

《电子科技大学出版社》

Visual Foxpro 3.0

快学通

Visual Foxpro 3.0

曹国均 编著

Visual Foxpro 3.0 快学通

曹国钧 主编

曹国钧 王 健 曹 旺 编著

电子科技大学出版社

内 容 提 要

本书按照Visual Foxpro 3.0的向导思想,带领读者逐步地走进Visual Foxpro 3.0的世界中,使读者在不知不觉中领会了解其使用方法及编程思想。

本书介绍了Visual Foxpro 3.0的安装、菜单详解、程序设计方法、低版本程序文件向Visual Foxpro 3.0的转换方法及事件、方法与属性设置详解等。

本书的适用对象为数据库系统的用户及计算机的爱好者,也可作为数据库系统的培训教程。

Visual Foxpro 3.0 快学通

曹国钧 主编

曹国钧 王 健 曹 旺 编著

*

电子科技大学出版社出版

(成都建设北路二段四号) 邮编 610054

四川省自然资源研究所印刷厂印刷

新华书店经销

*

开本 787×1092 1/16 印张 23 字数 560 千字

版次 1997年7月第一版 印次 1997年7月第一次印刷

印数 1—4000 册

ISBN 7-81043-733-X/TP·301

定价:24.80 元

前 言

Microsoft Visual Foxpro 3.0 是Microsoft 公司于1995 年推出的又一杰作。它综合了当今的最新成果,将数据库系统、面向对象编程方法、设计工具、向导工具有机地结合在一起。它是目前最好、最快、使用最方便的数据库管理系统。

作者使用Foxpro 数据库管理系统多年,积累了许多丰富的经验,并结合Visual Foxpro 3.0 最新的功能,写成此书。

本书力图以最快的方法介绍Visual Foxpro 3.0 的具体操作与实用面向对象编程方法,按照向导(Wizard)的思想方法,将读者轻松地引导到Visual Foxpro 3.0 的世界中。

本书共分为九章,各章节的安排如下:

- 第一章 Visual Foxpro 3.0 的新特点与安装
- 第二章 Visual Foxpro 3.0 的界面、菜单和工具条详解
- 第三章 Visual Foxpro 3.0 命令与函数
- 第四章 Visual Foxpro 3.0 编程方法
- 第五章 Visual Foxpro 3.0 与XBase 之间的转换
- 第六章 Visual Foxpro 3.0 类和对象详解
- 第七章 Visual Foxpro 3.0 类和对象的属性详解
- 第八章 Visual Foxpro 3.0 事件详解
- 第九章 Visual Foxpro 3.0 方法详解

由于成书时间紧,难免在书中有不足之处,望批评指正。

目 录

第一章 Visual Foxpro 3.0 的新特点与安装

- 1.1 Visual Foxpro 3.0 的新特点 1
 - 1.1.1 Visual Foxpro 3.0 的设计工具 1
 - 1.1.2 Visual Foxpro 3.0 的面向对象编程 1
 - 1.1.3 Windows 95 适应能力 1
- 1.2 Visual Foxpro 3.0 的安装 2
 - 1.2.1 Visual Foxpro 版本类型 2
 - 1.2.2 Visual Foxpro 运行环境 2
 - 1.2.3 Visual Foxpro 3.0 安装 2
- 1.3 安装Visual Foxpro 几个注意点 6
 - 1.3.1 使用管理员方式安装Visual Foxpro 3.0 6
 - 1.3.2 在早期版本上升级安装Visual Foxpro 3.0 6
 - 1.3.3 显示驱动程序问题 7
- 1.4 Visual Foxpro 3.0 运行时问题 8
 - 1.4.1 Visual Foxpro 3.0 与其他实用程序、驱动程序的关系 8
 - 1.4.2 Visual Foxpro 3.0 需要Win32s 文件 8

第二章 Visual Foxpro 3.0 的界面、菜单和工具条详解

- 2.1 Visual Foxpro 3.0 的界面 11
 - 2.1.1 Visual Foxpro 3.0 的启动 11
 - 2.1.2 Visual Foxpro 3.0 的界面 12
- 2.2 Visual Foxpro 3.0 菜单详解 13
 - 2.2.1 Visual Foxpro 3.0 主菜单 13
 - 2.2.2 File 文件菜单 14
 - 2.2.3 Edit 编辑菜单 22
 - 2.2.4 View 查看菜单 23
 - 2.2.5 Format 格式菜单 26
 - 2.2.6 Tools 工具菜单 26
 - 2.2.7 Program 程序菜单 42
 - 2.2.8 Window 窗口菜单 44
 - 2.2.9 Help 帮助菜单 44
 - 2.2.10 Table 数据表菜单 45
 - 2.2.11 Report 报表菜单 48
 - 2.2.12 Query 查询菜单 50
- 2.3 Visual Foxpro 3.0 的工具条详解 53
 - 2.3.1 主工具条 53
 - 2.3.2 辅助工具条 55

