

网页制作

主编：刘建军



中国传媒大学出版社

世纪中等职业教育系列教材

网页制作

副主编：夏卫琴

江苏工业学院图书馆



中國傳媒大學出版社



1101001010101010101010110011010101101000101
1010101100110101011010001010110101001011101

内 容 简 介

本书以网站开发流程为主线,穿插讲解各种概念与基本原理,同时辅以丰富的实例,使读者既能在整体上把握网页制作技术的实质,又能在细节上掌握相关的技能和技巧。

本书共分10章。第1章介绍了与网页制作相关的一些基本概念和常识;第2章介绍了如何在 Dreamweaver MX 2004 中建立站点、制作基本的网页;第3章介绍了如何用表格、层和框架对网页进行布局;第4章介绍了如何使用样式表、Dreamweaver MX 2004 自带的行为和 JavaScript 脚本语言美化网页;第5章介绍了表单的基本应用;第6章介绍了模板和库项目在网站建设过程中的应用;第7章介绍了如何在 Fireworks MX 2004 中处理图像、如何制作网页中的按钮和导航栏以及制作简单的网页动画;第8章介绍了如何在 Flash MX 2004 中制作网页图像和网页动画;第9章介绍了网站设计与规划;第10章介绍了网站创作完成后的测试、上传与维护。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作/刘建军主编. —北京:中国传媒大学出版社,
2006.1

(21世纪中等职业教育系列教材)

ISBN 7-81085-665-0

I. 网... II. 刘... III. 主页制作—专业学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 157715 号

网 页 制 作

主 编 刘建军

策 划 王 进 蔡开松

责任编辑 欣 文

责任印制 曹 辉

出 版 人 蔡 翔

出版发行 中国传媒大学出版社(原北京广播学院出版社)

北京市朝阳区定福庄东街1号 邮编 100024

电话: 010-65450532 65450528 传真: 010-65779405

http: //www. cucp. com. cn

经 销 新华书店总店北京发行所

印 刷 北京市后沙峪印刷厂

开 本 787×1092mm 1/16

印 张 20.25

版 次 2006年1月第1版 2006年1月第1次印刷

书 号 ISBN 7-81085-665-0/K·665 定 价: 26.80 元

版权所有

翻印必究

印装错误

负责调换

前言

QIAN YAN

随着互联网的普及,很多计算机爱好者已经不满足于只是上网浏览信息,而是希望制作自己的网页。“网页制作”作为最热门的计算机应用技术之一,已经成为各类院校和培训班的一门主要课程。

本书从应用的角度出发,有针对性地介绍了网页制作过程中涉及的许多原理和实用技术,通过实例向读者介绍了使用 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 相互配合进行网页设计 and 制作的方法。为了更快更好地帮助读者掌握制作网页的知识,我们在编写本书的时候,注意把握以下几个特点:

1. 由浅入深,通俗易懂,使读者能够在较短的时间内掌握网页制作的基础知识。
2. 图文并茂。书中选用了大量的插图,使读者更容易理解和掌握网页设计与制作过程。
3. 立意新颖,书中涉及了最新的网页制作知识。
4. 选材精练,对已有的知识进行综合提炼,精选出网页制作中最基本、最经典的内容。
5. 各章后面都精选部分习题,以利于读者对各章知识的深入理解。

网页制作是一门实践性非常强的计算机应用技术,读者只有通过大量的上机操作实践才能掌握。另一方面,网页制作不仅涉及计算机技术,还有很重要的一方面工作就是网站及网页的创意与构思。对于新学网页制作的读者来说,需要通过多学习其他成功的网站作品以提高自身的网站规划与网页设计水平。

本书在大纲指导下编写,适合于做中等职业学校的学生教材,也适合对网页制作有兴趣的爱好者阅读。

本书由刘建军、夏卫琴主编。由于时间仓促,难免有错漏之处,希望广大读者批评指正。

编者
2006 年 1 月

目录

M U L U

第一章 网页基础知识

1.1 Internet 简介	(1)
1.1.1 什么是 Internet	(1)
1.1.2 全球信息网(WWW)	(2)
1.1.3 网络服务器(Web Server)与客户机	(2)
1.1.4 什么是 URL	(3)
1.2 网页与网站基础知识	(3)
1.2.1 网页及其分类	(3)
1.2.2 什么是网站	(4)
1.2.3 网站、网页与主页之间的关系	(5)
1.2.4 什么是超文本标记语言(HTML)	(6)
1.3 常用网页设计工具	(9)
1.3.1 页面制作工具	(9)
1.3.2 图像、动画处理工具	(9)
1.3.3 网页上传、下载工具	(10)
思考与练习	(10)

