

网页一本精
制作

Fireworks4.0

基础 实例 技巧

中文版

李冬海 编著



海洋出版社

网 页 制 作 一 本 精

Fireworks4.0 中文版

李东海 编著

海 译 出 版 社

2001 年 · 北京

内 容 简 介

Fireworks 是一种图形图像设计软件, 是 Macromedia 公司推出的 Macromedia DreamTeam “梦幻组合” 网页制作方案的组件之一。

本书循序渐进地介绍了 Fireworks 4.0 的基础知识、文字工具和文字特效的制作、图像绘制的高级技巧、GIF 动画设计、切割图像、制作按钮和导航条以及与 Dreamweaver 的协作等内容。最后通过大量的综合性实例全面回顾了 Fireworks 4.0 的强大功能。

本书结构严谨、实例丰富, 不仅适用于网页制作设计的初、中级用户, 对高级用户来说, 也是一本较好的参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Fireworks 4.0 中文版/李东海编著. —北京: 海洋出版社, 2001.11

(网页制作一本精)

ISBN 7-5027-5393-5

I. F… II. 李… III. 主页制作—图形软件,
Fireworks 4.0 中文版 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 070996 号

责任编辑: 王宏春

责任印制: 严国晋

海洋出版社 出版发行

<http://www.oceanpress.com.cn>

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

北京泰山包装防伪印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2001 年 11 月第 1 版 2001 年 11 月北京第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 19

字数: 425 千字 印数: 1~10000 册

定价: 25.00 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

前言

Fireworks 4 是 Macromedia 公司最新推出的网页图形图像设计软件,是设计网页图形图像的专业工具。它与 Dreamweaver、Flash 一起构成了网页制作的梦幻组合(Dream Team)。这三个软件从图像处理、动画制作到最后的网页集成,几乎囊括了制作网页所需要的一切。

全书共 15 章,每章都竭力做到内容详尽,讲解深入浅出。

第 1、2 章系统地介绍了 Fireworks 4 的界面构成以及文档的基本操作方法。第 3、4、5 章详细讲解 Fireworks 4 中图像的绘制和修改的方法,并且对颜色的调整、效果的填充以及位图文件的处理进行详尽细致的讲解。第 6 章讲述 Fireworks 4 文本操作技术,包括创建文本对象以及格式的编排等。第 7 章介绍图层的概念以及遮罩的操作方法,并给出遮罩效果的实现技巧。第 8 章综合地讲解效果、样式和滤镜的使用方法与使用技巧。第 9 章讲解 Fireworks 4 中高级辅助工具的应用,内容包括查找和替换、批处理和脚本等。第 10 章主要讲解如何用 Fireworks 实现动画的设计,内容包括动画设计的基本操作、洋葱皮技术以及动画优化和控制等。第 11 章重点讲解图像的优化,其中不但介绍了图像优化的具体操作方法,而且还阐述了各种图像格式的基础知识。第 12 章讲解了热点、切片和轮替按钮技术。第 13 章详细介绍文件的导入和导出方法。第 14 章 Fireworks 4 和 Dreamweaver 4 的兼容性,以及使用它们协同工作的一般方法。第 15 章通过众多精彩实例详细介绍 Fireworks 4 的功能,其内容涉及 Fireworks 4.0 基本操作、图形绘制与编辑、位图编辑、按钮与导航条制作、动画、翻转图像与弹出式菜单制作等内容。