第三章 Visual Foxpro 3.0 命令与函数

- 3.1 Visual Foxpro 3.0 基本命令 60
 - 3.1.1 运行命令Run 60
 - 3.1.2 Set Default TO 命令 63
 - 3.1.3 Set PATH TO 命令 63
- 3.2 与文件操作有关的命令 63
 - 3.2.1 打开和关闭数据表文件 63
 - 3.2.2 创建新的数据表 64
 - 3.2.3 修改数据表结构 67
 - 3.2.4 与其他文件类型有关创建与修改命令 67
- 3.3 数据表操作命令与选项 68
 - 3.3.1 查询数据表结构 68
 - 3.3.2 清除屏幕命令 69
 - 3.3.3 编辑数据表 69
 - 3.3.4 浏览或编辑数据表 71
 - 3.3.5 数据表添加命令 72
 - 3.3.6 记录替换命令Replace 75
 - 3.3.7 快速插入记录命令Insert 76
 - 3.3.8 记录指针控制命令 76
 - 3.3.9 记录删除与恢复命令 77
- 3.4 退出命令 77
- 3.5 常用函数 77
 - 3.5.1 返回SET 命令的状态的函数Set() 77
 - 3.5.2 返回Visual Foxpro 信息函数Sys() 78
 - 3.5.3 数值函数 82
 - 3.5.4 字符函数 83
 - 3.5.5 日期时间函数 83
- 3.6 Visual Foxpro 3.0 的CONFIG.FPW 配置命令 83
 - 3.6.1 CONFIG.SYS 的配置要求 83
 - 3.6.2 CONFIG.FPW 的配置项 84

第四章 Visual Foxpro 3.0 编程方法

- 4.1 创建程序文件的一般方法 90
 - 4.1.1 菜单方式创建 90
 - 4.1.2 命令方式创建 90
- 4.2 程序文件的运行与中止 90
 - 4.2.1 程序文件的运行 90
 - 4.2.2 程序的中止运行 91
- 4.3 项目管理器(Project Manager) 91

4.3.1 创建一个新的项目文件.....	91	6.1 命令规则	119
4.3.2 打开一个项目文件.....	92	6.1.1 变量命名规则	119
4.3.3 项目管理器使用.....	93	6.1.2 对象命名规则	120
4.3.4 Project 菜单	96	6.1.3 表字段命名规则	121
4.4 Visual Foxpro 3.0 过程式编程	97	6.1.4 常数命名规则	121
4.4.1 输入输出命令.....	97	6.1.5 窗口命名规则.....	121
4.4.2 程序控制流	101	6.2 类和对象详解	122
4.4.3 使用过程和用户自定义函数	106	6.2.1 CheckBox 控件.....	122
4.5 面向对象编程方法.....	106	6.2.2 Column 对象.....	123
4.5.1 使用属性、事件和方法.....	107	6.2.3 ComboBox 控件	123
4.5.2 使用类和对象	107	6.2.4 Command Button 控件	124
第五章 Visual Foxpro 3.0 与XBase 之间的转换		6.2.5 Command Group 控件.....	126
5.1 在Visual Foxpro 3.0 中使用dBase 程序	111	6.2.6 Communications 控件	127
5.1.1 在Visual Foxpro 3.0 中直接使用Dbase	111	6.2.7 Container 对象.....	136
程序	111	6.2.8 Control 对象.....	137
5.1.2 使用Set Compatible to DB4	111	6.2.9 Cursor 对象	137
5.1.3 在Visual Foxpro 中使用dBase 表格文件	111	6.2.10 Custom 对象	137
.....	111	6.2.11 Data Environment 对象.....	138
5.1.4 在Visual Foxpro 中使用dBase 报表和标	111	6.2.12 Edit Box 控件.....	138
签文件	111	6.2.13 Form 对象	139
5.1.5 在Visual Foxpro 中使用dBase 查询文件	112	6.2.14 FormSet 对象.....	139
.....	112	6.2.15 Grid 控件	140
5.1.6 在Visual Foxpro 中使用dBase 的 .CAT	112	6.2.16 Header 对象	142
文件	112	6.2.17 Image 控件	143
5.2 Visual Foxpro 3.0 与Foxpro 2.5/2.6	112	6.2.18 Label 控件	144
之间的转换	112	6.2.19 Line 控件	144
5.2.1 Foxpro 2.5/2.6 与Visual Foxpro 3.0 的	112	6.2.20 ListBox 控件	146
语言差别	112	6.2.21 MAPI 控件.....	148
5.2.2 Foxpro 2.6 与Visual Foxpro 函数差别	114	6.2.22 OLE 容器(Container)控件	150
.....	114	6.2.23 OLE Bound 控件	152
5.2.3 Visual Foxpro 与Foxpro 的数据表和数据	114	6.2.24 OptionButton 控件.....	152
库差别	114	6.2.25 OptionGroup 控件	153
5.2.4 Visual Foxpro 与Foxpro 2.6 术语区别	115	6.2.26 OutLine 控件	156
.....	115	6.2.27 Page 对象	157
5.2.5 Visual Foxpro 与Foxpro 2.6 的击键区别	116	6.2.28 PageFrame 控件.....	158
.....	116	6.2.29 PictureClip 控件.....	159
5.2.6 Visual Foxpro 与Foxpro 2.6 的菜单区别	116	6.2.30 Relation 对象	161
.....	116	6.2.31 Separator 对象	161
5.2.7 Visual Foxpro 与Foxpro 2.6 的工具名称	117	6.2.32 Shape 控件	162
区别	117	6.2.33 Spinner 控件	164
5.2.8 Visual Foxpro 与Foxpro 2.6 的屏幕区别	118	6.2.34 TextBox 控件.....	165
.....	118	6.2.35 THIS 对象参考	166
5.2.9 Visual Foxpro 与Foxpro 2.6 的报表和标	118	6.2.36 THISFORM 对象参考	166
签的区别	118	6.2.37 THISFORMSET 对象参考	167
		6.2.38 Timer 控件	167
第六章 Visual Foxpro 3.0 类和对象详解		6.2.39 ToolBar 对象	167