第二章 初识 Dreamweaver MX 2004

2.1 Dreamweaver 的安装与启动	(12)
2.1.1 安装 Dreamweaver	(12)
2.1.2 启动 Dreamweaver	(13)
2.2 Dreamweaver 的工作界面	(15)
2.2.1 标题栏	(15)
2.2.2 主菜单栏	(16)
2.2.3 “插入”栏	(16)
2.2.4 面板组	(16)
2.2.5 文档工具栏	(17)
2.2.6 文档窗口	(19)
2.2.7 状态栏	(19)
2.2.8 属性检查器	(19)
2.3 建立本地站点	(20)
2.3.1 定义站点	(20)
2.3.2 站点的基本操作	(25)

目录

M U L U

2.3.3 创建网页文档	(26)
2.3.4 保存文档	(26)
2.3.5 打开现有文档	(27)
2.3.6 设置文档页面属性	(27)
2.4 网页文本的编辑	(32)
2.4.1 输入文本	(32)
2.4.2 编辑文本	(32)
2.4.3 插入水平线和特殊字符	(34)
2.5 为页面添加图像	(36)
2.5.1 插入图像	(36)
2.5.2 图像属性参数	(37)
2.6 添加超链接	(39)
2.6.1 添加文本超链接	(40)
2.6.2 添加图像超链接	(41)
2.6.3 添加和修改锚记链接	(42)
2.6.4 创建电子邮件超链接	(43)
2.6.5 创建空链接和脚本链接	(44)
2.6.6 链接到音频和视频文件	(44)
2.7 添加媒体、音频、视频	(46)
2.7.1 插入和修改 Flash 文件	(47)
2.7.2 插入音频和视频文件	(49)
思考与练习	(53)

第三章 网页布局——表格、层和框架的应用

3.1 表格的创建和编辑	(55)
3.1.1 创建表格	(55)
3.1.2 编辑表格	(57)
3.1.3 表格属性的设置	(61)
3.1.4 表格内容的设置	(61)
3.2 用表格进行页面布局	(65)
3.2.1 “标准”模式和“布局”模式的切换	(66)
3.2.2 绘制布局单元格	(67)
3.2.3 绘制布局表格	(68)
3.2.4 设计复杂的页面布局	(69)

目录

M U L U

3.2.6 用表格设计自动调整页面窗口大小的布局	(71)
3.3 用层布局页面	(74)
3.3.1 创建层	(74)
3.3.2 层面板中管理层	(75)
3.3.3 认识层的属性检查器	(76)
3.3.4 层的操作	(77)
3.3.5 创建嵌套层	(81)
3.4 表格与层的相互转换	(83)
3.4.1 把表格转换为层	(83)
3.4.2 把层转换为表格	(84)
3.5 用框架构建网页	(85)
3.5.1 创建框架网页	(85)
3.5.2 编辑框架网页	(87)
3.5.3 设置框架属性	(92)
思考与练习	(98)

第四章 网页的美化

4.1 用样式表控制网页内容的外观	(102)
4.1.1 简单的 CSS 应用实例	(103)
4.1.2 CSS 样式简介	(109)
4.1.3 Dreamweaver 中样式表对话框的设置	(109)
4.1.4 创建外部样式表	(115)
4.1.5 修改样式表	(117)
4.1.6 用 CSS 滤镜实现网页间的动态过渡	(119)
4.1.7 使用 Dreamweaver 自带的 CSS 模板设计网页	(123)
4.2 用 Dreamweaver 的“行为”美化网页	(125)
4.2.1 为 Dreamweaver 安装插件	(126)
4.2.2 认识“行为”及行为面板	(128)
4.2.3 实例 1——鼠标移到图像时显示/隐藏图层	(130)
4.2.4 实例 2——下拉菜单的实现	(131)
4.2.5 实例 3——时间轴的基本应用	(134)
4.3 用 JavaScript 脚本语言设置网页	(139)
4.3.1 JavaScript 简介	(140)
4.3.2 JavaScript 简单程序示例	(140)

