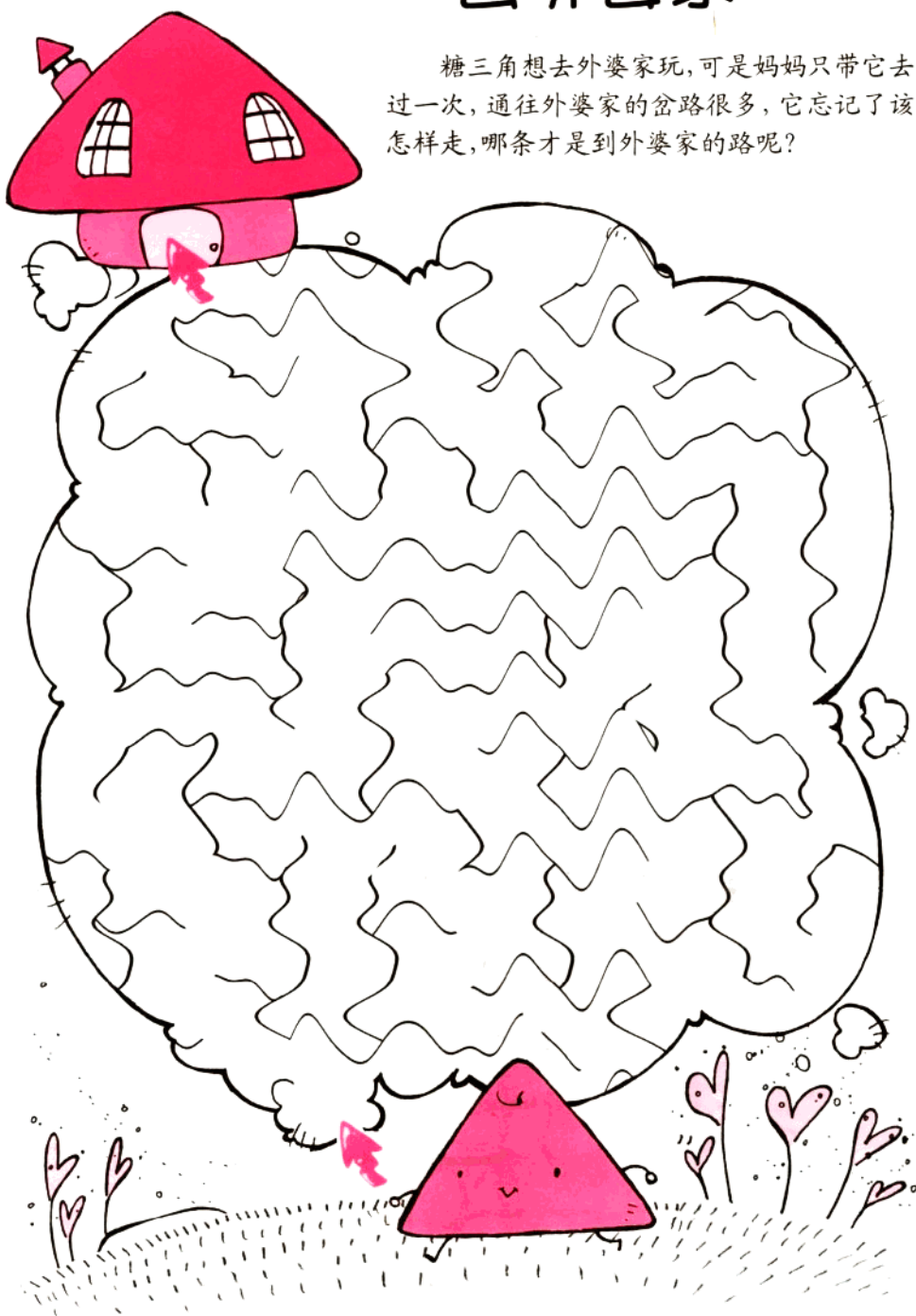
放学啦！

放学啦！明明想快点回家，可是必须找到通往山顶的小路才能到达，小朋友快来帮帮他，让他快点回家吧！



