

■ 朱 云/主编



在发现中思考，在思考中突破，
在突破中成长。

青少年最爱玩的

多重

QingShaoNianZuiAiWanDe
DuoChong
SIWEIYOUXI

思维游戏

- ★ 在玩乐之中接受挑战，在游戏之中获得智慧。
- ★ 出类拔萃的高智商源于对思维游戏的欣赏与喜爱。

开启你智慧的大脑

中国华侨出版社

GAME

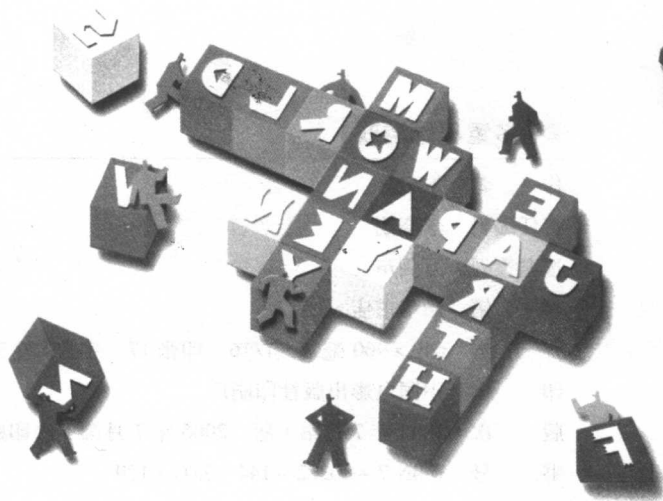
■朱云/主编

开启你智慧的大脑

多重

QingShaoNianZuiAiWanDe
DuoChong
SIWEIYOUXI

思维游戏



- ★ 在玩乐之中接受挑战，在游戏之中获得智慧。
- ★ 出类拔萃的高智商源于对思维游戏的欣赏与喜爱。

中国华侨出版社

图书在版编目(CIP)数据

多重思维游戏/朱云编著. —北京:中国

华侨出版社,2006.7

ISBN 7-80222-144-7

I. 多… II. 朱… III. 智力游戏—青少

年读物 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 058406 号

◎《多重思维游戏》

作 者 朱云

责任编辑 李晓娟

选题策划 万剑声

经 销 新华书店

开 本 640×960 毫米 1/16 印张 17 字数 222 千字

印 刷 中国电影出版社印刷厂

版 次 2006 年 7 月第 1 版 2006 年 7 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 7-80222-144-7/G·129

定 价 24.80 元

中国华侨出版社 北京市安定路 20 号院 邮编 100029

发行部(010)64443051

编辑部(010)64443979 64443056

提高素质的关键在于开发智力

从小就养成做思维游戏的习惯对于青少年来说是非常有益的，因为思维训练对青少年素质的提高特别是智力开发起着决定性作用！

思维游戏与一般游戏不同。当你随便拿一道简单的数学题或者别的什么题来做时，可能不等你思考，答案已经脱口而出，但这样很难令你满意，因为你根本没有丝毫的征服感和成就感，而思维游戏则不同，或许它很简单，但是如果你不去转动你的脑筋，那么最简单的对你来说可能就是最难的。

我们提供给你的这些思维游戏，基本上都能让你轻松而忙碌地应对，你将迷上这些思维游戏，但与网游或者电子游戏只有危害相反，这种“迷”能让你成为一个高智商的人。

与同类书籍不同，本书独辟蹊径，从多角度启发孩子的思维，提高孩子的智商与情商，里面既有游戏式的名人思维故事，还有充满哲理性的寓言游戏；既能让孩子更加聪明，还能让孩子学会如何做人、如何说话；既有很强趣味性，还有广泛的知识性；既能启发孩子的思维，还能让孩子善于思考，为自己成为天才而勤学苦练。