目录

4.3.3 JavaScript 语法简介	(142)
4.3.4 在网页中加入 JavaScript	(148)
4.3.5 Dreamweaver 的“行为”与 JavaScript 例说	(153)
思考与练习	(158)

第五章 表单的应用

5.1 创建表单	(161)
5.1.1 创建表单	(161)
5.1.2 设置表单属性	(162)
5.2 表单对象的属性设置	(163)
5.2.1 给表单添加对象	(163)
5.2.2 表单对象的属性设置	(164)
5.3 表单应用实例 1——导航跳转菜单	(170)
5.4 表单应用实例 2——制作网络调查页面	(171)
5.5 表单应用实例 3——留言簿的制作	(174)
5.5.1 创建留言簿	(174)
5.5.2 使用 JavaScript 完善留言簿	(175)
思考与练习	(180)

第六章 快速建站——模板与库的应用

6.1 建站规划	(182)
6.1.1 站点的前期设计与构成	(182)
6.1.2 创建本地站点	(183)
6.2 模板的使用	(185)
6.2.1 模板的原理	(185)
6.2.2 创建模板的过程	(186)
6.2.3 使用模板	(188)
6.3 库项目的运用	(190)
6.3.1 创建库文件	(191)
6.3.2 在 Web 页面中插入库文件	(192)
6.3.3 修改库文件	(192)
6.3.4 更新库文件	(192)
6.4 使用查找替换功能	(193)

目录

思考与练习	(194)
-------------	-------

第七章 用 Fireworks MX 2004 制作和处理网页图像

7.1 Fireworks MX 2004 的基本操作	(197)
7.1.1 Fireworks MX 2004 的工作界面	(197)
7.1.2 Fireworks 的绘图工具	(201)
7.2 Fireworks 应用实例 1——制作网页按钮和导航栏	(204)
7.2.1 创建按钮	(204)
7.2.2 创建导航栏	(208)
7.3 Fireworks 应用实例 2——制作文字特效	(209)
7.3.1 文本属性检查器	(210)
7.3.2 文字的变形	(211)
7.3.3 给文字描边	(212)
7.3.4 文字附加到路径	(213)
7.4 Fireworks 应用实例 3——图像编辑	(215)
7.4.1 改变图像大小	(215)
7.4.2 修改图像颜色	(216)
7.4.3 羽化图像	(220)
7.4.4 使用蒙版减淡图像局部颜色	(222)
7.5 Fireworks 应用实例 3——动画制作	(222)
7.5.1 简单的 GIF 动画制作	(223)
7.5.2 用 Fireworks 制作网站的动画 Banner	(225)
7.6 图像的优化	(230)
7.6.1 使用优化面板	(230)
7.6.2 切片优化	(231)
7.6.3 优化效果预览	(231)
7.6.4 JPEG 选择压缩	(231)
7.7 图像的导出	(232)
7.7.1 常规输出	(232)
7.7.2 输出切片	(232)
7.7.3 输出 Flash 格式	(233)
7.7.4 使用“导出向导”	(233)
思考与练习	(234)

目录

M U L U

第八章 利用 Flash MX 2004 制作网页动画

8.1 Flash MX 2004 简介	(237)
8.1.1 Flash 的特点	(237)
8.1.2 Flash 的安装	(238)
8.1.3 有关 Flash 动画的一些基本概念	(238)
8.1.4 Flash 的工作界面	(238)
8.1.5 Flash 中的一些基本操作	(241)
8.1.6 文件的保存	(243)
8.2 在 Flash 中制作简单的网页图像	(244)
8.2.1 绘制简单图形	(244)
8.2.2 制作点状空心文字	(245)
8.2.3 制作图像填充空心文字	(247)
8.3 在 Flash 中制作文字动画	(250)
8.3.1 渐变的文字	(250)
8.3.2 制作汉字的书写过程	(254)
8.3.3 Flash 和 Fireworks 合作旋转文字动画	(257)
8.4 制作网页按钮和导航	(259)
8.4.1 创建和修改按钮	(259)
8.4.2 向按钮添加导航	(262)
8.5 制作带有声音的动画	(264)
8.5.1 导入声音	(264)
8.5.2 引用声音	(265)
8.5.3 编辑声音	(266)
8.5.4 声音的属性设置和编辑	(267)
8.6 Flash 动画的输出与优化	(270)
8.6.1 动画的输出	(270)
8.6.2 Flash 动画的优化	(272)
思考与练习	(273)

