

小儿郎 大智慧

游戏里的智慧

小班基础篇



浙江少年儿童出版社

目录



手套配对	1
插花大师	2
它们会发出什么叫声	3
找影子	4
不同类的物体在哪里	5
这是什么季节	6
学摇船	8
追影子	9
整理鞋子	10
谁站错了队伍	11
哪里不一样	12
哪些能吃, 哪些不能吃	13
你会变吗	14
猜猜看	15

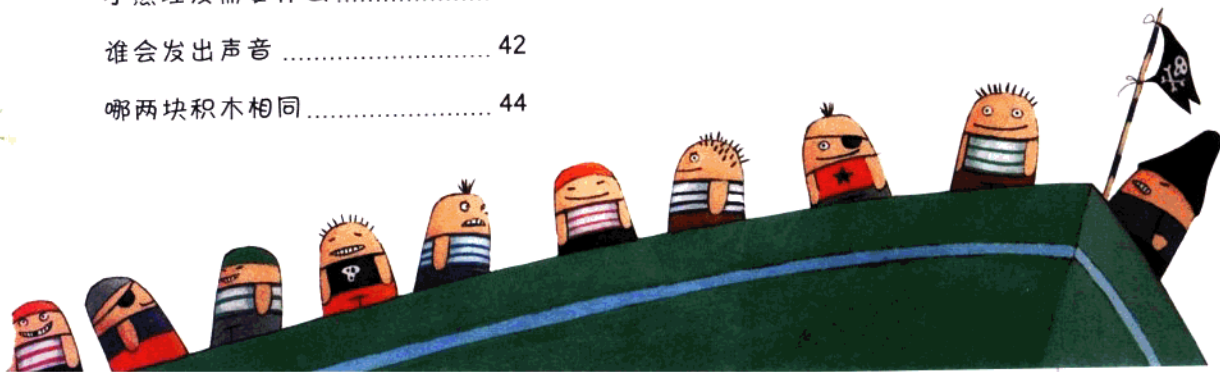
哪两只风筝是朋友	16
摘南瓜	17
发现了什么	18
图中藏着什么	19
这些是什么车	20
猫捉老鼠	21
小帮手	22
猜猜我是谁	24
哪些东西在水里	25
怎么过河	26
谁是好孩子	27
它们在哪里	28
你会分吗	29
这是谁的脚	30





哪些是交通工具	31
摸上去有什么感觉	32
影子该朝哪边	33
哪两只手套是相同的	34
小老鼠的家在哪里	35
小松鼠走哪条路	36
蝴蝶找朋友	37
小猪洗澡需要什么	38
小甲虫到哪里去了	39
另一半在哪里	40
小熊理发需要什么	41
谁会发出声音	42
哪两块积木相同	44

它们是什么味道	45
钻山洞	46
捕到了几条鱼	47
手拉手	48
它们到谁家做客	49
钓到哪条鱼	50
它是谁	51
真的假的	52
哪种水果不见了	53
哪两只小动物是一样的	54
捉迷藏	55



手套配对



玩法

请你看看哪两只手套是一对的，
画线把它们连起来，给小朋友戴上。

目的

训练幼儿的图形辨别能力和对色彩的敏感性。



再插枝
什么花呢？

插花大师

玩法

你想把自己的家装扮得漂亮些吗？请你往花瓶里再插一枝花，使每只花瓶中有四朵不同颜色的花。



目的

训练幼儿的观察力。

它们会发出什么叫声



玩法

动物演唱会开始了, 请你看一看图中有哪些动物? 它们会发出什么声音? 请你学一学。

目的

培养幼儿的联想能力与模仿能力, 同时, 让幼儿进一步了解每种动物的特点。



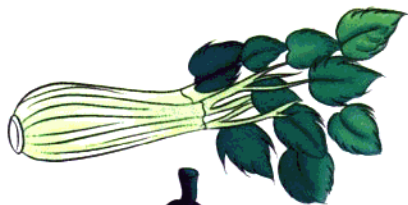
找影子

玩法

请你按左图物体的特征，在右图中找到它们各自的影子并连线。

目的

训练幼儿的判断力。



不同类的物体在哪里



玩法

请你在每一行图中找出其中一个不是同类的物体，并在相应的圆圈中涂上你喜欢的颜色。

目的

培养幼儿初步的分类能力。



这是什么季节



玩法

请你看一看，左右两页上面四幅图中，春天在哪里？夏天在哪里？秋天在哪里？冬天在哪里？再请你看一看，左右两页下面图中的服装，它们分别叫什么？是在什么季节穿的？请把各个季节和应穿的服装画线——连起来。



目的

帮助幼儿熟悉四季的特征，了解季节与服装的关系，训练幼儿的判断力。





玩法

爸爸席地而坐，孩子面对爸爸坐在爸爸的腿上，双脚分开，双手前伸，爸爸拉着孩子的双手，身体前赴后仰，孩子的身体也随着前后摆动。

学摇船

目的

培养幼儿与人协调活动的的能力，并体验活动中的节奏感。

追影子

玩法

爸爸与孩子以猜拳的形式决定谁是逃跑者，谁是追赶者，以追赶者踩到逃跑者的影子为胜利。

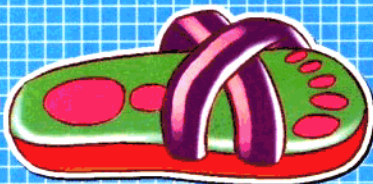
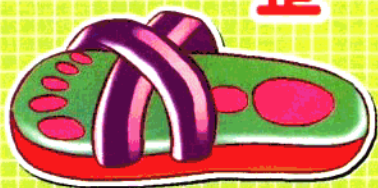


目的

训练幼儿奔跑的能力及幼儿动作的敏捷性。



* 整 * 理 * 鞋 * 子 *



玩法

豆豆要帮妈妈做家务，他打开鞋柜把一双双鞋子放得整整齐齐。你能和豆豆一样，把这些鞋子配配对，用线把它们连起来吗？

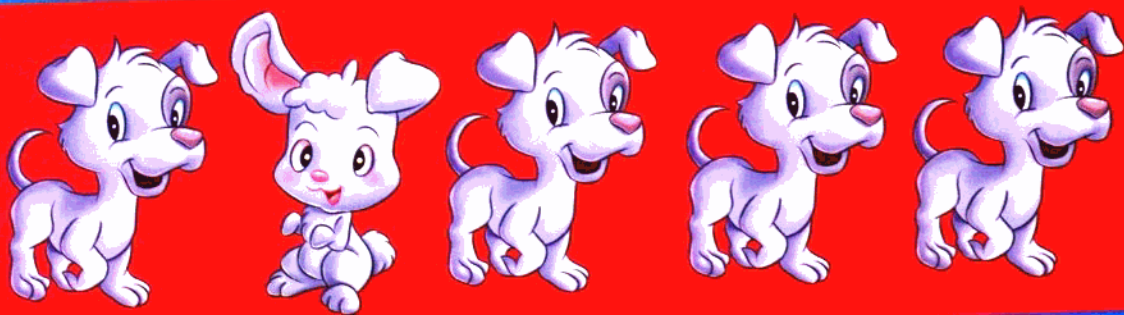
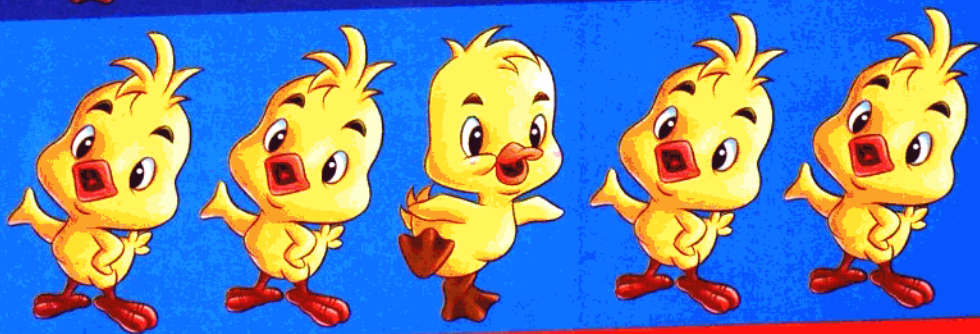
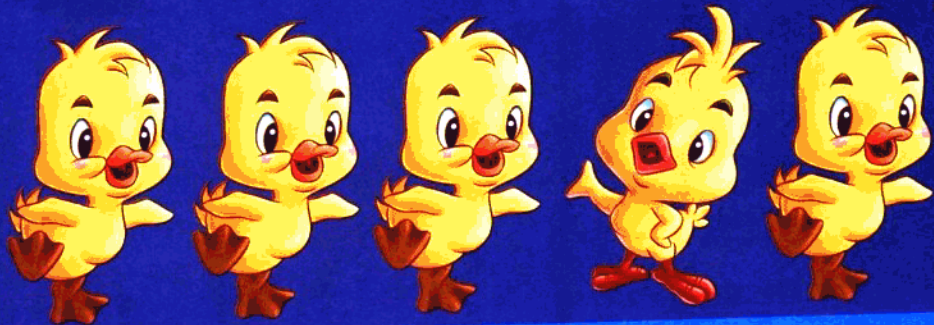


目的

训练幼儿的观察力。



谁站错了队伍



玩法

小动物们排着队伍去春游，可是有一只小鸡、一只小鸭、一只小兔站错了队伍，你能把它们找出来吗？

目的

训练幼儿的观察力和归类能力。

哪里不一样

玩法

两只水果篮有
六处不一样，请你
把它们找出来。



目的

训练幼儿的观察力。

哪些能吃, 哪些不能吃

玩法

看一看下面有什么?说一说它们的名称, 哪些东西能吃?哪些东西不能吃?把能吃的东西圈出来。

目的

帮助幼儿初步学习分类。



你会变吗

玩法

图中有大大小小的圆，请
用自己最喜欢的颜色笔，把
这些圆变成各种各样的东西。



目的

培养幼儿的联想能力。