

Dreamweaver

MX 2004

应用教程

(中文版)

编著
王诚君



- 网页设计与应用全方位讲解
- 入门与提高的进阶教学方式
- Dreamweaver网页设计全程技术讲解
- 学习目标明确，习题针对性强，满足教学需求



清华大学出版社

Dreamweaver MX 2004 应用教程

(中文版)

王诚君 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 提 要

本书详细讲解了 Dreamweaver MX 2004 的使用方法与操作技巧。Dreamweaver 是可视化的网页编辑软件，它能快速地创建极具动感的网页，还提供了强大的网站管理功能。全书共分 12 章，内容包括网页制作基础，超链接、表格、框架、表单、层、行为、时间轴、模板与库的使用，站点的维护等。本书内容翔实、语言简洁、结构清晰、实例丰富，具有很强的可操作性和实用性，可作为高等院校及各类电脑培训班的教材，也可以作为广大网页制作人员的参考书。

版权所有，盗版必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 2004 应用教程 (中文版) / 王诚君编著.

—北京: 清华大学出版社, 2006.4

ISBN 7-302-12946-0

I. D… II. 王… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 041911 号

出 版 者: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社总机: 010-62770175

客户服务: 010-62776969

组稿编辑: 科海

文稿编辑: 李梓龙

封面设计: 林陶 刘冉阳

版式设计: 林陶

印 刷 者: 北京市艺辉印刷有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 15.5 字数: 356 千字

版 次: 2006 年 6 月第 1 版 2006 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-12946-0/TP·8226

印 数: 1~4000

定 价: 24.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题，请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010) 82896445

前 言

在没有万维网（WWW）的时代，网络主要应用于科学研究等专业领域，而万维网的出现彻底改变了Internet（因特网），它集成了文字、图像、音频、视频等多种媒体，把一个五光十色的虚拟世界呈现在世人面前。

现在，网络办公、远程教育、电子商务……信息化社会对专业的网页设计人员的需求大量增加。在这种形势下，无论是求职还是个人应用，网页制作这项技能始终会大有用武之地，它不但能为工作带来帮助，还可以使生活更加丰富多彩。因此，无论是为增强就业技能还是出于业余爱好，网页制作越来越受到人们的关注，社会培训、个人学习的范围在不断扩大。

Dreamweaver MX 2004是专业的HTML编辑器，可用于网站、网页应用程序的设计与开发。无论用户喜欢直接编写HTML代码还是选择在可视化环境中制作网页，Dreamweaver都能带来全新的创作体验。

无论是计算机开发类软件还是应用类软件的教学，都应有科学严谨的知识讲授框架作为教学方向，并以学习者的学习目标为根本出发点。本书以网站开发和网页设计初级学习者为目标对象，抛开过多过深的理论知识，以“学、会、用”的思想贯穿全书，使学习者在学习之后对利用Dreamweaver MX 2004开发网站的流程有具体的认识，并可以完成相关的工作。

本书从实用的角度出发，通过大量的实例与详细的讲解帮助读者科学、系统地学习Dreamweaver MX 2004的各种应用，为成为新时代的网络技术人员打下良好的基础。

编 者

2006年2月

目 录

第1章 初识Dreamweaver MX 2004	1
1.1 Dreamweaver MX 2004新增功能	1
1.2 Dreamweaver MX 2004界面	2
1.2.1 选择工作区布局	2
1.2.2 工作界面的组成	4
1.2.3 管理面板和面板组	8
1.2.4 辅助设计工具	11
1.3 网页制作基础	12
1.3.1 万维网	12
1.3.2 超文本标记语言HTML	12
1.3.3 网站、网页与主页	13
1.3.4 超链接	13
1.3.5 URL	14
1.3.6 网页编辑器	14
1.4 网页素材的准备与制作	14
1.4.1 文本素材的处理	15
1.4.2 图像素材的处理	15
1.4.3 影像素材的处理	16
1.4.4 声音素材的处理	17
1.4.5 动画的制作	19
1.5 本章小结	19
1.6 习题	20
第2章 制作简单的网站与网页	21
2.1 规划网站与网页	21
2.2 创建本地站点	28
2.3 创建站点内容	31
2.4 创建网页文件	32
2.4.1 创建空白网页	32
2.4.2 基于示例文件创建网页	33
2.4.3 在打开的网页之间切换	34
2.5 保存与关闭网页文件	34
2.5.1 保存新建的网页文件	35

