

经内蒙古自治区中小学教材审查委员会审查通过

内蒙古自治区义务教育实验教科书

信息技术

X I N X I J I S H U

人民教育出版社信息技术教育室 编

七年级 下册

内蒙古教育出版社

内蒙古自治区义务教育实验教科书

信息技术

XINXI JISHU

七年级 下册

主 编：郭 芳

内蒙古教育出版社

编委会

主任:其其格 舍旦扎布

副主任:色林花 图 门

成员:杨巴雅尔 六十三 布日古都

乌苏伊拉 贺希格 白斯古楞

包斯日古楞

内蒙古自治区义务教育实验教科书

信息技术

七年级 下册

人民教育出版社信息技术教育室 编

*

内蒙古教育出版社出版

内蒙古新华书店发行

内蒙古瑞德教育印务股份有限公司呼市分公司印刷

*

开本:787毫米×1092毫米 1/16 印张:8.5 字数:170 000

2005年11月第1版 2005年11月第1次印刷

印数:1—55 860册

ISBN 7-5311-6258-X 定价:4.31元
G·5760(课)

如发现印、装质量问题,影响阅读,请与内蒙古教育出版社联系调换。

地址:呼和浩特市新城区新华东街维力斯大厦9层

邮编:010010 电话:(0471)6608179 6608165



2000 年,教育部印发了《中小学信息技术课程指导纲要(试行)》,决定最迟于 2003 学年开始在经济比较发达地区的初级中学开设信息技术必修课程,其他地区的初级中学最迟于 2005 学年开设信息技术必修课程。2003 年 4 月,教育部颁布了《普通高中技术课程标准(实验)》。为满足各地开设信息技术课的需要,我们按照《中小学信息技术课程指导纲要(试行)》的要求,并参照《普通高中技术课程标准(实验)》的理念和精神,编写了这套初级中学教科书《信息技术》。

本书是这套教科书的七年级下册,分三个单元介绍了有关内容。

第一单元以简单易用的“画图”程序和“照片编辑器”程序为例,介绍绘制简单图形、编辑图形、修饰图形、组合图形以及图形文件管理等的初步知识和基本操作方法。

第二单元介绍了完成信息处理任务时,组织、管理文件和文件夹以及查杀计算机病毒的初步知识与基本操作方法。把前面获得的一些感性认识进一步总结、提高,同时为以后利用计算机处理各种实际问题打下基础。

第三单元以 Word 和 WPS 为工具,介绍利用计算机进行文字处理的初步知识、基本思路与操作方法。

“立足基本操作,渗透基础知识,注重任务驱动,以学生为中心”是这套教科书要尽力体现的一些特色,也是这套教科书的教学策略。课文中的绝大部分内容,都从一个个学生感兴趣的实用处理任务出发展开教学,引导学生由简到繁、由易到难地动手实践,去完成相关的任务,在完成任务的过程中,适时地了解有关的概念与思想,掌握相应的操作方法。

编写这套教科书时,遵循了由浅入深、由表及里、循序渐进、螺旋上升等原则,力求便于学生通过边读书边操作,以自学的方式学习、掌握信息技术的基础知识和基本操作。

参加本书编写的有陶振宗、郭芳、黄应会、慈黎利、白凤艳、张智、陈友连。

本套教材专为内蒙古自治区编写、使用。

人民教育出版社信息技术教育室



第一单元 简单的图像处理

第1课 认识画图	3
一、认识“画图”窗口	3
二、画简单的图画	5
第2课 画几何图形	9
一、画矩形	9
二、画多边形	11
三、画线条	13
四、使用帮助功能	15
第3课 用画图修饰图形	19
一、选取颜色	19
二、填色	20
三、放大显示图形	21
四、用刷子工具画图	21
五、用喷枪工具修饰图画	23
第4课 用画图编辑图形	26
一、选定图形	26
二、放大、缩小图形	26
三、移动图形	27
四、复制图形	30
第5课 图形变形与文字	34
一、翻转与旋转图形	34
二、拉伸与扭曲图形	35
三、添加文字	37
四、制作立体字	38
第6课 用照片编辑器处理图片	41
一、认识照片编辑器窗口	41
二、打开图片文件并复制	42
三、调整图片的亮度、对比度和灰度	43