第九章 网站设计与规划

9.1 主题与架构	(276)
9.1.1 确定网站主题与名称	(276)
9.1.2 建立网站架构图	(276)

目录

M U L U

9.2 版面布局与首页设计	(277)
9.2.1 版面布局	(277)
9.2.2 设计网站的标志和首页	(280)
9.3 网页中颜色及字体设置	(281)
9.3.1 网页中颜色搭配	(281)
9.3.2 网页字体的设置	(282)
9.4 坚持优化的原则	(284)
9.4.1 文字优化	(284)
9.4.2 图像优化	(284)
9.4.3 表格优化	(284)
思考与练习	(285)

第十章 网站的测试、上传与维护

10.1 网站测试	(287)
10.1.1 检测站点范围内的链接	(287)
10.1.2 改变站点范围内的链接	(288)
10.1.3 检测目标浏览器	(288)
10.1.4 创建站点报告	(290)
10.2 上传网页	(291)
10.2.1 网页上传方式及网页空间的选择	(292)
10.2.2 在 Dreamweaver 中上传站点	(294)
10.2.3 用 FTP 软件上传主页	(300)
10.3 网站的维护	(303)
10.3.1 丰富网站——免费域名、计数器、留言板的申请	(303)
10.3.2 网站页面维护	(305)
思考与练习	(305)

自测题	(307)
-----------	-------

参考答案	(310)
------------	-------

第一章

网页基础知识



学习提示

1. 了解 Internet、WWW、Web 服务器及 URL 的概念;
2. 结合具体网页,认识网页组成的各部分内容,了解超链接在网页中的作用;
3. 了解网站、网页与主页间的关系;
4. 了解 HTML 语言与网页的关系,会在浏览器中查看网页的源代码,初步了解基本的 HTML 语句;
5. 了解制作网页的常用工具。



学习内容

1.1 Internet 简介

随着科技与社会的发展,Internet 已经成为科学技术发展中不可缺少的重要信息交流工具。Internet 已经成为世界上最大的信息库,通过 Internet 我们可以查询到许多有用的信息。

1.1.1 什么是 Internet

Internet 是英文 International Network 的缩写,也就是所谓的“因特网”。因特网(Internet)是 60 年代由美国宣布的全球性网络,它将全球的计算机平台联结成为一个总的网络。Internet 是成千上万信息资源的总称,同时也是世界上不同的计算机能够交换数据的通信媒介。

Internet 的功能类似于一个货运中心,它将货物(信息)进行发送和接收。Internet 会使我们以更快的速度获取最新的信息,更加便捷地与世界进行沟通,以最省力的方式获得信息和服务,可以毫不夸张的讲,Internet 可以使我们最大限度地了解世界的各个角落。

然而 Internet 的价值究竟在何处呢?它能够带给人们哪些便利呢?基本上,Internet 提供了五种最主要的服务,它们分别是:

- 全球信息网(World Wide Web)
- 电子邮件(E-mail)
- 档案传输(FTP)

- 网络论坛(UseNet)
- 数据查询系统

这五种服务各有所长,彼此间在功能上也有些许的重叠。

1.1.2 全球信息网(WWW)

全球信息网的英文是 World Wide Web,也就是大家俗称的 WWW 或万维网,它是基于 Internet 的信息服务系统,将图形、视频、声音、动画等资料链接在一起,以网页的形式呈现给用户,使网民们足不出户就可以从网上看到外面的精彩世界。

WWW 是一种可传递文字、图像、多媒体等信息的网络协议,它把因特网上提供的服务如 FTP、电子邮件等功能整合在一起,并且只要一种界面即可存取。WWW 具备超本文(Hypertext),并能呈现多媒体数据,因此我们说它是一个以超媒体为基础的菜单系统。使用符合全球信息网标准的工具,我们可以组织所需的信息,并进一步设计出自己的菜单画面,以方便他人来查阅。

