

电脑迷

2003合订版 [下册]

随盘赠送
价值314元的正版软件
杀毒软件：卡巴斯基 (AVP)
翻译软件：Dr.eye
十大国产正版软件工具包

2003《电脑迷》《游戏世界》内容精选及2003全年的电脑报电子媒体TOP 10图书内容精选
21个最新电脑、数码应用的解决方案和采购方案：

让自己的电脑更安全——轻松防黑客和病毒

注册表故障分析及备份、修复

Office2003经典案例全系列

300万像素数码相机选购指南

万元级笔记本电脑选购指南

.....

附2CD
仅售29.8元

云南人民出版社

目录

Contents

初学者园地

教你做启动盘	1
用组策略打造个性化的IE浏览器	2
禁用Windows XP的自动化播放功能 ..	3
Windows XP命令行中的复制和粘贴 ..	3
刻录,就是这么简单	4
有的放矢 备份软件特殊资料	5
轻松管理Windows XP的用户	6
让Windows XP更顺手	7
联想词汇的制作和应用	8
Windows七十二变之移音换声	8

硬用天堂

DX9时代的新贵——解析Radeon 9600系列显卡	9
速度与激情(一)——ATI显卡优化入门	10
速度与激情(二)——ATI显卡优化不完全攻略	12
ATI中端杀手——Radeon 9800SE性能测试	14
大硬盘新问题快速问答	16
惊雷再现——ATI Radeon 9800	17
AGP槽供电不足引起黑屏	18
机箱变形惹的祸	18
灰尘引起的声卡故障	18
给CPU打造一个散热通道	19
自己动手制作启动和加密型闪存	19
速度的魅力——谈内存优化问题	20
让老主板支持新款CPU的方法	20

自己动手,使KT266A主板支持333MHz FSB Athlon XP处理器	21
Intel 845PE主板横向测试	22
全面破解ATI R9800SE!	24
鼠标优化全攻略	25
揭开nForce3 Pro芯片组的神秘面纱 ..	27
PCI Express——总线接口的未来 ..	28
局域网的哨兵网路岗	29

专题策划

典型软件的非典型用法	30
游戏服务器全攻略	35
天籁之音随身行——MP3随身听选购要点及应用	39
一机多用 快乐分享——Windows XP多用户操作全攻略	44

软件面对面

双雄比武 决战DVD市场	48
激情烧录Nero 6	49
品尝120度烈酒的味道	50
双模式电脑DIY	50
Foxmail 5.0构建安全的电子邮件 ..	51
Winamp: 2 + 3 = 5	52
全新体验——Macromedia Studio MX 2004	53

多媒体广场

TMPGEnc Plus高清晰视频制作的秘密 ..	54
---------------------------	----

把APE文件刻录为CD	55
轻轻松松, 照片化碟	55
给你的DVD减肥	56
给电影字幕瘦身	56
简约的完美主义——Zoom Player	57
多媒体文件大修复	57

软件学苑

运筹帷幄, 决胜千里——Windows XP远 程桌面连接实战	58
分享扫描的乐趣	59
系统卫士——SFC	59
刻录、虚拟两相宜——Nero ImageDrive	60
启动光盘轻松做——《启动易》	61
个性化Windows XP——XP变脸王	62
把IE浏览器改造成多页浏览器	62
我的系统你别用——用WinGuard Pro锁 定电脑	63
轻松玩转数码相片	64
菜鸟也装Linux	65
挖尽网站宝藏——图片矿工 Webimage miner	66

技巧与实践

巧用ntstat命令查木马	67
在当前位置打开命令提示符	67
Windows Media Player做同步歌词秀	68
加速Windows XP下Nero的启动速度	68
全自动安装Windows XP	69
巧用FlashGet下载/浏览Ftp资源	69
在Windows 98的安全模式下使用光驱	69
让菜鸟都会装系统	70
QQ2003文件传输新方法	70
取消Windows 98的登录密码	70
快速定位文件(夹)	70
禁用“F8”键, 加强系统安全	71

双系统巧修复	71
用Nslookup命令判断DNS故障	71
禁止IE下载文件	71
Windows中的Google——索引服务	72
自动更改计算机网络配置	72
用户权限轻松定——用组策略限制用户权 限	73
巧用键盘选文件	74
快速输入汉字偏旁部首	74
忘记Windows 2000管理员密码怎么办	74
关闭RealOne的通知服务	74
快速输入欧元符号	74
巧截RM视频图片	74
恢复PRC服务	74
让“回收站”成为“保险箱”	75
ACDSee中快速查看图片信息	75
实战Windows 98组策略	75
“共享应用程序”原来如此奇妙	76
Potoshop7.0巧汉化	76
ACDSee5.0快速裁剪图片	76
“冲击波”来前紧关门	77
金山词霸使用技巧四则	77
实战系统日志	78
快速安装网络打印机	78
Total Commander的特色技巧	79
安安心心整理硬盘	79
废除浏览器的记忆功能	80
为文件夹添加注释	80

办公软件

玩转Excel中的排序	81
用好office XP的选择性粘贴	81
在Autocad中插入Excel表格	82
在Outlook日历中添加节目	82
快速预览Word文件	82
快速输入省略号	82
制作Word智能函头公文模板	83
快速输入欧元符号又一法	83
“冻结”需要显示的Excel单元格	83
用Outlook轻松实现网络投票和文件审批	84
让Word 2002给你读文档	85

Excel 中 Ctrl 与数字键的妙用	85
让 Word 也来播放 Flash 动画	85
Word 绘图技巧七则	86
巧用 Word 2002 制作生字和拼音卡片	86
在 Word 中实现多篇文档一次转换	87
去除 Word 中汉字与英文字间距	87
学生成绩处理小技巧	88
Powerpoint 放映小技巧	88
让 Word 表格按需显示	88
自由控制 Excel 的文本换行	89
在 Word 中横打竖打随心意	89
Word 线条设置技巧二则	89
在 Excel 中实现自动添加单位	90
“冻结”需要显示的 Excel 单元格又一法	90
让 Word 表格实现自动填充	90
用 Foxmail 5.0 收取 Web 信箱邮件	90

网行天下

你的 ADSL MODEM 安全吗	91
让你的收藏夹无影无踪	91
实战网络数据包拦截分析工具 Iris	92
超级下载工具 BitTorrent 全攻略	93
轻松玩转 BitTorrent Plus!	94
全面解析 Mailto 使用技巧	94
打造安全高效的 HTTP 共享	95
BT 使用技巧	95
不用端口映射内网也能建网站	96
FlashGet 技巧二则	96
解决 IE 文件损坏导致无法打开链接的问题	96
扫描利器——Superscan 4	97
调出 IE 的纯全屏模式	97
清理“网上邻居”的垃圾信息	97
在网吧中找回下载文件的自由	98
用 Outlook Express 收发 Yahoo.com 邮箱邮件	98
IE 右下角地球图标的妙用	98

使 IE 主页地址无法被修改	99
怎样找到所需的邮件	99
对付恶意代码修改 IE 的一劳永逸法	99
简单防止 NetBIOS 漏洞攻击	99
ADSL 防御黑客进攻的方法	100
屏蔽恼人的 Windows XP“信使服务”	100
清除网络实名记录	100

技术热线

启动时显示超出同步范围	101
CD-ROM 控制器不正常怎么解决	101
关机时提示 Rundll32 非法操作	101
WUtemp 的目录是什么东西	101
256M 内存不能用的原因	101
为什么距离远的计算机不能上网	101
光驱不能读某些光盘的原因	102
为什么计算机格式化后找不到 CD-ROM	102
计算机找不到硬盘的原因	102
关机时 msgsrv32 没有响应的原因	102
S.M.A.R.T 提示出错怎么办	102
DDR400 内存的工作电压是多少	102
Windows XP 和 Windows 9x 中断管理的区别	103
为什么用了导热硅脂后 CPU 温度不降反升	103
刻录机莫名其妙出错的原因何在	103
如何更改 Windows XP 中错排的盘符	103
Windows 2000 与 Windows 98 互连问题	103

攻城略地

《模拟城市 4》市长手册	104
寰神结主线剧情流程攻略	107
爱与战斗的白皮书：巴黎之章——《樱花大战 3》详尽攻略（上）	111

爱与战斗的白皮书：巴黎之章——《樱花大战3》详尽攻略（下）	118
-------------------------------------	-----

游戏研究

侠盗罗宾汉隐藏关剖析	123
《神话时代》之数学参考书	124
《神话时代》之考古手册	125
CS MTV DIY	126

网游天下

鲜为人知的网络游戏BUG史	129
网络游戏外挂简史	131

游戏红颜

“游戏红颜”系列之一 罗敷	133
“游戏红颜”系列之二 无盐	135

仙剑奇侠传三

仙剑奇侠传三详细图解流程攻略	136
----------------------	-----

多机互连必杀技

怎样建个人FTP服务站点	140
--------------------	-----

系统漏洞的攻击与防范

决战输入法漏洞	145
警报在139端口响起	145
Superscan端口扫描	146
安全检测好帮手——IP Hacker	146
网吧老板如何防御漏洞入侵	147
由IPC引出的问题	147
Windows XP远程关机的隐患	148

网管必杀技

网管怎样配置使用员工邮箱	149
--------------------	-----

光盘刻录全程图解

复杂要求的数据光盘刻录	152
-------------------	-----

附录

300万像素数码相机选购指南	158
中低端DV选购方案与资料大放送	164
摄像头选购技巧及资料放送	172
刻录机和盘片全面选购指南	179
流行MP3播放器选购指南	185
万元笔记本电脑选购指南	192
家庭DV视频光盘制作	200
家庭数码相册VCD制作	207
共享宽带的几种方案	213
办公、家庭无线局域网搭建与配置	220

本书及光盘涉及到的互联网站（主页）在刊登前经编辑审查不含色情、反动等非法内容，但由于互联网具有规模庞大、变化快速、超链接多等特点，我们无法保证这些网站（主页）今后不含非法内容（链接），读者一经发现请立即向当地公安机关举报该网站。