2.5.2 保存已有的网页文件.....	35
2.5.3 关闭网页文件.....	35
2.6 打开网页文件.....	36
2.7 输入文本.....	36
2.7.1 插入特殊字符.....	37
2.7.2 插入日期.....	38
2.8 设置文本格式.....	39
2.8.1 使用“格式”下拉列表框设置文本格式.....	39
2.8.2 设置文字字体.....	40
2.8.3 设置字号.....	41
2.8.4 设置文字颜色.....	42
2.8.5 设置样式.....	43
2.8.6 设置对齐方式.....	43
2.8.7 设置文本缩进.....	43
2.8.8 使用列表.....	43
2.9 插入水平线.....	46
2.10 使用CSS.....	47
2.10.1 创建CSS样式表.....	48
2.10.2 在网页中应用样式表.....	51
2.10.3 编辑样式.....	53
2.10.4 修改背景.....	55
2.10.5 去除或更换样式表.....	56
2.11 使用图像.....	56
2.11.1 常用的图像文件格式.....	56
2.11.2 插入图像.....	57
2.11.3 编辑图像.....	59
2.12 设置页面属性.....	61
2.13 编辑头部信息.....	64
2.14 使用浏览器预览网页.....	65
2.15 本章小结.....	66
2.16 习题.....	66
第3章 超链接的使用.....	68
3.1 超链接简介.....	68
3.2 超链接的组成.....	69
3.3 创建文本超链接.....	69
3.4 创建邮件链接.....	72
3.5 创建网页内部链接.....	73
3.6 创建下载文件链接.....	74



3.7 创建图像链接	75
3.8 创建图像地图	76
3.8.1 在图像上创建热点	77
3.8.2 修改热点	78
3.8.3 为热点指定链接	79
3.9 创建网站相册	79
3.10 本章小结	81
3.11 习题	82
第4章 巧用表格组织网页	84
4.1 利用表格组织网页的示例	84
4.2 创建表格	85
4.3 调整表格的结构	86
4.3.1 选定表格及单元格	86
4.3.2 插入行或列	87
4.3.3 删除行或列	88
4.3.4 合并单元格	88
4.3.5 拆分单元格	89
4.3.6 调整表格的大小	89
4.3.7 调整表格中行或列的大小	90
4.4 向表格中添加内容	90
4.5 修改表格的属性	90
4.6 设置单元格的属性	92
4.7 创建嵌套表格	93
4.8 使用其他程序创建的表格	93
4.9 设计页面布局	95
4.9.1 切换到布局模式	96
4.9.2 绘制布局单元格和布局表格	97
4.9.3 绘制嵌套布局表格	98
4.9.4 添加布局单元格内容	99
4.9.5 清除布局单元格的高度	100
4.9.6 移动或调整布局单元格和布局表格的大小	100
4.9.7 格式化布局单元格和布局表格	102
4.9.8 设置布局宽度	103
4.9.9 使用间隔图像	105
4.9.10 设置布局模式参数	106
4.10 实例分析	106
4.11 本章小结	109
4.12 习题	110

第5章 框架的使用	111
5.1 框架与框架网页	111
5.2 创建框架与框架集	112
5.2.1 插入预定义的框架集	112
5.2.2 设计并插入框架集	113
5.2.3 创建嵌套框架	114
5.2.4 选定框架或框架集	115
5.3 设置框架集与框架的属性	116
5.3.1 设置框架集的属性	116
5.3.2 设置框架的属性	117
5.4 在框架中插入文本或图像	118
5.5 保存框架与框架集文件	118
5.5.1 保存框架集文件	118
5.5.2 保存框架文件	119
5.6 为超链接指定目标框架	119
5.7 处理不能显示框架的浏览器	122
5.8 本章小结	123
5.9 习题	123
第6章 层的使用	125
6.1 层的概述	125
6.2 在网页中创建层	126
6.3 创建嵌套层	127
6.4 编辑层	128
6.4.1 选定层	128
6.4.2 移动层	128
6.4.3 改变层的大小	129
6.4.4 对齐多个层	129
6.4.5 将层靠齐到网格	130
6.4.6 通过层面板定义属性	131
6.4.7 通过层属性面板定义属性	133
6.5 在层中插入对象	134
6.6 层与表格的转换	134
6.6.1 将表格转换为层	135
6.6.2 将层转换为表格	135
6.7 本章小结	136
6.8 习题	137