参与本书编写工作的还有张守连、朱理森、冯劲涛、肖鹏、阮翔、毛海滨、李国富、乔立安等。

限于作者水平,书中内容难免有疏漏和不妥之处,敬请广大读者批评指正。

编者

2001 年 11 月

目 录

第 1 章	Fireworks 4 简介.....	1
1.1	概述.....	1
1.1.1	什么是 Fireworks.....	1
1.1.2	Fireworks 的特色.....	2
1.1.3	Fireworks 4 的新增功能.....	3
1.2	Fireworks 4 的安装.....	4
1.3	Fireworks4 窗口介绍.....	10
1.3.1	标题栏.....	11
1.3.2	菜单栏.....	11
1.3.3	状态行.....	22
1.3.4	工具条.....	22
1.3.5	工具箱.....	22
1.3.6	文档窗口.....	25
1.3.7	可停靠浮动面板.....	26
1.4	设置工作参数.....	27
1.4.1	设置常规参数.....	27
1.4.2	设置编辑参数.....	28
1.4.3	运行和编辑参数.....	28
1.4.4	设置文件夹参数.....	29
1.4.5	设置导入参数.....	30
1.4.6	恢复 Fireworks 4 的默认参数.....	31
第 2 章	文档的基本操作.....	32
2.1	创建新文档.....	32
2.2	打开文件.....	34
2.3	保存文件.....	34
2.4	关闭文件.....	36
2.5	设置文件属性.....	36
2.6	打印文件.....	41
第 3 章	图像的绘制及修改.....	44
3.1	在对象模式中绘制图形.....	44
3.1.1	绘制基本几何图形.....	44
3.1.2	绘制自由路径.....	48
3.1.3	绘制直线线段和曲线线段.....	50
3.2	画笔颜色的设置和颜色的填充.....	50
3.3	布局工具的使用.....	52
3.3.1	显示标尺.....	52
3.3.2	显示网格.....	53

3.3.3	运用辅助线	54
3.3.4	运用信息面板	55
3.4	选取对象	56
3.4.1	指针	57
3.4.2	选定后方对象	60
3.4.3	选择细节	61
3.5	操作的撤销与恢复	62
3.5.1	取消和重做	62
3.5.2	使用历史面板	62
3.6	对象的组织和管理	64
3.6.1	对齐对象	65
3.6.2	设置对象的排列顺序	65
3.6.3	隐藏和显示对象	66
3.6.4	对象的剪切、复制和粘贴	66
3.6.5	删除对象	67
3.6.6	组合对象	67
3.7	对象的旋转与变形	68
3.7.1	移动对象	68
3.7.2	缩放对象	68
3.7.3	旋转对象	69
3.7.4	翻转对象	69
3.7.5	扭曲对象	70
3.7.6	倾斜对象	70
3.7.7	数值变形	71
第 4 章	颜色调整与效果填充	73
4.1	选择颜色的方法	73
4.1.1	从颜色井中选择颜色	73
4.1.2	从色样面板中选择颜色	74
4.1.3	用滴管工具选择颜色	74
4.1.4	运用颜色混合器调配颜色	74
4.2	效果填充	75
4.2.1	填充面板介绍	75
4.2.2	应用填充	77
第 5 章	位图文件的处理	81
5.1	创建位图文件	81
5.1.1	插入位图	81
5.1.2	利用特定工具创建位图	82
5.2	位图选择类型	83
5.2.1	矩形和椭圆形选择	83
5.2.2	不规则图形选择	85

5.3 绘制和修改位图	87
5.3.1 油漆桶	87
5.3.2 克隆（橡皮图章）	90
5.3.3 擦除像素	91
5.3.4 裁切位图	91
第 6 章 文本编辑	93
6.1 文本操作	93
6.1.1 文本的输入	93
6.1.2 自动设置文本对象的大小	94
6.2 文本编辑	94
6.2.1 激活文字编辑器	95
6.2.2 设置字体基本格式	95
6.2.3 调节字距和行间距	97
6.2.4 设置字体的自动微调属性	98
6.2.5 设置水平缩放	98
6.2.6 设置基线	99
6.2.7 设置排列方向	99
6.2.8 设置对齐方式	100
6.2.9 设置（不）消除锯齿	102
6.2.10 设置字体预览属性	102
6.3 路径与文本	103
6.3.1 设置文本附加路径	103
6.3.2 调整文本的起始位点	104
6.3.3 文本转换为路径	105
第 7 章 图层与遮罩	106
7.1 图层的基本操作	106
7.1.1 图层面板简介	106
7.1.2 创建新图层	107
7.1.3 选中图层	107
7.1.4 复制图层	108
7.1.5 删除图层	109
7.1.6 重命名图层	109
7.1.7 改变图层重叠次序	110
7.2 图层中对象的编辑	111
7.2.1 多层编辑模式	111
7.2.2 单层编辑模式	112
7.3 图层属性的设置	112
7.3.1 图层的显示和隐藏	112
7.3.2 图层的锁定和解锁	113
7.4 遮罩	114

