



中等职业学校教学用书(计算机技术专业)

网页制作 学习指导与练习

◎ 高建红 主编 ◎ 段欣 主审



<http://www.phei.com.cn>



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

技能型紧缺人才培养

中等职业学校教学用书（计算机技术专业）

网页制作学习指导与练习

高建红 主编

段 欣 主审

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是以《计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》为依据,与《网页制作》系列教材配套的学习指导教材,是《网页制作》系列教材的补充和完善,旨在通过对大量习题的练习和上机实践,提高学生的网页设计能力和网页制作的能力。本书每章分为三个部分:知识要点部分扼要地阐述基本内容及重点、难点;习题及解答部分给出大量的习题并对习题进行了详细的分析;实训部分给出了实训内容及实训指导,最后提供了七套综合测试题,并提供参考答案。

本书不仅可作为主教材的辅助教材或练习册、上机实习册,而且可作为对口中职升高职的学习指导教材,也可以作为各种计算机能力培训的复习参考资料,或自学网页设计与制作的参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作学习指导与练习 / 高建红主编. —北京: 电子工业出版社, 2006.1

中等职业学校教学用书(计算机技术专业)

ISBN 7-121-01948-5

I. 网… II. 高… III. 主页制作—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 135161 号

责任编辑: 刘文杰 侯衍泉

印 刷: 北京牛山世兴印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 7.75 字数: 198 千字

印 次: 2006 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 5 000 册 定价: 11.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话:(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

前 言



为适应培养计算机专业技能型紧缺人才的需要,进一步补充和完善《网页制作》系列教材,我们组织编写了《网页制作学习指导与练习》,本书旨在通过对适量习题的练习和上机实践,提高学生的网页设计和网页制作能力。

本书符合《计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》的基本要求。在内容上突出以就业为导向,以实践技能为核心,倡导以学生为本位的教育理念,注重全面提高学生的职业实践能力和职业素质。本书作为《网页制作》系列教材的辅助教材,遵循了大多数初学者的认识规律和学习思路,在内容上力求准确精要、层次清晰、通俗易懂、实用性强,能充分提高学生的学习兴趣。

《网页制作学习指导与练习》既是《网页制作》教程的精缩本,又是《网页制作》的习题汇编与实战练习。全书共分九章,第1章到第4章是网页制作技术的基础知识和基本操作,第5章到第7章主要是制作网页素材,对网站进行布局、设计、美化等内容,第8、9章是网页特效的制作和中小型网站的建立方法。本书通过各章的实训可以提高学生的设计和制作能力。本书最后还提供了七套综合测试题,以提高学生的应试能力。

本书不仅可以作为主教材的辅助教材或练习册、上机实习册,而且可以作为对口中职升高职的学习指导教材,也可以作为各种计算机能力培训的复习参考资料,或自学网页设计与制作的参考用书。

本书由高建红主编,其中第1、2、3、4章由高光仁编写,第5、6、7、8、9章和七套综合测试题由高建红编写,山东省教研室段欣老师主审了本书。

由于编写者水平有限,书中不足之处,敬请广大读者批评指正。

编 者
2005 年 10 月





第1章 网页制作基础	1
1.1 知识要点	1
1.1.1 WWW 服务与超链接	1
1.1.2 什么是网页与网站	1
1.1.3 常用的网页设计工具	2
1.2 习题及解答	2
1.2.1 本章习题	2
1.2.2 习题解答	4
1.3 本章实训	4
实训1 利用记事本软件, 将下列代码输入并保存为 2.htm	4
实训2 分析该网页的头部分	5
实训3 分析该网页的正文部分	5
实训4 修改头部分如下, 保存并浏览	5
实训5 修改正文部分如下, 保存并观察	5
第2章 Dreamweaver MX 入门	7
2.1 知识要点	7
2.1.1 Dreamweaver MX 的工作界面和基本操作	7
2.1.2 站点的建立及规划	7
2.1.3 网页页面属性的设置	8
2.1.4 文本的格式化	9
2.1.5 图像的插入与设置	9
2.1.6 超链接的设置	10
2.1.7 其他媒体的插入与使用	10
2.1.8 强大的层叠样式表	11
2.2 习题及解答	11
2.2.1 本章习题	11
2.2.2 习题解答	15
2.3 本章实训	16
实训1 设置 Dreamweaver 参数	16
实训2 面板组的操作	17
实训3 新建站点 gaozhi	17
实训4 站点的管理	17
实训5 编辑站点 gaozhi	17

