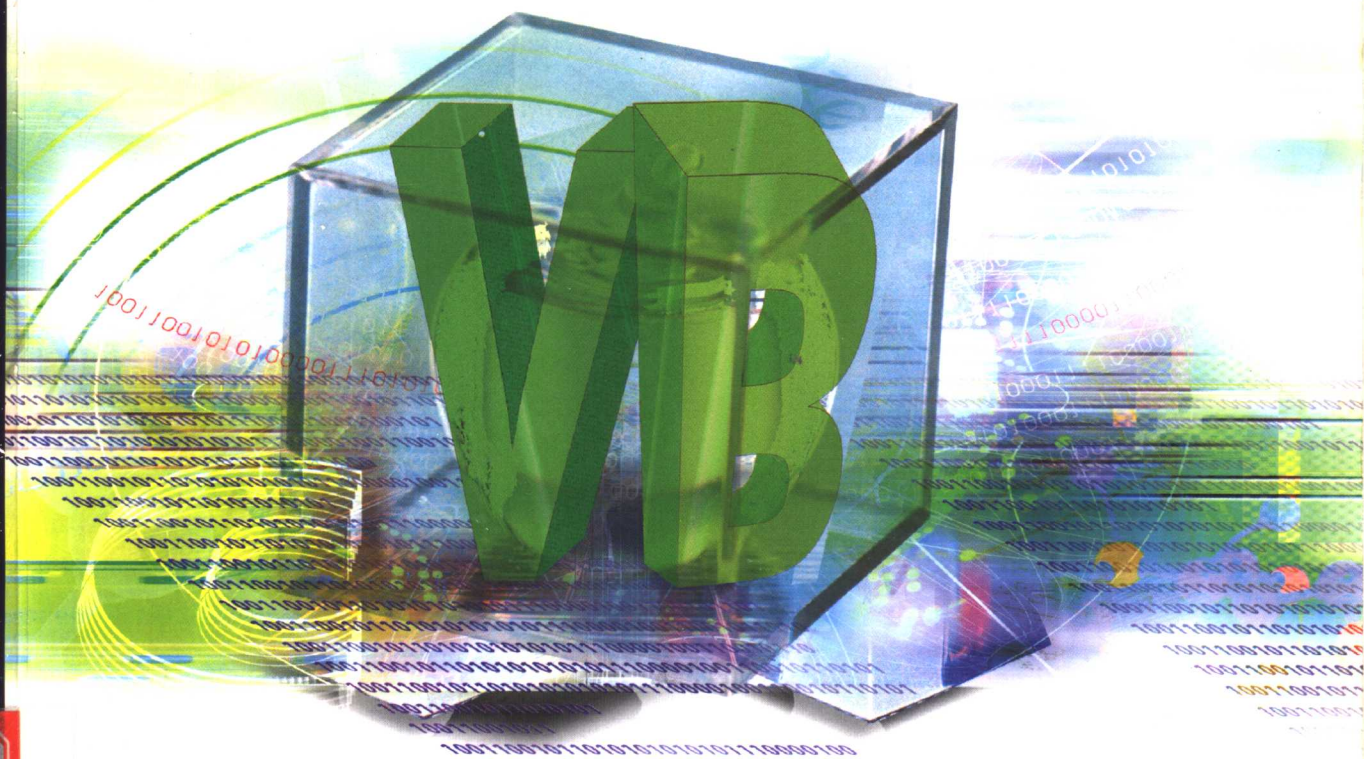


高等学校计算机基础课程系列教材

杨莉 主 编

Visual Basic 程序设计教程



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

高等学校计算机基础课程系列教材

Visual Basic 程序设计教程

杨 莉 主编

刘 辉 安志远 薄新全 副主编

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书是按照教育部计算机基础教育教学三层次要求组织编写的,并以 Visual Basic 6.0 中文版为背景,通过大量示例介绍了 Visual Basic 程序设计的基础知识和使用方法,全书共 15 章,内容包括: Visual Basic 程序开发环境、简单的 Visual Basic 程序设计、Visual Basic 程序设计语言基础、基本的控制结构、数组、过程、常用控件、文件、Visual Basic 6.0 图形处理、界面设计、面向对象的编程、Visual Basic 与数据库、Visual Basic 与多媒体、ActiveX 部件、Visual Basic 与 Web 编程初步等。全书围绕各章主题,通过大量示例循序渐进地讲解,做到概念清晰、层次分明、实用性强。每章都配有习题,并在配套教材《Visual Basic 实验指导与习题解答》中给予详细解答。书中所有程序都在 Visual Basic 6.0 中运行通过。