（本书未收入的《电脑迷》2003年11、12期精彩内容，将收入《电脑迷2004合订版》中）

教你做启动盘

■ 文/Flyer

启动盘可以在系统崩溃时用来引导系统，然后完成分区、格式化等操作以重新安装系统；还可以启动到 DOS 实模式下升级 BIOS、杀除顽固病毒；当主板不具备光驱引导功能时，可以借助这张启动盘加载通用光驱驱动程序，使用光盘完成系统的安装。

制作 Windows 98 启动盘

在系统安装过程中创建

当我们安装 Windows 9x/Me 时，在安装的过程中会出现一个提示信息，询问你是否需要创建一张启动盘。这时你只需插入一张软盘，然后点击“确定”按钮，安装程序就会创建一张启动盘了。

通过“控制面板”制作

点击“开始”菜单，选择“设置/控制面板”，双击“添加/删除程序”，然后在出现的窗口中选择“启动盘”选项卡（图1），插入磁盘，点击“创建启动盘”按钮即可制作一张启动盘，功能与在安装过程中制作的启动盘完全一样。

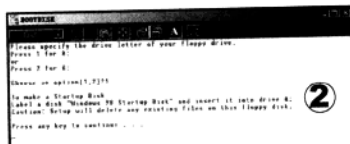
在 DOS 环境下制作启动盘

对 Windows 9x 来说，进入 Windows\Command 文件夹，找到其中一个名为 Bootdisk.bat 的批处理文件，运行后会出现如图2的提示，选择“1”表示在 A 盘制作启动盘，选择“2”表示在 B 盘制作启动盘。然后按照屏幕的提示放入一张空白软盘，按下回车键，稍候片刻，就可以得到一张启动盘了。

小技巧：在 \Windows\Command\Ebd

文件夹中保存有制作启动盘的所有文件，只要首先用 Attrib -s -h -r 命令去掉该文件夹下所有文件的系统、隐含、只读

属性，再把该目录下的所有文件拷贝到软盘，同样可以得到一张启动盘。



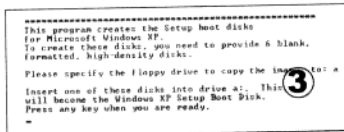
制作 Windows 2000 启动盘

在 Windows 2000 的安装光盘中有有一个名为 Bootdisk 的文件夹，执行其中的 makeboot.exe 文件，按照提示就可以制作一份需要 4 张软盘的启动盘。

制作 Windows XP 启动盘

对于 Windows XP，由于系统自带的启动盘制作功能制作的启动盘不能启动 Windows XP，需要到微软的网站下载专用的 Windows XP 启动盘制作程序（下载地址：Windows XP 家庭版，<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=zh-cn&FamilyID=E8FE6868-6E4F-471C-B455-BD5AFEE126D8>；Windows XP 专业版，

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=zh-cn&FamilyID=55820EDB-5039-4955-BCB7-4FED408EA73F>）。该程序可在 Windows 9x/Me/NT/2000/XP 环境下使用，运行该程序后，根据提示就可以完成启动盘的制作（图3）。需要注意的是要完成 Windows XP 启动盘的制作需要 6 张软盘。



菜单的“文件夹选项”命令，选择“查看”选项卡，去掉“隐藏受保护的操作系统文件”前的钩，此时会弹出一个警告对话框，选择“是”按钮，再选择“隐藏文件和文件夹”中的“显示所有文件和文件夹”，然后依次点击“应用”、“确定”按钮。此时你的系统分区根目录中会多出几个隐藏文件，找到 ntldr、ntdetect.com 和 boot.ini 这三个文件，将它们拷贝到软盘里，这样一张 Windows XP 的启动盘就做好了，大小只有 200KB 左右。

制作纯启动盘

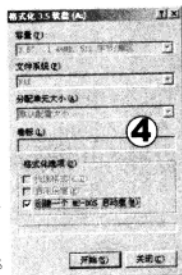
在升级主板或显卡 BIOS 时一般都会要求制作一张只包含 MSIOS.SYS、IO.SYS、COMMAND.COM 这三个文件的“纯”启动盘，不能存在 Autoexec.bat 和 Config.sys 文件，否则会在升级 BIOS 时出现提示内存不足的错误。那么，干净的启动盘该如何制作呢？

1. DOS：使用“Format a:/s”这条 DOS 命令即可。

2. Windows 9x：进入“资源管理器”或“我的电脑”，右击软盘，然后选择“格式化”命令，在对话框中勾选“复制系统文件”复选框，然后开始格式化即可。

3. Windows XP：和 Windows 9x 下的操作方法一样，从对话框中勾选“创建一个 MS-DOS 启动盘”，点击“开始”后就可以创建一张启动盘了（图4）。

其实，除了上述方法外，我们还可以利用 Windows 的备份工具创建紧急恢复盘或自动恢复盘，利用杀毒软件创建 DOS 启动盘，这里就不多说了。不过，无论你用哪一种方法创建 DOS 启动盘，可要记着加上“写保护”哟。别给病毒进入电脑的机会。



用组策略打造个性化的 IE 浏览器

■ 文 / 王向春

[illegible]

改变 IE 背景图案

可以删除 Windows Explorer 工具栏中的内容。

若要

- ☐ 删除 Windows 默认工具栏中的内容
- ☐ 删除工具栏中的某些内容

单击“新建工具栏”或“删除”。

说明

删除指定的工具栏时，请单击：

单击“**2**”。

单击“确定”。

单击“确定”。

单击“确定”。

测试工具基础信息

工具名称 (必需) (1):

工具描述 (为脚本文件或可执行文件, 必需) (4):

工具颜色值 (必需) (2):

工具文件大小 (必需) (2):

默认情况下, 该按钮显示在工具栏上 (3)

确定
取消

IE 标题栏中通常显示的是网页名，其实我们也可在上面添加些文字，例如一句提示语“学以致用健康上网”。双击“浏览器标题栏”策略，会弹出一个浏览器标题对话框，在此勾选“自定义标题栏”复选框，在下面的“标题栏文字”文本框中输入“学以致用健康上网”，点击“确定”就可以了（如图4）。



禁用 Windows XP 的自动播放功能

■ 文/智创工作室 亦可

现在很多光盘都具有自动播放功能，只要我们把光盘放入光驱后便会自动运行，这个功能我们有时是不需要的，尤其是在 Windows XP 操作系统中，在默认情况下，一旦插入光盘或移动硬盘，Windows XP 的自动播放功能就读取驱动器，同时显示一个对话框，要求你选择是否打开其中的视频、音频、图片文件。有时，这项自动功能可能会给你带来不小的麻烦，有没有办法来关闭这项功能呢？当然有……

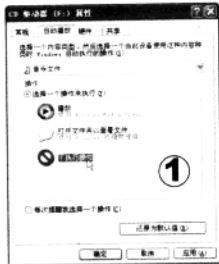
Shift 键法

如果要禁止光盘的自动播放功能，最简单的方法是在将光盘放入光驱的同时，按下 Shift 键，这样就可以禁用自动播放功能啦！

属性配置法

假如我们想要关闭光驱的自动播放功能，就可以通过配置其属性来完成。打开“我的电脑”，在“有可移动存储的设备”功能区下，用鼠标右键单击光驱，在弹出的快捷菜单中选择“属性”即出现其属性对话框。单击“自动播放”选项卡，选择一个内容类型，

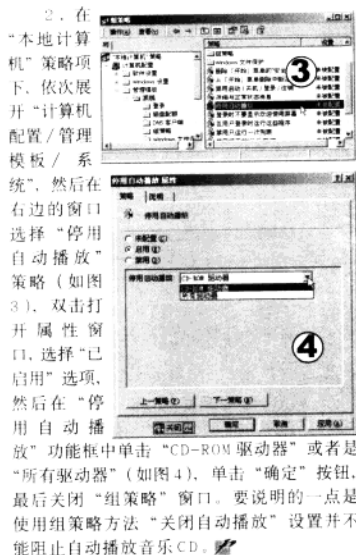
如音乐文件，再单击选中“选择一个操作来执行”复选钮，再单击“不执行操作”项（如图1）。对其余的多媒体类型，操作也同样如此，最后“确定”即完成。



组策略方法

Windows XP 提供的组策略功能，可以很方便地控制 Windows XP 的相关功能，通过组策略可以一次全部禁用 Windows XP 的自动播放功能。

1. 单击“开始”菜单中的“运行”，输入“gpedit.msc”（如图2），单击“确定”即打开了“组策略”窗口。



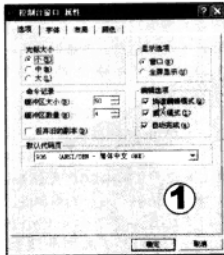
2. 在“本地计算机”策略项下，依次展开“计算机配置/管理模板/系统”，然后在右边的窗口选择“停用自动播放”策略（如图3），双击打开属性窗口，选择“已启用”选项，然后在“停用自动播放”功能框中单击“CD-ROM 驱动器”或者是“所有驱动器”（如图4），单击“确定”按钮，最后关闭“组策略”窗口。要说明的一点是使用组策略方法“关闭自动播放”设置并不能阻止自动播放音乐 CD。

Windows XP 命令行中的复制和粘贴

■ 文/windly

命令行操作模式并没有因为 Windows 的更新换代而被冷落，相反倒给我们提供了一种更方便快捷的操作方式来维护管理电脑。Windows XP 的命令提示行（简称 CMD）与 Windows 9x 中的操作有很大的不同，Windows XP 的 CMD 下没有了粘贴/复制的按钮，这让很多初学者十分头疼，其实解决的办法有很多，下面就给大家介绍三种方法。

首先，在“开始/运行”



