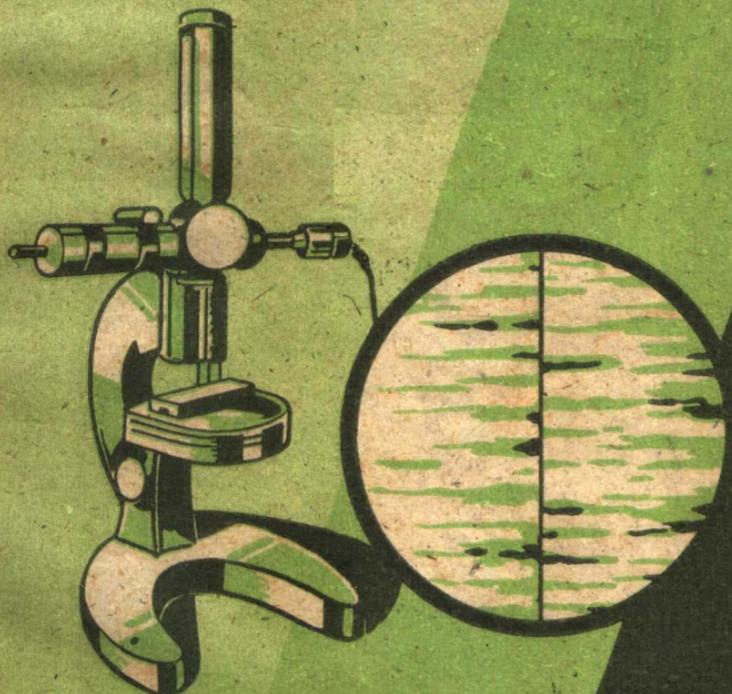


技术知识叢書

表面光洁度

朱广颐著



科技卫生出版社

內容提要

一个零件表面太粗糙，机器运转时就容易损坏；光洁度过高，加工成本太大，经济上不合算。因此选择适当的光洁度，就具有非常重要的意义。本书先对光洁度的重要性，光洁度的标准，检查方法和仪器作了说明，最后介绍一些资料。以供选择光洁度时的参考应用。

本书是上海科普协会机械学组委员会的讲演稿，适合一般机械工人、检查员、计量检定员、车间工艺员等工作中参考；也可以作为学习班的教材。

表面光洁度

著者 朱广颐

*

科技卫生出版社出版

(上海南京西路2004号)

上海市书刊出版业营业登记证出093号

上海市印刷六厂印刷 新华书店上海发行所总经销

*

(原科普版印4,800册)

开本 787×1092 纸 1/32·印张 1 1/8·字数 24,000

1958年9月新1版

1958年11月第2次印刷·印数 2,001-7,000

统一书号：15119·814

定 价：(9)0.14元

目 次

一、表面光洁度的重要性

机械强度.....
耐磨性和配合的坚固性.....	3
油膜润滑.....	4
刀具.....	7

二、表面的几何性质和表面光洁度的标准

表面的几何性质.....	8
表面光洁度的数值表示.....	10
表面光洁度的标准.....	13

三、检查表面光洁度的方法和仪器

直接测量.....	16
(1) 接触式仪器	16
(2) 光学仪器	19
和样板比较.....	23
印模法.....	26
利用其他特性来测量表面光洁度的方法.....	26

四、表面光洁度等级的选择

金屬加工面的表面光洁度，就是指它的表面光糙程度。加工面光滑平整的，表面光洁度就算是高的，加工面粗糙不平的，表面光洁度就算是低的。对于表面光洁度的重要性，只是在近三十年来才有比較明确的認識，才用精密的仪器来測量表面光洁度的数值，把表面光洁度科学地分成等級，規定在产品設計图纸上和施工中各个操作的工艺文件上。現在，如果在設計和工艺工作中，对于表面光洁度不加考慮、不作規定、不行檢驗，就只能算是落后的机械制造了。