去外婆家

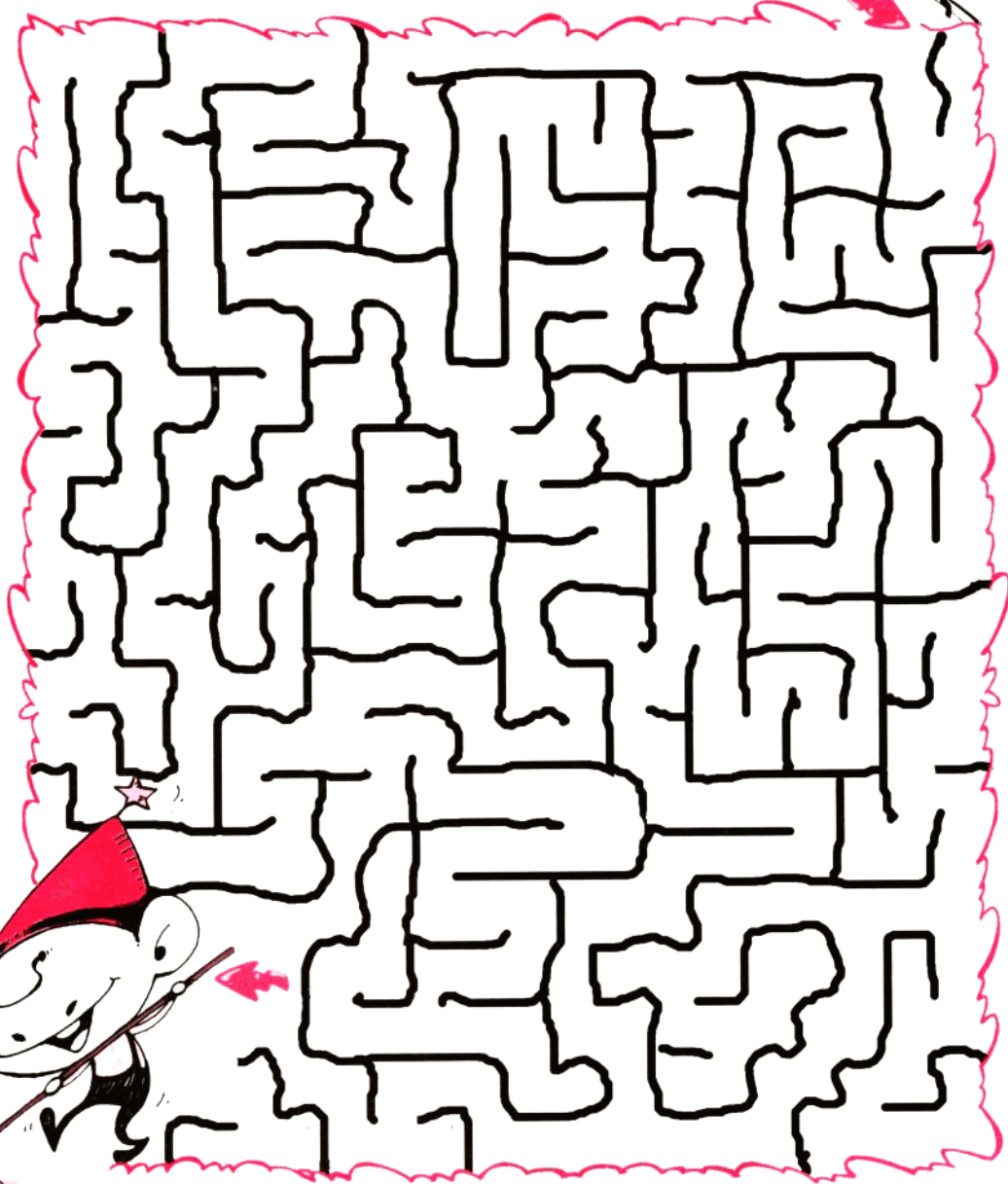
糖三角想去外婆家玩,可是妈妈只带它去过一次,通往外婆家的岔路很多,它忘记了该怎样走,哪条才是到外婆家的路呢?