7.4.1	创建遮罩	114
7.4.2	编辑遮罩	114
第 8 章	效果、样式与滤镜的应用	116
8.1	应用效果	116
8.1.1	应用实时特效	116
8.1.2	特效的基本管理	118
8.1.3	标准的实时特效	120
8.2	应用样式	129
8.2.1	应用样式	129
8.2.2	样式的基本管理	131
8.3	应用滤镜	135
8.3.1	滤镜的基本使用方法	135
8.3.2	应用 Fireworks 的内置滤镜	135
8.3.3	应用 Eye Candy 滤镜	144
8.3.4	应用 Photoshop 滤镜	149
第 9 章	高级辅助工具	151
9.1	查找和替换	151
9.1.1	基本操作方法	151
9.1.2	设置替换选项	152
9.1.3	查找和替换文字	153
9.1.4	查找和替换字体	154
9.1.5	查找和替换颜色	155
9.1.6	查找和替换 URL 链接	156
9.1.7	查找和替换非网页安全 216 色	157
9.2	批处理	158
9.2.1	基本操作方法	158
9.2.2	导出	160
9.2.3	缩放	161
9.2.4	查找和替换	161
9.2.5	重命名	162
9.2.6	命令	163
9.3	脚本	164
9.3.1	利用历史面板创建命令脚本	164
9.3.2	重命名和删除命令	164
9.3.3	自定义和修改脚本	165
第 10 章	动画制作	166
10.1	帧的管理	166
10.1.1	认识帧面板	166
10.1.2	添加帧	166

10.1.3	删除帧	167
10.1.4	复制帧	167
10.1.5	重排帧的顺序	168
10.1.6	将对象移动或者复制到帧	169
10.1.7	分散到帧	170
10.2	打开多个文件创建动画	170
10.3	洋葱皮技术	171
10.4	动画的优化和控制	172
10.4.1	动画的优化	173
10.4.2	动画的控制	173
第 11 章	图像的优化	175
11.1	优化图像的基本操作	175
11.1.1	认识优化面板	175
11.1.2	优化的基本过程	176
11.1.3	预览图像和比较优化效果	176
11.2	选择文件格式	178
11.2.1	选择 GIF 格式	178
11.2.2	选择 JPEG 格式	179
11.2.3	选择 PNG 格式	179
11.2.4	图像格式比较	179
11.3	针对 GIF 和 PNG 选择优化设置	180
11.3.1	优化色深设置	180
11.3.2	优化抖动设置	181
11.3.3	优化失真设置	182
11.3.4	定义透明区域	183
11.3.5	删除未使用颜色	185
11.3.6	指定交错选项	185
11.4	针对 JPEG 选择优化设置	186
11.4.1	选择性 JPEG 压缩	186
11.4.2	修改图像品质	187
11.4.3	模糊图像边缘	188
11.4.4	锐化边缘	189
11.4.5	渐进式 JPEG	189
11.5	优化调色板	189
11.5.1	选择合适的调色板	190
11.5.2	设定调色板的颜色数量	191
11.5.3	颜色表面板的基本操作	192
11.5.4	锁定颜色	194
11.5.5	编辑颜色	194
11.5.6	设置网页安全色	195
11.5.7	保存和载入调色板	195

