

二级 C 语言程序设计

应试捷径

何 雄 主编

梁彩隆 汪语宇 郭颖 刘璟 张彪 舒维 等编著

版权所有，翻印必究。举报电话：010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

本书防伪标签采用清华大学核研院专有核径迹膜防伪技术，用户可通过在图案表面涂抹清水，图案消失，水干后图案复现；或将表面膜揭下，放在白纸上用彩笔涂抹，图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

二级 C 语言程序设计应试捷径 / 何雄主编. —北京：清华大学出版社，2004. 7
(全国计算机等级考试丛书)

ISBN 7-302-08948-5

I. 二… II. 何… III. C 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 062844 号

出版者：清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社总机：010-62770175

地址：北京清华大学学研大厦

邮编：100084

客户服务：010-62776969

组稿编辑：柴文强

文稿编辑：薛阳

印装者：北京国马印刷厂

发行者：新华书店总店北京发行所

开本：185×260 印张：7.25 字数：178千字

版次：2004年7月第1版 2005年3月第3次印刷

书号：ISBN 7-302-08948-5/TP·6328

印数：7001~9500

定价：15.00元(含盘)

光盘主要内容

将光盘插入光驱后，自动出现图 1 所示的界面。

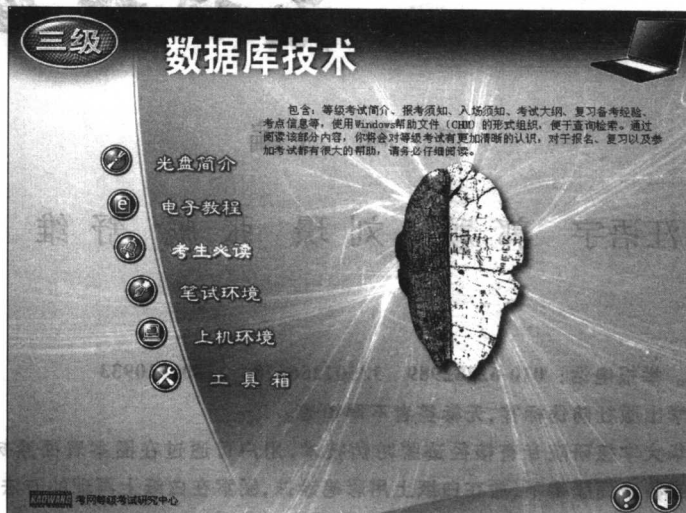


图 1 光盘主界面

下面具体介绍本光盘中的主要内容。

1. 电子教程

电子教程主要针对基础知识较为薄弱的考生，从这里考生可以学习和巩固考纲所要求的基础知识。查看电子教程的方法如下：

- (1) 在光盘主界面中单击“电子教程”按钮。
- (2) 在随后出现的窗口中，浏览电子教程的查看方式，单击右上角的“打开电子教程文件夹”。
- (3) 在随后出现的窗口中双击电子教程文件（为 pdf 格式）。

注意：电子教程文件需要通过 Acrobat Reader 来阅读。Acrobat Reader 软件可以从考网（www.kaowang.com）下载。

2. 考生必读

在此查看与等级考试相关的信息，如政策信息、报考须知、考试大纲、常见问题、应试技巧等。

- (1) 在光盘主界面中单击“考生必读”按钮。
- (2) 在随后出现的窗口中单击窗口右上角的.
- (3) 在随后出现的窗口中单击“进入”，查看有关考试的信息。如图 2 所示。

3. 笔试模拟系统

笔试练习是根据考试大纲的要求和对历年考试重点、难点的分析分类进行练习。这里是笔试练习题的模拟使用环境，可在此练习笔试题，系统将给出答案。

- (1) 在光盘主界面中单击“笔试环境”。
- (2) 在随后的窗口中单击窗口右上角的，安装笔试模拟系统。
- (3) 选择“开始”|“程序”|“考网笔试系统”|“考网笔试”，启动模拟笔试系统，如图3所示。
- (4) 单击“开始测试”按钮，开始进行测试，并且可以查看答案和解析。