本书可以作为高等学校的教材,也可用作全国计算机等级考试二级——Visual Basic 语言程序设计的培训教材,还可供从事计算机应用与开发的相关人员学习参考。本书配有电子教案并能提供书中所有程序源代码。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计教程 / 杨莉主编. —北京:中国水利水电出版社, 2002
(高等学校计算机基础课程系列教材)

ISBN 7-5084-1137-4

I. V… II. 杨… III. BASIC 语言-程序设计—高等学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 046102 号

书 名	Visual Basic 程序设计教程
主 编	杨 莉
副 主 编	刘辉 安志远 薄新全
出版、发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 68359286 (万水) 63202266 (总机) 68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京北医印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 23.25 印张 504 千字
版 次	2002 年 7 月第一版 2002 年 7 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	30.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

Visual Basic 是 Microsoft 公司系列编程语言产品之一, 它以其功能强大、易于掌握的特点受到广大用户的青睐。Visual Basic 提供的开发环境与 Windows 具有完全一致的界面, 对广大熟悉 Windows 平台的用户来说, 使用非常方便。Visual Basic 6.0 的代码效率已经达到了 Visual C++ 的水平, 加之 Visual Basic 系统引入面向对象的编程机制, 巧妙地将 Windows 编程的复杂性封装起来, 使用窗体和控件等可视化面设计应用程序, 提高了应用程序的开发效率, 因而越来越多的高等院校已经将 Visual Basic 作为非计算机专业甚至计算机专业的必修课和选修课, 许多学生已经将 Visual Basic 作为学习面向对象程序设计语言的首选。

本书是根据教育部提出的高等学校计算机基础教学三层次要求, 由高等学校内多年从事程序设计教学与开发, 且具有丰富的教学(开发)经验的一线教师编写。考虑到 Visual Basic 强大而丰富的内容, 作为教材不可能包罗万象, 我们在强调掌握 Visual Basic 基本功能的同时, 着重培养学生的实际应用能力, 通过大量的示例介绍程序设计的基础知识和使用方法, 充分展示 Windows 的编程风格与技巧。

本书共 15 章, 主要内容包括: Visual Basic 程序开发环境、简单的 Visual Basic 程序设计、Visual Basic 程序设计语言基础、基本的控制结构、数组、过程、常用控件、文件、Visual Basic 6.0 图形处理、界面设计、面向对象的编程、Visual Basic 与数据库、Visual Basic 与多媒体、ActiveX 部件、Visual Basic 与 Web 编程初步。前 8 章介绍了 Visual Basic 的基础知识和基本控件, 为必学内容; 后面 7 章介绍了 Visual Basic 更高层次的内容, 可以根据不同层次的学习要求进行适当的取舍。全书在编排上从简到繁、由浅入深, 围绕各章主题, 通过大量示例循序渐进地讲解, 做到概念清晰、层次分明、实用性强。每章都配有习题, 并在配套教材《Visual Basic 实验指导与习题解答》中给予详细解答。书中所有程序均在 Visual Basic 6.0 中文版上运行通过。本书配有电子教案(此教案用 PowerPoint 制作, 可以任意修改)并能提供书中所有程序源代码。购买该教材的学校请与北京万水电子信息有限公司联系获取所需资料。

本书由杨莉主编, 刘辉、安志远、薄新全任副主编, 各章编写分工如下: 第 1 章~第 4 章由安志远编写, 第 5 章和第 6 章由刘辉编写, 第 7 章~第 9 章和第 13 章由薄新全编写, 第 10 章~第 12 章由杨莉编写, 第 14 章由杨立编写, 第 15 章由李莉编写。参加本书大纲讨论及部分章节编写的老师还有肖华、翁晓红、胡定煜、张宝通、张景峰等。

