

● 全国计算机等级考试指定教材应试辅导

全国计算机等级考试 二级教程



——FoxBASE+数据库管理系统 考点精要、题解与 模拟试卷

关忠仁 张瑞桃 吴四九 蔺冰 编著



电子科技大学出版社

内 容 提 要

本书严格按照教育部考试中心制定的 2002 全国计算机等级考试二级 FoxBASE+语言程序设计考试大纲编写而成。根据计算机等级考试笔试与上机考试的各自特点,以及备考的需要,全书分为四部分。第一部分是“笔试应试指导”,围绕大纲要求,每章均包括三部分内容:考点与重难点解析、典型试题精解、考前必练。第二部分是“上机考试应试指导与练习”,介绍了上机考试环境、上机考试操作步骤及考试技巧、各种题型的上机考题分析与解答以及大量的上机试题。第三部分是“全真模拟试卷”,提供了三套全真模拟笔试试卷及上机考试试卷,供考生自测。第四部分是“附录”,包括应试指南及“全国计算机等级考试二级 FoxBASE+语言程序设计考试大纲”,并提供了 2002 年 9 月全国计算机等级考试二级 FoxBASE+语言程序设计考试试卷及参考答案。

本书可作为应试人员的考前辅导教材,及各类人员学习计算机基本知识和 QBASIC 程序设计的自学用书,也是普通高校师生、成人高等教育及各类培训学校举办考前辅导班的应试培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

二级教程 FoxBASE+数据库管理系统考点精要、题解与模拟试卷 / 关忠仁编著. —成都:电子科技大学出版社, 2003.2

ISBN 7-81094-111-9

I. 二... II. 关... III. 关系数据库—数据库管理系统, FoxBASE+ —水平考试—自学参考资料
IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 005347 号

全国计算机等级考试 二级 FoxBASE+语言程序设计 考点精要、题解与模拟试卷

关忠仁 张瑞桃 吴四九 蔺冰 编著

出 版: 电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号, 邮政编码: 610054)

责任编辑: 罗 雅

发 行: 电子科技大学出版社

印 刷: 成都墨池教育印刷总厂

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张 20.75 字数 510 千字

版 次: 2003 年 2 月第一版

印 次: 2003 年 2 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81094-111-9/TP·34

印 数: 0001—3000 册

定 价: 26.00 元

前 言

随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及,计算机作为一种广泛应用的工具,其重要性日益受到社会的重视,越来越多的人开始学习计算机,操作和应用计算机成为人们必须掌握的一种基本技能。国家教育部组织的全国计算机等级考试是一种对应试人员的计算机应用能力进行认真的、有权威性的认证方法。它面向社会,不分年龄段,没有学历限制,不论从事何种职业都可以报考。根据我国计算机应用水平的实际情况,教育部考试中心于2002年对计算机等级考试大纲重新进行了修订,并正式颁布了新的考试大纲。根据应用计算机的不同要求,以应用能力为主,划分一、二、三、四个等级进行考核。

二级 FoxBASE+语言程序设计是基于 DOS 平台的语言程序设计。主要考查考生对 FoxBASE+数据库的基本操作、简单应用和综合应用能力,以及必要的理论知识。许多应试人员在学习过程中,由于条件的限制,当遇到问题时不能得到及时解答。这时他们需要一本能释疑解难的书籍,以解决学习中存在的疑难,提高应试能力。本书包括四部分内容:

第一部分是“笔试应试指导”,每一章又分考点与重难点解析、典型试题精解、考前必练三节。目的在于通过各知识点的讲解、典型题的分析和习题演练,使考生在较短时间内掌握要点、考点,突破难点,熟练掌握答题方法及技巧。

第二部分是“上机考试应试指导与训练”,针对机考环境的特殊性,介绍了上机考试环境、上机考试操作步骤,有关注意事项及考试技巧、各种题型的上机考题分析与解答以及大量的上机试题。通过这一部分的学习,考生能够对上机考题的题型与难度、上机环境和上机操作步骤有较具体的了解,为备战上机考试做好充分的准备。

