

哈尔滨工业大学講义

# 金属切削机床运动学

孙 靖 民 编

1957

# 金屬切削机床運動學

孫 穎 民 編

1957

---

編 者：孙 靖 民  
出版者：哈 尔 濱 工 業 大 学  
印刷者：哈尔滨工业大学印刷厂

1957年1月出版 工本費 0.65元

## 前　　言

本講義系根據蘇聯技術科學副博士阿·尼·赫里柯夫副教授對我校機床刀具專業學生的講課內容、參考有关文献並結合編者几年來講授此課程的体会編寫而成。

機床上各種運動的定義及各項運動的形成方法只是編者的不成熟的見解。

鑑於機床運動學的基本理論方面目前參考資料較少，所以在講義中關於這一部分敘述得較詳細。具體機床的運動及傳動的分析寫得較簡要，因為有關這方面的參考資料較多。

機床製造科學技術發展的結果，以致機械零件、液壓零件和電器零件都可以用做運動的傳動零件。考慮到液壓傳動和電力傳動的原理將在機床液壓傳動和電力裝備中討論，所以講義中只分析了一些用機械零件傳動的機床。

傳動鏈的傳動精度是一個重要的問題，在講義中已加以敘述，但還不够具體。

本講義蒙章炎同志校閱，賴熙棠和張曙同志幫助整理，特此致謝。

由於編者科學水平的限制，缺点和錯誤在所難免，望讀者指正。

編　　者

1956年12月

# 引言

机床设计师不仅要掌握现有的机床，更重要的是要能创设新机床。创设新机床必须以分析现有机床的传动及构造为基础。只有这样，才能批判地吸取在机床制造中所积累的经验。机床运动学给我们有关在机床上用切削方法加工时，表面的形成方法及其所需的各种运动和这些运动间的联系与组合等机床传动分析方面的知识，借以掌握运动复杂的机床（如齿轮加工机床等）的应用和设计。

机床运动学是一门新的科学，是「金属切削机床」课程的一个组成部分。苏联在第一个五年计划期间，需要掌握很多新式机床的使用及生产问题。由于这种需要，格、姆、戈洛温教授首创了「机床运动学」。他在自己的著作机床运动学（Кинематика Станков. Часть I и II）中详细地论述了机床运动学的基本理论。

戈洛温教授的理论在当时完全满足了掌握机床的应用的需要。目前，机床制造业的发展，对机床运动学提出了新的任务，即要通过对机床传动及传动精度的分析，创设新的精度高的机构和机床，以提高产品的质量。

戈洛温教授的基本理论是：为数极多的现有各种类型的机床仅仅是一些基本的原始机构的转化结果。如将这些原始机构的组成件看成是刀具和工件，并分别给予运动，则即转化成一部机床。这种原始机构即蜗杆——蜗轮族传动。例如车床是丝杠——螺母机构的转化结果；齿轮加工机床是蜗杆——蜗轮机构或齿轮传动机构的转化结果。

根据这种说法，则现有的千百种不同类型的机床只是为数极少的几种原始机构的不同转化结果而已。所以只要研究由原始机构转化成的几种主要机床，即可掌握其余机床。

戈洛温教授还分析了差动换置的问题。

现在用螺丝车床来说明戈洛温教授的基本理论。

图 a 是一个普通螺丝车床的传动原理图。其换置量公式为

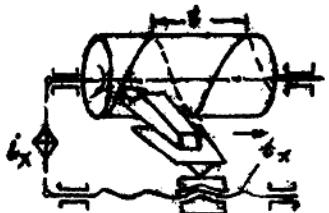


图 a

$$l_x = \frac{t}{t_x} = \frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d}$$