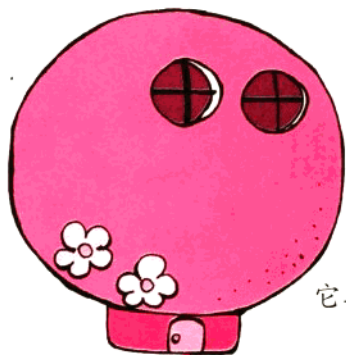




溜冰场

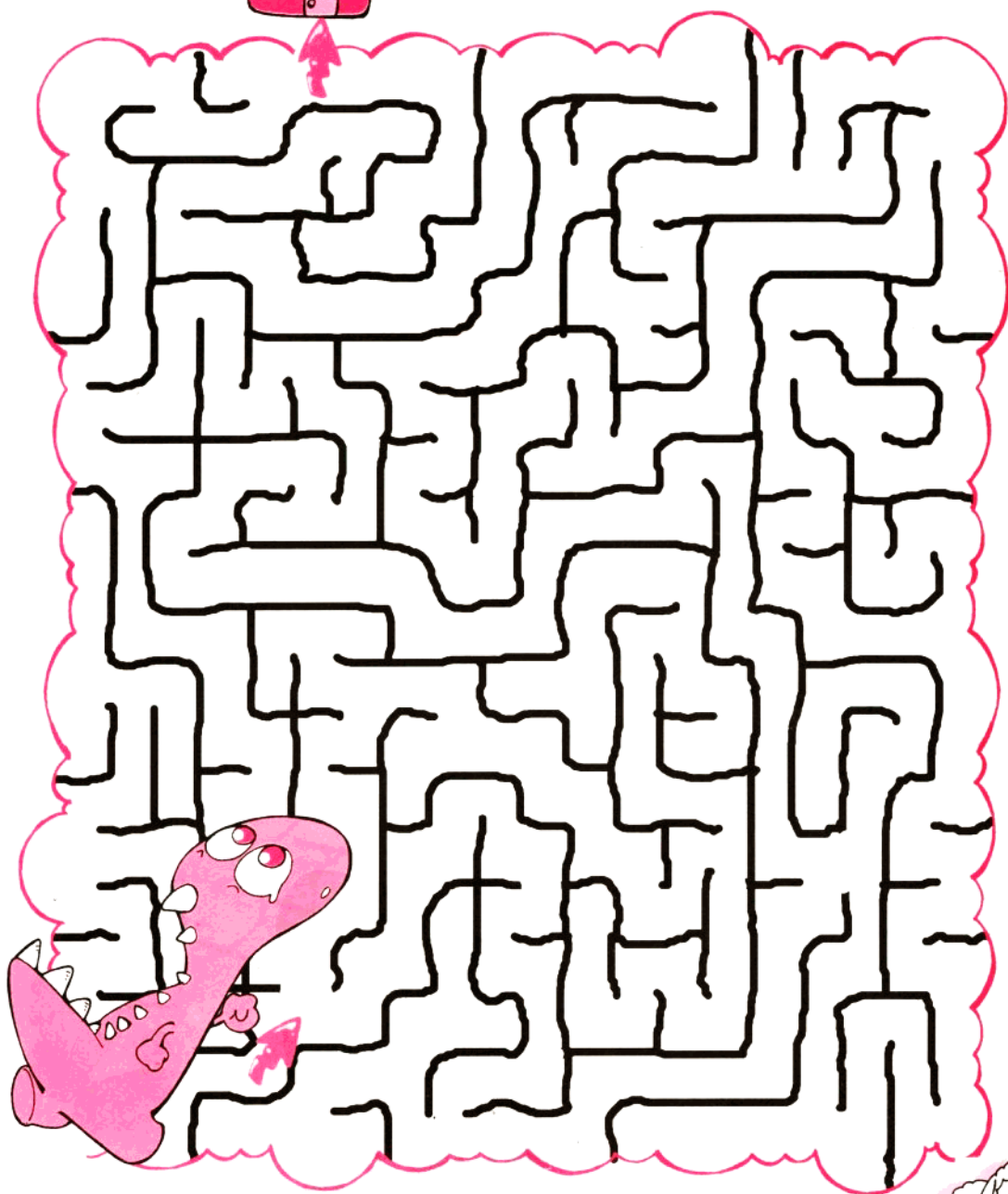
不要再溜冰了，小伙伴已经走出好远了！快赶上他吧！