四、剪贴图片	44
五、改变图片的大小和属性	46
六、添加效果	47
第7课 制作一张贺卡	50
一、制作背景图	50
二、制作四幅小图片	51
三、组合图片素材	54
四、添加文字	56

第二单元 信息资源管理基础

第8课 文件管理	60
一、文件和文件夹	60
二、使用资源管理器	62
三、建立自己的文件夹	62
四、组建自己的文件库	63
五、复制、删除和移动文件	64
第9课 防治计算机病毒	69
一、什么是计算机病毒	69
二、计算机病毒的特点	70
三、计算机病毒的危害	71
四、预防计算机病毒	71
五、查杀计算机病毒	72

第三单元 文字处理基础

第10课 输入文稿	78
一、认识 Word 2000 窗口	78
二、设置页面	81
三、输入文字	82
四、修改文稿	83
五、关闭文稿	84
第11课 修饰文稿	86
一、打开文件	86
二、选定字体、字号和颜色	87
三、改变字体、字号和颜色	88

四、改变字形	89
五、首字下沉效果	90
六、调整对齐格式	91
七、调整行间距和段落间距	91
八、格式刷操作	92
第 12 课 编辑文稿	94
一、插入符号	94
二、字块操作	95
三、查找与替换	96
四、分栏	97
五、插入页码与分页	98
六、设置页眉与页脚	99
七、调整段落缩进	100
第 13 课 图文混排	102
一、插入图片	103
二、插入剪贴画	104
三、插入艺术字	105
四、插入文本框	107
五、绘制自选图形	109
六、打印文章	111
第 14 课 编排表格	115
一、创建表格	115
二、输入文字	117
三、调整行高和列宽	118
四、修饰表格	119
五、简单的计算与排序	120
第 15 课 WPS 简介	123
一、认识“金山文字”窗口	123
二、用 WPS 写文章	124
三、用模板编排文稿	126
四、用稿纸编排文章	126
五、打印特大字	127
六、文字校对	128
附录:主要中英文词汇对照表	130



Unit One

第一单元



简单的图像处理

- 用画图绘制图形
- 用画图编辑、修饰图形
- 用照片编辑器处理图片
- 用图片素材制作贺卡

图像是通过绘制、摄制、印制或应用计算机技术产生的形象，是一种重要的信息载体。自远古时期开始，人类就利用图像记录、表达信息。随着印刷技术的发展，人们得以利用绘画或照片在书、报、杂志等媒介上制作大量的插图，用来弥补文字描述的不足。幻灯、电影、电视技术的问世，使更多的人能够通过图像获取大量的信息。

信息技术的高度发展，为图像的制作、应用、传送等开辟了更为广阔的天地。例如，可以用计算机绘制各种图像，并使它们逼真地运动起来；可以把大量的图像保存起来，需要时再取出来；可以通过因特网，把图像快速地传输到世界各地；可以随心所欲地修改、组合图像……于是，用计算机可以轻松、高效地绘制出标准、精确的设计图纸；坐在家里可以访问中国的故宫博物院或法国的卢浮宫等网站，欣赏各个时期的世界名画、书法等珍品；观众可以在《紧急迫降》《侏罗纪公园》等影片里看到惊险、逼真的情节……

目前，人们所说的图像处理，指的是对图像进行某些加工，使之能够输入计算机，并用计算机完成存储、编辑、组织、展示、传输等操作的过程。例如，用扫描仪把图形或照片存储在计算机里；用数码相机把所拍摄的风景、人物等输入计算机；用各种图像处理软件完成所需的编辑、加工、存储、输出等操作。

