



《电脑学校》系列教材累计销量突破100万套

内含
超值交互式
教学光盘

新电脑学校

NEW COMPUTER SCHOOL

网页设计篇

- ◆ 学会电脑很容易
成为高手也不难
- ◆ 特别适合
网页设计者使用



候毅 张楠 编著
北京大学出版社 出版

新电脑学校系列丛书

新电脑学校——网页设计篇

侯 毅 张 楠 编著

内 容 简 介

知识经济时代的到来, 将互联网推向高新技术产业化道路。Internet 的主要服务——WWW 万维网为中国带来了 5000 万网民, 网站的设计与开发已成为不少信息产业技术人员的基本技能, 而动态网页的开发更成为专业 Web 开发人员的必备技能。

本书从实用的角度出发, 分别介绍了 Dreamweaver MX 和 Flash MX 动态网站开发的思想、方法和技巧, 内容涉及用户系统、信息系统、聊天室、留言板、论坛以及各种动画效果等。其中 Flash 网站开发更是一种全新的技术, 它强大的交互性和动态效果为互联网带来了一股清新之风。本书将网站开发的经验与技巧融入丰富多彩的实例教学中, 降低了学习动态网站开发的技术门槛。

本书采用最新版本的软件进行实例制作和讲解说明, 适合初学者自学, 并可作为大专院校和专业培训的教材。

本书含交互式多媒体教学光盘 1 张。

图书在版编目(CIP)数据

新电脑学校——网页设计篇/侯毅, 张楠编著. —北京: 北京大学出版社, 2003.12
(新电脑学校系列丛书)
ISBN 7-301-06245-1

I. 新… II. ①侯… ②张… III. ①主页制作—应用软件 ②动画—设计—图形软件, Flash MX—教材 IV. ①TP393.092 ②TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 022166 号

书 名: 新电脑学校——网页设计篇

著作责任者: 侯毅 张楠 编著

责任编辑: 邓小君

标准书号: ISBN 7-301-06245-1/TP·0712

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn> <http://www.macrowin.net>

电 话: 发行部 62750672 编辑部 62750581 邮购部 62752015

电子信箱: xxjs@pup.pku.edu.cn macrowin@macrowin.net

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司 电话: 62754190

印 刷 者: 北京中科印刷有限公司

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×980 毫米 16 开本 23 印张 476 千字

2004 年 2 月第 1 版 2004 年 2 月第 1 次印刷

定 价: 38.00 元(含光盘)

编 者 序

感谢您翻开我们编写的这套教材。请务必阅读下面的说明，以便确定《新电脑学校》系列是否正是为您设计的。

《新电脑学校》系列教材是北京大学出版社在继承原来《电脑学校》精华的基础上，结合最新计算机主流技术，专门为初学者开发的一套从入门到精通的计算机教材和软件，具有如下特点：

一、起点低，入门快。学习这套系列丛书是一个由浅入深的过程，学习者可以从最简单的开机学起，认识电脑直至掌握熟练使用电脑，每本教材都采用了循序渐进的教学方法，学习进展快、效果好。

二、内容全面。《新电脑学校》系列教材几乎包涵了电脑的方方面面。

《入门篇》从最简单的电脑常识入手，循序渐进地教会使用者最基本的电脑软硬件知识，操作电脑的基本技能与技巧，操作系统（Windows）的使用，中文输入法及文字处理技术，电脑的互联网、游戏、多媒体应用，以及如何维护电脑、防治病毒等，是一本实用的电脑知识入门教材，它可以让一个完全不懂电脑的人在短时间内学会熟练操作与使用电脑。

《办公应用篇》针对电脑的办公室应用，以最新的 XP 版本为教学内容，讲述了 Word/Excel/PowerPoint/Outlook/Access 五大常用办公软件的使用方法。通过学习，使用者可以很快地掌握办公室常用文档、表格、演示文稿的制作与编辑，并能熟练地进行日常邮件的管理以及数据库的建立与维护。通过实例推动知识点的教学是本教材的突出特点，使用者在短时间学习的过程中即可熟悉软件的使用。