11.5.8	添加和删除颜色	196
11.5.9	选择预设优化选项	196
第 12 章	热点、切片和轮替按钮技术	198
12.1	热点	198
12.1.1	创建热点	198
12.1.2	热点的基本操作	200
12.1.3	设置热点链接地址	203
12.2	切片	207
12.2.1	创建切片	207
12.2.2	切片的基本操作	211
12.2.3	切片辅助线	213
12.2.4	设置切片链接地址	214
12.2.5	创建文本切片	215
12.3	轮替按钮技术	216
12.3.1	使用行为面板	216
12.3.2	轮替转换为按钮	217
12.3.3	为轮替按钮设置链接	218
第 13 章	文件的导入和导出	219
13.1	文件的导入	219
13.1.1	导入文本文件	219
13.1.2	导入图形文件	220
13.2	文件的导出	221
13.2.1	导出基本操作	221
13.2.2	导出图像映射	222
13.2.3	导出切片	223
第 14 章	Fireworks 与 Dreamweaver 的集成	225
14.1	在 Dreamweaver 中应用 Fireworks 文件	225
14.1.1	在 Dreamweaver 中插入 Fireworks 图像	225
14.1.2	在 Dreamweaver 中插入 Fireworks 的 HTML 文件	225
14.2	更新 Dreamweaver 中 Fireworks 生成的 HTML 代码	226
14.3	优化 Dreamweaver 中 Fireworks 生成的图像	226
第 15 章	综合实例	227
15.1	阴影小球	227
15.2	突出的小球	229
15.3	方形立体按钮	231
15.4	圆柱筒	234
15.5	圆环	237
15.6	主页标题	239

15.7 导航条	242
15.8 三等分的圆形	246
15.9 迷人幻影	248
15.10 淡出的文字	251
15.11 橡胶管	254
15.12 奇妙的对比效果	258
15.13 动态按钮	260
15.14 运动的五角星	265
15.15 带事件响应的动态按钮	268
15.16 美妙的下拉菜单	273
15.17 特效字	276
15.18 跳动文字	279
附录 Fireworks 4 中的快捷键	287

第 1 章 Fireworks 4 简介

自从久负盛名的图像及多媒体制作软件公司——Macromedia 公司进军网页设计市场后，就连续推出了用于网页创作的 Dreamweaver、用于进行网页图像处理的 Fireworks 以及用于创作网页交互动画的 Flash 等 3 个专业级软件，并且以其简便实用迅速占领了市场，席卷整个网页创作领域。

Fireworks 是一个专业化的网页图像设计软件，他是世界上第一个针对网页而开发的图像设计。Fireworks 作为一个图像处理软件，他能够自由地导入各种图像（如 Macintosh 的 PICT、FreeHand, Illustrator, CorelDraw8 的矢量文件、Photoshop 文件、GIF、JPEG、BMP、TIFF），甚至是 ASCII 的文本文件，而且 Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层，这就是他的特色与优势之所在。

Fireworks 同 Macromedia 公司的其他产品，如 Dreamweaver、Flash 以及其他优秀图形应用软件和 HTML 编辑器的高度集成，使得用户在进行网页设计时游刃有余。Fireworks 中可以很方便地导出附有 HTML 代码和 JavaScript 代码的图像，并将他们应用到 Dreamweaver 和 Flash 网页设计工具中，从而提高网页设计的效率。

1.1 概述

在过去的几年中，Internet 的飞速发展是一个奇迹，由于计算机硬件技术、通讯技术、数字压缩技术和存储技术的突飞猛进，Internet 迅速伸向全球每一个角落，并广泛进入人们的社会生活。Internet 的发展已经趋向于各种媒体的全方位扩展，网页中的图像的完美程度也理所当然地处于一个至关重要的地位。在 Internet 海洋中诞生的数以万计的网站该如何吸引用户，增加访问率或者点击率呢？靓丽、迷人、可爱的网页图像可以吸引无数的用户，令其流连忘返，这是毋庸置疑的。那么用什么图像处理软件来制作出尽善尽美的网页图像呢？答案就是 Macromedia 公司开发的 Fireworks 软件。Fireworks 是一种专门针对网页图像设计而开发的图像设计程序，他会使应用者在进行网页设计时更加得心应手。

