

全国计算机职业技能培训规划教材

新 编 中 文

Fireworks MX 2004

短期培训教程

何大伟 编



- 由国内一流培训专家精心编著
- 倡导学习电脑的新概念
- 全力打造国内经典教材畅销品牌
- 计算机职业技能培训的首选教材



西北工业大学出版社



新编中文

Fireworks MX 2004 短期培训教程

何大伟 编

江苏工业学院图书馆
藏书章

西北工业大学出版社

【内容提要】本书是专为计算机短期培训班和计算机基础教育编写的教材，强调内容上的精简细致和操作上的简单明了，且每一章都附有习题，以巩固对象的组织和处理各章知识点。本书内容包括 Fireworks MX 2004 基础、文档的基本操作、图形图像的绘制、文本处理、交互行为、GIF 动画的创建、图形图像的优化和导出、Fireworks MX 2004 与 Dreamweaver MX 2004 的结合等，最后结合实例介绍了 Fireworks MX 2004 的强大功能。

书中从讲解到实例操作都采用了通俗的语言，操作步骤叙述详细，并结合难易程度做了必要的注解和提示，使读者能够快速入门，迅速达到熟练水平。

本书不仅可作为 Fireworks MX 2004 培训教材，而且还可供网页设计爱好者学习使用，也可供电脑动画、网页设计等相关专业人士参考。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编中文 Fireworks MX 2004 短期培训教程/何大伟编. —西安: 西北工业大学出版社, 2005.1
ISBN 7-5612-1829-X

I. 新… II. 何… III. 主页制作—图形软件, Fireworks MX 2004—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 140580 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072 电话: 029-88493844 88491757

网 址: www.nwpup.com

印刷者: 陕西天元印务有限公司

印 张: 11

字 数: 295 千字

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

版 次: 2005 年 1 月第 1 版

2005 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 13.00 元



Fireworks 是一个专业化的 Web 图像设计软件,目前已经得到非常广泛的应用。使用 Fireworks 既可以编辑网页图像,也可以编辑 Web 动画。Fireworks 的优势就在于它将位图处理和矢量图处理合二为一,既是一个优秀的矢量图处理软件,同时又可以出色地完成位图处理任务。这使得它的应用范围更加广泛,网页图像设计师们往往要同时处理矢量图像和位图图像,使用 Fireworks 就无须在多种图像处理软件之间来回切换了。

Fireworks MX 2004 简体中文版是 Macromedia 公司在国内发布的官方中文版本,其中的许多新功能与新特性使得它不但对于有经验的网页设计人员、开发 HTML 人员以及需要开发包含大量图形的交互式网页设计人员的工作效率有所提高,而且使对代码编写知之甚少的网页制作新手很容易掌握与使用。

Fireworks MX 2004 具有优化的用户界面,更加强大的按钮功能和弹出式菜单功能以及直观的位图、矢量图编辑工具。此外,它还可以与其他 Macromedia 应用软件以及第三方应用软件紧密结合,使用户在工作中可以很方便地在 Fireworks MX 2004 中导入各种文件格式,然后将它们顺利地发送到其他应用程序当中。Fireworks MX 2004 的新增功能还远不止这些,例如跨平台字体共享、拼写检查器、属性面板、快速输出按钮等,都使得 Fireworks 的功能变得更加强大。

由于时间仓促以及编者的水平和经验有限,书中难免存在错漏和不完善之处,敬请读者批评指正。

编者



目 录

第一章 Fireworks MX 2004 基础	1
第一节 Fireworks MX 2004 概述	1
一、什么是 Fireworks MX 2004.....	1
二、Fireworks MX 2004 的特点.....	2
三、Fireworks MX 2004 的新增功能.....	2
第二节 Fireworks MX 2004 的安装	3
第三节 Fireworks MX 2004 工作环境	8
一、文件视图的操作.....	8
二、标题栏的操作.....	10
三、菜单栏的操作.....	10
四、状态栏的操作.....	13
五、工具栏的操作.....	13
六、浮动面板的操作.....	14
七、工具栏的操作.....	16
八、“属性”面板的操作.....	16
九、上下文相关菜单的操作.....	17
习题一	17
第二章 Fireworks MX 2004 基本操作	19
第一节 文档操作	19
一、创建文档.....	19
二、保存文档.....	20
三、打开文档.....	22
四、关闭文档.....	23
第二节 修改文档属性	23
一、修改图像的大小.....	23
二、修改画布的大小.....	24
三、修剪画布.....	26
四、修改画布的颜色.....	26
五、旋转画布.....	27
第三节 辅助工具	27
一、使用网格.....	28
二、使用标尺.....	29