中输入“cmd”命令调出命令行窗口，然后用鼠标左键单击命令行窗口标题栏左上角的图标或者用鼠标右键单击窗口标题栏，在弹出的快捷菜单中选择“默认值”命令，在“控制台窗口属性”对话框中的“选项”标签里的“编辑选项”中，选中“快速编辑模式”（图1），然后点击“确定”按钮。关闭 CMD，再重新打开。

鼠标右键法

在 CMD 中首先用鼠标左键拖动的方式选择需要复制的内容，然后单击鼠标右键，这样就将选中的部分保存在系统的剪贴板中了，打开记事本或其他文档编辑器，使用“粘贴”功能或直接按 CTRL+V 就可粘贴到当前位置了。

菜单法

用鼠标左键单击 CMD 窗口左上角的图标或者使用快捷键 ALT+空格，在快捷菜单中选择“编辑/复制”（或者“粘贴”）即可完成复制/粘贴操作（图2）。



键盘操作

在 CMD 窗口状态下，鼠标左键选择后，利用“CTRL+ENTER”组合键来复制。

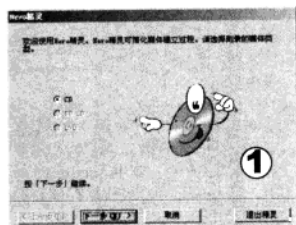
刻录,就是这么简单

■ 文/one low

随着光盘刻录机价格的下调,购买刻录机的朋友也越来越多了。有了刻录机,还需要刻录软件的配合才能完成光盘的刻录工作,在此,笔者就给大家介绍一下如何用 Nero Burning Rom (以下简称 Nero) 这款在绝大多数刻录机中附送的刻录软件刻录数据光盘和启动光盘。

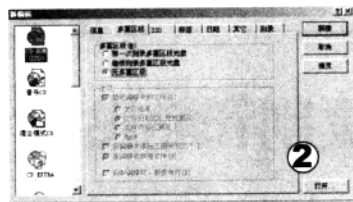
刻录数据光盘

1. 启动 Nero, 这时会出现一个“Nero 精灵”界面。虽然这个精灵挺“聪明”的,但要想使用 Nero 的强大功能我们就在此点击“退出精灵”按钮,使用手动设置的方式(图1)。



2. 这时会出现“新编辑”界面(图2),在这个界面中选择“CD-ROM (ISO)”。“CD-ROM (ISO)”是我们用得最多的光盘类型,在 Nero 中只要使用得当我们就能使用这个功能来完成 ISO 光盘和多记录光盘的创建(包括追加数据)。

3. 如果你的 CD-R/CD-RW 是空白的,并

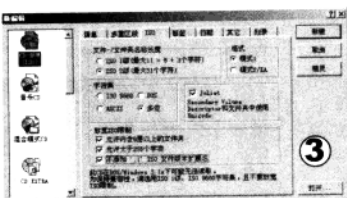


且要写入的数据刻不满光盘(650MB/700MB),这时你就可以在“多重区段”选项卡中选择“开始多记录光盘”选项。如果你的 CD-R/CD-RW 光盘已经刻录过一些数据,但并没有关闭碟片,要继续向碟片中添加数据,就选择“继续多记录光盘”选项来导入以前曾写入的数据。当使用“继续多记录光盘”选项并按“新建”按钮时 Nero 会预读取刻录机中光碟最后的 ISO 轨道,再按确定就可以成功导入了。如果你要一次刻满整张光盘或不想再追加数据时就选择“无多重区段”选项以获取最大的空间、最好的兼容性和最快的读取速度。

4. 确定了你要刻录的只读光碟类型以后我们就可以切换到“ISO”选项卡了(图3),这一选项卡关系着刻录后的光盘是否能 DOS 等操作系统中读取,是否支持长文件名、中文文件名和目录名等,所以大家要一一了解清楚。

文件 / 文件夹名称长度

“ISO 1 级”的文件名和目录名最多只能



使用 11 个字符,也就是不支持长文件名,要放宽这个限制就得选择“ISO 2 级”,这样我们就能刻录出长文件名了(Nero 支持的最大长度为 31 个字符)。如果你刻录的数据光盘只是在 Windows 下使用,那么就选择“ISO 2 级”,如果需要在 DOS 下使用,就选择“ISO 1 级”。

字符集

该选项用于定义光盘采用的字符集类型,如果你想在光盘中使用中文的长文件名或文件夹名,那么就选择“多位”,并勾选“Joliet”。

格式

“模式 1”代表刻录的内容含有错误修正码(ECC, Error Correction Code),而“模式 2/XA”则没有错误修正码。“模式 2/XA”较适合存放图形、声音或影视资料。如果刻录的资料比较重要,那么就选择“模式 1”。

放宽 ISO 限制

“允许 8 个目录以上的路径深度”和“允许路径超过 255 个字符”这两个选项是对 ISO 9660 标准的放宽,可有效补充该标准的不足,但如果勾选这两个选项会在旧的操作系统中(如 DOS)和 Mac 机上不能被读取。

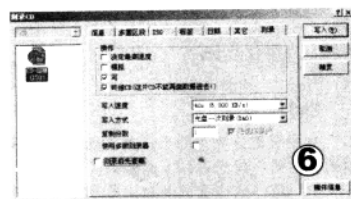
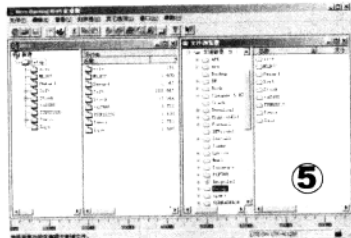
5. 点击“标签”选项卡来输入光盘的卷标,如果输入的卷标长度超过了 8 个字符,那么请选择 Joliet 格式,并将下方“于 Joliet 中也使用 ISO9660 文字”选项复选框中的钩去掉(图4)。



6. “日期”选项卡来设定光盘上文件和目录创建的日期和时间,“其它”选项卡中的“暂存文件”下的“硬盘或网络缓存文件”和“缓存文件小于”勾选后就会把小文件及网络上的文件复制到本地硬盘上以提高刻录的成功率。完成设定后即可按“新建”按钮进入文件的选择窗口(图5)。

7. 把需要刻录的文件从文件浏览器中拖放到 ISO 窗口中。

8. 点击“刻录”按钮打开刻录对话框(图6),



“决定最高速度”是在刻录前测试系统是否能跟上刻录速度,如速度不够则会降低刻录速度,一定程度上避免了刻录失败的发生;“模拟”的作用是在真正刻录以前模拟一下刻录的整个过程,但不包括对碟片的写入,也就是说可以测试出硬盘、光驱、网络等信息源的传输是否稳定达到指定刻录速度的需求;“写入”就是真正写入,只有勾选这个选项才会完成写入光碟的过程;“终结 CD”是关闭光盘的意思,当选了这个选项则无论用什么方法都不能再往这个光碟再写入任何数据了;“写速度”可以设定刻录机写入的速度;“写入方式”中选择光盘的刻录方式,如果在“多重区段”选项卡中选择的是“开始多记录光盘”或“继续多记录光盘”选项,软件会自动采用“轨道一次刻录”方式,如果是“无多重区段”,建议选择“光盘一次刻录”方式。“复制份数”可设定刻录光盘的数量,需要批量刻录相同内容的光盘时采用。当以上都设定好我们就可以点击“写入”按钮开始刻录,剩下的事情就由刻录机来帮你完成了。

小知识

ISO9660: 可使用的字符是 26 个大写英文字母、10 个阿拉伯数字及下划线。目前有 Level 1 和 Level 2 两个标准。1 级与 DOS 兼容,文件名采用传统的 8.3 格式,而且所有字符只能是 26 个大写英文字母、10 个阿拉伯数字及下划线。2 级则在 Level 1 的基础上加以改进,允许使用长文件名,但不支持 DOS。

DOS: 可使用的字符是 26 个大写英文字母、10 个阿拉伯数字,及下划线。

Joliet: 由微软公司定义的光盘文件系统,也是对 ISO9660 文件系统的一种扩展,它支持 Windows 9x/NT 和 DOS、在 Windows 9x/NT 下文件名可显示 64 个字符,可以使用中文,但不能被苹果机所读取。

刻录启动光盘

1. 按 Nero 工具栏左侧第一个的“新建”按钮或文件菜单下的“新建”来打开“新编

有的放矢 备份软件特殊资料

文 / 尹竹

在很多时候, 我们想要恢复的往往不是整个系统, 而是软件的一些特殊资料, 例如邮件账户配置、参数选项以及注册信息等。对于这些资料, 我们该如何进行备份呢? 请往下看。

备份软件的参数设置

通过合理设置软件的参数选项, 可以让其运行在最为理想的状态。如果不希望每次重新安装软件时, 重复这项繁琐而又乏味的工作, 就可以考虑将有关的参数设置备份起来。

Total Commander: 软件安装完成后, 第一次运行时弹出“Configuration”(配置)窗口, 在其中设置的参数默认保存在 Windows 目录下的“Wincmd.ini”配置文件中。备份时只需将该文件复制出来即可, 当以后需要恢复时, 再将该配置文件还原到 Windows 目录中。需要注意的是, Total Commander 中还有一个很重要的配置文件“Wcxftp.ini”(同样在 Windows 目录中), 保存着 FTP 账户信息等设置, 我们可以根据需要来决定是否备份它。

HyperSnap-DX: HyperSnap-DX 的相关参数选项保存在注册表中, 要对其进行备份, 只需将相应的注册表分支导出即可。以 HyperSnap-DX 4 为例, 运行 Regedit, 在注册表编辑器中依次展开 HKEY_CURRENT_USER\Software\Hyperionics\HyperSnap-DX v.4, 选中下级的“HyperSnap-DX”主键, 执行“注册表”菜单中“导出注册表文件”, 将这个注册表分支备份起来, 恢复时再将其导入即可。