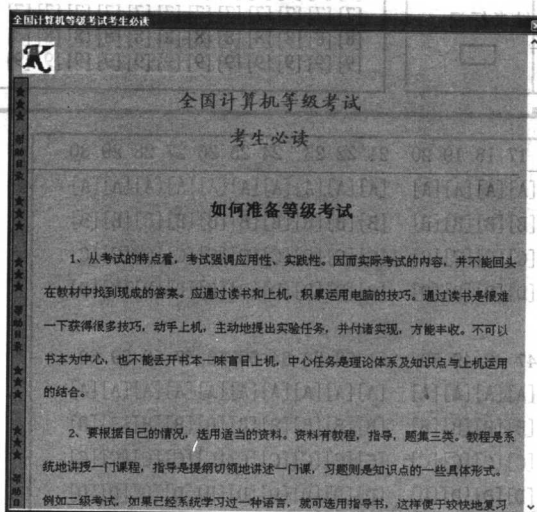


图2 考生必读



图3 笔试模拟系统

- (5) 若需要查看该模拟系统的使用方式，请选择“开始”|“程序”|“考网笔试系统”|“考网帮助”。

4. 上机模拟系统

上机真实环境的模拟系统与真实环境操作一样，但比真实环境多出答案查看和分析部分的内容。该系统具有超大规模模拟题库及详尽的试题解析。

软件环境要求如下：

- 操作系统 MS-DOS 5.0 以上或 Windows 95/98（推荐使用 Windows 95/98）。
- 汉字系统 希望汉字系统（UCDOS 完整版）。

安装和使用说明如下：

- (1) 在光盘主界面中单击“上机环境”。
- (2) 在随后出现的窗口中单击窗口右上角的，安装上机模拟系统。
- (3) 查看本软件的使用方式，请选择“开始”|“程序”|“考网上机系统”|readme.doc。

[illegible]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]
[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]
[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]
[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]

31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]
[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]
[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]
[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]

填空题登分栏

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	填空题总分:
[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	[O]	
[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	+ [0] [1] [2] [3] [4]
[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	个 [0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9]

填空题答案处	[1]	☐	[11]	☐
	[2]	☐	[12]	☐
	[3]	☐	[13]	☐
	[4]	☐	[14]	☐
	[5]	☐	[15]	☐
	[6]	☐	[16]	☐
	[7]	☐	[17]	☐
	[8]	☐	[18]	☐
	[9]	☐	[19]	☐
	[10]	☐	[20]	☐
阅卷人签名		复核人签名	填涂人签名 (考生勿填)	

全国计算机等级考试二级笔试模拟试卷

C 语言程序设计 (1)

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则, 得到监考人员指令后方可作答。
 - 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
 - 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上, 填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上, 答案写在试卷上无效。
 - 四、注意字迹清楚, 保持卷面整洁。
 - 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上, 不得带走。待监考人员收毕清点后, 方可离场。
-

一、选择题 ((1) ~ (40) 题每题 1 分, (41) ~ (50) 题每题 2 分, 共 60 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应的位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 十进制数 1385 转换成十六进制数为 ()。
- A) 568 B) 569 C) D85 D) D55
- (2) 完整的计算机系统包括 ()。
- A) 硬件系统和软件系统 B) 主机和外部设备
C) 主机和实用程序 D) 运算器、存储器和控制器
- (3) 下列叙述中正确的是 ()。
- A) 计算机病毒只能传染给可执行文件
B) 计算机软件是指存储在软盘中的程序
C) 计算机每次启动的过程之所以相同, 是因为 RAM 中的所有信息在关机后不会丢失
D) 硬盘虽然装在主机箱内, 但它属于外存
- (4) 以下哪一组中的两个软件都是系统软件 ()。
- A) DOS 和 Word B) Windows 和 UNIX C) DOS 和 WPS D) Windows 和 Word
- (5) 多媒体计算机系统的两大组成部分是 ()。
- A) 多媒体功能卡和多媒体主机
B) 多媒体通信软件和多媒体开发工具
C) 多媒体输入设备和多媒体输出设备
D) 多媒体计算机硬件系统和多媒体计算机软件系统
- (6) COMMAND.COM 为命令处理程序, DOS 系统启动后, 它 ()。
- A) 驻留外存, 需要时再装入内存 B) 常驻内存, 包含所有内部命令
C) 不能处理外部命令 D) 不能处理后缀为 .EXE 的可执行文件
- (7) DOS 控制键 Ctrl+Alt+Del 的功能为 ()。
- A) 删除一个字符并退格 B) 暂停标准输出设备的输出
C) 热启动 D) 中止当前操作
- (8) 有下面三种叙述:
- ① 对于打开的菜单, 用鼠标单击其菜单栏名称, 则关闭该菜单。
② Windows 98 鼠标的主键只能是左键, 不能切换为右键; 可以是主键, 也可以是右键。
③ 在 Windows 98 中也可以运行原来的 DOS 下开发的应用程序。
- 正确的是 ()。
- A) ①②正确, ③错误 B) ①正确, ②③错误
C) ①③正确, ②错误 D) ①错误, ②③正确
- (9) MS-DOS 的核心部分 (内核) 是 ()。
- A) IO.SYS B) 引导程序 C) MSDOS.SYS D) COMMAND.COM