三、使用辅助线	30
第四节 设置工作参数	31
一、常规选项卡	31
二、编辑选项卡	32
三、启动并编辑选项卡	33
四、文件夹选项卡	33
五、导入选项卡	34
习题二	34
第三章 图形图像的绘制	36
第一节 矢量图形的绘制	36
一、绘制基本几何图形	36
二、钢笔工具的使用	42
三、使用矢量路径	43
四、重绘路径工具	43
第二节 位图图像的绘制	43
一、启动位图模式	43
二、退出位图	44
三、使用绘图工具	44
第三节 视 图	48
一、视图模式	48
二、手形工具与缩放工具	49
第四节 图形图像的编辑	49
一、对象的旋转与变形	49
二、排列对象	51
三、对齐对象	52
四、组合对象	53
五、隐藏和显示对象	53
六、对象的复制、粘贴与删除	53
习题三	53
第四章 编辑颜色	55
第一节 颜色填充	55
一、渐变填充	55
二、使用油漆桶工具	57
三、用滴管工具选择颜色	59

第二节 “混色器”面板	60
第三节 使用“样本”面板	61
一、应用颜色	61
二、组织样本	61
习题四	62
第五章 使用文本	64
第一节 文本的输入	64
第二节 编辑文本	64
一、文本属性设置	65
二、使用文本编辑器	66
第三节 文本与路径	67
一、设置文本附加到路径	67
二、将文本转换为路径	68
第四节 文本的检查	68
第五节 文本填充	69
一、添加描边	69
二、文本填充效果	70
三、添加效果	70
习题五	71
第六章 效果、滤镜和样式的应用	72
第一节 应用效果	72
一、使用动态效果	72
二、编辑效果	76
第二节 应用滤镜	77
一、杂点	78
二、模糊	78
三、锐化	81
四、调整颜色	82
第三节 应用样式	84
一、创建样式	84
二、使用样式	85
三、编辑样式	85
四、删除样式	86
五、恢复默认样式	86
六、导入和导出样式	87

习题六	88
第七章 层、蒙版、动画和按钮	89
第一节 层	89
一、“层”面板简介	89
二、创建新层	90
三、使用层	90
第二节 设置层的属性	90
一、选中层	90
二、复制层	90
三、删除层	91
四、重命名层	92
五、层的显示和隐藏	92
六、层的锁定和解锁	93
七、改变层重叠次序	93
八、合并层	94
第三节 蒙 版	94
一、矢量蒙版	94
二、位图蒙版	95
第四节 动 画	95
一、帧	96
二、创建动画	98
第五节 动画的控制和优化	100
一、动画的控制	100
二、GIF 动画的优化	102
第六节 创建按钮	102
一、按钮的特点	102
二、按钮状态	102
三、创建按钮	103
习题七	105
第八章 热点、切片和添加交互行为	107
第一节 热 点	107
一、创建热点	107
二、编辑热点	109

三、设置热点链接	111
第二节 切片	112
一、创建切片	112
二、HTML 切片	113
三、切片辅助线	114
四、隐藏切片和改变切片的颜色	115
五、设置切片超链接	115
第三节 添加切片交互行为	116
一、附加行为	116
二、编辑行为	117
三、使用外部图像文件作为交换图像	117
习题八	117
第九章 优化与导出	119
第一节 基本优化	119
一、“优化”面板	119
二、选择文件类型	120
三、预览图像和比较优化	120
第二节 GIF 和 PNG 优化设置	122
一、调色板	122
二、压缩设置	124
三、删除未使用颜色	125
四、抖动设置	125
五、指定交错选项	125
六、定义透明区域	125
第三节 JPEG 优化设置	126
一、修改图像品质	127
二、选择性压缩 JPEG	127
三、模糊或锐化图像边缘	128
四、连续的 JPEG	129
第四节 文件的导出	129
一、使用导出预览	129
二、导出单个图像	131
三、导出切片	131
四、导出 HTML	132
五、导出帧或层	132
习题九	133