第七章 Visual Foxpro 3.0 类和对象的属性详解

7.1 以A开头的属性	170	7.3.16 Comment 属性	190
7.1.1 ActiveColumn 属性	170	7.3.17 ControlBox 属性	191
7.1.2 ActiveControl 属性	170	7.3.18 ControlCount 属性	191
7.1.3 ActiveForm 属性	170	7.3.19 Controls 属性	192
7.1.4 ActivePage 属性	171	7.3.20 ControlSource 属性	192
7.1.5 ActiveRow 属性	171	7.3.21 CurrentControl 属性	192
7.1.6 Alias 属性	171	7.3.22 CurrentX, CurrentY 属性	193
7.1.7 Alignment 属性	171	7.3.23 CursorSource 属性	193
7.1.8 AllowTabs 属性	172	7.3.24 Curvature 属性	194
7.1.9 AlwaysOnTop 属性	172	7.4 以D开头的属性	196
7.1.10 AutoActivate 属性	172	7.4.1 Database 属性	196
7.1.11 AutoCenter 属性	173	7.4.2 DataSession 属性	196
7.1.12 AutoCloseTables 属性	173	7.4.3 DataSessionID 属性	196
7.1.13 AutoOpenTables 属性	174	7.4.4 Default 属性	197
7.1.14 AutoRelease 属性	174	7.4.5 DeleteMark 属性	197
7.1.15 AutoSize 属性	174	7.4.6 Desktop 属性	198
7.2 以B开头的属性	175	7.4.7 DisabledBackColor, DisabledForeColor 属性	198
7.2.1 BackColor, ForeColor 属性	175	7.4.8 DisabledItemBackColor, DisabledItemFore- Color 属性	199
7.2.2 BackStyle 属性	177	7.4.9 DisabledPicture 属性	199
7.2.3 BaseClass 属性	178	7.4.10 DisplayValue 属性	200
7.2.4 BorderColor 属性	178	7.4.11 Docked 属性	200
7.2.5 BorderStyle 属性	179	7.4.12 DockPosition 属性	200
7.2.6 BorderWidth 属性	179	7.4.13 DocumentFile 属性	201
7.2.7 Bound 属性	180	7.4.14 DownPicture 属性	202
7.2.8 BoundColumn 属性	180	7.4.15 DragIcon 属性	202
7.2.9 BufferMode 属性	181	7.4.16 DragMode 属性	203
7.2.10 BufferModeOverride 属性	181	7.4.17 DrawMode 属性	203
7.2.11 ButtonCount 属性	182	7.4.18 DrawStyle 属性	204
7.2.12 Buttons 属性	184	7.4.19 DrawWidth 属性	205
7.3 以C开头的属性	184	7.4.20 DynamicAlignment 属性	205
7.3.1 Cancel 属性	184	7.4.21 DynamicBackColor, DynamicForeColor 属性	206
7.3.2 Caption 属性	184	7.4.22 DynamicCurrentControl 属性	207
7.3.3 ChildAlias 属性	185	7.4.23 DynamicFontBold, DynamicFontItalic, Dyna- micFontStrikethru, DynamicFontUnderline 属性	207
7.3.4 ChildOrder 属性	185	7.4.24 DynamicFontName 属性	208
7.3.5 Class 属性	186	7.4.25 DynamicFontOutline 属性	208
7.3.6 ClassLibrary 属性	186	7.4.26 DynamicFontShadow 属性	209
7.3.7 ClipControls 属性	186	7.4.27 DynamicFontSize 属性	209
7.3.8 Closable 属性	187	7.5 以E开头的属性	209
7.3.9 ColorScheme 属性	188	7.5.1 Enabled 属性	209
7.3.10 ColorSource 属性	189	7.5.2 Exclusive 属性	210
7.3.11 ColumnCount 属性	189	7.6 以F开头的属性	211
7.3.12 ColumnLines 属性	189		
7.3.13 ColumnOrder 属性	190		
7.3.14 Columns 属性	190		
7.3.15 ColumnWidths 属性	190		

7.6.1 FillColor 属性	211	7.11.7 ListIndex 属性	233
7.6.2 FillStyle 属性	211	7.11.8 ListItem 属性	233
7.6.3 Filter 属性	212	7.11.9 ListItemID 属性	234
7.6.4 FirstElement 属性	212	7.11.10 LockScreen 属性	234
7.6.5 FontBold, FontItalic, FontStrikethru, Font- Underline 属性	212	7.12 以M开头的属性	235
7.6.6 FontName 属性	213	7.12.1 Margin 属性	235
7.6.7 FontOutline 属性	213	7.12.2 MaxButton 属性	235
7.6.8 FontShadow 属性	214	7.12.3 MaxHeight 属性	236
7.6.9 FontSize 属性	214	7.12.4 MaxLeft 属性	236
7.6.10 Format 属性	215	7.12.5 MaxLength 属性	236
7.6.11 FormCount 属性	215	7.12.6 MaxTop 属性	236
7.6.12 Forms 属性	216	7.12.7 MaxWidth 属性	237
7.7 以G开头的属性	216	7.12.8 MDIForm 属性	237
7.7.1 GridLineColor 属性	216	7.12.9 MemoWindow 属性	237
7.7.2 GridLines 属性	217	7.12.10 MinButton 属性	238
7.7.3 GridLineWidth 属性	217	7.12.11 MinHeight 属性	238
7.8 以H开头的属性	217	7.12.12 MinWidth 属性	239
7.8.1 HalfHeightCaption 属性	217	7.12.13 MousePointer 属性	239
7.8.2 HeaderHeight 属性	218	7.12.14 Movable 属性	240
7.8.3 Height 属性	218	7.12.15 MoverBars 属性	240
7.8.4 HelpContextID 属性	219	7.12.16 MultiSelect 属性	240
7.8.5 HideSelection 属性	220	7.13 以N开头的属性	242
7.8.6 HighLight 属性	220	7.13.1 Name 属性	242
7.8.7 HostName 属性	221	7.13.2 NewIndex 属性	243
7.9 以I开头的属性	221	7.13.3 NewItemID 属性	243
7.9.1 Icon 属性	221	7.13.4 NoDataOnLoad 属性	243
7.9.2 Increment 属性	222	7.13.5 NumberOfElements 属性	244
7.9.3 IncrementalSearch 属性	222	7.14 以O开头的属性	244
7.9.4 InitialSelectedAlias 属性	222	7.14.1 Object 属性	244
7.9.5 InputMask 属性	223	7.14.2 OLEClass 属性	244
7.9.6 Interval 属性	223	7.14.3 OLETypeAllowed 属性	245
7.9.7 ItemBackColor, ItemForeColor 属性	223	7.14.4 OneToMany 属性	245
7.9.8 ItemData 属性	224	7.14.5 OpenWindow 属性	245
7.9.9 ItemIDData 属性	224	7.14.6 Order 属性	246
7.10 以K开头的属性	225	7.15 以P开头的属性	246
7.10.1 KeyboardHighValue, KeyboardLowValue 属性	225	7.15.1 PageCount 属性	246
7.10.2 KeyPreview 属性	225	7.15.2 PageHeight 属性	247
7.11 以L开头的属性	226	7.15.3 PageOrder 属性	247
7.11.1 Left 属性	226	7.15.4 Pages 属性	247
7.11.2 LeftColumn 属性	227	7.15.5 PageWidth 属性	248
7.11.3 LineSlant 属性	228	7.15.6 Panel 属性	248
7.11.4 LinkMaster 属性	229	7.15.7 PanelLink 属性	248
7.11.5 List 属性	229	7.15.8 Parent 属性	249
7.11.6 ListCount 属性	231	7.15.9 ParentAlias 属性	249
		7.15.10 ParentClass 属性	249
		7.15.11 Partition 属性	250