实训 6 设置主页的页面属性	17
实训 7 设计主页	18
实训 8 管理 shiti 文件夹	18
实训 9 设计主页中的链接	18
实训 10 图像的热区链接	18
第 3 章 网页的布局和定位	19
3.1 知识要点	19
3.1.1 表格的建立与设置	19
3.1.2 表格在排版中的应用	20
3.1.3 层的建立与设置	21
3.1.4 层在排版中的使用	21
3.1.5 框架的使用	22
3.2 习题及解答	22
3.2.1 本章习题	22
3.2.2 习题解答	25
3.3 本章实训	26
实训 1 设计 shitiIndex.htm	26
实训 2 设计 gaozhiIndex.htm	26
实训 3 表格导入	27
实训 4 表格排序	27
实训 5 表格设置及 CSS 样式表的使用	27
实训 6 框架的应用	28
实训 7 编辑网页 chengjiLeft.htm	28
实训 8 编辑网页 chengjiTop.htm	28
第 4 章 模板和库的应用	29
4.1 知识要点	29
4.1.1 模板的建立	29
4.1.2 模板的应用	30
4.1.3 库的建立	30
4.1.4 库的应用	31
4.2 习题及解答	31
4.2.1 本章习题	31
4.2.2 习题解答	33
4.3 本章实训	34
实训 1 创建模板	34
实训 2 利用模板建立网页	34
实训 3 设计 xinwenIndex.htm	35
实训 4 更新并应用模板	35
实训 5 添加并应用库项目	35

实训 6 库的使用	35
实训 7 修改库并观察更新后的效果	35
第 5 章 用 Flash MX 加工、美化网页	36
5.1 知识要点	36
5.1.1 认识 Flash MX 的工作界面	36
5.1.2 用 Flash MX 制作 Logo	37
5.1.3 用 Flash MX 制作 Banner	37
5.1.4 用 Flash MX 制作导航栏	38
5.1.5 用 Flash MX 制作欢迎页	38
5.2 习题及解答	39
5.2.1 本章习题	39
5.2.2 习题解答	42
5.3 本章实训	43
实训 1 熟悉 Flash MX 的工作界面	43
实训 2 掌握 Flash MX 的基本操作和创建动画的基本方法	43
实训 3 网站标志 Logo 的制作	43
实训 4 网站广告 Banner 的制作	44
实训 5 网站首页的制作	44
实训 6 网站按钮及导航栏的制作	44
实训 7 Logo、Banner 的制作	44
第 6 章 用 Photoshop7.0 处理网页图片	45
6.1 知识要点	45
6.1.1 认识 Photoshop7.0 的工作界面	45
6.1.2 网页图片的加工	46
6.1.3 制作网页按钮	46
6.1.4 制作网页小图标、制作网站标志 Logo、制作网站首页	47
6.2 习题及解答	47
6.2.1 本章习题	47
6.2.2 习题解答	50
6.3 本章实训	51
实训 1 熟悉 Photoshop7.0 工作界面	51
实训 2 掌握 Photoshop7.0 基本操作和图像处理的基本操作	51
实训 3 “图层样式”的设置	51
实训 4 网站 Logo、Banner 的制作	51
实训 5 网站首页的制作	52
实训 6 各种不同的网站按钮的制作, 主要是“图层样式”的使用	52
第 7 章 网站设计	53
7.1 知识要点	53
7.1.1 怎样设计网站	53

