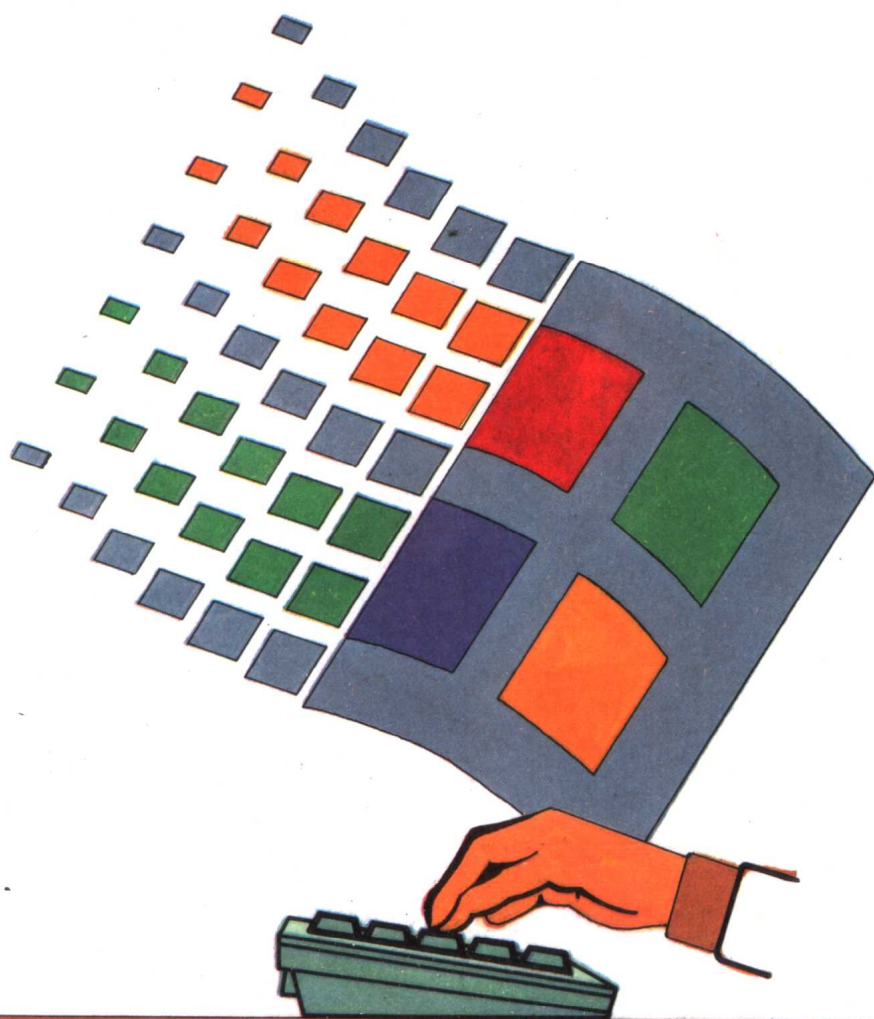


跟我学中文 Windows 3.x

● 方 力 编 著 ●



中国计量出版社

跟我学中文 Windows 3. x

方 力 编著
王 斌 审校

中国计量出版社

(京)新登字 024 号

图书在版编目(CIP)数据

跟我学中文 Windows 3. x/方力编著. —北京,中国计量出版社,1996. 1
ISBN 7-5026-0813-3

I. 跟… II. 方… III. 窗口(软件) IV. TP317

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 10042 号

中国计量出版社出版

北京和平里西街甲 2 号

邮政编码 100013

中国计量出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行

版权所有 不得翻印

*

开本 787×1092/16 印张:16.25 字数:393 千字

1996 年 1 月第 1 版 1996 年 1 月第 1 次印刷

*

印数:1—5000 册

定价:21.00 元

目 录

第一章 初步知识	(1)
1.1 Windows 产生的背景	(1)
1.2 实用程序	(3)
1.3 操作模式	(5)
1.4 所需配置	(5)
1.5 Windows 简介	(6)
1.6 小结	(9)
第二章 Windows 的安装	(10)
2.1 了解机器配置	(10)
2.2 安装打印机	(12)
2.3 开始安装	(12)
2.4 安装过程的修改	(14)
2.5 启动 Windows	(15)
2.6 退出 Windows	(16)
2.7 使用帮助系统	(17)
2.8 小结	(21)
第三章 基本技能	(22)
3.1 工作桌面	(22)
3.2 窗口的构成	(22)
3.3 应用程序窗口的选择	(28)
3.4 窗口的关闭	(29)
3.5 图标	(29)
3.6 菜单的使用	(30)
3.7 控制菜单框的使用	(31)
3.8 精通对话框	(32)
3.9 小结	(37)
第四章 程序管理器	(38)
4.1 “程序管理器”的操作	(38)
4.2 分组窗口	(40)
4.3 键盘操作与鼠标操作	(41)
4.4 控制菜单选项	(42)
4.5 菜单系统	(42)
4.6 小结	(53)
第五章 用 Windows 工作	(54)
5.1 建立文档	(54)
5.2 小型索引文件的建立	(59)