(10) Windows 应用环境中鼠标的拖动操作不能完成的是 ()。

- A) 当窗口不是最大时, 可以移动窗口的位置
- B) 当窗口最大时, 可以将窗口缩小成图标
- C) 当窗口有滚动条时可以实现窗口内容的滚动
- D) 可以将一个文件移动(或复制)到另一个目录中去

(11) C 语言元程序的最小单位是 ()。

- A) 程序行
- B) 语句
- C) 函数
- D) 字符

(12) 世界上第一台电子计算机于 () 所产生的。

- A) 1946
- B) 1956
- C) 1949
- D) 1972

(13) 在当前盘当前目录下有一个文件 A.BAT, 其内容为:

```
CD\  
MD\XYZ\AB\B\C  
CD XYZ\AB\B
```

在正确执行上述文件后, 接着执行下列命令时, 不会发生错误的是 ()。

- A) MD C
- B) RD \XYZ
- C) RD C
- D) RD B

(14) 计算机的内存存储器与外存储器的区别是 ()。

- A) 内存存储器比外存储器容量大
- B) 内存存储器直接为 CPU 提供数据和指令
- C) 内存存储器存放暂时不用的数据和程序
- D) 外存储器比内存存储器读写速度快

(15) 设 B 盘目录结构如下:

```
B: \根目录 — F1 子目录 — F11 子目录 — FA.TXT  
          | — F2 子目录 — F12 子目录 — FB.BAS  
          | — F3 子目录 — F13 子目录 — FC.TXT
```

设 B 盘的当前目录为 F2, 要将 A 盘当前目录下的文件 P.BAS 复制到 B 盘的 F3 子目录中, 可用的命令为 ()。

- A) COPY P.BAS B:
- B) COPY A: P.BAS B: \
- C) COPY A: P.BAS B: \F3
- D) COPY A: P.BAS B: F3\

(16) a、b、c 变量均为 float 类型且已正确赋值, 下列选项中与数学式子 “ $2ab/(5cd)$ ” 不等价的 C 语言表达式是 ()。

- A) $2/5*a/c*d/b$
- B) $a*(5*c*d)/(2*B)$
- C) $2*5*b/5*c*d$
- D) $2/5*a*d/(1/c*d)$

(17) 若有说明语句 “int a; float b;”, 以下输入语句正确的是 ()。

- A) scanf ("%f%f", &a, &b);
- B) scanf ("%f%d", &a, &b);
- C) scanf ("%d, %f", &a, &b);
- D) scanf ("%6.2f%6.2f", &a, &b);

(18) 下列选项中是合法字符常量的是 ()。

- A) 11 11 11 11 11 11 11 11
- B) 10 00 00 00 00 00 00 10
- C) 01 11 11 11 11 11 11 11
- D) 11 11 11 11 11 11 11 10

(19) 下面的程序运行后输出为 ()。

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
main ()
{ int a, b;
  float c;
  b = 5; c = 6; c = b+7; b = c+1;
  a = sqrt ((double) b+c);
  printf ("%d, %f, %d", a+6, c, b);
}
```

- A) 11.000000, 12.0000000, 13.000000 B) 11.000000, 12.000000, 13
C) 11.0000000, 12, 13 D) 11, 12.000000, 13

(20) 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65, 下面程序的输出结果是 ()。