一、表面光洁度的重要性

关于这一点就我們最熟悉的几件事情來說明。

机 械 强 度

过去以为机器零件的强度，單單是由金屬的物理、化学性能和机械性能决定的，可是实际上，机械零件的表面光洁度，对于零件的强度有很大影响。因为零件在机械加工后，加工表面上往往留下凹痕，当零件所受的应力变动时（当負荷的量或方向改变，就会产生应力变动，譬如齒輪上的某一个牙齿，在傳动时所受力量的方向是不固定的，而且齒輪每轉一轉，这个牙齿才和相啮合的齒輪啮合一次，也就是它所受的力量有时是

一定的大小，有时却等于零，这个牙齿的内部就存在着应力变动），这种凹痕就是零件开始损坏的地方。因此加工表面粗糙的零件，它的疲劳强度就比较低。譬如拉力强度是50公斤/平方公厘的碳素钢零件，车制表面的疲劳强度比抛光表面的疲劳强度低12%；拉力强度是110公斤/平方公厘的合金钢零件，那就要降低24%。但对于铸铁和软合金，象锡和铅基的轴承合金等，表面光洁度的影响就比较小。

耐磨性和配合的紧固性

图1是一个磨光表面放大后的情形。从图上可以很清楚的

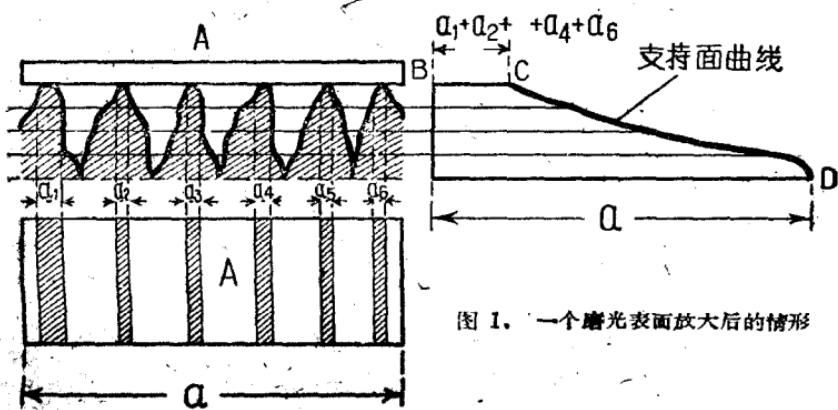


图1. 一个磨光表面放大后的情形

看出，当这个表面和别的表面接触时，接触面只是在许多凸出小峰的顶上，接触面积比零件表面面积小得多。因此，如果这个表面和另一零件表面之间有相对的运动，这个表面就会很快的磨损下去。如果这个表面和别的零件的关系，是紧固性的配合，这些小峰的顶部接触面积虽然因为受力变形而增大，但是

要比全部表面面积小得多。結合件的表面經過精磨后，这些小峰頂部的接触面积也只有全部表面面积的一半左右，接触面还是很容易磨損，所以配合的緊固性也就不如理想。

关于磨耗的詳細情形，將在下一节里來談。

油 膜 潤 滑

我們先来研究一下軸承的原理。图 2 的 A 和 B 是互相傾



图 2.

斜的两个面。如果 A 和 B 相对运动，那么附着在 A、B 面上的两薄层潤滑油，基本上仍旧附着在这两个表面上，也是相对地运动着。可是在这两薄层之間的潤滑油，却被帶着作剪切式的运动。