5.3 用“日历”设置闹钟.....	(62)
第六章 控制面板	(64)
6.1 概述.....	(64)
6.2 启动“控制面板”.....	(66)
6.3 颜色.....	(66)
6.4 字体.....	(69)
6.5 端口.....	(72)
6.6 鼠标器.....	(74)
6.7 桌面.....	(75)
6.8 网络.....	(81)
6.9 打印机.....	(81)
6.10 国别设定	(86)
6.11 键盘	(90)
6.12 日期/时间.....	(91)
6.13 声音	(92)
6.14 386 增强方式	(93)
6.15 输入方法	(97)
6.16 驱动程序	(98)
6.17 ODBC	(101)
第七章 文件管理器	(103)
7.1 DOS 目录基础	(103)
7.2 对目录的要求	(104)
7.3 “文件管理器”入门	(104)
7.4 浏览目录	(107)
7.5 快捷键	(109)
7.6 获取目录和文件的信息	(110)
7.7 选择文件和目录	(113)
7.8 移动文件和目录	(115)
7.9 拷贝文件和目录	(116)
7.10 删除文件和目录.....	(118)
7.11 控制是否需要确定.....	(118)
7.12 搜索文件和目录.....	(119)
7.13 建立与删除目录.....	(121)
7.14 改变文件名与目录名.....	(121)
7.15 改变文件属性.....	(122)
7.16 应用程序的文档归类.....	(123)
7.17 启动应用程序.....	(124)
7.18 打印文件.....	(125)
7.19 磁盘管理.....	(125)

7.20 退出“文件管理器”.....	(131)
第八章 打印管理器	(132)
8.1 与打印有关的问题	(132)
8.2 “打印管理器”如何工作	(132)
8.3 选择“打印管理器”	(133)
8.4 启动“打印管理器”	(134)
8.5 使用多台打印机	(134)
8.6 “选项”菜单	(135)
8.7 “查看”菜单	(136)
8.8 拦截打印作业	(137)
8.9 小结	(138)
第九章 非 Windows 应用程序	(139)
9.1 运行非 Windows 应用程序	(139)
9.2 选项与限制	(139)
9.3 “MS-DOS 方式”应用程序	(140)
9.4 建立自己的程序组	(141)
9.5 用 PIF 工作	(143)
9.6 PIF 编辑器的使用	(145)
9.7 基本的 DOS 命令	(153)
9.8 小结	(154)
第十章 工作桌面的附件	(155)
10.1 时钟.....	(155)
10.2 记事本.....	(156)
10.3 日历.....	(161)
10.4 计算器.....	(168)
10.5 卡片盒.....	(171)
10.6 记录器.....	(179)
10.7 字符映射表.....	(187)
10.8 媒体播放器.....	(189)
10.9 录音机.....	(190)
第十一章 工作桌面应用程序	(195)
11.1 启动“画笔”.....	(195)
11.2 基本技术.....	(195)
11.3 “画笔”工具介绍.....	(196)
11.4 选择绘图工具和颜色	(197)
11.5 图形编辑.....	(210)
11.6 画笔的高级特性.....	(213)
11.7 打印图形.....	(216)
11.8 书写器.....	(218)

11.9	终端仿真程序.....	(229)
11.10	呼叫	(238)
11.11	文件的传送和接收	(239)
11.12	挂断	(242)
11.13	小结	(243)
第十二章	游戏.....	(244)
12.1	纸牌.....	(244)
12.2	扫雷.....	(248)

第一章 初步知识

Windows 的出现,使计算机的使用效率得到了很大的提高。本书将向你说明 Windows 能做什么,怎样最有效地使用 Windows。首先,你必须了解为什么要设计 Windows,这样才能理解它所带来的高效率。

Windows 是作为 DOS 的功能增强而建立的。我们先讨论这一点,然后我们将研究 Windows 的基本组成,包括以下几部分:

- 图形用户界面(GUI)
- Windows 的基本特征
- Windows 的操作模式
- 运行 Windows 的硬件和软件环境
- Windows 提供的应用程序

1.1 Windows 产生的背景

在 PC 工业发展的这些年里,人们一直抱怨提供给用户与计算机间的通讯方式太晦涩而难以领会。计算机语言与命令是由那些非常熟悉机器内部操作的专家设计的,而随着个人计算机(PC)变得越来越实用,且越来越大众化,更多的非专业人员也开始使用它们,他们需要一个简单的、更直接的控制 PC 机的方式。

你可能已经知道,第一个用于 IBM PC 的操作系统是 DOS。这个系统具有大多数用户所需要的功能,但是它有两个缺点:难以使用;在一段时间内只允许运行一个程序。

在 PC 机迅速发展的年代,一些研究人员基于图形用户界面(GUI)的想法,开发了一种新的控制计算机的方式。而隐藏在 GUI 后面的真正的思想是建立一个可见的、计算机使用者可轻易理解的环境。

在电子桌面上(见图 1.1),多个文件和程序可同时打开。计算机屏幕看上去就像一个普通的桌面,因为所有的东西你都触手可及。

有了电子桌面,你就不用记忆那些晦涩的命令,比如 COPY A:*. * B:。相反,你可能通过选择不同的图形符号来进行操作,因为所有的操作都被初始化成了图标(icons),每一个图标代表一个特定的操作。而且,多个程序可以同时驻留在计算机的内存中,于是,一个指定的任务可被悬挂起来,同时激活另一个任务。支持多个程序的能力可节约你浪费在连续不断装入和退出程序上的时间。就像在办公室里,你并不希望每当电话铃响,或者被另一个同事的问题打断时,就不得不将桌上的文件丢到另一边。

多年来,这些概念只能在研究所中的实验计算机上完成,因此 GUI 要求更快的微处理器、更快的磁盘驱动器、更大容量的存储器和高质量的显示器。在 80 年代中期,Apple Macintosh 系列计算机率先打破传统,使用了第一个 GUI。今天,市场上出现了许多 GUI 产品,可用于 IBM PC 及其兼容机。事实上,这种界面正变得如此普遍,以至于图形用户界面大大超过 DOS

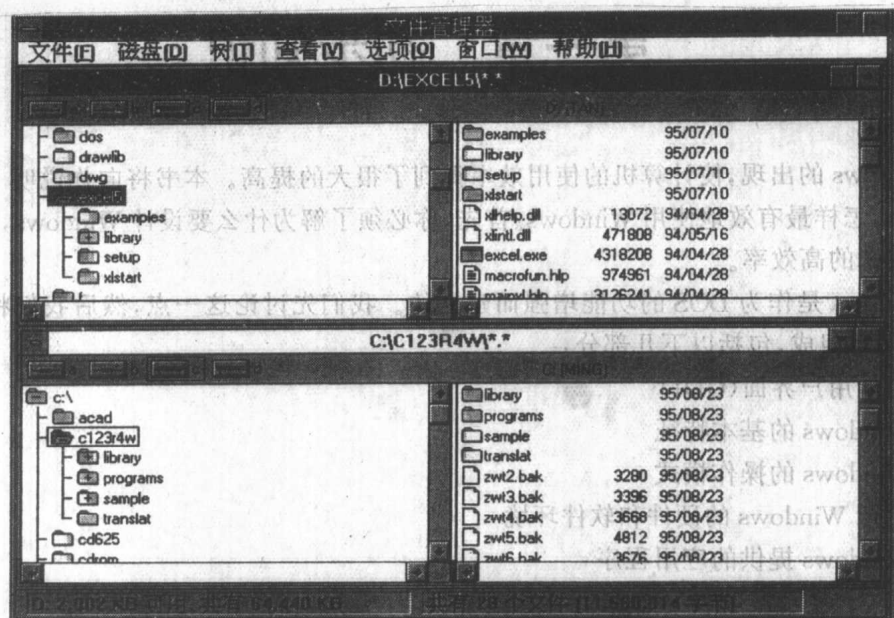


图 1.1 电子桌面

下显示 C>提示符的使用。

Windows 的设计目标是为 IBM PC 及兼容机提供高质量的 GUI, Windows 一旦被装入, 用户就可相当容易和直观地使用它。大多数用于 Windows 环境下的应用程序都遵循它特定的模式和设计原则。在这个友好的用户环境中, 不同的程序以一致的方式操作。无论你是运行一个字处理程序、一个电子表格或数据库, 操作的基本技术(例如打开、关闭和打印文件)都是相同的。一旦你知道了这些基本知识, 你就不用通过手册查询命令了。Windows 还允许多个应用程序在同一时间被调入, 这样你可以迅速地从一个程序切换到另一个程序(在某些实例中, 可以从一个应用程序将信息传送给另一个程序)。Windows 提供了一系列特殊的应用程序, 允许你编写文件、生成图形和维护卡片索引文件等。

Windows 的一些新功能

Windows 最与众不同的特点是它可以充分利用计算机的存储能力(如果熟悉 Windows 的旧版本, 你自然知道旧版本未能突破 DOS 640K 的限制)。提高对内存的访问能力, 意味着你能够更加有效地工作。事实上, 如果你使用有 1Mb 或更大内存的计算机, 就可同时装入多个应用程序, 并在多个程序之间切换。如果你用的是 386 以上的计算机, 你甚至可以同时运行多个应用程序, 这个特征叫作“多任务”。

Windows 另一个值得夸耀的特点是它的全新的面貌。当你第一次看见新的 Windows 环境时, 你会发现许多引人入胜的图标、三维按钮、新的色彩和字体以及易学易用的对话框、菜单和窗口——所有这些组成了一个吸引人的、易于使用的系统。

1.2 实用程序

Windows 的核心是一个称为“程序管理器”的控制窗口。由于这部分的重要性,我们将用一章的篇幅介绍它(见第四章)。通过这个窗口,你可以运行其他 Windows 应用程序,完成文件管理、工作环境设置等各种操作。如图 1.2 所示,“程序管理器”在启动后提供了一个“主群组”窗口,和一组代表 Windows 应用程序的图标。主群组窗口包括下面几部分:

- 文件管理器
- 控制面板
- 打印管理器
- 剪贴板查看程序
- MS-DOS 方式
- Windows 设置程序

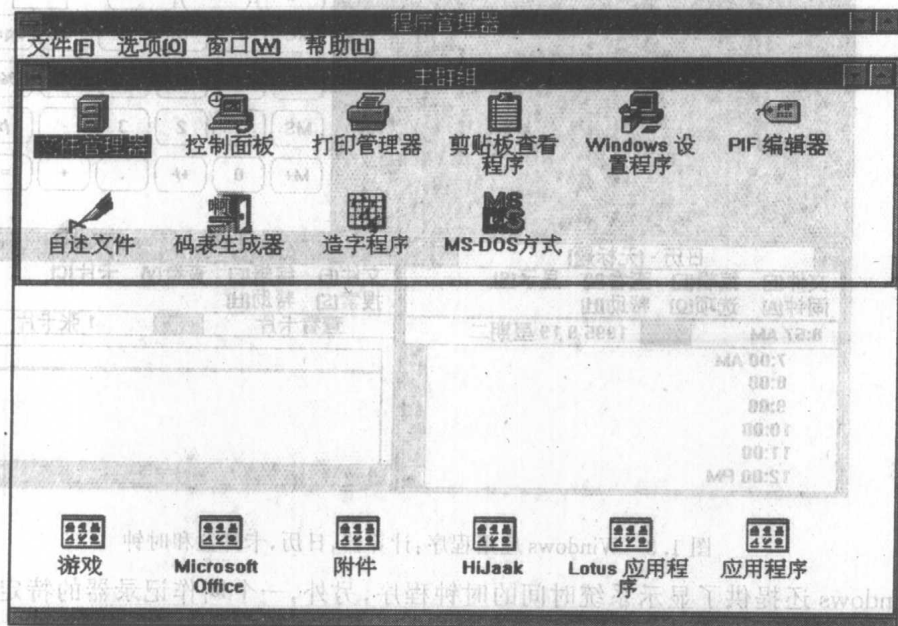


图 1.2 “程序管理器”中的“主群组”窗口

功能非常强的“文件管理器”使你能实现对磁盘的维护操作(移动或删除文件、查询文件或目录、文件更名,等等)。控制面板允许你打开/关闭一系列与 Windows 环境相关的选择项,包括选择 Windows 屏幕各部分的颜色、设置鼠标的运行速度、选择日期和时间格式,等等。

“打印管理器”控制对打印机的输出。它允许你向打印机“发送”一项作业,然后在应用程序上重新开始工作。它把要发送给打印机的数据存放在一个缓冲区里,并按照打印机要求的速率给打印机提供数据。

“剪贴板”是一个缓冲存储区,用来传递应用程序间的信息。你可以用非常实用的剪贴板剪切或复制来自某个应用程序的信息,然后将之存储在“剪贴板”上,再将剪贴板上的信息传递给

另一个应用程序。“MS-DOS 方式”访问 DOS 命令解释器,这样你可随意执行 DOS。进行“MS-DOS 方式”后,你就可敲入任何 MS-DOS 命令名或非 Windows 应用程序名。“主群组”中的“Windows 设置程序”,可以使你设置自己的 Windows 环境。

作为 Windows 环境的一部分,Windows 还提供了一组特殊的应用程序,它们可实现典型的面向 PC 事务的操作。它们包括字处理程序(叫作书写器)和画图程序(叫作画笔)。还有一个简单的数据库程序(叫作卡片盒),一个可发出闹钟响铃的电子日历,一个可将计算结果传递给其他程序的计算器。你还可得到一个用来暂时存储信息的记事簿程序和一个终端程序,可以自动拨电话号码,与另一个配置了调制解调器的计算机互传文件(你的计算机必须配有一个内部调制解调器卡,来使用自动拨号功能)。终端程序也可以在两台 RS-232 连接的计算机之间传送文件(这将在后面章节详细讨论)。这些不同的应用程序见图 1.3 和图 1.4 所示。

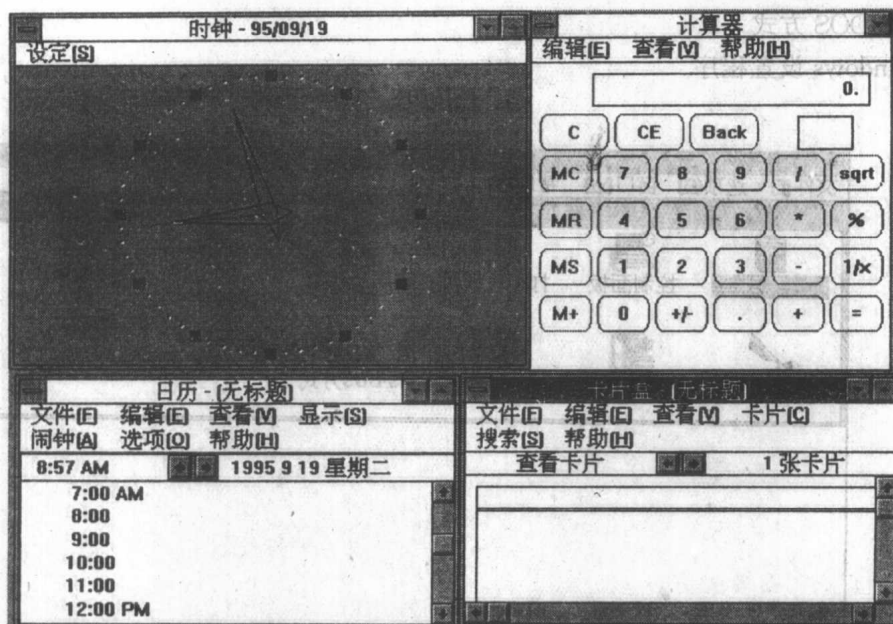


图 1.3 Windows 应用程序:计算器,日历,卡片盒和时钟

Windows 还提供了显示系统时间的时钟程序,另外,一个叫作记录器的特定程序记录你需要再使用的命令。另一个特定程序,叫作 PIF 编辑器,告诉 Windows 如何分配用于运行非 Windows 应用程序的资源。一旦你需要松弛一下日常的工作,稍做休息,Windows 还为你提供了两个游戏:纸牌和扫雷。

Windows 也包括在 DOS 下运行的大多数程序的约定,这是一个非常重要的功能。允许你从使用了多年的程序过渡到新的与 Windows 兼容的软件。

许多软件开发者已经将他们最畅销的程序转换到在 Windows 下运行,而其他他人也已宣布他们正在这样做。用于 Windows 环境下的应用程序在近几年里已迅速增长。

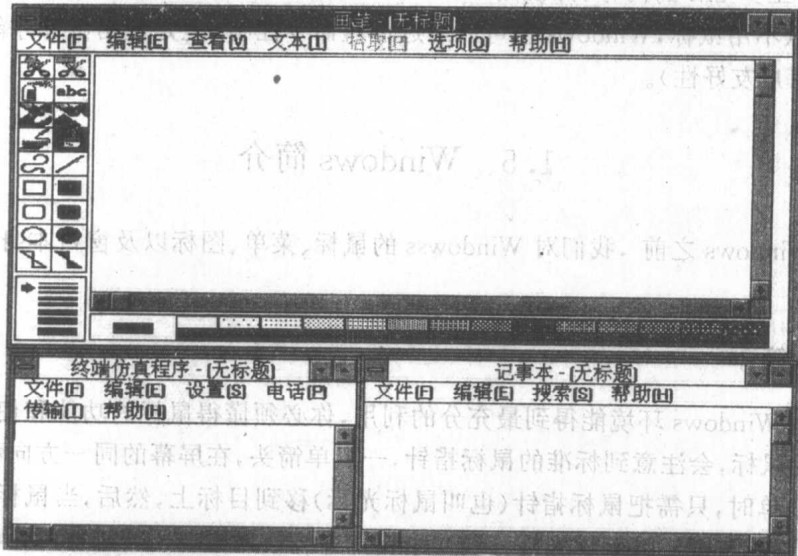


图 1.4 Windows 应用程序: 画笔, 记事本和终端仿真程序

1.3 操作模式

为了装入和充分利用 Windows, 你需要了解它所支持的操作模式。在早期的 Windows 里, 程序的特殊版本用于支持不同的硬件平台。例如, 如果你使用带有 80386 处理器的 PC, 你需要 Windows 386。令人欣慰的是, Windows 已经把不同的操作模式融合到一个产品中。Windows 3.1 支持的操作模式有三种形式: 实模式、标准模式和增强模式。实模式是为标准 8088 PC 机设计的基本模式, 它是与 Windows 的前期版本最兼容的模式, 也是唯一可用于内存少于 1Mb 的 PC 机的模式。使用这种模式的不利因素就是不能充分利用 Windows 的新的内存管理功能。

操作模式的第二级是标准模式, 它是常用的操作模式。当你运行此模式时, 你可以扩展内存(可达到 16Mb), 装入多个应用程序, 并在它们之间切换。要记住, 运行标准模式需要带有 80286 以上处理器的 PC 机。

功能最强的操作模式是增强模式。这种模式是为 80386 及更高微处理器的强大功能和灵活性而设计的, 所以要用 80386 处理器才能运行这种模式。这种模式的一个非常重要的特点是它能支持虚拟存储器。有了虚拟存储系统, 计算机就可以访问比它实际拥有的内存更大的存储空间, 这样你就能够运行非常大的程序或者同时运行多个程序。

1.4 所需配置

Windows 能在 XT 和 AT 级机器上运行, 这些 PC 机使用的是 Intel 8088、80286、80386、

80486 和 Pentium(奔腾 586)系列的微处理器(或者兼容产品)。但最好使用 386/486 或 Pentium 处理器,因为它们拥有高级存储管理硬件,而 80286 不具备这一功能。Windows 也期望能有一个硬盘和至少 2M 的内存,并使用 Microsoft 鼠标(既可以是串行的,又可以是总线型的)或者兼容产品(不用鼠标,Windows 也可以通过键盘命令控制。但是使用鼠标才能体现出 Windows 环境的用户友好性)。

1.5 Windows 简介

在使用 Windows 之前,我们对 Windows 的鼠标、菜单、图标以及窗口本身作一个简单介绍。

Windows 简介

为了使用 Windows 环境能得到最充分的利用,你必须懂得鼠标的功能和使用。当你沿着桌面周围滑动鼠标,会注意到标准的鼠标指针,一个单箭头,在屏幕的同一方向移动。当选择一个对象或者菜单时,只需把鼠标指针(也叫鼠标光标)移到目标上,然后,当鼠标光标已落在对象上时,按下鼠标左键。将鼠标光标移到一个位置并按下鼠标按钮的过程叫作单击对象。

在某些情况下,你可能想移动对象,为了做到这点,将鼠标光标移到对象上,按下鼠标左键,在将鼠标光标移到新的位置的同时,一直按住左键。这个动作叫作拖动对象,因为看上去就像拖着它穿过屏幕。

你也可以将光标置于一个图标、一个按钮或一个菜单条目上,然后很快地连续按两次鼠标按钮,这样可调用命令。这种操作叫作双击。在很多情况下,双击与使用键盘将该项目加亮再按下 Enter 键的操作相对应。

在使用 Windows 的过程中,你将遇到的鼠标指针并非只有标准的鼠标光标(箭头)这一种。事实上,有几种鼠标指针可供使用,它们与你当前正在运行的任务对应。例如,如果你正在等待一个操作的完成,就会显示上下两个酒杯似的沙漏状指针。在这方面,鼠标指针就像一个非常有用、可以看见的暗示动作。

窗口

一般来说,一个窗口是屏幕上的一块长方形区域,代表你与某个任务之间的通信内容。你所运行的每一个应用程序都有其对应的窗口。如图 1.5 所示,一个应用程序窗口包括四个主要部分:边框、标题栏、控制菜单和菜单栏。边框定义窗口的边界;标题栏指明窗口的标题;控制菜单提供一系列管理窗口的选项。此菜单典型的一些操作有改变窗口大小、移动窗口、关闭窗口等等;菜单栏提供控制应用程序的菜单。

出现在其他窗口前方或上方的窗口叫作活动窗口。活动窗口表示与用户当前命令相对应的任务。由于活动窗口的标题栏是突显的,所以它很容易识别,而其他任务的标题栏与窗口其他部分的颜色是相同的。要想激活另一个窗口,只需简单地将鼠标光标移到窗口的任一位置(包括最大化和最小化按钮,它在窗口的右上角),然后单击鼠标左键。当一个新的窗口被激活后,前一个活动窗口就移到背景中,它的标题栏就变暗了。

根据缺省设置,活动窗口用的是蓝色的标题栏,而未被激活的窗口用的是白色标题栏。

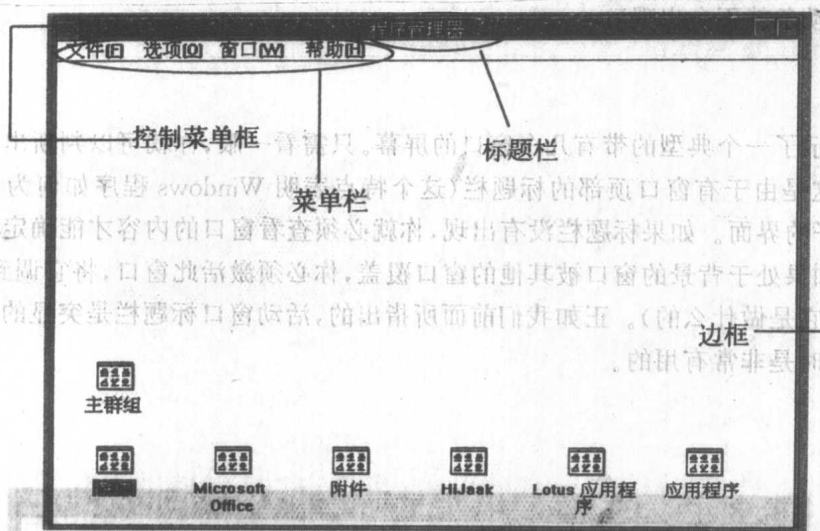


图 1.5 一个窗口的基本组成

图标

图标是一个代表某些任务或操作的小图形。这些任务或程序都可通过使用鼠标双击它们而被激活。如果你单击鼠标左键,就会出现一个弹出式菜单,让你改变图标的外形或布局。

你可以四处移动图标,安装工作桌面,使它们以不同的顺序排列。如果你想移动图标,就选中它,将它拖到一个新的位置。

滚动条

大多数 Windows 应用程序在窗口的右边和底部都有滚动条。滚动条两端是指示上下或左右的小方框,如果你将鼠标光标置于任一小框上,然后按下鼠标左键,你就可以在窗口后面滚动一大片区域。这些小方框叫作滚动箭头,可以像按钮那样使用,按下它可移动窗口里的信息。滚动可使你查看远比一个窗口或屏幕大得多的文件或图形。