第三部分是“模拟试卷”,提供了多套全真笔试及机考模拟试卷,并附全部参考答案,供考生检验自己的学习效果及应试能力,建议考生在规定时间内完成。

第四部分是“附录”,包括应试指南及2002全国计算机等级考试 FoxBASE+语言程序设计考试大纲以及2002年9月全国计算机等级考试二级 FoxBASE+语言程序设计考试试卷及参考答案。

本书由具有丰富教学经验、从事等级考试培训工作多年的高等学校教师编写而成,可作为应试人员的考前辅导教材,及各类人员学习计算机基本知识和 FoxBASE+程序设计的自学用书,也是普通高校师生、成人高等教育及各类培训学校举办考前辅导班的应试培训教材。

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 计算机应用基础	1
1 考点与重难点解析	1
一、计算机的发展	1
二、计算机的工作原理	2
三、计算机的主要性能指标	2
四、计算机系统的软件	3
五、信息的表示及存储	4
六、字符编码表示	5
七、计算机病毒	5
2 典型试题精解	6
3 考前必练	10
1.2 DOS 的基本操作	13
一、DOS 基础知识	13
二、文件的目录管理	14
三、DOS 命令的类型及操作要点	14
2 典型试题精解	15
3 考前必练	23
第 2 章 数据库系统及 FoxBASE+ 基础知识	27
2.1 基本概念	27
1 考点与重难点解析	27
一、数据库的基本概念	27
2 典型试题精解	28
3 考前必练	30
2.2 关系模型	31
1 考点与重难点解析	31
一、关系模型介绍	31
二、关系运算	31
2 典型试题精解	32
3 考前必练	33
2.3 系统性能与工作方式	34
1 考点与重难点解析	34
一、文件类型、特点及命令格式	34

二、系统主要性能指标	36
三、命令运行方式	36
2 典型试题精解	36
3 考前必练	39
2.4 FoxBASE+的数据元素	41
1 考点与重难点解析	41
一、常量的类型	41
二、变量的类型	42
三、表达式的类型及运算	43
四、常用函数	44
2 典型试题精解	44
3 考前必练	54
第3章 数据库的基本操作	61
3.1 数据库的建立、修改与复制	61
1 考点与重难点解析	61
一、数据库结构的建立、修改与复制	61
二、数据库记录的增、删、改与复制	65
三、文件管理命令	70
2 典型试题精解	71
3 考前必练	80
3.2 数据库的重新组织及查询	88
1 考点与重难点解析	88
一、直接查询与记录指针定位	88
二、数据库测试函数	89
三、数据库排序与索引	90
四、数据库的索引查询（快速检索 FIND, SEEK）	92
2 典型试题精解	93
3 考前必练	101
3.3 数据统计与计算	110
1 考点与重难点解析	110
一、统计记录数、求和、求平均值	110
二、数据的分类汇总求和	111
2 典型试题精解	111
3 考前必练	116
3.4 多重数据库操作	121
1 考点与重难点解析	121
一、工作区的选择和使用	121
二、数据库关联与联接 SET RELATION, JOIN	122
三、数据库间的数据更新 UPDATE	123

2 典型试题精解	124
3 考前必练	132
第4章 程序设计	140
4.1 命令文件的建立与运行	140
1 考点与重难点解析	140
一、命令文件的建立	140
二、命令文件的执行	141
2 典型试题精解	141
3 考前必练	142
4.2 程序的三种基本结构	143
1 考点与重难点解析	143
一、顺序结构	143
二、选择结构	143
三、循环结构	144
2 典型试题精解	144
3 考前必练	148
4.3 子程序与过程	155
1 考点与重难点解析	155
一、子程序	155
二、过程	155
三、局部变量和全局变量	156
2 典型试题精解	156
3 考前必练	159
4.4 格式设计和命令文件的编译与使用	165
1 考点与重难点解析	165
一、格式设计	165
二、命令文件的编译和使用	166
2 典型试题精解	166
3 考前必练	169
第5章 系统环境和状态参数	172
5.1 常用的 SET 命令	172
1 考点与重难点解析	172
一、常用的开关状态设置命令	172
2 典型试题精解	173
3 考前必练	176
5.2 FoxBASE+的系统配置文件	178
1 考点与重难点解析	178
一、配置文件的作用	178
二、配置文件的调用过程	178