```
main ()
{charch1, ch2;
  ch1='A'+5-'3';
  ch2='A'+6-'3';
  printf ("%d, %c\n", ch1, ch2) }
```

- A) 67, D B) B, C C) C, D D) 不确定的值

(21) 以下程序的输出是 ()。

```
int a= 7, b, c;
b=++a;
c=a++;
printf ("%d, %d, %d", a, b, c);
```

- A) 7, 8, 9 B) 7, 9, 9 C) 9, 8, 8 D) 8, 7, 8

(22) 设有语句 “char a='72';” 则变量 a ()。

- A) 包含 1 个字符 B) 包含 2 个字符 C) 包含 3 个字符 D) 说明不合法

(23) 若有如下定义:

```
int x=3, y=2, z;
则表达式 z=x/y*3.0 的值是 ( )。
```

- A) 2 B) 2.0 C) 3 D) 3.0

(24) 若 x, a, b 和 c 均是 int 型变量, 则执行表达式 x=(a=1, b=2) 后 x 的结果为 ()。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 不确定

(25) 若有定义语句: float x[6]; 则以下对 x 数组元素的正确引用形式是 ()。

- A) x+2 B) &x[6] C) *(x+2) D) *&x[6]

(26) 执行下面程序的正确结果是 ()。

```
main ()
{ float a = 1.9;
  switch (a)
  { case 0: printf ("0000");
    case 1: printf ("1111");
    case 2: printf ("3333");
  }
  printf ("%f", a);
}
```

A) 1.900000

B) 111133331.900000

C) 33331.900000

D) 00001111233331.900000

(27) 若有如下程序:

```
main ()
{int a, b, c, m, n, k;
 m=n=k=0;   a=-1; b=2; c=3;
 if (c>0) m=a+b;
 if (a<=0)
 {if (b>0)
  if (c<=0) n=a=b; }
 else if (c>0) n=a-b;
 else k=c;
 printf ("%b, %d, %d, ", m, n, k); }
```

则程序运行后的输出结果是 ()。

A) 1, 0, 0

B) 2, -3, 3

C) 1, -3, 3

D) 1, 0, 3

(28) 执行以下程序后 i 的值为 ()。

```
main ()
{ int x, i;
  for (i=1, x=1; i<=36; i++)
  { if (x>=20) break;
    if (x%5==1)
    { x+=5; continue; }
    x-=5;
  }
  printf ("%d", i); }
```

A) 3

B) 4

C) 5

D) 6

(29) 以下不是无限循环的语句是 ()。

- A) for (y=0, x=1; x>y++; x++) B) for (; x++)
 C) while (-1) {x++; } D) for (i=10;; i--) sum+=i;

(30) 已知函数定义如下, 函数 abcd 的功能是 ()。

```
abcd (s1, s2)
char s1, s2;
{ while (*s2++=*s1++); }
```

- A) 串复制 B) 求串长 C) 串比较 D) 串反向

(31) 下面程序段的执行结果可能为 ()。

```
main ()
{ int b[]={1, 2, 3}, i;
  for (i=1; i<=4; ++i)
  printf ("%d\t", b[i]);
}
```

- A) 1 2 3 65516 B) 0 1 2 3
 C) 2 3 65516 285 D) 程序不能通过编译

(32) 若二维数组 a 有 m 列, 且设 a[0][0] 位于数组的第一个位置上, 则计算任一元素 a[i][j] 在数组中的位置的式子为 ()。

- A) i*m+j B) j*m+i C) i*m+j-1 D) i*m+j+1

(33) 下面程序的输出是 ()。

```
main ()
{ int i=1, p;
  p = f (i, ++i);
  printf ("%d", p); }
int f (int a, int b)
{ int c;
  if (a>b) c=1;
  else if (a==b) c=0;
  else c=-1;
  return (c); }
```

- A) -1 B) 0 C) 1 D) 2

(34) 以下程序的输出结果是 ()。

```
main ()
{
  int a=-1, b=4, k;
  k = (++a<0) &&! (b--<=0);
  printf ("%d%d%d\n", k, a, b);
}
```

A) 104 B) 103 C) 003 D) 004

(35) 下面程序的输出结果是 ()。