7.1.2	网页版面布局的设计	54
7.1.3	网页的色彩搭配	55
7.2	习题及解答	56
7.2.1	本章习题	56
7.2.2	习题解答	59
7.3	本章实训	60
实训 1	规划网站的目录结构和链接结构	60
实训 2	了解各种版面的布局形式, 从而掌握布局的原则	61
实训 3	掌握网页色彩搭配的原则, 进而熟悉网页色彩搭配的技巧	61
第 8 章	网页动态效果的制作	62
8.1	知识要点	62
8.1.1	用 Dreamweaver MX 制作动态效果	62
8.1.2	常用的 Script 脚本的插入与使用	63
8.1.3	利用 CSS 制作各类特效	63
8.1.4	表单的制作与应用	63
8.2	习题及解答	64
8.2.1	本章习题	64
8.2.2	习题解答	69
8.3	本章实训	70
实训 1	学会用 Dreamweaver MX 制作动态效果	70
实训 2	利用层和时间轴制作动态效果	71
实训 3	利用行为制作各类动态效果	71
实训 4	熟悉 Script 脚本的使用, 并会调试脚本	71
实训 5	学会使用 CSS 制作各类特效	71
实训 6	熟悉表单的制作与应用	72
第 9 章	网站的发布	73
9.1	知识要点	73
9.1.1	网站的建立	73
9.1.2	网站的上传	73
9.2	习题及解答	74
9.2.1	本章习题	74
9.2.2	习题解答	77
9.3	本章实训	79
实训 1	掌握获取网站空间的方法	79
实训 2	掌握免费申请的主页空间和免费域名的方法	79
实训 3	学会使用 Dreamweaver MX 软件和 CuteFTP 软件上传文件	79
实训 4	掌握使用 Dreamweaver MX 软件更新网站	79
	综合测试题	80
	综合测试一	80

综合测试二	84
综合测试三	88
综合测试四	92
综合测试五	96
综合测试六	100
综合测试七	104
综合测试题答案	108

第1章 网页制作基础



1.1 知识要点

1.1.1 WWW 服务与超链接

1. WWW 服务

WWW 是 World Wide Web 的缩写，它以超文本传输协议（HTTP）为基础，提供面向 Internet 的信息查询服务。

2. 超链接

超链接包括两类超链接：超文本链接和超媒体链接。

超文本（Hypertext）：包含了链接的文本叫超文本。

超媒体：图像、动画等包含了链接的非文本媒体叫超媒体。

1.1.2 什么是网页与网站

1. 网页

从三个方面理解：

（1）来源：由 HTML 或其他语言编写的。

（2）应用：被浏览器识别并翻译成 Web 页。

（3）传播方式：用 WWW 方式在网上广为传播的基本文档。

总结成一句话：网页是由 HTML 或其他语言编写的，被浏览器识别并翻译成 Web 页，用 WWW 的方式在网上广为传播的基本文档。

2. 网页的分类及区别

网页一般分为两类：静态网页和动态网页。

二者的区别不是指网页是否有动感效果；而是在于网页是否有应用程序解释和后台数据库支持。

使用了应用程序服务器和后台数据库的网页称为动态网页；反之称为静态网页。

3. 网页包含的元素有哪些

文本、图像、多媒体元素、超链接、脚本程序。



4. 什么是网站、主页

网站：由许多相关网页有机结合而构成的一个信息服务中心。

主页：网站通过超链接与其他各页面相连的页面，称为主页，主页是整个网站的目录、索引。

主页一般是指首页，也就是在浏览器地址栏里输入网址后，网站自动打开的默认页面。注意有时主页并不是首页，而是首页后的下一个页面。

5. HTML 语言及语言标记的类型

HTML 是 Hyper Text Markup Language 的缩写，是超文本标记语言。

HTML 语言的标记分为两大类：

- (1) 对称标记，格式是：<标记>内容</标记>。
- (2) 单独标记，格式是：<标记>。

6. 如何编写 HTML 语言

(1) 开始与结束：由特定的标记<HTML>开始，由</HTML>标记结束。

(2) 文件内容：由两大部分组成。

头部分：用<head>和</head>括起来的部分；

正文部分：用<body>和</body>括起来的部分。

(3) 标题：在头部分中用对称标记<title>标题内容</title>。

(4) 段落：在正文部分中用对称标记<P></P>。

(5) 标记参数：在每个标记中可以加上参数设定，多个参数时用空格隔开参数，这些参数有字体、大小、颜色、背景等。

1.1.3 常用的网页设计工具

网页制作平台：Dreamweaver MX

动画制作工具：Flash MX

图像处理工具：Photoshop 7.0

网页上传下载工具：CuteFTP

1.2 习题及解答

1.2.1 本章习题

1. 填空题

- (1) WWW 服务于 1990 年由设立在欧洲瑞士的_____开发研制出来的。
- (2) 世界上第一个 WWW 浏览器是_____。
- (3) WWW 在服务上采用的是_____模式。
- (4) 超链接包括两类超链接，即_____链接和_____链接。
- (5) 网页一般分为_____态网页和_____态网页。
- (6) 首页的主名一般定义为_____或_____。