《互联网篇》展现出精彩的互联网世界，在介绍了上网方法、常用网络软件、必备网络技巧（上传、下载、搜索）的基础上，详细阐明了互联网的几大应用，包括搜索资源、网上交友、收发电子邮件、从事电子商务及网上娱乐等。

《家庭应用篇》锁定电脑的家庭应用，关注电脑的多媒体功能在现代家庭中的各种使用，教会使用者如何通过电脑来美化生活。重点讲述了电脑的影音功能、图形图像处理功能、游戏功能及与家庭生活有关的网络应用。

《基础提高篇》讲述了计算机的组成结构、PC 的安装与维护、信息存储基本知识、网络基础、多媒体基础知识、Windows 程序设计、网络编程基础等。

《基础与五笔字型》详细介绍了计算机的基础知识和基本操作、键盘输入的指法训练方法以及各种输入法的使用，并以五笔输入法为重点，介绍其编码原理、拆字技巧及快速输入汉字的方法与技巧等。

《方正+Word 实用排版》主要针对当前急需掌握电脑录排工作的计算机用户而设计,内容涉及当前个人计算机使用中最为广泛的排版软件(包括方正、Word),主要讲解各软件实用的操作命令,包括排版方法和提高排版效率的技巧,各排版软件的录排知识与基础的出版印刷知识及相互之间的协同操作等。

《电脑组装与评测》主要介绍计算机硬件方面的知识,同时介绍了与硬件密切相关的测试软件和系统工具的使用。全书在介绍了计算机必备硬件的评测以及选购指南的同时,重点介绍了各种硬件的性能指标和技术参数,并进行横向评测与纵向评测,让您能轻松选购到适合自己的计算机;全书还着重讲解了组装计算机的步骤和过程,强调了组装、检测和维修 PC 系统的方法,并介绍了 BIOS 设置的详细方法和硬盘分区、格式化的各种技巧,可谓是面面俱到。

《AutoCAD 篇》主要介绍 AutoCAD 2000 的操作界面和基本操作;二维绘图,包括图形的绘制和编辑、使用精确绘图工具、对象特性控制,以及文字、填充和标注等操作;三维绘图,包括用户坐标系的使用、三维图形的观察、三维模型的创建和颜色处理;图形的输出和信息共享,包括图形的导出、图形打印、AutoCAD 设计中心,以及能够提高工作效率和满足不同需要的定制操作。

《Photoshop 篇》内容几乎涵盖了 Photoshop 功能的方方面面,从 Photoshop 基础知识到基本绘图、从色彩概念到颜色校正、从图层、通道与蒙版的使用到路径操作,不仅介绍了混合滤镜的使用,同时还介绍了字符与段落的设置,最后介绍了省时省力的 Photoshop 自动化应用的详细操作。

《3ds max 篇》主要针对高级 3D 动画制作,讲解了 3ds max 5 的动画制作方法和包括模型建立、材质贴图和动画制作等几大功能在内的实际应用,特别是各功能在实际应用中的设置和技巧,以及动画制作的一些特殊应用等。

《室内设计篇》首先介绍了室内外设计的理论知识,使用户在短期内掌握一定的色彩、空间布置与透视等室内设计所必需具备的基本知识,学会从整体上把握设计思想;然后重点介绍了 3ds max 三维动画制作软件的使用;接着针对 3ds max 在图像生成功能上的不足介绍了 Photoshop 的图像处理与文字特效功能;最后针对 3ds max 在尺寸、标注等方面的不足,介绍了使用计算机辅助设计软件 AutoCAD 进行三维图形平面图、立面图与剖面图的制作。