因为 A 面是順着图 2 中箭头方向移动，本来处在兩面間距離較大一端 a 处的油，就要被 A 面逐漸地帶到兩面間距離較小一端 b，油的压力就增高。图 3 中画的是軸 A 在軸承 B 中按箭头方面快速旋轉时的情形。軸 A 自己会采取象图 3 中表示的向左下方偏斜的位置。軸 A 和軸承 B 之間从 a 点到 b 点的关系和图 2 上 A 面和 B 面之間的楔形关系相似；軸 A 和軸承 B 間空隙較大处 a 的油，被軸 A 的面帶到軸 A 和軸承 B 間空隙較小处 b，油的压力从 a 点到 b 点逐渐增高。这种軸和軸承間的油压承担着軸傳来的負荷，把軸和軸承挤开，使它們不至互相接触，这样就起了潤滑的作用。如果没有这种因楔形作用而产生的巨大油压，軸上的負荷就要把軸和軸承間的油挤出去而使它們接触，轉动阻力就会很大。在負荷变动时，軸的位置也将发生变动。負荷增加的时候，軸的位置較低，楔形間

隙就減小，油压就增加；反之，負荷減輕的时候，軸的位置較高，楔形間隙就加大，油压就減小（图3中虛線表示負荷減輕后軸的位置）。由于这样的作用，油压就能适应軸傳來的負荷变动，并承担起这个負荷来。从以上的道理来看，如果軸要承担特別高的負荷，或者軸在旋轉时由于負荷变动所引起的位置变动必須很小的話（如精密磨床的砂輪軸），軸和軸承之間的間隙就必须很小，也就是兩者的半徑弧度必須相差很少才行。在这样的要求下，根据下面所述的原理，軸和軸承的表面光洁度就成为一个影响很大的因素。

隨便拿一塊表面平滑的金屬，很好的塗上潤滑油后，再用火油或汽油把潤滑油擦去，看上去这塊金屬的表面好象很乾淨沒有潤滑油的油迹了；但是，如果滴上几滴水，水仍旧会很快地滾去，金屬的表面仍旧是乾的。这是因为潤滑油已經被這塊金屬的組織所吸收，形成了油膜，不容易被火油或汽油擦去的緣故。就是由于潤滑油的分子对于金屬表面有这样的附着力量，才使潤滑油能够支持負荷。如果這塊金屬是一根表面很毛糙的軸，油的分子將附着在許多凸出的小峰上，也充滿在許多凹下去的划痕里面。附着在小峰上面的油的分子，由于缺乏鄰近分子的支持，受到了压力，就很容易被压开而使油膜破坏，失去潤滑作用。可是，如果這根軸的表面很光滑，那么各处油的分子

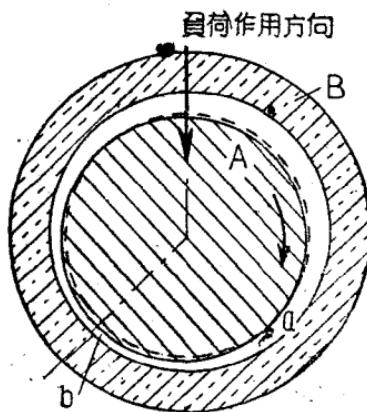


图 3.

可以由相鄰近的分子互相支持，因而在受到了压力的时候，也不致被分开。

此外，从图4和图5我們还可以来看軸和軸承的表面光洁

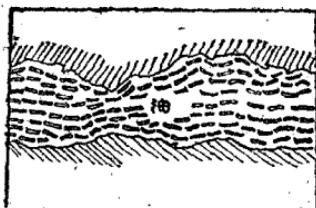


图 4.

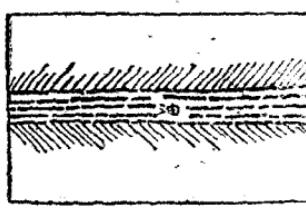


图 5.