根据  $l_x = \frac{t}{t_x}$  选择交换齿轮 a、b、c 和 d 的齿

数，有时不能达到所需的换置精度。此外，对于精密的螺丝或丝杠必须先淬火，然后研磨。然而在淬火

时，会产生变形误差。为了提高加工精度，补偿这类在制造过程中所产生的误差，可以将  $l_x$  分解为  $l_{x_1}$  和  $l_{x_2}$  两部份。如此，则换置量值的选择范围扩大，从而可以提高换置精度，补偿变形的误差。图 6 所示的传动原理图可以满足  $l_x = l_{x_1} + l_{x_2}$  的需要。此时  $l_{x_1} + l_{x_2} = \frac{t}{t_x}$  或  $t_x (l_{x_1} + l_{x_2}) = t$ 。这实质上就是在刀具的基本运动之外加一个附

加运动。因此，刀具的运动是一个合成运动。一个运动件同时接受来自两个运动源的运动，必须借助于运动的合成机构。这里，丝杠—螺母机构即担负运动合成的任务，而  $i_{x_1} + i_{x_2} = i_x$  即为合成的换置量。

同理，可将  $t_x$  分成  $t_1$  和  $t_2$  两部份。此时

$$i_x = \frac{t}{t_x} = \frac{t}{t_1 + t_2} \text{ 或}$$

$$i_x (t_1 + t_2) = t$$

图 B 所示的传动原理图可以实现这种传动。

从上面的例子中可以看出，虽然每一种螺丝车床的构造都不同，但它们所完成的工作却都是一样的，都是从基本的最简单的螺丝车床转化出来的。此外，在第二个例子中

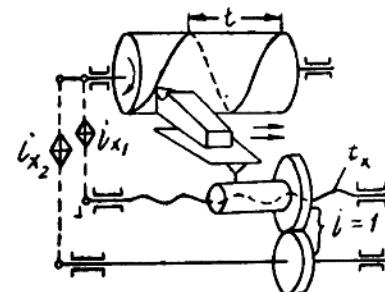


圖 6

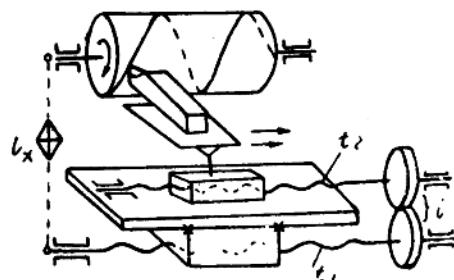


圖 B

采用了合成（差动）机构。这说明并不是不采用合成机构就不能实现加工的目的。也就是说，在机床.上需要借合成机构进行差动换置的加工，可以不用合成机构的无差动换置代替。此时，传动链缩短，传动精度提高，机床的构造简化；但是换置复杂了。

# 目 录

## 引 言

### 第一章 机器制造中所用的表面及其形成方法

§ 1. 机器制造中所用的表面.....	1
§ 2. 表面的形成方法.....	2

### 第二章 机床上的運動及傳動

§ 1. 机床上的运动及其联系.....	6
§ 2. 机床上傳动組的組合.....	9
§ 3. 机床傳动鏈的換置及換置機構在傳动鏈中的位置.....	14

### 第三章 圓柱齒輪加工机床的傳動分析及其換置

§ 1. 用做型法的齒輪加工机床.....	17
§ 2. 用漸切法的圓柱形齒輪加工机床.....	19

### 第四章 單齒輪加工机床的傳動分析及其換置

§ 1. 用漸切法加工直齒單齒輪的机床.....	33
§ 2. 用漸切法加工圓弧齒單齒輪的机床.....	37
§ 3. 用漸切法加工漸開線形齒單齒輪的机床.....	41

### 第五章 齒輪精加工机床的傳動分析及其換置

### 第六章 螺紋加工机床的傳動分析及其換置

### 第七章 非機械的傳動在机床上的應用

### 第八章 机床的傳動精度

§ 1. 傳動鏈中傳動件誤差的傳遞規律.....	55
§ 2. 傳動鏈的傳動誤差測量方法.....	57
§ 3. 关于提高傳動鏈精度的簡單結語.....	61