目前网页都是通过浏览器软件进行浏览。通常使用的浏览器有微软公司的 Internet Explorer (简称 IE)、Netscape Navigator。在以下章节中,主要使用 IE 来浏览相关的网页。

1.1.3 网络服务器(Web Server)与客户机

网络服务器就是提供 WWW 服务的计算机。服务器的任务主要有三个方面:

- 提供空间放置网页内容;
- 提供使浏览器连接到服务器并下载网页内容的服务;
- 可限定只经过授权的使用者能够浏览网页内容。

客户机就是能够在 Internet 上浏览网页的每台计算机。

WWW 工作的简单原理可通过图 1-1-1 来理解。在 Internet 上的客户机通过互联网向服务器发送请求,服务器通过互联网回复客户的请求。

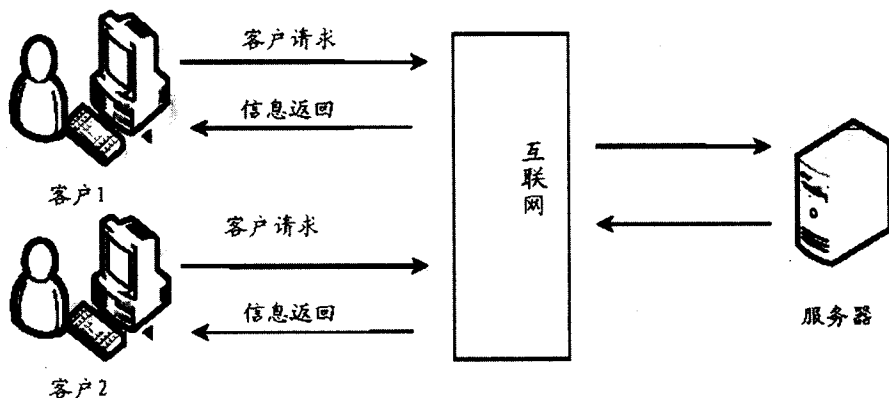


图 1-1-1 WWW 的工作原理

1.1.4 什么是 URL

URL 是英文 Uniform Resource Locator 的缩写,中文译名为“统一的网络资源定位法”。

URL 是 Internet 上的服务及位置的标准表达方式,其最主要的目的是让所有的网络资源都能用一种统一的格式就可以定位找到。大部分的 URL 都包括三个部分:服务名称、主机名称及请求。如下所示的是一个典型的 URL:

http://www.microsoft.com/windows

在这一 URL 中,http: 是服务名称,www.microsoft.com 是主机的名称,/windows 则是请求。在 URL 中最常见到的服务名称是“http:”与“ftp:”,它们分别对应于 Web 服务器与 Ftp 服务器。由此可知,URL 不一定都是以 http:// 开头的。

