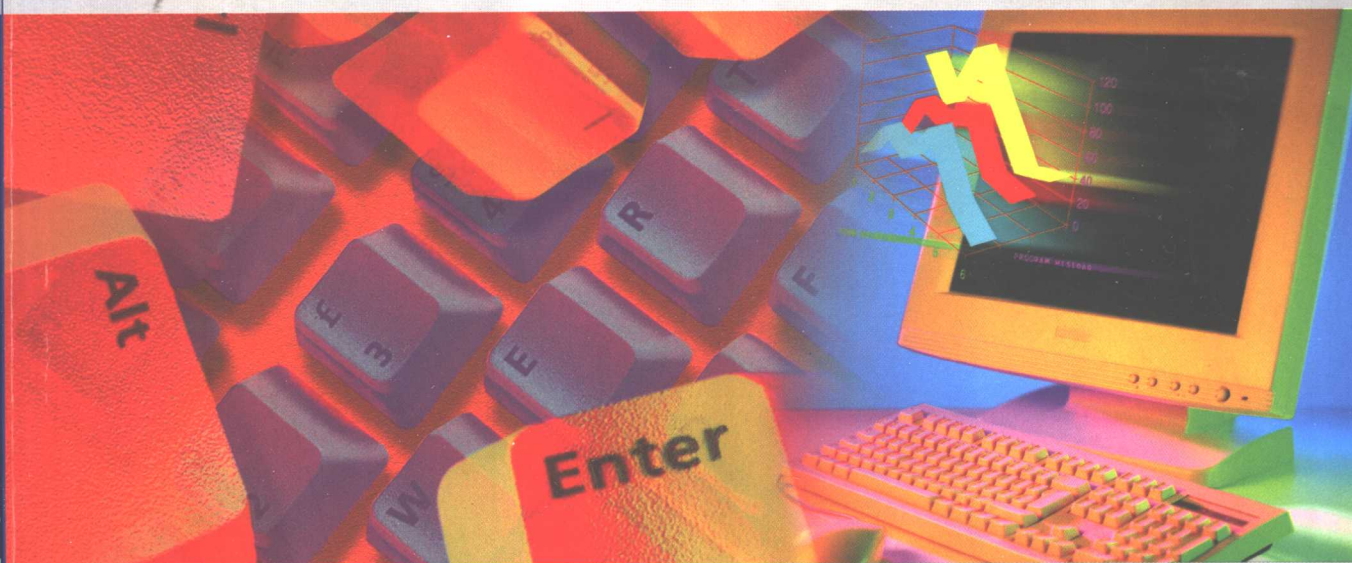


21

21 世纪全国高校应用人才培养信息技术类规划教材



大学计算机基础

习题与上机指导

汪敬贤 陈爽 汪岩 编著



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

TP3
330

21 世纪全国高校应用人才培养信息技术类规划教材

大学计算机基础习题与上机指导

汪敬贤 陈 爽 汪 岩 编著



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

内 容 简 介

本教材符合高等学校计算机基础教学的特点和要求,是《大学计算机基础》的配套教材。全书主要包括三部分:理论知识、上机指导、实习报告。其中理论知识部分包括知识要点、例题分析和相应的练习题,帮助学生将所学的理论知识扎实掌握;上机指导针对所学内容给出了具体问题及问题解决的具体步骤,使学生通过实际操作,增强计算机应用能力;实习报告设计了多个实验,可作为学生填写实习报告的参考形式和课后练习的选择内容。本书可供高等学校各专业“大学计算机基础”课程教学使用,亦可作为各类计算机基础课程培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础习题与上机指导/汪敬贤,陈爽,汪岩编著. —北京:北京大学出版社, 2005.8

(21世纪全国高校应用人才培养信息技术类规划教材)

ISBN 7-301-09119-2

I. 大… II. ①汪… ②陈… ③汪… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 069443 号

书 名: 大学计算机基础习题与上机指导

著作责任者: 汪敬贤 陈爽 汪岩 编著

责任编辑: 温丹丹 徐海军

标准书号: ISBN 7-301-09119-2/TP·0793

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区成府路 205 号 100871

电 话: 邮购部 62752015 发行部 62750672 编辑部 62765126

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电子信箱: xxjs@pup.pku.edu.cn

印刷者: 北京宏伟双华印刷有限公司

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 11.5 印张 282 千字

2005 年 8 月第 1 版 2005 年 8 月第 1 次印刷

定 价: 19.00 元

前 言

随着人类步入信息化社会,进入了多媒体网络时代的计算机以各种形式出现在生产、生活的各个领域,成为人们社会就业、经济活动和日常生活中不可或缺的工具。使用计算机的意识和基本技能,已经成为衡量人的文化素质高低的一个重要标准。