小恐龙回家

小恐龙找不到回家的路，急得直哭，请你帮它找到回家的路。





吃水果

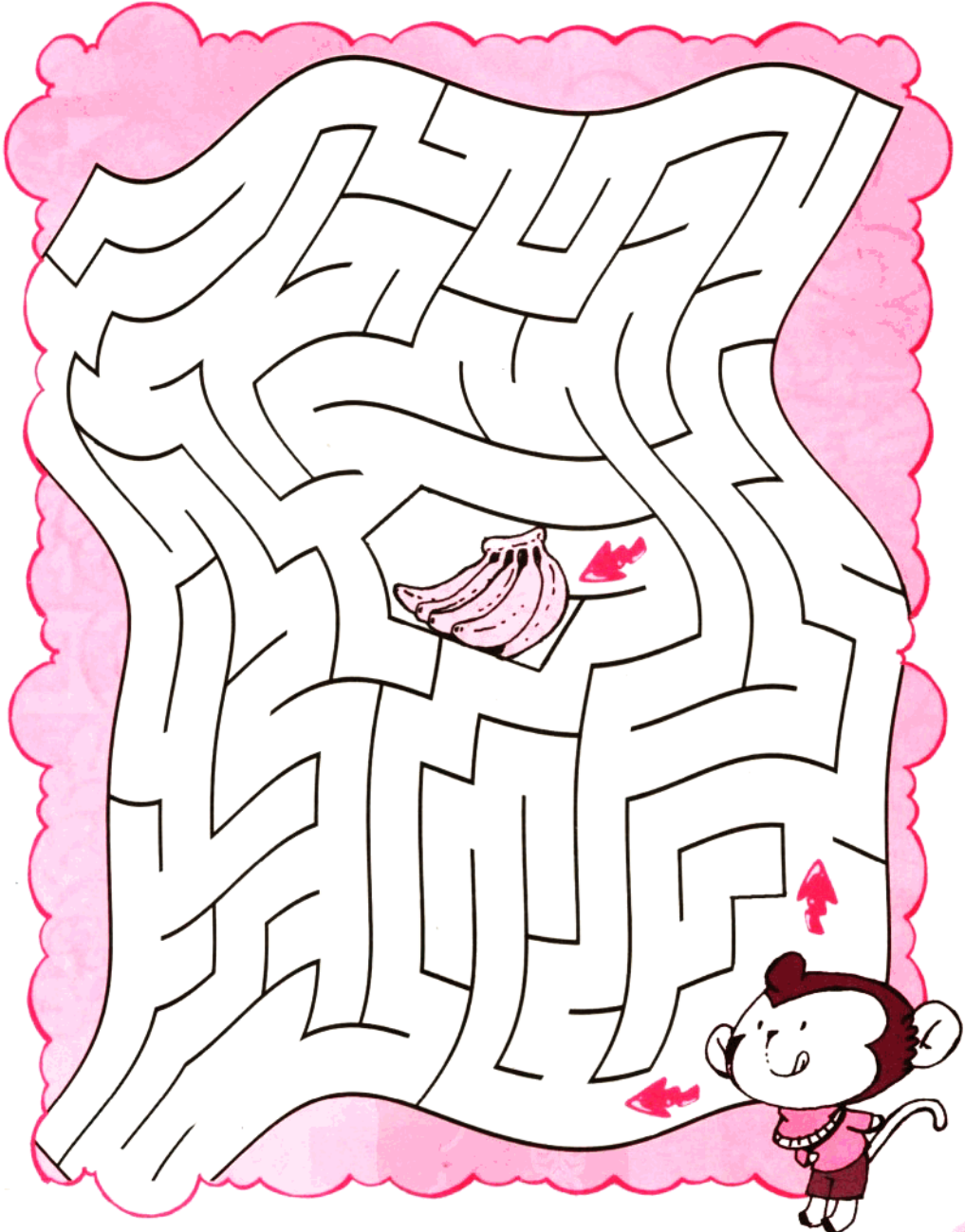
小兔子能不走重复的路,吃到所有的水果吗?