1.1.1 什么是 Fireworks

Fireworks 是一种图像处理软件，他是 Macromedia 公司专门为网页图像设计而开发的软件。在网页修饰、图像处理方面，Fireworks 可与任何一种专业级图形图像处理软件相媲美。

Fireworks 提供了一种革命性的新方法和许多先进的技术来创建网页图形，使以前需要许多工具才能完成的工作可以在 Fireworks 中一次完成，他提供了网络一条龙的服务。举例说明，如果没有 Fireworks，网页设计者只能在基于矢量绘图程序（如 FreeHand）中绘制图像，再把这个矢量图导入到位图编辑软件（Photoshop）中进行处理和优化，然后再导出到网页编辑软件（如 Dreamweaver 或 FrontPage）中进行裁减和创建超文本链接。有

了 Fireworks, 则不再需要从一个工具切换到另一个工具, 只用 Fireworks 就可以完成一幅图像从生成到最终成为网页一部分的所有过程。

对于使用传统工具难以实现的不规则热点图形的创建, 以及切片图像等技术, Fireworks 更是提供了完美的解决方案。在将图像导出到网页中时, Fireworks 还会自动将相应的 HTML 和 JavaScript 代码放置到网页中的正确位置上, 从而实现丰富多彩的网页动态效果, 避免了用户学习 HTML 和 JavaScript 的麻烦。

Fireworks 采用了先进的图形处理技术, 使用未来的 Internet 图形标准格式 PNG 作为自己的内置格式, 同时他还具有与 Dreamweaver 紧密集成的网页图形处理功能, 这使他迅速成为网页图形图像处理领域的一颗耀眼的明星。

1.1.2 Fireworks 的特色

Fireworks 4 除了对位图和矢量图的编辑提供全面支持外, 还新增了现场动画制作、弹出菜单生成、轮替图像、可选的 JPG 压缩等功能。这些新增功能定会对你的网页图像设计带来极大的方便和更高的开发效率。

(1) 位图处理和矢量图处理合二为一

Fireworks 提供了一个同时编辑、处理位图和矢量图处理的环境。在处理图像的同时, 保持图像元素本身的独立性和可编辑性, 各种效果也可以被任意替换。Fireworks 不但把位图和矢量图处理有机地结合在一起, 而且单独的任意一种图形处理功能也不逊于其他专业位图编辑软件和矢量图编辑软件。

(2) 文本处理

Fireworks 提供了文本属性的完全控制。用户可以控制文体类型、文本的间距、字体效果、对齐方式等等, 同时字体预览让用户能够在选择一种字体之前查看字体效果。而且 Fireworks 还可以保持文本在任何时候都是可编辑的。

(3) 导出预览

在 Fireworks 中, 用户可以直接对绘制好的图形进行查看, 而无须切换到浏览器。Fireworks 还提供了对导出文件的比较机制, 他允许同时预览多种导出方案所生成的图像, 并且可以通过比较, 帮助用户选择更好的导出结果。

(4) 图像优化

可以在 Fireworks 工作区中直接优化图像, 并可以完全控制压缩方案。只需少量几步操作, 即可快速比较 JPG 和 GIF 图像, 创建最小的、高质量的图像。使用新的 GIF 有损压缩, 总会得到最小的 GIF 图像。