度对潤滑油运动的影响。前面說过，它們之間的潤滑油是作剪切式运动的，如果表面毛糙（图4），軸和軸承間潤滑油的分子排列很不整齐，当軸和軸承作相对运动时，油分子的运动是很混乱的，因而阻力就比較大，容易引起局部潤滑油温度升高，破坏油膜潤滑作用。如果表面光滑（图5），油的分子有次序的排列着，附着在两个表面上的分子和相鄰近的油分子保持着吸引力，剪切式的运动是規則的、順当的，其結果則是油膜承受着負荷，而不致有不正常温度的昇高。

機械加工后留在軸表面上的凸起小峰，在使用中虽然会逐漸磨耗下去，但是軸的表面并不是逐漸变得更光滑，而是露出了許多新的毛糙的痕迹；这正是由于上面所述的表面光洁度影响潤滑作用的結果。因为潤滑作用破坏了，軸面上的小峰凸破油膜而和軸承相接触，造成局部温度的暂时昇高，使凸起的小峰金屬断裂或融化，由于这种断裂是不整齐的，所以在使用中軸的表面上会露出新的毛糙痕迹。所以对于軸的表面，我們

应当采取以下的方式来处理；在軸表面經過机械加工后，再經一次精細的表面加工，除去其表面上凸起的不堅牢的一层，这样所得的表面，具有最大的支承面，而遺剩下来的細微的凹痕、正可用来盛油，帮助油分子附着在軸的表面上。

4. 刀 具

刀具在切削韌性金屬时，切屑一般是連續地从刀具的刃口延着刃口的前面捲曲滑离，这种情形和上面所講油膜軸承的情況有些相似，切削液在刀具和切屑之間起着潤滑作用。如果刃口的前面是毛糙的，則切屑压在这个表面許多小峰上的压力很大，在这些小峰地方潤滑油膜就被破坏，局部温度很高；高温和高压配合，就使切屑和刃口的前面暫時黏合了；可是切屑仍不断地繼續滑动，这就使这种暫時的黏合又要被拉开，在拉开时，不会是有規則的，因而刃口的前面也就拉毛了。切屑在拉毛了的刃口前面滑动时，將产生較高的温度，這就要縮短刀具的寿命，同时也要增加切削时所消耗的电力。除了上面講的几种常見的現象以外，表面光洁度对于另件的其他影响也很多，例如表面毛糙的另件对于气体或水蒸气的抗蝕性差，飞机机翼的表面光滑程度对于飞行速度有很大的影响等。

二、表面的几何性质和 表面光洁度的标准

表面的几何性质

一个平面零件的不平程度，一个圆柱形零件的椭圆度、锥度、鼓形和鞍形程度等，(图 6)叫做这个零件的宏观几何形状。

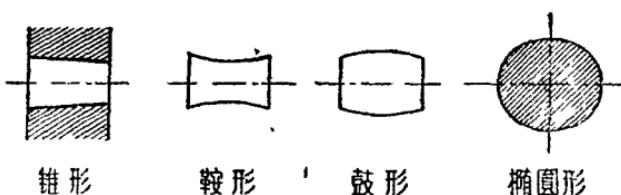


图 6.

零件在加工时，会发生沿着刀具切削方向的振动，这样，就在零件表面上，沿着刀具运动的方向，形成正弦曲线似的波浪形(图 7)。这种尺寸大概相似的有规律的宏观偏差的多次重复，叫做表面的“波度”。图中 L 是节距 H_B 是波高。

在零件表面上还有相互交替的凹痕和凸纹，数量很多但很微小，一般目力看不清楚，这种几何形状的变化，叫做“微观几何形状”上的偏差。在图 7 中 H_0 和 L_0 所表示的变化就是这种偏差。 H_0 是和切削方向垂直的波纹的高度， L_0 是节距(等于车制零件时的走刀量)。零件表面的微观几何形状和其他我

們目力能够看得出的一些特性，象反射光綫的能力、另件上的紋路和斑点等，合在一起就叫“表面光洁度”。因为表面的微观几何形状，对于反射光綫的能力有一定程度的决定作用，同时其他視覺能够覺察到的特性，象紋路、斑点等，也是由微观几何形状决定的，所以微观 几何形状 是表面光洁度的基本特性。并且由于这个特性可以用数值很清楚的表示出来，所以一般用它来作为另件表面质量的指标。