1.2 网页与网站基础知识

1.2.1 网页及其分类

1. 网页及其组成

通过浏览器在 WWW 上所看到的每一幅画面都是一个网页(Web Page),如图 1-2-1 所示。

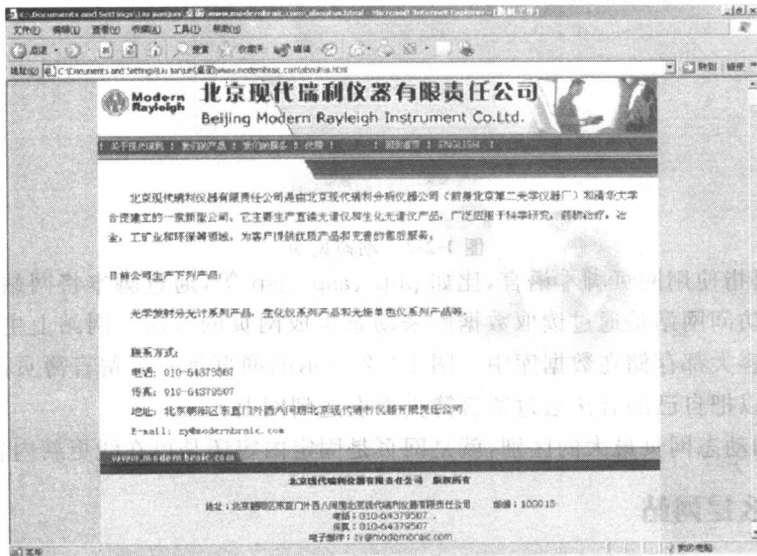


图 1-2-1 静态网页

网页是互联网上的基本文档。网页中包含文字、图像、声音、动画、影像以及超链接等元素,通过对这些元素的有机组合,就构成了包含各种信息的网页。

文字是网页中最常用的元素。文字有各种格式,如字体、字号、颜色及所需的其他格式。

图像在网页中可以起到提供信息、展示作品、美化网页以及体现风格等效果。图像可以用

作标题、网站标志、网页背景、链接按钮、导航栏、网页主图等。网页中可以使用多种格式的图像文件,但使用最多的是 JPEG 和 GIF 两种格式(因为这两种图像格式占用空间最少)。

声音、动画、视频等多媒体元素的加入,可以使网页更加丰富多彩。

超链接是从一个网页指向另一个目标端的链接。该链接可以指向该网站的另一个网页,也可以指向世界各地的其他网页。超链接一般包括两种类型:站内和站外链接。超链接的设计,可以使我们有选择地浏览不同的网页。

2. 网页的分类

网页一般分为两种:静态网页与动态网页。

静态网页是指不应用程序而直接或间接制作成 html 的网页,这种网页的内容是固定的,修改和更新都必须要通过专用的网页制作工具,比如 Dreamweaver、Frontpage 等。如图 1-2-1 所示为一静态网页。

图 1-2-2 动态网页

动态网页是指使用网页脚本语言,比如 php、asp、jsp 等,通过脚本将网站内容动态存储到数据库,用户访问网站是通过读取数据库来动态生成网页的方法。网站上主要是一些框架基础,网页的内容大都存储在数据库中。图 1-2-2 所示的网页是一个留言簿页面,它是一个动态网页,用户可以把自已的看法通过留言簿页面发送到网上。

静态网页和动态网页最大的区别,就是网页是固定内容还是可在线更新内容。

1.2.2 什么是网站

网站又称为站点,我们经常看到网站这个名词,那么,什么是网站呢?很简单地说,网站就是用来存放很多有关网页的服务器。在互联网上,信息是以一个个网页的形式存放起来的。

网站的组建者把要提供的内容和信息制成许多个网页画面,并经过组织和规范化,再把它们相互链接,然后把它们放在一个 Web 服务器上,这个服务器就是我们经常提到的网站。

网站不仅可以向用户提供资料和信息,还可以为用户提供各种各样的服务,如收发电子邮件、下载信息、网上聊天等等。比如在以 FTP 的形式提供服务的网站,浏览者可以使用 FTP

软件访问网站中的这些文件。

一般地,每个网站中都包括一个主页。主页也叫首页,它是各个网站向用户提供的最初起始页面。使用浏览器访问网站时,主页是网站中第一个被执行的文件,它通常包括通向其他相关页面的超链接。

不同的网络服务器把不同的文件名识别为主页,多数服务器将 index. htm 识别为主页,也有的服务器将 default. htm 、index. asp、default. asp、home. htm 和 welcome. htm 等识别为主页。

如果主页是静态网页,它一般以 htm 或 html 为扩展名,如果主页是动态网页,那么它一般以 asp、php 和 jsp 等作为扩展名。我们在后面要把制作的静态网页作为主页,一般给它起名为“index. htm”。

1.2.3 网站、网页与主页之间的关系

网站由网页组成,而主页是一个特殊的网页。网页和主页很容易混淆,它们是两个不同的概念。网页泛指互联网上可供用户浏览的页面,而主页是指用户进入网站后看到的第一个页面,所以主页也叫首页。网站就好比一本书,而主页就是这本书的简介和目录,网页就是后面章节中所介绍的内容。主页上有很多的链接点,以便用户点击访问。