(5) 多彩样式

Fireworks 的样式功能可以为图形快速、方便地添加一些设置好的艺术效果, 并且可以保持图形的可编辑性。

(6) 精美动画

Fireworks 提供了强大的动画制作和动画编辑功能, 既可以打开编辑已有的动画, 也可以从头开始新建动画。

(7) JavaScript 自动化

Fireworks 完全支持 JavaScript, 可以自动生成 JavaScript 代码, 从而实现多姿多彩

的网页动态效果,避免了学习 JavaScript 的麻烦。

(8) 设置图像映射

图像映射是网页中经常使用的一种技术,其原理是经一幅图像在编辑器上分隔为不同的区——热点,并将每个热点的坐标记录在网页的源代码中。通过编辑代码可以为每个热点指派链接路径(URL)。在 Fireworks 中,可以在图像上创建可以编辑的热点,并为每个热点输入 URL 链接和浏览器状态栏信息。

(9) 批处理环境

在 Fireworks 中,批处理可以定义要执行的动作(查找替换、重命名或命令等)、设置结果文件的命名方案等。

1.1.3 Fireworks4 的新增功能

(1) 与 Dreamweaver 完美结合

Fireworks4 和 Dreamweaver 同属于 Macromedia 公司的 Dream Team 产品,两者的完美结合使网页设计更加简单、方便、妙处无穷。

在 Fireworks4 中导出的鼠标经过效果可以在 Dreamweaver 中修改,在 Dreamweaver 中优化的 Fireworks4 图像时, Dreamweaver 会自动找到该 Fireworks4 的源文件在磁盘上的位置。

(2) 改进并扩展的导入和导出

Fireworks4 改善后的导入导出功能适应多种文件格式。例如 Photoshop PSD 导出; Photoshop PSD 导入; FreeHand 9 导入; Director 导出; EPS 导入; WBMP 导入和导出等等,还有更多的导出格式,本书在此不再赘述。

(3) 下拉菜单(或弹出式菜单)

Fireworks 增加了“下拉菜单”选项,他可以方便地创建漂亮、美观的菜单。“下拉菜单”选项创作的菜单将成为该网站的又一美丽风景。

(4) 拖放行为

拖放行为可以使创建交换图像和拆分轮替按钮简单得只要从触发器拖动到目的就可以了。每个切片和热点现在包含一个行为控制器,用户拖动控制器后,一个对话框自动打开,这样就可以把此行为指定到影格。拖放行为是与传统的 Fireworks 行为相同的,但是拖放行为更容易应用和管理。“行为”面板依然可以进行编辑,查看和指定行为操作。

(5) 改进了遮罩、图层和影格(帧)面板

改进的“图层”面板显示每个图层对象的缩略图,并且包括网页图层中所含有的切片和热点。利用缩略图与添加遮罩按钮可以在图层中创建一个矢量或者位图遮罩,或者也可以利用传统的“贴入内部”完成相同的操作。在“图层”面板中还选择、命名、移动和删除某对象既容易又快捷。

“帧”面板可以命名影格,这样可以方便地在轮替按钮或动画中管理影格以及把层作为影格导入。

1.2 Fireworks 4 的安装

8 提示

在微软 Windows 操作系统下运行 Fireworks 4 的硬件和软件要求如下。

硬件要求:

CPU: Intel 奔腾处理器 (建议奔腾 II)

内存: 64MB 或更大

硬盘空间: 100MB 或更大

显示器: 分辨率 800 × 600 像素; 256 色或者更高

Windows 9X/Me/2000/NT 4

其他硬件: 鼠标; CD-ROM 光驱等

当计算机满足以上配置时, Fireworks4 软件的安装就可以开始了。

Fireworks 4 安装的具体步骤如下:

① 将 Fireworks 4 软件安装的光盘放入 CD-ROM 光驱, 这时 Fireworks 4 安装程序自动运行。如果没有自行启动, 那么选择“开始”, 点击“运行”, 接着点击“浏览”, 找到 Fireworks 4 安装的启动文件 Setup.exe。