三、 配置文件的项目设置	178
2 典型试题精解	179
3 考前必练	179
第6章 上机考试指导与练习	180
1 考点与重难点解析	180
一、 基本上机考试要求	180
二、 上机考试环境	180
三、 上机考试操作步骤	181
四、 题型分析及考试技巧	185
2 典型试题精解	187
一、 操作系统题解	187
二、 程序修改题解	198
三、 程序设计题解	226
3 考前必练	246
一、 操作系统考试练习题	246
二、 程序修改考试练习题	247
三、 程序设计考试练习题	252
第7章 模拟试卷	258
笔试模拟试卷(一)	258
笔试模拟试卷(一) 参考答案	267
上机模拟试卷(一)	268
上机模拟试卷(一) 参考答案	269
笔试模拟试卷(二)	271
笔试模拟试卷(二) 参考答案	280
上机模拟试卷(二)	281
上机模拟试卷(二) 参考答案	282
笔试模拟试卷(三)	284
笔试模拟试卷(三) 参考答案	294
上机模拟试卷(三)	295
上机模拟试卷(三) 参考答案	296
2002年4月全国计算机等级考试二级笔试试卷及参考答案	298
附录一 2002年9月全国计算机等级考试二级笔试试卷及参考答案	307
附录二 应试指南	317
附录三 考试大纲(二级“FoxBASE+数据库系统”)	323

第1章 计算机基础知识

大纲要求

1. 计算机系统的主要技术指标与系统配置
2. 计算机系统、硬件、软件及其相互关系
3. 微机硬件系统的基本组成
4. 计算机软件系统的组成, 系统软件与应用软件
5. 计算机常用数制(二进制、十六进制及其与十进制之间的转换)
6. 计算机的安全操作, 计算机病毒的防治
7. 操作系统的基本功能与分类, DOS 操作系统的基本组成
8. 文件、目录、路径的基本概念
9. 常用 DOS 操作, 包括初始化与启动

1.1 计算机应用基础

1

考点与重难点解析

必备知识◆考点精要◆重点难点

一、计算机的发展

1. 计算机的发展

从 1946 年第一台计算机的诞生到现在的短短 50 多年的时间里, 计算机的发展经历了: 电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路四代的发展历程。

2. 计算机的分类

根据计算机各项综合指标, 我们把计算机分为巨型机、大中型机、小型机和微型机四类。微型机又称个人计算机(PC 机), 具有体积小、功能低、可靠性高、灵活性和实用性强、价格低、产量大、对使用环境要求不高等特点。

二、计算机的工作原理

1. 程序和指令

指令：就是人对计算机发出的一道工作命令，它通知计算机执行某种特定的操作。计算机按顺序执行这些指令，实现一项具体的任务。

程序：就是由基本的操作指令，按一定顺序排列起来实现一项具体任务的步骤。

2. 存贮程序原理

存贮器原理是计算机结构设计的基础。由于计算机的工作是执行程序，而程序是一条条按一定规律顺序排列的机器指令，所以计算机要实现自动连续操作，必须解决两个问题：

(1) 计算机应能知道在什么时间，到什么地方，去取哪条指令；

(2) 在执行完一条指令后，计算机又自动去取要执行的下一条指令。

控制器就是为解决这两个问题而设计的。存贮程序原理实现了计算机自动计算，同时也确定了冯·诺依曼型计算机的基本组成。

3. 计算机的基本组成

从一般用户的观点来看，一套计算机的基本硬件应该包括：主机、键盘、显示器和打印机 4 个部分。

三、计算机的主要性能指标

计算机的性能主要由所选用的 CPU 芯片类型及外部设备的配置情况所决定的。

1. 计算机类型

计算机的类型基本确定了机器的档次。例如 Pentium II、Pentium III 和 Pentium IV 机等，它们是由主机板上使用的微处理器（即 CPU）芯片来确定的。