```
#include "stdio.h"
fun (x)
int x;
{
int y=0;
static int z=5;
z=x++, y++;
return (z);
}
main ()
{
int a=4, i, j;
for (i=0; i<2; i++)
j=fun (a++);
printf ("%d", j);
}
```

A) 0 B) 3 C) 4 D) 5

(36) 定义如下变量:

```
int n=10;
则下列循环的输出结果是 ( )。
while (n>7)
{--n;
printf ("%d\n", n);
}
```

A) 10 9 8 B) 9 8 7 C) 10 9 8 7 D) 9 8 7 6

(37) 下面程序的输出结果是 ()。

```
#define WW (X)    X*X
main ()
{ int b, i;
i=3;
A=++ WW (i+1);
Printf ("%d\n", a);
}
```

A) 5 B) 6 C) 9 D) 程序有错误

(38) 设有如下定义: char*aa[2]={"abcd", "ABCD"}; 则以下说法中正确的是 ()。

- A) aa 数组中元素的值分别是{"abcd", "ABCD"};
- B) aa 是指针变量, 它指向含有两个数组元素的字符型一维数组
- C) aa 数组的两个元素分别存放的是含有 4 个字符的一维字符数组的首地址
- D) aa 数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

(39) 关于下面的程序, 正确的说法是 ()。

```
int a, i=1
while (i<=0)
{scanf ("%d", &a);
i++;
if (a>1) continue;
print ("%d", a); }
```

- A) 当 a>1 时什么也不输出
- B) print 函数将输出 10 个正整数
- C) 当 a<=1 时整个循环结束
- D) print 函数最多只能输出 1 个正整数

(40) 若有以下定义和语句:

```
int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a
```

则不能表示 a 数组元素的表达式是 ()。

- A) *p
- B) a[10]
- C) *a
- D) a[p-a]

(41) 以下正确的数组定义语句是 ()。

- A) int y[1][4]={1, 2, 3, 4, 5, };
- B) float x[3][]={{1}, {2}, {3}}
- C) long s[2][3]={{1}, {1, 2}{1, 2, 3, }}
- D) double t[][3]={0}

(42) 若有如下程序:

```
main ()
{int x[]={14, 32, 65, 69, 78, 59}.*t;
t=s+5
printf ("%d\n", *—t); }
```

则程序执行后的输出结果是 ()。

- A) 78
- B) 65
- C) 32
- D) 14

(43) 有如下程序:

```
main()
{ char ch[2][5]={"6937","8254"},*p[2];
int i,j,s=0;
for(i=0;i<2;i++) p[i]=ch[i];
for(i=0;i<2;i++)
for(j=0;p[i][j]>'\0';j+=2)
s=10*s+p[i][j] - '0';
printf("%d\n",s);
}
```

该程序的输出结果是 ()。

- A) 69825 B) 63825 C) 693825 D) 6385

(44) 若有如下程序:

```
float sub (int a, int b)
{return (a*b); }
main ()
{int i=1, j=2, k=3;
printf ("%4.0f\n", sub ((int) sub (k+j, j), k+i)); }
则程序运行后的输出结果是 ( )。
```

- A) 4 B) 32 C) 16.0 D) 编译出错

(45) 有如下程序段:

```
int a=14,b=15,x;
char c='A';
x=(a&&b)&&(c<'B');
执行该程序段后, x 的值为 ( )。
```

- A) 1 B) 0 C) false D) true

(46) C 语言提供的预处理功能包括条件, 其基本形式为:

#xxx 标识符

程序段 1

#else

程序段 2

#endif

这里的xxx可以是 ()。

- A) define 或 include B) ifdef 或 include
C) indef 或 ifndef 或 define D) ifdef 或 ifndef 或 if

(47) 若有如下程序:

```
sub (int a, int b, int*z)
{*z=a+b
return}
main ()
{int a=1, b=2, c=3, d, e;
sub (a, b, &d)
sub (c, d, &e);
printf ("%d", e); }
则程序运行后的输出结果是 ( )。
```

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

(48) 以下程序运行后, 输出结果是 ()。

```

main ()
{
    int y=18, i=0, j, a[8];
    do
    {
        a[i]=y%2;
        i++;
        y=y/2;
    }
    while (y>=1);
    for (j=i-1>0; j>=0; j--)
        printf ("%d", a[j]);
    printf ("\n");
}

```

A) 1000 B) 10010 C) 00110 D) 10100

(49) 若有如下程序:

```

main ()
{
    int a[3][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
    printf ("%d%d%d\n", a[0][2], a[1][3], a[2][3]);
}

```

则程序运行后的输出结果是 ()。

A) 380 B) 480 C) 160 D) 不定值

(50) 根据下面的定义, 能打印出字母 M 的语句是 ()。

```

struct person
{
    char name[9];
    int age;
};

struct person class[10]={
    "John", 17, "Paul", 19, "Mary", 18, "Adam", 16
};

```

A) printf ("%c\n", class[3].name); B) printf ("%c\n", class[2].name[0]);
 C) printf ("%c\n", class[3].name[1]); D) printf ("%c\n", class[2].name[1]);

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 十进制数 112.375 转换成十六进制数是 【1】。

(2) 计算机的主要性能指标有 【2】、运算速度、主频和内存容量。

- (3) 在 DOS 系统中, 路径包括绝对路径和相对路径, 此两种路径的区别在于是否是用 【3】 开始的路径名。
- (4) 在 Windows 98 中, 剪贴板是 【4】 中的一块区域。
- (5) 在 Windows 98 中, 可以自由选用系统已安装的各种中文输入法。用键盘选择的方法是同时按下 【5】 键。
- (6) 下面程序段的输出结果是 【6】。
- ```
int k = 10;
float a = 3.5, b = 6.7, c;
c = a + k%3 * (int)(a+b) % 2/4;
```
- (7) 若有如下定义:
- ```
int[] = {11, 24, 56, 19, 29, 39}, *t = s;
```
- 则不移动指针 t, 且通过指针 t 引用数组中值为 29 的元素的表达式是 【7】。
- (8) 下面程序段的输出结果是 【8】。
- ```
int x = 5;
do { printf ("%d\n", x--=4); }
while (! (--x));
```
- (9) 下面程序是计算 100 以内能被 4 整除且个位数为 4 的所有整数, 请填空。
- ```
main ()
{int m, n;
for (m=0; 【9】; m++)
{n=m*10+4
if (【10】) continue;
printf ("%d\n", n); } }
```
- (10) 设 a、b、c 为整数, 且 a=2、b=3、c=4, 则执行完以下语句后, a 的值是 【11】。
- ```
a*=18+ (b++) - (++c);
```
- (11) 用复合的赋值运算符将变量 x 中的值增大 2 的赋值表达式是 【12】。
- (12) 若有如下程序:
- ```
sub (int*y)
{while (! (*y));
printf ("%d", (*y) --); }
main ()
{int x=10;
sub (&x); }
```
- 则程序运行后的输出结果是 【13】。
- (13) 为建立如图所示的存储结构 (即每个结点两个域, p 是指向结点的指针域, data 用以

存放整型数), 请将定义补充完整。

p data



struct list

{ _____【14】_____; int data; }a;

- (14) 下面定义的结构体类型包含三个成员, 其中成员变量 x 用来存入整型数据, 成员变量 y 用来存入实型数据, 成员变量 next 是指向自身结构体的指针。请将定义补充完整。

struct stu

{int x;

_____【15】_____

_____【16】_____next; }

- (15) 下列程序的输出结果是_____【17】_____。

void fun (int*n)

{while ((*n) —);

printf ("%d", ++ (*n));

}

main ()

{int a=1000;

fun (&a);

}

- (16) 以下程序把从终端读入的 20 个整数以二进制方式写到一个名为 d.dat 的新文件中, 请填空。

#include <stdio.h>

FILE *fp;

main ()

{int i, j;

if ((fp=fopen (_____【18】_____, "wb")) ==NULL) exit (0);

for (i=0; i<20; i++)

{scanf ("%d", &j); fwrite (&j, sizeof (int), 1, _____【19】_____); }

fclose (fp);

}

- (17) 设有如下变量说明, 则 a+ (int) ((int) b+c) >> (int) (b-c) 的值为_____【20】_____。

int a=5, float b=7.2, c=3.6

全国计算机等级考试二级笔试模拟试卷

C 语言程序设计（2）

（考试时间 90 分钟，满分 100 分）

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
 - 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
 - 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
 - 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
 - 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。
-