吃香蕉

香蕉放在了城堡的中心,小猴子要想吃到它,应该顺着哪条路走呢?





真苦恼

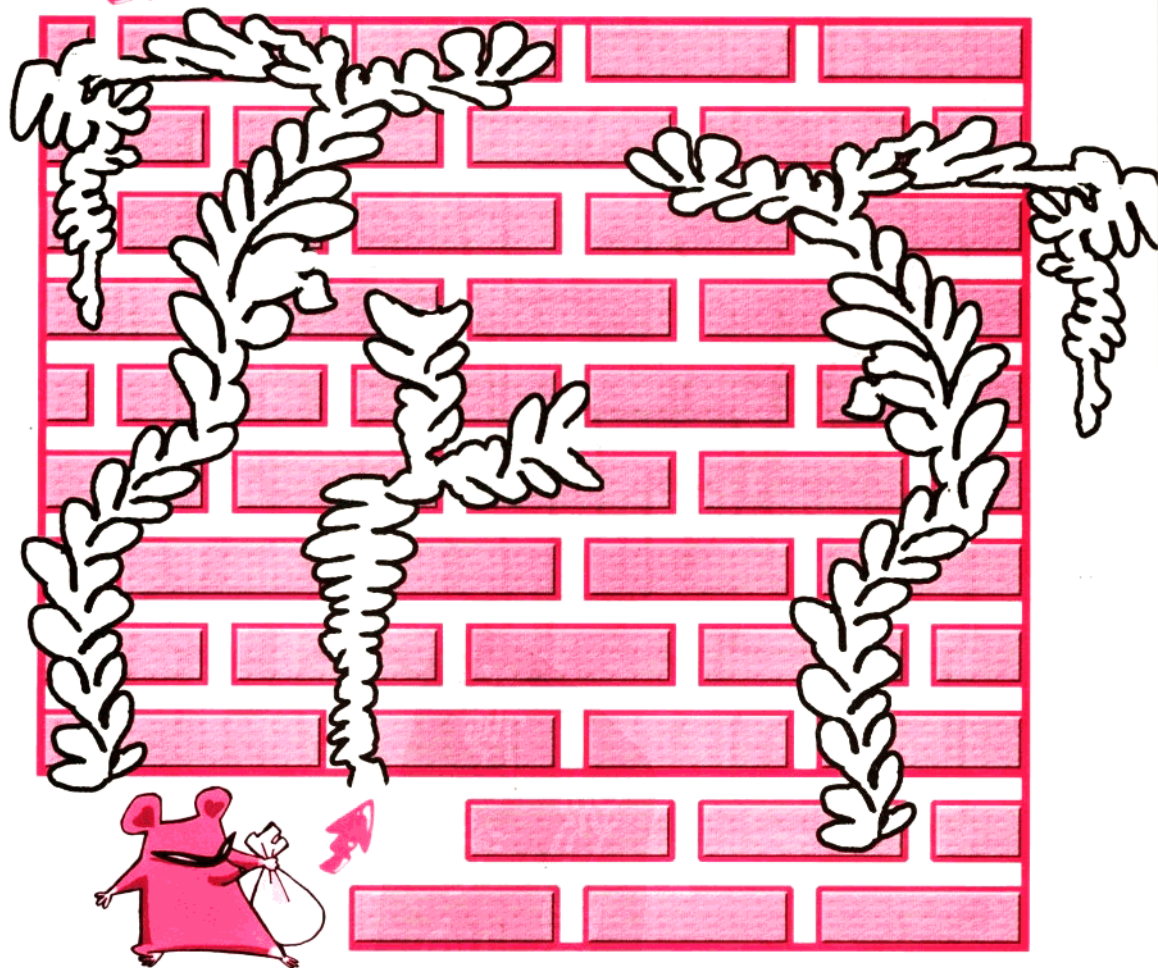
小猪欢欢放学找不到回家的路了，它正在苦恼呢！哎呀呀，路啊路，你在哪儿呢？





回家的路