第十章	Fireworks 与 Dreamweaver 的结合	134
第一节	在 Dreamweaver 中应用 Fireworks	134
一、	插入 Fireworks 图像	134
二、	插入 Fireworks HTML 文件	136
第二节	在 Dreamweaver 中优化 Fireworks 图像	140
习题十		141
第十一章	综合实例	142
实例 1	附加到路径的文字	142
实例 2	填充文字颜色	144
实例 3	文字动画	146
实例 4	字 画	149
实例 5	下拉菜单	151
实例 6	制作课件	153
实例 7	制作 GIF 动画	156
实例 8	交互按钮	158
实例 9	交互网页	161

第一章 Fireworks MX 2004 基础

Macromedia 公司推出的 Fireworks MX 2004 是用来设计和制作专业化网页图像的软件。它是第一个可以帮助网页图像设计人员和开发人员解决所面临的特殊问题的创作环境。

使用 Fireworks MX 2004, 用户可以创建和编辑网页图像、进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像;还可以在单个应用程序中创建、编辑位图和矢量图。除此之外,工作流程可以实现自动化,从而满足耗费时间的更改和更新要求。

Fireworks MX 2004 与多种软件集成在一起,包括 Macromedia 公司的其他软件(如 Dreamweaver, Flash, FreeHand 和 Director)和用户所喜欢的图形应用程序以及 HTML 编辑器,从而提供了一个真正集成的 Web 解决方案。利用 HTML 编辑器用户可自制 HTML 和 JavaScript 代码,从而轻松地导出 Fireworks MX 2004 图形。

本章重点

- (1) Fireworks MX 2004 概述。
- (2) Fireworks MX 2004 的安装。
- (3) Fireworks MX 2004 的工作界面。

第一节 Fireworks MX 2004 概述

随着 Internet 的飞速发展以及计算机技术和通信技术的突飞猛进,诞生了数以万计的网站,带有美丽、迷人图像的网站吸引了无数的用户,令其流连忘返。因此,Macromedia 公司开发了 Fireworks MX 2004,它是一款专门针对网页图像设计而开发的图像设计软件,令用户在使用 Fireworks MX 2004 进行网页图像设计时会更加得心应手。

一、什么是 Fireworks MX 2004

Fireworks MX 2004 是一款图像处理软件,用于网页修饰、图像处理等方面的功能,可与任何一款专业级的图形图像处理软件相媲美。

Fireworks MX 2004 提供了一种新的方法和技术来创建网页图像,以前需要许多工具才能完成的工作,现在可以在 Fireworks MX 2004 中一次完成。例如:如果没有 Fireworks MX 2004,网页设计者只能在基于矢量绘图的程序软件中绘制图形,再把这个矢量图导入到位图编辑软件中进行处理和优化,然后再导入到网页编辑软件中进行裁剪和创建超文本链接。有了 Fireworks MX 2004,就不需要从一个工具切换到另一个工具,即只用 Fireworks MX 2004 就可以完成一幅图像从生成到最终成为网页图像的全过程。

对于不规则热点图形的创建以及切片图像等技术,Fireworks MX 2004 提供了更完美的解决方案。在将图像导入到网页中时,Fireworks MX 2004 还会自动将相应的 HTML 和 JavaScript 代码放置到网页中的正确位置上,从而实现动态效果。

Fireworks MX 2004 采用了先进的图形处理技术, 把 Internet 图形标准格式 PNG 作为自己的内置格式, 同时它还具有与 Dreamweaver 紧密集成的网页图形处理功能, 这使 Fireworks MX 2004 迅速成为网页图形图像处理领域中的明星。

二、Fireworks MX 2004 的特点

Fireworks MX 2004 除了对位图和矢量图的编辑提供全面支持外, 还具有动画制作、生成弹出菜单、替换图像、可选的 JPG 压缩等功能。这些功能定会给用户的网页图像设计带来极大方便和更高的开发效率。

(1) 位图处理和矢量图处理合二为一: Fireworks MX 2004 提供了一个同时编辑、处理位图和矢量图的环境。在处理图像的同时, 既可保持图像元素本身的独立性和可编辑性, 又可以对各种效果进行任意替换。Fireworks MX 2004 不但把两者有机地结合在一起, 而且单独的任意一种图形处理功能也不逊于其他专业的位图编辑软件和矢量图编辑软件。