本书适用于高等院样学生, 也可作为全国计算机等级考试的参考用书。由于时间仓促以及作者水平所限, 书中错误与不妥之处在所难免, 敬请读者批评指正。

编者

2002 年 5 月

目 录

rgb(0-255, 0-255, 0-255)
diff = it - old
Ali value style

前言

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境	1
1.1 Visual Basic 简介	1
1.1.1 Visual Basic 的概念	1
1.1.2 Visual Basic 的特点	2
1.1.3 Visual Basic 的发展与版本	4
1.2 Visual Basic 的启动与退出	4
1.2.1 VB 6.0 的启动	4
1.2.2 VB 6.0 的退出	5
1.3 Visual Basic 的集成开发环境	6
1.3.1 标题栏	6
1.3.2 菜单栏	6
1.3.3 工具栏	6
1.3.4 窗体设计器	7
1.3.5 工程资源管理器	8
1.3.6 属性窗口	8
1.3.7 代码窗口	9
1.3.8 调试窗口	9
1.3.9 窗体布局窗口	10
1.3.10 工具箱窗口	10
习题一	10
第 2 章 简单的 Visual Basic 程序设计	11
2.1 VB 可视化编程的基本概念和步骤	11
2.1.1 Visual Basic 对象的概念	11
2.1.2 对象的属性、事件和方法	11
2.2 窗体和最基本的控件	13
2.2.1 Visual Basic 的控件种类	13
2.2.2 对象的基本属性	16
2.2.3 窗体	20
2.2.4 文本框控件 (TextBox)	21

2.2.5	标签控件 (Label)	23
2.2.6	命令按钮控件 (CommandButton)	23
2.2.7	常用方法	23
2.3	Visual Basic 可视化编程的基本步骤	24
2.3.1	新建工程	25
2.3.2	添加控件	25
2.3.3	设置控件属性	26
2.3.4	编写代码	27
2.3.5	工程的保存、装入、运行及文件删除	27
2.4	Visual Basic 应用程序的结构与工作方式	30
2.4.1	Visual Basic 应用程序的结构	30
2.4.2	Visual Basic 应用程序的工作方式	32
2.5	工作环境设置与程序调试	33
2.5.1	工作环境设置	34
2.5.2	程序调试	37
	习题二	41
第 3 章	Visual Basic 程序设计语言基础	42
3.1	Visual Basic 程序的语句和编码规则	42
3.1.1	编码规则	42
3.1.2	程序语句	42
3.2	数据类型	44
3.2.1	基本数据类型	45
3.2.2	用户自定义数据类型	47
3.2.3	枚举类型	48
3.3	变量与常量	49
3.3.1	变量	49
3.3.2	常量	52
3.4	运算符和表达式	54
3.4.1	运算符	54
3.4.2	表达式	56
3.5	常用内部函数	57
3.5.1	数学运算函数	58
3.5.2	字符串函数	58
3.5.3	日期和时间函数	60
3.5.4	格式输出函数	62

3.5.5 转换函数	64
3.5.6 Shell 函数	68
习题三	69
第 4 章 基本的控制结构	71
4.1 顺序结构	71
4.1.1 数据输出	71
4.1.2 数据输入	74
4.2 选择结构程序设计	81
4.2.1 If 条件语句	81
4.2.2 Select Case	89
4.2.3 条件函数	92
4.3 循环结构	93
4.3.1 Do...Loop 语句	94
4.3.2 For...Next 语句	99
4.3.3 循环嵌套	100
4.3.4 For Each...Next	102
4.3.5 退出控制结构	103
4.4 综合实例	104
习题四	108
第 5 章 数组	111
5.1 数组的概念	111
5.2 静态数组和动态数组	112
5.2.1 静态数组	112
5.2.2 动态数组	113
5.2.3 数组在内存中存放的顺序	114
5.2.4 数组的清除	115
5.3 数组的基本操作	115
5.3.1 给数组元素赋初值	115
5.3.2 数组的输入	116
5.3.3 数组的整体赋值	116
5.3.4 数组的输出	116
5.4 控件数组	117
5.4.1 控件数组的概念	117
5.4.2 控件数组的建立	118
5.5 自定义数据类型数组的应用	120