《网页设计篇》以完整的动态 Web 应用系统的开发为例,全面阐述了动态网页开发各项技术的实际运用,并结合最新版的软件来讲解以适应最前沿的开发环境。用户在阅读本书的过程中会逐步掌握动态网页开发的实质和精髓,并能独立完成动态 Web 应用系统的创建。

《平面设计篇》采取循序渐进、由浅入深的讲述方法，介绍了 Photoshop、Illustrator 和 PageMaker 典型图形图像处理软件的使用，其间更是精选了初学者容易理解的平面设计与制作领域中非常典型的多种设计与制作实例，并配以清晰、准确的操作步骤，让用户在极短时期内迅速领略平面设计与制作的创作思想、设计理念，并能活用书中的示例设计制作出符合自己需要的平面效果来。

三、创造中国人学习电脑的新方式——“自助式”电脑学习法。简单地讲就是图书和多媒体教学光盘结合，在按一条主线进行讲解的同时，《新电脑学校》有多条辅线进行补充，形成一个立体的教学模式，只要是你需要的，《新电脑学校》里面都有。这样使用者可以像吃自助餐一样，根据自己的需要与学习习惯来自由组合学习过程。多媒体教学光盘有直观、生动、交互性强等优点，而图书则可以对一些知识性、原理性的内容阐述得更透彻，因此，本套丛书采用的书盘结合的方式将使您的学习方式更加地灵活与方便。

我们深信，智慧的您在北大《新电脑学校》中任选学习电脑技术各门专业，都会取得令人惊叹的成绩，使您在工作、学习、生活等各方面如有神助，得心应手。

编 者

2003 年 12 月

前言

随着人类社会步入信息化时代, 知识经济对社会的影响无疑是巨大的。也许 10 年前您还觉得能用电脑是一件很了不起的事, 但是今天, 如果不能通过互联网获取信息, 将成为新一代的文盲! 网络悄然而又快速地改变着我们的生活、我们的思维和我们的社会。如何将互联网的强大机能为人类所用, 已成为一个全球性的课题。Internet 流行的同时也带来了一项能创造巨大科技进步和经济效益的课题: 网络技术的开发和应用。

随着互联网的广泛应用, 网络技术也在不断地发展进步。技术人员利用先进的网络技术开发出超越传统 HTML 静态网页的动态 Web 应用系统, 将互联网应用技术推广到社会的各个阶层。例如, 一些大城市的居民足不出户就能通过互联网完成水电、煤气费的缴纳, 这就是利用动态 Web 应用系统来实现的。还有常见的网上商城、电子书店等也都是通过动态 Web 应用系统来实现的。因此, 掌握动态 Web 开发技术的专业人才自然备受欢迎。

动态网页开发是一种操作性很强的技术, 而且需要一定的计算机软、硬件基础和操作技能。一个完整的动态 Web 应用系统, 往往需要多个软件配合一定的硬件条件开发完成, 相对于传统的 HTML 静态网页开发来说, 由于其技术含量和门槛相对较高, 所以学习起来并不轻松。找到最有效的学习方法, 以最短的时间掌握最多的知识, 是每个热衷网站开发人员的愿望。

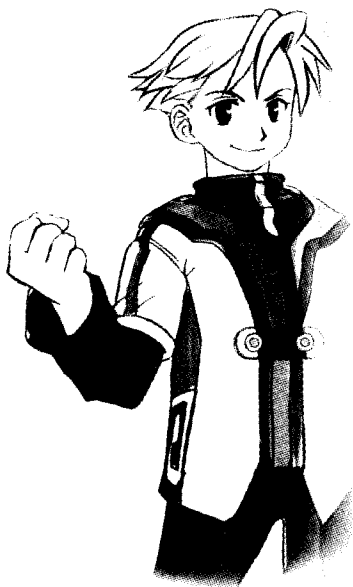
为了帮助广大读者快速而有效地掌握动态网页开发技术, 笔者编写了这本《新电脑学校——网页设计篇》。和其他同类图书不同的是, 我们没有过多地介绍动态网页开发中的理论, 而是以完整的动态 Web 应用系统的开发为例, 全面阐述了动态网页开发各项技术的实际运用, 并结合最新版的软件 Dreamweaver MX 和 Flash MX 来讲解, 以适应最前沿的开发环境。读者在阅读本书的过程中会逐步掌握动态网页开发的实质和精髓, 并能独立完成动态 Web 应用系统。书中详细地讲解说明、独具的“注意”、“提示”特色小段会帮助读者解决实际应用中的各种困难问题, 提升开发技巧, 迅速跻身专业开发人员的队伍!