沿刀具运动方向的波

图7. 零件表面上的波浪形

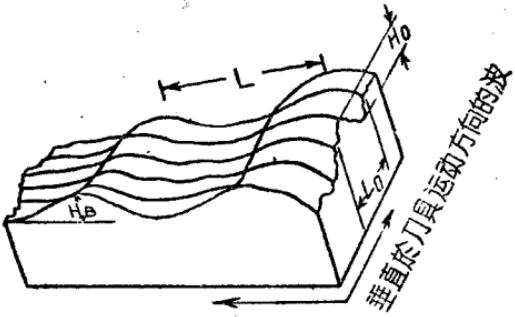


图7. 另件表面上的波浪形

表面光洁度的数值表示

虽然从第一节里我們知道，对于一般另件來說，表面光洁度总是高一些的好。但是，要制造一个光洁度較高的另件，一定要消耗較多的劳动力和机床的時間，結果一定增加成本。因此我們不能对另件的表面光洁度要求得太高，只要它合于使用条件就可以了，而且有时表面光洁度太高反而会有害；例如机床的导轨和滑板的表面，如果过于光滑，就会紧貼在一起，在相对移动时，表面就容易擦伤。

从前机械制造工作还很簡單的时候，图纸上对于另件的表面光洁度是不作任何規定的。工人和工長不仅仅制造机器的另件，而且一般也了解这些另件在机器运用中的作用，和它需要达到的准确度，他們就凭自己的判断，在制造时給各个另件以各种表面光洁度。但是机器的結構越来越复杂，机械制造工厂內部的分工也越来越細，工人和工長往往只專門負責很少一部分另件的制造、或很少一部分工序的施工，他們不容易知道机器結構的詳細情况，和机器在运用中对于某一另件的具体要求，他們就不能判断另件所需要的表面光洁度了。由于設計人員对于机器另件的工作条件和裝配情況是通盤考虑的，所以在图纸上由設計人員規定出另件的表面光洁度便成为通行的做法了。

要由設計人員在图纸上把表面光洁度規定出来，就必须把表面光洁度的高低分成等級，或者用数值来表示才行。过去有許多国家都把表面光洁度約略地分成几等，在欧洲曾經用一个、两个及三个三角形（即 ∇ 、 $\nabla\nabla$ 、 $\nabla\nabla\nabla$ ）来表示三种等級的表面光洁度，有时并增加文字說明。但是在人們更加了解

表面光洁度之后，对于过去的鑑定符号已經不够滿意，更精确地表示表面光毛程度的数值就成为必需的了。

現在通用的計算表面光洁度的方式有三种；(1)均方偏差，以 H_{ck} 代表；(2)均峰谷高差，以 H_{cp} 代表；(3)均数学偏差，以 H_{ca} 代表。图 8 表示一个表面的放大断面图，OL 表示这个表面的“平均面”。一个表面的“平均面”是这样决定的，

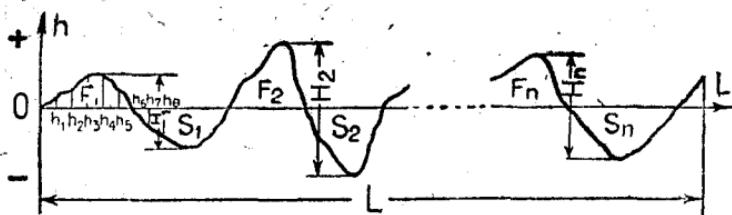


图 8. 一个表面的放大断面图

就是使表面上各点离开这个“平均面”的正高度（就是高出平均面的高度）和负高度（就是低于平均面的高度）的总和等于零。用算式来表示的話，就是：

$$h_1 + h_2 + h_3 + h_4 + \dots + h_n = 0$$

$h_1, h_2, h_3, \dots, h_n$ 表示表面上各点离开这个“平均面”的高度。按照数学上的道理，这个式子和下式的意義是一样的：

$$F_1 + F_2 + F_3 + \dots + F_n = S_1 + S_2 + S_3 + \dots + S_n$$

这个式子是說“平均面”上面各圈的面积 F_1, F_2, F_3 等的总和，和“平均面”下面各圈面积 S_1, S_2, S_3 等的总和相等。这两个式子中的任何一个，都可以用来决定“平均面”的位置。