5.6 综合实例	122
5.6.1 数组的排序	122
5.6.2 数据分类统计	125
5.6.3 利用文本框进行大量数据的输入	125
习题五	127
第6章 过程	129
6.1 过程的定义	129
6.2 过程的调用	131
6.2.1 子过程的调用	131
6.2.2 函数过程的调用	131
6.3 参数传送	133
6.3.1 形参与实参的传送方式	133
6.3.2 传址与传值	134
6.3.3 数组参数的传递	136
6.3.4 可选参数与可变参数	137
6.4 变量与过程的作用范围	138
6.4.1 过程的作用域	138
6.4.2 变量的作用域	139
6.4.3 静态变量	139
6.5 递归	141
6.6 综合实例	143
6.6.1 查找	143
6.6.2 加密与解密	146
6.6.3 用梯形法求定积分	147
6.6.4 高次方程求根	149
习题六	152
第7章 常用控件	156
7.1 显示图片和图形的控件	156
7.1.1 重要属性、事件和方法	156
7.1.2 图形文件的装入	157
7.2 框架	159
7.3 为用户提供选择的控件	160
7.3.1 单选按钮和复选框	160
7.3.2 列表框和组合框	162
7.4 滚动条与滑块	167

7.4.1	滚动条和滑块共有的重要属性.....	168
7.4.2	FlatScrollBar 控件特有的重要属性.....	168
7.4.3	滑块控件特有的重要属性.....	169
7.4.4	滚动条和滑块的事件.....	169
7.5	计时器.....	171
7.6	ProgressBar 控件.....	173
7.7	UpDown 控件.....	174
7.8	Animation 控件.....	176
7.9	SSTab 控件.....	177
7.10	鼠标器和键盘.....	178
7.10.1	鼠标器.....	179
7.10.2	键盘.....	180
7.10.3	拖放.....	183
7.10.4	OLE 拖放.....	187
	习题七.....	189
第 8 章	文件.....	192
8.1	文件的基本概念.....	192
8.1.1	文件说明.....	192
8.1.2	文件结构和分类.....	192
8.2	文件的打开与关闭.....	194
8.2.1	文件的打开.....	194
8.2.2	文件的关闭.....	196
8.3	文件的读写操作.....	196
8.3.1	顺序文件的读写操作.....	196
8.3.2	随机文件的读写操作.....	199
8.4	常用的文件操作语句和函数.....	201
8.5	文件系统控件.....	203
	习题八.....	206
第 9 章	Visual Basic 图形处理.....	209
9.1	图形操作基础.....	209
9.1.1	坐标系统.....	209
9.1.2	自定义坐标系.....	210
9.1.3	使用 Visual Basic 颜色.....	212
9.2	图形控件.....	212
9.2.1	Line (画线工具).....	212

9.2.2	Shape (形状)	214
9.2.3	图像框 (Image) 控件	215
9.2.4	图片框 (Picture Box) 控件	218
9.3	图形方法	219
9.3.1	PSet 方法	219
9.3.2	Line 方法	220
9.3.3	Circle 方法	222
9.3.4	Point 方法	222
9.3.5	建立绘制曲线的程序	223
习题九		223
第 10 章	界面设计	225
10.1	对话框控件	225
10.1.1	通用对话框	225
10.1.2	自定义对话框	231
10.2	菜单程序设计	233
10.2.1	使用菜单编辑器设计菜单	233
10.2.2	用菜单编辑器建立菜单	235
10.2.3	菜单项的增减	237
10.2.4	弹出菜单	239
10.3	多重窗体和多文档界面	240
10.3.1	多重窗体	240
10.3.2	多文档界面	243
10.4	工具栏和状态栏	248
10.4.1	在 MDI 窗体上建立工具栏的一般步骤	249
10.4.2	状态栏 (StatusBar 控件)	253
10.5	RichTextBox 控件	255
10.5.1	RichTextBox 控件	255
10.5.2	用 LoadFile 和 SaveFile 方法打开和保存文件	255
10.5.3	RichTextBox 控件的格式化属性	256
10.5.4	RichTextBox 控件的方法	256
10.5.5	在 RichTextBox 控件中嵌入对象	257
10.6	应用程序向导	258
习题十		260
第 11 章	面向对象的编程	262
11.1	类的创建与应用	262