目 录

第7章 表单的使用	138
7.1 表单概述.....	138
7.2 创建表单.....	139
7.3 添加表单对象.....	140
7.3.1 添加文本域对象.....	141
7.3.2 添加单选按钮.....	143
7.3.3 添加复选框.....	144
7.3.4 添加列表.....	144
7.3.5 添加按钮对象.....	145
7.3.6 添加图像域.....	146
7.3.7 添加文件域.....	147
7.4 检查表单.....	148
7.5 本章小结.....	149
7.6 习题.....	149
第8章 创建动态网页	152
8.1 行为的使用.....	152
8.1.1 行为概述.....	152
8.1.2 了解行为面板.....	153
8.1.3 附加行为.....	153
8.1.4 编辑行为.....	157
8.1.5 使用Dreamweaver MX 2004自带行为.....	157
8.2 创建图像交换效果.....	162
8.3 插入Flash对象.....	165
8.3.1 使用Flash按钮对象.....	165
8.3.2 使用Flash文本对象.....	166
8.3.3 插入Flash影片.....	167
8.4 插入Shockwave动画.....	168
8.5 插入特殊对象.....	168
8.5.1 插入Java小程序.....	168
8.5.2 插入ActiveX.....	169
8.6 本章小结.....	169
8.7 习题.....	170
第9章 使用时间轴制作动画	171
9.1 认识时间轴面板.....	171
9.2 创建要动画的层.....	172
9.3 创建时间轴动画.....	173
9.4 编辑时间轴动画.....	174

9.5 制作复杂路径的动画	176
9.6 行为与时间轴的综合应用	176
9.7 拼图游戏	180
9.8 本章小结	182
9.9 习题	183
第10章 应用模板与库项目	184
10.1 应用模板	184
10.1.1 制作模板	185
10.1.2 定义模板可编辑区域	186
10.1.3 查看可编辑区与锁定区	188
10.1.4 使用模板创建网页	189
10.1.5 将模板应用到已有的网页	190
10.1.6 将网页和模板分离	191
10.2 应用库项目	191
10.2.1 创建库项目	192
10.2.2 向网页中添加库项目	193
10.2.3 编辑更新库项目	195
10.3 实例分析	196
10.4 本章小结	198
10.5 习题	198
第11章 站点的测试与发布	199
11.1 检查站点内的链接	199
11.2 浏览器的测试	199
11.3 申请主页空间	201
11.4 上传站点	202
11.5 网站管理与维护	203
11.6 宣传站点	204
11.7 本章小结	205
11.8 习题	205
第12章 综合实例	206
12.1 规划网站	206
12.2 创建网站	208
12.3 设置网站的结构	212
12.3.1 建立存放网站资源的文件夹	212
12.3.2 创建网页与链接	213
12.3.3 设置CSS样式表	217
12.3.4 创建模板	220



目 录

12.4 使用模板创建网页	224
12.5 插入层与创建动画	227
12.6 测试网站	229
12.7 发布网站	231
12.8 宣传与推广网站	232
12.9 本章小结	233
12.10 习题	234
参考文献	235



第1章 初识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver是Macromedia公司开发的集网页制作和站点管理于一身的网页编辑器。无论用户是喜欢直接编写HTML代码的驾驭感，还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver都会让用户充分享受更加完美的Web创作体验。

本章将简要介绍Dreamweaver MX 2004的新增功能、Dreamweaver MX 2004的工作环境、网页制作的基础知识、网页素材的准备与制作等基本内容，让用户初步认识Dreamweaver MX 2004。

1.1 Dreamweaver MX 2004新增功能

Dreamweaver MX 2004的功能在Dreamweaver MX的基础上得到了更新和增强。它包含有一个崭新、简洁高效的界面，增加很多新功能，产品性能得到了改进，改善了软件的易用性。用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面，用户的工作效率和工作效率均得到提高。下面向用户简单介绍Dreamweaver MX 2004的新增功能。

简洁高效的设计环境

- “开始”页面会在用户启动Dreamweaver而尚未打开文档时显示，使用户能够访问最近使用过的文件、创建新文件和访问Dreamweaver资源。
- 用户界面的改进使可用工作区清晰地显示相关的信息和焦点，更具逻辑性，用户更易于使用。改进的“插入”对象面板使其具有一个简洁高效的新外观，并占用更少的工作区空间，此外还新增一个“收藏”选项，用户可以使用该选项对“插入”栏进行自定义，将最常用的对象放置在该栏上。
- 整合外部的文件和代码。例如，通过Microsoft Word和Microsoft Excel的复制和粘贴命令，可使用户直接复制文档并粘贴到Dreamweaver中，Dreamweaver会保留文字格式并生成高质量的HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言) 代码。
- 表格编辑可视化反馈。用户在表格中进行列调整操作时能够看到实际的效果，还可以使用户更方便地选择表格元素。
- 拥有增强的CSS (Common Support System, 公共支援系统) 功能。这些功能提供了一个更为精巧的方法进行样式设计及提高设计交互性。此外，还包含了用于改进可视化编辑的反馈。
- 动态浏览器验证可以在用户保存文档时，自动检查当前文档的跨浏览器兼容性问题。在用户指定一些目标浏览器后，Dreamweaver将执行检查，以确保页中没有使用指定浏览器不支持的标签或CSS结构。