2. 计算机的速度

我们常说的“计算机速度”实际上指的是 CPU 工作时的时钟频率，它在一定程度上反应了计算机的运行速度。时钟频率越高，计算机的工作速度越快。

3. 内存容量

内存储器（又称主存储器）分为随机存取存储器（RAM）和只读存储器（ROM）两种。

计算机内存容量是指主机板上的随机存取存储器 RAM 的大小。由于计算机程序一般要先装入内存才能运行，因此内存容量的大小决定了计算机所能处理任务的复杂程度。

4. 扩展插槽

计算机主板上扩展槽是用来插接各种板卡以扩充计算机系统的，扩展槽的类型也就是

计算机主板的总线类型。因此扩展槽的类型和数目反映了计算机的性能和系统扩展能力。

5. 硬盘容量与软驱配置

硬盘和软驱是计算机上最重要的外部设备之一。硬盘容量的大小是影响计算机价格的一项重要指标。

6. 显示器标准

显示器分为单显和彩显，它们各自又分几种标准类型。显示器的屏幕尺寸为 15、17、21 英寸数种，其分辨率至少可达 1024×768 。如果按色点清晰度分，常用的 VGA 彩色显示器又有 0.28mm、0.26mm 和 0.24mm 等数种。其数值愈小、清晰度愈好。

四、计算机系统的软件

一个完整的计算机系统应包括硬件系统、软件系统。

硬件是指组成计算机的各种电子和机械的元件、器件和部件，它们被有机地组合在一起，形成一个具有一定功能的系统，这就是硬件系统。

软件是相对于硬件而言的。它包括计算机运行所需的各种程序及其有关资料文档。

软件根据其应用范围和功能的不同，可以分为应用软件和系统软件两大类。应用软件通常指为解决某一个具体的任务所设计的软件系统；系统软件又分为操作系统及程序设计语言。

1. 操作系统

操作系统是用以控制、管理计算机软硬件资源和程序执行的软件系统。计算机的一切硬件、软件都必须在操作系统的管理和协调下才能工作。

2. 程序设计语言

程序设计语言是指用来编制和设计程序所使用的计算机语言，是人和计算机之间交流信息的一种工具。通常可分为以下几种：

(1) 机器语言：计算机能“听懂”，能接受的信息是由“0”、“1”按一定规律组成的二进制串构成的一条指令或一个数据。所谓“机器语言”就是指机器指令的集合。

(2) 汇编语言：“汇编语言”用助记符来描述指令。这种语言较之机器语言容易记忆，它克服了机器语言的缺点，又保持了机器语言执行的高效率，是高级语言和机器语言之间较好的过渡。

(3) 高级语言：高级语言比较接近人们习惯使用的自然语言和数学语言，可以直接来编写和代数式相似的计算公式，且广泛使用英语词汇及短语。用高级语言编写的程序比用汇编语言或机器语言简单得多，易懂易读。