11.1.1	类模块的基本概念	262
11.1.2	类的创建过程	263
11.1.3	对类的访问	266
11.2	系统对象	269
11.2.1	App 对象	269
11.2.2	Clipboard 对象	270
11.2.3	Screen 对象	271
11.2.4	Printer 对象和 Printers 集合	271
11.2.5	其他系统对象	272
11.3	文件系统对象模型	274
11.3.1	Scripting 类型库	274
11.3.2	FileSystemObject 对象	275
11.3.3	Drive 对象	276
11.3.4	Folder 对象	277
11.3.5	File 对象	278
11.3.6	TextStream 对象	279
习题十一		282
第 12 章	Visual Basic 6.0 与数据库	283
12.1	数据库管理器	283
12.2	数据控件的使用	287
12.2.1	数据控件常用属性	287
12.2.2	数据绑定控件常用属性	289
12.2.3	使用数据控件操作数据库中的数据	289
12.2.4	数据控件上的对象	291
12.2.5	数据控件的常用方法	292
12.2.6	数据控件的事件	292
12.2.7	数据库记录的增删改操作	293
12.3	SQL 语言	297
12.3.1	SQL 语言的组成	297
12.3.2	SQL 语句的使用	299
12.4	ADO 数据控件	303
12.4.1	使用 ADO 数据控件	303
12.4.2	ADO 控件上新增绑定控件的使用	306
12.4.3	使用数据窗体向导	306
12.5	数据报表	309

习题十二	312
第 13 章 Visual Basic 与多媒体	313
13.1 调用 Windows API.....	313
13.1.1 用 API Viewer 查看 API.....	313
13.1.2 API 函数声明	314
13.1.3 使用 API 函数实例	314
13.2 编写多媒体应用程序	317
13.2.1 Multimedia MCI 控件	317
13.2.2 MCI 命令.....	320
13.2.3 用多媒体控件编程	321
13.2.4 使用 API 多媒体函数	325
13.2.5 多媒体播放器对象的嵌入.....	327
习题十三	328
第 14 章 ActiveX 部件	330
14.1 制作 ActiveX 控件	330
14.1.1 ActiveX 控件的制作过程	330
14.1.2 使用向导创建 ActiveX 控件	338
14.2 使用其他应用程序中的对象.....	339
习题十四	344
第 15 章 Visual Basic 与 Web 编程初步	345
15.1 DHTML 页面设计器	345
15.1.1 DHTML 对象模型	346
15.1.2 设计 DHTML 页面的方法	347
15.2 DHTML 页面设计示例	348
15.3 Visual Basic 应用程序的 Internet 扩展.....	353
15.3.1 OpenURL 方法.....	354
15.3.2 Execute 方法.....	355
15.3.3 GetChunk 方法	356
习题十五	357

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 简介

1.1.1 Visual Basic 的概念

Visual Basic 是美国微软公司推出的基于 Basic 语言的软件开发工具，它是一种基于对象的可视化编程语言。与前期的 Basic 语言相比，具有开发效率高、功能强大等特点。

“Visual”指的是开发图形用户界面（GUI）的方法。即不需编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只要把预先建立的对象添加到屏幕上的一点即可。“Basic”指的是 Basic（Beginners All-Purpose Symbolit Instruction Code）语言，它是一种在计算技术发展历史上应用得最为广泛的语言。Visual Basic 在原有 Basic 语言的基础上进一步发展，至今包含了数百条语句、函数及关键词，其中很多和 Windows GUI 有直接关系。专业人员可以用 Visual Basic 实现其他任何 Windows 编程语言的功能，而初学者只要掌握几个关键词即可建立实用的应用程序。