# 第一章 机器制造中所用的表面及形成方法

任何一部机床在用切削方法加工时，被加工的工件与切削刀具之間必須有相对运动。例如，車外圓（圖 1）时須有被加工工件与刀具之間的相对回轉  $B$  和移动  $\Pi$ 。此

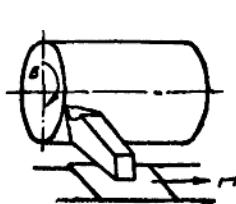


圖 1

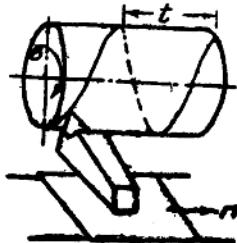


圖 2

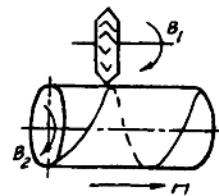


圖 3

时，两个运动可以各有自己的速度，相互間沒有限制。因此两者各为简单的运动。

圖 2 为車螺紋表面之例。此时两个运动相互有限制，运动必須要能滿足工件 1 轉車刀移动  $t$  公厘的要求。因此，两者組成一个复合的运动。

圖 3 为用螺紋銑刀銑切螺紋表面之例。此时，共有两个运动；一个是銑刀的回轉  $B_1$ ，为简单的运动；而工件的回轉  $B_2$  和移动  $\Pi$  为另一个复合的运动。