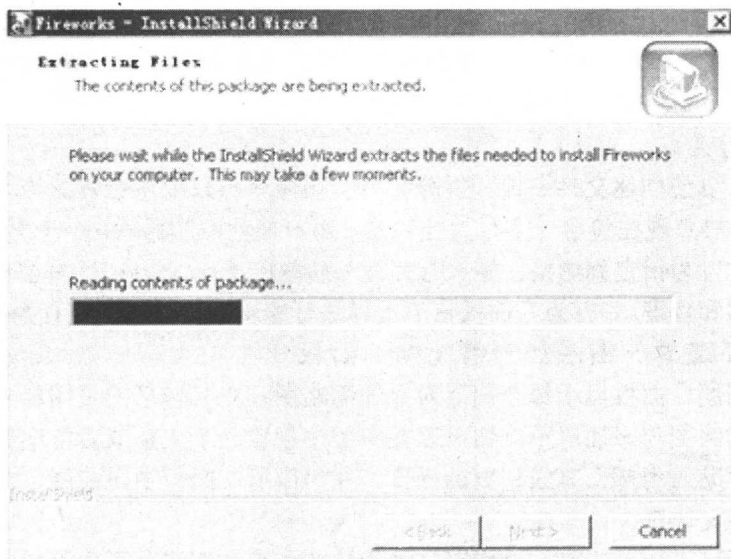


图 1-1 程序自解压界面

② 执行 Setup.exe 文件, 开始安装 Fireworks 4。这时弹出如下自解压界面, 如图 1-1 所示。此时只有“Cancel (取消)”按钮处于可选择状态, 如果用户希望取消安装, 可以选

择该按钮；解压完毕后，自解压界面更换为安装想到界面，如图 1-2 所示。此时改界面中的“Cancel（取消）”按钮处于可选择状态，如果用户希望取消安装，可以选择该按钮。

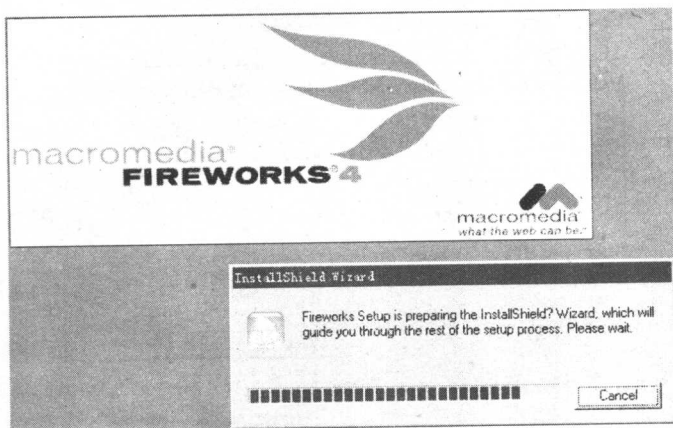


图 1-2 安装向导载入界面

③ 安装向导载入后，进入安装向导欢迎界面，如图 1-3 所示，点击“Next（下一步）”按钮，进入安装程序。此时选择“Cancel（取消）”按钮也可以退出安装。

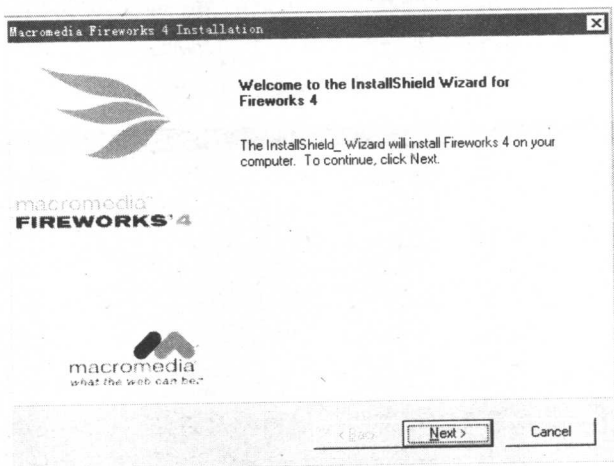


图 1-3 安装向导欢迎界面

④ 进入安装程序后，首先弹出安装协议窗口，如图 1-4 所示，此窗口显示使用许可协议书。点击“Yes（是）”按钮，进入下一界面。在安装协议界面中，除了“Yes（是）”按钮外，还有两个按钮：“Back（后退）”和“No（否）”按钮。用户利用“Back（后退）”按钮可以返回到安装向导的欢迎界面；如果用户此时选择“No（否）”按钮，那么将退出 Fireworks 的安装程序，结束安装。