7.15.12 PasswordChar 属性	250	7.18.2 Tabs 属性	271
7.15.13 Picture 属性	250	7.18.3 TabStop 属性	271
7.16 以R开头的属性	251	7.18.4 TabStretch 属性	272
7.16.1 ReadCycle 属性	251	7.18.5 Tag 属性	272
7.16.2 ReadLock 属性	252	7.18.6 TerminateRead 属性	272
7.16.3 ReadMouse 属性	252	7.18.7 ToolTipText 属性	273
7.16.4 ReadObject 属性	252	7.18.8 Top 属性	273
7.16.5 ReadOnly 属性	253	7.18.9 TopIndex 属性	275
7.16.6 ReadSave 属性	253	7.18.10 TopItemID 属性	275
7.16.7 ReadTimeout 属性	254	7.19 以V开头的属性	275
7.16.8 RecordMark 属性	254	7.19.1 Value 属性	275
7.16.9 RecordSource 属性	254	7.19.2 View 属性	276
7.16.10 RecordSourceType 属性	255	7.19.3 Visible 属性	277
7.16.11 RelationalExpr 属性	255	7.20 以W开头的属性	279
7.16.12 RelativeColumn 属性	255	7.20.1 Width 属性	279
7.16.13 RelativeRow 属性	256	7.20.2 WindowList 属性	280
7.16.14 ReleaseType 属性	256	7.20.3 WindowState 属性	280
7.16.15 Resizable 属性	256	7.20.4 WindowType 属性	280
7.16.16 RowHeight 属性	267	7.20.5 WordWrap 属性	281
7.16.17 RowSource 属性	267	第八章 Visual Foxpro 3.0 事件详解	
7.16.18 RowSourceType 属性	259	8.1 以A开头的事件	283
7.17 以S开头的属性	259	8.1.1 Activate 事件	283
7.17.1 ScaleMode 属性	259	8.1.2 AfterCloseTables 事件	283
7.17.2 ScrollBars 属性	260	8.1.3 AfterDock 事件	284
7.17.3 Selected 属性	260	8.1.4 AfterRowColChange 事件	284
7.17.4 SelectedBackColor, SelectedForeColor 属性	262	8.2 以B开头的事件	284
7.17.5 SelectedID 属性	262	8.2.1 BeforeDock 事件	284
7.17.6 SelectedItemBackColor, SelectedItemFore- Color 属性	263	8.2.2 BeforeOpenTables 事件	293
7.17.7 SelectOnEntry 属性	263	8.2.3 BeforeRowColChange 事件	293
7.17.8 SelLength 属性	264	8.3 以C开头的事件	293
7.17.9 SelStart 属性	264	8.3.1 Click 事件	293
7.17.10 SelText 属性	265	8.4 以D开头的事件	296
7.17.11 ShowTips 属性	266	8.4.1 DblClick 事件	296
7.17.12 Sizable 属性	266	8.4.2 Deactivate 事件	297
7.17.13 Sorted 属性	266	8.4.3 Deleted 事件	297
7.17.14 Sparse 属性	267	8.4.4 Destroy 事件	297
7.17.15 SpecialEffect 属性	267	8.4.5 DownClick 事件	298
7.17.16 SpinnerHighValue, SpinnerLowValue 属性	268	8.4.6 DragDrop 事件	298
7.17.17 StatusBarText 属性	268	8.4.7 DragOver 事件	298
7.17.18 Stretch 属性	268	8.4.8 DropDown 事件	299
7.17.19 Style 属性	269	8.5 以E开头的事件	300
7.18 以T开头的属性	270	8.5.1 Error 事件	300
7.18.1 TabIndex 属性	270	8.5.2 ErrorMessage 事件	316
		8.6 以G开头的事件	317
		8.6.1 GotFocus 事件	317