运动可以只加于刀具或工件，也可以同时加于刀具和工件二者。

在机床上用切削方法加工时，所需运动的类型、性質及数量因表面的形成方法而不同。

## § 1. 机器制造中所用的表面

机器制造中常遇到的用切削方法形成的表面是在机床上制造时既經濟而又能獲得所需精度的表面，这些表面可概括为三类。

### 1. 回轉体表面

1) 發生線（或称母線）为直線，發生線的运动軌跡（或称准線）为圓（如圖4），或相反的情形；

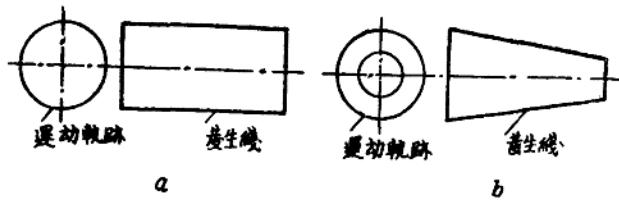


圖 4

2) 發生線為特形線，其運動軌跡為圓或螺旋線（如螺紋表面），此時發生線對於回轉軸線有均勻的相對運動，如圖 5。



圖 5

## 2. 縱向表面

1) 發生線及其運動軌跡皆為直線。

2) 發生線為特形線，其運動軌跡為直線或相反的情形（如圖 6）。



圖 6

3. 特形表面——發生線及其運動軌跡可為任意形狀。如汽車的外殼、各種沖模等。在機床上加工這類表面時需要複雜的運動，故多用模板。

在機器製造中很多另件的表面是由局部表面（它可以是回轉體表面也可以是縱向表面）所組成。例如齒輪、齒條、花鍵及多線螺紋表面等都是。

上述表面可為封閉的和不封閉的；可逆的和不可逆的；包容的和被包容的。

發生線或其運動軌跡若為封閉曲線則為封閉表面，否則為不封閉表面。

發生線與其運動軌跡可以互換的表面稱可逆的表面，否則即為不可逆的表面。因此，圓柱形為可逆的表面，而圓錐形為不可逆的表面。

內孔及沖模為包容表面，外表面及沖頭為被包容表面。

## § 2. 表面的形成方法

在金屬的切削加工中，所用刀具的刀刃有三種輪廓形狀。

1. 刀刃形狀與表面發生線的形狀和長短完全相吻合（如圖 7 (a)），模數銑刀、成形車刀等都屬於此類；

2. 刀刃為不與表面發生線的形狀和長短相吻合的線段（如圖 7

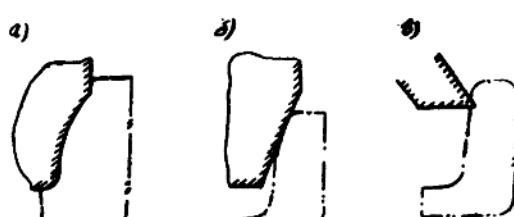


圖 7

(6)为直線)，齒輪插刀、滾刀等屬於此类；

3. 刀刃為一個切削點（實際上是很短的切削線——如圖7(b)）。

在金屬的切削加工中，當刀刃的輪廓形狀與表面發生線的形狀和長短完全相吻合時，發生線運動軌跡的形成方法有三種。

1. 漸切法——如圖8發生線（或表面）沿其運動軌跡滾動（無相對滑動），發生線（表面）在滾動過程中的一系列幾何位置的展成線即形成軌跡線（面）。

用這種方法加工時，刀具與工件之間必須有一個複合的運動，即漸切運動。

2. 軌跡法——如圖9。軌跡面為發生線的運動軌跡。

用這種方法加工時，只需一個運動；可以是簡單的也可以是複合的（視軌跡面或軌跡線的形狀而定）。

3. 相切法——如圖10。軌跡面為一系列的輔助面的切面，而此輔助面為發生線的回轉所形成。

用這種方法加工時，需要兩個運動。其中一個為簡單運動，用於形成輔助面；另一個可以是簡單的，也可以是複合的（視軌跡面的形狀而定）。

表面發生線的形成方法有四種。

1. 做型法——刀刃的輪廓形狀與表面發生線的形狀及長短完全吻合。顯然，此時不需要運動。

2. 漸切法——當刀刃的輪廓形狀為不與表面發生線的形狀和長短相吻合的線段時，發生線須借漸切的運動形成（如圖11(6)和(r)）。

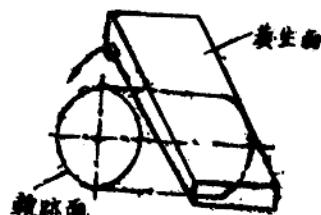


圖 8

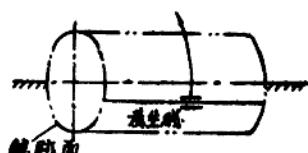


圖 9

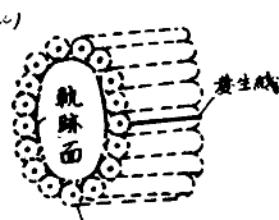
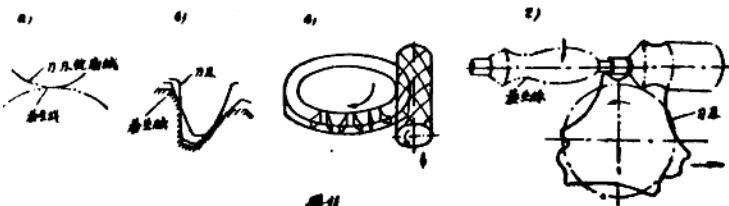


圖 10



3. 軌跡法——當刀刃為切削點時，發生線為刀刃沿發生線運動的軌跡（如圖12）。

4. 相切法——發生線為回轉的刀刃所形成一系列的輔助線的切線（如圖13）。

表面是發生線沿其運動軌跡的運動所形成。當刀具不回轉（可以是往復的移動）時，刀刃沿着發生線運動軌跡的運動速度為切削速度；當刀具為回轉運動時，則為進給速度。當發生線過長和過於複雜因而刀刃過長和過於複雜時，可用窄的，簡單的刀刃（或尖刀）