五、信息的表示及存储

由于二进制运算法则简单，硬件实现容易，所以在计算机内部采用了二进制系统。

1. 二进制位、字节及字长

二进制位 (Bit): 二进制位是计算机中最基本、最小的存储单元。二进制数的每一位只有 0、1 两种状态。由若干个二进制位的组合就可以表示各种数据和字符。

字节 (Byte): 八个二进制位串构成一个字节。

字 (Word) 和字长: 字是计算机内部进行数据处理的基本单位。一个字所包含的二进制位数称为字长。字节的长度是固定的，但是不同类型的计算机的字长往往不同。

2. 二进制数的运算法则及数的权值

(1) 二进制数的运算法则

十进制的加、减法法则是“逢十进一，借一当十”，而二进制的加、减法法则是“逢二进一，借一当二”。

二进制与其他进制数之间的数的转换，就涉及到数的权值。

(2) 数的权值

所谓权值，就是数的各位数表示成的以“进制数”为底的幂。

二进制数则是以 2 为底的幂，所以二进制数 $(1101.1)_2$ 转换为十进制数可以描述为：

$$(1101.1)_2 = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1}$$

(3) 不同数值之间的转换

按照数的权值，用连除法进行转换。例如：将十进制数 $(47.39)_{10}$ 转换成二进制数。

2	47	$b_0=1$
2	23	$b_1=1$
2	11	$b_2=1$
2	5	$b_3=1$
2	2	$b_4=0$
2	1	$b_5=1$
	0	

即得： $(47)_{10} = (101111)_2$

3. 计算机中数的表示方法

在计算机中正负数的表示方法为：存储数的存储单元的最高位为符号位，若符号位为 0，表示正数，若符号位为 1 表示负数。

(1) 原码：机器数本身就是原码，原码的符号在最高位，0 表示正，1 表示负，数值部分按一般二进制形式表示。

(2) 反码：在反码表示法里，正数的反码与原码相同，负数的反码是将该负数的原码除符号位外，其余各位按位求反(即“0”变“1”，“1”变“0”)。

(3) 补码：在补码表示法里，正数的补码与原码同，负数的补码是将该负数反码再加 1。

六、字符编码表示

1. ASCII 码

ASCII 码是 American Standard code For Information Interchange (美国标准信息交换码) 的缩写。每个 ASCII 码用一个字节表示。

ASCII 码制是七位编码, 总共有 $2^7=128$ 种表示方法。在一个字节中, 八位二进制串最高位置 0, 其余七位用不同的二进制编码来表示不同的英文字符和符号。

例如: 字母 1、A、b 的 ASCII 码分别用 49H、65H 和 98H 来表示。

2. BCD 码

在计算机里, 一个十进制数是以二进制数存放的, 由于人们熟悉十进制数, 因而希望采用一种二进制编码的十进制数, 这就是二-十进制码 (BCD) 的起因, 它是将每一位十进制数都用四位二进制数进行编码, 但计数方法仍然采用十进制。

3. 汉字编码

汉字国标码即“中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码”。在国标码符号集中收录了汉字和图形符号共 7445 个, 其中一级汉字为 3755 个, 二级汉字为 3008 个, 图形符号为 682 个。

国标码将所有国标汉字及符号组成一个 94×94 的矩阵。在此方阵中, 每一行称为一个“区”, 每一列称一个“位”, 因此, 这个方阵实际上组成了一个有 94 个区(编号从 01 到 94), 每个区内有 94 个位(编号为 01 到 94)的汉字字符集。一个汉字所在的区号和位码的组合就构成了该汉字的“区位码”。在区位码中, 高两位为区号, 低两位为位号, 这样, 区位码可以惟一确定某一个汉字或符号; 反之, 任何一个汉字或符号都对应一个惟一的区位码。例如, 汉字“啊”的区位码为: “1601”(即该汉字在 16 区的第 01 位)。

七、计算机病毒

计算机病毒是人为制造的、能对计算机系统的安全产生重大危害的一种程序。

1. 计算机病毒的分类

根据计算机病毒的表现性质, 可分为良性病毒和恶性病毒; 根据计算机病毒的激活时间, 可分为定时的和随机的; 根据计算机病毒的传染方式, 可分为磁盘引导区传染的病毒、操作系统传染的病毒和可执行程序传染的病毒; 根据病毒入侵的途径, 可分为源码病毒、外壳病毒、入侵病毒和操作系统病毒。