有了“平均面”之后，均方偏差 H_{ck} 和均数学偏差 H_{ca} 就

可以用下面两个式子計算出来：

$$H_{ck} = \sqrt{\frac{1}{n}(h_1^2 + h_2^2 + h_3^2 + h_4^2 + \dots + h_n^2)},$$

$$H_{ca} = \frac{1}{n}(|h_1| + |h_2| + |h_3| + |h_4| + \dots + |h_n|)$$

在 H_{ca} 的式子里， $|h_1|, |h_2|, |h_3| \dots$ 表示 $h_1, h_2, h_3 \dots$ 的絕對值，不管它是正是負， H_{ck} 和 H_{ca} 不同， H_{ck} 对于离开“平均面”較大的各点，給以比較大的比重。这样計算对于表現表面光洁度的性质，是比较恰当些。这句話的意义可以用下面这个例子來說明：图9是两个假定表面的放大断面，其中

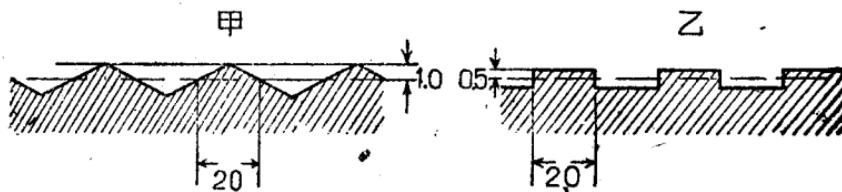


图9. 两个假定表面的放大断面

甲是三角形似的，乙是長方形似的；用上面两个式子来計算，我們得出：甲表面的 H_{ck} 等于 0.577， H_{ca} 等于 0.5，而乙表面的 H_{ck} 和 H_{ca} 都是 0.5。这就是說，如果用 H_{ck} 来計算的話，甲表面的光洁度比乙表面差，如果用 H_{ca} 来計算的話，则两者相等。

均峰谷高差 H_{cp} 不是用 h_1, h_2, h_3, \dots 来計算，而是用小峰峰頂到划痕谷底的高度 H_1, H_2, H_3, \dots 的平均数来計算的。用算式来表示就是：

$$H_{cp} = \frac{1}{n}(H_1 + H_2 + H_3 + \dots + H_n)$$

表面光潔度的标准

对于表面光洁度的标准，苏联規定得最有系統和最完善。苏联已經研究出测定表面光洁度的各种方法和仪器，并且大量地制造了这些仪器，其全面性也是其他国家所不及的。所以現在我們只介紹苏联国家标准。苏联对于表面光洁度有三种分类方法：

(1) 最粗的分类把表面光洁度分成四組：

第1組——表面上有明显的加工刀痕，用一个三角形符号(∇)来表示。

第2組——表面上的加工刀痕不明显，但目力还能看出，用两个三角形符号($\nabla\nabla$)来表示。

第3組——表面光滑，單凭眼睛看不出加工刀痕，用三个三角形符号($\nabla\nabla\nabla$)来表示。

第4組——非常光滑的表面，用四个三角形符号($\nabla\nabla\nabla\nabla$)来表示。

(2) 比較細的一种分法，把表面光洁度分成14級。它是組的进一步划分，第1、第2、第3，三組各分成3个級，第4組分成5个級，所以一共有14个級。

(3) 最細的一种分法，是把第6級到第13級各分成三等，第14級分成2等。級用順序数字表示，象第1級、第2級、第3級是，等用a, b, c表示，象6a, 6b, 6c是。等和級都是愈排在前面的愈粗，即第1級比第2級粗，a比b粗。