一般说来，图像处理任务要在软件的支持下完成。能够用来处理图像的软件很多，例如，Windows系统中的“画图”程序、国产图像处理软件“金山画王”以及PHOTOED、Photoshop、Paint Shop Pro等。各种图像处理软件的功能、用法大同小异，这一单元将以比较易于使用的“画图”程序和“照片编辑器”程序为例，介绍一些图像处理的初步知识和基本操作方法。

“画图”程序是一个绘画工具软件，主要有三种功能：绘图功能、编辑功能和图形文件管理功能。利用它可以完成绘制、编辑、存储、打印图形等操作。



第1课

UNIT ONE

认识画图

学习目标

- ◆ 学会启动与退出画图。
- ◆ 学会画简单的图形并保存起来。

一、认识“画图”窗口

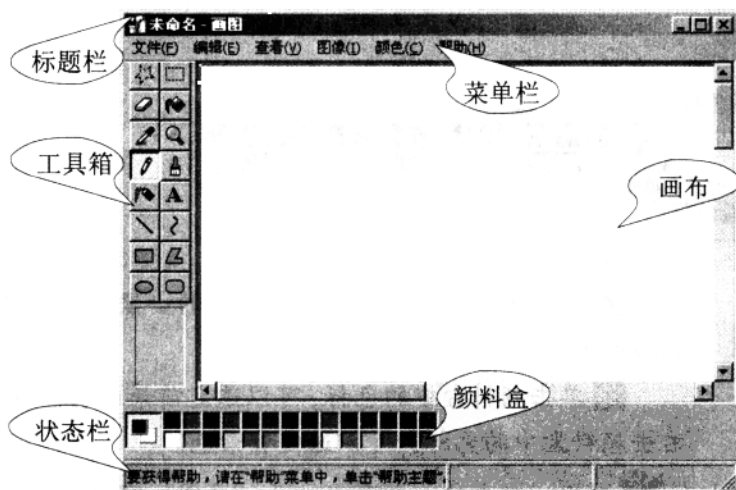
启动 Windows 后, 就可以启动“画图”程序, 打开“画图”窗口了。



实践与观察

① 单击 **开始** 按钮, 依次打开开始菜单、程序菜单、附件菜单, 单击画图命令, 打开“画图”窗口。

② 观察窗口的组成。



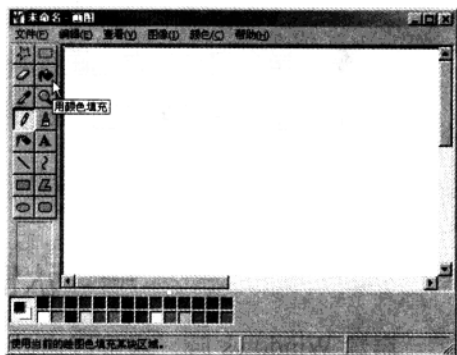
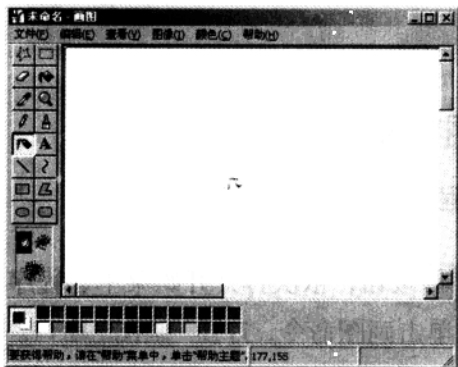
可以看到, 窗口由标题栏、菜单栏、工具箱、颜料盒、画布、状态栏等组成。