下面通过实例来初步认识 Visual Basic。

【例 1-1】设计一个应用程序，当程序运行时，单击窗口时一幅画面逐渐扩大到整个窗口。

为实现上述功能，可在窗体上利用工具箱绘制一个图片框 Picture1、一个时钟控件 Timer1，设置 Picture1 的 Picture 属性（在“我的电脑”中查找），将 Timer1 的 Enabled 属性都设置为 False，Interval 属性设置为 15。在代码窗口编写如下代码：

```
Private Sub Center()                ' 图片居中过程
    Picture1.Left = (Form1.ScaleWidth - Picture1.Width) / 2
    Picture1.Top = (Form1.ScaleHeight - Picture1.Height) / 2
End Sub

Private Sub Form_Load()             ' 加载窗体事件
    Call Center                     ' 调用 Center 过程使图片居中显示
End Sub

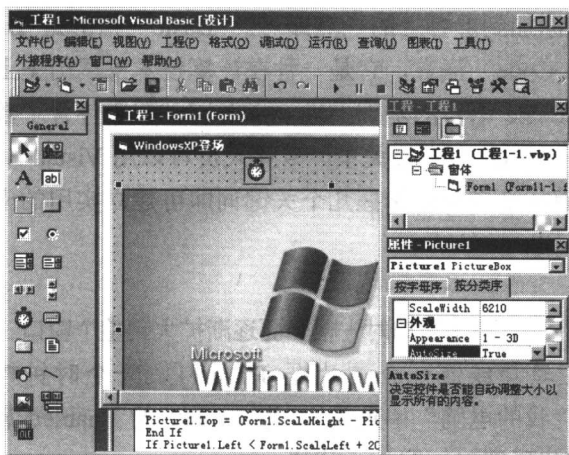
Private Sub Form_Click()            ' 单击窗体事件
    Timer1.Enabled = True           ' 使时钟有效
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()          ' 在时间间隔 Interval 内触发事件
    If Picture1.Left > Form1.ScaleLeft + 10 Then ' 图片还未扩大至整个窗体
```

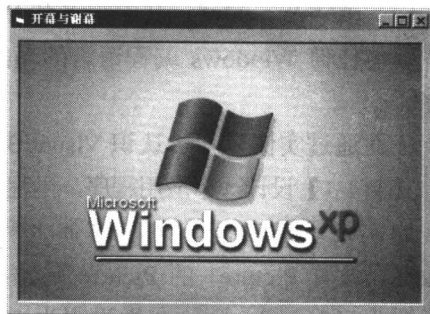
```
Picture1.Height = Picture1.Height + 0.05 * Picture1.Height '图片加高
Picture1.Width = Picture1.Width + 0.05 * Picture1.Width '图片加宽
Center '调用 Center 过程使图片居中显示
End If
If Picture1.Left < Form1.ScaleLeft + 200 Then
    Timer1.Enabled = False
End If
End Sub
```

程序运行时,单击窗体,图片框逐渐放大,直至布满整个窗体为止。图 1-1 (a) 为设计界面,图 1-1 (b) 为运行界面。

从这个简单的 Visual Basic (以下简称 VB) 程序设计和运行过程,可以发现 VB 程序语言是一种面向对象的、可视化、模块化的程序设计语言,采用的是事件驱动的运行机制。



(a) 设计界面



(b) 运行界面

图 1-1 VB 程序设计界面与运行界面

1.1.2 Visual Basic 的特点

Visual Basic 的主要功能特点如下:

1. 提供了面向对象的可视化编程工具

VB 采用了面向对象的程序设计方法 (OOP), 把程序和数据封装在一起而视为一个对象。设计程序时只需从现有的工具箱中“拖”出所需的对象, 如按钮、滚动条等, 在屏幕上设计出用户所要求的布局, VB 自动产生界面设计代码, 程序设计人员只需编写实现程序功能所需的代码即可, 因而程序设计的效率大大提高。

2. 事件驱动的编程机制

传统的程序设计是一种面向过程的方式, 程序总是按事先设计好的流程运行, 而不能将

后面的程序放在前面运行,即不能随意改变、控制程序的流向。VB 中通过事件来执行对对象的操作,一个对象可以有多种事件过程,不同的事件过程对应不同的过程代码。因此,VB 开发的应用程序,并没有明显的开始和结束的标志。并且,每一个事件过程的代码一般都较短,容易编写,不易出错。这种编程机制,方便了编程人员,提高了编程效率。

3. 结构化的程序设计语言

VB 具有丰富的数据类型,众多的内部函数,是一种模块化、结构化的程序设计语言,结构清晰,简单易学。

4. 交互式开发

传统的应用程序开发过程由编码、编译和测试代码 3 个步骤组成。而 Visual Basic 使用交互式方法开发应用程序,3 个步骤之间没有明显的界限。

在大多数传统的程序设计语言中,当编写代码有误时,则在编译应用程序时该错误就会被编译器捕获。只有查找并改正该错误后,才能再次进行编译。而 Visual Basic 在编程者输入代码时就进行解释,即时捕获并突出显示大多数语法或拼写错误,以便及时更正。