一般地,一个网站中所有网页都放在根文件夹中,主页与其他网页的关系结构通常有三种:层状结构、线性结构和 Web 结构。

层状结构类似于目录系统的树型结构,如图 1-2-3 所示,它由网站文件的主页开始,依次划分为一级标题、二级标题等等,逐级细化,直至提供给浏览者具体信息。

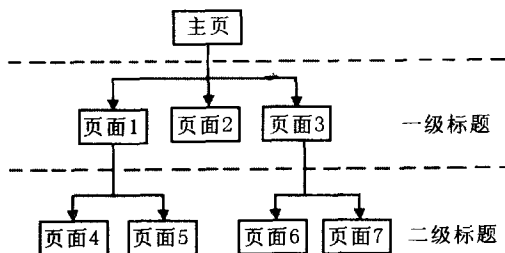


图 1-2-3 层状结构

线性结构类似于数据结构中的线性表,如图 1-2-4 所示,它用于组织本身的线性顺序形式存在的信息,可以引导浏览者按部就班地浏览整个网站文件。这种结构一般都用在网页内容是平行的页面上。

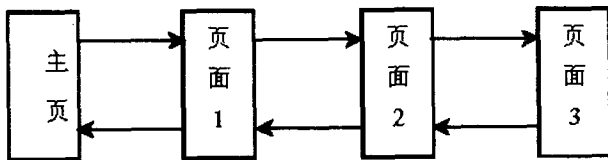


图 1-2-4 线性结构

通常情况下,网站文件的结构是层状结构和线性结构相结合的,这种结构称为 Web 结构,如图 1-2-5 所示。这种结构可以充分利用两种结构各自的特点,使网站文件既具有条理性、规

范性,同时又可以满足设计者和浏览者的要求。

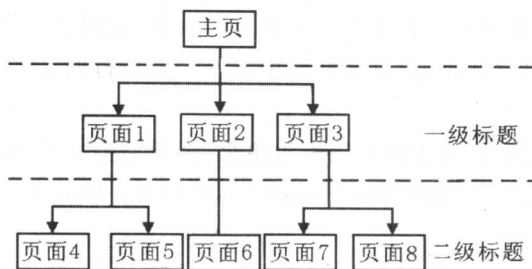


图 1-2-5 Web 结构

1.2.4 什么是超文本标记语言(HTML)

HTML 是超文本标记语言(Hyper Text Markup Language)的缩写,是一种描述文档结构的语言,专门用于编写网页。

例如,对于图 1-2-1 所示网页,我们可以点击浏览器(Microsoft Internet Explorer)的“查看”菜单下的“源文件”选项,则可以在记事本中打开该网页的 HTML 代码,如图 1-2-6 所示。

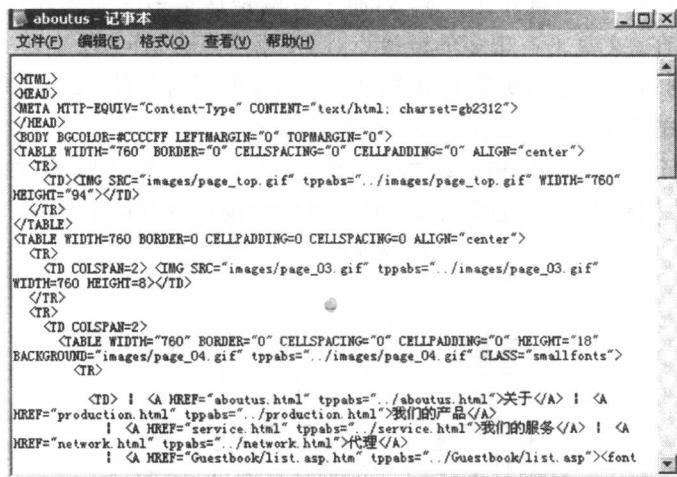


图 1-2-6 用记事本打开的网页

1. 标签

标签又称标记符。HTML 是影响网页内容显示格式的标签集合,浏览器根据标签决定网页的实际显示效果。

在 HTML 中,所有的标签都用尖括号括起来。例如,<HTML>表示 HTML 标签。绝大多数标签都是成对出现的,包括开始标签和结束标签,如:<HTML>.....</HTML>。但也有单独出现的标签,比如
标签,它表示在该标签所在的位置插入一个换行符。

HTML 标签是不区分大小写的,但通常约定标签使用大写字母,这有利于 HTML 文档的维护。

属性是用来描述对象特征的。在 HTML 中,所有的属性都放置在开始标签的尖括号里,属性与标签之间用空格分隔,属性的值放在相应属性之后,用等号分隔,而不同的属性之间用空格分隔。格式为: