

谭浩强 主编

全国计算机等级考试 **名师名导**

C语言程序设计全真模拟试卷

(二级)

鲍有文 周 燕 等编著
林志英 徐立峰

- ◎ 名师编著，紧扣最新大纲，精辟讲解
- ◎ 专家指导，令您事半功倍，轻松掌握
- ◎ 内容全面，教学自学培训，考生必备



清华大学出版社

TP312-44
65

谭浩强 主编

全国计算机等级考试 **名师名导**

C语言程序设计全真模拟试卷

(二级)

鲍有文 周 燕 等编著
林志英 徐立峰

清华大学出版社

内 容 简 介

随着计算机等级考试日益受到社会各界的关注,应试学生在逐年增加。本书是依据教育部考试中心 2004 年公布的《全国计算机等级考试 考试大纲》编写的,并完全按照全国计算机等级考试(二级) C 语言程序设计的试题模式,提供了 6 套“全真模拟试卷”,包括笔试题及笔试题参考答案和解析、上机题及上机题参考答案和解析。通过完成这 6 套“全真模拟试卷”,可使读者熟悉考试题型,了解考试的重点和难度,提高应试能力。

本书可供参加等级考试的考生考前复习、自我评测使用,也可供大专院校学生或自学人员练习使用,还可以作为相关计算机培训班的教学参考用书。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

C 语言程序设计全真模拟试卷(二级)/鲍有文等编著. —北京:清华大学出版社,2006.8
(全国计算机等级考试名师名导/谭浩强主编)

ISBN 7-302-13203-8

I. C… II. 鲍… III. C 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP312.44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 064826 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦
http://www.tup.com.cn 邮 编:100084
社 总 机:010-62770175 客户服务:010-62776969

责任编辑:薛 阳

印 刷 者:北京市世界知识印刷厂

装 订 者:三河市春园印刷有限公司

发 行 者:新华书店总店北京发行所

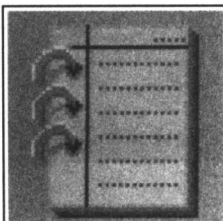
开 本:185×260 印张:13.75 字数:339 千字

版 次:2006 年 8 月第 1 版 2006 年 8 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-13203-8/TP·8343

印 数:1~4000

定 价:19.00 元



前 言

C 语言作为国内各高校普遍开设的计算机语言课程，以及软件开发人员必须掌握的计算机程序设计语言之一，已成为国内各类计算机考试中的必考内容。为了帮助广大读者深入掌握 C 语言，提高参加计算机等级考试的应试能力，我们特此编写了本书。

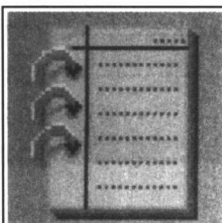
本书是依据教育部考试中心 2004 年公布的《全国计算机等级考试 考试大纲》编写的，并完全按照全国计算机等级考试（二级）C 语言程序设计的试题模式。全书共提供了 6 套“全真模拟试卷”，每套试卷包括笔试题及笔试题参考答案和解析、上机题及上机题参考答案和解析。

参加本书编写的教师都具有从事 C 语言教学的丰富经验。其中，全书 C 语言程序设计的笔试内容由鲍有文、周燕和徐立峰编写；计算机基础部分的笔试内容由徐艳编写；上机部分内容由林志英编写。

全书的所有试题均通过了上机调试。

欢迎读者对本书提出宝贵意见，以便不断完善。

编 者
2005 年 10 月

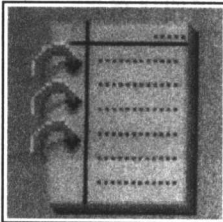


目 录

全真模拟试卷（第1套）	1
笔试题	1
笔试题参考答案及解析	14
上机试题	31
上机试题参考答案及解析	34
全真模拟试卷（第2套）	36
笔试题	36
笔试题参考答案及解析	49
上机试题	66
上机试题参考答案及解析	68
全真模拟试卷（第3套）	71
笔试题	71
笔试题参考答案及解析	84
上机试题	100
上机试题参考答案及解析	102
全真模拟试卷（第4套）	105
笔试题	105
笔试题参考答案及解析	118
上机试题	135
上机试题参考答案及解析	138
全真模拟试卷（第5套）	140
笔试题	140
笔试题参考答案及解析	153
上机试题	171



上机试题参考答案及解析	174
全真模拟试卷（第 6 套）	177
笔试题	177
笔试题参考答案及解析	188
上机试题	206
上机试题参考答案及解析	209
参考文献	212



全真模拟试卷（第1套）

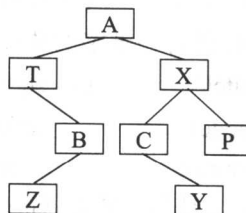
笔试题

（考试时间 120 分钟，满分 100 分）

一、选择题（（1）～（10）每题 2 分，（11）～（50）每题 1 分，共 60 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- (1) 算法的时间复杂度是指
- A) 算法程序运行的具体时间
 - B) 算法程序的长度
 - C) 算法程序执行过程中基本运算的次数
 - D) 运行时算法程序所占的内存容量
- (2) 下列数据结构中能使用对分查找的是
- A) 二叉链表
 - B) 带链的栈
 - C) 有序线性链表
 - D) 有序顺序表
- (3) 按“先进先出”原则组织数据的结构是
- A) 有序表
 - B) 栈
 - C) 队列
 - D) 二叉树
- (4) 对下列二叉树进行前序遍历的结果是



- A) ZBTYCPXA B) ATBZXCYP C) ZBTACYXP D) ATBZXCYPY

- (5) 下列叙述中正确的是
- A) 软件就是程序清单
 - B) 软件就是存放在计算机中的文件
 - C) 软件应包括程序清单以及运行结果
 - D) 软件包括程序和文档
- (6) 在面向对象方法中, 一个对象请求另一对象为其服务的方式是通过发送
- A) 调用语句 B) 命令 C) 口令 D) 消息
- (7) 在模块化程序设计中, 按功能划分模块的原则是
- A) 各模块的功能尽量单一, 且各模块之间的联系尽量少
 - B) 各模块的功能尽量单一, 且各模块之间的联系尽量紧密
 - C) 各模块应包括尽量多的功能
 - D) 各模块应包括尽量多的输入/输出操作
- (8) 下述关于数据库系统的叙述中正确的是
- A) 数据库系统减少了数据冗余
 - B) 数据库系统避免了一切冗余
 - C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
 - D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- (9) 在关系数据库中, 用来表示实体之间联系的是
- A) 树结构 B) 网结构 C) 线性表 D) 二维表
- (10) 下列叙述中正确的是
- A) 数据库系统是一个独立的系统, 不需要操作系统的支持
 - B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
 - C) 数据库管理系统就是数据库系统
 - D) 以上三种说法都不对
- (11) 一个 C 程序的执行是从
- A) 本程序的 main 函数开始, 到 main 函数结束
 - B) 本程序的第一个函数开始, 到本程序的最后一个函数结束
 - C) 本程序的 main 函数开始, 到本程序的最后一个函数结束
 - D) 本程序的第一个函数开始, 到本程序的 main 函数结束
- (12) 设 C 语言中的一个 int 型数据在内存中占 2 个字节, 则 unsigned int 型数据的取值范围为
- A) 0~255 B) 0~32767 C) 0~65535 D) 0~2147483647
- (13) 下面四组选项中, 均是 C 语言关键字的选项是_____。
- | | | | |
|---------|-----------|-----------|--------|
| A) auto | B) switch | C) signed | D) if |
| enum | typedef | union | struct |
| CHAR | continue | scanf | type |
- (14) 若有代数式 $|x^3 + \log_{10} x|$, 且各变量均已正确定义, 则正确的 C 语言表达式是
- A) fabs(x*3+log(x)) B) abs(pow(x,3.0)+log(x))

C) `abs(pow(x,3)+log(x))` D) `fabs(pow(x,3.0)+log(x))`

(15) 已有说明语句 `int a=-2;` 和函数调用语句 `printf("%8lx",a);`, 以下正确的叙述是

A) 整型变量的输出格式符只有“%d”一种形式

B) “%x”是格式符中的一种, 它可以适用于任何一种类型的数据输出

C) “%lx”是格式符中的一种, 对应的变量值按十六进制形式输出, 但“%8lx”是错误的

D) “%8lx”是正确的格式符, 其中数字 8 规定了输出字段的宽度

(16) 假设所有变量均为整型, 则表达式 `(a=2,b=5,b++,a+b)` 的值是

A) 7

B) 8

C) 6

D) 2

(17) 设有以下说明语句:

```
char w; int x;
float y; double z;
```

则表达式 `w*x+z-y` 结果值的数据类型为

A) float

B) char

C) int

D) double

(18) 若有以下定义:

```
int a,b; float x;
```

则正确的赋值语句是

A) `a=1,b=2;`

B) `b=int(x);`

C) `a+b=x;`

D) `b++;`

(19) 以下程序的运行结果是

```
#include <stdio.h>
main( )
{ int x1=0xabc,x2=0xdef;
  x2--x1;
  printf("%X\n",x2);
}
```

A) ABC

B) 0Xabc

C) 0X333

D) 333

(20) 设 `x`、`y` 和 `z` 是 `int` 型变量, 且 `x=6`, `y=0`, `z=0`, 则以下值为 0 的表达式是

A) `x >= y`

B) `x && y`

C) `x || y + 6 && y - z`

D) `!((x < y) && !z || 0)`

(21) 以下语法正确的 `if` 语句是

A) `if(x>0)`

B) `if(x>0)`

`{ x=x+y;printf("%f",x);}`

`printf("%f",x)`

`else printf("%f",-x);`

`else printf("%f",-x);`

C) if(x>0)

```
{ x=x+y; printf("%f",x);};  
else printf("%f",-x);
```

D) if(x>0)

```
{ x=x+y;printf("%f",x)}  
else printf("%f",-x);
```

(22) 若 y、a、b、c、x 均为 int 型变量, 则执行下面语句后 x 的值是

```
y=1; a=2; b=3; c=4;  
x=(y<a)?y:a;  
x=(x<b)?x:b;  
x=(x<c)?x:c;
```

A) 4

B) 3

C) 2

D) 1

(23) 设有以下程序段:

```
int x=10;  
while (x=0) x=x-1;
```

则下面描述中正确的是

A) while 循环执行 10 次

B) 循环体语句一次也不执行

C) 循环是无限循环

D) 循环体语句执行一次

(24) 设有以下程序段, 其中 a 为 int 类型变量:

```
a=-1;  
do  
{ ; }  
while(a++);  
printf("a=%d",a);
```

则以下正确的描述是

A) 程序段的输出为: a=1

B) 该程序段的输出为: a=-1

C) 该程序段的输出为: a=0

D) do-while 循环没有循环体, 程序段错误

(25) 若有说明语句: char ch='\101';, 则变量 ch

A) 包含 3 个字符

B) 包含 2 个字符

C) 包含 1 个字符

D) 说明不合法, ch 的值不确定

(26) 若变量均已正确定义, 要求通过执行函数调用语句 scanf("%d%c%d%c", &x,&ch1,&y,&ch2); 为变量 x 和 y 赋数值 8 和 9; 为变量 ch1 和 ch2 赋字符 X 和 Y。设从第一列开始输入, 以下正确的输入形式是 (注: □表示空格)

A) 8□X□9□Y<回车>

B) 8,X,9,Y<回车>

C) 8□X<回车>

D) 8X<回车>

9□Y<回车>

9Y<回车>

(27) 以下正确的说法是

A) 定义函数时, 形参的类型说明可以放在函数体内

B) 如果函数值的类型与返回值类型不一致, 以函数值类型为准

C) return 后边的值不能为表达式

D) 如果形参与实参的类型不一致, 以实参类型为准

(28) 若有以下函数定义:

```
funone(float x, int y)
{ ... }
```

则 funone 函数值的类型是

A) float

B) int

C) void

D) double

(29) 执行以下程序后, a 的值为 **【1】**, b 的值为 **【2】**。

```
main()
{ int a,b,k=6,m=4,*p1=&k,*p2=&m;
  a=p1==&m;
  b=(*p1)-(*p2)+7;
  printf("a= %d\n",a);
  printf("b= %d\n",b);
}
```

【1】 A) 6 B) 1 C) 0 D) 4

【2】 A) 9 B) 8 C) 7 D) 6

(30) 设有以下四组对指针变量进行操作的语句:

(1) int b,*p,*q; p=q=&b;

(2) int a,*p1,*q1; q1=&a; p1=*q1;

(3) int k=20,*p2,*q2=&k; *p2=*q2;

(4) int a=20,*p,*q=&a; p=q;

则判断正确的选项是

A) 正确: (1); 不正确: (2), (3), (4)

B) 正确: (1) 和 (4); 不正确: (2), (3)

C) 正确: (4); 不正确: (1), (2), (3)

D) 以上结论都不正确

(31) 若有以下定义语句:

```
int x[ ]={ 5,4,3,2,1 },i=4;
```

则下面对数组 x 中元素的错误引用是

A) x[--i]

B) x[x[0]]

C) x[2*2]

D) x[x[i]]

(32) 若主函数中有如下定义和函数调用语句:

```
main( )
{ int t[10];
  ...
  fun(t, 10);
  ...
}
```

```

}

```

则以下对函数 fun 首部的书写错误的是

- A) void fun(int t[], int n) B) void fun(int *t, int n)
 C) void fun(int t[0], int *n) D) void fun(int t[10], int n)

(33) 有以下程序:

```

void exch(int t[ ])
{ t[0]=t[5]; }
main( )
{ int x[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i=0;
  while( i<=4 )
  { exch( &x[i] ) ; i++; }
  for(i=0; i<5; i++)
    printf("%d ",x[i]);
  printf("\n");
}

```

程序运行后输出的结果是

- A) 1 2 3 4 5 B) 1 3 5 7 9 C) 6 7 8 9 10 D) 2 4 6 8 10

(34) 以下函数 SumMin 的功能是: 找出 M 行 N 列二维数组每列元素中的最小值, 并计算出它们的和值作为函数值返回。

```

#define M 2
#define N 4
int SumMin( int x[M][N])
{ int i,j,k,s=0;
  for(i=0; i<N; i++)
  { k=0;
    for(j=1; j<M; j++)
      if(x[k][i]>x[j][i])
        k=j;
    s+=x[k][i];
    return s;
  }
}

```

但函数中有一条语句放错了位置, 该语句是

- A) k=0; B) k=j;
 C) s+=x[k][i]; D) return s;

(35) 设有定义语句:

```
int a[6]={1,2,3,4,5,6},*s=a,k;
```

若要依次输出 a 数组中的 6 个元素, 以下不能实现此操作的是

- A) for(k=0; k<6; k++) printf("%d", *s++);
- B) for(k=0; k<6; k++) printf("%d", *(s++));
- C) for(k=0; k<6; k++) printf("%d", (*s)++);
- D) for(k=0; k<6; k++) printf("%d", *(s+k));

(36) 以下叙述中正确的是

- A) 数组定义语句只能定义一维和二维数组
- B) 定义数组大小时只能使用常量表达式, 不允许使用带有变量的表达式
- C) 数组元素的下标只能使用常量表达式, 不允许使用带有变量的表达式
- D) 在语句中出现 a[2]一定代表的是一维数组元素

(37) 设有定义语句:

```
char a[ ]="ABCDEF";
char b[ ]={'A','B','C','D','E','F'};
```

则以下叙述中正确的是

- A) a 数组与 b 数组完全相同
- B) a 数组与 b 数组长度相同
- C) a 数组与 b 数组中存放的都是合法的字符串
- D) a 数组比 b 数组多占存储空间

(38) 有以下程序:

```
main( )
{ char word[ ][10]={ "This","wave","Book","last" } ;
  int i;
  for(i=0; i<4; i++)
    if (word[i][0]<'e') puts(word[i]);
}
```

此程序运行时的输出结果是

- A) This B) wave C) Book D) TB
- Book last

(39) 有以下程序:

```
main( )
{ char s[]="abc",*ps=s+1;
  for( ; *ps ; ps++)
    printf("%c",*ps);
}
```

程序运行时的输出结果是

- A) bc B) abc C) ab D) a

(40) 以下 main 函数参数的表示形式中正确的是

- A) main(int abc, char **xyz)
- B) main(int argc, char *argv)
- C) main(int argc, char argv[])
- D) main(int *c, char *v[])

(41) 有以下程序:

```
#include <string.h>
main( int k, char *pc[ ])
{ int i=1,n=0;
  while (i<k) { n=n+strlen(pc[i]); i++; }
  printf("%d\n",n);
}
```

该程序生成的可执行文件名为 test.exe。若运行时输入命令行:

test 123 45 67

则程序的输出结果是

- A) 11
- B) 7
- C) 5
- D) 3

(42) 有以下程序:

```
void sub2(char a, char b)
{ printf("%c %c ",a,b); }
char a='A', b='B';
void sub1( )
{ a='C'; b='D'; }
main( )
{ sub1();
  printf("%c %c ",a,b);
  sub2('E','F');
}
```

程序的运行结果是

- A) ABCD
- B) CDEF
- C) AB EF
- D) CD AB

(43) 有一个名为 myinit.c 的头文件, 内容如下:

```
#define MAX(A,B) (A)>(B)?(A):(B)
#define PRINT(Y) printf("y=d\n",Y)
```

有以下程序:

```
main( )
{ int a=1,b=2,c=3,d=4,k;
  #include "myinit.c"
  k=MAX(a+b,c+d);
  PRINT(k);
}
```

该程序

- A) 编译出错
B) 运行出错
C) 输出结果为 y=4
D) 输出结果为 y=7

(44) 设有以下语句:

```
typedef struct SS
{ char c; int a[4]; } REC1;
```

则下面叙述中正确的是

- A) 可以用 SS 定义结构体变量
B) SS 是 struct 类型的变量
C) 可以用 REC1 定义结构体变量
D) REC1 是 struct SS 类型的变量