除即时捕获错误以外,Visual Basic 也在输入代码时部分地编译该代码。当准备运行和测试应用程序时,只需极短时间即可完成编译。如果编译器发现了错误,则将错误突出显示于代码中。这时可以更正错误并继续编译,而不需从头开始。

5. Windows 资源共享

VB 提供的动态数据交换(DDE)编程技术,可以在应用程序中实现与其他 Windows 应用程序建立动态数据交换、在不同的应用程序之间进行通信的功能。

VB 提供的对象链接与嵌入(OLE)技术则是将每个应用程序都看作一个对象,将不同的对象链接起来,嵌入到某个应用程序中,从而得到具有声音、图像、影像、动画、文字等各种信息的集合式文件。

VB 还可以通过动态链接库(DLL)技术将 C/C++ 或汇编语言编写的程序加入到 VB 的应用程序中,或是调用 Windows 应用程序接口(API)函数,实现 SDK 所具有的功能。

6. 开放的数据库功能与网络支持

VB 具有很强的数据库管理功能。利用数据控件和数据库管理窗口,可以直接建立和编辑 MS Access 格式的数据库,并提供了强大的数据存储和检索功能,同时,还能直接编辑和访问其他外部数据库,如 dBASE、FoxPro、Paradox 等。

VB 提供的开放式数据连接(ODBC)功能,可以通过直接访问或建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库,如 SQL Server、Oracle 等。在应用程序中,可以使用结构化查询语言 SQL 直接访问 Sever 上的数据库,并提供简单的面向对象的库操作命令、多用户数据库的加锁机制和网络数据库的编程技术,为单机上运行的数据库提供 SQL 网络接口,以便在分布式环境中快速而有效地实现客户端/服务器(Client/Server)方案。

7. 得心应手的应用程序向导

VB 中提供了许多应用程序向导,可以为用户自动创建多种类型和不同功能的应用程序

的初始轮廓, 另外, 还有安装向导、数据对象向导、数据窗体向导、IIS 应用程序和 DHTML 等, 使用起来得心应手, 省去了一些烦琐的工作。

8. 完善的联机帮助功能

VB 提供了强大的联机帮助功能和示范代码, 设计时任何时候, 只需按下 F1 键, 就会显示必要的提示, 运行时, 也会对出现的错误给出一定的提示。

1.1.3 Visual Basic 的发展与版本

1. Visual Basic 的发展

Microsoft 公司于 1991 年推出 Visual Basic 1.0 版, 1992 年秋推出 2.0 版, 1993 年 4 月推出 3.0 版, 1995 年 10 月推出 4.0 版, 1997 年推出 5.0 版, 1998 年推出 6.0 版。2001 年又推出了 Visual Basic.net。从 1.0 到 4.0 只有英文版, 其后的版本都有相应的中文版。随着版本的更新, Visual Basic 进一步变得简单易学, 功能也日益强大。

2. Visual Basic 6.0 版本简介

现在广泛使用的 Visual Basic 6.0 版包括 3 种版本, 即学习版、专业版和企业版, 分别适合由低到高的用户层次。大多数应用程序可以在 3 种版本中通用。

Visual Basic 6.0 学习版可以用来开发 Windows 9x 和 Windows NT(R) 的应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)以及网格、选项卡和数据绑定控件。

专业版为专业编程人员提供了一整套功能完备的软件开发工具。该版本包括学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、Internet Information Server Application Designer、集成的 Visual Database Tools 和 Data Environment、Active Data Objects 和 Dynamic HTML Page Designer。

企业版供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能以及 Back Office 工具, 例如 SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、Visual SourceSafe、SNA Server 等。

本书使用的是 Visual Basic 6.0 中文企业版, 但其内容可用于专业版和学习版, 所有程序均可以在专业版和学习版中运行。

1.2 Visual Basic 的启动与退出

Visual Basic 6.0 (以下简称 VB 6.0) 可以在多种操作系统下安装和运行, 如 Windows 95/98/2000, Windows NT 4.0 等。作为 Visual Studio 6.0 套装软件中的一员, VB 6.0 可以和 Visual Studio 6.0 一起安装, 也可以单独安装, 本书假定 VB 6.0 和 Visual Studio 6.0 一起安装。安装完毕, 即可运行 VB 6.0。

