

修订本

# 围棋

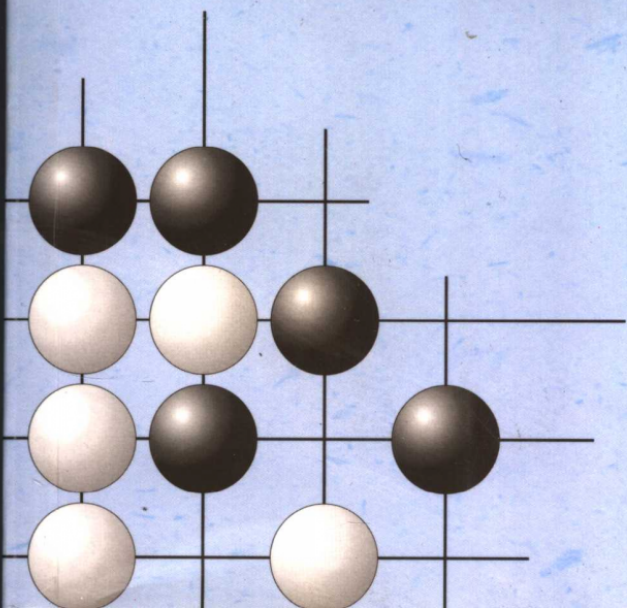
# 死活

# 大全

丁開明  
編著

WEIQI SHIHO DAQUAN

四川出版集团  
四川科学技术出版社



围棋定式大全  
围棋死活大全  
围棋手筋大全  
围棋布局大全



ISBN 7-5364-5887-8



9 787536 458871 >

ISBN 7-5364-5887-8/G·1096

定价：42.00 元

# 围棋死活大全

(修订本)

丁开明 编著

四川出版集团  
四川科学技术出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

围棋死活大全/丁开明编著. - 成都:四川科学技术出版社,2006.3

ISBN 7 - 5364 - 5887 - 8

I. 围... II. 丁... III. 围棋 - 死活(棋类运动)  
IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 158281 号

## 围棋死活大全

编 著 者 丁开明  
组稿编辑 康利华  
责任编辑 李蓉君  
责任出版 周红君  
出版发行 四川出版集团·四川科学技术出版社  
成都市三洞桥路 12 号 邮政编码 610031  
成品尺寸 203mm × 140mm  
印张 24 字数 520 千  
印 刷 成都现代印刷厂  
版 次 2006 年 3 月成都第一版  
印 次 2006 年 3 月成都第一次印刷  
定 价 42.00 元  
ISBN 7 - 5364 - 5887 - 8/G · 1096

### ■ 版权所有·翻印必究 ■

■ 本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

■ 如需购本书,请与本社邮购组联系。

地址/成都市三洞桥路 12 号 电话/(028)87734081

邮政编码/610031

## 前 言

解决死活问题，进攻的一方要破眼，从而歼灭敌子；防守的一方则要做眼，以求得棋子的生存，这是解决死活问题的基本思路和方法。另外，有时还要通过切断联络或争取联络来解决死活问题。因此解决死活问题的思路和方法，既是一局棋成败的关键，又是一个棋手水平高低的标志。

为了帮助广大棋手学习掌握解决死活问题的思路和方法，并通过反复练习来提高熟练程度，上世纪90年代在蜀蓉棋艺出版社编辑部策划下，我编写了《围棋死活大全》。随着围棋活动的发展，大型比赛的增加，特别是韩国围棋的崛起，中日韩三国围棋顶尖高手在实战中演出了一幕幕精彩的活剧，死活问题的思路和方法出现一些新的课题，实战中也有诸多明显的突破，为了更好地反映、概括、总结这些成果，我对原出版的《围棋死活大全》作了相当篇幅的增删，补充收录了中外古典死活名著中的相当数量的死活题，以使读者拓展眼界，感受到围棋死活问题的精深和玄妙。

全书共五编。第一编是《死活的基本形》，说明了书中的概念和术语，具有凡例的作用。第二编和第三编

分别讲了《角上死活》和《边上死活》，《角上死活》部分是重点。第四编是《打人与求活》，这部分从一个侧面，说明了书中的死活题在实战中的形成过程，以及书本死活题与实战死活的差异。第五编是《古典名著》，这部分份量不轻，具有历史的深沉感。