(2) 文本处理: Fireworks MX 2004 提供了对文本属性的控制。用户可以更改文本类型、文本的间距、字体效果、对齐方式等等, 同时字体的预览让用户能够在选择一种字体之前先查看字体效果再进行选择, 而且 Fireworks MX 2004 还可以保持文本在任何时候的可编辑性。

(3) 导出预览: 在 Fireworks MX 2004 中, 用户可以直接对绘制好的图形进行查看, 而无须切换到浏览器。Fireworks MX 2004 还提供了对导出不同方案所生成的图像的预览, 最后通过比较, 帮助用户选择较好的图像结果。

(4) 图像优化: 可以在 Fireworks MX 2004 工作区中直接优化图像, 并可以完全控制压缩方案。只需少量几步操作, 即可创建出最小的、高质量的图像。

(5) 多彩样式: Fireworks MX 2004 的样式功能不但可以为图形快速、方便地添加一些设置好的艺术效果, 还可以保持图形的可编辑性。

(6) 精美动画: Fireworks MX 2004 提供了强大的 Gif 动画制作和编辑功能。既可以打开编辑已经保存的动画, 也可以从头开始新建动画。

(7) JavaScript 自动化: Fireworks MX 2004 完全支持 JavaScript, 可以自动生成 JavaScript 代码, 从而实现丰富多彩的网页动态效果, 避免了学习 JavaScript 的麻烦。

(8) 设置图像映射: 图像映射是网页中经常使用的一种技术, 其原理是将一幅图像在编辑器上分隔为不同的区——热点, 并将每个热点的坐标记录在网页的源代码中。通过编辑代码可以为每个热点设置链接路径 (URL)。在 Fireworks MX 2004 中, 可以在图像上创建可以编辑的热点, 并为每个热点输入 URL 链接和浏览器状态栏信息。

(9) 批处理环境: 在 Fireworks MX 2004 中, 批处理既可以定义要执行的动作 (查找替换、重命名或命令等), 还可以设置结果文件的命名方案等。

三、Fireworks MX 2004 的新增功能

利用 Fireworks MX 2004 中的新增功能, 用户可以更方便地在网站上添加图形和交互元素, 使得该应用程序越来越易于使用。对于有经验的 web 设计人员和需要与图形打交道的 HTML 开发人员, 以及需要开发包含大量图形的交互式网页, 但对代码编写或对 JavaScript 知之甚少或一无所知的 web 开发新手来说, Fireworks MX 2004 无疑是一门得力的助手。

Fireworks MX 2004 的新增功能如下:

(1) “开始”页面: “开始”页面在启动 Fireworks 时出现。它向用户提供了如何学习开始使用此软件的选项, 并引导用户进入更多信息或获得帮助的位置。

(2) 按原始格式保存: 是 Fireworks 工作流程的重大改进, 此项功能使用户可以在 Fireworks 中对导入文件进行更改之后按原始格式保存。

(3) 服务器端支持: Fireworks MX 2004 现在支持服务器端文件格式(如 CFM, PHP 以及 ASP), 不但可以对其进行编辑, 而且还可以查看最终显示结果。

(4) 自动形状: “自动形状”是一些新的基本对象, 这些对象知道如何移动各个点, 并在用户对它们进行变形时智能地进行响应。

(5) 作为电子邮件发送: 可以从 Fireworks 内以电子邮件附件的形式发送文档。

(6) 隐藏/显示面板: 这个新按钮使用户可以快速隐藏并随后显示所有 Fireworks 面板, 从而释放工作区的空间。

(7) 文档选项卡(PC): 用户现在可以通过选择工作区底部文档选项卡, 在多个文档之间进行切换。

(8) 符合画布: 可以通过单击“属性”面板中的“符合画布”按钮快速改变图像大小以符合画布的尺寸。

(9) 从中心缩放: 通过按 Alt 键 (Windows) 或 Option 键 (Macintosh), 可以使用“缩放”工具从中心开始缩放。

(10) 红眼消除工具: 红眼消除工具可以轻松消除数码照片上令人讨厌的红眼效果。

(11) 替换颜色工具: 这个新工具可以轻松替换文档中的位图图像中出现的颜色。

(12) 增强的动态效果: 新的动态效果选项使用户可以创建运动模糊和其他绝妙效果。

(13) 弹出预览: 笔触、填充和字体的“属性”面板弹出菜单向用户显示新的笔触、填充或字体值将如何更改选定的对象。

(14) 点线笔触: 这个新的点线笔触提供了更多选项, 用于创建实用而有趣的笔触效果。

(15) 轮廓渐变: 创建沿外形路径轮廓进行的多色渐变。这个新增功能使得在 Fireworks 中描绘生动平滑的图形更为容易。

(16) “文件管理”按钮: 使用此按钮将文件保存至 Macromedia Studio MX 2004 网站并从中取出文件。

(17) Unicode 支持: 利用操作系统的语言特性。甚至英文版 Fireworks MX 2004 的用户也可以创建双字节的图形和替代文本, 并可在任何文本字段中使用双字节字符(如汉字和平假名)。