作为培养社会高层次人才的高等院校,将培养学生掌握一定的计算机知识,具有较高的信息素养作为其重要教育目标之一。开设计算机公共基础课,已成为高校的普遍现象。但如何能够让学生真正地掌握计算机知识,学为所用,是许多教学一线的教师们不断思考和探索的问题。一本好的教材,将成为教学和学习的得力助手。

基于上述认识,我们编写了这本《大学计算机基础习题和上机指导》教材,它与《大学计算机基础》教材配套使用。全书主要包括三部分:理论知识、上机指导、实习报告。其中理论知识部分包括知识要点、例题分析和相应的练习题,帮助学生将所学的理论知识扎实掌握;上机指导针对所学内容给出了具体问题及问题解决的具体步骤,使学生通过实际操作,增强计算机应用能力;实习报告设计了多个实验,可作为学生填写实习报告的参考形式和课后练习的选择内容。本书内容丰富,不仅涉及了计算机基础知识、Windows 2000 操作、Office 2000 办公软件等基本知识,还涵盖了网络、多媒体、程序设计等内容。

本书由陈爽、汪敬贤、汪岩编写,其中第1、2、8、9章由陈爽编写,第4、5、6章由汪敬贤编写,第3、7章由汪岩编写,最后由陈爽统稿。

我们在编写该书时参考和引用了许多作者的研究成果。但由于无法与这些作者一一取得联系、征得同意,只好先行参考和引用,定有不妥之处,在此深表歉疚、敬请谅解。如有错误之处,也敬请指出,我们愿在今后的行文或该书出版时,加以修正。

由于编写时间仓促,加之水平有限,书中的错误和不当之处在所难免。我们真诚地恳请读者和同行、专家们给予批评和指正。

编 者

2005年4月

目 录

第一部分 理论知识.....	1
第1章 计算机基础知识.....	1
1.1 知识要点.....	1
1.2 例题分析.....	3
1.3 习题部分.....	5
第2章 Windows 2000 操作系统.....	15
2.1 知识要点.....	15
2.2 例题分析.....	18
2.3 习题部分.....	20
第3章 计算机安全.....	29
3.1 知识要点.....	29
3.2 例题分析.....	31
3.3 习题部分.....	31
第4章 文字处理软件——Word.....	34
4.1 知识要点.....	34
4.2 例题分析.....	42
4.3 习题部分.....	43
第5章 电子表格软件——Excel.....	52
5.1 知识要点.....	52
5.2 例题分析.....	59
5.3 习题部分.....	61
第6章 演示文稿软件——PowerPoint.....	66
6.1 知识要点.....	66
6.2 例题分析.....	71
6.3 习题部分.....	71
第7章 计算机程序设计基础.....	73
7.1 知识要点.....	73
7.2 例题分析.....	74
7.3 习题部分.....	75
第8章 计算机网络基础.....	77
8.1 知识要点.....	77
8.2 例题分析.....	80

8.3 习题部分	81
第9章 多媒体应用基础	85
9.1 知识要点	85
9.2 例题分析	87
9.3 习题部分	88
第二部分 上机指导	90
实习一 微型计算机组成及键盘操作	90
实习二 Windows 2000 的基本操作 (一)	93
实习三 Windows 2000 的基本操作 (二)	95
实习四 Windows 2000 的基本操作 (三)	97
实习五 Word 2000 文档编辑	99
实习六 Word 2000 文档的简单排版	103
实习七 Word 2000 中表格的创建和设置——文表混排	107
实习八 Word 2000 中绘图和图形处理——图文混排	113
实习九 样式与模板	119
实习十 认识并开始使用 Excel 2000	123
实习十一 Excel 2000 工作表的编辑和格式化	126
实习十二 Excel 2000 的图表处理	130
实习十三 Excel 2000 数据的管理和分析	133
实习十四 制作与编辑演示文稿	137
实习十五 PowerPoint 的复杂操作	139
实习十六 Internet Explorer 的使用	142
实习十七 电子邮件的申请与使用	144
实习十八 多媒体功能的应用	147
第三部分 实习报告	149
附录 ASCII 编码表	169
答案	170
参考文献	175