WinRAR: WinRAR 3.x 备份设置的方法有些特别, 打开程序的操作界面后, 从“选项”菜单中选择“导入/导出”→“导出设置到文件”, 这时会弹出一个对话框提示我们“WinRAR 设置被保存到 C:\Program Files\WinRAR\Setting.reg 文件。当需要恢复时, 从“选项”菜单中选择“导入/导出”→“从文件导入设置”, 或者直接双击 Setting.reg 文件即可将其导入注册表。

Photoshop: 在 Photoshop 7.0 中, 如果对系统参数(Edit/Preferences)以及预设(Edit/Presets Manager)进行了修改, 软件会将这些内容保存在“C:\Windows\Application Data\Adobe\Photoshop\7.0\Adobe Photoshop 7.0 Settings”

PhotoShop 7.0 Settings”整个文件夹备份起来, 重新安装后, 再使用备份的文件夹覆盖即可。

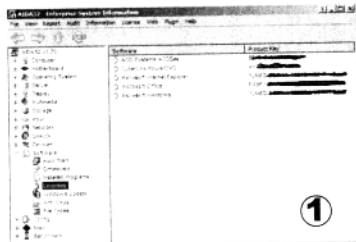
备份软件的注册信息

软件注册码的重要性, 相信大多数读者都知道, 这里介绍一些找回软件注册信息以及备份的方法。如果软件尚能运行, 那么最容易找回软件注册信息的地方应该是“About...”(关于)对话框, 绝大部分软件的注册信息都可以在这个对话框中找到。以 WinZip 为例, 单击“Help”菜单下的“About WinZip”, 在弹出的对话框中我们可以看到软件的授权用户名及注册码。另外部分软件在启动画面中也会显示相关的注册信息, 例如 Photoshop, 软件运行时, 启动画面的右下角就有注册码的信息, 这时把它记录下来即可。

其实多数软件在安装或注册时会将注册码的有关信息写入 Windows 注册表。例如我们要找回 ACDSee 的注册码, 可以从注册表编辑器中依次展开“HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\ACD Systems\ACDSee”, 在右侧窗格中有一个名为“LicenseNumber”的字符串值, 其键值就是 ACDSee 的注册码。又如 Photoshop 7.0 的注册码保存在“HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Adobe\Photoshop 7.0\Registration”分支的“Serial”键值中。

小提示: 由于在注册表中记录软件的注册码键值并不固定, 可以通过查找“ProductID”、“LicenseNumber”、“Serial”、“RegKey”、“ProductKey”、“SerialNumber”等关键字, 来判断软件的注册码。

此外, 还可以使用 AIDA32 这款工具来帮助查找和备份软件的注册信息。AIDA32 是一款系统检测工具, 它不仅可以用来侦测系统中的各种硬件, 同样也可以帮助我们获取软件方面的信息。运行 AIDA32 后, 单击左侧窗格中的“Software/Licenses(许可信息)”, 这时我们就可以从右侧窗格中看到软件名称及注册信息(图1)。如果需要备份的话, 可以用鼠标右键单击“Licenses”项目, 在弹出的“Quick Report Licenses(快速报告许可信息)”级联菜单中选择一种报告格式进行备份。



邮件账户配置及其它

Foxmail 邮件账户

要对 Foxmail 邮件账户进行备份, 可以在 Foxmail 安装目录下找到 accounts.cfg 文件、Mail 和 Address 文件夹, 将它们复制到备份的文件夹中。当需要恢复时, 再将它们拷贝回安装目录即可。其中 accounts.cfg 文件存放有用户的账户名和数据存储路径等信息。

Outlook Express 账户信息

我们可以在 Outlook Express 的“工具”菜单中选择“账户”命令, 然后在弹出的“账户”对话框中打开“邮件”选项卡, 选中指定的邮件账户, 单击右侧的“导出”按钮(图2), 将账户信息导出为一个 .iaf 文件, 当需要恢复时可通过“导入”按钮恢复。另外, 也可以直接导出注册表 HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Account Manager\Accounts 分支的内容来备份。

FlashGet 下载资料

FlashGet 的下载数据库默认保存在 Default.jcd 文件中, 备份时, 只需在软件安装目录下找到这个文件复制出来即可。恢复时, 首先确认已经退出 FlashGet, 然后再将备份的数据库文件重新拷贝回软件的安装目录下。

辑”对话框, 选择“CD-ROM(启动)” (图7)。“启动”选项卡是制作启动光盘的关键, Nero 除了和一般的刻录软件一样可以使用镜像文件来作为启动源外还额外支持把“可启动的逻辑驱动器”制作成启动源, 这就意味着能启动的盘都能作为启动源, 包括软盘、带启动功能的 USB 闪存等(制作启动软盘的方法, 请参见 7 期《电脑迷》中《教你做启动盘》一文)。



在“高级设置”里, 我们可以设置启动源的虚拟类型, 当软盘作为启动源时, 则在光碟启动时会把启动盘模拟为 A 盘, 而 MO 和硬盘分区等其他的启动源会被模拟为 C 盘。选择好启动源和“ISO”中的相关选项后即可按“新建”按钮进入下一个步骤。

2. 把硬盘上的要刻录的文件拖到光碟面板上, 点击按钮打开刻录对话框, 设定好刻录时的选项后按“写入”按钮开始刻录。

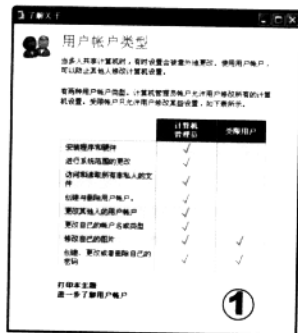
轻松管理 Windows XP 的用户

文 / 智创工作室

过去,共享计算机意味着其他用户可以看到你的私人文件。在你的计算机里安装你不希望安装的游戏或软件,或者更改你的计算机设置。而通过 Windows XP 的“用户账户”功能,则可以方便地对每个使用计算机的用户进行管理,使管理计算机成为一件很容易的事情。

初探用户账户

Windows XP 提供了两种账户类型,计算机管理员账户和受限账户。双击“控制面板”中的“用户账户”图标,在打开的“用户账户”窗口中,点击左边“了解”区中的“用户账户类型”即可得知这两种账户的权限对比(如图1)。



计算机管理员账户

计算机管理员账户是专门为可以对计算机进行系统更改、安装程序和访问计算机上所有文件的用户而设置的。只有拥有计算机管理员账户的用户才拥有对其他用户的完全访问权。该账户的特点是:可以创建和删除计算机上的用户账户;可以为计算机上其他用户账户创建账户密码;可以更改其他人的账户名、图片、密码和账户类型。

受限账户

当多人共用一台计算机时,你的计算机中的内容有可能被其他人意外更改,而使用受限账户,可以防止别人对你的计算机中的内容进行更改。受限账户的权限为:无法安装软件或硬件,但可以访问已经安装在计算机上的程序;可以更改其账户图片,还可以创建、更改或删除其密码;无法更改其账户名或者账户类型。

来宾账户

Windows XP 还提供了一个来宾账户,来

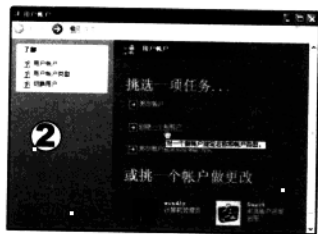
宾账户是供那些在计算机上没有用户账户的人访问自己的计算机。来宾账户没有密码,所以可以快速登录,以检查电子邮件或者浏览 Internet。该账户的特点是:无法安装软件,但可以访问已经安装在计算机上的程序;无法更改来宾账户类型;可以更改来宾账户图片。

用户账户管理

进行用户账户管理时,请用具有计算机管理权限的账号登录入系统。

创建新账户

在“用户账户”窗口中单击“创建一个新用户”(如图2),首先为新账户起名(如 SNOW),然后单击“下一步”,在图3中选择新账户的类型。根据需要确定新用户的账户类型,最后单击“创建账户”按钮,即完成了账户的添加。如果还需要对新账户进行修改,可选择“上一步”返回修改。



小技巧:其实我们还可以在命令行状态下创建用户,如创建一个名称为 WWW,密码为 123 的新用户,则使用命令 `net user WWW 123 /add`。若要将其提升为计算机管理员账户,请使用命令 `net localgroup administrators www /add`

修改现有账户

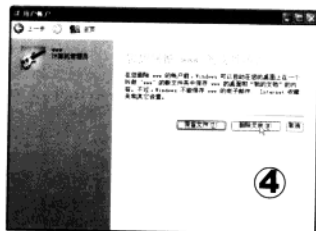
创建好用户账户后,我们如果要对账户进行修改,请在“用户账户”对话框中双击要修改的用户名称,进入如图3的对话框



口,对于计算机管理员账户来说,就可以更改账户名称、密码、图片、账户类型及删除账户。也可以在命令状态使用 `net user` 命令来修改用户。

删除用户账户

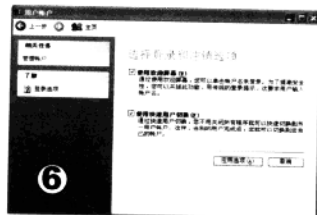
在图3的窗口中,单击“删除账户”按钮,出现如图4的“您想保留 WWW 的文件吗?”的提示,根据需要选择“保留文件”或者是“删除文件”,最后单击“删除账户”,即完成了对“WWW”账户的删除工作。当然我们也可以通过命令行来完成,进入命令提示行状态,运行 `net user www /delete` 命令即可删除 WWW 账户。



切换用户

在 Windows XP 系统中可以实现用户之间的快速切换,而不必关闭其他用户正在执行的程序。这也是 Windows XP 优于 Windows 2000 的地方。选择“开始/注销”,弹出如图5所示的对话框,选择“切换用户”,即可实现不同用户之间的快速切换。

要注意的是,要想使用“切换用户”功能,请在“用户账户”对话框中打开“更改用户登录或注销的方式”,然后选中“使用欢迎屏幕”和“使用快速用户切换”选项即可(如图6)。