- 集成的图像编辑工具栏，用户能够使用Macromedia Fireworks技术在Dreamweaver中进行基本的图像操作和编辑。用户可以执行裁剪，调整大小、亮度/对比度，锐化等操作，而无需离开Dreamweaver。
- 安全的FTP（File Transfer Protocol，文件传输协议）。使用户能够完全加密所有文件传输，并阻止对用户的数据、文件、用户名和密码的非授权访问。

强大开放的编码环境

- Dreamweaver支持当今主流的ColdFusion、J2EE、PHP、.NET服务器技术，还新加入了当前对XML命名空间的支持，ASP.NET表单控制对象可以在不受平台限制的开发环境中进行工作。
- PHP（Personal Home Page，个人主页）服务器行为使用户能够创建一个主要/详细页集合和用户身份验证页。改进了对ASP.NET表单控件的支持，提供了在“设计”视图中生成和操作ASP.NET Web表单的经改进的新方法（包括新的属性检查器）。
- “代码”视图上下文菜单使用户能够快速更改所选代码的格式设置。改进的标签检查器显示了对当前选项可用的属性列表，并使用户能够快捷全面的进行编辑。
- 完全支持Unicode，意味着在Windows下，Dreamweaver支持Internet Explorer所支持的所有文本编码方式。用户可以在Dreamweaver中使用用户系统中安装的语言字体，Dreamweaver会正确地呈现和保存这些字体。

1.2 Dreamweaver MX 2004界面

本节主要介绍Dreamweaver MX 2004工作界面的组成，以及各个部分的具体特点和功能。

1.2.1 选择工作区布局

在Windows中，Dreamweaver MX 2004提供了两种可供选择的工作区布局：一种是将全部元素置于一个窗口中的集成布局，另一种是代码编写者布局。

用户首次启动Dreamweaver时，会出现如图1.1所示的“工作区设置”对话框，让用户选择自己喜欢的工作区布局，这里选中“设计者”单选按钮，并单击“确定”按钮。

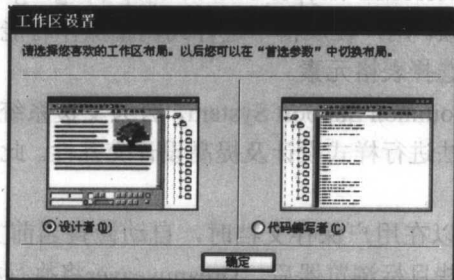


图 1.1 “工作区设置”对话框

初识Dreamweaver MX 2004

接下来进入如图1.2所示的“开始”页面，可以快速最近新打开的项目，也可以选择创建新项目，或者通过范例创建新项目。

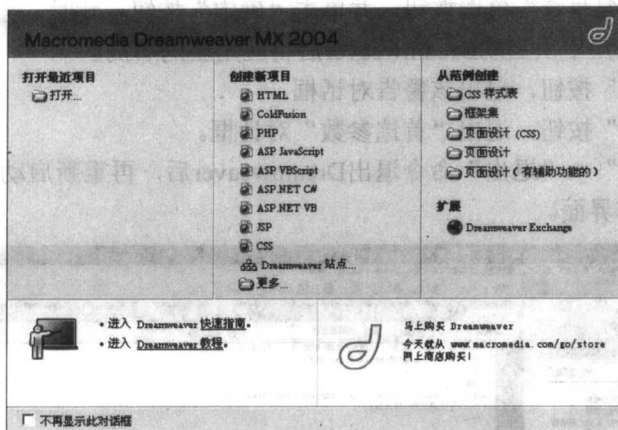


图 1.2 “开始”页面

若选择“创建新项目”下的“HTML”，进入如图1.3所示的Dreamweaver MX 2004的设计界面。它将所有的“文档”窗口和面板集成在应用程序窗口中，并且将面板组停靠在视图右侧。