同时参与编写本书的还有王建平、张进青、侯志坚、蒋小玲、郑毅等, 在此一并表示感谢。为方便您的学习, 本书还提供能够同步学习的多媒体教学光盘一张, 您可以在配套光盘的“十全资料”部分找到书中提及的范例文件和大量素材。如果您对于本书内容仍有疑问, 或有技术问题需要和笔者探讨, 请发邮件至 sonye@163.com。

侯毅 张楠

2003 年 12 月

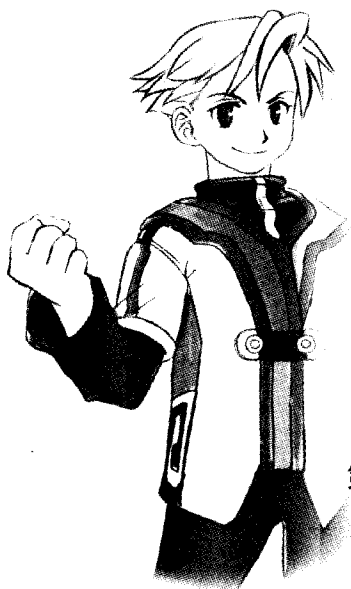
目 录



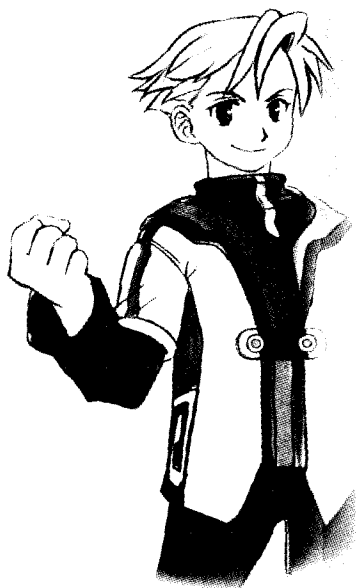
第 1 章 动态网页基础	1
1.1 动态网页初探	2
1.1.1 什么是动态网页	2
1.1.2 什么是 ASP	4
1.1.3 何谓“数据库”	6
1.2 Web 服务器的实现	9
1.2.1 网络系统配置	9
1.2.2 IIS 的安装	13
1.2.3 IIS 的配置	15
1.2.4 测试 Web 服务器	17
1.3 数据库系统的实现	18
1.3.1 数据库的访问	19
1.3.2 数据库技术基础	20
1.3.3 ODBC 数据源的建立	22
1.4 Dreamweaver MX 动态 Web 开发平台的配置	24
1.5 ASP 与 SQL 基础	27
1.5.1 ASP 的页面结构	27
1.5.2 ASP 内置对象的运用	30
1.5.3 SQL 基本语法	40
第 2 章 互动网页基础——用户系统	47
2.1 设计数据库和添加 ODBC 数据源	48
2.1.1 用 Access 设计用户系统数据库	48
2.1.2 添加 ODBC 数据源	49
2.2 制作用户注册系统	50
2.2.1 制作注册页	51
2.2.2 制作响应页面与测试注册系统	57
2.3 登录系统的制作	58