(45) 若有以下声明语句:

```
typedef struct
{ int n;
  struct { int a,b,c; } d;
} PER;
```

则下面定义结构体数组并赋初值的语句中错误的是

- A) PER x[2]={1,8,10,1,2,8,12,30};
B) PER x[2]={ {1,8,10,1}, {2, 8,12,30} };
C) PER x[2]={1, { 8,10,1}, 2, { 8,12,30} };
D) PER x[2]={ {1}, 8,10,1, {2}, 8,12,30};

(46) 设有如下定义:

```
struct
{ int n;
  char fc;
  char mc[10];
} rec[10], *p=rec;
```

下面各输入语句中正确的是

- A) scanf("%s",&rec.mc);
B) scanf("%d",(*p).n);
C) scanf("%c",p->fc);
D) scanf("%c",&rec[1].fc);

(47) 下列试图为 double 说明一个新类型名 real 的语句中正确的是

- A) typedef real double;
B) typedef real = double;
C) typedef double real;
D) typedef double = real;

(48) 以下能够把 int 类型变量 low 中的低字节及变量 high 中的高字节放入变量 s 中的表达式是

- A) s=high & 0xff00 | low & 0x00ff
B) s=high | 0xff00 & low | 0x00ff

C) $s = \text{high} \wedge 0\text{fff}00 \mid \text{low} \wedge 0\text{x}00\text{ff}$

D) $s = \text{high} \& 0\text{fff}00 \wedge \text{low} \& 0\text{x}00\text{ff}$

(49) 有以下程序:

```
main( )
{ FILE *fp; int k,n=0;
  fp=fopen("myfile.txt","w+");
  for(k=0; k<3; k++) fprintf(fp,"%d",k+1);
  rewind(fp);
  fscanf(fp,"%d%d",&k,&n);
  printf("%d %d\n",k,n);
  fclose(fp);
}
```

程序运行的结果是

A) 0 1

B) 1 2

C) 3 0

D) 123 0

(50) 以下与函数 `rewind(fp)` 作用相同的是

A) `ftell(fp)`

B) `fseek(fp,0L,SEEK_SET)`

C) `fread(fp)`

D) `fseek(fp,0L,SEEK_END)`

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 在深度为 4 的满二叉树中, 叶子结点的个数为 【1】。

(2) 在一个容量为 25 的循环队列中, 若头指针 `front=9`, 尾指针 `rear=16`, 则该循环队列中共有 【2】 个元素。

(3) 在面向对象方法中, 允许作用于某个对象上的操作称为 【3】。

(4) 软件生命周期包括 8 个阶段。为使各时期的任务更明确, 又可以分为以下 3 个时期: 软件定义期、软件开发期和软件维护期。编码和测试属于 【4】 期。

(5) 在数据库系统中, 数据具有独立性。由于数据的存储结构与逻辑结构之间由系统提供映像, 使得当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改。这种独立性称为 【5】。

(6) 以下程序 I 对应的数学表达式是 【6】; 程序 II 对应的数学表达式是 【7】。

程序 I:

```
#include "stdio.h"
main()
{ int a,b;
  scanf("%d",&x);
  if(x<0) y=-1;
  else if(x==0) y=0;
```

程序 II:

```
#include "stdio.h"
main()
{ int x,y;
  scanf("%d",&x);
  y=0;
  if(x!=0)
```

```

else y=1;
printf("x=%d,y=%d\n",x,y);
}
if(x>0) y=1;
else y=-1;
printf("x=%d,y=%d\n",x,y);
}

```

(7) 若从键盘输入 35□14<回车> (□表示空格), 则下面程序的运行结果是 **【8】**。

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int x,y;
    printf("Enter x,y:");
    scanf("%d%d",&x,&y);
    while(x!=y)
    {
        while(x>y) x-=y;
        while(y>x) y-=x;
    }
    printf("x=%3d\n",x);
}

```

(8) 下面的程序段是从键盘输入的字符中统计数字字符的个数, 用换行符结束输入, 请填空。

```

int num=0;
char ch;
ch=getchar();
while( 【9】 )
{
    if( 【10】 ) num++;
    ch=getchar();
}

```

(9) 以下 isprime 函数的功能是判断变量 x 是否为素数。若是素数, 函数返回 1; 否则返回 0。请填空。

```

isprime(int x)
{
    int i;
    for(i=2;i<=x;i++)
        if(x%i==0) 【11】;
        【12】 ;
}

```

(10) 以下程序运行后的输出结果是 **【13】**。

```

main( )
{
    int x[ ]={ 1,0,1,0,1 },i;
    for(i=1; i<=4; i+=2)
        x[i]=x[i-1]*2;
}

```