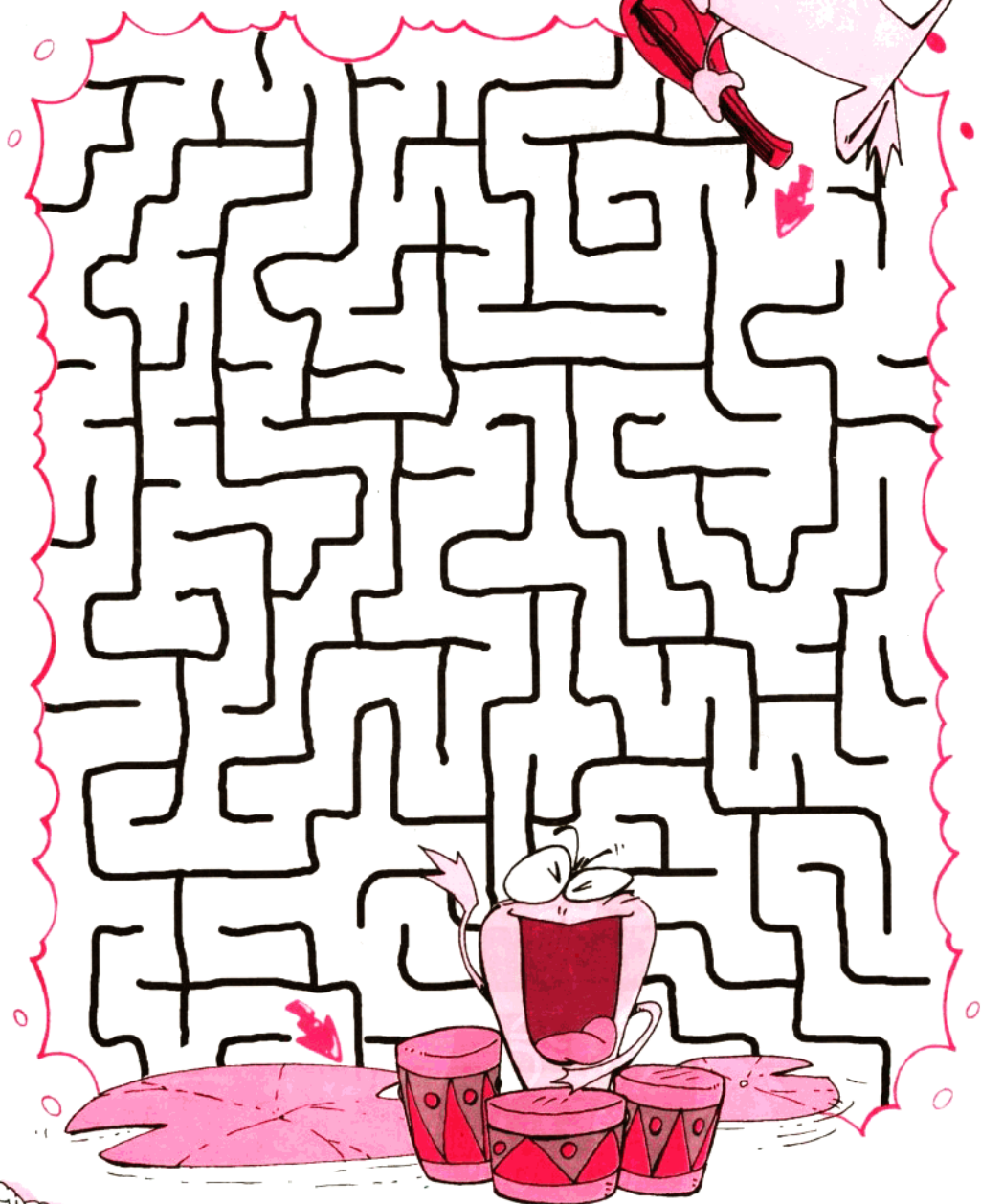
小老鼠这次又成功地偷走了大花猫的美食，它要把食物运到墙外的家，它该怎么走呢？





青蛙乐队

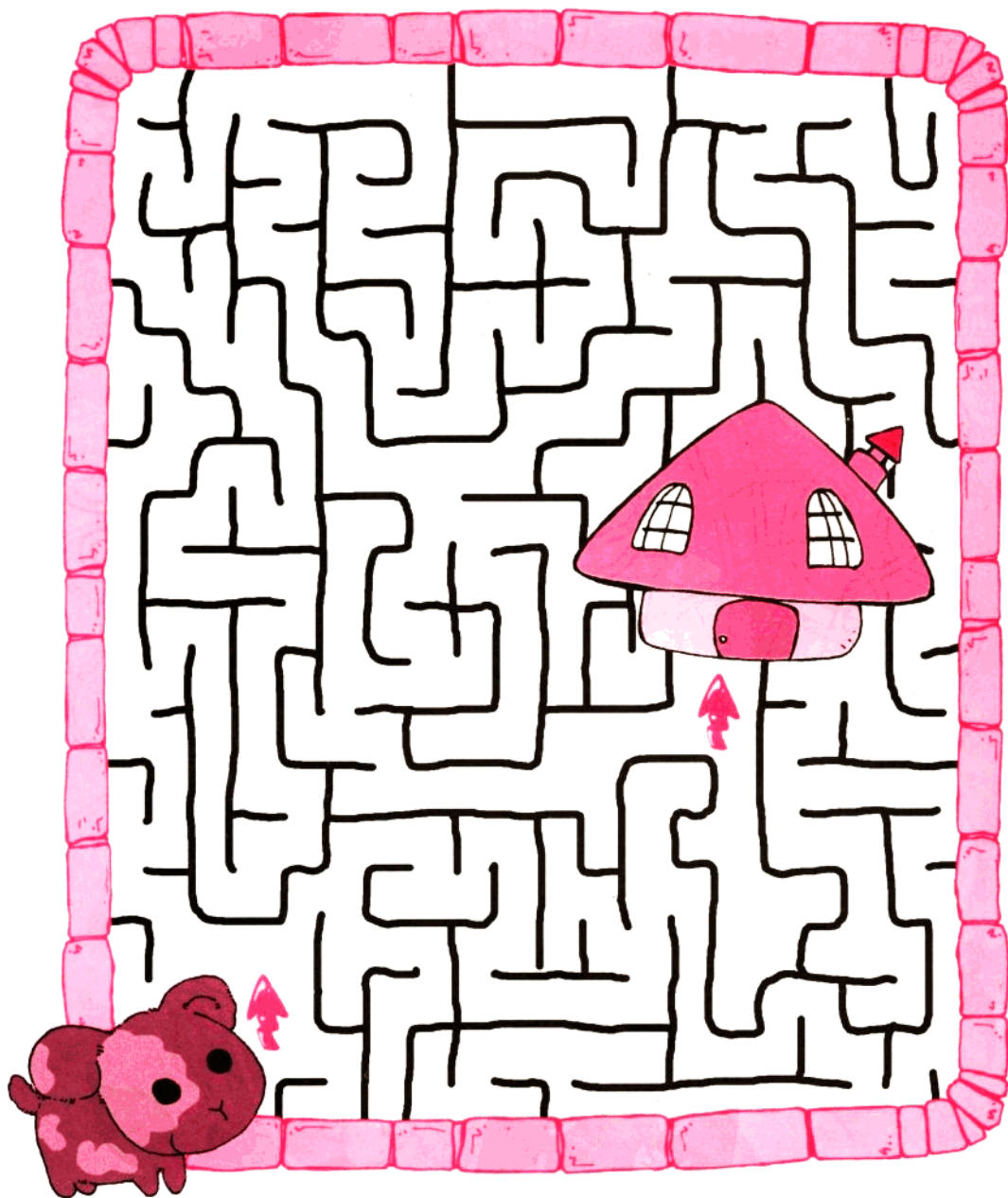
青蛙乐队马上就要开始表演了!可是吉他手却没有到,青蛙队长正在敲鼓催它快来,吉他手能准时到达演出现场吗?





毛毛回家

小狗毛毛走丢了，它想回家，该怎么走呢？





驯马场

精彩的驯马比赛开始了，选手们将绳子抛了出去，几号选手套到了那匹小马呢？快找找看！