2.3.1	制作用户登录页	58
2.3.2	登录系统响应页的制作与测试登录系统	61
2.4	用户资料修改系统	65
2.4.1	注册资料修改页的制作	65
2.4.2	用户资料修改系统响应页的制作与测试	69
2.5	密码查询系统	73
2.5.1	制作密码查询页面	73
2.5.2	测试密码查询系统	78
2.6	用户系统的权限设置	79
2.6.1	限制登录用户访问权限	79
2.6.2	设置用户分级访问权限	80
第3章 动态 Web 应用基础——信息系统		83
3.1	信息资料的检索	84
3.1.1	软件信息数据库的建立	84
3.1.2	分类列表页的制作	88
3.1.3	软件列表页的制作	92
3.1.4	详细信息页的制作	95
3.1.5	测试软件信息检索系统	98
3.2	查询系统的实现	99
3.2.1	简单查询的制作	100
3.2.2	多项查询的制作	103
3.2.3	查询系统的完善	108
3.3	管理系统的实现	111
3.3.1	添加信息页的制作	112
3.3.2	修改/删除信息页的制作	114
3.3.3	软件信息管理的实现	116
3.3.4	测试软件信息管理系统	119
第4章 用户交流系统的实现——留言板与论坛		121
4.1	留言板系统的实现	122



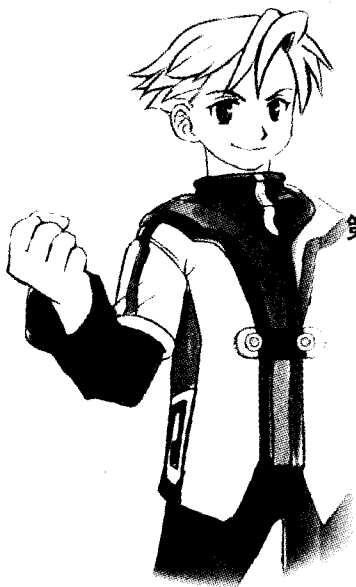
4.1.1 设计留言板系统	122
4.1.2 编辑留言列表页	124
4.1.3 编辑添加留言页	127
4.1.4 编辑管理员登录页	129
4.1.5 测试留言板系统	130
4.2 论坛系统的实现	134
4.2.1 论坛系统的规划设计	134
4.2.2 添加主题页的制作	137
4.2.3 添加讨论页的制作	139
4.2.4 主题列表页的制作	141
4.2.5 讨论列表页的制作	144
4.2.6 测试论坛系统	146
4.3 论坛用户及管理系统的实现	150
4.3.1 论坛用户系统的实现	150
4.3.2 论坛管理系统的实现	155
第 5 章 高级动态 Web 应用精粹	161
5.1 Cookie 变量的运用	162
5.2 简易投票系统	165
5.2.1 编辑投票系统数据库	166
5.2.2 编辑投票页面	167
5.2.3 测试和完善投票系统	173
5.3 Dreamweaver MX 插件应用	176
5.3.1 用 CourseBuilder 实现在线测试系统	176
5.3.2 用插件实现文件上传系统	190
5.4 小结	196
第 6 章 Flash 动态网站开发	197
6.1 Flash 动态网站设计基础	198
6.1.1 Flash 网站设计	198
6.1.2 Flash 网页设计	200
6.1.3 Flash 网站定位	202



6.2 Loading 精确显示下载速度动画	202
6.2.1 Loading 动画的制作	203
6.2.2 获取影片文件大小	204
6.2.3 计算下载百分比	206
6.2.4 计算下载速度和剩余时间	207
6.3 LOGO 动画的制作	209
6.3.1 制作 LOGO 动画	210
6.3.2 配置按钮	215
6.4 Flash 主页面制作	215
6.4.1 制作动态导航栏	216
6.4.2 制作页面介绍内容	219
6.4.3 统一网站形象	222
6.5 Flash 次级页面(一)	225
6.6 Flash 次级页面(二)	231
6.7 Flash 次级页面(三)	235
6.7.1 组件介绍	235
6.7.2 添加组件	236
6.7.3 配置组件	238
6.7.4 编写动作脚本来收集数据	240