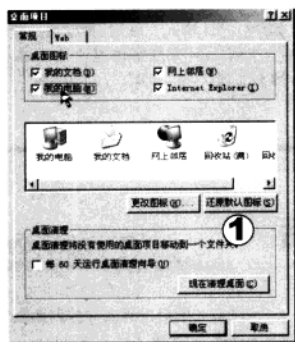
让 Windows XP 更顺手

■ 文 / 翟乃博

现在,许多用户都在使用 Windows XP 操作系统。可是,在使用 Windows XP 时,它的默认设置未必符合我们的使用习惯。因此,有必要对它进行设置,以满足我们的使用要求。

在桌面显示常用图标

当第一次启动 Windows XP 时,我们都会惊叹它那美丽的桌面。可是,仔细观察后发现,只有“回收站”的图标孤零零地躺在桌面的右下角,常用的“我的电脑”、“IE”、“我的文档”和“网络邻居”的图标呢?如果没有这些图标,将给我们的操作带来许多不必要的麻烦。将它们显示在桌面的的方法是:在桌面空白处单击鼠标右键,在快捷菜单中选择“属性”,在弹出的窗口中选择“桌面”标签,再选择“自定义桌面”(图1),勾选“我的电脑”、“Internet Explorer”、“我的文档”和“网络邻居”,点击“确定”完成设置。



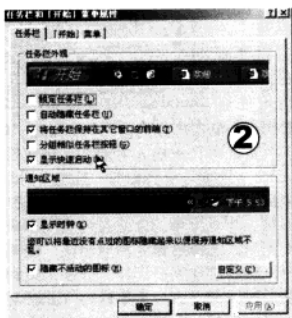
显示快速启动工具栏

在 Windows 98/2000 中,都有快速启动工具栏,它可给我们带来不少的方便,特别是显示桌面,可以快速把所有的窗口最小化。可是在 Windows XP 中,其默认的设置是关闭的。把鼠标移到任务栏的空白区域,单击右键从弹出的菜单中选择“属性”,然后选择“任务栏”选项卡,如图2所示,勾选“显示快速启动”,点击“确定”按钮后快速启动栏就回来了。

禁止分组相似任务栏

分组相似任务栏功能可以在打开许多任务窗口的时候,自动将相似任务栏按钮,分组后由同一程序打开的多个窗口将会折叠成一个按钮。用鼠标右键单击该按钮则可以一次性关闭这些窗口,也可有选择性关闭其中的任何一个。虽然这项功能可以在任务栏上显示更多的窗口,但是这项功能会对在多

个任务窗口中进行切换带来麻烦。如果你喜欢 Windows 98 的那种显示方式,那么在图2中把“分组相似任务栏按钮”前的钩去掉即可。

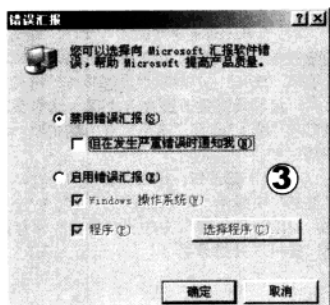


采用 Windows 98/2000 的窗口风格

在 Windows XP 中,窗口的显示模式也发生了变化,但是让人感觉不大舒服,左边用处不大的任务栏,竟然占据了屏幕的1/4,使窗口显示的文件大大减少。真是感觉不爽!打开任何一个 Windows 窗口,依次打开“工具/文件夹选项”菜单项,再单击“常规”选项卡,选择“使用 Windows 传统风格的文件夹”选项即可。

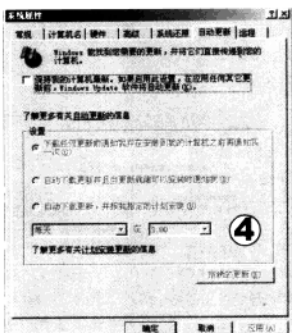
禁止错误报告

如果 Windows XP 系统出现了比较严重的错误,系统就会自动启动 Bug Reporter-Dr. Watson,但发送这个错误报告常常花费1~2钟的时间,还是把它关掉为好。用鼠标右键单击“我的电脑”,选择“属性”,打开“系统属性/高级”标签,然后单击“错误报告”按钮,选中“禁用错误报告”选项,并取消“但在发生严重错误时通知我”选项(图3),最后单击“确定”按钮,这样系统错误报告就不会再出来烦人了。



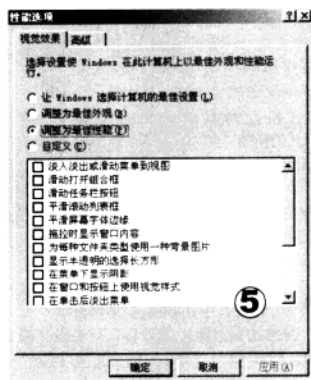
关闭自动更新

微软可能知道自己的新操作系统会有不少的漏洞,因此在 Windows XP 增加了一项“自动更新”功能。该功能可以在微软推出系统升级补丁或系统安全补丁的时候,自动升级系统。不过对于性能稍差的电脑来说,这个功能比较占资源,因此,手动升级是我们的最佳选择。右键单击“我的电脑”,点击属性,点击“自动更新”,将“保持我的计算机最新”前的钩去掉(图4),就可以把自动更新功能关闭。



关闭“视觉效果”

Windows XP 的操作界面与以前的操作系统相比,可谓焕然一新,但这是以消耗大量内存为代价的,本来 Windows XP 就是一个内存消耗大户,性能与美观谁呢?俗话说得好,“好钢用在刀刃上”。右键单击“我的电脑”,点击属性,点击“高级”,在“性能”一栏中,点击“设置”,单击“视觉效果”,选择“调整为最佳性能”(图5),这样可以为系统省下“一大笔”内存了。



联想词汇的制作和应用

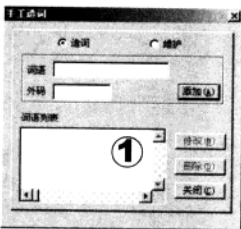
文 / 黄加国 王庆

文字输入方法是每个学电脑的朋友都必须掌握的基本功。文字输入方法是多种多样的，但不不管是采用何种方式，如果是逐字录入，效率显然太低；因此微软在制订 Windows 输入法时，在字库里增加了“联想词汇”功能，以提高文字的录入速度。但在使用中我们发现，Windows 的“联想词汇”中，有许多联想词并非所需，因为使用对象是千差万别的，因此对某个专业来说，有许多常用的词汇就没有。所以由用户增添各自的联想词汇就势在必行，而 Windows 的输入法也在这方面提供了便利。

联想词汇的制作

手工造词

首先调出 Windows 自带的输入法，如“全拼”、“智能 ABC”。用鼠标右键点击左方的输入条名，选择“手工造词”命令（《智能 ABC》是“定义新词”），即可进入新联想词汇的输入窗口（图 1）；输入完后按“添加”按钮，然后再点击“关闭”按钮，

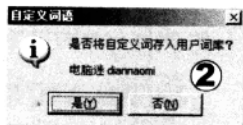


它就自动添加到联想词汇里了（不用担心重复输入，如果重复输入了软件一般会提示，且该词的位置会提到前面来），一般在输入第一个字的第一个拼音后，即可找到它。

在线造词

在用全拼输入法写文章时，如果感到将要输入的词汇，今后可能会经常使用，欲增加联想词汇中，可按“Ctrl + ~”键，再往下输入该词汇，输完后再按“Ctrl + ~”键，在弹出的“自定义词语”窗口中选“是”即可加入联想词汇中（图 2）；

另一个更简单的办法是：在文章或字段输入完后，选择欲建立的联想词，使其字面反白，按右键选复制，再打开手工造词，选粘帖后按添加，而后关闭即可（此法对已录入一半词汇后，才想在造词最为有用）。



使用技巧

“全拼”输入法

“全拼”输入法的联想词太多，选择起来也很费时间；其实联想词基本上都是按拼音符号的顺序排列的，如果我们欲找的联想词的第二字拼音是靠近“Z”的，如“建筑”的

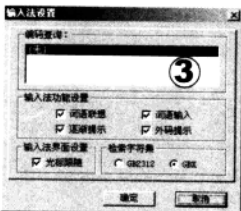
“筑”，拼音是“Z”，输完“建”之后，在选“筑”时，先按一下 End 键，然后按 Page Up 键从末尾倒选回来，就会取得事半功倍的效果。

各输入法之间互用

在录入文字时，有时会碰到一些生僻字，如在“全拼”输入时，由于读不准或不会其读音，此时你可用其他的办法录入（如改用笔型码），然后再用“全拼”在线造词，制作联想词，当你在按“添加”之后，即可在“外码”和“词语列表”框里，看到该字的拼音（但在输入法配置里，检索字符集宜设为“GBK”，以防所采用的字为非常用字。）。

输入生僻字

在“全拼”输入法状态条上（或其他输入法），单击鼠标右键，选择“配置输入法”栏，在检索字符集内，选“GBK”项（图 3），确定后即可输入。如：“”，输入“lin”拼音后，即可在字表里找到。但有些字体是不支持本命令的，即不能选“GB2312”字符集。



Windows 七十二变之移音换声

文 / mekocheung

伴随 Windows 的启动 / 退出，会响起一段音乐。每次都听一样的音乐，会不会觉得有点闷呢？现在就让我们来改变一下口味吧！

1. 进入“控制面板”的“声音及多媒体”选项（Windows XP 中是“声音和音频设备”），切换到“声音”选项卡（图 1）



2. 分别选择“启动 Windows”和“退出 Windows”