③ 把鼠标指针移到窗口中的画布上,看看指针变成了什么形状。

④ 把鼠标指针移到画布右下角的小黑点上,指针变成 $\swarrow$ 形时拖动,观察画布大小的变化。再拖动右侧或下面的小黑点,观察画布大小的变化。

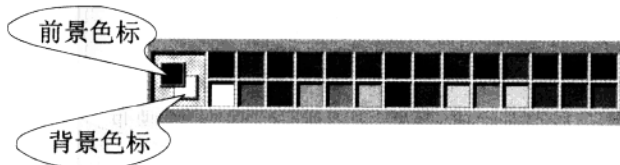


⑤ 把鼠标指针指向工具箱中的工具按钮并停留一会,观察指针旁边出现的工具名称,再看一看状态栏中出现的文字。



⑥ 单击工具箱中的不同工具按钮,把鼠标指针移到画布上,观察指针的变化,同时看一看类型框中的变化。

⑦ 单击颜料盒中的色标,观察前景色标的变化,再右击颜料盒中的色标,观察背景色标的变化。



☑ 拖动画布右侧、下面或右下角的小黑点,可以改变画布的大小。

☑ 单击颜料盒中的色标,可以选定前景色(画笔颜色),右击颜料盒中的色标,可以选定背景色。

☑ 如果桌面上有 PT 图标,双击它,也可以打开“画图”窗口。

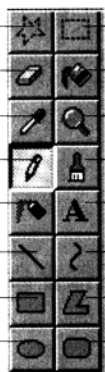
填一填

任意形状的裁剪工具

橡皮工具

铅笔工具

矩形工具



用颜色填充工具

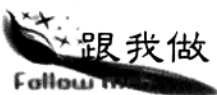
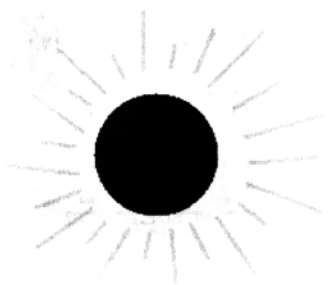
文字工具

多边形工具

圆角矩形工具

二、画简单的图画

用计算机画画时,就像在纸上画画一样,先要想一想画一幅什么样的图画,画面中有些什么样的图形,想好后打开“画图”窗口,选择适当的工具和颜色,就可以开始画画了。下面一起来画一幅简单的图画。