开发智力，就从思维游戏开始吧。

CONTENTS

目 录

第一章 数字思维

——开发高智商的大脑

- | | |
|--------------------|------------------|
| 1. 数字间的关系 / 3 | 18. 填数列 / 10 |
| 2. 巧填不等式 / 3 | 19. 怎样铐犯人 / 10 |
| 3. 可以成立的等式 / 4 | 20. 数字卡片 / 11 |
| 4. 5 等于几? / 4 | 21. 和等于 20 / 11 |
| 5. 15 和 120 / 4 | 22. 填数列 / 12 |
| 6. 30 和 2520 / 5 | 23. 汤姆和杰克 / 12 |
| 7. 从 6 到 7 / 5 | 24. 最小总和 / 13 |
| 8. 小狗储蓄罐 / 5 | 25. 猜数字 / 13 |
| 9. 填数列 / 6 | 26. 填数字 / 14 |
| 10. 除法 / 6 | 27. 取代问号 / 14 |
| 11. 猜年龄 / 7 | 28. 符号 / 15 |
| 12. 等式成立 / 7 | 29. 拼数字 / 15 |
| 13. 用 9 表示 100 / 7 | 30. 与众不同 / 16 |
| 14. 总共四十 / 8 | 31. 取代问号的数字 / 16 |
| 15. 有几页? / 9 | 32. 玻璃球之谜 / 17 |
| 16. 八张牌 / 9 | 【本章答案】 / 18 |
| 17. 数字矩阵 / 10 | |



CONTENTS

目录

第二章 奇思妙答

——语言表达是人的第一项修炼

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 1. 这个城市的人都很有钱 / 24 | 19. 跌倒了爬起来 / 36 |
| 2. 丘吉尔的反击 / 24 | 20. 幽默拒绝 / 37 |
| 3. 出身贵族 / 25 | 21. 鸡与蛋的难题 / 37 |
| 4. 脑袋与帽子 / 26 | 22. 喜鹊与乌鸦 / 38 |
| 5. 微笑的弥勒佛 / 26 | 23. 愚人节的幽默 / 39 |
| 6. 犹太人的智慧 / 27 | 24. 匿名信 / 39 |
| 7. 染布 / 28 | 25. 才子的失言 / 40 |
| 8. 惊人妙批 / 28 | 26. 有破洞的衣服 / 41 |
| 9. 吃剩的西瓜皮 / 29 | 27. 流行音乐 / 41 |
| 10. 大锅与小锅 / 30 | 28. 买酒与喝酒 / 42 |
| 11. 巧对对联 / 31 | 29. 礼尚往来 / 43 |
| 12. 保密 / 31 | 30. 不攻自破 / 43 |
| 13. 语言斗智 / 32 | 31. 美丽与谎言 / 44 |
| 14. 卖伞 / 33 | 32. 丢失的土豆 / 45 |
| 15. 幽默解难 / 33 | 33. 角色互换 / 46 |
| 16. 真假眼睛 / 34 | 34. 症结所在 / 46 |
| 17. 丑角的脸蛋 / 35 | 35. 虚构故事 / 47 |
| 18. 智骂昏官 / 35 | 36. 妙手巧接 / 48 |

CONTENTS

目录

-
- | | |
|--------------------|--------------------|
| 37. 作家轶事 / 48 | 46. 在精神病院 / 56 |
| 38. 让路 / 49 | 47. 少年请教 / 57 |
| 39. 乌云与蛤蟆 / 50 | 48. 打瞌睡的人 / 57 |
| 40. 对付造谣的妙法 / 50 | 49. 矮个子上校 / 58 |
| 41. 必须站着 / 51 | 50. 智慧和美貌 / 59 |
| 42. 无赖和愚蠢 / 52 | 51. 祖先 / 60 |
| 43. 和福尔摩斯不相上下 / 53 | 52. 历史的比较 / 61 |
| 44. 屈原不让我死 / 54 | 53. 如果咖啡杯里放毒药 / 61 |
| 45. 真实 / 55 | 【本章答案】 / 63 |

CONTENTS

目录

第三章 智破疑案

——聪明还需要会思考

- | | |
|---------------------|------------------|
| 1. 谁谋杀了哈里教授 / 68 | 18. 大意的劫匪 / 82 |
| 2. 一分钟跑下 21 层楼 / 69 | 19. 包拯破案 / 83 |
| 3. 区分罪犯 / 69 | 20. 足球有问题 / 84 |
| 4. 林肯智断诬告案 / 71 | 21. 秘室杀人案 / 84 |
| 5. 冰上惨案 / 71 | 22. 古堡奇案 / 85 |
| 6. 祝枝山巧捉窃贼 / 72 | 23. 独吞邮票 / 86 |
| 7. 郑板桥审案 / 73 | 24. 拿破仑智破窃案 / 87 |
| 8. 射穿肩胛 / 74 | 25. 有毒的雪茄 / 88 |
| 9. 左眼被刺 / 74 | 26. 毒在哪道菜里 / 89 |
| 10. 花盆 / 75 | 27. 老人的忠告 / 90 |
| 11. 谁是抢劫者 / 76 | 28. 滴在地上的油漆 / 91 |
| 12. 盲相士算命 / 76 | 29. 警察和女盗比赛 / 91 |
| 13. 遗书的真伪 / 77 | 30. 还有什么证据? / 92 |
| 14. 警犬失灵了 / 78 | 31. 惯性思维 / 93 |
| 15. 证人看错了 / 79 | 32. 王子被杀 / 94 |
| 16. 珍贵邮票失窃案 / 79 | 33. 鹦鹉作证 / 95 |
| 17. 数字保险柜 / 82 | 【本章答案】 / 96 |

第四章 寓言思维游戏

——小故事大智慧

- | | |
|---------------------|---------------------|
| 1. 山羊的影子 / 104 | 16. 自我感觉 / 120 |
| 2. 松鼠的快乐 / 105 | 17. 水牛和阳雀 / 121 |
| 3. 搜集智慧的乌龟 / 106 | 18. 青蛙的愿望 / 122 |
| 4. 列队毛毛虫 / 107 | 19. 猴子与香蕉 / 123 |
| 5. 猫和狐狸 / 108 | 20. 在狼怀里取暖的猴子 / 124 |
| 6. 路上的大石头 / 109 | 21. 生气的骆驼 / 125 |
| 7. 骡子的家世 / 111 | 22. 亚马逊猴子 / 126 |
| 8. 说谎话的猫 / 112 | 23. 树叶隐身 / 127 |
| 9. 掉在井里的狐狸和山羊 / 113 | 24. 黑熊与乌鸦 / 128 |
| 10. 公鸡的功劳 / 114 | 25. 鱼的舞蹈 / 130 |
| 11. 狼与老太婆 / 115 | 26. 燕子与麻雀 / 132 |
| 12. 狗和驴 / 116 | 27. 耍滑头的驴子 / 133 |
| 13. 青蛙和蝎子 / 117 | 28. 情况不同 / 135 |
| 14. 猫头鹰和它的孩子 / 118 | 29. 钓竿 / 135 |
| 15. 老鼠的万全之策 / 119 | 【本章答案】 / 137 |

第五章 名人故事思维游戏

——智力开发需要兴趣引导

- | | |
|-------------------|-------------------------|
| 1. 大陆飘移说的诞生 / 142 | 14. 司马光砸缸 / 158 |
| 2. 奇妙的弹琴法 / 143 | 15. 阿基米德鉴别真假王冠 / 159 |
| 3. 测量体积 / 144 | 16. 望梅止渴 / 160 |
| 4. 转危为安 / 145 | 17. 诸葛亮草船借箭 / 161 |
| 5. 海瑞劝谏 / 146 | 18. 萨克斯的说服技巧 / 163 |
| 6. 对联被窃 / 148 | 19. 智沉日舰 / 164 |
| 7. 巧熄导火线 / 149 | 20. 毕达哥拉斯的直觉思维法 / 165 |
| 8. 留声机的发明 / 150 | 21. 林则徐智救灾民 / 166 |
| 9. “王麻子”剪刀 / 151 | 22. 12岁为相的小甘罗 / 168 |
| 10. 智退恶府尉 / 153 | 23. 伍子胥智过昭关 / 169 |
| 11. 郑板桥的智谋 / 154 | 24. 解缙改诗为词 / 170 |
| 12. 贝利戒烟 / 155 | 25. 比计算机还快的“计算方法” / 172 |
| 13. 唐伯虎智斗奸商 / 157 | 26. 世界首富的产生 / 173 |

CONTENTS

目录

第六章 脑筋急转弯

——启发天才的发散思维

1. 脑筋急转弯 389 例 / 176
2. 【本章答案】 / 198

第七章 IQ 测试

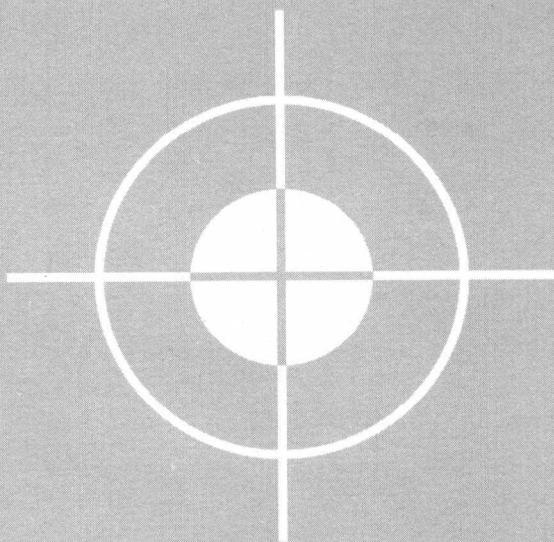
——测试你的思维能力

1. “高智商”测试，看看你的思维速度 / 218
 2. IQ 自测，看看你是不是天才 / 220
 3. 机智力测试，看看你的思维敏捷度 / 231
- 【答案】 1 / 236
- 【答案】 2 / 237
- 【答案】 3 / 242

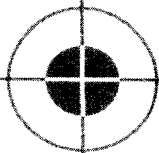
第一章

数思 字维

——开发高智商的大脑



☆☆☆☆☆☆



1. 数字间的关系

你能说出下面几组数字之间的关系吗？

第一组：1、3、7、8

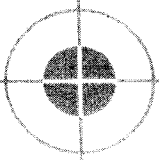
第二组：2、4、6

第三组：5、9

2. 巧填不等式

把1、2、3、4、5、6、7、8、9这九个数字分别填入在下图中的九个○内，使不等式成立，你有几种填法？

$$\begin{array}{ccccc}
 \bigcirc & < & \bigcirc & > & \bigcirc \\
 \wedge & & \wedge & & \wedge \\
 \bigcirc & < & \bigcirc & > & \bigcirc \\
 \vee & & \vee & & \vee \\
 \bigcirc & < & \bigcirc & > & \bigcirc
 \end{array}$$



3. 可以成立的等式

$5 + 5 + 5 = 550$ 这是一条不成立的等式，只能在式子中加一画，使等式成立。

4. 5 等于几？

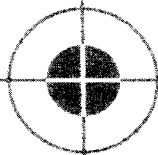
$1 = 5$ $2 = 65$ $3 = 125$ $4 = 165$ 请问 $5 = ?$

5. 15 和 120

5 个不同的整数之和为 15，积为 120，你能说出是哪五个数吗？

$$\square + \square + \square + \square + \square = 15$$

$$\square \times \square \times \square \times \square \times \square = 120$$



6. 30 和 2520

5 个一位整数之和为 30，其中一个为 1，一个是 8，而这 5 个数的乘积是 2520。你能说出余下的是哪 3 个数吗？

$$\square + \square + \square + 1 + 8 = 30$$

$$\square \times \square \times \square \times 1 \times 8 = 2520$$

7. 从 6 到 7

你有办法用三个 6 得到一个 7 吗？

8. 小狗储蓄罐

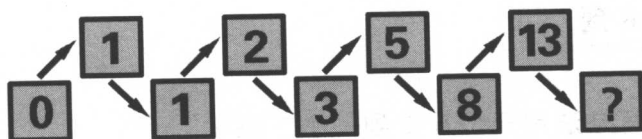
3 枚 5 分硬币和 3 枚 1 角硬币分别存放在 3 只小狗储蓄罐中，每只存 2 枚。虽然每只储蓄罐上都印有其存放的金额，可每只储蓄罐上的金额都印错了。如果只允许你从其中某一只储蓄罐里倒出一枚硬币，那么，从这枚硬币你能

推出它们各自存放的金额吗？如果能，请解释。



9. 填数列

观察下边的这个数列。你能填入下一个数字吗？



10. 除法

能被 1、2、3、4、5、6、7、8 和 9 整除的数最小是几？