8.7 以I开头的事件	317
8.7.1 Init 事件	317
8.7.2 InteractiveChange 事件	318
8.8 以K开头的事件	318
8.8.1 KeyPress 事件	318
8.9 以L开头的事件	321
8.9.1 Load 事件	321
8.9.2 LostFocus 事件	321
8.10 以M开头的事件	321
8.10.1 Message 事件	321
8.10.2 MouseDown 事件	322
8.10.3 MouseMove 事件	323
8.10.4 MouseUp 事件	324
8.10.5 Moved 事件	325
8.11 以P开头的事件	325
8.11.1 Paint 事件	325
8.11.2 ProgrammaticChange 事件	326
8.12 以Q开头的事件	326
8.12.1 QueryUnload 事件	326
8.13 以R开头的事件	326
8.13.1 RangeHigh 事件	326
8.13.2 RangeLow 事件	327
8.13.3 ReadActivate 事件	327
8.13.4 ReadDeactivate 事件	328
8.13.5 ReadShow 事件	328
8.13.6 ReadValid 事件	329
8.13.7 ReadWhen 事件	329
8.13.8 Resize 事件	329
8.13.9 RightClick 事件	330
8.14 以S开头的事件	330
8.14.1 Scrolled 事件	330
8.15 以T开头的事件	331
8.15.1 Timer 事件	331
8.16 以U开头的事件	331
8.16.1 UIEnable 事件	331
8.16.2 UnDock 事件	332
8.16.3 Unload 事件	332
8.16.4 UpClick 事件	333
8.17 以V开头的事件	333
8.17.1 Valid 事件	333
8.18 以W开头的事件	334
8.18.1 When 事件	334

第九章 Visual Foxpro 3.0 方法详解

9.1 以A开头的方法	335
9.1.1 ActivateCell 方法	335

9.1.2 AddColumn 方法	335
9.1.3 AddItem 方法	335
9.1.4 AddListItem 方法	336
9.1.5 AddObject 方法	337
9.2 以B开头的方法	338
9.2.1 Box 方法	338
9.3 以C开头的方法	339
9.3.1 Circle 方法	339
9.3.2 Clear 方法	339
9.3.3 CloneObject 方法	339
9.3.4 CloseTables 方法	340
9.3.5 Cls 方法	340
9.4 以D开头的方法	340
9.4.1 DeleteColumn 方法	340
9.4.2 Dock 方法	341
9.4.3 DoScroll 方法	341
9.4.4 DoVerb 方法	342
9.4.5 Drag 方法	343
9.4.6 Draw 方法	344
9.5 以H开头的方法	344
9.5.1 Hide 方法	344
9.6 以I开头的方法	345
9.6.1 IndexToItemID 方法	345
9.6.2 ItemIDToIndex 方法	345
9.7 以L开头的方法	346
9.7.1 Line 方法	346
9.8 以M开头的方法	346
9.8.1 Move 方法	346
9.9 以P开头的方法	347
9.9.1 Point 方法	347
9.9.2 Print 方法	347
9.9.3 PSet 方法	347
9.10 以R开头的方法	348
9.10.1 ReadExpression 方法	348
9.10.2 ReadMethod 方法	348
9.10.3 Refresh 方法	348
9.10.4 Release 方法	349
9.10.5 RemoveItem 方法	349
9.10.6 RemoveListItem 方法	349
9.10.7 RemoveObject 方法	350
9.10.8 Requery 方法	350
9.10.9 Reset 方法	350
9.11 以S开头的方法	350
9.11.1 SaveAs 方法	350
9.11.2 SaveAsClass 方法	351

9.11.3 SetAll 方法.....	351	9.13 以W 开头的方法	354
9.11.4 SetFocus 方法	353	9.13.1 WriteExpression 方法	354
9.11.5 Show 方法	353	9.13.2 WriteMethod 方法.....	355
9.12 以T 开头的方法	354	9.14 以Z 开头的方法	355
9.12.1 TextHeight 方法	354	9.14.1 ZOrder 方法	355
9.12.2 TextWidth 方法	354		

Visual Foxpro 3.0 的新特点与安装

Microsoft Foxpro 3.0 是Microsoft 公司1995 年杰出产品。它采用了当今世界面向对象的思想 and 向导(Wizard)的设计方法,将数据表和数据库的处理提高到了一个新的高度。

1.1 Visual Foxpro 3.0 的新特点

1.1.1 Visual Foxpro 3.0 的设计工具

Visual Foxpro 3.0 软件提供了以下设计工具,使您更容易使用。

1. 可视化设计器(Visual Designers)

该设计器使得创建Forms、Queries、Reports、Views、Databases、Tables、DataBases 和Connections 等变得非常容易,而其属性窗口可使您快速地操作对象。

2. 向导工具(Wizard)

若您曾经安装Windows 95 中文版,则肯定记得其安装向导。这是微软公司最新软件采用的方法,这种方法可引导用户完成指定的任务。

在Visual Foxpro 3.0 中,提供了各种向导工具,如安装向导、设计向导等,使您不需要编程就可获得类似于Windows 95 中文版的安装向导的工具。

3. 建筑师(Builders)

建筑师是为那些想创建比较复杂的控件(Controls)的用户而设置的。用户利用该工具可以快速地创建自定义的控制,而这些控制使用Windows 95 的SDK 工具十分麻烦,在Visual Foxpro 3.0 中变得十分容易了。

1.1.2 Visual Foxpro 3.0 的面向对象编程

Visual Foxpro 3.0 软件最新的突破就是增加了面向对象的编程,通过创建可再次使用的对象,可以快速地创建原型并应用于应用程序。

Visual Foxpro 3.0 提供的类、属性、方法和事件在 Visual BASIC 中随处可见。另外,Visual Foxpro 3.0 软件提供了增强的数据库发动机(Enhanced Database Engine),它提供了内置的支持在一个客户-服务器环境中的应用程序的数据共享以及内置的数据字典支持您的应用程序的应用,同时提供了较快的数据操作速度。

1.1.3 Windows 95 适应能力

Visual Foxpro 3.0 软件主要为Windows 95 开发的,是一个全32 位的软件,因此,在Windows 95 中运行它,可发挥其优势。

不过,微软公司为了使Windows 3.X 的用户也能使用 Visual Foxpro3.0 软件,它还提供了16 位和32 位兼容的Visual Foxpro 3.0 版本。

若在Windows 95 中安装中文之星2.0+,则可将Visual Foxpro 3.0 软件的菜单和对话框进行汉化。

1.2 Visual Foxpro 3.0 的安装

在安装Visual Foxpro 3.0 之前,我们先来讨论一下Visual Foxpro 3.0 的版本类型与运行配置。

1.2.1 Visual Foxpro 版本类型

Visual Foxpro 3.0 包含了16 位和32 位的版本。16 位版本可在Windows 3.X 上运行。32 位版本是专为Windows 95 和Windows NT 开发的。

另外,Visual Foxpro 3.0 又分为标准版(Standard)和专业版(Professional Edition)。标准版不提供扩散库(Distribution Kit),因此,无法将程序编译为可脱离Visual Foxpro 3.0 运行的可执行程序。专业版可以做到这一点。除了这一点区别外,其他操作与命令、函数都是相同。

在Visual Foxpro 3.0 之后,Microsoft 又推出了Visual Foxpro 3.0a,该版本可支持中文字段和中文变量的处理,同时某些命令或函数得到加强。

1.2.2 Visual Foxpro 运行环境

要使用Visual Foxpro,计算机的硬件最低配置为:

1. 处理器至少为80386,可运行Windows 的IBM PC 兼容机。
2. 8MB 或更多内存。
3. VGA 或其他与Windows 3.X 兼容的图形卡(如SVGA、TVGA 等)。
4. 一个Microsoft 鼠标器或其他兼容的指点设备。
5. Microsoft Windows 3.0 以上版本。例如,中文Windows 3.1 或3.2、西文Windows+中文之星(或四通利方支撑环境)。
6. 对硬盘的要求根据您安装Visual Foxpro 3.0 的组件情况决定。

(1)基本Visual Foxpro 和Wizard 需要20MB 的硬盘空间。Help 系统需要10MB,因此,要安装这些组件,硬盘至少要有30MB 的自由空间。

(2)完整的Visual Foxpro 3.0(专业版)需要100MB 硬盘空间。标准版要求75MB 的硬盘空间。

若您的硬盘经过Dblspace 或Stacker 压缩过,则必须保证硬盘的自由空间至少在以上要求的硬盘空间2 倍以上。

1.2.3 Visual Foxpro 3.0 安装

我们在中文Windows 95 中安装Visual Foxpro 3.0。在中文Windows 3.X 或西文Windows 3.X 中安装方法完全相同。

1. 从“开始”菜单中选择“运行”(对于中文Windows,从“文件”菜单中选择“运行”菜单项),则出现“运行”对话框。

在“打开”文本框中输入Visual Foxpro 3.0 所在安装盘的路径及安装程序名,例如,输入G:\Lan\Foxpro30\Setup.exe。按“确定”按钮,Setup 开始初始化有关环境。

2. 在初始化完成后,则出现图1-1 所示的安装屏幕。

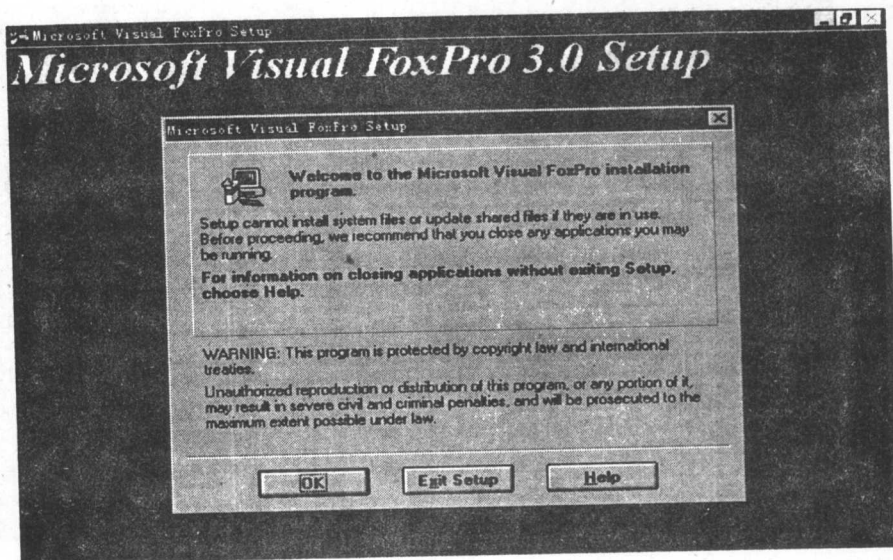


图1-1

按“OK”继续安装。按“Exit Setup”按钮退出安装。按“Help”按钮，则获得安装帮助信息。

3. 接着出现“Name and Organization Information”对话框。

在该对话框中，您可输入您的名字和组织的名字。输入完毕后，按“OK”按钮，则出现图1-2所示对话框。

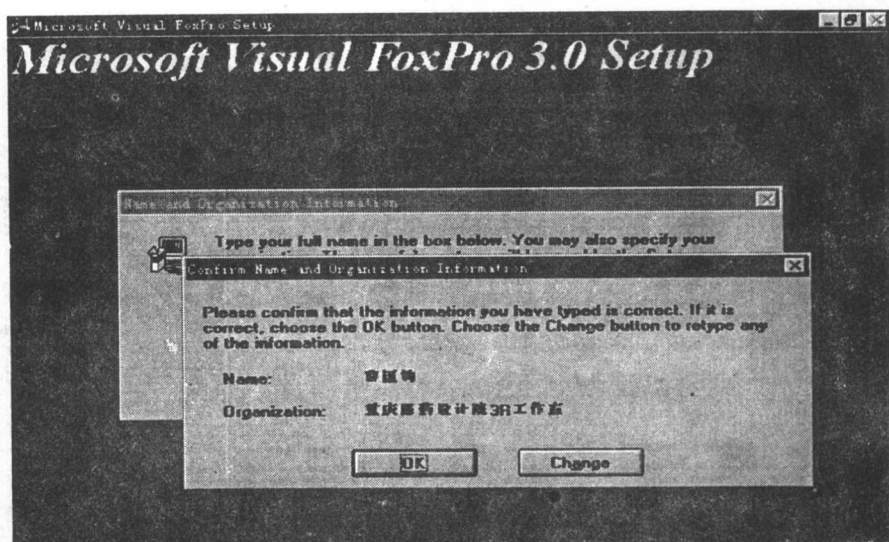


图1-2

在图1-2可修改Name和Organization的名字。按“Change”按钮，则可修改它们的名字。按“OK”确认。

4. Visual Foxpro 安装的默认目录为C:\VFP，您可以修改该默认目录。

5. 图1-3 为Visual Foxpro 3.0 的安装范围。

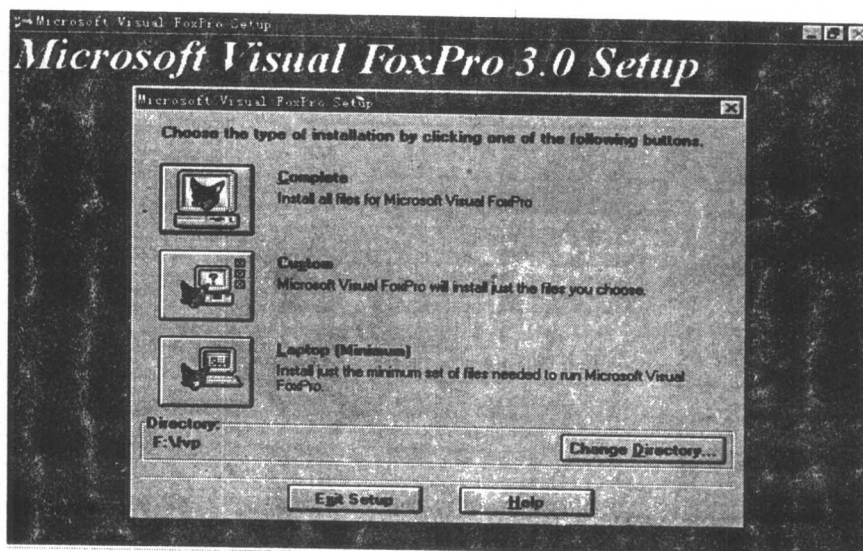


图1-3

图1-3 提供了三种安装范围：

- Complete(完全安装)
- Custom(定制安装)
- Laptop(最小化安装)