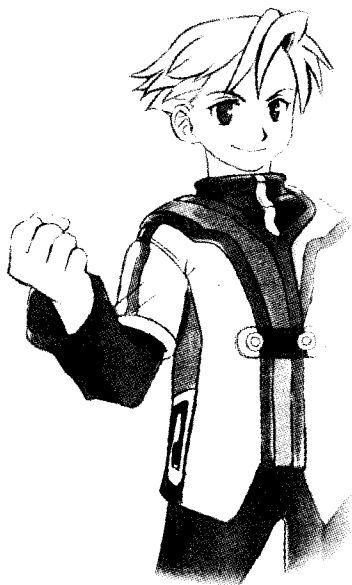
第7章 Flash MX 动态 Web 应用

7.1 制作访客留言板	246
7.1.1 用 Access 设计用户系统数据库	246
7.1.2 添加 ODBC 数据源	247
7.1.3 制作 ASP 程序	248
7.1.4 安装 PWS	250
7.1.5 制作虚拟目录	250
7.1.6 制作访客留言板界面	250
7.1.7 为留言界面设置文本字段	252
7.1.8 为留言界面添加动作行为	253
7.1.9 完善显示留言界面	256



7.2 制作 Web 聊天室	263
7.2.1 聊天室界面制作	263
7.2.2 设置动作行为	266
7.2.3 ASP 程序制作	270
7.2.4 测试聊天室	272
7.3 制作邮件发送界面	273
7.3.1 制作用户登录系统	273
7.3.2 添加动作行为	276
7.3.3 制作电子钟	278
7.3.4 制作提交邮件表单	283
第 8 章 高级 Action 交互动作行为与游戏应用	289
8.1 Action 动作脚本详解	290
8.1.1 动作脚本术语介绍	291
8.1.2 动作	293
8.1.3 MovieClip 对象	296
8.1.4 函数	297
8.1.5 内置对象	298
8.1.6 用动作脚本处理事件	298
8.2 随机调取变量参数在游戏中的应用	303
8.2.1 准备游戏素材	304
8.2.2 制作主场景	306
8.2.3 添加动作行为	309
8.3 键盘控制迷宫游戏	314
8.3.1 游戏组件制作	314
8.3.2 添加动作行为	315
8.4 制作 Flash MP3 播放器	322
8.4.1 MP3 播放器组件制作	322
8.4.2 音乐的存储	323
8.4.3 为按钮添加动作行为	323
8.4.4 动态控制声道与音量大小	328
8.4.5 制作光谱分析器	330
8.4.6 完善 MP3 播放器	333

8.5 制作视频播放器	334
8.5.1 视频播放器界面制作	335
8.5.2 视频的导入	336
8.5.3 添加动作行为	337
8.6 鼠标行为	341
8.6.1 鼠标跟随	341
8.6.2 鼠标拖动 3D 光球	342
8.6.3 鼠标控制图片滚动浏览	348





动态网页基础

- 1.1 动态网页初探
- 1.2 Web 服务器的实现
- 1.3 数据库系统的实现
- 1.4 Dreamweaver MX 动态 Web 开发平台的配置
- 1.5 ASP 与 SQL 基础

1.1 动态网页初探

随着互联网的盛行，网络技术也在不断地进步发展，人们已经不再满足于一成不变的传统 HTML 静态网页，取而代之的是越来越多的基于“服务器——浏览器”结构的 Web 应用。本节将介绍动态网页的基础知识、动态 Web 应用的实现流程以及动态网页开发所牵涉到的其他技术，包括 ASP 技术和数据库。