(18) 改善了消除锯齿效果: 通过新的消除锯齿选项使文本更清楚易读, 这些选项充分利用了 Windows 的系统消除锯齿功能和 Macintosh 的 Quartz 功能, 或使用创新的 Fireworks 自定义消除锯齿选项。

第二节 Fireworks MX 2004 的安装

在微软 Windows 操作系统下运行 Fireworks MX 2004 的硬件要求如下:

CPU: Intel 奔腾处理器(建议奔腾 II 及以上)。

内存: 64 MB 或更大。

硬盘空间：100 MB 或更大。

显示器：分辨率 800×600 像素；256 色或者更高。

操作系统：Windows 9x/Me/2000/NT4。

其他硬件：鼠标、CD-ROM 光驱等。

当计算机满足以上配置时，就可以开始 Fireworks MX 2004 软件的安装了。

Fireworks MX 2004 安装的具体步骤如下：

(1) 将 Fireworks MX 2004 软件安装光盘放入 CD-ROM 光驱，这时 Fireworks MX 2004 安装程序自动运行。如果没有自行启动，那么选择 **开始** → **运行(R)...** 命令，接着单击 **浏览(B)...** 按钮，找到 Fireworks MX 2004 的安装启动文件 Setup.exe。

(2) 执行 Setup.exe 文件，开始安装 Fireworks MX 2004。这时弹出如下自解压界面，如图 1.2.1 所示。解压完毕后，自解压界面更换为安装向导界面，如图 1.2.2 所示。此时该界面中的 **取消** 按钮处于可选择状态，如果用户希望取消安装，可以单击该按钮。

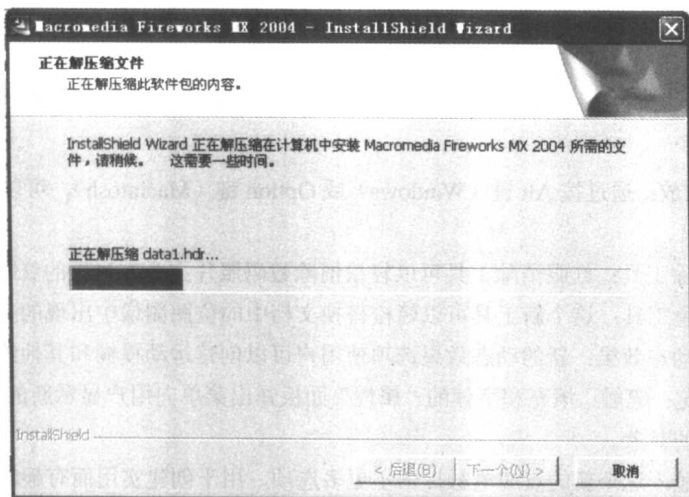


图 1.2.1 程序自解压界面



图 1.2.2 安装向导载入界面

(3) 安装向导载入后，进入安装向导欢迎界面，如图 1.2.3 所示，单击 **下一步(N) >** 按钮，进入安装程序。此时单击 **取消** 按钮也可以退出安装。

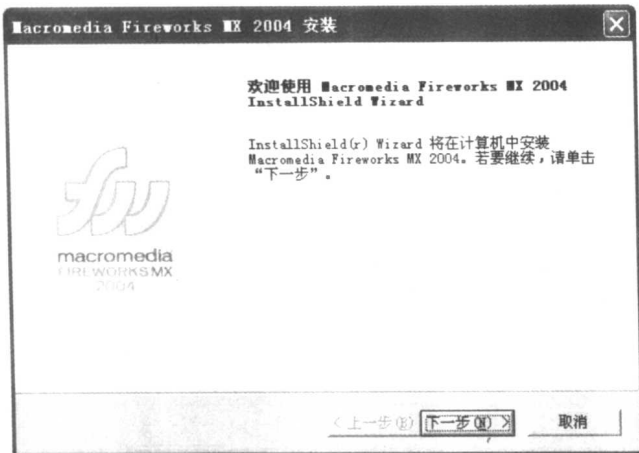


图 1.2.3 安装向导欢迎界面

(4) 进入安装程序后, 首先弹出“许可证协议”对话框, 如图 1.2.4 所示, 此对话框显示使用许可协议书。单击 **是(Y)** 按钮, 进入下一个界面。在许可证协议界面中, 除了 **是(Y)** 按钮外, 还有两个按钮: **< 上一步(B)** 和 **否(N)** 按钮。用户单击 **< 上一步(B)** 按钮可以返回到安装向导的欢迎界面; 如果用户单击 **否(N)** 按钮, 那么将退出 Fireworks MX 2004 的安装程序, 结束安装。

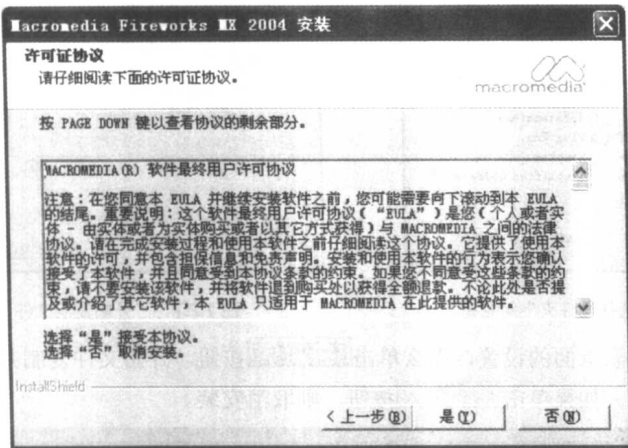


图 1.2.4 “许可证协议”对话框

(5) 单击 **是(Y)** 按钮, 弹出的对话框要求用户选择 Fireworks MX 2004 软件安装的路径, 如, 例如 N:\Program Files\Macromedia\Fireworks MX 2004。在如图 1.2.5 所示设定安装路径的对话框中包括三个按钮: **< 上一步(B)**、**下一步(N) >** 和 **取消** 按钮。此处的 **< 上一步(B)** 按钮和上述的功能相同, 可以返回到上一级的对话框, 使用户可以重新确定; 单击 **下一步(N) >** 按钮可以进入下一个安装对话框; **取消** 按钮也用来退出 Fireworks MX 2004 软件的安装。

如果用户希望更换软件安装目录, 那么单击 **浏览(B)...** 按钮, 弹出 **选择文件夹** 对话框, 如图 1.2.6 所示。在此对话框中选择要安装的路径, 或者直接在路径文本框中输入所需的安装路径, 然后单击 **确定** 按钮, 完成路径选择操作。

(6) 确定安装路径后, 单击图 1.2.5 中的 **下一步(N) >** 按钮, 弹出“开始复制文件”对话框, 如图 1.2.7 所示。此处可以自定义启动 Fireworks MX 2004 检测是否安装了 Microsoft FrontPage, 并在 FrontPage 中使用 Fireworks MX 2004 来编辑图像的功能。