第一部分 理论知识

第 1 章 计算机基础知识

1.1 知识要点

1. 计算机发展概述

(1) 计算机的诞生。1946 年，在美国宾夕法尼亚大学，世界第一台计算机 ENIAC 诞生。

(2) 计算机发展的四个阶段。

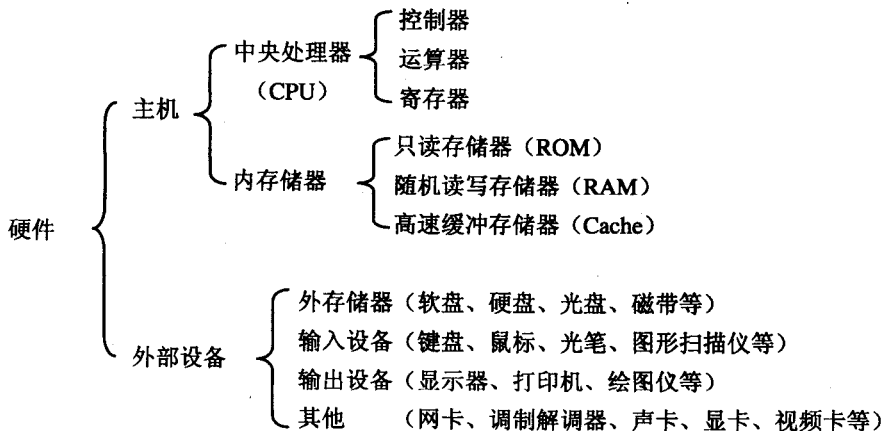
- ① 第一代 (1946~1958 年)，电子管计算机时代；
- ② 第二代 (1958~1964 年)，晶体管计算机时代；
- ③ 第三代 (1965~1970 年)，集成电路计算机时代；
- ④ 第四代 (1970 年至今)，大规模集成电路计算机时代。

(3) 微机的诞生。

20 世纪 70 年代，控制器和运算器被集成在一个芯片上，称为中央处理器 (Central Processing Unit, CPU)，标志着微机的诞生。

2. 计算机的组成

(1) 一个完整的计算机系统的基本组成包括软件系统和硬件系统。



(2) 计算机硬件有五大基本组成：控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备。

(3) 计算机软件系统。计算机软件包括系统软件和应用软件，其中系统软件主要包括操作系统、各种程序设计语言及诊断维护程序；应用软件主要是为解决某些实际问题而编制的程序。例如 Word、Excel、写字板、财务管理软件等。

(4) 计算机语言。计算机语言可分为低级语言和高级语言。低级语言包括机器语言和汇编语言；高级语言包括各种程序设计语言。

计算机能直接执行的语言为机器语言，其他语言编写的程序都要最终转换为机器语言才能执行，通常采用编译和解释的方式来实现。

(5) 指令和程序。指令是包含有操作码和地址码的一串二进制代码。其中操作码规定操作的性质（什么样的操作），地址码表示操作数和操作结果的存放地址。

程序是为了解决某一问题而设计的一系列排列有序的指令或语句（程序设计语言的语句实质包含了一系列指令）的集合。

(6) 键盘。键盘是计算机的常见输入设备。键盘组成可分为四个区：主键盘、功能键、光标编辑键和数字键。

① 主键盘区是标准的打字机键盘，包括字母、字符键和一些特殊功能键，如 Enter 键（Enter）、大写字母锁定键（Caps Lock）、换档键（Shift）、控制键（Ctrl）、转换键（Alt）、退格键（Backspace）、空格键（Space）和 Esc 键。

② 功能键区一般在主键盘上方，共有 12 个，分别标为 F1~F12。在不同程序中，功能键的功能各不相同。

③ 光标编辑键区在主键盘与数字键盘之间，编辑时用来移动光标等。

④ 数字键区位于键盘右部，包括数字锁定键、数字键、小数点、Enter 键等，习惯称为小键盘。

3. 计算机中的数据编码

(1) 数的表示。计算机中数的表示采用二进制的形式。日常生活中通常使用十进制数。

① 基数：进制中数字符号的个数。如十进制的基数是 10，二进制的基数是 2。

② 权：进制中每一位上所代表的值是该位上的权。

③ 各种进制之间的转换。

● 其他进制数转换为十进制数：按权展开，计算多项式的和。

● 十进制转换其他进制数：整数部分除基数取余、小数部分乘基数取整。

(2) 编码。

① ASCII 码。计算机中用二进制数表示字母、数字、符号以及控制符号，目前主要用 ASCII 码（美国信息交换标准编码的缩写）。常用字符有 128 个，编码从 0~127；每个字符占一个字节（8 个二进制位），最高位为 0。其中 0~31、127 为控制字符，其余 95 个为普通字符，包括 10 个阿拉伯数字、52 个英文大小写字母、33 个运算符。常见字母的 ASCII 码值：“A”为 65；“a”为 97；“0”为 48。

② 汉字编码。在计算机中使用汉字，应经历输入—存储—显示的过程。将汉字输入到计算机中所用的编码为输入码；在计算机中存储的码为机内码；在屏幕上显示汉字要用字形码。一个汉字在计算机内的编码占两个字节。

4. 计算机系统的几个主要指标

- (1) 字长：计算机内部一次可以处理的二进制数码的位数。字长越长，处理速度越快。
- (2) 存储容量：计算机系统所配置的主存（RAM）的总字节数。
- (3) 运算速度：一般指单位时间内所能执行的指令数，对于微型计算机可用 CPU 的主频和时钟周期来衡量。

主频即计算机的时钟频率，它在很大程度上决定主机的工作速度。

时钟周期：每条指令执行所需的时间。

- (4) 硬件配置：外部设备的配置及扩展能力。

(5) 软件配置：配置功能强、操作简单、又能满足应用要求的操作系统和丰富的应用软件。

5. 计算机的分类

从不同的角度，可以为计算机进行多种分类。按体积分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型计算机；按用途分为通用机和专用机。