滚动窗口时,你会注意到一个小方框沿着长方条滑动,这个正方形叫作滚动框或滑标,表明当前窗口在整个文件中的相对位置。例如,如果上/下滚动的框落在滚动条的顶部,表明你正在看的是文件或图形的开头部分。一旦你按向下箭头,滚动框就会慢慢地向下移动,直到它落到底部,即你到了文件或图形的末尾。要想迅速移到文件或图形的中间或末尾,可将鼠标光标移到滚动框上,按住鼠标左键,拖动光标(滚动框也跟着动)。当你移动滚动框时,你会看到屏幕跳跃显示文件和图形的不同部分。当移到了希望的位置,松开鼠标左键。如果此位置不是你希望的准确位置,那么就使用上/下滚动箭头来纠正它(如果你的文件很短,在一个窗口内就可全部看完,上/下滚动条就不会出现)。使用过 Windows 一段时间后,在按下滚动光标时,通过注意滚动框移动的速度,你可以对文件的大小有直观的、直接的感觉。如果是一个短文件,滚动框就会移动得很快(甚至看上去就像在跳似的)。如果文件很大,当你按下滚动箭头时,滚动框的移动

就很慢。

所有关于上/下滚动的介绍同样适合于左/右滚动条和滚动箭头(如果文件或图形没有窗口宽,左/右滚动条就不会出现)。

标题栏

图 1.6 显示了一个典型的带有几个窗口的屏幕。只需看一眼,你就可以判断出每个窗口的功能和应用,这是由于有窗口顶部的标题栏(这个特点表明 Windows 程序如何为用户提供了一个一致、友好的界面。如果标题栏没有出现,你就必须查看窗口的内容才能确定每个窗口里的应用程序。如果处于背景的窗口被其他的窗口覆盖,你必须激活此窗口,将它调到前面来,这样你才能知道它是做什么的)。正如我们前面所指出的,活动窗口标题栏是突显的。这两个窗口并排出现时是非常有用的。

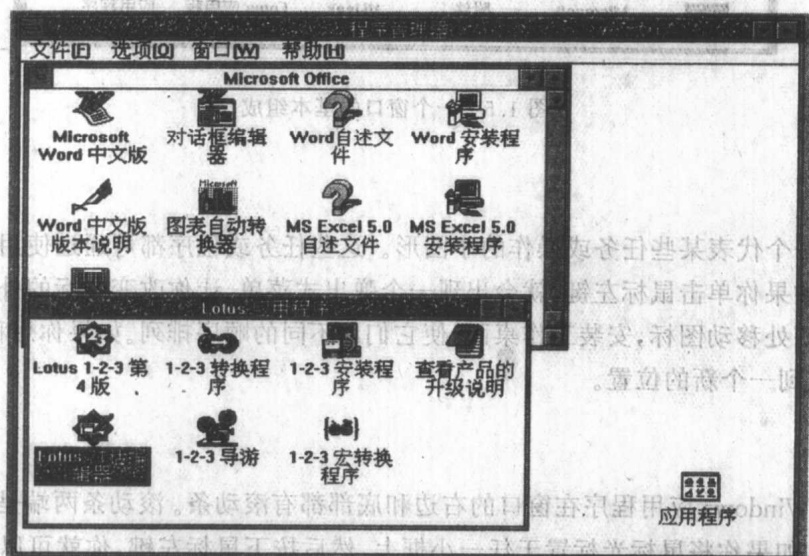


图 1.6 有多个窗口的工作桌面

窗口的定位与缩放

当你将鼠标光标移到活动窗口的边界时,光标会由平时的形状改变成对角形的、水平的或者垂直的双向箭头。当出现这种情况时,表示你可重新设置窗口的大小。按住鼠标左键,将边界移到预定的位置就行了。另外也可使用最大化按钮,它们位于每一个窗口的右上角。当你将鼠标的光标置于最大化按钮(▲),然后按下鼠标左键,窗口就会变成整个屏幕那么大。而当你选择向下指的方框,然后按下鼠标左键,窗口就会变小。如果窗口的大小既有向上箭头也有向下箭头,选用该框将你的窗口调回到原来的尺寸。

改变窗口的位置是很容易的事情:将鼠标光标放在窗口标题框内的任意位置,按住左鼠

按钮,沿预定的方向移动窗口,当窗口到达预定位置后,松开鼠标按钮。

菜单栏和下拉式菜单

典型窗口的最后一个主要成份是菜单条。正如你在图 1.7 所看到的,菜单条提供了几种可在此窗口内采用的功能。将鼠标光标移到菜单的任一项目上,按下鼠标左键,该项目就扩展成一个下拉式菜单。移动鼠标光标,就可选择菜单上的项目。