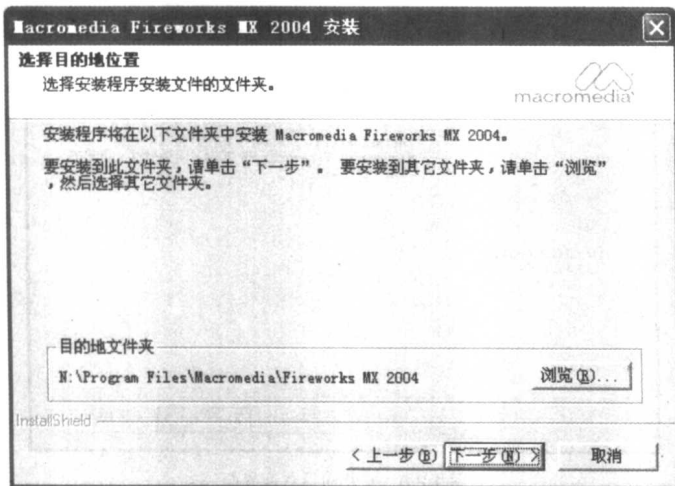


图 1.2.5 “选择目的地位置”对话框



图 1.2.6 “选择文件夹”对话框

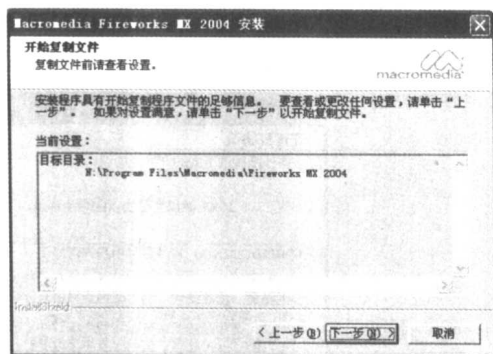


图 1.2.7 “开始复制文件”对话框

(7) 如果用户满意上面的设置,那么单击 **下一步(N)** 按钮,开始文件复制并弹出“安装状态”对话框,如图 1.2.8 所示。如果单击 **取消** 按钮,则取消安装。

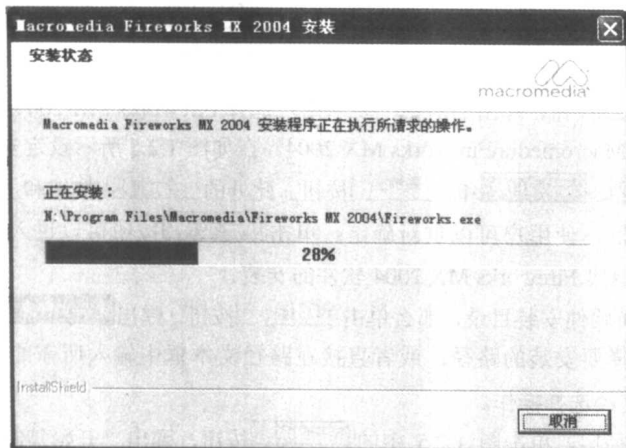


图 1.2.8 “安装状态”对话框

(8) 当安装进程达到 100%时,安装结束并弹出安装结束界面,如图 1.2.9 所示。选中此界面的

☒ **是，立即查看自述文件。** 复选框，通过它可以设置是否查看 ReadMe 文件，程序默认值为浏览 ReadMe 文件，如果对此不感兴趣，可以取消对该复选框的选中，在默认查看 ReadMe 文件的情况下，单击 **完成** 按钮，完成 Fireworks MX 2004 的安装。

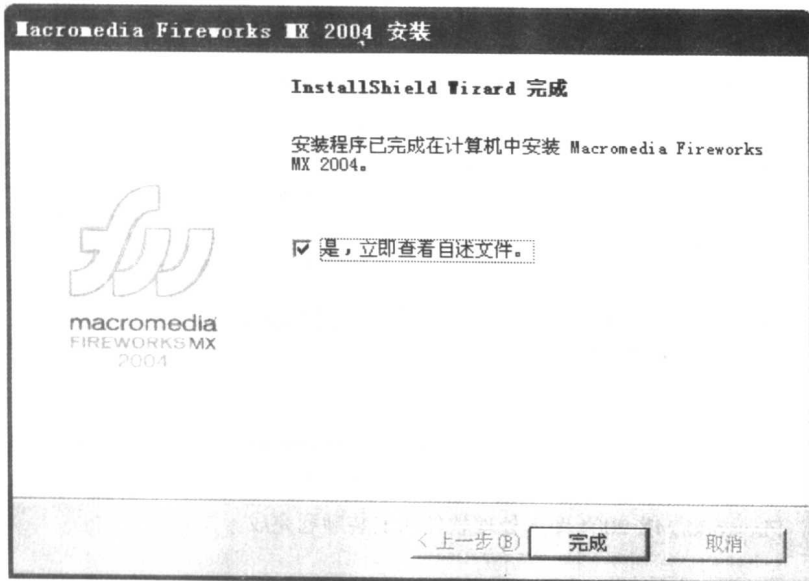


图 1.2.9 安装结束界面

Fireworks MX 2004 程序安装结束后，会先后弹出两个窗口，如图 1.2.10 和图 1.2.11 所示，它们分别显示启动文件夹中的所有文件（包括“Fireworks MX 2004”，“License”和“ReadMe”）和 Fireworks MX 2004 的自述文件。



图 1.2.10 启动文件夹中的文件