安装程序默认为“Complete”安装范围。若您选择“Custom”，则出现图1-4 所示的对话框。

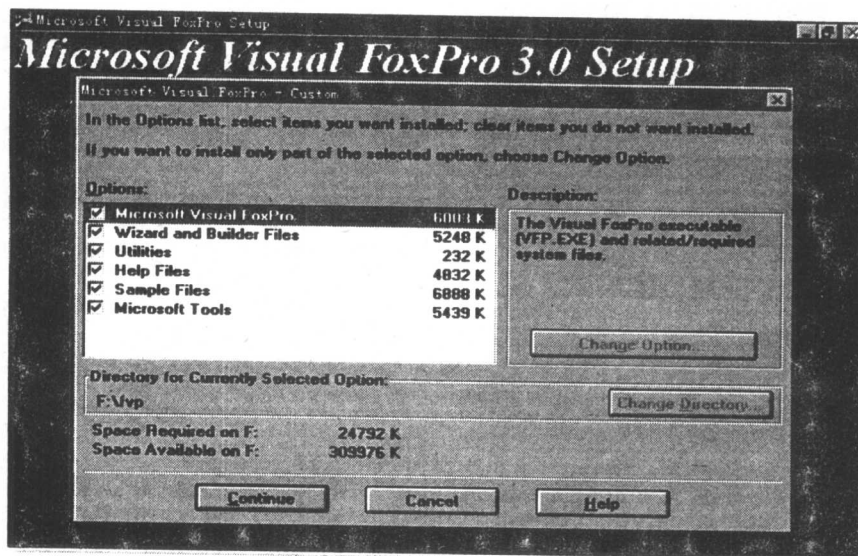


图1-4

该对话框列出 Visual Foxpro 的组件和占用磁盘空间及其说明。您可根据自己硬盘空间大小和具体要求选择合适的组件。

一般来说，您应该安装 Visual Foxpro、Wizard 和 Builder 文件。可能的话，还应该安装

Help 文件。若您需要的数据是来自其他的应用软件,则必须安装ODBC 文件。

不过,要注意的是,第一个组件Microsoft Visual Foxpro 必须选择,否则,会出现警告信息。

若组件下面还有选项,则可选择“Change Options...”按钮改变它。

对于每个组件,您都采用该方法进行选择。

6. 在选择了合适的安装范围后,就开始拷贝文件,如图1-5 所示。

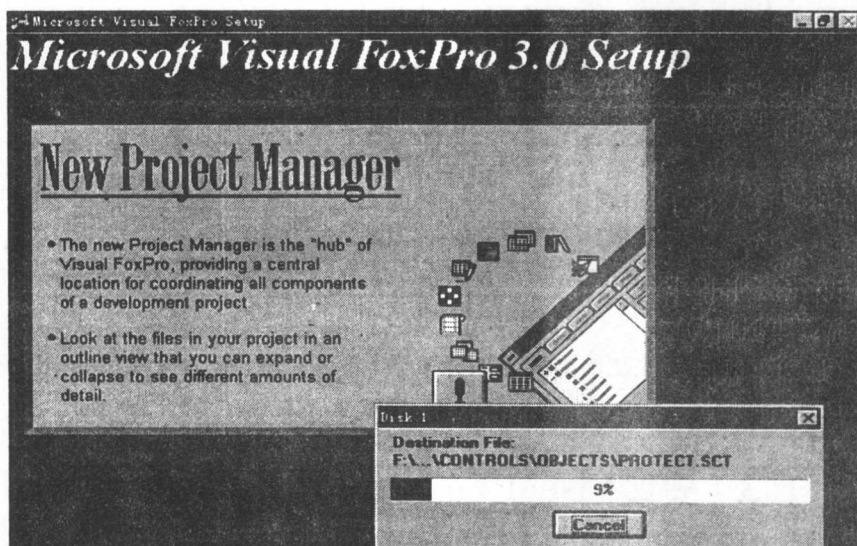


图1-5

7. 文件拷贝结束后,将出现图1-6 所示的提示信息,说明Visual Foxpro 已经安装完毕。按“OK”按钮。

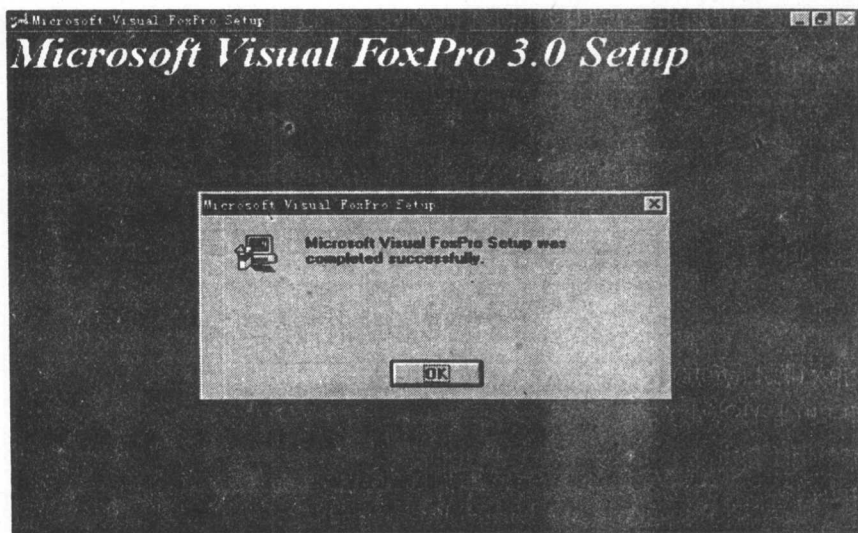


图1-6

8. 图1-7 为安装后的Microsoft Visual Foxpro 程序组窗口。

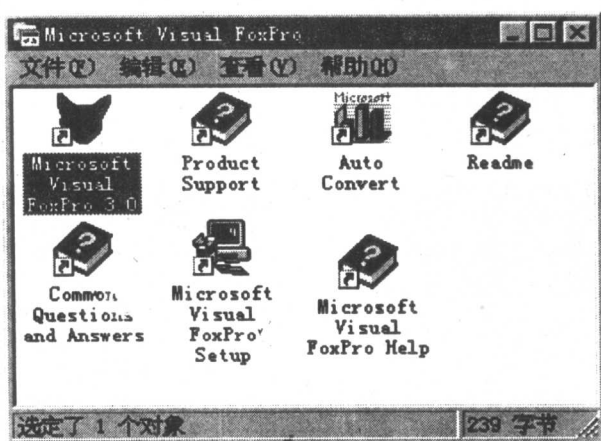


图1-7

若Visual Foxpro 某些组件在前面安装时未安装,您可在图1-7 中选择“Visual Foxpro Setup”图标安装这些组件。

1.3 安装Visual Foxpro 几个注意点

1.3.1 使用管理员方式安装Visual Foxpro 3.0

管理员安装命令SETUP /A 可让您从一个工作站安装Visual Foxpro 3.0 到一个网络局部站点上。若您在服务器上直接运行SETUP /A,则网络服务器确认对话框不会辨识到您正将Visual Foxpro 3.0 安装到一个网络服务器上,而且不会接受任何输入到网络服务器盒中的路径。您应选择缺省方式继续安装Visual Foxpro 3.0。有关共享附件将被安装在网络服务器的Visual Foxpro 3.0 的\MSAPPS 目录中。

1.3.2 在早期版本上升级安装Visual Foxpro 3.0

1. Windows 3.1 或Windows for Workgroups 上升级安装Visual Foxpro 3.0

若您在Windows 3.1 或Windows for Workgroups 上升级安装Visual Foxpro 3.0,则在安装之前首先必须更新Win32s 版本,具体更新方法如下。

(1)退出Windows。

(2)将SYSTEM.INI 文件中的[386Enh]小节的下面行删除:

```
DEVICE=C:\WINDOWS\SYSTEM\WIN32S\W32S.386
```

(3)在SYSTEM.INI 文件中的[BOOT]小节,将下面的行删除:

```
drivers=WINMM16.DLL
```

(4)在Windows SYSTEM 目录中删除如下文件:

W32SYS.DLL

WIN32S16.DLL