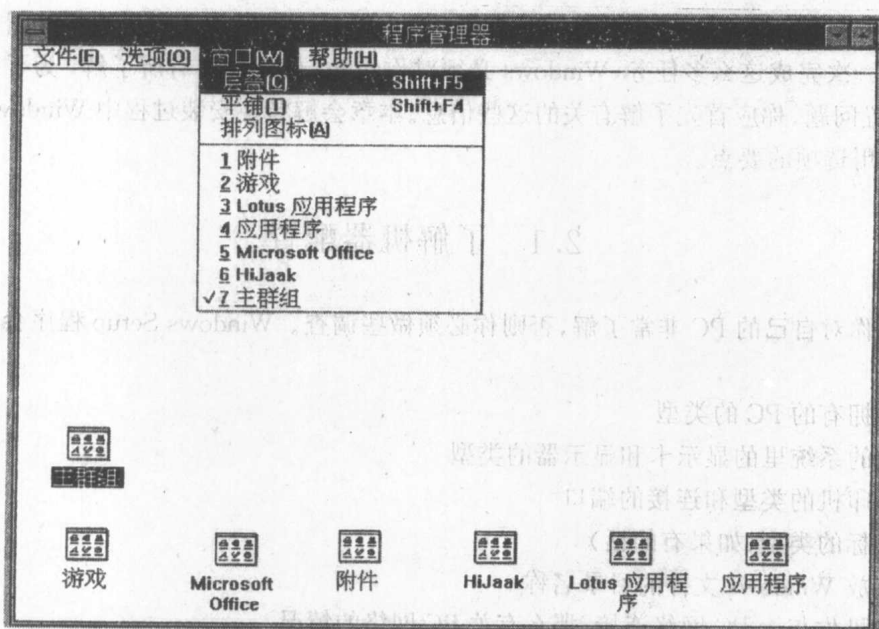


图 1.7 窗口的菜单栏

下拉式菜单可以包括几种类型的条目。在条目右边的信息,例如 Alt+F4,表示当你在此窗口中时,同时按 Alt 键和 F4 功能键,此特定选项就被选中了,这叫做快捷键。快捷键可以在任何时候调用,只要你处于这个窗口就行,哪怕下拉式菜单没有出现也是可以的。

有时你会看见下拉式菜单中有颜色较淡的条目。这说明这些条目代表的选项当前是不可用的(如果选择这些选项中的任何一个,Windows 会忽略你的请求)。

对话框

当需要对一个操作做多重选择时,对话框就会出现。最熟悉的对话框就是当你选择了“退出 Windows”命令时出现的那一个,该命令位于“程序管理器”的“文件”菜单中。它要求确认你想退出 Windows 环境。

1.6 小结

学完这一章,你已经知道了为什么要开发 Windows,以及它如何提供一个强有力的 DOS 接口。你还了解了 Windows 提供的基本组成部分,包括图标、窗口、菜单和对话框。下一章,我们将讲述怎样安装 Windows。

第二章 Windows 的安装

不论你相信与否,使用图形用户界面是 Windows 最吸引人的地方。正如你已经看到的,Windows 的一个最大特点是使用的方便性。另一个主要特点是允许你把对 PC 有用的重要资源融合在一起。例如,你可以用“打印管理器”打印文件,而同时你又可用画笔绘图。

要想一次完成这么多任务,Windows 必须对你的 PC 硬件能力有所了解。为了回答有关你的 PC 设置问题,你应首先了解有关的这些信息。本章会解释在安装过程中 Windows 询问的问题以及可用选项的要点。

2.1 了解机器配置

除非你对自己的 PC 非常了解,否则你必须做些调查。Windows Setup 程序会向你询问以下信息:

- 你拥有的 PC 的类型
- 你的系统里的显示卡和显示器的类型
- 打印机的类型和连接的端口
- 鼠标的类型(如果有的话)
- 存放 Windows 文件的目录名称
- 如果你与一 PC 网络连接,那么有关 PC 网络的情况
- 有关键盘的信息,等等

通过查询 PC 附带的用户手册,你可获得大部分信息。如果你没有此手册,你就得做一些检测工作。例如,Windows 需要知道系统上显示卡的类型,这是由于不同的显示卡有不同的性能。CGA 显示器比起用 EGA 或 VGA 的显示有很多限制。Windows 的最初版本支持下列类型的显示器(后续版本可支持更多的型号):

- VGA
- VGA (Version 3.0)
- VGA with Monochrome display
- Video 7 1Mb, 800×600 256 colors
- Video 7 1Mb, 1024×768 256 colors (Large fonts)
- Video 7 1Mb, 1024×768 256 colors (Small fonts)
- Video 7 512K, 640×480 256 colors
- WD90c31 1024×768 16 color
- WD90c31 1024×768 256 color
- WD90c31 640×480 16 color
- WD90c31 640×480 256 color
- WD90c31 800×600 16 color