对于表面光洁度的数值，苏联标准同时采用 H_{ck} 和 H_{cp} 二种計算方法，規定的数值如下：

光洁度的級別	符 号	Hek(公微)	Hep(公微)
第 1 級	V1	大于50到100	大于125到200
第 2 級	V2	大于25到50	大于63到125
第 3 級	V3	大于12.5到25	大于40到63
第 4 級	VV4	大于6.3到12.5	大于20到40
第 5 級	VV5	大于3.2到6.3	
第 6 級	VV6	大于1.6到3.2	
第 7 級	VVV7	大于0.8到1.6	
第 8 級	VVV8	大于0.4到0.8	
第 9 級	VVV9	大于0.2到0.4	
第10級	VVVV10	大于0.1到0.2	
第11級	VVVV11	大于0.05到0.1	
第12級	VVVV12	大于0.025到0.05	
第13級	VVVV13	大于0.012到0.025	大于0.06到0.12
第14級	VVVV14	大于0.006到0.012	恰 到0.06及小于0.06

附註：大于125并不包括125，到200是小于200并且包括200在內

表中第三項是用 Hek 計算，每一級的最高界限和最低界限之比是 2，这是1925年苏联国家标准規定，因为接触式仪器可以很快地测出表面光洁度的 Hek 值。但是对于 1、2、3、4 各級的測量，还是用样板比較方便；对 13、14 两級的測量用干涉显微鏡来得準准；所以1951年苏联国家标准中規定这六个級改用 Hep 来計算，即第四項所列，它是从第三項的 Hek 換算过来，所以它的最高界限和最低界限的比例是不規則的。

从 6 級到12 級又各分为三等，光洁度的数值是用 Hek 来計算的，每一等最高界限和最低界限之比是 1.25。13 和14 两級共分成五等，光洁度的数值是用 Hep 来計算，現在列表如下：

光潔度的級別	符 号	Hck (公微)	Hcp (公微)
6 a	▽▽ 6a	大于2.5 到3.2	—
6 b	▽▽ 6b	" 2 " 2.5	—
6 b	▽▽ 6b	" 1.6 " 2	—
7 a	▽▽▽ 7a	" 1.25 " 1.6	—
7 b	▽▽▽ 7b	" 1 " 1.25	—
7 b	▽▽▽ 7b	" 0.8 " 1	—
8 a	▽▽▽ 8a	" 0.63 " 0.8	—
8 b	▽▽▽ 8b	" 0.5 " 0.63	—
8 b	▽▽▽ 8b	" 0.4 " 0.5	—
9 a	▽▽▽ 9a	" 0.32 " 0.4	—
9 b	▽▽▽ 9b	" 0.25 " 0.32	—
9 b	▽▽▽ 9b	" 0.2 " 0.25	—
10 a	▽▽▽▽ 10a	" 0.16 " 0.2	—
10 b	▽▽▽▽ 10b	" 0.125 " 0.16	—
10 b	▽▽▽▽ 10b	" 0.1 " 0.125	—
11 a	▽▽▽▽ 11a	" 0.08 " 0.1	—
11 b	▽▽▽▽ 11b	" 0.063 " 0.08	—
11 b	▽▽▽▽ 11b	" 0.05 " 0.063	—
12 a	▽▽▽▽ 12a	" 0.04 " 0.05	—
12 b	▽▽▽▽ 12b	" 0.032 " 0.04	—
12 b	▽▽▽▽ 12b	" 0.025 " 0.032	—
13 a	▽▽▽▽ 13a	—	大于0.1 到0.12
13 b	▽▽▽▽ 13b	—	" 0.08 " 0.1
13 b	▽▽▽▽ 13b	—	" 0.06 " 0.08
14 a	▽▽▽▽ 14a	—	" 0.03 " 0.06
14 b	▽▽▽▽ 14b	—	" 0.00 " 0.03