1.2 例题分析

例 1：世界上不同型号的计算机，就其工作原理而论，一般都认为是基于科学家冯·诺依曼提出的（ ）原理。

- A. 布尔代数 B. 控制器和运算器集成 C. 存储程序控制 D. 开关电路

答案：C

分析：冯·诺依曼是著名美籍匈牙利数学家，他曾对世界第一台电子计算机 ENIAC（电子数字积分计算机）的设计提出过建议，1945 年，冯·诺依曼提出了计算机的存储程序和程序控制原理，是现代计算机的理论基础。现代计算机已经发展到第四代，但仍遵循着这个原理。

存储程序和程序控制原理的要点是，程序输入到计算机中，存储在内存存储器中（存储原理），在运行时，控制器按地址顺序取出存放在内存存储器中的指令（按地址顺序访问指令），然后分析指令，执行指令的功能，遇到转移指令时，则转移到转移地址，再按地址顺序访问指令（程序控制）。

例 2：数在目前的计算机中以（ ）形式参加运算。

- A. 二进制 B. 十进制 C. 十六进制 D. 其他形式

答案：A

分析：计算机中数的处理和运算都采用的是二进制的形式。

例 3：64 位机中的“64”指的是（ ）。

- A. 微机型号 B. 内存容量 C. 存储单位 D. 机器字长

答案：D

分析：字长是计算机的主要性能指标之一。字长越长，计算机的运算速度越快。通常所说的 16 位微机、32 位微机，都是指字长为 16 位，32 位。

例 4: 外存与内存相比较, 正确的是 ()。

- A. 价格较低 B. 价格较高 C. 存取速度快 D. 存取速度慢

答案: D

分析: 存储器分为内存和外存, 其中内存又称主存, 它的存取速度快, 容量小, 但在关机后其中的信息将被释放, 不能长期保存; 外存又称辅助存储器, 它的容量大, 可以长期保存数据, 但存取速度慢。CPU 只能和内存交换信息。

例 5: “360 MB 内存”指的是 () 的内存。

- A. 360×2^{10} Bytes B. 360×2^{10} bits C. 360×2^{20} Bytes D. 360×2^{20} bits

答案: C

分析: 存储器的存储容量以字节 (Byte, 简写 B) 为单位, 还可以用 K、M、G、T 表示, $1 \text{ KB} = 2^{10} \text{ Byte}$, $1 \text{ MB} = 2^{10} \text{ KB}$, $1 \text{ GB} = 2^{10} \text{ MB}$, $1 \text{ TB} = 2^{10} \text{ KB}$ 。360 MB 表示存储容量为 $360 \times 2^{10} \text{ KB} = 360 \times 2^{20} \text{ Byte}$ 。

例 6: 比较以下两个 ASCII 值的大小: “1”和“S”, “5”和“8”, “A”和“F”, “A”和“a”

答案: $1 < S$, $5 < 8$, $A < F$, $A < a$

分析: 根据字符在 ASCII 码表中的排列顺序: $0 \sim 9 < A \sim Z < a \sim z$, 其大小有如下规则:

① 数字比字母要小, 如 “9” < “D”; ② 同个字母的大写字母比小写字母要小 32, 如 “A” < “a”。

例 7: 在计算机内部用于存储、交换、处理的汉字编码叫做 ()。

- A. 国标码 B. 机内码 C. 区位码 D. 字形码

答案: B

分析: 汉字在计算机的不同处理阶段有不同的编码。① 汉字的输入: 输入码, 如五笔字型、拼音输入法、区位码都属于输入码; ② 各种输入法编码的统一: 国标码, 1980 年我国颁布了 GB2312-80《信息交换用汉字编码字符集》基本集, 使汉字有一个全国统一代码; ③ 汉字的机内表示: 机内码; ④ 汉字的输出: 字形码 (字库 Font)。所以汉字的机内编码为机内码。

各种编码之间的关系:



例 8: 40 倍速 VCD 光驱的读取速率是 () KB/sec 左右。

- A. 1500 B. 3000 C. 6000 D. 8000

答案: C

分析: VCD 上的倍速用来表示光驱的读取速率, 1 倍速代表 150 KB/sec。由此可知, 40 倍速的光驱读取速率大约为 6000 KB/sec。

例 9: 在 Pentium-II 微机中, Pentium-II 是指 ()。

- A. 产品型号 B. 主频速度
C. 微型计算机系统名称 D. 中央处理器型号

答案: D

分析: Pentium-II 代表的是奔腾 2 代的微机。通常所说的 286、386、486 代表的就是微机的 CPU 型号为 80286、80386、80486, 在 486 微机之后, 人们将名称改为奔腾 (Pentium),

中央处理器型号为 Pentium 的微机称为奔腾机。

例 10: 在键盘输入指法中, 正确输入字符 “y” 的手指是 ()。

- A. 左手食指 B. 左手小指 C. 右手无名指 D. 右手食指

答案: D

分析: 将左右手除两个大拇指外的八个手指分别放在八个基本键上, 每个手指负责输入其左上方和右下方的键, 其中两个食指各负责两列, “y” 字符在 “h” 列上, 由右手的食指负责。掌握正确的输入方法, 将有助于提高输入速度。

例 11: 在键盘上输入指法中, 正确输入字符 “@” 的手指是左手无名指与 () 配合。

- A. Shift B. Ctrl C. Alt D. Ins

答案: A

分析: 要输入键盘上写在按键上方的字符, 要在按该键的同时, 按 Shift 键。

例 12: 当前键盘输入状态为小写字母, 若将其改为大写字母状态可按 () 键。

- A. Num Lock 键 B. Print Screen 键 C. Caps Lock 键 D. Enter 键

答案: C

分析: Caps Lock 键可以将键盘输入状态在小写字母与大写字母状态之间切换。键盘的右上方有一个指示灯, 当灯灭时为小写字母状态, 当灯亮时为大写字母状态。

1.3 习题部分

(一) 单选题

1. 第一台电子计算机诞生的时间是 ()。
A. 20 世纪 70 年代 B. 20 世纪 90 年代 C. 20 世纪 40 年代 D. 20 世纪 30 年代
2. 第一台微机诞生的时间是 ()。
A. 20 世纪 70 年代 B. 20 世纪 90 年代 C. 20 世纪 40 年代 D. 20 世纪 30 年代
3. 使用晶体管制造的计算机应该属于 ()。
A. 第一代计算机 B. 第二代计算机 C. 第三代计算机 D. 第四代计算机
4. 计算机发展阶段的划分标准通常是按计算机所采用的 ()。
A. 内存容量的增加 B. 电子器件的更新
C. 程序设计语言的发展 D. 操作系统的完善
5. 微机硬件的发展是以 () 为标志。
A. 主机的发展 B. 外设的发展
C. 微处理器的发展 D. 控制器的发展
6. 电子计算机技术发展至今, 仍采用 () 提出的存储程序方式进行工作。
A. 牛顿 B. 爱因斯坦 C. 爱迪生 D. 冯·诺依曼
7. 指挥、协调计算机工作的设备是 ()。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 控制器
8. 下列说法中正确的是 ()。

- A. 运算器只能对数据进行加法运算 B. 运算器只能对数据进行减法运算
C. 运算器只能对数据进行逻辑运算 D. 运算器能对数据进行逻辑运算和算术运算
9. 在计算机中对数据进行加工与处理的部件, 通常称为 ()。
- A. 运算器 B. 控制器 C. 存储器 D. 寄存器
10. 微型计算机的内存储器中存放的是 () 程序和数据。
- A. 当前运行的 B. 暂时不用的 C. 无用的 D. 有病毒的
11. 计算机的主存储器一般是由 () 组成。
- A. RAM 和 CPU B. RAM 和 A 盘 C. ROM 和 RAM D. ROM
12. 下列设备中, 只能作为输出设备的是 ()。
- A. 绘图仪 B. 数码相机 C. 鼠标 D. 键盘
13. 微机中的常规内存的容量是 640 KB, 这里的 1 KB 为 ()。
- A. 1024 字节 B. 1000 字节 C. 1024 二进制位 D. 1000 二进制位
14. 微机工作中, 由于断电或突然“死机”而重新启动后, 则计算机 () 中的信息将全部消失。
- A. ROM 和 RAM B. ROM C. 硬盘 D. RAM
15. CPU 不能直接访问的存储器是 ()。
- A. ROM B. RAM C. Cache D. 外部存储器
16. 一个完整的计算机系统是由 () 组成的。
- A. 主机及显示器 B. 主机、键盘、显示器和打印机
C. 系统软件和应用软件 D. 硬件系统和软件系统
17. 在微机系统中, 硬件与软件的关系是 ()。
- A. 在一定条件下可相互转化的关系 B. 逻辑功能等价的关系
C. 整体与部分的关系 D. 固定不变的关系
18. 操作系统是一种 ()。
- A. 系统软件 B. 应用软件 C. 源程序 D. 操作规范
19. 某工厂的仓库管理软件属于 ()。
- A. 应用软件 B. 系统软件 C. 工具软件 D. 字处理软件
20. 办公自动化是计算机的一项应用, 按计算机应用的分类, 它属于 ()。
- A. 科学计算 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 辅助设计
21. 对于 R 进制数, 在每一位上的数字可以有 () 种。
- A. R B. R-1 C. R/2 D. R+1
22. 在计算机内, 信息的表示形式是 ()。
- A. 二进制码 B. 汉字内码 C. 拼音码 D. ASCII 码
23. 机器语言使用的编码是 ()。
- A. ASCII 码 B. 二进制码 C. 英文字母 D. 汉字国标码
24. ASCII 码是什么的简称 ()。
- A. 美国信息交换标准码 B. 十进制编码 C. 二进制码 D. 国标码
25. 基本 ASCII 码最多能表示 () 个字符。
- A. 128 B. 64 C. 32 D. 256
26. 下列字符中, 其 ASCII 码值最小的是 ()。

- A. a B. A C. m D. M
27. 在 ASCII 码中, 字符大小的说法正确的是 ()。
- A. Z 比 a 大 B. 字符与数字不能比较 C. a 比空格小 D. X 比 9 大
28. 计算机中应用最普遍的字符编码是 ()。
- A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 补码
29. 汉字国标码规定的汉字编码, 每个汉字用 () 表示。
- A. 1 个字节 B. 2 个字节 C. 3 个字节 D. 4 个字节
30. 在存储一个汉字内码的两个字节中, 每个字节的最高位是 ()。
- A. 1 和 1 B. 1 和 0 C. 0 和 1 D. 0 和 0
31. 400 个 24×24 点阵汉字字形库所需要的存储容量是 ()。
- A. 3.52 KB B. 56.25 KB C. 28.125 KB D. 360 KB
32. 个人计算机属于 ()。
- A. 小巨型机 B. 小型机 C. 微型计算机 D. 中型计算机
33. 计算机内部采用二进制表示数据是因为二进制 ()。
- A. 易实现 B. 易运算 C. 可靠性强 D. 都对
34. 第一代计算机语言是 ()。
- A. 机器语言 B. 汇编语言 C. 高级语言 D. 真高级语言
35. 计算机能直接识别并执行的语言是 ()。
- A. 汇编语言 B. 自然语言 C. 高级语言 D. 机器语言
36. 把高级语言编写的源程序变为目标程序, 一般要经过 ()。
- A. 编辑 B. 汇编 C. 处理 D. 编译
37. 到目前为止, 绝大多数微机所采用的体系结构是 ()。
- A. 实时处理结构 B. 智能化结构
- C. 并行结构 D. 冯·诺依曼结构
38. 不是冯·诺依曼提出的计算机基本结构思想的是 ()。
- A. 计算机的基本结构 B. 采用二进制
- C. 存储程序控制 D. CPU 由 ALU 和 CU 组成
39. 下列数据, 可以反映微机运算速度的是 ()。
- A. 时钟频率 B. 每秒钟执行程序个数
- C. 启动速度 D. 内存访问速度
40. 决定微机性能的主要指标是 ()。
- A. CPU B. 耗电量 C. 质量 D. 价格
41. 以下哪个不是计算机的主要技术指标 ()。
- A. CPU B. 主频 C. 运算速度 D. 字长
42. 下列术语属于显示器性能指标的是 ()。
- A. 速度 B. 可靠性 C. 分辨率 D. 精度
43. 在计算机中, 图像显示的清晰程度主要取决于显示器的 ()。
- A. 亮度 B. 尺寸 C. 分辨率 D. 对比度
44. VGA (及 SVGA) 的含义是 ()。
- A. 微机型号 B. 键盘型号 C. 显示标准 D. 声卡型号

45. 作为常用的外存——磁盘, 在计算机断电后, 磁盘中存储的信息 ()。
- A. 不会丢失 B. 完全丢失 C. 少量丢失 D. 大部分丢失
46. 下列情况下, 可能将一张软盘上的数据丢失的是 ()。
- A. 放在盒内半年没有使用 B. 放在强磁场附近
- C. 将磁盘从写保护状态转换成可读写状态 D. 放在-10 摄氏度的库房中
47. 将微机的主机与外设相连的部件是 ()。
- A. 磁盘驱动器 B. 输入/输出接口 C. 总线 D. 内存
48. 下列因素中, 对微机工作影响最小的是 ()。
- A. 尘土 B. 噪声 C. 湿度 D. 温度
49. 为解决某一具体应用问题而为计算机编制的指令序列被称为 ()。
- A. 口令 B. 字符串 C. 程序 D. 文件
50. 在指令的组成中, 能指明被操作的数据存放在何处的部分是 ()。
- A. 操作码 B. 控制码 C. 地址码 D. 操作码和控制码
51. 既能向主机输入数据, 又能接受主机输出数据的设备是 ()。
- A. CD-ROM B. 显示器 C. 软盘驱动器 D. 光笔
52. 3.5 英寸软盘在写保护状态下 (写保护窗口打开), 此时 ()。
- A. 只能读盘, 不能写盘 B. 既能读盘, 又能写盘
- C. 只能写盘, 不能读盘 D. 不能读盘, 也不能写盘
53. Pentium (奔腾) 是指计算机的 ()。
- A. 软盘驱动器的型号 B. 硬盘的型号
- C. 中央处理器 586 的型号 D. 显示器的型号
54. 486 微机是指 ()。
- A. 字长为 486 位 B. 内存容量为 486 KB
- C. 主频为 486 Hz D. 微处理器芯片型号为 80486
55. 若某台微型计算机的型号是 486SX/25, 则其中 25 的含义是 ()。
- A. CPU 中有 25 个寄存器 B. CPU 中有 25 个运算器
- C. 该微机的内存为 25 MB D. 时钟频率为 25 MHz
56. IBM 微机及其兼容机系统中 PII 350 通常代表 ()。
- A. CPU 的速度 B. CPU 的型号 C. 内存的存取速度 D. 内存容量
57. 有一电脑报价: PIV 1GB/256 MB/40 GB/CD×40/声卡/1.44/17 数控, 其中数据项 () 是指光驱倍速。
- A. 1GB B. 256 MB C. 40 GB D. CD×40
58. 在微机系统中, 任何外部设备必须通过 () 才能实现主机和设备之间的信息交换。
- A. 电缆 B. 接口 C. 电源 D. 总线插槽
59. 下列存储器中存取速度最快的是 ()。
- A. 硬盘 B. 软盘 C. 内存 D. 光盘
60. 微机硬件系统中最核心的部件是 ()。
- A. 主板 B. CPU C. 内存 D. I/O 设备
61. 计算机的中央处理器只能直接调用 () 中的信息。

- A. 硬盘 B. 软盘 C. 内存 D. 光盘
62. 在微机系统中, 对输入输出设备进行管理的基本程序是放在 ()。
- A. RAM 中 B. 寄存器中 C. 硬盘上 D. ROM 中
63. 计算机字长取决于 () 宽度。
- A. 数据总线 B. 地址总线 C. 控制总线 D. 通信总线
64. 计算机的内存大小主要由 () 决定。
- A. RAM 芯片的容量 B. 数据总线的宽度 C. 硬盘的容量 D. CPU 的位数
65. 通常所说的 1.44 MB 软盘, 这里 1.44 MB 指的是 ()。
- A. 厂家代号 B. 商标号 C. 磁盘编号 D. 磁盘容量
66. 把硬盘上的数据传送到内存中的过程称为 ()。
- A. 打印 B. 写盘 C. 输出 D. 读盘
67. 用 MIPS 来衡量的计算机 () 性能指标。
- A. 处理能力 B. 存储容量 C. 可靠性 D. 运算速度
68. 在计算机中文件主要存储在 () 中。
- A. 微处理器 B. CPU C. 寄存器 D. 存储器
69. 硬盘是计算机 ()。
- A. 内 (主) 存储器 B. CPU 的一部分
- C. 外 (辅) 存储器 D. 数据输出设备
70. 软盘格式化时, 被划分为一定数量的同心圆 (磁道), 最外面的磁道是 ()。
- A. 0 磁道 B. 1 磁道 C. 79 磁道 D. 80 磁道
71. 内存比外存具有 () 特点。
- A. 存储容量大 B. 存储速度快
- C. 价格低 D. 盘上信息可长期脱机保存
72. 在微机内存中, 每个存储单元都被赋予一个惟一的序号, 这个序号称为 ()。
- A. 字节 B. 编号 C. 地址 D. 操作码
73. 软磁盘中存储的信息在断电后 ()。
- A. 不会丢失 B. 完全丢失 C. 大部分丢失 D. 少部分丢失
74. 若当前为硬盘, 一旦使用了存盘命令, 则信息将存放于 ()。
- A. 硬盘或软盘 B. 内存 C. 软盘 D. 硬盘
75. 3.5 英寸盘上的保护口不能防止 ()。
- A. 数据丢失 B. 数据写入 C. 读数据出错 D. 病毒侵入
76. CD-ROM 是一种 () 的外部存储器。
- A. 只能读出, 不能写入 B. 可以读出, 也可以写入
- C. 只能写入 D. 易失性
77. 能够实现外部世界与主机之间相互交换信息的设备是 ()。
- A. CPU B. 输入/输出设备 C. 主存储器 D. 内部总线
78. 计算机存储数据的最小单位是 ()。
- A. 二进制位 (比特) B. 字节 C. 字长 D. 千字节
79. bit 的意思是 ()。
- A. 字 B. 字长 C. 字节 D. 二进制位

80. 在主存储器中的基本存储单位是 ()
A. 二进制位 B. 字节 C. 字符 D. 字
81. 计算机内存常用字节 (byte) 作为存储单位, 一个字节等于 ()。
A. 2 个二进制位 B. 4 个二进制位
C. 8 个二进制位 D. 16 个二进制位
82. 准确地说文件是存储在 ()。
A. 内存中的数据集合 B. 辅存中的一组相关数据的集合
C. 存储介质上的一组相关信息的集合 D. 打印纸上数据集合
83. 如果按字长来划分, 微机可以分为 8 位机、16 位机、32 位机和 64 位机。所谓 32 位机是指该计算机所用的 CPU ()。
A. 同时能处理 32 位二进制数 B. 具有 32 位的寄存器
C. 只能处理 32 位二进制定点数 D. 有 32 个寄存器
84. 下列说法中正确的是 ()。
A. 计算机体积越大其功能越强
B. 两个显示器尺寸大小相同, 他们的分辨率必定相同
C. 打印机针数越多, 能打印的字体越多
D. 微型机中 CPU 的主频越高, 其运算速度越快
85. 根据打印机的原理及印字技术, 打印机可分为 () 两类。
A. 针式打印机和喷墨打印机 B. 静电打印机和喷墨打印机
C. 击打式和非击打式打印机 D. 点阵式和行式打印机
86. () 是数字信号和模拟信号转换的设备。
A. 网卡 B. 同轴电缆 C. 声卡 D. 调制调解器
87. 计算机内的“浮点数”由 () 组成。
A. 整数 B. 阶码和尾码 C. 阶码和阶符 D. 纯小数
88. 一般使用高级程序语言编写的应用程序称为 ()。
A. 用户程序 B. 编译程序 C. 源程序 D. 目标程序
89. 把高级语言变成机器语言的方法是 ()。
A. 解释和编译 B. 解释和汇编 C. 汇编和编译 D. 解释和连接
90. 在计算机应用中, 常提到的英文缩写 CAI 的含义是 ()。
A. 计算机辅助设备 B. 计算机辅助教学
C. 计算机辅助检测 D. 计算机辅助制造
91. 十进制 625.25 对应的二进制数是 ()。
A. 100111001.10 B. 1001111001.10 C. 101110001.01 D. 1001110001.01
92. 在磁盘中的程序是以 () 的方式来存储的
A. 字符 (Character) B. 字组 (Word) C. 记录 (Record) D. 文件 (File)
93. 十进制数 11 等于十六进制数 ()。
A. A B. 10 C. B D. 16
94. ISA、EISA、VESA、PCI 是微机中 () 的标准。
A. 显示 B. 主板 C. 总线 D. 存储器
95. 微型计算机中的外存储器可以直接与 () 交换信息。

- A. 运算器 B. 内存储器 C. 控制器 D. 微处理器
96. SRAM 存储器是 ()。
- A. 静态随机存储器 B. 静态只读存储器
C. 动态随机存储器 D. 动态只读存储器
97. 计算机系统加电时, 应先给 () 加电。
- A. 主机 B. 外部设备 C. 显示器 D. 打印机
98. 计算机指令通常由两部分组成: () 和操作数。
- A. 原码 B. 机器码 C. 操作码 D. 内码
99. 在微机系统中, 打印机与主机之间采用并行数据传输方式, 并行是指数据传输 ()。
- A. 按位一个一个的传输 B. 按一个字节 8 位同时进行
C. 按字长进行 D. 随机进行
100. 运行应用程序时, 如果内存容量不够, 只有通过 () 来解决。
- A. 把软盘由单面单密度换为双面高密度 B. 扩充硬盘容量
C. 增加内存 D. 把软盘换为光盘
101. 硬盘工作时, 应特别注意避免 ()。
- A. 强烈震动 B. 噪音 C. 光线直射 D. 环境卫生不好
102. 在微机操作过程中, 当磁盘驱动器指示灯亮时, 不能插取磁盘的原因是 ()。
- A. 会损坏主机板的 CPU B. 可能破坏磁盘中的数据
C. 影响计算机的使用寿命 D. 内存中的数据将丢失
103. 将二进制数 1111011 转换为十进制数是 ()。
- A. 57 B. 123 C. 121 D. 107
104. 将二进制数 1111011 转换为八进制数是 ()。
- A. 153 B. 171 C. 371 D. 173
105. 将二进制数 1111011 转换为十六进制数是 ()。
- A. B7 B. 711 C. 79 D. 7B
106. 与十进制 873 相等的十六进制数是 ()。
- A. 359 B. 2D9 C. 3F9 D. 369
107. 二进制数 11011.1011 对应的十进制数是 ()。
- A. 13.6875 B. 27.625 C. 27.6875 D. 13.625
108. 在键盘输入指法中, 正确输入字符 “t” 的手指是 ()。
- A. 左手食指 B. 左手小指 C. 右手无名指 D. 右手食指
109. 键盘上不属于编辑键的是 ()。
- A. Insert 键 B. End 键 C. Delete 键 D. Shift 键
110. 在键盘输入小写字母状态下, 要输入一个大写字母必须同时按下 ()。
- A. Ctrl 键 B. Alt 键 C. Shift 键 D. Enter 键
111. 在计算机键盘上, F9 键称为 ()。
- A. 上档字符键 B. 功能键 C. Enter 键 D. 空格键
112. 键盘上能够实现插入/改写状态转换的键是 ()。
- A. Home 键 B. Insert 键 C. Page Up 键 D. Page Down 键