3. 在“名称”（Windows XP 中是“声音”）下拉菜单中选择音乐文件，

按“试听”按钮试听，如果喜欢就点击“确定”按钮，这样就完成了。

如果对现有的音乐不满意，还可以制作自己喜欢的音乐来作为启动 / 退出音乐哦！所选的音乐文件必须是 WAV 格式。在此我们用《豪杰超级解霸》的超级音频解霸工具（图 2）的录音功能把 MP3 文件转换为 WAV 格式。



a. 打开一首你喜欢的 MP3 文件，首先点击“播放”按钮，拖动播放滑块，选择需要截取音乐的“开头”，然后点击“开始”按钮，定义开始点；接着继续拖动播放滑块，选择截取的音乐“结尾”，在“结尾”点击“结束”按钮，定义结束点。

b. 点击“保存”按钮，出现保存窗口，在“保存类型”中选择“声音波形文件 (*.wav)”（图 3），选择好音乐文件的文件名和保存路径，就可以开始录音了。

c. 录音完毕后，进入“控制面板”的“声音及多媒体”，选择“启动 Windows”、“退出 Windows”，然后点击“浏览”按钮选择刚刚制作的音乐文件，最后点击“确定”按钮，就大功告成啦！

你还可以利用 Windows“附件”中的“录音机”程序，录下自己的声音保存在电脑里，这样开机 / 关机时都可以听到自己的声音了。



DX9 时代的新贵

——解析 Radeon 9600 系列显卡

■ 文 / 末世纪工作室

前言:随着 ATI 和 nVIDIA 分别推出 Radeon 9600 系列以及 GeForce FX5600 系列, 占据显卡市场主流的中端显卡终于也全面跨进了 DX 9.0 时代。相对价格高不可攀的 GeForce FX5800 系列和 Radeon 9800 系列来说, 玩家对于千元左右的中端主流显卡注意力显然大得多, 这其中, ATI 的 Radeon 9600 系列引起的话题似乎更多一些, 毕竟在 ATI 上一代中端显卡 Radeon 9500 系列依然活跃在市场上的时候就推出 Radeon 9600 系列, 这总会使人有一些疑惑。众所周知, ATI 在推出 Radeon 9500 以及 Radeon 9700 系列产品时, 造成了一些规格上的混淆, 特别是 Radeon 9500 可以通过硬件或者软件的改造打开 8 条像素流水线, 这更是打乱了 ATI 在显卡市场上的战略部署, 极大地影响了 ATI 在高端显卡上的销售。除此之外, nVIDIA 最近推出的 GeForce FX5200 系列和 GeForce FX5600 系列在低端和中端显卡市场上全面出击, 这给了 ATI 很大的压力, 尽管 Radeon 9500 系列在性能上占据优势, 但这毕竟是推出已经有大半年的产品, 没有什么新意, 而且从其产品分类来看, ATI 的产品远没有 nVIDIA 产品划分得那么细致, 给消费者选择的余地并不多。综上所述, ATI 迫切地需要一款新产品来代替 Radeon 9500 系列, 而这个任务就落在了 Radeon 9600 系列身上。

Radeon 9600 系列显卡规格

与 ATI 早前推出的 Radeon 9800 系列依然使用 0.18 微米技术相比, Radeon 9600 系列 (即 RV350) 全面更新了生产技术, 采用 0.13 微米工艺, 这既让芯片的时钟频率能进一步提升 (Radeon 9600 Pro 的时钟频率达到了 400MHz), 同时也降低生产成本。不过, Radeon 9600 系列比 Radeon 9800 系列在顶点与像素渲染流水线减少了一半, 即 Vertex Shader (顶点着色引擎) 减为 2 个, Pixel Shader (像素着色引擎) 流水线为 4 条, 这种配置安排等同于 Radeon 9500, 不过 Radeon 9600 系列不可能通过硬件或者软件的改造打开 8 条像素渲染流水线。由于每条流水线的 TMU (材质贴图) 单元仍为 1 个, 所以 Radeon 9600 系列在多线程游戏中的成绩势必会受到一定的影响。不过 Radeon 9600 系列也由 R350 (Radeon 9800 系列) 身上继承了 SmoothVision 2.1 功能, 包括改进的色彩压缩和 Hyper Z III+ (优化 Z 轴高速缓存与改良的模板运算) 等技术, 所以从显卡使用的技术方面来看, Radeon 9600 系列是不落后的。

和 Radeon 9500 系列一样, Radeon 9600 系列的内存总线也是 128 位。由于定位于中端显卡, Radeon 9600 系列使用 128 位的内存总线无可厚非, 但这也引发了一个话题: 尽管 Radeon 9600 系列的时钟频率比较高, 但在同样使用 128 位的内存总线前提下, 像素渲染流水线只有 Radeon 9500 Pro 一半的 Radeon 9600 系列是否会比前者性能差很多? 在稍后的测试中, 我们将会解答这个疑问。

Radeon 9600 系列显卡版本

Radeon 9600 系列具体分为 Radeon 9600 Pro 和 Radeon 9600 两个版本, 在核心频率上 Radeon 9600 Pro 为 400MHz, 显存频率为 600MHz; 由于同样采用了 0.13 微米工艺的 RV350 核心, 所以 Radeon 9600 核心频率依然

比较高, 达到了 325MHz, 而显存方面则被定在了较低的 400MHz。

测试平台及说明

要了解 Radeon 9600 系列的性能, 最好的方法当然还是测试。为了让测试数据更有说服力, 除了 Radeon 9600 以及 Radeon 9600 Pro 两款显卡, 我们还将对 Radeon 9500 Pro 以及 GeForce FX5600, GeForce FX5600 Ultra 这三款显卡进行测试。以下是我们测试使用的平台:

硬件环境

CPU: Athlon XP 2500+

主板: 华硕 A7N3X (nForce 2 芯片组)

内存: 金士顿 KINGSTON 512M DDR333

硬盘: 希捷 7200.7 80G 7200rpm

软件环境

操作系统: 英文版 Windows XP SP1

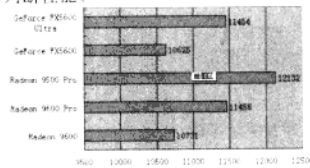
DirectX 版本: 9.0

显卡驱动程序版本: ATI 官方催化剂 3.4 版
nVIDIA 官方雷管 44.03

测试结果

3DMark2001SE

3DMark2001SE 一直是测试显卡 D3D 性能表现的最好工具, 只有支持 DirectX 8 以上的显卡才能完成全部测试。很多玩家在选择显卡的时候, 都会通过 3DMark2001SE 的得分来判断性能。

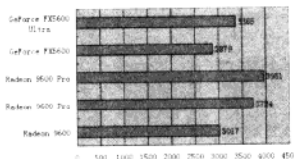


3DMark2001SE 1024 x 768 32bit

在 3DMark2001SE 的测试中, Radeon 9600 Pro 超过了 GeForce FX5600 Ultra, 而 Radeon 9600 也比 GeForce FX5600 要高, 不过两者之间差距不大, 基本可以说打个平手, 值得注意的是, Radeon 9500 Pro 在这一项测试中遥遥领先, 8 条渲染流水线的优势非常明显。

3DMark2003

3DMark03 测试主要分为游戏性能测试和 CPU 性能测试。只有支持 DirectX 9 的显卡才能完成全部测试。

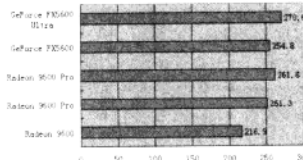


3DMark2003 1024 x 768 32bit

在 3DMark2003 测试中, Radeon 9600 Pro 全面超越了 GeForce FX5600 Ultra。总体来说 ATI 产品在 3DMark2003 测试中的表现远远好于 GeForce FX5600 系列。不过在 ATI 内部的较量中, Radeon 9600 Pro 依然输给了 Radeon 9500 Pro。

Quake3 Arena

Quake3 Arena 不仅是一款优秀的 FPS 作品, 而且它那出色的游戏引擎也使得我们一直将它作为测试硬件的一个基础标准, 特别在显卡的 OpenGL 能力上, Quake3 的测试相当有说服力。

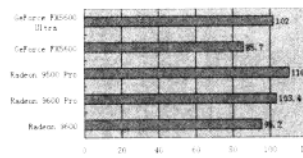


Quake3 Arena 1024 x 768 32bit

Quake3 Arena 测试一向是 nVIDIA 的强项, GeForce FX5600 Ultra 在有很明显的优势, 领先 Radeon 9600 Pro 大概在 10% 左右, 而 GeForce FX5600 的表现也相当不错。ATI 方面, Radeon 9500 Pro 仍然保持着很强劲的性能, 而 Radeon 9600 就落后一大截了。

Quake3 Arena 全屏抗锯齿测试

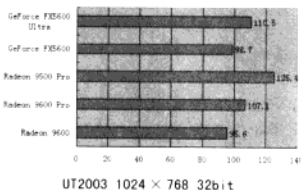
Quake3 Arena 测试中, 在关闭全屏抗锯齿的情况下 GeForce FX5600 全面领先 Radeon 9600 Pro, 而开启全屏抗锯齿后情况则有所变化, Radeon 9600 Pro 超越了 GeForce FX5600 Ultra, 特别在高解析度下, Radeon 9600 Pro 的优势非常明显, 当然 Radeon 9500 Pro 的领先幅度就更大了。



Quake3 Arena 全屏抗锯齿 1280 x 1024 32bit

虚幻竞技场 2003

UT2003 可以算是画质最佳的竞技类射击游戏了,这类游戏对画面速度的要求颇高,对显卡的要求也比较苛刻。



Radeon9500 Pro 借助渲染流水上的优势,在 UT2003 测试中大幅度领先, GeForce FX5600 Ultra 与 Radeon 9600 Pro 相比,则快了不少,而 Radeon 9600 则又一次落到了最后。

总结

从本次的测试数据来看,可以发现“新产品”并不一定就代表性能更好,与推出很久的 Radeon 9500 Pro 相比, Radeon 9600 Pro 在性能方面全线溃败,不管是在哪一方

面,两者的差距都非常明显,从这方面来说, Radeon 9600 系列的确是“退步”了;不过从 ATI 的角度来看, Radeon 9600 系列是成功的,它不但在大多数测试结果上不逊于 FX 5600 系列,而且生产成本也比上一代的 Radeon 9500 要低。而从用户的角度来看,在 Radeon 9500 系列显卡逐渐在市场消失的情况下, Radeon 9600 系列的确可以担起对抗 nVIDIA 中端显卡的重任,尽管在性能上它和前一代的 Radeon 9500 系列显卡相比毫无优势,但和 nVIDIA 的 GeForce FX5600 系列比较起来,它依然有足够的竞争力。

