

夏树发 主编 李小华 张勇 副主编

# Visual Basic

VB 实验与考试指南

# Visual Basic 实验与考试指南

夏树发 主编 李小华 张勇 副主编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

本书是一本将知识点归纳、实验指导、等级考试资料三者内容结合起来的实用 Visual Basic 实验指导书, 帮助学生完成 VB 实验及通过计算机等级考试。内容包括两部分, 第一部分以目前高校非计算机专业普遍使用的教材为背景, 归纳分析 VB 知识点; 参考近三年全国计算机等级考试 VB 考试, 以及广东省计算机等级考试 VB 考试的试卷, 给出考点提示; 选取代表性的编程实例进行实验指导; 汇编经典理论习题并给出答案。第二部分为参考资料, 主要有全国和广东省计算机等级考试 VB 考试模拟题及参考答案, 数据库操作知识和课程设计参考内容。

本书可以作为高等学校非计算机专业 VB 课程的实验指导书, 也可作为参加计算机等级考试的自考生复习 VB 课程的参考用书。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。  
版权所有, 侵权必究。

### 图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 实验与考试指南/夏树发主编. —北京: 电子工业出版社, 2006. 8  
ISBN 7-121-02920-0

I. V… II. 夏… III. BASIC 语言—程序设计—自学考试资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 082639 号

责任编辑: 龚立堇

印 刷: 北京李史山胶印厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18 字数: 457 千字

印 次: 2006 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 3 000 册 定价: 26.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系。  
联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

# 前 言

近年来,许多高等学校将“Visual Basic 程序设计”作为非计算机专业的公共基础课,国家和许多省市也将 Visual Basic (以下简称 VB) 纳入计算机二级考试的科目。

在多年的 VB 课程教学中,我们发现非计算机专业同学学习 VB 主要有两个需求:一个是用 VB 编程解决实际问题,特别是跟自己专业相关的设计问题;另一个是通过计算机等级考试,获得证书。由于 VB 课程的学时数少,内容太多,同学们非常希望能有一本好的实验指导书,将知识点归纳、实验指导、等级考试资料三者内容结合起来,希望能以知识点为核心归纳总结,给出考点提示,选取代表性的编程实例进行实验指导,汇编经典理论习题并给出答案。此外,由于课程设计大多需要用到数据库,所以希望增加数据库操作的内容。根据同学们的要求及授课老师的建议,我们组织力量编写了这本指导书。本书可以作为高等学校非计算机专业 VB 课程的实验指导书,也可作为参加计算机等级考试的自考生复习 VB 课程的参考用书。

本书内容分为两部分。

**第一部分**以目前高校非计算机专业普遍使用的教材为背景,归纳分析知识点;参考近三年全国计算机等级考试 VB 考试,以及广东省计算机等级考试 VB 考试的考试大纲,给出考点提示;选取代表性的编程实例进行实验指导;汇编经典理论习题并给出答案。

**知识点分析**——归纳分析知识点,阐明基本概念,讲述编程中的一般应用;根据近三年国家和广东省 VB 考试大纲和试卷的分析,列出对应的重要考点。

**实验指导**——安排若干极具代表性的实验,通过分析,给出实验步骤与主要界面设计和关键代码,引导学生完成实验,从而使学生通过实验加深对相关知识点的理解。

**经典理论习题**——根据对等级考试近三年试卷的分析,选取并整理出与每一章知识点相对应的最有代表性的经典习题,并给出参考答案。

**第二部分**为重要参考内容,包括对近年来全国计算机等级考试和广东省计算机等级考试试卷分析而做出的模拟试卷及参考答案,以及数据库操作与课程设计参考等内容。

**广东省计算机等级考试 VB 考试模拟题**——在分析近三年的广东省计算机等级考试 VB 机试试卷基础上整理出三套广东省计算机等级考试模拟试卷,并给出参考答案。

**全国计算机等级考试二级 VB 考试**——在分析近三年的全国计算机等级考试 VB 试卷基础上整理出一套全国计算机等级考试 VB 模拟试卷,并给出参考答案。

**课程设计参考内容**——数据库操作知识中主要介绍可视化数据管理器, Data 控件和 ADO Data 控件应用,数据报表生成;课程设计中主要讲述课程设计基本要求及说明书的写法。给出七个选题参考实例,每个实例介绍功能要求、主要技术和界面设计。

全书共分 14 章，由具有丰富教学经验的第一线老师共同编写。其中第 1, 7, 10 章由夏树发编写；第 2, 4, 9 章由李小华编写；第 12, 13 章由张勇、夏树发编写；第 3, 5, 11 章由钟昌乐编写；第 6, 8 章由伍莉娜编写；第 14 章由钱念渝、夏树发编写；全书最后由夏树发统编定稿。

由于作者水平有限，不当之处在所难免，恳请使用者批评指正。

编者

2006 年 5 月

# 目 录

第 1 章 Visual Basic 开发环境 .....	1
1.1 知识点归纳 .....	1
1.1.1 VB 的特点 .....	1
1.1.2 VB 的版本 .....	1
1.1.3 VB 的启动和退出 .....	2
1.1.4 VB 的主窗口 .....	2
1.1.5 VB 的其他窗口 .....	2
1.1.6 考点提示 .....	3
1.2 实验 .....	3
1.2.1 实验目的 .....	3
1.2.2 实验内容 .....	3
1.3 理论习题 .....	8
1.3.1 选择题 .....	8
1.3.2 判断题 .....	10
1.3.3 填空题 .....	10
1.3.4 参考答案 .....	11
第 2 章 预定义对象及其操作 .....	12
2.1 知识点归纳 .....	12
2.1.1 对象 .....	12
2.1.2 窗体 .....	13
2.1.3 控件 .....	14
2.1.4 控件的画法和基本操作 .....	15
2.1.5 Visual Basic 应用程序的结构与工作方式 .....	15
2.1.6 编写简单 Visual Basic 应用程序 .....	16
2.1.7 Visual Basic 应用程序的保存、装入及运行 .....	16
2.1.8 考点提示 .....	17
2.2 实验 .....	17
2.2.1 实验目的 .....	17
2.2.2 实验内容 .....	17
2.3 理论习题 .....	21
2.3.1 选择题 .....	21
2.3.2 判断题 .....	23

2.3.3	填空题 .....	23
2.3.4	参考答案 .....	24
第3章	VB 程序设计基础 .....	25
3.1	知识点归纳 .....	25
3.1.1	数据类型 .....	25
3.1.2	变量和常量 .....	26
3.1.3	常用内部函数 .....	28
3.1.4	运算符与表达式 .....	29
3.1.5	数据的输出——Print 方法 .....	31
3.1.6	数据的输入——InputBox 方法 .....	32
3.1.7	MsgBox 函数和 MsgBox 语句 .....	32
3.1.8	打印机输出 .....	34
3.1.9	字形 .....	35
3.1.10	考点提示 .....	35
3.2	实验 .....	35
3.2.1	实验目的 .....	35
3.2.2	实验内容 .....	36
3.3	理论习题 .....	40
3.3.1	选择题 .....	40
3.3.2	判断题 .....	43
3.3.3	填空题 .....	44
3.3.4	参考答案 .....	46
第4章	常用标准控件 .....	47
4.1	知识点归纳 .....	47
4.1.1	文本控件 .....	47
4.1.2	图片框 (PictureBox) 控件和图像框 (Image) 控件 .....	49
4.1.3	直线 (Line) 控件和形状 (Shape) 控件 .....	50
4.1.4	按钮 (Button) 控件 .....	50
4.1.5	复选框 (Check) 和单选按钮 (Option) 控件 .....	51
4.1.6	列表框 (List) 控件 .....	51
4.1.7	组合框 (Combo Box) 控件 .....	52
4.1.8	滚动条 (Scroll Bar) 控件 .....	52
4.1.9	计时器 (Timer) 控件 .....	53
4.1.10	框架 (Frame) 控件 .....	53
4.1.11	焦点 (Focus) 与 Tab 的顺序 .....	53
4.1.12	考点提示 .....	54
4.2	实验 .....	54
4.2.1	实验目的 .....	54
4.2.2	实验内容 .....	54

4.3	理论习题 .....	63
4.3.1	选择题 .....	63
4.3.2	判断题 .....	66
4.3.3	填空题 .....	67
4.3.4	参考答案 .....	68
第5章	程序流程控制 .....	69
5.1	知识点归纳 .....	69
5.1.1	选择控制结构 .....	69
5.1.2	多分支结构 .....	70
5.1.3	For 循环控制结构 .....	71
5.1.4	当循环控制结构 .....	72
5.1.5	Do 循环控制结构 .....	73
5.1.6	多重循环 .....	73
5.1.7	GoTo 型控制 .....	74
5.1.8	考点提示 .....	74
5.2	实验 .....	75
5.2.1	实验目的 .....	75
5.2.2	实验内容 .....	75
5.3	理论习题 .....	81
5.3.1	选择题 .....	81
5.3.2	判断题 .....	89
5.3.3	填空题 .....	90
5.3.4	参考答案 .....	98
第6章	数组 .....	99
6.1	知识点归纳 .....	99
6.1.1	数组的定义 .....	99
6.1.2	静态数组与动态数组 .....	100
6.1.3	数组的基本操作 .....	100
6.1.4	数组的初始化 .....	101
6.1.5	控件数组 .....	101
6.1.6	考点提示 .....	101
6.2	实验 .....	102
6.2.1	实验目的 .....	102
6.2.2	实验内容 .....	102
6.3	理论习题 .....	108
6.3.1	选择题 .....	108
6.3.2	判断题 .....	114
6.3.3	填空题 .....	114
6.3.4	参考答案 .....	116



第7章	过程 .....	117
7.1	知识点归纳 .....	117
7.1.1	SUB 过程 .....	117
7.1.2	Function 过程 .....	118
7.1.3	参数传递 .....	119
7.1.4	可选参数和可变参数 .....	119
7.1.5	对象参数 .....	120
7.1.6	局部内存分配 .....	120
7.1.7	Shell 函数 .....	120
7.1.8	递归 .....	120
7.1.9	考点提示 .....	121
7.2	实验 .....	121
7.2.1	实验目的 .....	121
7.2.2	实验内容 .....	121
7.3	理论习题 .....	129
7.3.1	选择题 .....	129
7.3.2	判断题 .....	133
7.3.3	填空题 .....	134
7.3.4	参考答案 .....	135
第8章	菜单与对话框设计 .....	136
8.1	知识点归纳 .....	136
8.1.1	VB 中的菜单 .....	136
8.1.2	菜单编辑器 .....	136
8.1.3	菜单项的控制 .....	137
8.1.4	菜单项的增减 .....	137
8.1.5	对话框概述 .....	138
8.1.6	文件对话框 .....	138
8.1.7	其他对话框 .....	139
8.1.8	考点提示 .....	140
8.2	实验 .....	141
8.2.1	实验目的 .....	141
8.2.2	实验内容 .....	141
8.3	理论习题 .....	145
8.3.1	选择题 .....	145
8.3.2	判断题 .....	147
8.3.3	填空题 .....	147
8.3.4	参考答案 .....	148
第9章	键盘和鼠标事件过程 .....	149
9.1	知识点归纳 .....	149

9.1.1	KeyPress 事件 .....	149
9.1.2	KeyDown 和 KeyUp 事件 .....	149
9.1.3	鼠标 (Mouse) 事件 .....	150
9.1.4	鼠标的光标位与形状 .....	151
9.1.5	拖放 .....	152
9.1.6	考点提示 .....	153
9.2	实验 .....	153
9.2.1	实验目的 .....	153
9.2.2	实验内容 .....	153
9.3	理论习题 .....	157
9.3.1	选择题 .....	157
9.3.2	判断题 .....	160
9.3.3	填空题 .....	160
9.3.4	参考答案 .....	162
第 10 章	多重窗体程序设计 .....	163
10.1	知识点归纳 .....	163
10.1.1	建立多重窗体应用程序 .....	163
10.1.2	多重窗体程序的执行与保存 .....	164
10.1.3	VB 工程结构 .....	164
10.1.4	不同窗体间数据的存取 .....	165
10.1.5	闲置循环与 DoEvents 语句 .....	165
10.1.6	多文档 MDI 窗体 .....	166
10.1.7	考点提示 .....	167
10.2	实验 .....	167
10.2.1	实验目的 .....	167
10.2.2	实验内容 .....	167
10.3	理论习题 .....	173
10.3.1	选择题 .....	173
10.3.2	判断题 .....	177
10.3.3	填空题 .....	177
10.3.4	参考答案 .....	178
第 11 章	数据文件 .....	179
11.1	知识点归纳 .....	179
11.1.1	文件概念 .....	179
11.1.2	文件的结构与分类 .....	179
11.1.3	文件操作语句和函数 .....	180
11.1.4	顺序文件 .....	181
11.1.5	随机文件 .....	183
11.1.6	二进制文件 .....	184

11.1.7	文件系统控件 .....	185
11.1.8	文件基本操作 .....	185
11.1.9	考点提示 .....	186
11.2	实验 .....	186
11.2.1	实验目的 .....	186
11.2.2	实验内容 .....	186
11.3	理论习题 .....	194
11.3.1	选择题 .....	194
11.3.2	判断题 .....	200
11.3.3	填空题 .....	201
11.3.4	参考答案 .....	202
第 12 章	广东省计算机等级考试二级 VB 考试资料 .....	204
12.1	考试介绍 .....	204
12.2	模拟试题 .....	204
12.2.1	第 1 套模拟试题 .....	204
12.2.2	第 2 套模拟试题 .....	211
12.2.3	第 3 套模拟试题 .....	217
第 13 章	全国计算机等级考试二级 VB 考试资料 .....	225
13.1	考试介绍 .....	225
13.2	模拟试题 .....	225
13.2.1	理论题及答案 .....	225
13.2.2	操作题及题解 .....	237
第 14 章	数据库操作与课程设计 .....	244
14.1	数据库操作 .....	244
14.1.1	可视化数据管理器 .....	244
14.1.2	Data 控件 .....	247
14.1.3	ADO Data 控件和 DataGrid 控件 .....	252
14.1.4	数据报表的生成 .....	258
14.2	课程设计 .....	261
14.2.1	课程设计基本要求 .....	261
14.2.2	课程设计选题参考实例 .....	262
附录 A	考试大纲 .....	267
A.1	广东省计算机等级考试二级 VB 考试大纲 .....	267
A.2	全国计算机等级考试二级 VB 考试大纲 .....	271

# 第 1 章 Visual Basic 开发环境

Visual Basic (以下简称 VB) 是新一代的可视化程序设计语言, 其应用程序是在一个集成开发环境中进行的。本章主要讨论这种开发环境。

## 1.1 知识点归纳

### 1.1.1 VB 的特点

VB 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言。其主要特点有:

- (1) 可视化编程;
- (2) 面向对象的程序设计;
- (3) 结构化高级程序设计语言;
- (4) 事件驱动编程机制;
- (5) 访问数据库。

### 1.1.2 VB 的版本

VB 由微软公司于 1991 年推出, 版本相继有 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 其中 1.0 到 4.0 只有英文版。6.0 版包括学习版、专业版和企业版三种。

(1) 学习版为 VB 的基础版本, 用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件和网络控件, Tab 对象及数据绑定控件。

(2) 专业版为专业编程人员提供一套用于软件开发的功能完备的工具, 它包括学习版的全部功能, 同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3) 企业版为供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。它包括专业版的全部功能, 同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、VSS 面向工程版的控制系统等。

本指导书使用的是 VB 6.0 企业版。除非特殊说明, 本书的 VB 即指 VB 6.0 企业版。

### 1.1.3 VB 的启动和退出

VB 可以和 Visual Studio 6.0 一起安装，也可以单独安装。

#### 1. 开机进入 Windows 后启动 VB 的几种方式

- (1) 使用“开始”菜单中的“程序”命令；
- (2) 使用“我的电脑”；
- (3) 使用“开始”菜单中的“运行”命令；
- (4) 建立在桌面上启动 VB 的快捷方式。

#### 2. 退出 VB 的几种方法

- (1) 使用“文件”菜单下的“退出”命令；
- (2) 按 Alt+Q 键；
- (3) 直接单击应用程序窗口右上角的关闭按钮。

### 1.1.4 VB 的主窗口

VB 的主窗口也称为设计窗口，它包括标题栏、菜单栏和工具栏。

菜单栏的进入方法与 Windows 的其他应用程序如 Microsoft Word 中的菜单进入方法相同。按 F10 或 Alt 键可以激活菜单栏。

VB 提供四种工具栏，包括编辑、标准、窗体编辑器和调试，并可根据用户需要定制。一般情况下，集成环境只显示标准工具栏，其他工具栏可以通过“视图”菜单中的“工具栏”命令打开或关闭。工具栏有固定和浮动两种形式。

### 1.1.5 VB 的其他窗口

VB 的其他窗口有窗体设计器窗口，工具箱窗口，属性窗口，代码窗口，立即窗口和工程资源管理器窗口等。

窗体设计窗口：简称为窗体，是应用程序最终面向用户的窗口，它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都通过窗体或窗体中的控件显示出来。

作为程序设计的第一步，就是从工具箱窗口中选择控件放置到窗体上。

工具箱窗口：由工具图标组成，这些图标代表 VB 的控件。控件分为两类，一类是内部控件或称标准控件，一类是 ActiveX 控件。启动 VB 后，工具箱里只有标准控件，ActiveX 控件需要通过工程菜单来选择调用。

属性窗口：用来设置对象属性。在 VB 中，窗体和控件称为对象。每个对象都可以由属性窗口里的一组属性来刻画其特征。

作为程序设计的第二步，就是在属性窗口中为每个对象设置必要的属性。

代码窗口：用来编写代码的窗口，窗口左边列表的是应用程序设置的对象，右边列表是对象所对应的各种事件。

作为程序设计的第三步，就是在代码窗口中定义变量、编写事件过程或通用过程的

代码。

**立即窗口：**用来检查变量和属性值及测试过程。

**工程资源管理器窗口：**用来管理应用程序的所有文件的窗口，管理方式和 Windows 资源管理器的管理方式相同。管理文件主要有 6 类，即窗体文件 (.frm)、标准模块文件 (.bas)、类模块文件 (.cls)、工程文件 (.vbp)、工程组文件 (.vbproj) 和资源文件 (.res)。

快速进入或切换各窗口的键如下：

(1) 在窗体设计窗口双击鼠标或按 F7 键进入代码窗口，按 Shift+F7 键返回窗体设计窗口；

(2) 按 F4 键进入属性窗口；

(3) 按 Ctrl+R 键进入工程资源管理器窗口；

(4) 按 Ctrl+G 键进入立即窗口；

(5) 按 F5 键进入程序运行窗口。

## 1.1.6 考点提示

根据近三年的全国等级考试和广东省等级考试的试卷分析，本章重点考点有：

(1) VB 的特点；

(2) VB 的启动和退出方式；

(3) 工程资源管理器管理的文件种类；

(4) 各窗口的快速进入方法。

# 1.2 实 验

## 1.2.1 实验目的

(1) 掌握 VB 6.0 的启动与退出；

(2) 了解 VB 6.0 的集成开发环境，属性、各主要窗口的作用；

(3) 了解 VB 6.0 联机帮助的使用方法。

## 1.2.2 实验内容

**【实验 1-1】** VB 6.0 的启动与退出。

### 1. VB 6.0 的启动

在 Windows 环境下，通过“开始”菜单启动 VB 6.0 的步骤如下：

选择“开始”菜单→“程序”菜单项→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”菜单项→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”菜单项，单击鼠标左键，启动 VB 6.0，如图 1-1 所示。

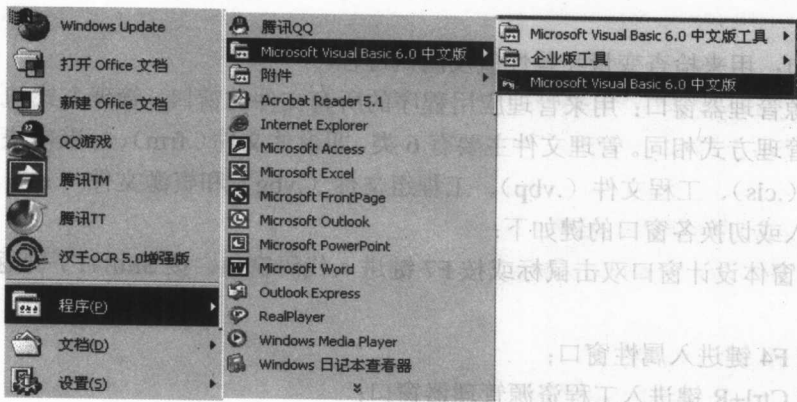


图 1-1

然后在图 1-2 中选择“新建”选项卡，从中选择“标准 EXE”项（默认），单击“打开”按钮，进入图 1-3 所示的 Microsoft Visual Basic 6.0 集成开发环境。

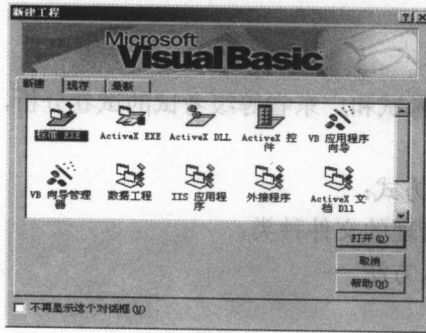


图 1-2

## 2. VB 6.0 的退出

在图 1-3 所示的 VB 6.0 集成开发环境窗口中，从“文件”菜单中选择“退出”命令、或双击窗口控制菜单图标、或单击窗口关闭按钮均可退出 VB 6.0。在退出时，系统可能会提示保存工程文件和窗体文件。

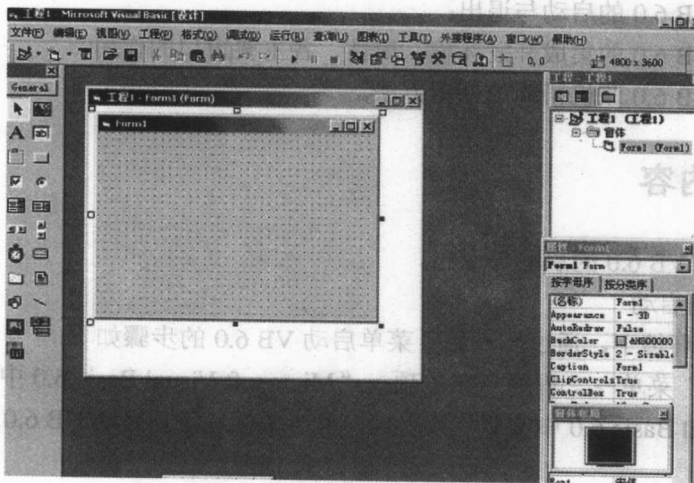


图 1-3

## 【实验 1-2】熟悉 VB 6.0 集成开发环境。

### 1. VB 的三种工作模式

VB 的三种工作模式为：设计模式、运行模式和中断模式。

(1) 启动 VB，进入 VB 集成开发环境窗口，此时标题栏中的标题为“工程 1-Microsoft Visual Basic[设计]”，集成环境处于设计模式。

(2) 在集成开发环境窗口，按 F5 键或在“运行”菜单中选择“启动”命令后，此时标题栏中的标题为“工程 1-Microsoft Visual Basic[运行]”，集成环境处于运行模式。

(3) 在集成开发环境窗口，按“Ctrl+Break”键或在“运行”菜单中选择“中断”命令后，此时标题栏中的标题为“工程 1-Microsoft Visual Basic[中断]”，集成环境处于中断模式。

### 2. 熟悉集成开发环境中的各个窗口

(1) 工具箱窗口。设计状态时，工具箱窗口总是出现在集成环境的左侧。用鼠标将工具箱窗口拖放到某个位置，关闭工具箱窗口，再从“视图”菜单中选择“工具箱”命令重现工具箱。

(2) 窗体窗口。分别单击工具箱中的命令按钮和文本框，在窗体窗口放置一个命令按钮和一个文本框，如图 1-4 所示。

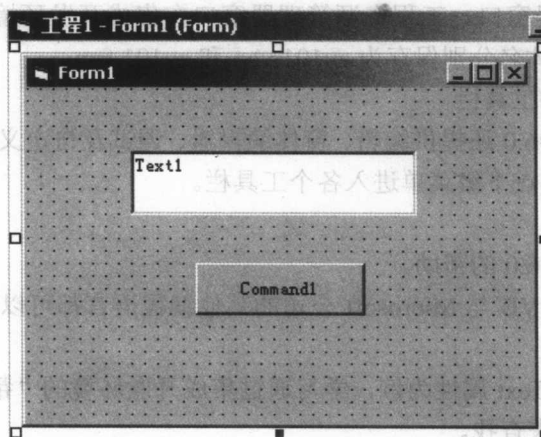


图 1-4

用鼠标拖动窗体窗口标题栏，移动窗体窗口；用鼠标拖动窗体窗口边框，改变窗体窗口大小；用鼠标单击窗体窗口最小化按钮，将窗体窗口缩成图标；用鼠标双击窗体窗口图标，将其恢复。

(3) 属性窗口。鼠标单击窗体，在属性窗口中选择 Caption 属性，将值设为“演示”；注意窗体的标题栏变化。鼠标单击窗体上的命令按钮，在属性窗口中选择 Caption 属性，将值设为“请点击”。

(4) 代码窗口。双击窗体进入代码窗口，在对象列表栏选择对象 Command1，在事件列表栏选择 Click 事件，在 Command1\_Click 事件过程中编写下列代码：

```
Text1.Text="欢迎你学习 VB 程序设计"
```

按 F5 键运行，在命令按钮上鼠标单击，出现图 1-5 所示界面。



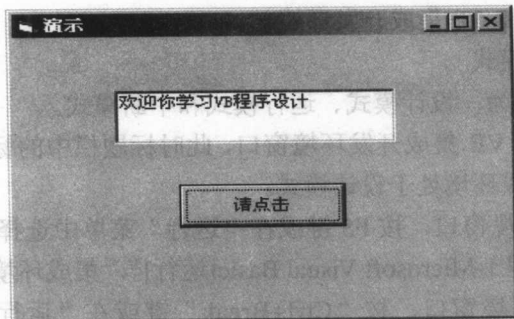


图 1-5 运行“工程”菜单中的“立即窗口”命令

(5) 立即窗口。在“视图”菜单下选择“立即窗口”或按 **Ctrl+G** 键进入立即窗口，然后再将其关闭。

按 **F5** 键进入运行状态后，按 **Ctrl+Break** 键进入中断状态，再按 **Ctrl+G** 键进入立即窗口，在窗口里输入 `?Command1.Caption`，回车，查看命令按钮的标题是否为“请点击”。

(6) 布局窗口。单击标准工具栏中的“窗体布局窗口”图标，在集成开发环境的右下方弹出窗体布局窗口。将其中的窗体图标用鼠标拖到布局窗口的右上角，按 **F5** 键，看窗体在集成环境中的位置是否在右上角。

(7) 工程资源管理器窗口。工程资源管理器窗口在集成开发环境的右边，折叠其中的文件夹，再将工程和窗体名分别保存为 `zy101.vbp` 和 `zy101.frm`。

### 3. 集成开发环境中的工具栏

除标准工具栏外，VB 6.0 还提供编辑、窗体编辑器、调试及自定义工具栏。在“视图”菜单下选择“工具栏”，再点下级菜单进入各个工具栏。

#### 【实验 1-3】熟悉 VB 6.0 的帮助。

如果安装 MSDN 后，VB 与 Microsoft 公司的其他编程语言都可以通过 MSDN Library 获得大量详细的帮助信息。

以查找文本框控件的 `Text` 属性为例，学习通过集成开发环境的“帮助”菜单中的“内容”、“索引”或“搜索”来查找。

#### 1. 通过“内容”查找

通过“内容”查找文本框控件的 `Text` 属性步骤如下：

- (1) 在集成环境下选择“帮助”菜单的“内容”菜单项；
- (2) 在左侧的活动子集中选择“Visual Basic 文档”；
- (3) 在“目录”选项中，选择“Visual Basic 文档”→“参考”→“控件参考”→“固有控件”，出现固有控件的下拉菜单，如图 1-6 所示；
- (4) 单击 `TextBox` 控件；
- (5) 在图 1-6 所示界面的右侧单击“属性”，出现“已找到的主题对话框”，选择“`Text` 属性”。

#### 2. 通过“索引”查找

通过“索引”查找文本框控件的 `Text` 属性步骤如下：

- (1) 在集成环境下选择“帮助”菜单的“索引”菜单项；