感谢四川科学技术出版社的支持，本书将以修订本的形式面世。相信会受到广大围棋爱好者的欢迎。

著 者

2006年1月

## 目 录

第一编 死活常识 (代凡例) .....	(1)
死活的基本形 .....	(1)
死棋 .....	(2)
活棋 .....	(4)
不活 .....	(5)
打劫活 .....	(5)
角上弯四 .....	(6)
板六 .....	(7)
盘角弯四 .....	(8)
第二编 角上死活 .....	(11)
进攻部分 .....	(11)
防守部分 .....	(221)
第三编 边上死活 .....	(289)

进攻部分 .....	(289)
防守部分 .....	(330)
第四编 古典名著 .....	(383)
玄玄棋经 .....	(383)
进攻部分 .....	(384)
防守部分 .....	(476)
官子谱 .....	(549)
进攻部分 .....	(549)
防守部分 .....	(601)
棋经众妙 .....	(633)
进攻部分 .....	(633)
防守部分 .....	(698)



## 第一编 死活常识 (代凡例)

在围棋中，死棋和活棋的问题，统称为“死活问题”。死活问题简称为“死活”。死活问题是关于眼的问题。在下棋中走出眼，叫做“做眼”，不让对方做眼，叫做“破眼”。做眼的位置，叫做“眼位”，眼位的形状，叫做“眼形”。死活问题研究如何做眼和破眼，探索各种眼形在死与活之间的变化规律。破眼是进攻，做眼是防守。

在下棋中一块棋被对方包围，那它就面临死活问题，如果不考虑双活的情况，被包围的棋有两只眼是活棋，没有眼或只有一只眼是死棋。这是围棋规则的定义。

在下棋中一块棋是活了还是没有活，我们称之为“死活状态”，死活状态有比死活的规则定义更丰富的内容。被包围的棋子的死活状态有以下四种。

- 一、死棋
- 二、活棋
- 三、不活
- 四、打劫活

### 死活的基本形

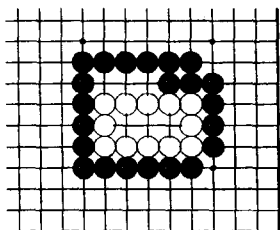
所谓死活的基本形，是指直接表现棋子死活状态的眼形元素，这些眼形元素包括直三、弯三、方四、丁四、直四、弯四、角上弯四、盘角弯四、刀五、花五、花六和板六等。

在下棋中出现的死活问题，其眼形的变化要比死活基本形复杂得多，复杂得我们要用“变化无穷”去形容，但是，不管它们的变化有多么复杂，它们的内核就是前述的这种或那种眼形元素。

## 死棋

一块棋被包围，被包围的一方先下子做眼，这块棋就能够有两只眼；反之，包围的一方先下子破眼，这块棋就不能够有两只眼，这样的一块棋，我们就称它为死棋。

在死活问题中，我们用“黑先”的字样表示由黑方先下子，用“白先”的字样表示由白方先下子。



1图

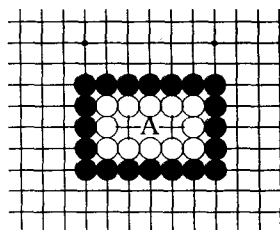
1图

白棋被黑棋包围。

里面白棋包围着三个点，这是白棋做眼的位置，是白棋的眼位。

外面三个点没有被白棋包围，不是白棋的眼位，但它们是白棋的气，我们称之为白棋的“外气”。

一块棋被包围，外气有时候会决定这块棋的死活状态。



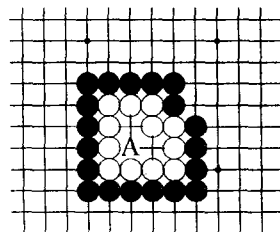
2图

2图（直三）

白棋眼位的形状是直的三个点，所以叫直三，直三的眼形是死棋。

白方先下子在A位做眼，白棋有两只眼，黑方先下子在A位破眼，白棋没有两只眼。

外气与直三的死活状态无关。

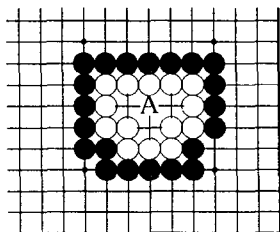


3图

3图（弯三）

白棋眼位的形状是弯的三个点，所以叫弯三，弯三的眼形是死棋。白方先下子在A位做眼，白棋有两只眼，黑方先下子在A位破眼，白棋没有两只眼。

外气与弯三的死活状态无关。



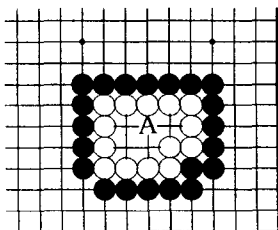
4图

4图(丁四)

白棋眼位的形状是丁字形的四个点,所以叫丁四,丁四的眼形是死棋。

白方先下子在A位做眼,白棋有三只眼,黑方先下子在A位破眼,白棋没有两只眼。

外气与丁四的死活状态无关。



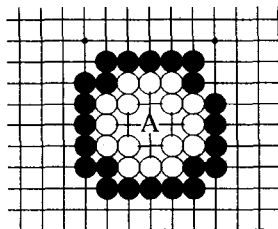
5图

5图(刀五)

白棋眼位的形状是成刀形的五个点,所以叫刀五,刀五的眼形是死棋。

白方先下子在A位做眼,白棋有三只眼,黑方先下子在A位破眼,白棋没有两只眼。

外气与刀五的死活状态无关。



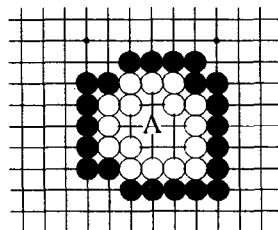
6图

6图(花五)

白棋眼位的形状是像一朵花样的五个点,所以叫花五,花五的眼形是死棋。

白方先下子在A位做破眼,白棋有四只眼,黑方先下子在A位破眼,白棋没有两只眼。

外气与花五的死活状态无关。



7图

7图(花六)

白棋眼位的形状是像一朵花样的六个点,所以叫花六,花六的眼形是死棋。

白方先下子在A位做眼,白棋有三只眼,黑方先下子在A位破眼,白棋没有两只眼。

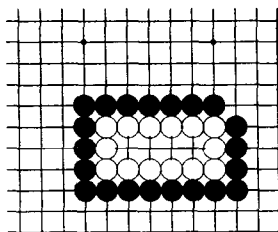
外气与花六的死活状态无关。

在死活的基本形中,直三、弯三、

丁四、刀五、花五和花六都是死棋，外气不影响它们的死活状态。死活基本形中的死棋，后面还要继续介绍。

## 活棋

一块棋被包围，即使包围的一方先下子破眼，这块棋也能够有两只眼，这样的一块棋，我们就称它为活棋。



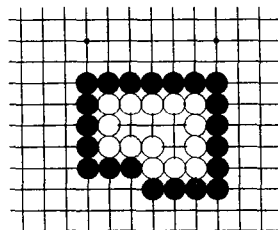
8图

8图（直四）

白棋眼位的形状是直的四个点，所以叫直四，直四的眼形是活棋。

即使黑方先下子破眼，白棋也能成功防守，保持两只眼。

外气与直四的死活状态无关。



9图

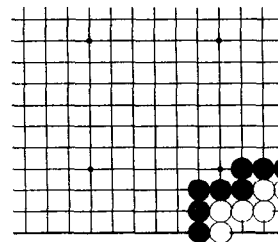
9图（弯四）

白棋眼位的形状是弯的四个点，所以叫弯四，弯四的眼形是活棋。

即使黑方先下子破眼，白棋也能成功防守，保持两只眼。

外气与弯四的死活状态无关。

关于弯四有一点要注意：弯四眼位的四个点，不能在棋盘角顶部一一这个点处转弯。



10图

10图（不是弯四）

本图，白棋眼位的形状也是弯的四个点，但它的转弯处在棋盘角顶部一一这个点，所以它不是弯四。

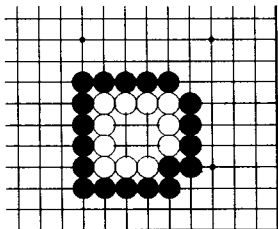
以上我们讲到的死棋，一旦进攻方先下子破眼成功，则被包围的棋就是规则定义的死棋了，这种死棋是清清楚楚的，死得干干净净，无任何条件可讲。因此我们说，规则定义的死棋

(没有两只眼的死棋), 又叫“净死”或“无条件死”。

以上我们讲到的活棋, 就是规则定义的活棋(有两只眼的活棋), 又叫“净活”或“无条件活”。

## 不活

一块棋被包围, 即使被包围的一方先下子试图做眼, 结果仍然不能够做出两只眼, 这样的一块棋, 我们就称之为不活, 不活当然是无条件死。



11图

11图(方四)

白棋眼位的形状是方块状的四个点, 所以叫方四, 方四的眼形是不活。

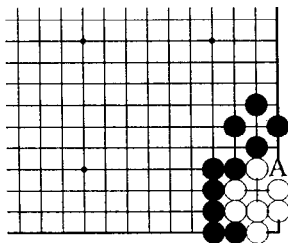
即使白方先下子试图做眼, 结果仍然不能够做出两只眼。

外气与方四的死活状态无关。

从字面上看, 不活当然就是死, 但从实际下棋来看, 不活和死棋是有很大的差别的。不活和死棋有自己的含义, 这需要初中级水平的读者细心体会。

## 打劫活

一块棋被包围, 当包围方进攻时, 会出现一个劫, 而这块棋的生死, 将由打劫的胜败来决定, 这样的一块棋, 我们就称之为打劫活。



12图

12图(打劫活)

白棋被黑棋包围, 这块白棋的死活状态就是打劫活。

当黑棋发动进攻时, 会在A位下子扑, 这样就出现了一个劫。这块白棋的生死将由打劫的胜败来决定, 白棋打胜劫是净活, 打败劫则是净死。

我们知道, 在下棋中一旦出现打

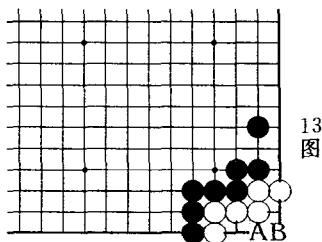
劫，就必然形成转换，打胜劫的一方要付出代价，打败劫的一方会得到补偿。因此，打劫活无论最后这块棋的生死结果如何，对双方来讲都是有条件的。这里所谓的“有条件”，就是打胜劫的一方要付出代价，打败劫的一方会得到补偿。

现在情况很清楚了，净死和净活是无条件的。净死，就是死棋不会得到补偿；净活，就是活棋不会付出代价。在实际下棋中，净死、净活与打劫活有本质的区别，当然，在我们解决死活问题时，如果将净死、净活变成了打劫活，那就是失败。

## 角上弯四

一块棋被包围，它的眼形是弯的四个点，而转弯处是在棋盘角顶部一这个点，这样的眼形就是角上弯四。

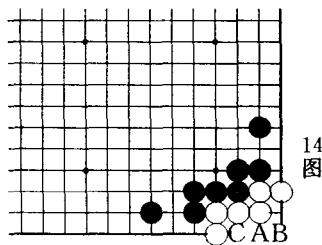
角上弯四的死活状态取决于外气的情况。没有外气或只有一口外气的角上弯四是打劫活，有两口及以上外气的角上弯四是活棋。请记住关于角上弯四死活状态的结论。



13图（只有一口外气）

白棋被包围，眼形是只有一口外气的角上弯四，死活状态是打劫活。

黑棋先下子进攻，只能在A位点，白在B位扑，结果是打劫活。白棋的生死将由这个劫的胜败来决定，白棋打胜劫是净活，白棋打败劫，则这块白棋净死。



没有外气的角上弯四情况一样。

14图（两口外气）

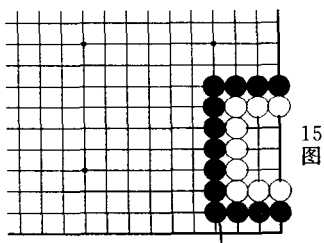
白棋被包围，眼形是有两口外气的角上弯四，死活状态是活棋。

即使黑棋先下子在A位点进攻，白B位扑后再C位打，白棋仍然能够保持两只眼。

## 板六

一块棋被包围，它的眼形是成板块状的六个点，这样的眼形就是板六。根据眼形所在的位置，板六有边上板六、中间板六和角上板六三种情况。

中间板六和边上板六的死活状态是活棋，角上板六的死活状态取决于外气的情况。没有外气的角上板六是死棋，只有一口外气的角上板六是打劫活，有两口及以上外气的角上板六是活棋。

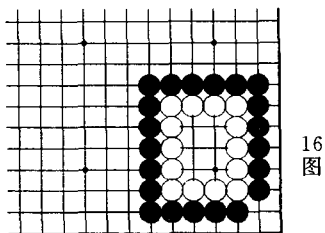


15图

请记住关于板六死活状态的结论，它们的具体变化，将在后面的死活问题中演示。

15图（边上板六）

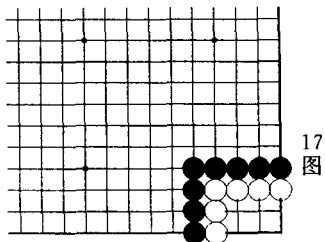
白棋被包围，眼形是边上板六，死活状态是活棋。



16图

16图（中间板六）

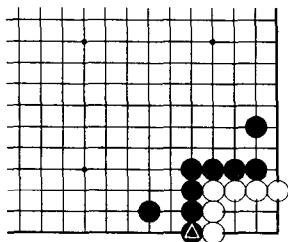
白棋被包围，眼形是中间板六，死活状态是活棋。



17图

17图（角上板六，没有外气）

白棋被包围，眼形是角上板六，白棋没有外气，死活状态是死棋。



18图

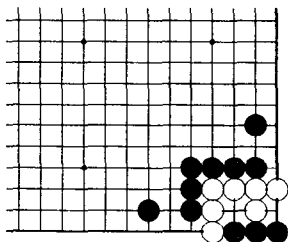
18图（角上板六，只有一只外气）  
白棋被包围，眼形是角上板六，白棋只有一口外气，死活状态是打劫活。

本图假设去掉黑△位的黑子，则白棋是有两口外气的角上板六，则白棋的死活状态是活棋。

## 盘角弯四

在死活的基本形中，盘角弯四是一种特殊的眼形。在实际下棋中出现的盘角弯四，其死活状态会受到其他对局因素的影响，关于这些我们不展开介绍。如果不考虑其他对局因素的影响，则盘角弯四的死活状态是不活。

本书约定：书中死活问题中的眼形出现盘角弯四，则这块棋就已经是净死。

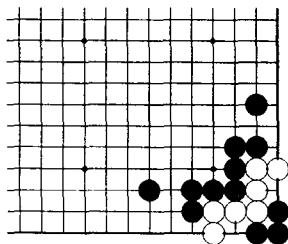


19图

19图（盘角弯四）  
白棋被包围，眼形是盘角弯四，死活状态是不活（净死）。

外气不影响盘角弯四的死活状态。

很明显，即使让白棋先下子，白棋也不可能做出两只眼，而黑棋则能够吃掉白棋。



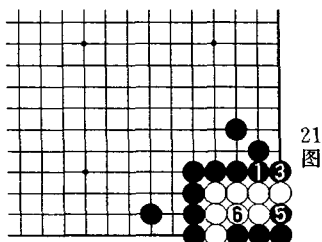
20图

20图（盘角弯四）  
白棋被包围，眼形是盘角弯四，白棋已经是净死。

盘角弯四只有19图和20图这两种情况。

为了说明情况，下面我们演示黑棋是怎样吃掉白棋的。





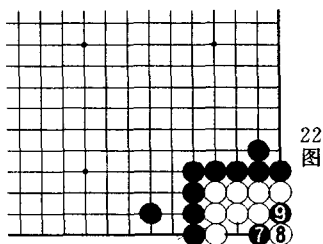
21图

21图(演示)

黑棋首先收白棋的外气,收尽外气,然后打吃,白棋只能提。

本图例子黑1、3收外气,然后黑5打吃,白6提。

白6提后,白棋的眼形就成了没有外气的角上弯四,死活状态是打劫活。



22图

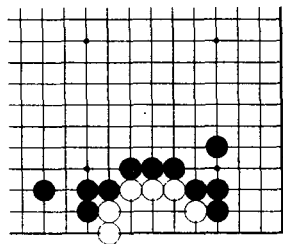
22图(黑棋先手劫)

这是前图白6提以后的情况,现在黑7点破眼,白8扑成打劫。黑9提劫,这是黑棋的先手劫。

情况已经很清楚了,既然是黑棋的先手劫,而什么时候打劫的决定权绝对在黑方,那黑方完全可以等到棋局的最后,收完所有的官子,再将盘面上的白棋可能的劫材全部消除掉,然后再按21、22两图的方法打劫。由于黑先是先手劫,要由白方首先找劫材,而白棋的劫材已经全部被消除,白棋没有劫材,就只有束手就擒了。

当然,如果对局者都知道上述的道理,那就没有必要在对局时去对盘角弯四的死活进行验证了。

盘角弯四是净死,但它必须等到棋局结束才会成为现实,所以盘角弯四也叫“局终亡”。本书约定盘角弯四为净死,首先是根据上面讲的道理,同时强调了死活题的局部性。



23图

23图(死活题,白先)

白棋被包围,现在轮白棋下子,死活结果如何?

这是一道直接与死活的基本形相关的死活题,如果我们熟悉了解死活基本形的死活状态,解题时就能做到思路清晰。