速度与激情 (一)

——ATI 显卡优化入门

■ 文/拳头

速度与画质已经成为衡量一款 3D 显卡性能的重要因素,对于初学者来说如何将显卡的功能全部发挥出来并不是件容易的事,下面就让我们从驱动优化和画质优化两个方面给大家一个满意的答案吧。

优化的方向

显卡的应用可以归纳为 2D 桌面显示、视频回放、3D 加速和专业应用四个方面,2D 显卡和视频回放的操作往往比较简单,所以大家最关心的仍然是显卡 3D 加速能力的强弱和在游戏中的应用,此时可以分为速度和画质两个方面,如果显卡的 3D 加速能力较慢,可以放弃一部分画质而将显卡的性能全部投入到速度方面,这样就能在 3D 游戏中获得较流畅的画面了,如果购买的是高端显卡,在画面速度已经完全能够满足要求的前提下可以将显卡的性能倾向品质优化而加强画面显示的效果。

驱动优化五步曲

驱动的选择

显卡驱动是最基础也是最关键的一步,目前 ATI 的 Radeon 系列显卡品种虽然繁多,但驱动却是集成的一体化设计模式,而最新推出的催化剂 3.4 无论兼容性还是稳定性都代表了 ATI 驱动的最高水平,所以大家没得选择,下载然后安装吧!不过要注意 ATI 将显卡驱动和控制面板做成了两个部分,都下载并安装后才能完成对显卡驱动进行优化,而某些第三方提供的显示驱动(如 Omega)还增添了更多的附加功能,大家不妨尝试一下。

驱动的安装

官方驱动的安装很简单,双击安装文件,首先会让用户浏览驱动说明,然后选择驱动保存的路径,需要重新安装驱动的时候就可以直接从这里提取文件,接着驱动程序就会自动把驱动安装到电脑中,重新启动

后,ATI 显卡就可以正常工作了。

性能与品质的优化

用鼠标右键点击桌面后选择“属性”,然后切换到“设置”窗口,从“高级”选项中进入 ATI 显卡的驱动控制界面,这里要特别留意工具栏上的 Direct3D 和 OpenGL 两个窗口,里面的调整选项内容大同小异,下面以 Direct3D 窗口为例说明如何针对显卡的性能和品质进行优化。



Direct3D 和 OpenGL 选项卡是对 ATI 显卡性能

先看该窗口顶部的“主要设置”,将滑块从初始的“均衡”位置向左滑动到“性能”端可以适当降低 3D 显示画面的品质而提高画面显示的速度,让显卡在一些复杂 3D 场景中产生的画面更加流畅,这样才能保证大家玩得痛快。

如果将滑块向右推到“质量”端,3D 画面则更加清晰、精细,但显示速度会降低。由此可见,大家只要利用这个滑块就能快速的调整显卡的工作模式以满足不同游戏和应用的要求。

当调整滑块时下面自定义设置窗口中的各个选项会同步的发生变化,这些选项又是做什么的呢?

Smoothvision/II 中的“消除混叠”就是全屏反锯齿功能(俗称 FSAA),打开后(需要首先取消“应用程序首选项”前的钩)可以消除 3D 画面中物体边缘讨厌的锯齿现象,

滑块越向右推,反锯齿的级别就越高,画面锯齿就减少,但这个处理过程会大量消耗显卡的 3D 性能,所以不是 R9500 以上级别的显卡尽量不要开太大。

该窗口中的“各向异性过滤”用来设定 3D 场景中远处地面纹理的清晰程度(俗称 AF),将滑块越向右推则远处地面的纹理就越清晰,类似 FIFA 是球类游戏中草地的效果就越逼真,但该功能同样要消耗显卡大量的 3D 性能,所以大家使用时要适可而止。

最下方窗口中列出的“纹理首选项”也可以在“高性能”与“高画质”之间调整,记住向左加速而向右改善画质的原则就不会弄错,高质量时能改善贴图清晰程度,此外,“Mipmap 纹理映射详细程度”的功能也与此类似。

打开“等待垂直同步信号”时游戏画面的速度与刷新率保持同步,能够改善画面显示的稳定性,除特殊情况外都可以设定在这种模式。

最后的“Truform”功能用于丰富 3D 场景中多边形物体表面的弯曲程度,让虚拟物体更加逼真,但需要游戏的支持,所以应将其设定为“始终为关”。

大家也许会注意到控制界面中多次出现的“应用程序首选项”的选择,打钩时能将显卡设定的权限全部交给游戏,用户只要通过游戏提供的设定选项就能利用显卡的某些特殊功能了,如果用户喜欢统一的设定模式也可以取消“应用程序首选项”的控制权,由自己根据显卡的性能进行设定。

颜色的优化

在显卡控制面板中的“颜色”窗口可以对桌面与全屏 3D 显示效果中的亮度、对比度和 Gamma 值分别进行设定,大家都知道亮度和对比度的重要性,那么 Gamma 又是什么呢?

其实 Gamma 值算是个更加重要的颜色参数,它可以调整画面中略暗部分的亮度而又不影响到最暗与最亮部分的显示效果,所以适当增加 Gamma 值可以增强画面较暗部分的层次,这个功能对 3D 游戏特别有帮助,建议大家设定在 1.3 左右,而亮度和对比度则可以分别设定在 10 和 90。

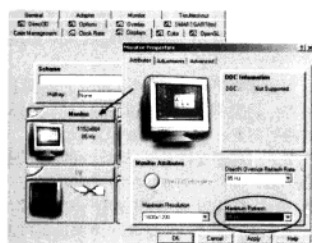
催化剂 3.4 驱动可以针对桌面或全屏 3D 窗口分别进行设定,还支持游戏中的热键切换,很神奇吧?不过这个功能并非完美无缺,一些游戏往往并不“吃”ATI 的这一套而导致调整无效。

视频回放中覆盖模式的优化

视频回放不同于2D显示和3D加速,所以需要特殊的选项进行调整,ATI在“覆盖”窗口为大家准备了多种画面效果的调整选项(只有在播放视频文件时才能进行调整),比如亮度、对比度、饱和度和色调等等,也加入了前面提到的Gamma值设定,非常实用。大家可以根据显示器的特性和播放视频画面的效果自己进行调整,比如适当增加Gamma值(增加到1.2)、亮度(增加到10%)、饱和度(110%)而降低对比度(95%)来改善视频播放的细节和色彩,让画面更漂亮。

2D显示中的刷新率调整

ATI显卡有个特殊的地方就是必须在“显示”窗口设定显示器支持的最大刷新率后才能在后面的“显示器”窗口(如果是Win98系统则在“显示适配器”中进行设定)设定桌面的刷新率,否则只能按初始的60Hz刷新而导致桌面闪烁,在这个窗口中也可以针对DirectX游戏画面来锁定刷新率,这是催化剂3.4新推出的一项实用功能。

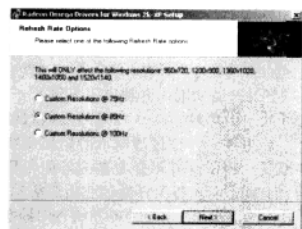


刷新率设定

进入“显示”窗口后点击“显示器”,在新窗口右下方的下拉菜单中挑选适合自己显示器的最大刷新率和游戏画面的刷新率就可以了,通常为85Hz。

第三方驱动的特点

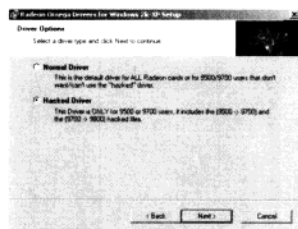
Omega在对nVIDIA和ATI显示驱动的优化方面有着很高的知名度,往往在改善显卡画质方面有着不错的表现,此外还加入了某些常用的功能,所以很受欢迎。



安装Omega时先确定显示器的刷新率

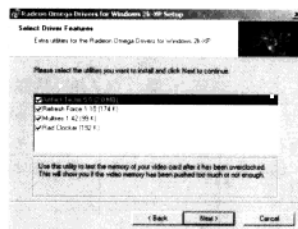
下载Omega针对催化剂3.4版优化的驱动(<http://www.omegacorner.com>)并安装,安装时首先确定显示器的刷新率(一般可以设定在85Hz),然后再根据显卡的种类确定是否安装破解驱动,大家都知道Radeon 9500打开8条流水线的事情吧?这款驱动也可以让Radeon 9700使用Radeon 9800的驱动。

选择是否安装Omega的功能附件,这些附件分别提供了显存测试、刷新率设定、超频等多种功能,建议大家都将它们选上。



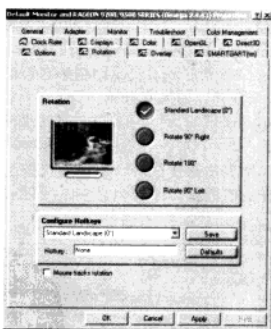
选择是否安装破解版的Omega驱动

重新启动后进入显示驱动控制界面,会发现新增加了显卡超频和屏幕旋转两项功能,前者能够对显卡的核心和显存频率进行调整,提高画面的显示速度,后者可以针对液晶显示器屏幕旋转的功能同步旋转显示的画面,便于文本的阅读。由于目前ATI催化剂驱动已经提供了足够详细的性能与品质的设定选项,Omega在这方面基本上没有什么新的突破。