1.2.1 VB 6.0 的启动

可以使用多种方法启动 VB 6.0, 最常用的方法是利用“开始”菜单启动 VB 6.0。

单击“开始”菜单中“程序”子菜单下的 Microsoft Visual Basic 6.0 项,即可启动,并进入 VB 6.0 编程环境。首先打开如图 1-2 所示的“新建工程”对话框。该对话框有 3 个选项卡。“新建”选项卡用于建立新的工程,“现存”选项卡用来选择和打开现有工程,“最新”选项卡列出了最近使用过的工程。

选择“新建”选项卡中列出的工程类型,单击“打开”按钮,即可进入如图 1-3 所示的 VB 6.0 应用程序集成开发环境。默认显示的是主窗口,由标题栏、菜单栏、工具栏和一个工作桌面组成,其他的窗口部件可根据需要放置在桌面上,桌面是 VB 其他设计器件工作的空间,主窗口见图 1-3 所示。

1.2.2 VB 6.0 的退出

选择“文件”菜单中的“退出”命令或按 Alt+Q 组合键,如果当前程序经过修改,则打开一个对话框,提醒用户保存所作的修改,可以选择“是”存盘或“否”不存盘,这两种选择都将退出 Visual Basic,回到 Windows 环境。如果当前程序未作任何修改,则直接退回到 Windows 环境。

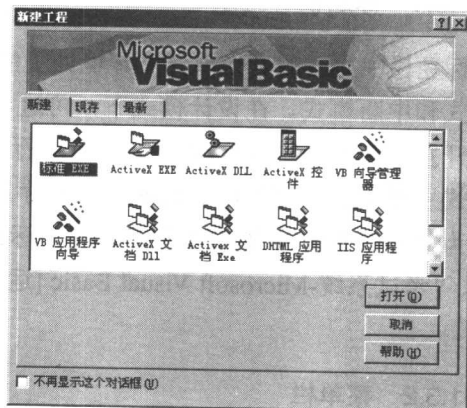


图 1-2 “新建工程”对话框中的“新建”选项卡

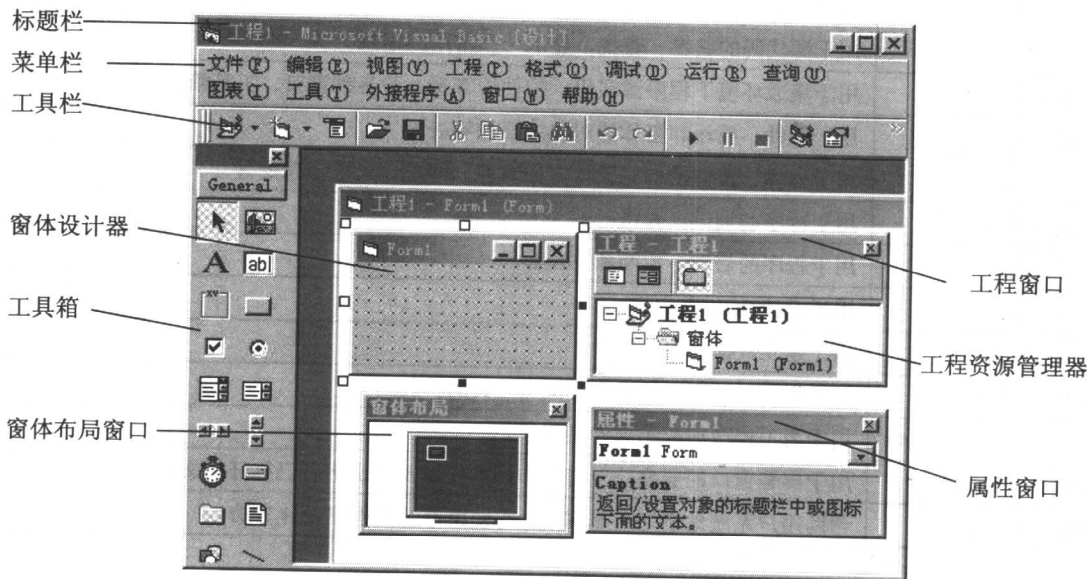


图 1-3 VB 6.0 的集成开发环境