跟我做 画太阳。

① 单击工具箱中的  按钮,选择椭圆工具。

② 单击类型框中的  选项,选定第三种类型。这时,把鼠标指针移到画布上,指针会变成  形,把指针从画布上移开,就又变回原来的形状。

③ 单击颜料盒中的红色色标,设置前景色为红色,表示要用红色画画。



选择的前景色

单击这里

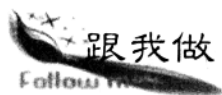


先单击这里

再单击这里

④ 移鼠标指针到画布上, 指针变成  形时, 按住键盘上的 **Shift** 键, 在画布上拖动鼠标指针, 画出一个红色的圆, 表示太阳。

图画画好一部分后, 可以先把它保存起来, 以免丢失。



跟我做 保存图画。

① 打开文件菜单, 单击其中的保存命令, 出现“保存为”对话框。

② 敲键盘上的 **Delete** 键, 删掉文件名框中的未命名三个字, 然后输入一个名称, 如“太阳”, 再单击 **保存(S)** 按钮。



操作后, 计算机就会以“太阳. bmp”为文件名, 把图画保存起来。



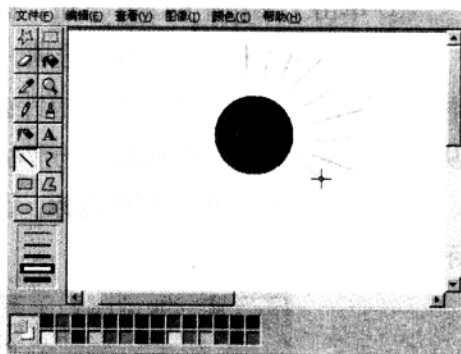
跟我做 画太阳的光芒。

① 单击工具箱中的  按钮, 选择直线工具。

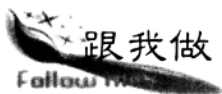
② 单击类型框中的  选项, 选定第四种线宽。

③ 单击颜料盒里的黄色色标, 把前景色选为黄色。

④ 在画好的圆周围拖动鼠标指针, 画出一些黄色线条, 表示太阳的光芒。



利用工具箱中的橡皮工具，可以擦掉用前景色画出的图形。

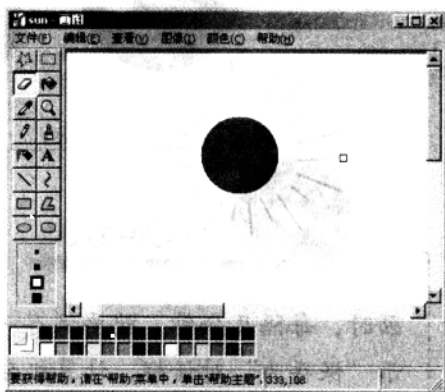


跟我做 用橡皮工具修改太阳的光芒。

- ① 单击工具箱中的  按钮，选定橡皮工具。
- ② 单击类型框中的第三种图标，选定第三种大小的橡皮工具。
- ③ 右击颜料盒里的白色色标，把背景色选为白色，表示用橡皮工具擦除后为白色。



- ④ 把鼠标指针移到画布中，指针变成口形时，把它指向要擦除的线条，然后单击或拖动，擦掉指向的线条。



- ⑤ 在画面上单击或拖动鼠标指针，适当擦除太阳的光芒线，使它们的长短不一样。

- ⑥ 再次保存画好的图画。

- ⑦ 单击窗口右上角的  按钮，关闭“画图”窗口，退出这个软件。



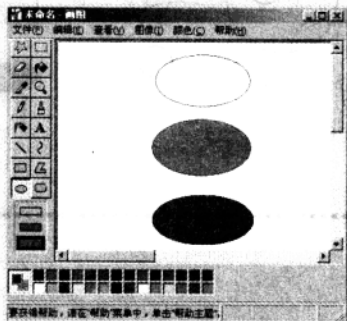
提示

橡皮工具并不是简单地把图形擦掉，而是把前景色擦成背景色。所以，擦除前要注意把背景色设置成所画图形的背景色。

试一试

打开“画图”窗口，选定  工具，选择红色为前景色，绿色为背景色，再依次选择类型框中的 、 和 ，在画布上画3个椭圆。

观察画出的椭圆，看一看有什么不同。

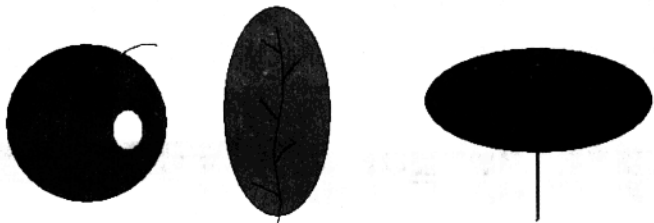


练一练



用  工具、 工具和  工具，选择适当的线宽，画下面的图形。

提示：选择  工具后，在画布上拖动鼠标指针，可以画椭圆。按住键盘上的 **Shift** 键再拖动则可以画出圆。



小知识

用计算机画画时，一旦停电或计算机出了故障，画好的图画就会丢失，而保存起来的图画却不会被破坏。所以画画时，每隔几分钟，就要保存一次图画。从第二次保存图画开始，不再显示“保存为”对话框，计算机会自动把图画保存起来。