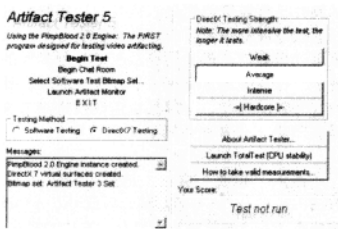
Omega驱动附带的实用功能

如果用户的显卡是Radeon 9500或Radeon 9700,安装破解版的Omega驱动后显示控制面板中将出现9800的设备编号,表明已经打开了Radeon 9500内部的8条流水线或为Radeon 9700安装了Radeon 9800的驱动,让用户的显卡“瞬间”升级。不过Radeon 9500打开8条流水线后3D显示是否正常还要看显卡本身的品质了。



为ATI提供了类似nVIDIA雷管驱动的画而旋转功能

Omega驱动提供的几个附加功能也很有意思,比如Artifact Tester5能够测试显卡显存和CPU的稳定性,Smartgart程序可以设定PCI和AGP的读写方式,而RefreshForce可以修补Win2000和WinXP系统下刷新率的漏洞来“固化”游戏画面的刷新率等等,大家可以自己进行尝试。



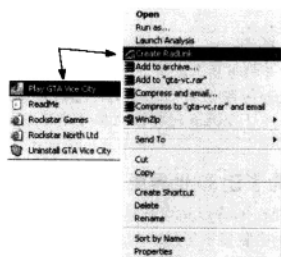
Artifact Tester5测试显卡是否稳定

程序优化的魅力

RadLinker的使用

显卡自身3D加速能力的不同使它在不同游戏中的表现也不尽相同,然而针对显示驱动进行的优化往往一视同仁,不能根据实际情况方便地在速度和画质之间进行平衡,缺乏灵活性,然而RadLinker的推出改变了这一切。

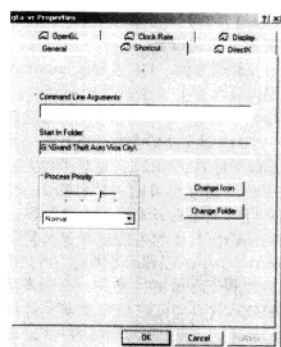
RadLinker是一款能够针对各种游戏来单独设定显卡属性的程序。在游戏中设定好后,当下次运行同一游戏的时候,用户就不再需要对显示控制面板内的各个选项进行设定,显卡会自动根据你设定的配置进行调整,大大方便了玩家的操作!



创建快捷键

下载RadLinker(<http://www.Guru3D.com>)并安装,弹出认证提示时选择继续下去就可以了。安装后打开显示驱动控制面板可以发现新加入了超频选项,与Omega驱动类似,其他界面则没有变化。

使用时先给相应程序创建一个RadLink快捷。接下来就可以利用这个快捷键配置对应的显示驱动了。



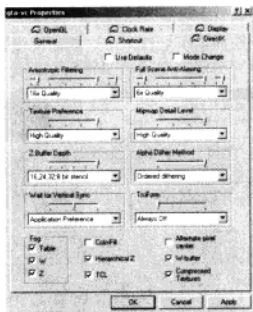
通过RadLinker设定CPU占用率

最先出现的窗口中显示的是CPU占用率等最基本的设定选项,然后根据游戏3D引擎的种类分别进入DirectX或OpenGL窗口对显

示属性进行设定和优化,该窗口中各种滑杆和下拉菜单都是对应的,功能应有尽有,大家可以根据前面谈到的显示驱动控制界面的设定,针对性地优化显卡的性能或品质,比如打开各向异性、全屏反锯齿和纹理细节来提高品质,或者在关闭后提高性能。

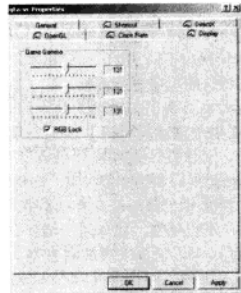
进入“超频”窗口,选择“Enable Overclocking”(开启超频)后就可以分别调整核心(左边的滑块)与显存(右边的滑块)的频率了,也可以利用“Sync Rates”(同步频率)锁定核心与显存频率同步进行调整,通过超频能明显加快游戏画面显示的速度,但要注意超频的幅度要适可而止。

最后进入“显示”窗口设定游戏中的Gamma值。



调整显卡的速度与画质

RadLinker 目前只能在 Win2000 和 WinXP 系统下使用,现在还只是测试版,相信等到正式版上市后操作将更加方便。



RadLinker 的 Gamma 设定

其实 ATI 显卡的优化还远远不止这些,用于优化的软件也数不胜数,不过通过上面的介绍大家应该明白优化的方向和目的了,这样大家就可以根据自己的需要去尝试其他的软件,找到更好的优化方法。

的像素参考颜色信息也就越多,自然最后的效果也就越好了。

不知你是否发现与 R9700 中不同之处:就是提供了更多的采样模式,并提供在品质(Quality)与性能(Performance)两个模式让用户选择设置。主要是因为其采用超级采样算法,但这并不是说这种超级采样法更先进。

由于采样倍数越高,3D 游戏的速度下降越厉害,因此我们往往需要找到一个速度与画质的平衡点。在一般游戏中,1024 × 768 分辨率下,对于支持 DirectX 9 的 ATI 显卡如 R9500、R9700、R9800 等完全可以以 6 × 超级采样来设置以获得最佳效果;对于 DirectX 8.1 的 R8500、R9100 来说可以以 4 × 采样率来设置;R9000、R9200 显卡虽与 R8500、R9100 是属于同一架构的产品,但由于在渲染管线的材质处理单元之上有所缩减,建议按 2 × 或选择“Application Preference”模式来设置,这样才能保证游戏的可玩性。

各项异性过滤 (Anisotropic Filtering)

各向异性过滤是目前主流 3D 图形芯片必备技术之一。各向异性过滤的主要作用是通过增加更多的贴图模型解决贴图失真、消除不同分辨率的贴图间的锯齿状,从而达到更好的渲染效果,其包含了双线性过滤和三线性过滤的一些特点。在 R200 中 ATI 就引入了各项异性过滤功能,并提供了可用的 16 × 采样模式,但那时 R200 仅采用双线性过滤模式,在启用各项异性过滤时不能启用三线性过滤模式,因此这并不是完整的各向异性过滤。ATI 真正引入各项异性过滤还是从 R300 核心开始的,不过 ATI R300 中的各向异性过滤属于一种比较智能的采样方式,在需要进行各向异性过滤的时候才开启线性过滤模式,而且可以实现三线性过滤+各项异性纹理过滤模式。ATI 目前支持高达 16 × 的各项异性过滤采样率,这意味着显卡可以对一个像素进行 16 次采样,也就是说比三线性过滤需要采样的数据多 1 倍。

在 OpenGL 和 DirectX3D 面板中,都有相应的各项异性过滤设置选项,设置基本与 FSAA 一样。不过,在“Anisotropic

速度与激情 (二)

— ATI 显卡优化不完全攻略

■ 文 / 姑苏飘雪

前言:在上一次的驱动优化中我们着重介绍了改善 ATI 显卡性能与品质的多种方法,并利用第三方软件进行了更深入的优化。然而在购买一块新的 ATI 显卡后,你是否知道如何配置驱动程序使其达到最佳渲染效果?你是否知道如何对 ATI 显卡进行超频?……今天我们将在这里为你解答心中的疑问!

为了让 3D 世界更“真实”

现在的游戏画面是越来越漂亮、逼真,但由于电脑显示屏显示的图像是由成千上万个的像素组成的,显示出来图像的边缘总是呈锯齿状或失真的情况,这是目前 3D 虚拟世界无法避免的缺点。为解决这个问题,各大绘图芯片厂商研发出各具特色的技术来让 3D 世界更“真实”,而反锯齿及各项异性过滤就是最常见的两种。

ATI 显卡当然也使用了具有自己特色的反锯齿及各项异性过滤技术,下面我将简单介绍一下这方面的相关内容。

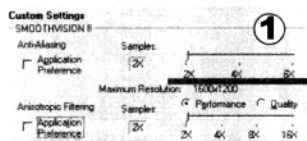
FSAA (full-scene antialiasing, 全屏反锯齿) 优化设置

在反锯齿方面,ATI 主要以 SmoothVision 的反锯齿技术为主。在 R9700 以前,ATI 显卡 (R200) 的 SmoothVision 反锯齿功能没有采用 NVIDIA 显卡中的多重采样技术,而采用一种超级采样算法 RGSS。这种采样方法在提供优秀的纹理分辨率的同时也去除了锯齿,不过它有一个缺点需要极大的填充率,因此对一幅反锯齿的场景需要进行多次渲染。由于 SmoothVision 强调的是画质,因此占用的系统资源和显存带宽比较大。鉴于多重采样反锯齿技术具有降低对 GPU 计算资源和显存带宽的消耗的缺点,所以 ATI 在 R300 芯片中开始支持多重采样反锯齿。ATI 将 R300 芯片上应用的多重采样反锯齿技术命名为“SmoothVision 2.0”,支持 2 ×、4 × 和 6 × 采样率,而在 R350 中 SmoothVision 已经升级

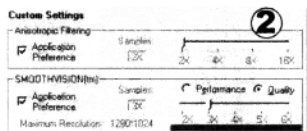
到“SmoothVision2.1”版本。

目前,ATI 在驱动程序中都有反锯齿设置功能,可以通过程序面板启动不同的反锯齿处理效果。不过要注意的是,ATI 的显卡驱动分为基本驱动和控制面板两部分,许多特殊功能选项如 FSAA 等特效的调节都是由控制面板提供的。如果找不到 FSAA 调节选项,那多半是没有安装控制面板的缘故。

在 OpenGL 和 DirectX3D 面板中,都有相应的 FSAA 设置选项。除非禁止 FSAA 功能,选择 Application Preference (运用程序默认)后,FSAA 采样率将根据由 OpenGL / DirectX3D 程序以及自身结构来自动选择 FSAA 采样率。如果不选择“Application Preference”的话,可以通过调控滑杆来手动设定“2 ×、4 ×、6 ×”设定采样率(这些指标所表示的是在每一个像素块中所安装的采样点的数量,采样点越多,所能收集到



R9700 的 FSAA 设置面板



R9100 显卡的 FSAA 设置面板