- (7) HTML 是_____的缩写, 意思为_____。
- (8) 整个网页文件用_____和_____括起来。
- (9) 网页文件的头部分用_____和_____括起来。
- (10) 网页文件的正文部分用_____和_____括起来。
- (11) 网页文件的标题用_____和_____括起来。
- (12) 网页文件的段落用_____和_____括起来。
- (13) Dreamweaver MX 和 Flash MX 是_____公司的产品。
- (14) Photoshop 7.0 是_____公司的产品。
- (15) 软件 CuteFTP 的作用是_____。

2. 选择题

- (1) 属于静态网页的是_____。
- A. index.asp B. index.jsp C. index.htm D. index.php
- (2) 不属于视频格式的有_____。
- A. WAV B. RM C. AVI D. WMV
- (3) 下列说法正确的是_____。
- A. 动态网页使用应用程序解释器但不使用后台数据库
- B. 动态网页不使用应用程序解释器但使用后台数据库
- C. 动态网页不使用应用程序解释器也不使用后台数据库
- D. 动态网页使用应用程序解释器也使用后台数据库
- (4) 世界上第一个 Web 浏览器是_____。
- A. IE B. navigator C. mosaic D. Internet
- (5) 不属于超媒体的是_____。
- A. 图像 B. 文本 C. 动画 D. 声音
- (6) 不能作为网页脚本语言的是_____。
- A. VBScript B. VCScript C. JavaScript D. PHP
- (7) 在网页源代码中_____标记必不可少。
- A. <html> B. <p> C. <table> D.

- (8) <title></title>标记必须包含在_____标记中。
- A. <head></head> B. <p></p>
- C. <body></body> D. <table></table>
- (9) 在网页的源代码中表示段落的标记是_____。
- A. <head></head> B. <p></p>
- C. <body></body> D. <table></table>
- (10) 属于网页制作平台的是_____。
- A. photoshop B. flash C. dreamweaver D. cuteFTP

3. 简答题

- (1) 静态网页与动态网页有什么区别?
- (2) 什么是网站? 什么是主页?



- (3) HTML 语言中的标记有哪几类? 它们的格式是如何规定的?
- (4) 网页的文件结构是怎样组织的?
- (5) 常用的网页设计工具有哪些?

1.2.2 习题解答

1. 填空题

- (1) 粒子物理研究中心
- (2) Mosaic
- (3) 客户/服务器
- (4) 超文本, 超媒体
- (5) 静, 动
- (6) index , default
- (7) Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言
- (8) <HTML>, </HTML>
- (9) <head>, </head>
- (10) <body>, </body>
- (11) <title>, </title>
- (12) <p>, </p>
- (13) Macromedia
- (14) Adobe
- (15) 网页的上传和下载

2. 选择题

- (1) C (2) A (3) D (4) C (5) B (6) B
- (7) A (8) A (9) B (10) C

3. 简答题

- (1) 动态网页使用应用程序服务器和后台数据库; 静态网页不使用应用程序服务器和后台数据库。
- (2) 网站: 由许多相关网页有机结合而构成的一个信息服务中心。
主页: 在浏览器地址栏里输入网址后, 网站自动打开的默认页面。
- (3) HTML 语言中的标记分为两大类:
 - ① 对称标记, 格式: <标记>内容</标记>。
 - ② 单独标记, 格式: <标记>。
- (4) ① 整个网页文件用<HTML>和</HTML>括起来。
② 网页文件的内容分为两大部分: 用<head>和</head>括起来的部分称为头部分; 用<body>和</body>括起来的部分称为体部分, 也称为正文部分。
- (5) ① 网页制作平台: Dreamweaver MX。
② 图像处理工具: Photoshop 7.0。
③ 动画制作工具: Flash MX。
④ 网页上传下载工具: CuteFTP。

1.3 本章实训

实训 1 利用记事本软件, 将下列代码输入并保存为 2.htm



```
<html>

<head>
<title>1234</title>
</head>

<body>
hello!
</body>

</html>
```