2. 计算机病毒的特性

计算机病毒具有传染性、破坏性和潜伏性。

3. 病毒的传染的途径

病毒可以通过软盘、网络、光盘等渠道传染。

4. 病毒的症状

- (1) 磁盘的坏簇莫名其妙地增多, 磁盘访问时间比平时长;
- (2) 可执行程序的长度比原来增大; 或程序的数据神秘地丢失了;
- (3) 是可用磁盘空间变小;
- (4) 异常的磁盘访问;
- (5) 使系统引导变慢, 或系统不认识磁盘或磁盘不能引导系统等;
- (6) 死机现象增多或系统出现异常动作, 例如: 突然死机。

5. 病毒的预防及清除

病毒的预防: 一般来说, 计算机病毒的预防分为管理方法上预防和技术上预防两种方法, 而在一定的程度上, 这两种方法是相辅相成的。

2

典型例题精解

经典例题◆相关知识◆解题分析

【例题 1】一个完整的微型计算机系统应包括 ()。

- | | |
|--------------|-------------------|
| A) 计算机及外部设备 | B) 主机箱、键盘、显示器和打印机 |
| C) 硬件系统和软件系统 | D) 系统软件和系统硬件 |

解析 一个完整的微型计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成, 两者缺一不可。硬件系统由微处理器、存储器、输入输出接口和输入输出设备等部分组成; 软件系统由系统软件和应用软件两部分组成。本题应选择 C。

答案 C

【例题 2】在微机中, bit 的中文含义是 ()。

- | | |
|---------|-------|
| A) 二进制位 | B) 字 |
| C) 字节 | D) 汉字 |

解析 在微机中, 信息的最小单位为二进制位, 用 bit 来表示; 八位二进制位构成一个字节, 用 Byte 来表示, 一个或一个以上字节可组成一个二进制表示的字, 字长可以是 8 位、16 位、32 位或 64 位; 一个汉字需要两个字节来存储。本题应选择 A。

答案 A

【例题 3】十六进制数 1000 转换位十进制数是 ()。

- | | |
|---------|---------|
| A) 4096 | B) 1024 |
| C) 2048 | D) 8192 |

解析 有两种方法进行转换,

1) 使用通用展开式便可直接求出对应的十进制数大小:

$$N = 1 \times 16^3 + 0 \times 16^2 + 0 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = 4096$$

2) 先将十六进制数的每一位用四位相应的二进制替换, 再计算出十进制的大小
 $(1000)_{16} = (0001\ 0000\ 0000\ 0000)_2 = 2^{12} = (4096)_{10}$

本题应选择 A

答案 A

【例题 4】CPU 是由 () 组成的。 (1994)

- A) 内存储器和控制器 B) 控制器和运算器
 C) 内存储器和运算器 D) 内存储器、控制器和运算器

解析 CPU 又称为中央处理器, 由运算器和控制器组成, 本题应选择 B。

答案 B

【例题 5】电子数字计算机最主要的工作特点是 ()。 (1996)

- A) 高速度 B) 高精度
 C) 存储程序与自动控制 D) 记忆力强

解析 A、B、C、D 都是计算机的工作特点之一。但 A 才是最主要的。

答案 A

【例题 6】在计算机中, 一个字长的二进制位数是 ()。 (2002. 04)

- A) 8 B) 16
 C) 32 D) 随 CPU 的型号而定

解析 计算机可按字长进行分类, 如 8 位机、16 位机、32 位机和 64 位机, 所谓 32 位机是指该计算机的字长为 4 个字节 (二进制数为 32 位), 说明该计算机所用的 CPU 同时能处理 32 位二进制数。所以答案应是 D。

答案 D

【例题 7】切断计算机电源后, 下列存储器中的信息会丢失的是 ()。 (2002.04)