1.1.1 什么是动态网页

动态网页，简单说来就是放在服务器端的一些执行脚本。而 Web 服务器的作用就是把这些执行脚本根据浏览者的需要提交给浏览器动态生成一个网页。也就是说，浏览者首先通过浏览器向 Web 服务器提交一个请求以及要求信息，然后服务器根据这些请求和信息，执行相应的动态网页脚本，完成特定的操作，并生成相应的网页页面，再将这些页面发送到浏览者的浏览器上，这样就完成了一个完整的 Web 应用操作过程。浏览者接受到的页面是通过 Web 服务器对服务器端的脚本进行处理后生成的网页。所有脚本程序的执行都是基于服务器端的，浏览者不会看到任何脚本代码和程序执行过程，只会看到最终的结果，其工作流程如图 1.1 所示。

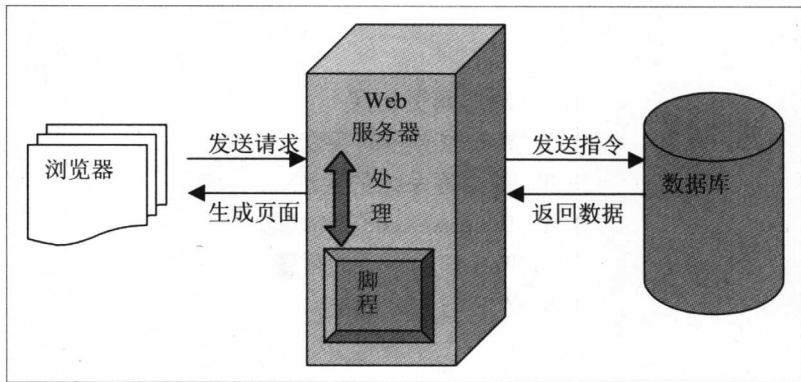


图 1.1 动态网页的实现

传统的静态网页，客户端浏览者通过浏览器向服务器发出请求，然后服务器根据浏览者的请求从服务器端的网页中选出合适的页面然后发送给客户端浏览器，注意在这里发送给浏览器的页面是之前编辑好的而不是动态生成的，其实现模式如图 1.2 所示。

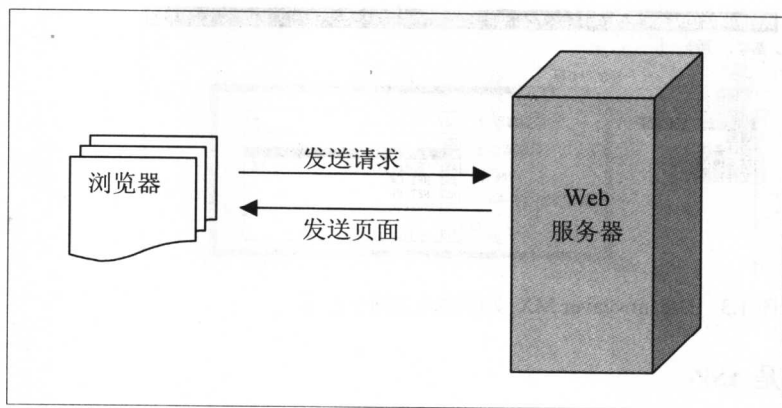


图 1.2 静态网页的实现

静态网页的最大缺点就在于其不易维护、更新。如果想要更新网页中的内容，必须重复制作静态的 HTML 网页，但是随着网站的规模与信息量的加大，更新网站的工作量将呈几何级数增长。而动态网页技术使 Web 服务器不再只是单纯地传递网页给浏览器，它同时还具有程序逻辑运算能力，还可以通过数据库操作大量的信息资料，然后动态生成网页发送给浏览器，因此，使用动态网页技术的“Web 服务器(Web Server)”同时也是“应用程序服务器(Application Server)”。

随着网络技术的不断进步发展，动态网页技术也在一直前进着，从早期的 Common Gateway Interface(CGI)，到现在流行的 Active Server Pages(ASP)、Java Server Pages(JSP)、Personal Home Pages(PHP)和 Cold Fusion 等。