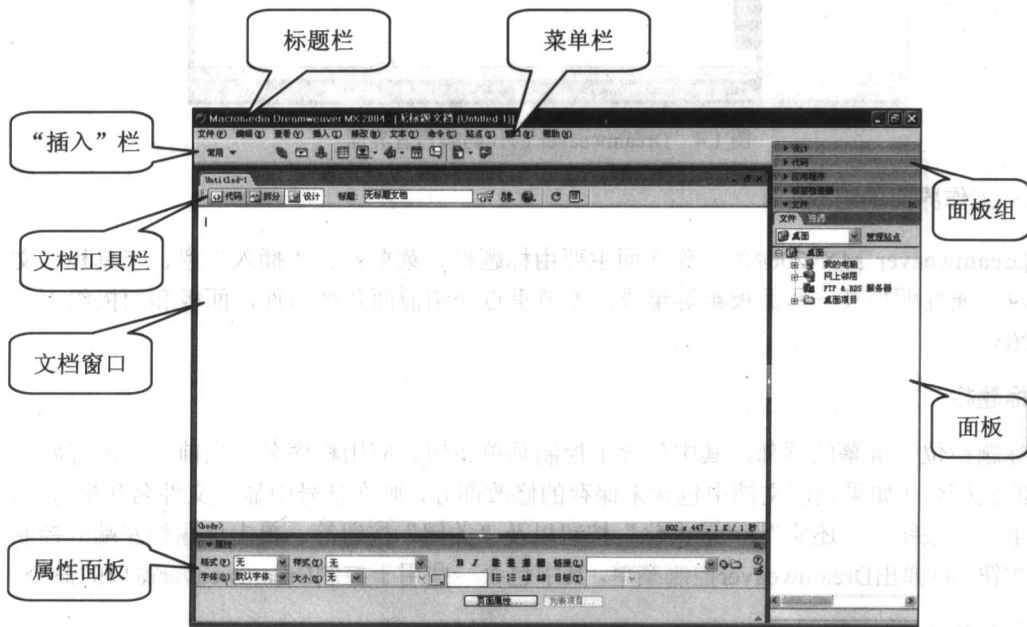


图 1.3 Dreamweaver MX 2004 的设计界面

如果用户要更换到代码编写者的工作界面，可以按照下述步骤进行操作：

1. 单击“编辑”→“首选参数”命令，出现“首选参数”对话框。

2. 单击“分类”列表框中的“常规”类别，然后单击“更改工作区”按钮，出现如图1.1所示的“工作区设置”对话框。
3. 单击“代码编写者”单选按钮，并单击“确定”按钮。此时，会出现一个警告对话框，通知用户下次启动Dreamweaver后将应用新的布局。
4. 单击“确定”按钮，退出该警告对话框。
5. 单击“确定”按钮，退出“首选参数”对话框。
6. 单击“文件”→“退出”命令退出Dreamweaver后，再重新启动它，会出现如图1.4所示的工作界面。

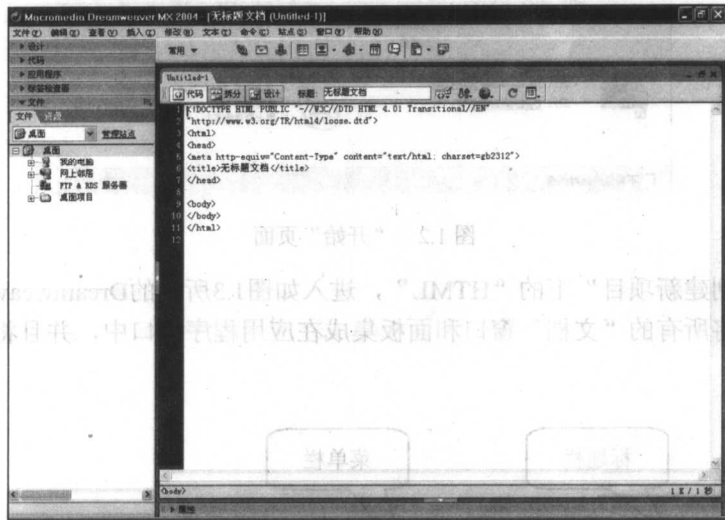


图 1.4 Dreamweaver 的代码编写者界面

1.2.2 工作界面的组成

Dreamweaver MX 2004的工作界面主要由标题栏、菜单栏、“插入”栏、工具栏、文档窗口、属性面板及一些面板组等组成。本节重点介绍前面几个组件，面板和面板组下一节介绍。

标题栏

标题栏位于屏幕的顶部，其中包含了控制菜单按钮、应用程序名、当前网页的标题、打开的文档名（如果当前文档中包含未保存的修改部分，则在括号中显示文件名和星号）、“最小化”按钮、“还原”/“最大化”按钮以及“关闭”按钮等。单击标题栏左端的控制菜单按钮，将弹出Dreamweaver控制菜单，其中包含一些用于控制Dreamweaver窗口的命令。

菜单栏

标题栏下面一行是菜单栏，包括“文件”、“编辑”、“查看”、“插入”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”和“帮助”等菜单项。每个菜单项都有一组自己的命令。对文档的所有操作均可在菜单栏中进行。

“插入”栏

如果视图中未出现“插入”栏，单击“窗口”菜单中的“插入”命令，显示如图1.5所示的“插入”栏。如果要隐藏“插入”栏，请再次单击“窗口”→“插入”命令。



图 1.5 “插入”栏

其实，“插入”栏集成了“插入”菜单中的许多命令，用于快速插入各种对象。单击“插入”栏左侧的三角形按钮，可以打开如图1.6所示的菜单，前8个菜单命令可打开不同的对象面板；如果单击“显示为制表符”命令，则对象面板将变成Dreamweaver MX的标签页样式，在每个不同的标签页中包含不同类型的对象。

例如，单击“插入”栏上的“常用”命令，显示如图1.5所示的“常用”对象面板，它包括了最常用的一些对象。表1.1给出了“常用”对象面板中各图标的功能。

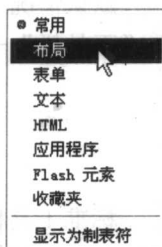


图 1.6 快捷菜单

表 1.1 “常用”对象面板中的图标及功能

图标	中文名称	功能
	超级链接	在插入点处插入超级链接
	电子邮件链接	在插入点处插入电子邮件超级链接
	命名锚记	在插入点处插入锚记名称
	表格	在插入点处插入表格
	对象	在插入点处插入一个图像文件、图像占位符、Fireworks HTML、鼠标经过图像、导航条等
	媒体	插入Flash文件、Flash按钮、Flash文本等
	日期	加入当前的日期
	注释	插入注释
	模板	创建模板、嵌套模板、可编辑区域等
	标签选择器	允许从分类标签的层次结构树中选择一个要插入的标签

至于“插入”栏中的其他页，将在后面用到这些工具时再作详细介绍。

文档工具栏

在文档窗口的上方有文档工具栏，用于调整页面的视图方式，如图1.7所示。如果要显示或隐藏该工具栏，可以单击“查看”→“工具栏”→“文档”命令。

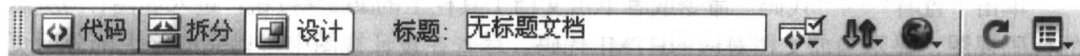


图 1.7 文档工具栏

单击  按钮，文档窗口中仅显示HTML代码；单击  按钮，文档窗口分为上下两个部分，上面显示HTML代码，下面显示页面效果；单击  按钮，文档窗口仅显示页面效果。用户可以在“标题”右侧的文本框中输入页面标题。 可以检查浏览器显示是否出错。 用于对文件进行管理。 用于在浏览器中预览。 用于刷新文件。 用于进行可视化辅助设置。

标准工具栏

默认情况下，标准工具栏没有显示在屏幕上。如果要显示该工具栏，可以单击“查看”→“工具栏”→“标准”命令。标准工具栏如图1.8所示。



图 1.8 标准工具栏

标准工具栏提供了用于新建文档、打开文档、保存当前文档、保存所有文档、剪切、复制、粘贴、撤销和恢复等常用工具按钮。

文档窗口

文档窗口用来显示当前创建或者编辑的文档。在该窗口中显示的内容和显示形式与当前的视图方式有很大关系。

单击“查看”→“设计”命令或者单击文档工具栏上的  按钮，进入如图1.9所示的设计视图，即“所见即所得”的效果，文档窗口显示的内容与浏览器中看到的内容相同。因此，即使完全不懂HTML代码的初学者，也能够制作出漂亮的网页。



图 1.9 设计视图

单击“查看”→“代码”命令或者单击文档工具栏上的  按钮，进入如图1.10所示的代码视图，显示当前文档对应的HTML代码。尽管在设计视图中可以完成绝大部分网页制作工作，但是有些高级的网页效果还是必须运用代码来进行编辑。在代码视图中，用户