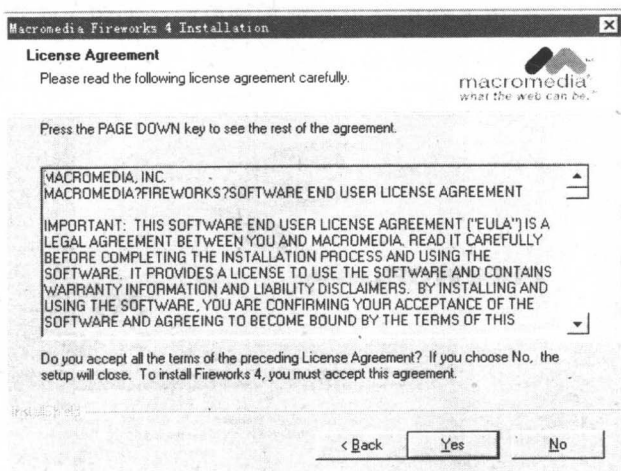


图 1-4 安装协议窗口

⑤ 弹出的新界面用于填写用户的个人信息以及 Fireworks 4 软件的安装序列号，如图 1-5 所示。“First and Last Name (姓名)”空白框用于填写用户名；“Organization (组织)”空白框应输入用户所在的公司名称；“Serial Number (序列号)”空白框输入产品的序列号。此时如果对上一步的许可协议书不是很清楚，而想重新再明确一下，可以点击“Back (后退)”按钮，如果没有疑问，填写完各项信息后，点击“Next (下一步)”按钮。此时也可以利用“Cancel (取消)”按钮退出安装。

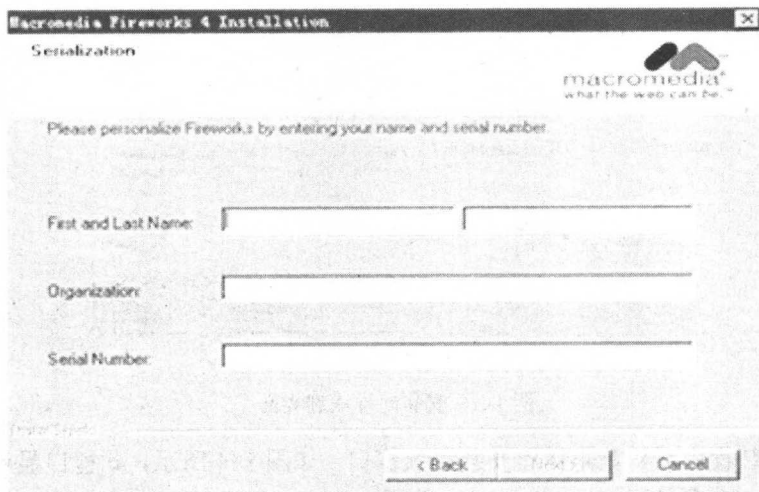


图 1-5 个人信息以及序列号填写窗口

⑥ 选择“Next (下一步)”按钮之后，弹出的新对话框是要求用户选择 Fireworks 4 软件安装的路径，如图 1-6 所示，对话框中的默认路径为“C:\Program Files\Macromedia\Fireworks 4”。在设定安装路径的对话框中，包括三个按钮：“Back (后退)”、“Next (下一步)”和“Cancel (取消)”按钮。此处的“Back (后退)”按钮和上述的相同，可以返回到上一级的对话框，使用户可以重新确定一下；“Next (下一步)”按钮