实训2 分析该网页的头部分

```
<head>
<title>1234</title>
</head>
```

实训3 分析该网页的正文部分

```
<body>
hello!
</body>
```

实训4 修改头部分如下，保存并浏览

```
<html>

<head>
<title>5678</title>
</head>

<body>
hello!
</body>

</html>
```

实训5 修改正文部分如下，保存并观察

```
<html>
```



```
<head>  
<title>5678</title>  
</head>
```

```
<body>  
hello world!  
</body>
```

```
</html>
```

第2章 Dreamweaver MX 入门



2.1 知识要点

2.1.1 Dreamweaver MX 的工作界面和基本操作

1. Dreamweaver MX 工作区

(1) 工作界面有三种选择:

Dreamweaver MX 风格: 最新的界面;

Dreamweaver 4.0 风格: 以前版本 (Dreamweaver 4.0) 的界面;

HomeSite/Coder-Style 风格: 纯代码编辑界面。

(2) 切换界面风格的方法:

在主菜单中选择“编辑”中的“参数选择”命令, 打开“参数选择”对话框中的“分类”列表框, 在“常规”选项内容中单击 **更改工作区(C)...** 按钮。

2. Dreamweaver MX 三种视图模式及特点

代码视图: 网页编辑窗口以源代码方式显示;

设计视图: 网页编辑窗口以最终效果方式显示;

代码和设计视图: 网页编辑窗口分成上下两部分, 上半部分以源代码方式显示, 下半部分以最终效果方式显示。

3. 重点操作

注意几个重要按钮的使用, 完成面板的移动; 面板的展开和收缩; 面板暂时关闭和展开, 来调整网页编辑窗口的大小。

2.1.2 站点的建立及规划

1. 创建静态 Web 站点的一般步骤

- (1) 规划和准备。
- (2) 创建页。
- (3) 对页进行布局 and 设置。
- (4) 向页中添加内容。
- (5) 将页链接在一起。



(6) 发布您的站点。

2. 创建站点的操作方法步骤是什么

- (1) “站点” → “新建站点”。
- (2) 给网站命名并输入网站名称。
- (3) 根据网站情况选择是否使用服务器，静态选“否”；动态选“是”。
- (4) 确定网页存放的处理方式；指定站点所指向的位置。
- (5) 选择“如何链接到远程服务器”的方式。



提示

初学者对于 3~5 步直接使用默认值即可，只需在第 4 步中确定文件的存储位置。

3. 站点管理

网站内所有的文件和文件夹都显示在站点管理器内，利用站点管理器可以很方便地对站点进行管理。

站点管理器具有新建、编辑、复制、删除、导入、导出等功能。这些都是对站点的操作。对于文件和文件夹，我们可以利用站点管理器的“站点地图”的视图形式，对文件和文件夹进行建立、复制、删除等操作，也可建立、修改、移除文件间的链接，以及进行其他操作。

站点地图用于以链接图标视图的形式查看 Dreamweaver 站点的本地文件夹；向 Dreamweaver 站点添加新文件；或者添加、修改、删除链接。站点地图是理想的站点结构布局工具，可以快速地设置整个站点结构，然后创建站点地图的图形图像。站点地图仅适用于本地站点，若要创建远程站点地图，请将远程站点的内容拷贝到本地磁盘上的一个文件夹中，然后使用“编辑站点”命令将该站点定义为本地站点。

2.1.3 网页页面属性的设置

1. 页面属性设置的操作方法

快捷菜单法：在页面空白位置右击鼠标，在弹出的快捷菜单中选择“页面属性”。

菜单法：“修改” → “页面属性”。

快捷键法：Ctrl+J 组合键。

2. 页面属性中包含的属性有哪些

共包括以下 14 项属性：

标题、背景图像、背景、文本、链接、访问过的链接、活动链接、左边界、顶部边界、边界宽度、边界高度、文档编码、跟踪图像、图像透明度。

3. 背景图像和背景颜色的关系

若要定义页面背景的图像或颜色，请使用“页面属性”对话框。如果同时使用背景图像和背景颜色，下载图像时会出现颜色，然后图像覆盖颜色。如果背景图像包含任何透明像素，则背景颜色透过背景图像显示出来。