练习

Exercises

从下面的图形中选画一两幅。





第2课

UNIT ONE

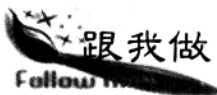
画几何图形

学习目标

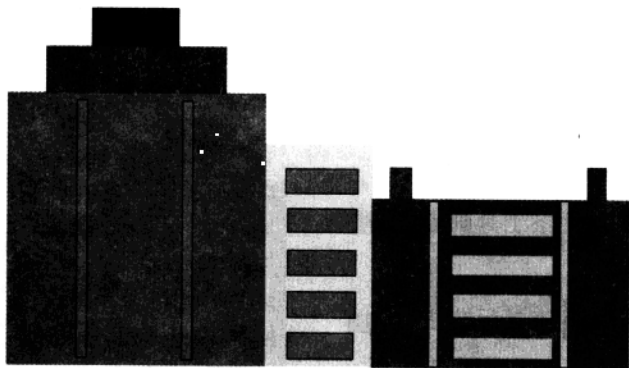
- ◆ 掌握矩形、多边形、曲线等工具的使用法。
- ◆ 学会画简单的组合图形。

利用“画图”中的矩形工具、圆角矩形工具，可以画出长方形和正方形。

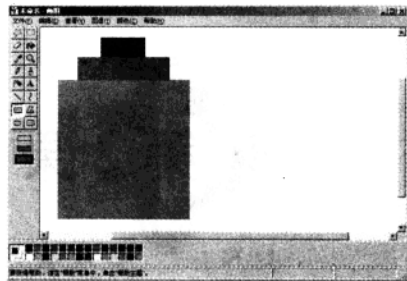
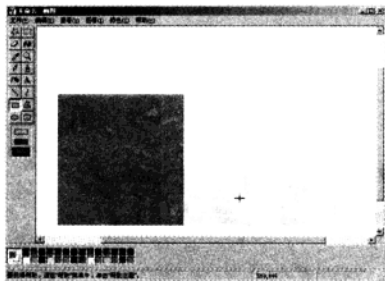
一、画矩形



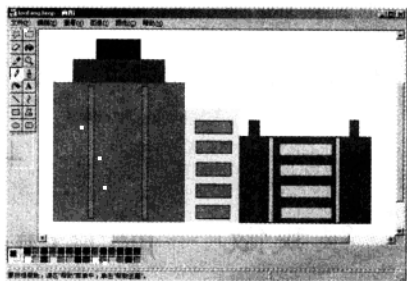
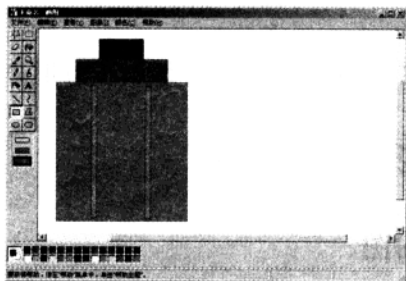
用矩形工具画下面的楼房图。



- ① 单击工具箱中的  按钮，选定矩形工具，然后单击类型框中的  选项，选定第三种类型。
- ② 单击颜料盒中的一种色标，选定前景色。
- ③ 把鼠标指针移到画布上，然后拖动，“拉出”一个大一些的长方形。
- ④ 仿照第②、③步操作，选择适当的前景色，再画出两个长方形。



- ⑤ 单击类型框中的  选项，选定第二种类型。
- ⑥ 选择黑色为前景色，选择其他适当的颜色为背景色。
- ⑦ 在大长方形的适当位置上拖动，画出两个竖直的长方形。
- ⑧ 选择适当的前景色和背景色，画出楼房的其他部分。



- ⑨ 打开文件菜单，单击保存命令，以“楼房”为文件名保存图形。

练一练

参照右图，用矩形工具画楼房图形中的正方形窗格。

提示：选定  工具后按住 **Shift** 键的同时拖动鼠标，可以画出正方形。



小知识

新建图画

画好一幅图画后，如果还想继续画另一幅图画，可以打开文件菜单，单击新建命令。“画图”窗口中原来的图画就会消失，同时出现一块新画布。