- A) RAM B) ROM
 C) 软盘 D) 硬盘

解析 RAM 是随机存储器, 具有可读和可写的特点, 也就是通常所说的“内存”, 但其内容很容易丢失, 只要切断计算机电源, 其中的内容将全部丢失; ROM 是只读存储器, 用于存储固定不变的信息, 用户对其只能读, 而不能写, ROM 中的内容是生产厂商写入的; 软盘和硬盘属于外部存储设备。所以答案应是 A。

答案 A

【例题 8】二进制数 101.01011 等值的十六进制数是 ()。 (1996)

- A) A.B B) 5.51
 C) A.51 D) 5.58

解析 转换为十六进制数时, 可将二进制数写为 0101 . 0101 1000, 每四位二进制数对应一位十六进制数, 因此可转换为 5.58。所以答案应是 D。

答案 D

【例题 9】存储 16×16 点阵的一个汉字信息, 需要的字节数为 ()。 (2001)

- A) 32 B) 64
 C) 128 D) 256

D) 汇编

D) 大规模和超大规模集成电路

第四代计算机：是超大规模计算机时代。

D) 450KB

D) 算术逻辑运算及全机的控制

8

机就其设计思想、内部结构及其工作原理仍然沿用冯·诺依曼的模式，他的基本思想可以概括为三条：

- 1) 计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成；
- 2) 程序和数据在计算机内部用二进制数表示；
- 3) 计算机的工作过程由存储程序控制。

存储程序原理是冯·诺依曼思想的核心。而英国科学家艾兰·图灵为计算机创立了理论模型，提出了定义机器智能的测试方法，为人工智能奠定了基础。所以答案应是 B

答案 B

3 考前必练

强化训练◆考前自测◆参考答案

一、选择题

1. 下列八进制数中，其值转换为十六进制数值为 (2FB9.C58) H 的是 ()。
 - A) (27671.6131) O
 - B) (27566.6528) O
 - C) (35662.6258) O
 - D) (17652.3131) O
2. 计算机操作系统的功能是 ()。
 - A) 把高级语言的源程序代码转换为目标代码
 - B) 能完成科学计算和工程设计等工作
 - C) 管理计算机资源，控制程序执行，方便用户使用计算机
 - D) 完成计算机硬件与软件之间的转换
3. 在 DOS 操作系统中，负责接收、解释和执行用户输入的 DOS 命令的程序模块是 ()。
 - A) COMMAND.COM
 - B) MSDOS.SYS
 - C) IO.SYS
 - D) AUTOEXEC.BAT
4. 下列关于高速缓冲存储器 CACHE 的说法，哪种说法是不正确的 ()。
 - A) CACHE 存储器的访问速度比 RAM 的快
 - B) CACHE 存储器的容量比 RAM 的小
 - C) CACHE 有 CPU 内部 CACHE 和 CPU 外部 CACHE 两种
 - D) CPU 的内部 CACHE 又称为二级 CACHE
5. 下列关于计算机病毒的说法，哪种说法是不正确的 ()。
 - A) 计算机病毒是人为制造的能对计算机安全产生重大危害的一种程序
 - B) 计算机病毒具有传染性、破坏性、潜伏性和变种性等
 - C) 计算机病毒的发作只是破坏存储在磁盘上的数据
 - D) 用管理手段和技术手段的结合能有效地防止病毒的传染
6. 关于 MS-DOS 的论述不正确的有 ()。
 - A) MS-DOS 是单任务，单用户操作系统
 - B) MS-DOS 管理计算机的软硬件资源和程序的执行
 - C) MS-DOS 命令分为内部命令与外部命令
 - D) 在不同的子目录下，MS-DOS 的目录管理不允许有相同的文件名
7. 下列软件不属于系统软件的有 ()。
 - A) 操作系统
 - B) 数据库系统
 - C) 实时控制软件
 - D) 各种程序设计语言及其解释程序和编译程序
8. 硬件系统包括 ()。