力)。此时，在切削过程中必须有形成发生线的运动(进给运动)。所以，表面的形成方法可以看成是被加工表面的发生线及其运动轨迹的形成方法的组合。因此，当已知被

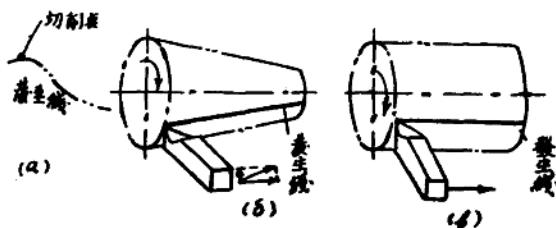


圖 12

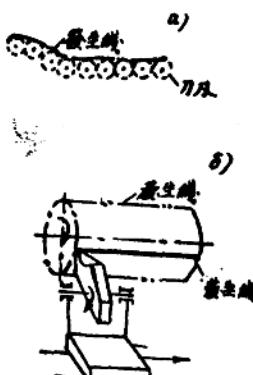


圖 13

形成的表面形状、刀刃的轮廓形状及发生线与其运动轨迹的形成方法以后，即可决定加工时所须的运动数量及其性质。

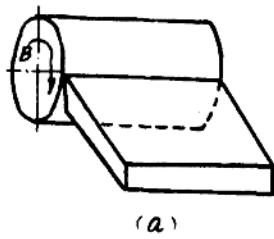
表 1 为在现有各种类型机床上加工时表面发生线及其运动轨迹的形成方法。

1

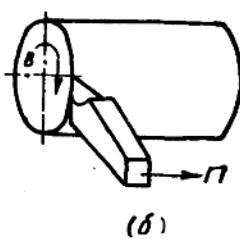
## 第二章 机床上的运动及傳动

### § 1. 机床上運動及其聯系

在机床上用切削方法進行加工时，必須有形成表面發生線及其运动軌跡的运动。这是任何一部金属切削机床上都不可缺少的运动。这种运动称为表面形成运动。以如圖14(a)和(b)的車外圓为例，可知  $B$  及  $B$  和  $\Pi$  为表面形成运动。此时  $B$  和  $\Pi$  皆可



(a)



(b)

圖 14

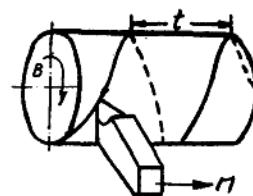
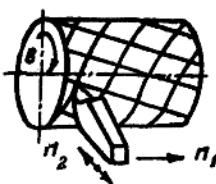
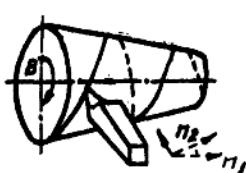


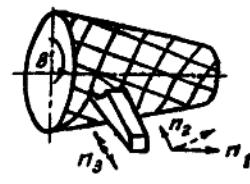
圖 15

有自己的运动速度，相互之間无限制，因此为简单的表面形成运动。

圖 15 为用成形車刀切螺紋。为了保証工件 1 轉車刀移动  $t$  公厘，则  $B$  和  $\Pi$  必須是一个复合的表面形成运动，由  $B$  和  $\Pi$  兩个簡單运动所組成。



(a)



(b)

圖 16

圖 17

同理，圖 16 的車錐面螺紋是由三个簡單运动所組成的复合表面形成运动；圖 17 (a) 和 (b) 的鏜圓柱形及圓錐形滾刀齒背时的表面形成运动是由三个及四个簡單运动所組成的复合表面形成运动。

所以，表面形成运动是形成表面的發生線及其运动軌跡的刀具与工件的运动。它可以是簡單的回轉或直線往复运动，也可以是由 2—4 个簡單运动所組成的复合运动。表面形成运动是任何机床上都不可缺少的运动。从表 1 可知，表面的形成是依靠 1—3 个表面形成运动实现的。表面形成运动可以是切削速度的运动，也可以是進給运动。当加工时只有两个表面形成运动时，其中一个为切削速度的运动，另一个为進給运动；当有三个表面形成运动时，則其中的两个为進給运动，另一个为切削速度的运动；当只有一个表面形成运动时，則沒有進給运动。