尽管这些先进的动态网页技术的运行方法、环境和原理都不尽相同，但它们的目的是是一致的：实现网站与浏览者的互动行为！这就是动态网页的本质所在。

如此人性化的服务，通过简单的 HTML 自然是无法实现的。动态网页技术是在网页中导入程序的逻辑判断，赋予网页新的活力，不过这也相对提高了网页设计的门槛，毕竟复杂的程序语言不是那么容易精通的。但 Dreamweaver MX 的诞生将动态网页技术的这些门槛统统踏平，可以使用各种方便直接的工具建立自己的动态网页，而且，无论在 Dreamweaver MX 中使用何种语言来开发动态网页，其基本操作方法都是一样的，Dreamweaver MX 支持的动态网页技术如图 1.3 所示。通过 Dreamweaver MX 高度可视化的编辑方式，几乎不用编辑任何程序代码就可以制作出动态网页。



提示 本书中的所有实例都将以 ASP 为基础语言来开发，因为它不但普及，而且很容易取得，在 1.1.2 节将详细介绍 ASP。

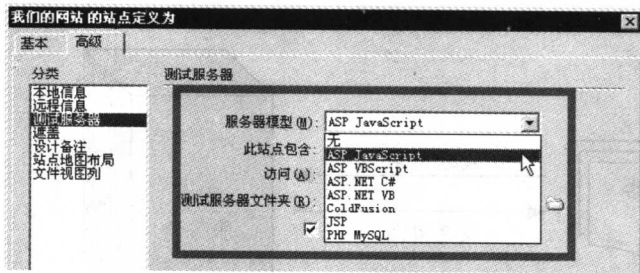


图 1.3 Dreamweaver MX 支持的动态网页技术

1.1.2 什么是 ASP

现在,在互联网中流行着多种动态网页实现技术,例如 ASP、JSP、CGI、PHP 等。对应于这些动态网页技术,也存在有各种各样的 Web 服务器系统,例如 Microsoft IIS、Apache、Cold Fusion 等。在这些实现动态网页的技术中,ASP 技术可以说是现在最为流行和应用最为广泛的一种。ASP 的全称是 Active Server Pages,中文含义为“动态服务器网页”,是由 Microsoft 公司开发和倡导的一种动态网页技术,并由 Microsoft IIS 网络服务器软件对其进行全面支持。微软公司推出 ASP 的意图在于取代 CGI(Common Gateway Interface——通用网关接口)技术。

ASP 是一种服务器端的脚本编写技术,它可以采用 VBScript 或者 JavaScript 两种语言来编写脚本。通过 ASP 技术,用户可以使用几乎所有的开发工具来创建和运行动态的交互式 Web 服务器应用程序,如交互式的动态网页,包括使用 HTML 表单的信息收集和处理、文件的上传和下载、建立聊天室和论坛等,实现了 CGI 程序的功能但是又比 CGI 简单易学。除此之外,ASP 还有许多自己的特点:

- 使用 VBScript、JavaScript 两种简单易懂的脚本语言,结合 HTML 源代码,就可以快速完成网站所需的各种应用程序。
- 用最普通的文本编辑器(例如 Windows 的记事本)就可以对源代码进行编辑设计。
- 用户端只要使用可以执行 HTML 代码的浏览器,即可浏览 Active Server Pages 所设计的网页内容。Active Server Pages 所使用的脚本语言(VBScript、JavaScript)均在 Web 服务器端执行,不需要用户端浏览器的支持。
- Active Server Pages 能与任何 ActiveX 脚本语言相兼容。除了可使用 VBScript 或 JavaScript 语言来设计外,还通过插件(plug-in)的方式,使用由第三方所提供的其他脚本语言,例如 Perl 等。
- Active Server Pages 的源程序是在服务器端执行的,只把执行的结果返回到