一般的情形下，單借表面形成运动只能使被加工表面獲得一个輪廓形状(如圖18)。必須反复將刀具退出(运动B)返回(运动Γ)切入(运动Δ)並重复其表面形成运动(A和B)直至獲得所須的精確尺寸为止。

运动B和Γ为反复進行表面形成运动創造了条件，这类运动称为輔助运动。

运动Δ保証被加工表面獲得所須的尺寸，这类运动称为切入运动。圖19(a)、(b)和(b)中的Δ也都是切入运动。切入运动通常

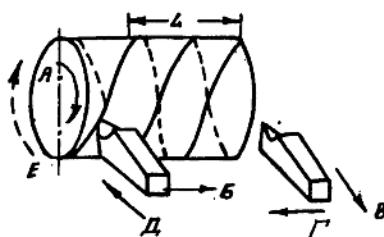


圖18

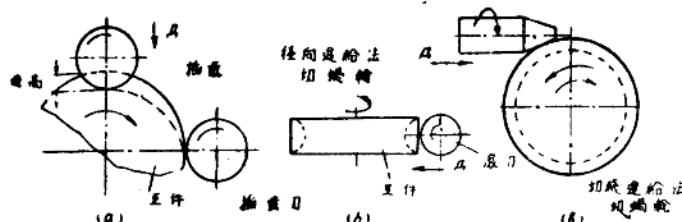


圖19

都是簡單的运动。

並不是在所有的情况下都須要有輔助运动和切入运动。由于加工方法或刀具的構造原因，这兩种运动可以包含在表面形成运动中，如拉削就是一种。

加工由局部表面所組成的零件表面时，須要有分度运动。用齒輪插刀、齒条刀及滾刀加工齒輪时，分度运动是包含在表面形成运动中的(此时系連續分度)。当用模數銑刀銑齒輪时，则需要單独的週期分度运动。如圖18的切多头螺紋时，当切好一个螺紋表面后，須要使工件回轉 $\frac{360}{Z}$ 的角度或車刀移动 $\frac{L}{Z}$ 的距离(Z为螺紋的头数，L为導程)，再進行下一螺紋表面的切削。此时須要單独的週期分度运动E。

分度运动可以用手搖(如圖20(a)和(b))，也可以是机动的(如圖20(c)和(d))。

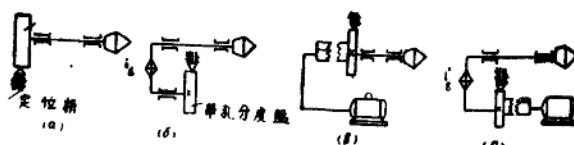


圖20

所以，分度运动是当加工由局部表面所組成的表面时，使表面形成运动得以週期地連續進行的运动。它可以是独立的运动，也可以包含在表面形成运动中；可以是回轉的，也可以是直線的；可以是簡單的，也可以是复合的。

分度运动可以因所用的刀具構造特殊而改變性質或甚至被取消，后者如用拉刀拉花鍵孔。

在机床上，还有控制运动（如接通或断开某个傳动鏈、改变运动的方向及速度等的运动。控制运动通常是簡單的回轉或往復运动。普通机床的控制运动多为手动；而自动及半自動机床的控制运动則为机动。

在磨床上須要有校正砂輪的校正运动，这是獲得刀具輪廓形狀的表面形成运动。因此，在磨床上有兩組表面形成运动。一組用于獲得工件表面形狀；一組用于獲得刀具形狀。校正运动可以是手动的，也可以是机动的。

綜上所述，可知在金屬切削机床上用切削方法加工时，可能有下列六种运动。即表面形成运动，分度运动，切入运动，控制运动，輔助运动及校正运动；而最基本的、任何切削加工方法中都不可缺少的是表面形成运动。分度运动也是形成表面过程中的主要运动，但只有当被加工表面是由局部表面所組成时才是必需的。

在机床上为了实现上述各种运动，都有將运动自运动源傳送到机床工作部件上去的傳动鏈，这种傳动鏈称为外联系傳动鏈。

簡單的及复合的运动都需要有保証各有关工作部件运动規律的內联系傳动鏈。当簡單运动时，內联系傳动鏈通常是一对实现回轉或往復运动的傳动副，如主軸及其軸承、刀架及其溜板導軌等。

外联系傳动鏈和內联系傳动鏈組成傳动組。通过傳动組可以根据已定規律实现工件与刀具間的相对运动。

机床上加工时需要多少个运动就有多少个傳动組。全部傳动組組成整个机床的傳动。

顯然，机床的傳动組數愈少，傳动組中的組成傳动鏈愈少，机床的傳动愈简单，構造愈簡單。

从表1可知，同一种表面可以用不同的表面形成方法。选择何种方法决定于表面的形狀、切削的动力条件、所須的表面質量（光潔度及精確度）及其他工藝的和經濟的因素。任何一个因素在不同的情况下都可能成为决定性的因素。但是，不管怎样，最好是选择表面形成运动数量最少的一种。因为表面形成运动的数量对机床的生產率及構造影響很大。

若不考慮一些工藝上的因素（如光潔度及几何精度等），則用刀刃輪廓形狀与被加工表面的形狀和長短完全吻合的刀具（做形刀具）加工时，生產率最高。此时所須运动的数量最少。因此，当刀刃較短，同时又能獲得足够的几何精度及光潔度时，则用做型刀具加工可獲得最高的生產率。由于刀具材料的改進，使刀具的抗磨、抗振能力提高，这就为采用高生產率的加工方法創造了条件。

为了便于研究机床的傳动，用简单的傳动原理圖代表复杂的傳动圖。此时，机床的各运动件（工作部件）（如主軸、刀架、电动机等）用簡圖表示；各运动間的傳动联系用虛線連接。例如圖 21 (a) 表示加工螺紋表面时的一个外联系的傳动鏈，表示运动由电动机傳送到主軸，使其獲得回轉运动 B。圖 21 (b) 表示加工螺紋表面时的內联系傳动鏈。圖 21 (c) 則表示加工螺紋表面时的傳动組。

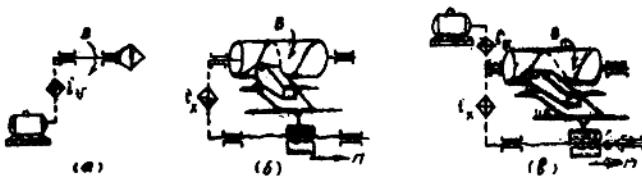


圖 21

因为在同一部机床上要有不同材料、尺寸和構造的刀具加工不同材料和尺寸的工件，所以决定运动的因素必須改變。圖 21 中的方框即表示改變运动因素的換置機構，其旁的  $l_v$ 、 $l_x$  等表示換置量。

运动有五个因素，即运动的起点、运动的方向、运动的軌跡、运动的速度及运动的路程。有时这五种因素都須要改變。

运动軌跡的換置機構通常在內联系傳动鏈中（如圖21 (b) 和 (c) 中的  $t_x$ ）。

运动的速度、方向及路程的換置機構在外联系傳动鏈中。圖 22 为直齒傘齒輪鉋床的傳动原理圖，其中的  $l_v$  和  $l_s$  为速度換置量，为  $l_o$  路程換置量。三者皆在外联系傳动鏈中。

有时路程換置機構在控制运动傳动組中。

运动起点的換置機構可以在外联系傳动鏈中，也可以是一个在傳动鏈之外的简单機構。

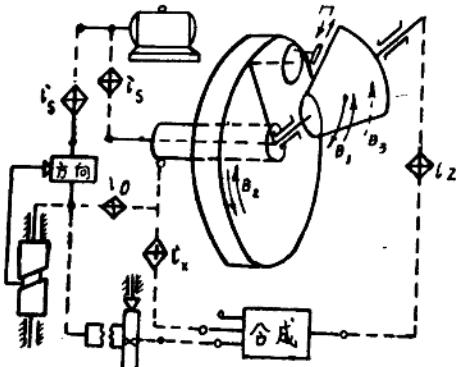


圖 22

## § 2. 机床上傳動組的組合

机床的傳动原理圖系由傳動組所組成。有表面形成运动傳動組，分度运动傳動組，切入运动傳動組，控制运动傳動組，輔助运动傳動組及校正运动傳動組。表面形成运动傳動組是机床傳动原理圖的基本部份。

根据表面形成运动傳動組的組合方式，現有机床可以分为三大类：

1. 只有簡單的表面形成运动傳動組的机床；
2. 只有复合的表面形成运动傳動組的机床；
3. 既有簡單的又有复合的表面形成运动傳動組的机床。

圖 23 (a)、(b) 和 (c) 为只有簡單表面形成运动傳動組的机床傳动原理圖。

各傳動組中只有一个單独的运动件（一个傳动鏈），傳动鏈的內联系是一对傳動副所組成的简单的机械联系，借于实现回轉及往复运动。

只有复合的表面形成运动的机床其傳動組有兩種組合方式。

第一种組合方式中，机床的任何一个运动件（如主軸、刀架等）只様屬於一个复合

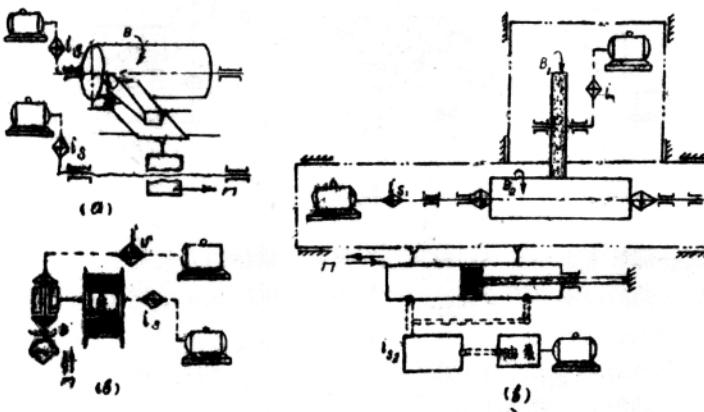


圖 23

的表面形成运动。

圖 21 (b) 及圖 24 (a) 和 (b) 为只有一个复合的表面形成运动傳动組的机床的例子。

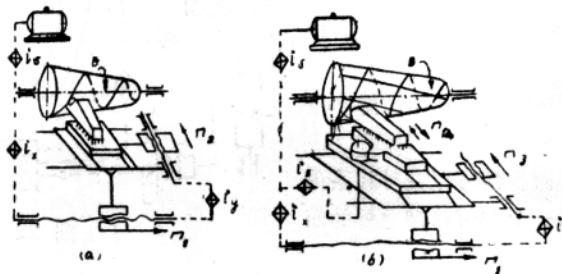


圖 24

圖 25 为有两个复合的表面形成运动 ( $B$  和  $\Pi_1$  及  $\Pi_2$  和  $\Pi_3$ ) 傳动組的机床的例子。

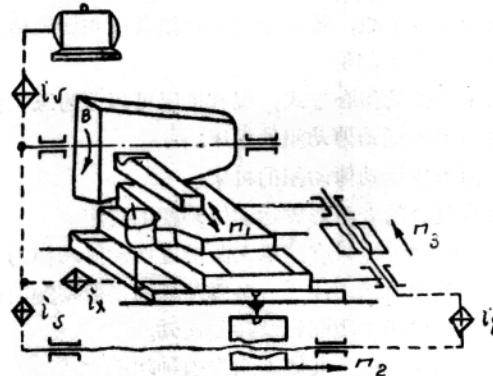


圖 25